

新编

围棋死活大全

(下册)

主编◎聂卫平

天津出版传媒集团

 天津科学技术出版社

【新编围棋大全丛书】

● 新编围棋手筋大全 (上下册)

● 新编围棋死活大全 (上下册)

● 新编围棋布局大全 (上下册)

● 新编围棋常型技巧大全 (上下册)

● 新编围棋定式大全 (上下册)

● 新编围棋官子大全 (上下册)

上架建议 ① 体育·棋牌

ISBN 978-7-5308-5369-6



9 787530 853696 >

定价:79.00元(上下册)

新编
围棋
死活
大全
(下册)

主编◎聂卫平

天津出版传媒集团

 天津科学技术出版社

图书在版编目（CIP）数据

新编围棋死活大全：全2册/聂卫平主编. —天津：天津科学技术出版社，2012.12

（围棋大全系列）

ISBN 978-7-5308-5369-6


I. ①新… II. ①聂… III. ①死活棋（围棋）—基本知识
IV. ①G891.3

中国版本图书馆CIP数据核字（2012）第310170号

责任编辑：石 崑

责任印制：兰 毅

天津出版传媒集团

 **天津科学技术出版社**

出版人：蔡 颢

天津市西康路35号 邮编 300051

电话（022）23332369（编辑部） 23332393（发行部）

网址：www.tjkjcs.com.cn

新华书店经销

北京建泰印刷有限公司印刷

开本 889×1194 1/32 印张30.875 字数800 000

2013年2月第1版第1次印刷

定价：79.00元（上下册）

目录

contorts

上册

索引.....	001
概论：死活的基本法.....	001
第一部 基本死活辞典	017
一、二线基本死活	019
二、角部基本死活	054
(1) 角部板六及其类似型	054
(2) 角部板七及其类似型	066
(3) 角部板八及其类似型	097
(4) 大猪嘴及其类似型	108
(5) 带钩及其类似型	135
(6) 角上梳子六及其类似型	164
(7) 金柜角及其类似型	173
(8) 角部其他基本型	251

三、边上基本死活	327
(1) 边上板六及其类似型	327
(2) 边上板七及其类似型	333
(3) 边上板八及其类似型	354
(4) 边上梳子六及其类似型	362
(5) 边上曲尺及其类似型	375
(6) 边上其他基本型	385

下 册

第二部 中外死活名著精选	409
一、古典死活名著	411
(1) 初级篇	411
(2) 中级篇	459
(3) 高级篇	539
二、现代死活名著	574
(1) 初级篇	574
(2) 中级篇	634

(3) 高级篇 714

第三部 实战死活 763

一、实战应用死活常型 765

二、职业棋手实战死活精选 879





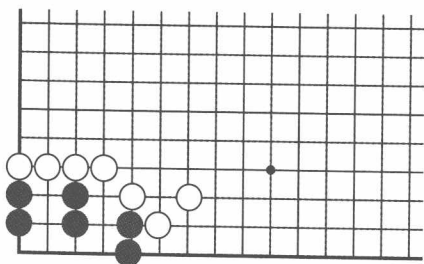
第二部



中外死活名著精选

一、古典死活名著

(1) 初级篇



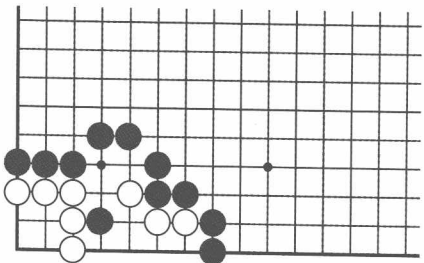
第1题

第1题（白先）

选自《官子谱》。

黑棋角上存在明显的缺陷，抓住之后，可简单置其于死地。

要下出致使黑棋气紧的手筋来，第一步是关键所在。



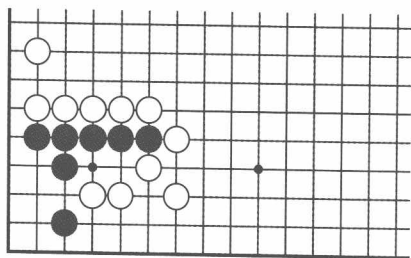
第2题

第2题（白先）

选自《官子谱》。

白棋角部已经有了一只铁眼，现在的任务是在外面再做一只眼出来。

第一手很明显，下面的攻防需要一个小手筋，要注意别被对方扑成假眼。



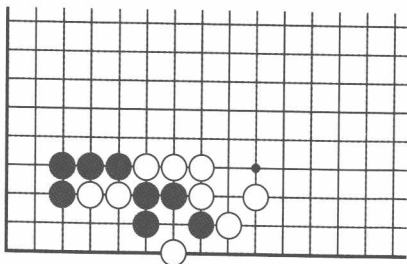
第3题

第3题（白先）

选自《玄玄棋经》。

这是实战中出现频率较高的形状，前面的章节中也有过类似的题目。

白要吃黑，就需要走出手筋，而绝对不要下俗手。



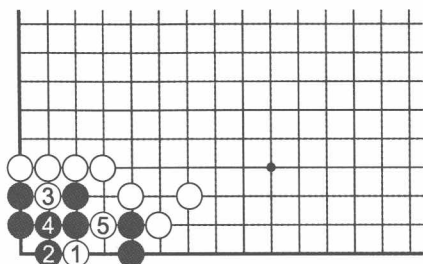
第4题

第4题（白先）

选自《玄玄棋经》。

白只有二口气，而黑有三气，白还能杀掉黑棋吗？

看上去似乎有难度，其实也未必，白棋只要找到撞紧黑气的手筋就能达到目的。



正解图

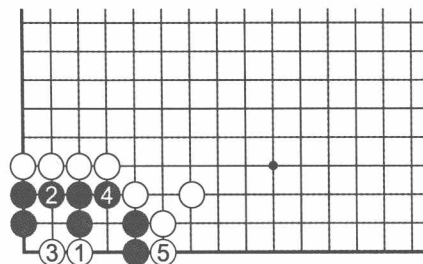


图1

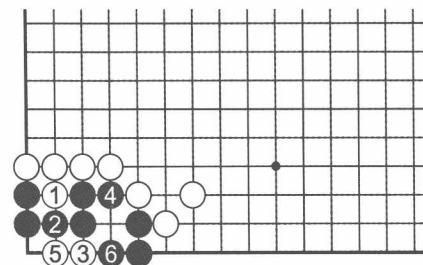
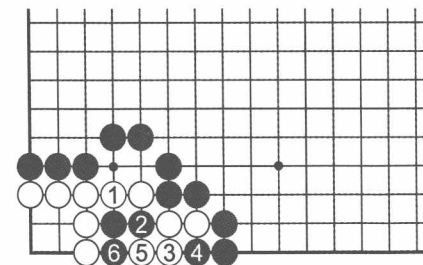


图2



正解图

第1题（正解图）

结论：白先黑死

白1托，是一招制敌的好棋，这步棋有效利用了黑棋的毛病。

接下来，黑2如打吃，白3冲是必要的次序，待黑4接时，白5挖，黑因气紧而无法吃白5一子，已不能做活。

图1（变化图）

对白1托，黑如走2位顽抗，则白3长是必然的一手。

黑4扩大眼位时，白5挡，黑棋居然不具备活形。

图2（失败图）

白1冲是不懂手筋的下法，黑2挡时，白再走3位为时已晚。

黑现在走4位就成立了，白5长时，黑6打吃，可活。

第2题（正解图）

结论：白先活

白1接是一定要下的，否则被黑冲到，就不可能成活了。

黑2断也是必然的下法，而白3曲是所谓的“妙手”，黑4打吃时，白5拐，黑6提，似乎白棋要失败。但是——

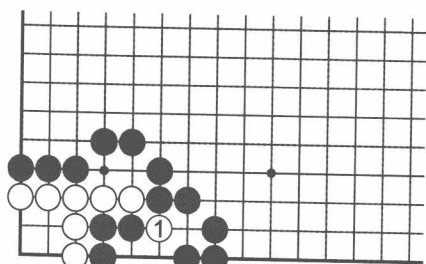


图1

图1 (正解图续)

这是接上图之后的棋形。

虽然黑棋吃掉了白棋四颗棋子，但白可在1位反打黑三子而活。

这个手筋叫做“倒脱靴”。

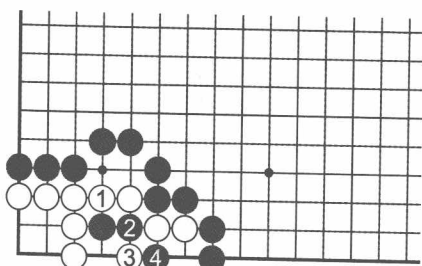
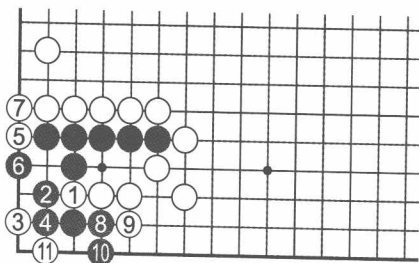


图2

图2 (失败图)

对黑2断，白3打吃是坏棋，黑4扑吃之后，白棋做不出第二只眼。

此后，白若提黑两子，黑可在2位扑，白是假眼。



正解图

第3题 (正解图)

结论：白先黑死

白1冲之后在3位点，是这种形状下的经典手筋，很值得牢牢记住。

黑4接时，白5、7扳粘即可，黑即使走8长、10立扩大空间，白11扳后，角上只不过是“盘角曲四”，黑棋不活。

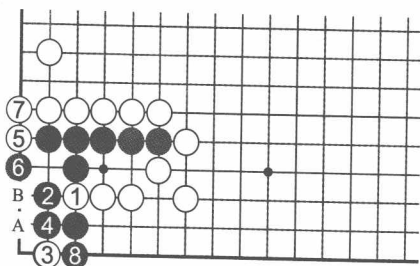


图1

图1 (失败图)

同样是点，白下在本图的3位则是问题手。

黑4接后，白同样要走5、7扳粘，而现在黑8打吃，白无棋可下。如走A位扳试图做劫，黑可走B位打，白成“胀死牛”被吃，黑棋已活。

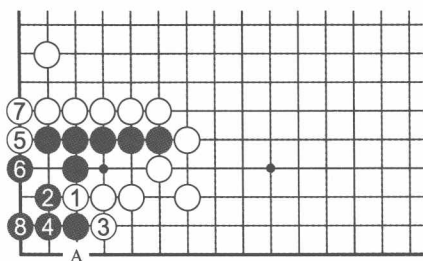


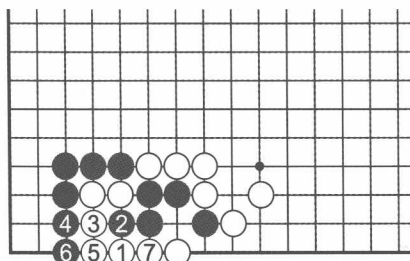
图2

图2 (失败图)

白1和黑2交换后，白3拐，就是所谓的“俗手”。

黑4接上便可以做活，白5、7扳粘后，黑8做眼是活棋的正着。

需要说明的是，黑8如走A位，则白以后有8位点的味道。



正解图

第4题 (正解图)

结论：白先黑死

白1跳，是对杀的好手，也是紧气的常用手筋。

黑如走2位冲，以下进行至白7，黑明显被吃。

黑2若从3位打吃，结果不变。

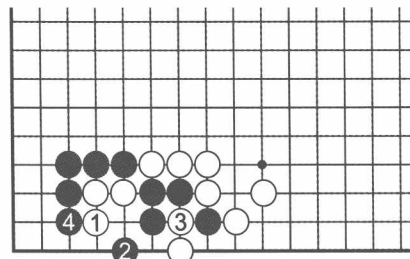


图1

图1 (失败图)

白1曲，不得紧气的要领。

黑2小尖是妙手，白3断时，黑4挡，白三子不保。

黑2的位置就是“敌之要点即我之要点”的急所，双方必争。

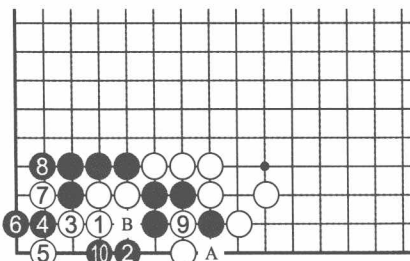


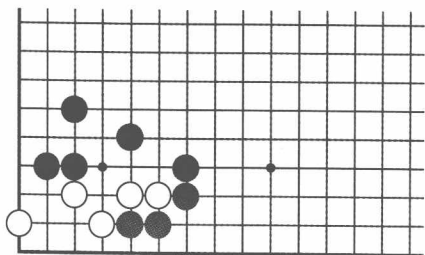
图2

图2 (失败图)

对黑2尖，白3拐顽抗也无济于事。

黑4扳必然，白5扳以下至黑10没有变化余地。

之后，白在A位提，则黑走B位打吃，白还是要被吃。



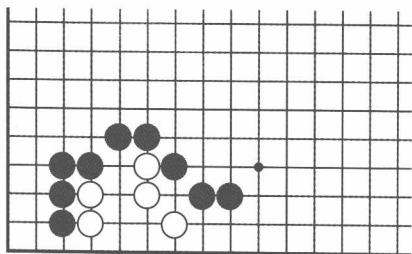
第5题

第5题（白先）

选自《棋经众妙》。

留给白棋做活的空间并没有多大，但绝不能失去信心，只要找到眼位的急所，活棋并不是问题。

要会利用先手。



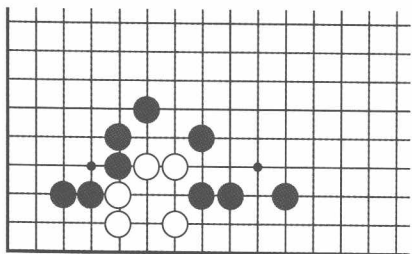
第6题

第6题（白先）

选自《棋经众妙》。

和上题性质相似，还是要发现眼位的要点。

做眼的原则之一是：左右逢源。也就是说，我走了一手棋之后，接下来会有两个好点等着我。

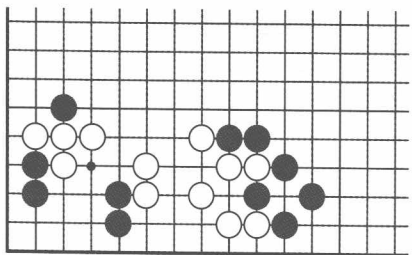


第7题

第7题（白先）

选自《棋经众妙》

左右逢源这四个字同样适用于本型，要仔细体会一下它的含义。



第8题

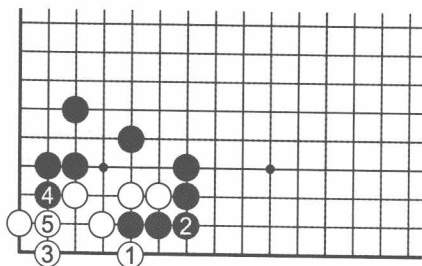
第8题（白先）

选自《围棋死活妙机》

本型棋子明显比前面几型要多，但难度并未增加多少。

这道题的关键是，要利用右边二路上的子，从而达到破眼的目的。

第一步需要费一点脑筋。



正解图

第5题（正解图）

结论：白先活

白1扳，是走向成功的第一步，黑2当然要接上。

接下来，白3小尖，是做眼的好手，黑4冲，则白5挡，由于白1的缘故，白恰好可成两眼活。

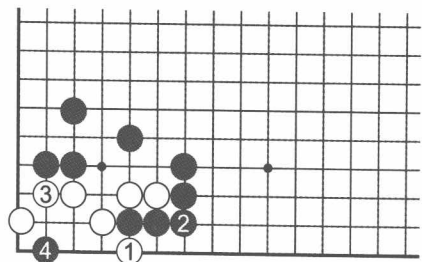


图1

图1（失败图）

白3挡，试图扩大眼位，想法是好的，但却不适合目前的形势。

黑4点之后，白棋已不能活，成为聚杀之形而死。

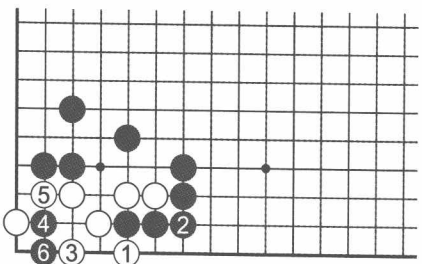


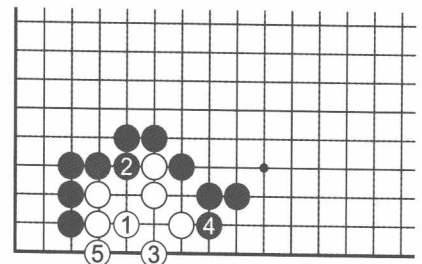
图2

图2（失败图）

白3尖在这里也不能做出两只眼来。

黑4点是好棋，白5挡，则黑6长，白3的位置显然不好。

这道题的启示是，角上“二·1”处是手筋较多的地方。



正解图

第6题（正解图）

结论：白先活

1位曲，是唯一可以做活的点，它瞄着2位和3位两个急所。

黑走2位破眼时，白走3位做眼，以下4和5两个眼位要点白棋还是必得其一。

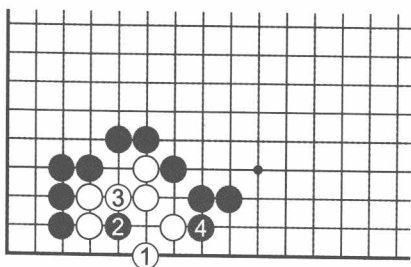


图1

图1（失败图）

白走在1位尖，好像也是不错的一手，但黑2夹十分严厉，白只好3位接上，然后黑4挡，白棋不活。

黑2若直接走4位挡，白走2位做眼，可还原成上图结果。

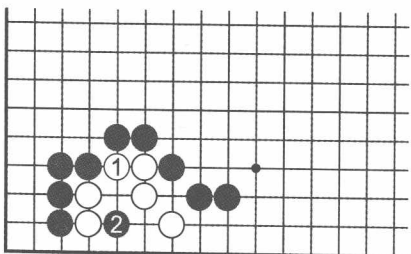
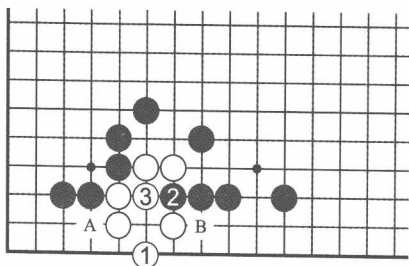


图2

图2（失败图）

白1团，意图是扩大做活空间，但还是会遭到黑2夹的打击，白无法反抗。

无论对白还是对黑，2位是不能放过的好点。



正解图

第7题（正解图）

结论：白先活

白1在一路倒虎，先在中间做出一只眼，这样一来，左边的A和右边的B，白总能占到一个，可以保证干净地做成活棋。

很明显，白1和上一型的正解有异曲同工之处。

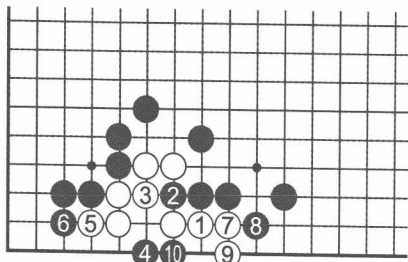


图1

图1（失败图）

上图白1是绝对要立即抢到的做眼急所，否则的话机会将转瞬即逝。

比如，白若先走本图的1位爬，想便宜一下，但黑2位冲后在4位点是机敏的好手，白棋眼位马上就显得不足，难以做活了。

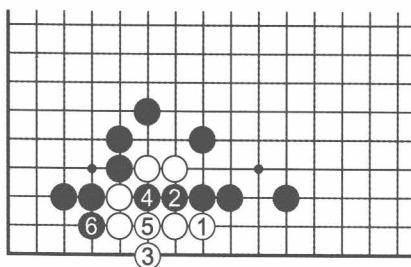
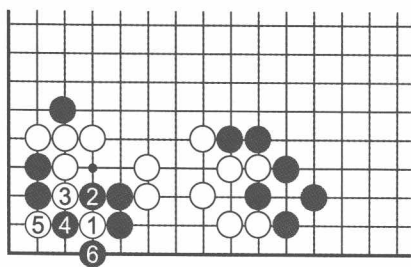


图2

图2（失败图）

黑2冲的时候，白再走3位尖已经来不及了。

黑4断是先手，白5只好困眼，但黑6挡之后，白也只能做出一只眼来。



正解图

第8题（正解图）

结论：白先黑死

本题的第一步略有难度，这一步棋如果走出来，下面的问题会迎刃而解。

白1靠，对黑来讲是致命的杀手。黑只好走2位冲，白3、5必然，黑也必须4、6吃一子。

以后的变化见下图。

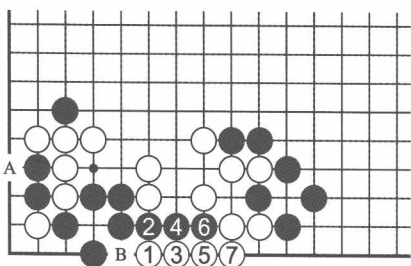


图1

图1（正解图续）

白1点，意在利用右边二路子。

黑2冲，白就在3位退，以下至白7接，告一段落。

这以后，由于A和B两点白棋必得其一，黑不能活。

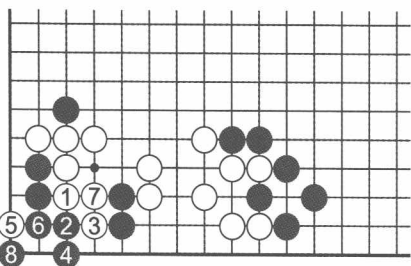


图2

图2（失败图）

白1冲是俗手，黑2挡上必然，白现在再来走3位为时已晚，黑4立是做活的好手。

白5点破眼时，黑6接即可，为防断，白只好在7位接上，黑8扑之后，角上是“胀死牛”之形，黑棋已活。

白5即使直接走7位，黑走5位做眼也能成活。