

不花钱就能在客厅、厨房、浴室、卧室玩耍的  
创意百变游戏！

# 创意

# 游戏

# 总动员

韩国LGS英才研究所 【韩】李高恩（著）  
【韩】金建秀（监制）  
崔君（译）



YZLI0890134008

全家总动员的创意游戏来到中国啦！

52种  
创意游戏  
让您轻松将孩子  
培养成未来英才！

韩国最高端LGS英才研究所创意游戏教育法大公开！  
让您不花钱就能体验韩国上流社会的“高端教育法”！  
场景简单、内容丰富，更能增进亲子间的感情！

# 创意



# 游戏



# 总动员



韩国LGS英才研究所 【韩】李高恩(著)  
【韩】金建秀(监制)  
崔君(译)



YZLI0890134008

北方联合出版传媒(集团)股份有限公司

万卷出版公司

著作权合同登记号：06-2012-230

图书在版编目(CIP)数据

创意游戏总动员 / (韩) 李高恩著 ; 崔君译. -- 沈阳 : 万卷出版公司, 2013.2  
ISBN 978-7-5470-2204-7

I. ①创… II. ①李… ②崔… III. ①智力游戏—学前教育—教学参考资料 IV. ①G613.7

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第255308号

우리집은 창의력 놀이터: 강남, LGS 영재연구소의 교육법 공개! © 2011 by Lee Go-eun

Original Korean edition published by EasysPublishing Co., Ltd. All Rights Reserved  
Simplified Chinese Character rights arranged with EasysPublishing Co., Ltd.  
through Beijing GW Culture Communications Co., Ltd.

版权代理：北京水木双清文化传播有限责任公司

出版发行：北方联合出版传媒（集团）股份有限公司  
万卷出版公司

（地址：沈阳市和平区一纬路29号 邮编：110003）

印 刷 者：北京九天志诚印刷有限公司

经 销 者：全国新华书店

幅面尺寸：165mm×235mm

字 数：350千字

印 张：14

出版时间：2013年2月第1版

印刷时间：2013年2月第1次印刷

责任编辑：张旭 刘潇雯

策划编辑：文一

装帧设计：蚂蚁王国

ISBN 978-7-5470-2204-7

定 价：28.00元

联系电话：024-23284090

传 真：024-23284521

E - mail: vpc\_tougao@163.com

网 址：www.chinavpc.com

常年法律顾问：李福

版权专有侵权必究 举报电话：024-23284090

如有质量问题，请与印务部联系。联系电话：010-87331056



## 创意游戏 培养英才！

人类的大脑天生就喜欢娱乐而讨厌学习。

7岁之前大脑额叶迅速增长，激发无尽创造力。

此时大脑需要的不是语文、英语、数学，而是游戏！

游戏可以培养孩子的自尊心，让孩子学会专注；

还可以让孩子学会如何解决问题。

同样的游戏，只要进行一些改进，

就能将孩子培养成英才！



## 卷首语

# 1%不一样的玩法就能让孩子成为英才

## 7岁前是孩子学习、成长的关键期，如何正确开发孩子的潜力？

7岁前是孩子学习的关键期，此时孩子大脑的代谢率最高，学习能力和智能发展最快。科学研究结果显示，一个人的创造性思考能力与额叶的发达程度紧密相连，而3岁到6岁是大脑额叶发育最迅速的阶段，在这个时期培养孩子的创意思维格外重要。LGS英才研究所认为，培养英才的核心就是培养创造力，根据这一原则，过去18年中研究所培养出了众多优秀的人才。

## 英才的核心是创造力，创造力的核心是“游戏”

LGS英才研究所曾经也像其他育儿机构一样，试图采用各种造价高昂的教育设备和复杂的程序来培养幼儿的创造力。在这个过程中，我们渐渐地发现以什么样的方式进行教育才是重点，而不是使用什么设备。我们认识到给孩子们创造出能让他们随便玩的环境，才是培养孩子创造力的关键。当然，这里并不是说让孩子随性随意地玩，而是在教师的引导下通过游戏对孩子的感官进行足够刺激，培养孩子的想象力，丰富其感性认知。这些游戏并不需要额外的开销，只要有时间和耐心便随时可以在家中进行，这是父母的最佳选择。

## 曾在LGS英才研究所接受教育的孩子长大后都表现优异，这让我们更加确信这一理论

经常有人问我们LGS英才研究所是如何成为韩国第一幼儿园的。其实答案很简单，那就是在创意游戏中投入爱和时间。现在我们想与更多的父母分享我们多年来积累的经验，精选了52个效果已得到充分验证的游戏收录于本书中。这些游戏可以在家中的卧室、客厅、浴室等场所进行，慢慢地，你会惊喜地发现孩子变得和以前不一样了。

## 家中、幼儿园都可以做的游戏

最后请各位家长和老师一定要记住，不要因为心急而试图一下子就让孩子学习很多。这本书上介绍的游戏，一天做一个就足够了。能和父母一起玩游戏，这本身就会

给孩子增添无限的幸福感，即使有着多年教育经验的LGS英才研究所的教师也无法替代。还有一点，就是这本书上介绍的游戏并不是必须一成不变的，父母可将游戏进行适当调整，以适应家中孩子的实际情况，有弹性地进行游戏。

另外，在这里我还要感谢在撰写这本书时提供了许多宝贵意见的家长们。在写这本书时我遇到了很多困难，多亏有各位家长的帮助，才能让这本书顺利出版。我还要感谢在本书的游戏中亮相的多研、河真、彩苑、允浩等小朋友，谢谢你们！我爱你们！最后还要感谢开发了LGS英才研究所创意思维教育的众多研究员和金建秀院长。

**LGS英才研究所研究员 李高恩**

推荐序

### ♥很多父母其实不知道该如何与孩子玩♥

以前有个电视节目叫《我们家的孩子变了》。节目里可以看到很多有各种严重问题的孩子，经过教育专家的悉心辅导后，终于又回归到孩童本应呈现的状态，流露出如天使般自信和幸福的神态。

存在问题的孩子究其原因是各种各样的，但解决问题的教育方法却几乎一致，就是和孩子一起玩游戏，让孩子在游戏中感受到父母的爱，这个办法在纠正孩子错误行为方面可以说有着灵丹妙药般的功效。

在我30年的幼儿教育经历中认识了很多深爱着子女，却不知道该怎样和孩子正确沟通的父母。对于这样的父母，这本书可以告诉他们如何使用日常生活中常见的物品和孩子进行游戏，使孩子感受到父母对他的爱，促进孩子各方面健康地成长。

父母是孩子最初也是最好的老师，希望这本书能让更多的父母更有自信并更好地担当这一角色。

**韩国新丘大学 幼儿教育科 兼职教授 崔惠劳**



卷首语

## 希望LGS教育法能够惠及更多儿童！

我们家的四个孩子全都在LGS英才研究所接受教育，原因在于LGS的创造力教育！



我们家四个孩子小时候都在英才研究所接受了教育。孩子都是在美国出生的，把他们接到韩国后，我们听说LGS英才研究所有着出色的教育方法，而且对孩子同时进行英语和韩语的双语教学，所以我们很快为孩子们办理了报名手续。在英才研究所接受教育期间，四个孩子每天都过得很开心，目前孩子们在学校的成绩都名列前茅。我们都觉得，如果不是LGS英才研究所，孩子们不会像现在这样适应韩国的生活。感谢英才研究所帮助我们的孩子适应陌生的环境，培养了他们的创造力。希望这本书能让更多的小朋友接触到英才研究所的教育方法，我们向所有渴望把孩子培养得更好的父母推荐这本书。

♥ 智雅、智勋、智灿、智娜的妈妈李秀展(传教士)，爸爸姜明锡(律师)

---

一开始我们很担心LGS研究所的名气源自某些父母的虚荣心，但自从我们看到自己的孩子在接受LGS教育后发生的变化，我们也开始信任LGS。



我们家两个孩子的年龄相差1岁多，最初我对孩子的教育没有过多的想法，只是希望她们能够平平安安地生活，不闯祸不惹事就好。后来大女儿快2岁的时候，一次偶然的机会让我们知道了LGS。开始的时候，吸引我的是研究所布置得宛如家一样的环境，所以我决定让女儿到那里学习。当时，对于所谓的“英才教育”我还抱有一丝质疑。在我的印象中，“英才教育”大多是为了满足父母的虚荣心，向孩子灌输他们根本就接受不了的知识，毫无益处地增加孩子的压力。然而孩子在LGS学习的过程中，我了解到LGS的教育方法并不是强行向孩子注入成为英才的“技术”，而是通过游戏将孩子自身所拥有的潜力充分激发。我一直认为，无论采取何种教育方式，如果不能让孩子快乐，就只能适得其反。看到孩子在LGS每天都快快乐乐的模样，我更加信任LGS了。希望这本书能帮助更多的孩子成长为优秀的人才。

♥ 智敏、胜雅的妈妈郑贤珠(家庭主妇)，爸爸文才勋(医生)

## 希望这本书能为英才教育的普及尽一份力量!

首先，衷心祝贺这本书的发行。我大儿子1岁半的时候在LGS接受教育，小女儿是在2岁的时候开始的。因为我们家的特殊情况，孩子们需要学习韩国和法国两个国家的语言、文化以及生活习惯，这让我们不知如何为他们选择幼儿园，后来经朋友介绍，我们选择了LGS。

在LGS的教育中，让我印象最深的是孩子们能够学到只有在韩国才能学到的礼仪和传统。在自然的环境下，LGS逐一观察孩子的个性和特点，因材施教，将每个孩子的特点发挥到最大限度。LGS的这一教育方式让我们家的两个孩子受益匪浅，也为他们现在顺利地融入学校生活打下了良好的基础。因为以上的缘故，我们对LGS英才研究所推出的这本书有着特别的感情，希望这本书可以让以往只有少部分孩子受惠的英才教育进行广泛地推广，普及到更多的家庭。

♥ 朱尚和艺恩的妈妈尹海丽(首尔大学音乐教授)，  
爸爸Didier(法国国家科学研究所工程师)



## 开始时，看到孩子排得满满的课程表我还有些担心，没想到在孩子看来，那些课程都是游戏

我们的孩子是在1岁半的时候接触LGS教育的，当时孩子年龄还小，我和妻子都有些担心，但是慢慢地我们越来越信任LGS，我们家孩子也越来越喜欢到LGS去上课。我第一次看到LGS的课程安排表，还担心会不会排得太密，但LGS的教育方法让孩子把学习当成游戏来进行。每次到了周末，孩子主动和我们说要学习的时候，真的让我们很感动。李高恩老师对孩子的了解，比我们父母还要深刻，孩子也很喜欢李高恩老师，即使生病了也坚持要去上课。当我们得知LGS的教育方法将以书籍形式出版时，我们感到十分高兴。天下父母心，我们真心希望能让更多孩子接受到这么好的教育，感谢金建秀院长、李高恩老师以及其他LGS的老师们。

♥ 秀满的妈妈郑尹珍(家庭主妇)，爸爸宋昌峰(医生)





## 卷首语

# 通过创意游戏更加深入地了解孩子。 以前为什么就不知道游戏能玩得这么开心呢?

LGS组织“英才游戏体验团”的目的，是为了检测英才研究所的游戏方式能不能在一般的家庭环境中也取得同样的效果。但让我们感到意外的是，很多妈妈在游戏过程中开发出了我们都没有想到的游戏方式。看到这些孩子幸福的表情，我们决定增加篇幅，把这部分内容也收录进来，并借这个机会向参加体验团并提出宝贵意见的各位妈妈表示感谢。



### 这本书的最大优势在于可以让妈妈们摒弃让孩子学得更多的欲望

这本书的长处就是在“玩”上。如果书里尽是一些学习方法，妈妈们就会情不自禁地想让孩子学更多的东西，这样就与初衷背道而驰了。然而这本书里全是妈妈和孩子可以一起玩的游戏，玩着玩着，妈妈们就会发现，以前作为游戏引导者的自己不知不觉地就变成了孩子。

金美熙(3岁多的多妍的妈妈)



### 即使是非常简单的游戏也能让孩子感到非常满足

很多游戏，在我看来非常简单，但孩子做完后内心却充满了成就感。比如找图形这个游戏，孩子自己贴好图案后就显得很满足。感觉孩子通过游戏不仅对周围的事物进行了观察，而且还从中感受到了某种归属感。

银灿、银宇的妈妈



### 想象力大幅升级！浴室中绘画，灰尘王国的王子

今天和孩子一起在浴室玩了水彩壁画游戏。孩子画了一个小小的灰尘怪物，还问我好不好看。孩子说那是灰尘王国的王子，这真是一个能激发孩子想象力的好游戏啊！

Once Mommy (3岁多的彩苑的妈妈)



### 创造好环境，孩子自己就能玩得很有创意

当我们玩报纸道具的游戏时，我只是带着他做了开始的步骤，没想到接下来扔报纸球的游戏，我还没有教他，孩子就自己想出来了，这让我懂得了只要父母创造好环境，孩子自己就可以玩得很有创意。

清爽凌晨(3岁的河真的妈妈)

## 英才教育体验团实践报告



### 用汤勺、筷子搬东西，孩子既能锻炼精准的动作协调能力，又学会了集中注意力

因为要时刻注意不要把东西弄掉，所以在游戏过程中既锻炼了孩子精准的动作协调能力，又让她学会了如何集中注意力。也让我们明白了昂贵的玩具不一定就是最好的，即使是家里常见的便宜东西，只要能和爸爸妈妈开心地一起玩，那对孩子来说就是最好的玩具。 海之心(1岁多的宥珠的妈妈)



### 孩子非常喜欢在面粉中寻找大米、硬币、黑豆的游戏

我和孩子一起玩了把大米、黑豆、硬币藏在面粉里然后再找出来的游戏，每找到一样东西孩子就感到很开心。在玩报纸隧道游戏的时候，我用呼啦圈替代了晾衣绳，孩子也玩得非常开心。 一束阳光(2岁半的智律的妈妈)



### 游戏让孩子大胆地接触以往讨厌的东西

我觉得最好的游戏是可以让孩子全身心投入的游戏，所以没有参照书上推荐的用脸盆来玩面粉游戏，而是直接把面粉和水倒进了浴缸里。以前我们家的孩子最讨厌的就是黏黏糊糊的东西，碰都不愿意碰，但在玩这个游戏的时候，孩子却对湿面粉一点抵触都没有。看到孩子和以前不一样了，我感到很开心。 小点点(2岁的敏珠的妈妈)



### 只是把鞋子从鞋柜里拿出来，孩子就满脸笑容

以前真的没有想到一个鞋柜就能有这么多玩法。我们陪孩子玩给鞋子配对的游戏，让孩子找出爸爸、妈妈、哥哥的鞋子。还让他找了夏天和冬天穿的鞋子，之后还用鞋子玩了孩子最喜欢的火车游戏。感觉不仅是孩子的学习热情提升了，连我们的教育热情都被这个游戏激发出来了。 漂亮的土豆(3岁的振英的妈妈)



### 看了这本书才知道，家里的一切都可以是孩子的玩具

以前我从没有想过厨房用具也可以成为这么好的玩具。把厨房里的各种锅都和孩子一起痛痛快快地敲了个遍，然后还打开冰箱，和孩子一起研究了里面的各种蔬菜和水果。今后也要这样在家多和孩子玩玩。 才英、西尹的妈妈(4岁西尹、6岁才英的妈妈)



### 一样的游戏稍微改变方式就让孩子学到了更多，谢谢！

以前我也经常和女儿玩影子游戏，不过这次我按照这书上教的让孩子观察物体和产生的影子，让她对光有了更多的好奇。我们在被窝里面用手电筒玩这个游戏时，看到了孩子充满好奇的表情，让我不禁感叹书上介绍的游戏方法的效果竟然如此神奇。 吴子京(2岁多的西亚的妈妈)

## 英才教育体验团实践报告



### 在厨房做游戏，再次感叹游戏的神奇效果

英才研究所的游戏让我想起了以前看过的一个表演：一辆看起来体积巨大且笨重的车，一开始根本就没办法推动，但是在外力的作用下车被推动后，接下来一个人也能继续推着车前行。我觉得孩子有时候就像是那辆车，开始的时候只要父母帮忙推一把，接下来孩子自己就能做得很好了。

李真熙(6岁的允浩的妈妈)



### 以前真没有想到一个鸡蛋就能让孩子玩得这么开心

看到孩子美美地吃着自己亲自采摘回来的韭菜、胡萝卜还有豆角这些他平时不爱吃的蔬菜，我真的很高兴，感谢英才研究所帮我改掉了孩子挑食的毛病。

温暖的心(1岁多的泰赫的妈妈)



### 角色扮演游戏让我了解了孩子在幼儿园是怎么过的

因为平时要上班，我很好奇孩子的一天是怎么过的。我和孩子通过角色扮演游戏来进行交流，让我知道了他在幼儿园是怎么过的。此外在角色扮演游戏中教玩偶读书、哄玩偶睡觉的这个环节还提高了孩子的表现力。

李惠珍(2岁半的佑赫的妈妈)



### 在客厅边活动身体边玩数字游戏

以前没有想过活动身体的同时，还可以玩数字游戏。十分偶然地产生了这个念头，我就尝试了一下，游戏过程很愉快，我们和孩子度过了一段快乐的时光。以前我们家孩子对数字没有太大的兴趣，玩了这个游戏后，就对数字产生了浓厚的兴趣，我想这个游戏非常适合讨厌数学的孩子。

贤奎、贤书的妈妈



### 和孩子们一起在浴室画壁画，非常开心的回忆

和孩子们一起在浴室的墙壁上画了各种图案，孩子们玩得太开心了，每次我说到此为止要结束游戏时，他们都会央求我再多玩一会儿，结果不知不觉就在浴室里玩了好几个小时。玩完游戏后，看着两个孩子互相争着要用淋浴喷头清理墙壁上的画，我这个当妈妈的很开心。崔英熙(5岁才植、4岁秀妍的妈妈)

### 在此还要感谢这本书出版后参与体验的“英才游戏体验团”第一期的家长和孩子。

感谢为这本书的第二版提供图片和文字资料的80 tomato、秋天道勋、小可爱、小狗、生气的小猫、妈妈是音乐老师、夏天的海、银书的妈妈、智勋的妈妈等读者。



## 把与孩子一起玩游戏的故事发布到论坛上共享吧!

把和孩子一起玩游戏的故事发布到论坛，可以得到英才研究所老师们的建议。

### 1 登录网站

[www.easyspub.co.kr](http://www.easyspub.co.kr)

### 2 看一看其他妈妈们发布的和孩子一起玩游戏的故事。

### 3 发布和孩子一起玩游戏时的照片，当然要是能把自创的游戏方式发上来就更好了。

### 4 英才研究所的老师们会在24小时以内回复留言，提供建议。

### 5 有创意的游戏和孩子的照片将刊登在下一批出版的书籍中。

### ■ 英才游戏体验团召集

我们网站会定期招募英才游戏体验团，请大家来报名参加这个活动，和其他的妈妈们一起体验为期8周的英才教育吧！

### ■ 欢迎使用子女教育Q&A留言板

[www.easyspub.co.kr](http://www.easyspub.co.kr)网站留言板有专家会解答大家提出的各种问题。



## 目录

# 客厅游戏， 让孩子体验 幸福感

## 第1章



01 :	和布娃娃一起玩角色扮演游戏	018
02 :	培养空间认知能力的沙发游戏	021
03 :	培养孩子自信的击破报纸游戏	024
04 :	三角？四角？寻找客厅里的图形吧！	027
05 :	用报纸做隧道吧！	030
06 :	用绳子玩图形游戏吧！	033
07 :	超市购物游戏	036
08 :	第一堂科学课：分类生物游戏	039
09 :	分类再分类：动物分类游戏	042
10 :	第一堂音乐课：敲打空瓶	045
11 :	在袜子堆里寻找相同的袜子	048
12 :	穿上妈妈的鞋子，扮演妈妈吧	051
13 :	用牛奶瓶玩数字游戏	054
14 :	第一堂美术课：调色游戏	057
15 :	利用谷物做沙锤吧！	060
16 :	通过奶粉桶的游戏理解重力	063
17 :	用湿巾盒子玩数字躲猫猫	066
18 :	一二一二，来走数字卡片桥	069
全家总动员：活动记录本		072

# 厨房游戏， 刺激孩子的 感官

## 第2章



01 :	数字感、节奏感通通OK：锅碗游戏	086
02 :	制作三明治也是科学的游戏哦！	089
03 :	用磁铁寻找铁器的游戏	092
04 :	酸酸甜甜尝一尝：味觉游戏	095
05 :	切水果游戏让孩子明白“整体”与“部分”	098
06 :	用面粉缓解压力	101
07 :	揉一揉，捏一捏：熟面条游戏	104
08 :	用面粉糊来作画！	107
09 :	让孩子喜欢上吃蔬菜的蔬菜游戏	110
10 :	为离不开牛奶的孩子准备的牛奶游戏	113

## 浴室， 自由的游戏王国

第3章



## 卧室游戏， 家庭成员的情感纽带

第4章



11 : 用鸡蛋玩的各种科学游戏	116
12 : 拍碎、揉碎、捏碎：豆腐游戏	119
全家总动员：活动记录本	122

01 : 哪些东西能漂在水面上？	136
02 : 给布娃娃洗衣服，我也可以做！	139
03 : 在浴室墙壁上画壁画！	142
04 : 在浴室里玩面粉游戏	145
05 : 用泡泡游戏来锻炼肺活量	148
06 : 用彩色颜料来装饰雨伞吧！	151
07 : 扭来扭去？滑不溜秋？海带游戏！	154
08 : 只要一卷纸：玩不完的纸巾游戏	157
09 : DIY我的彩色衣服！	160
10 : 拼出五颜六色的玻璃画：玻璃纸游戏	163
11 : 七彩缤纷：水球游戏	166
12 : 在浴缸里抛硬币	169
全家总动员：活动记录本	172

01 : 了解光和影的影子游戏	186
02 : 调节情绪的镜子游戏	189
03 : 培养良好睡眠习惯的被褥游戏	192
04 : 消除睡前吵闹的哄娃娃游戏	195
05 : 动用全身的文字游戏	198
06 : 培养阅读习惯的造书游戏	201
07 : 培养自我主导能力的自由游戏	204
08 : 听音乐做伸展运动	207
09 : 生日派对和科学知识：蜡烛游戏	210
10 : 发音、表情、声音，Good! 播音员游戏	213
全家总动员：活动记录本	216

06 用绳子玩图形游戏吧！

07 超市购物游戏

08 第一堂科学课：  
分类生物游戏

09 分类再分类：  
动物分类游戏

10 第一堂音乐课：  
敲打空瓶

11 在袜子堆里寻找  
相同的袜子



13 用牛奶瓶玩  
数字游戏

14 第一堂美术课：  
调色游戏

15 利用谷物做沙锤吧！

16 通过奶粉桶的  
游戏理解重力

18 一二一二，  
来走数字卡片桥

17 用湿巾盒子玩  
数字躲猫猫

# 客厅游戏， 让孩子体验幸福感

第1章

## 培养孩子幸福感的客厅游戏



12 穿上妈妈的鞋子，扮演妈妈吧

01 和布娃娃一起玩角色扮演游戏

02 培养空间认知能力的沙发游戏

03 培养孩子自信的击破报纸游戏

04 三角？四角？寻找客厅里的图形吧！

05 用报纸做隧道吧！

可以在客厅玩的游戏非常多，准备好和孩子一起游戏了吗？

客厅一般是家里最宽敞的房间，因此可以最大限度地利用宽阔的空间，让孩子多动多体验。

不过需要注意不要让孩子因过快跑动或跳动而受伤，全家人一起参与的游戏可以成为家人的情感纽带。

# 孩子各个年龄段的 特点及适合的游戏

## 出生～18个月

18个月前的孩子还无法说话，或是只能使用一两个字。在这个时期，妈妈可以将客厅里的每一件物品的名称一个一个地告诉孩子。注意！发音一定要准确、清楚！



“我们家客厅都有什么呢？有发出滴滴答答声响的圆形钟表，还有黑色的四方形电视哦！”用这种方式，父母除了向孩子说明物品的名称、形状、色彩，还要告诉孩子这些物品的用途是什么，从而引发孩子对周围事物的好奇和关注。

向孩子介绍物品时，如果使用漂亮可爱的小木棒或卡通风格的指示棒，可以更好地吸引孩子的注意力。

这个时期也是孩子手部握住东西时相关肌肉的发育阶段，因此可以准备小巧的遥控器等物件让孩子握住，再告诉孩子手里拿着的物体是什么形状，还可以把遥控器放在图画纸上，教会孩子用铅笔描出形状。

这个时候的孩子还不能使用双手拿东西，所以应该由妈妈帮助孩子来固定物体，让孩子做出描绘的动作即可。有的孩子会让妈妈把手拿开，要求自己独自绘画，这时候就让孩子自己来，妈妈在一边看着即可。

## 18～36个月

孩子开始用简短的句子来表达自己的想法，因此妈妈要通过“那个钟是什么形状的？”“那个圆圆的东西是什么？”等提问，让孩子自己说出物体的名称和形状。同样可以使用漂亮可爱的小木棒或其他卡通风格的指示棒，也可以让孩子拿着指示棒，边指物品边说出物品的名字。



这个阶段的孩子正处于感觉认知发育时期，可以通过看图找东西等游戏来进行锻炼(如果手头没有现成的，就先和孩子一起画画吧)。还可以将不同的物体摆放到一起，让孩子区分各个物体一样和不一样的地方，再让孩子把形状一样的物品摆到一起。

观察物体在镜子中的影像，与观察物体本身相比，在视觉上有完全不同的感觉。所以在孩子观察身边的物体时，妈妈应当多使用镜子，让孩子在观察物体本身的同时也能看到物体在镜子中的影像。

这个阶段的孩子刚好是产生自我意识、情绪多变、感情起伏很大的阶段。当孩子出现情感变化时，让他看镜子中的自己也是很好的游戏。比如孩子生气、高兴或是撒娇的时候，让他看镜子里自己的表情变化，会让孩子觉得很有趣。这样也有助于培养孩子控制情绪的能力。