

全国计算机技术与软件专业技术  
资格（水平）考试丛书

# 程序员考试

## 全真模拟试卷及分析与解答

希赛教育软考学院 主编

长达9年的  
考点跟踪

深入解析考试大纲，  
详细分析历年考试中  
的重点和难点。

覆盖9年的  
直题详解

从历  
能帮  
深

多达数十位  
在线专家

在线测试平台、软考交流  
论坛，为读者提供全程  
的答疑解惑服务。

(第2版)



电子工业出版社  
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY  
<http://www.phei.com.cn>

全国计算机技术与软件专业技术  
资格（水平）考试丛书

# 程序员考试

## 全真模拟试卷及分析与解答

(第2版)

希赛教育软考学院 主编

电子工业出版社  
Publishing House of Electronics Industry  
北京•BEIJING

## 内 容 简 介

本书由希赛教育软考学院组织编写，作为计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试中的程序员级别考试辅导培训教材。本书根据最新的程序员考试大纲，在对历年考试中所有知识点进行归类分析和总结、挖掘其中的考试重点和难点的基础上，组织有关专家编写 10 套模拟试卷，并且对模拟试题进行了详细的分析和解答。本书的模拟试题能代表考试的命题方向，以及每个知识点在实际考试中所占的分数比例。

考生可通过阅读本书、练习本书中的模拟试题，熟悉考试题型，迅速掌握考试重点和难点，达到事半功倍的效果，提高考试通过率。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

### 图书在版编目（CIP）数据

程序员考试全真模拟试卷及分析与解答 / 希赛教育软考学院主编. — 2 版.

北京 : 电子工业出版社, 2013.4

（全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试丛书）

ISBN 978-7-121-18632-5

I. ①程… II. ①希… III. ①程序设计—工程技术人员—资格考核—题 IV. ①TP311.1-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 233005 号

策划编辑：孙学瑛

责任编辑：贾 莉

特约编辑：赵树刚

印 刷：三河市鑫金马印装有限公司

装 订：三河市鑫金马印装有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本：787×1092 1/16 印张：24 字数：614.4 千字

印 次：2013 年 4 月第 1 次印刷

印 数：4000 册 定价：55.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系电话及邮购电话：(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 [zlts@phei.com.cn](mailto:zlts@phei.com.cn)，盗版侵权举报请发邮件至 [dbqq@phei.com.cn](mailto:dbqq@phei.com.cn)。

服务热线：(010) 88258888。

# 前　　言

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试是由国家人力资源和劳动保障部、工业和信息化部联合组织和领导的国家级考试，考试具有很高的权威性，同时也决定了其考试范围的广度和考试出题的深度都比较大，使许多考生在复习和准备上遇到了很多困难。虽然国家软考办、希赛教育软考学院陆续出版了一系列有针对性的考试辅导教程，为考生复习和备考提供基础性的帮助。但是，由于考试范围十分广泛、内容相当多，这些教程仍然无法完全满足考生的需求，特别是对考试内容、考试题型不熟悉的考生，就更感觉无从下手，也无法检测自己的学习效果和实际水平。本书正是为了力图弥补这一缺憾而编写的，因此具备以下特点。

## 内容超值，针对性强

由于考试大纲规定的考试知识点体系庞大，对考生而言，要学习的内容很多，很难把考试大纲规定的知识点全部进行梳理和系统的学习。为此，希赛教育软考学院组织有关专家对考试大纲和历年考试试题进行了深入的分析，在此基础上编写了本书，作为计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试中的程序员级别的考试辅导指定练习册。本书根据最新的程序员考试大纲，在对历年考试中所有知识点进行归类分析和总结、挖掘其中的考试重点和难点的基础上，组织有关专家编写而成，并且对模拟试题进行了详细的分析和解答。本书的模拟试题能代表考试的命题方向及每个知识点在实际考试中所占的分数比例。

本书在组织和编写上，倾注了作者许多精力和心血，将作者所有的心得和体会融入其中，相信能够对考生“考试过关”提供有效的帮助。考生可通过阅读本书、练习本书中的模拟试题，熟悉考试题型，迅速掌握考试重点和难点，达到事半功倍的效果。

## 作者权威，阵容强大

希赛教育（[www.educity.cn](http://www.educity.cn)）专业从事人才培养、教育产品开发、教育图书出版，在职业教育方面具有极高的权威性。特别是在在线教育方面，稳居国内首位，希赛教育的远程教育模式得到了国家教育部门的认可和推广。

希赛教育软考学院（[www.csairk.com](http://www.csairk.com)）是全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试的顶级培训机构，拥有10余名资深软考辅导专家，负责了高级资格的考试大纲制订工作，以及软考辅导教材的编写工作，共组织编写和出版了80多本软考教材，内容涵盖了初级、中级和高级的各个专业，包括教程系列、辅导系列、考点分析系列、冲刺系列、串讲系列、试题精解系列、疑难解答系列、全程指导系列、案例分析系列、指定参考用书系列、一本通11个系列的书籍。希赛教育软考学院的专家录制了软考培训视频教程、串讲视频教程、试题讲解视频教程、专题讲解视频教程4个系列的软考视频，希赛教育软考学院的软考教材、软考视频、软考辅导为考生助考、提高通过率做出了不可磨灭的贡献，在软考领域有口皆碑。特别是在高级资格领域，无论是考试教材，还是在线辅导和面授，希赛教育软考学院都独占鳌头。

本书由希赛教育软考学院组织编写，参加编写的人员有张友生、谢顺、施游、何玉云、胡钊源、王勇、周玲、胡光超、左水林、邓旭光、刘洋波。

## 在线测试，心中有数

上学吧（[www.shangxueba.com](http://www.shangxueba.com)）在线测试平台为考生准备了在线测试，其中有数十套全真模拟试题和考前密卷，考生可选择任何一套进行测试。测试完毕，系统自动判卷，立即给出分数。

对于考生做错的地方，系统会自动记忆，待考生第二次参加测试时，可选择“试题复习”。这样，系统就会自动把考生原来做错的试题显示出来，供考生重新测试，以加强记忆。

如此，读者可利用上学吧在线测试平台的在线测试系统检查自己的实际水平，加强考前训练，做到心中有数，考试不慌。

## 互动讨论，专家答疑

希赛教育软考学院（[www.csairk.com](http://www.csairk.com)）是中国最大的软考在线教育网站，该网站论坛是国内人气最旺的软考社区。在这里，读者可以和数十万考生进行在线交流，讨论有关学习和考试的问题。希赛教育软考学院拥有强大的师资队伍，为读者提供全程的答疑服务，在线回答读者的提问。

有关本书的意见反馈和咨询，读者可在希赛教育软考学院论坛“软考教材”版块中的“希赛教育软考学院”栏目上与作者进行交流。

## 诸多帮助，诚挚致谢

在本书出版之际，要特别感谢电子工业出版社孙学瑛老师，她在本书的策划、选题的申报、写作大纲的确定，以及编辑、出版等方面，付出了辛勤的劳动和智慧，给予我们很多的支持和帮助。

感谢参加希赛教育软考学院辅导和培训的学员，正是他们的想法汇成了本书的源动力，他们的意见使本书更加贴近读者。

由于编者水平有限，且本书涉及的内容很广，书中难免存在错漏和不妥之处，编者诚恳地期望各位专家和读者不吝指正和帮助，对此，我们将十分感激。

希赛教育软考学院

# 目 录

---

## 程序员考试模拟试卷一 1

---

|                 |    |
|-----------------|----|
| 上午试题.....       | 1  |
| 下午试题.....       | 8  |
| 模拟试卷一试题分析 ..... | 16 |
| 上午试题分析.....     | 16 |
| 下午试题分析.....     | 29 |
| 模拟试卷一参考答案 ..... | 32 |
| 上午试题参考答案 .....  | 32 |
| 下午试题参考答案 .....  | 33 |

---

## 程序员考试模拟试卷二 35

---

|                 |    |
|-----------------|----|
| 上午试题.....       | 35 |
| 下午试题.....       | 42 |
| 模拟试卷二试题分析 ..... | 50 |
| 上午试题分析.....     | 50 |
| 下午试题分析.....     | 60 |
| 模拟试卷二参考答案 ..... | 64 |
| 上午试题参考答案 .....  | 64 |
| 下午试题参考答案 .....  | 65 |

---

## 程序员考试模拟试卷三 66

---

|                 |    |
|-----------------|----|
| 上午试题.....       | 66 |
| 下午试题.....       | 73 |
| 模拟试卷三试题分析 ..... | 83 |
| 上午试题分析.....     | 83 |
| 下午试题分析.....     | 96 |

---

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 模拟试卷三参考答案 ..... | 100 |
| 上午试题参考答案 .....  | 100 |
| 下午试题参考答案 .....  | 101 |

**程序员考试模拟试卷四 102**

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 上午试题 .....      | 102 |
| 下午试题 .....      | 109 |
| 模拟试卷四试题分析 ..... | 115 |
| 上午试题分析 .....    | 115 |
| 下午试题分析 .....    | 128 |
| 模拟试卷四参考答案 ..... | 132 |
| 上午试题参考答案 .....  | 132 |
| 下午试题参考答案 .....  | 133 |

**程序员考试模拟试卷五 134**

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 上午试题 .....      | 134 |
| 下午试题 .....      | 142 |
| 模拟试卷五试题分析 ..... | 149 |
| 上午试题分析 .....    | 149 |
| 下午试题分析 .....    | 161 |
| 模拟试卷五参考答案 ..... | 164 |
| 上午试题参考答案 .....  | 164 |
| 下午试题参考答案 .....  | 165 |

**程序员考试模拟试卷六 166**

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 上午试题 .....      | 166 |
| 下午试题 .....      | 173 |
| 模拟试卷六试题分析 ..... | 182 |
| 上午试题分析 .....    | 182 |
| 下午试题分析 .....    | 197 |
| 模拟试卷六参考答案 ..... | 200 |
| 上午试题参考答案 .....  | 200 |
| 下午试题参考答案 .....  | 200 |

**程序员考试模拟试卷七 201**

---

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 上午试题.....       | 201 |
| 下午试题.....       | 208 |
| 模拟试卷七试题分析 ..... | 213 |
| 上午试题分析.....     | 213 |
| 下午试题分析.....     | 228 |
| 模拟试卷七参考答案 ..... | 231 |
| 上午试题参考答案 .....  | 231 |
| 下午试题参考答案 .....  | 232 |

**程序员考试模拟试卷八 233**

---

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 上午试题.....       | 233 |
| 下午试题.....       | 241 |
| 模拟试卷八试题分析 ..... | 247 |
| 上午试题分析.....     | 247 |
| 下午试题分析.....     | 262 |
| 模拟试卷八参考答案 ..... | 266 |
| 上午试题参考答案 .....  | 266 |
| 下午试题参考答案 .....  | 267 |

**程序员考试模拟试卷九 268**

---

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 上午试题.....       | 268 |
| 下午试题.....       | 276 |
| 模拟试卷九试题分析 ..... | 281 |
| 上午试题分析.....     | 281 |
| 下午试题分析.....     | 294 |
| 模拟试卷九参考答案 ..... | 298 |
| 上午试题参考答案 .....  | 298 |
| 下午试题参考答案 .....  | 298 |

**程序员考试模拟试卷十 300**

---

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 上午试题.....       | 300 |
| 下午试题.....       | 308 |
| 模拟试卷十试题分析 ..... | 314 |

---

|                 |     |
|-----------------|-----|
| 上午试题分析.....     | 314 |
| 下午试题分析.....     | 330 |
| 模拟试卷十参考答案 ..... | 335 |
| 上午试题参考答案 .....  | 335 |
| 下午试题参考答案 .....  | 336 |

**附录 A 337**

---

|                            |     |
|----------------------------|-----|
| 2012 年下半年程序员考试上午试题分析 ..... | 337 |
| 2012 年下半年程序员考试下午试题分析 ..... | 360 |

# 程序员考试模拟试卷一

## 上午试题

- 在 Windows 2000 操作系统中，要查看已知文件类型的扩展名，需要在磁盘目录下执行命令 (1) 设置；用键盘上的 Delete 键删除 U 盘中的文件时，该文件 (2)；在硬盘上要直接删除文件而不让文件进入回收站，可以用快捷键 (3)。
- (1) A. “工具” → “文件夹选项” → “查看”      B. “查看” → “列表”  
C. “工具” → “文件夹选项” → “文件类型”    D. “查看” → “详细资料”
- (2) A. 进入回收站    B. 进入剪切板    C. 不进入回收站    D. 不确定
- (3) A. Ctrl+Delete    B. Alt+Delete    C. Shift+Delete    D. Delete
- 表示微机运算速度快慢的物理量为 (4)。
- (4) A. 时钟频率      B. 每秒钟执行程序个数  
C. 启动速度      D. 内存访问速度
- 十进制数 29.625 用二进制表示为 (5)。
- (5) A. 101001.1010      B. 1010001.101  
C. 11101.1010      D. 11011.101
- 用高级语言编写的程序经编译后产生的程序叫 (6)，在机器里真正执行的是 (7)。
- (6) A. 源程序      B. 目标程序      C. 机器指令代码      D. 连接程序
- (7) A. 源程序      B. 目标程序      C. 机器指令代码      D. 连接程序
- 程序由指令组成，指令一般由 (8) 表示。中央处理器中的 (9) 指明要执行的指令所在主存单元的地址。
- (8) A. 操作码      B. 地址码      C. 控制码      D. 操作码和地址码
- (9) A. 指令译码器      B. 指令指针寄存器（或程序计数器）  
C. 指令寄存器      D. 状态寄存器
- 计算机的用途不同，对其部件的性能指标要求也有所不同。以科学计算为主的计算机，对 (10) 要求较高，而且应该重点考虑 (11)。
- (10) A. 外存储器的读写速度      B. 主机的运算速度  
C. I/O 设备的速度      D. 显示分辨率
- (11) A. CPU 的主频和字长，以及内存容量  
B. 硬盘读写速度和字长

- C. CPU 的主频和显示分辨率
- D. 硬盘读写速度和显示分辨率

● 操作系统是一种系统软件，它有许多种类，PC-DOS 是一种 (12) 操作系统，Windows 是具有图形界面的 (13) 运行方式的操作系统。(14) 是在体系结构上采用了客户机/服务器模式的网络操作系统。

- (12) A. 单用户 B. 多用户 C. 单用户多任务 D. 多用户多任务
- (13) A. 单任务 B. 多任务 C. 单用户多任务 D. 多用户多任务
- (14) A. Windows 2003 Server B. Linux  
C. PC-DOS D. Windows 2000

● (15) 既有检错功能又有纠错功能。

- (15) A. 水平奇偶校验 B. 垂直奇偶校验  
C. 海明校验 D. 循环冗余校验

● 程序中常采用变量表示数据，变量具有名、地址、值、作用域、生存期等属性。关于变量的叙述，(16) 是错误的。

- (16) A. 根据作用域规则，在函数中定义的变量只能在函数中引用  
B. 在函数中定义的变量，其生存期为整个程序执行期间  
C. 在函数中定义的变量不能与其所在函数的形参同名  
D. 在函数中定义的变量，其存储单元在内存的栈区

● 以下关于脚本程序语言的叙述中，错误的是 (17) 。

- (17) A. 脚本语言需要相应的引擎解释执行  
B. 脚本语言程序一般以文本方式存在  
C. 在网页设计中应用脚本可以提高网页浏览速度、丰富网页的表现  
D. 脚本语言中不允许使用变量

● 数据库系统与文件系统的主要区别是 (18) 。

- (18) A. 数据库系统复杂，而文件系统简单  
B. 文件系统不能解决数据冗余和数据独立性问题，而数据库系统可以解决  
C. 文件系统只能管理程序文件，而数据库系统能够管理各种类型的文件  
D. 文件系统管理的数据量较少，而数据库系统可以管理庞大的数据量

● SQL 语言具有 (19) 的功能。

- (19) A. 关系规范化、数据操纵、数据控制  
B. 数据定义、数据操纵、数据控制  
C. 数据定义、关系规范化、数据控制  
D. 数据定义、关系规范化、数据操纵

- 现有关系 A、B 如下：

A

| A1 | A2 | A3 |
|----|----|----|
| a  | e  | 8  |
| c  | f  | 6  |
| d  | b  | 4  |
| d  | f  | 3  |

B

| B1 | B2 |
|----|----|
| 4  | x  |
| 5  | d  |

经元组演算  $R = \{t \mid (\exists u)(\exists v)(A(u) \wedge B(v) \wedge u(2) = f \wedge t[1] = u[3] \wedge t[2] = u[2] \wedge t[3] = u[1] \wedge t[4] = v[2])\}$   
后的结果为 (20)。

(20)

A.

| A1 | A2 | A3 | B2 |
|----|----|----|----|
| 6  | f  | c  | x  |
| 6  | f  | c  | d  |

B.

| A1 | A2 | A3 | B2 |
|----|----|----|----|
| 6  | f  | c  | d  |
| 3  | f  | d  | d  |

C.

| A1 | A2 | A3 | B2 |
|----|----|----|----|
| 6  | f  | c  | x  |
| 6  | f  | c  | d  |
| 3  | f  | d  | x  |
| 3  | f  | d  | d  |

D.

| A1 | A2 | A3 | B2 |
|----|----|----|----|
| 6  | f  | c  | x  |
| 6  | f  | c  | d  |
| 4  | f  | a  | x  |
| 4  | f  | a  | d  |

- 商标法主要是保护 (21) 的权利。

(21) A. 商标设计人 B. 商标注册人 C. 商标使用人 D. 商品生产者

- 根据《计算机软件保护条例》的规定，软件合法复制品的所有人不该享有的权利是 (22)。

(22) A. 根据使用的需要把软件装入计算机等能存储信息的装置内  
 B. 根据需要进行必要的复制  
 C. 为了防止复制品损坏而制作备份复制品，这些复制品可以提供给他人使用  
 D. 为了实际的计算机应用环境或者改进其功能性能可以进行必要的修改

- 关于 FDD (Frequency Division Duplex, 频分全双工) 描述正确的是 (23)。

(23) A. FDD 是一种允许专用通信的频分技术  
 B. FDD 是一种允许动态介质分配的频分技术  
 C. FDD 是一种允许有保证的信息投递的频分技术  
 D. FDD 是一种允许双向或全双工通信的频分技术

- 在公钥加密系统中，发送方用接收方的公钥加密报文，接收方使用 (24) 密钥解密报文。

- (24) A. 接收方的私钥      B. 接收方的公钥  
     C. 发送方的私钥      D. 发送方的公钥
- 一个单位要在4个子网上使用专有的网络号192.168.90.0。在每个子网上最多配备27台主机，该单位应该使用的子网掩码是(25)。
- (25) A. 255.255.255.240      B. 255.255.240.0  
     C. 255.255.255.192      D. 255.255.255.224
- FTP 使用(26)端口号传送数据。
- (26) A. 21      B. 22      C. 20      D. 19
- 同一个函数名(或方法名)可以对应不同的函数体(或方法代码)，该特性在面向对象技术中称为(27)。
- (27) A. 单态      B. 信息隐藏      C. 信息开放      D. 多态
- (28)是面向对象方法中最基本的封装单元，它可以把客户要使用的方法和数据呈现给外部世界，而把客户不需要知道的方法和数据隐藏起来。
- (28) A. 类      B. 方法      C. 属性      D. 过程
- 测试是软件开发过程中一个独立且非常重要的阶段。一个规范化的测试过程通常包括多个基本的测试活动。确定测试内容、进度安排、测试所需的环境和条件、测试培训安排等工作属于(29)阶段的内容。
- (29) A. 拟定测试计划      B. 编制测试大纲  
     C. 设计和生成测试用例      D. 生成测试报告
- 已知一棵度为k的树中有 $n_1$ 个度为1的结点， $n_2$ 个度为2的结点，…， $n_k$ 个度为k的结点，则该树中叶子结点数为(30)。
- (30) A.  $\sum_{i=1}^k (i-1)n_i$       B.  $1 + \sum_{i=1}^k (i-1)n_i$       C.  $1 + \sum_{i=1}^k (i+1)n_i$       D.  $\sum_{i=1}^k (i+1)n_i$
- 假设有二维数组 $A_{6\times 8}$ ，每个元素用相邻的6字节存储，存储器按字节编址。已知A的起始存储位置为1000，则按行存储时，元素 $a_{13}$ 的第一个字节的地址为(31)。
- (31) A. 1072      B. 1070      C. 1150      D. 1154
- 如果一棵二叉树的中序序列和后序序列分别为CDBEAGHFK和DCEBHKGFA，则该树的前序序列为(32)。
- (32) A. KHGFEDCBA      B. ABDCEFHK      C. ABEFCGDGHK      D. ABCDEFGHK
- 任意一个有向图的拓扑序列(33)。
- (33) A. 可能不存在      B. 有一个      C. 一定有多个      D. 有一个或多个
- 查找哈希(Hash)表，不会发生冲突的哈希函数是(34)。
- (34) A. 除留余数法      B. 伪随机探测再散列法

C. 直接地址法

D. 线性探测再散列法

○ 已知长度为 9 的表{16、3、7、11、9、26、18、14、15}，建立二叉排序树后进行查找，则等概率情况下查找成功的平均查找长度为(35)。

- (35) A. 30/9      B. 25/9      C. 29/9      D. 31/9

○ 若有以下语句，且  $0 \leq k < 6$ ，则(36)是对数组元素地址的正确表示。

```
static int x[] = {1,3,5,7,9,11}, *ptr,k;  
ptr = x;
```

- (36) A. x++      B. &ptr      C. &(x+1)      D. &ptr[k]

○ 若有说明语句：int i,x[3][4]；，则不能将  $x[1][1]$  的值赋给变量 i 的语句是(37)。

- (37) A. i=\*(x+1)+1      B. i=x[1][1]  
C. i=\*(x+1)      D. i=\*(x[1]+1)

○ CPU 程序与通道可以并行执行，并通过(38)实现彼此间的通信和同步。

- (38) A. I/O 指令      B. I/O 中断  
C. I/O 指令和 I/O 中断      D. 操作员

○ 下列关于 Cache 的描述中，(39)是错误的。

- (39) A. Cache 是缓冲技术在存储体系中的一个具体应用  
B. Cache 的主要特点之一是存储容量大  
C. Cache 处于内存和 CPU 之间  
D. Cache 中一般存放内存的一部分副本

○ 在不同速度的设备之间传送数据(40)。

- (40) A. 必须采用同步控制方式      B. 必须采用异步方式  
C. 必须采用应答方式      D. 可以选用同步方式，也可以选用异步方式

○ RISC 执行程序的速度比 CISC 要快的原因是(41)。

- (41) A. RISC 的指令系统的指令数较少  
B. 程序在 RISC 上编译生成的目标程序较短  
C. RISC 的指令平均周期数较少  
D. RISC 只允许 Load 指令和 Store 指令存取

○ 第一个完整、健全的面向对象程序设计语言是(42)。

- (42) A. Eiffel      B. C++      C. Smalltalk      D. COBOL

○ OOP 使得对象具有交互能力的主要模型是(43)。

- (43) A. 事件驱动模型      B. 消息传递模型  
C. 迟后联编机制      D. 动态绑定机制

○ 在 C++ 语言中，通过(44)的定义来进行重置的声明。

- (44) A. 虚拟函数      B. 内联函数      C. 构造函数      D. 全局函数

○ 程序的 3 种基本结构是(45)。

- (45) A. 过程、子程序和分程序      B. 顺序、选择和循环  
     C. 递归、堆栈和队列      D. 调用、返回和转移
- 使用白盒测试方法时，确定测试数据应根据 (46) 和指定的覆盖标准。
- (46) A. 程序内部逻辑      B. 程序的复杂结构  
     C. 使用说明书      D. 程序的功能
- 现有 6 个元素按 1、2、3、4、5、6 的顺序进栈，序列 (47) 是不可能的出栈序列。
- (47) A. 1、2、3、4、5、6      B. 3、2、1、6、4、5  
     C. 4、5、3、2、1、6      D. 5、6、4、3、2、1
- 以下关于类和对象的叙述中，正确的是 (48) 。
- (48) A. 类是对象的模板，一个类仅能生成一个对象  
     B. 对象是类的模板，一个对象仅能生成一个类  
     C. 类是对象的模板，一个类是一组对象的集合  
     D. 对象是类的模板，一个对象是一组类的集合
- 把连续的影像和声音信息经过压缩处理之后放到专用的服务器上，让浏览者一边下载一边观看、收听，而不需要等到整个文件下载完成就可以即时观看和收听的技术称为 (49) 。
- (49) A. 超文本      B. 流媒体      C. 超媒体      D. 平面媒体
- ISO/IEC 9126 软件质量模型中，第一层是质量特性，如功能性和可靠性等，第二层是质量子特性，如功能性的质量子特性有适应性和准确性等。与软件适应不同规定环境的处理或手段有关的软件属性称为适应性，这一子特性属于 (50) 质量特性。
- (50) A. 可维护性      B. 可移植性      C. 易使用性      D. 可靠性
- 数据压缩分为两类，一类是无损压缩，另一类是有损压缩。下列压缩技术中，属于有损压缩方法的是 (51) 。
- (51) A. RL 编码      B. DM 编码      C. Huffman 编码      D. 矢量编码
- 若语音信号的带宽为 50~400Hz，采样频率为 50kHz，量化精度为 8 位，双声道，计算 2 小时的数据量为 (52) 。
- (52) A. 2880MB      B. 360MB      C. 720MB      D. 45MB
- XP 是一种轻量级（敏捷）、高效、低风险、柔性、可预测的、科学的软件开发方式，其四大价值观包括沟通、简单、(53) 。
- (53) A. 隐喻和反馈      B. 重构和勇气      C. 隐喻和重构      D. 反馈和勇气
- 为防止系统故障造成系统内文件受损，常采用 (54) 方法来保护文件，设计实时操作系统时，必须首先考虑系统的 (55) 。
- (54) A. 存取控制矩阵      B. 转储      C. 加密      D. 安全核

- (55) A. 可靠性      B. 易移植性      C. 易用性      D. 响应速度快

○ 下面关于防火墙的描述中，错误的是 (56)。

- (56) A. 防火墙认为内部网络是安全和可信赖的，而外部网络被认为是不安全的  
B. 防火墙技术是集身份认证、加密、数字签名和内容检查于一体的安全防范措施  
C. 在传输层，防火墙用来处理信息在内外网络边界的流动，它可以确定来自哪些地址的信息可以通过或者通过哪些目的地址的主机  
D. 防火墙技术经历了包过滤、应用代理网关及状态检测 3 个发展阶段

○ 区分一个系统是若干集中式数据库的简单连网还是分布式数据库系统的关键在于 (57)。

- (57) A. 数据是否存储在不同的场地      B. 系统是否支持全局应用  
C. 是否是面向处理、面向应用的      D. 数据独立性程度的高低

○ 已知类 Sample 中的一个成员函数说明如下：

```
void Set(Sample &a);
```

其中，Sample &a 的含义是 (58)。

- (58) A. 指向类 Sample 的指针为 a  
B. 将 a 的地址值赋给变量 Set  
C. a 是类 Sample 的对象引用，用来作为函数 Set() 的形参  
D. 变量 Sample 与 a 按位相与作为函数 Set() 的参数

○ 网络的几种拓扑结构中，在使用 (59) 时，各结点与中央单元进行连接，导致中央单元负荷重。

- (59) A. 总线结构      B. 星状结构      C. 环状结构      D. 树状结构

○ 下列几种互连设备中，(60) 是网络层互连设备。

- (60) A. 网桥      B. 交换机      C. 路由器      D. 网关

○ 在下列常见的软件开发模型中，主要用于描述面向对象的开发过程的是 (61)。

- (61) A. 瀑布模型      B. 演化模型      C. 螺旋模型      D. 喷泉模型

○ 软件工程学的目的应该是最终解决软件生产的 (62) 问题。

- (62) A. 消除软件的生产危机      B. 使软件生产工程化  
C. 加强软件的质量保证      D. 提高软件的开发效率

○ 8 层完全二叉树至少有 (63) 个结点，拥有 100 个结点的完全二叉树的最大层数为 (64)。

- (63) A. 127      B. 128      C. 256      D. 257

- (64) A. 6      B. 7      C. 8      D. 9

○ 子模式是用户与数据库的接口之一，它对应于数据库的 (65)。

- (65) A. 概念模式      B. 内模式      C. 外模式      D. 存储模式