



seer.61.com

精灵

养成手册 5



Teomee 淘米

江苏美术出版社
全国百佳图书出版单位

图书在版编目(CIP)数据

赛尔号精灵养成手册. 5 / 上海淘米网络科技有限公司编著. --南京: 江苏美术出版社, 2012.12

ISBN 978-7-5344-5616-9

I. ①赛… II. ①上… III. ①智力游戏—儿童读物
IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第313977号

出品人 周海歌
责任编辑 王 璇
特约编辑 庞思渊
装帧设计 王 璇
制 作 北京炼金世纪国际文化传媒有限公司
协力制作 L&G
责任校对 吕猛进
监 印 黄 炜

书 名 赛尔号精灵养成手册 5
著 者 上海淘米网络科技有限公司
出版发行 凤凰出版传媒股份有限公司
江苏美术出版社(南京中央路 165 号 邮编 210009)
出版社网址 <http://www.jsmscbs.com.cn>
经 销 凤凰出版传媒股份有限公司
印 刷 江苏凤凰新华印务有限公司
开 本 720 × 1 020 1/32
印 张 7.5
版 次 2013 年 1 月第 1 版 2013 年 1 月第 1 次印刷
标准书号 ISBN 978-7-5344-5616-9
定 价 20.00 元



seer.61.com

精灵

养成手册 5



Taomee 淘米

江苏美术出版社
全国百佳图书出版单位



seer.61.com

精灵养成手册5

简介

赛尔号是帮助赛尔机器人进行物质开发的先锋探索船，于赛尔历39年在外星系能源探索火星港诞生，这是赛尔号第一次执行任务，赴银河系第三旋臂帕诺星系进行自然矿产开采与野生精灵探索。

精灵的诞生

赛尔历10年，外星系能源探索火星刚刚建立。赛尔们在人马座 γ 双恒星星系探索时，发现了一种特殊的生物，我们把它们称作外星精灵。科学家们对外星精灵进行分析和驯化，将这些精灵培养成为赛尔们忠实的伙伴。于是，充满坎坷的漫漫星际之旅中，精灵们陪伴在赛尔们身边，帮助他们克服重重困难，协助他们完成各项使命；并在赛尔们的悉心呵护下，成长进化，成为宇宙中最强有力的战士。

野生精灵

困难与惊喜并存，危险和资源同在，越是险象丛生的地方，越是藏着没有被人们发现的秘密，无数的野生精灵等待着我们赛尔机器人去发现、驯化、训练，成为我们的得力助手。

登录赛尔号，小赛尔们立即进入了一个太空旅行的世界，飞船船长随时报告着目前飞船的位置，赛尔机器人需要勇敢地登陆一个个星球，探寻地球上能源的秘密，获得各种奇妙的星球生物，一个奇妙的故事就此展开啦……

(按精灵序号排序) 目录

No.1040 酷雪球…… 018	No.1066 卡瑞…… 058	No.1092 杰恩…… 100
No.1041 眼镜酷毛球 018	No.1067 巴沃…… 060	No.1093 杰恩斯…… 100
No.1042 铃儿…… 020	No.1068 巴克迪…… 060	No.1094 列特…… 104
No.1043 铃铃猫…… 020	No.1069 米咔…… 064	No.1095 拉列尼…… 104
No.1044 提诺…… 024	No.1070 布迪…… 068	No.1096 凯拉…… 106
No.1045 瑞尔斯…… 024	No.1071 布克鸟…… 068	No.1097 凯拉特…… 106
No.1046 纳克…… 028	No.1072 莫德…… 072	No.1098 达其…… 108
No.1047 希克拉…… 028	No.1073 莫德纳…… 072	No.1099 达克其…… 108
No.1048 伊尔…… 030	No.1074 杰雷…… 074	No.1100 阿凯…… 110
No.1049 鹰嘴蝶…… 030	No.1075 杰莱卡…… 074	No.1101 凯鲁斯…… 110
No.1050 耶尼…… 032	No.1076 波拉…… 076	No.1102 凯克特斯… 110
No.1051 加耶罗…… 032	No.1077 波德尔…… 076	No.1103 卜卡…… 114
No.1052 祖迪…… 036	No.1078 锤锤…… 080	No.1104 卜拉…… 114
No.1053 吉亚尼…… 036	No.1079 岩锤怪…… 080	No.1105 卜卜洛…… 114
No.1054 佩里…… 040	No.1080 萨奇…… 084	No.1106 亨亨…… 118
No.1055 佩罗姆…… 040	No.1081 萨菲罗…… 084	No.1107 亨诺尔…… 118
No.1056 小岩怪…… 044	No.1082 LEK…… 088	No.1108 杰沃…… 120
No.1057 怪怪岩…… 044	No.1083 LYN…… 088	No.1109 卡沃尔…… 120
No.1058 莫格…… 046	No.1084 卡斯…… 090	No.1110 菲菲…… 124
No.1059 莫弗克…… 046	No.1085 兰斯特…… 090	No.1111 菲尔洛…… 124
No.1060 莎尔…… 050	No.1086 巴恩…… 092	No.1112 森卡尔…… 126
No.1061 阿加莎…… 050	No.1087 巴恩那…… 092	No.1113 森普特…… 126
No.1062 弗德…… 054	No.1088 法尔…… 096	No.1114 威尔…… 128
No.1063 里洛德…… 054	No.1089 法洛特…… 096	No.1115 威沃夫…… 128
No.1064 弗里兹…… 054	No.1090 吉塔…… 098	No.1116 费西…… 130
No.1065 阿卡…… 058	No.1091 吉拉克…… 098	No.1117 费奥德…… 130

No.1118 安普····· 134	No.1148 瓦卡····· 180	No.1178 蒙奇····· 224
No.1119 安洛斯····· 134	No.1149 瓦尔普····· 180	No.1179 蒙奇克····· 224
No.1120 阿洛比斯·· 134	No.1150 努努····· 182	No.1180 黑鳍鱼····· 228
No.1121 巨石灵王·· 136	No.1151 努加达斯·· 182	No.1181 魔甲鱼····· 228
No.1122 圣光天马·· 140	No.1152 伯特····· 186	No.1182 鳞甲魔鱼·· 228
No.1123 隆利····· 144	No.1153 恩尔特····· 186	No.1183 尼拉····· 230
No.1124 隆利尔····· 144	No.1154 伯恩尼····· 186	No.1184 菲德尔····· 230
No.1125 隆利尼斯·· 144	No.1155 威克····· 190	No.1185 艾斯德克·· 230
No.1126 莱斯····· 148	No.1156 威里特····· 190	No.1186 迪莫····· 234
No.1127 卡莱洛····· 148	No.1157 小尾蝶····· 192	No.1187 狂狮迪卡·· 234
No.1128 塔塔····· 150	No.1158 彩翼蝶····· 192	No.1188 拉洛德····· 238
No.1129 塔特尔····· 150	No.1159 特拉拉····· 194	No.1189 拉莫德斯·· 238
No.1130 凯尼····· 152	No.1160 特拉修斯·· 194	
No.1131 凯洛亚····· 152	No.1161 艾隆····· 196	
No.1132 可丽····· 156	No.1162 艾隆尼斯·· 196	
No.1133 丽多尔····· 156	No.1163 斯洛····· 200	
No.1134 丽丽苗····· 156	No.1164 斯利普····· 200	
No.1135 沃沃尔····· 158	No.1165 帕罗····· 202	
No.1136 沃斯特····· 158	No.1166 帕莫亚····· 202	
No.1137 哈尼····· 160	No.1167 帕罗狄亚·· 202	
No.1138 哈尼卡····· 160	No.1168 小布····· 206	
No.1139 朵莉····· 164	No.1169 布里克····· 206	
No.1140 朵莉哈特·· 164	No.1170 林诺····· 210	
No.1141 巴特····· 166	No.1171 林克鼠····· 210	
No.1142 巴特弗莱·· 166	No.1172 阿彩····· 214	
No.1143 鲁迪诺斯·· 170	No.1173 彩色菇····· 214	
No.1144 古古····· 174	No.1174 萝可····· 216	
No.1145 麦古古····· 174	No.1175 芙拉萝儿·· 216	
No.1146 卡奇····· 176	No.1176 兰卡····· 220	
No.1147 卡伦尼····· 176	No.1177 芙兰希儿·· 220	

目录 (按精灵属性排序)

(草系精灵)

莎尔	050
阿加莎	050
阿凯	110
凯鲁斯	110
凯克特斯	110
可丽	156
丽多尔	156
丽丽苗	156
古古	174
麦古古	174
阿彩	214
彩色菇	214

(水系精灵)

纳克	028
希克拉	028
费西	130
费奥德	130
塔塔	150
塔特尔	150
朵莉	164
朵莉哈特	164
黑鳍鱼	228
魔甲鱼	228
鳞甲魔鱼	228

(火系精灵)

法尔	096
法洛特	096
列特	104

拉列尼	104
努努	182
努加达斯	182
萝可	216
芙拉萝儿	216

(飞行系精灵)

伊尔	030
鹰嘴蝶	030
耶尼	032
加耶罗	032
布迪	068
布克鸟	068
森卡尔	126
森普特	126
巴特	166
巴特弗莱	166
小尾蝶	192
彩翼蝶	192

(光系精灵)

阿卡	058
卡露	058
爱特	064
杰里	100
杰里	100
爱特	148
卡露	148

(地面系精灵)

小岩怪	044
怪怪岩	044

锤锤	080
岩锤怪	080
凯拉	106
凯拉特	106
沃沃尔	158
沃斯特	158
鲁迪诺斯	170
特拉拉	194
特拉修斯	194

(冰系精灵)

酷雪球	018
眼镜酷毛球	018
菲菲	124
菲尔洛	124
兰卡	220
芙兰希儿	220

(普通系精灵)

巴沃	060
巴克迪	060
卜卡	114
卜拉	114
卜卜洛	114
隆利	144
隆利尔	144
隆利尼斯	144
瓦卡	180
瓦尔普	180
迪莫	234
狂狮迪卡	234

 (超能系精灵)

铃儿	020
铃铃猫	020
祖迪	036
吉亚尼	036
萨奇	084
萨菲罗	084
艾隆	196
艾隆尼斯	196
尼拉	230
菲德尔	230
艾斯德克	230

 (机械系精灵)

佩里	040
佩罗姆	040
杰雷	074
杰莱卡	074
LEK	088
LYN	088

 (暗影系精灵)

莫格	046
莫弗克	046
波拉	076
波德尔	076
巴恩	092
巴恩那	092
达其	108
达克其	108
拉洛德	238
拉莫德斯	238

 (战斗系精灵)

提诺	024
瑞尔斯	024
吉塔	098
吉拉克	098

亨亨	118
亨诺尔	118
威尔	128
威沃夫	128
威克	190
威里特	190
林诺	210
林克鼠	210

 (龙系精灵)

哈尼	160
哈尼卡	160
斯洛	200
斯利普	200
小布	206
布里克	206

 (冰&龙系精灵)

弗德	054
里洛德	054
弗里兹	054

 (水&暗影系精灵)

莫德	072
莫德纳	072

 (地面&战斗系精灵)

卡斯	090
兰斯特	090

 (电&冰系精灵)

杰沃	120
卡沃尔	120

 (地面&暗影系精灵)

安普	134
安洛斯	134
阿洛比斯	134
巨石灵王	136

 (飞行&光系精灵)

圣光天马	140
------	-----

 (水&超能系精灵)

凯尼	152
凯洛亚	152

 (草&暗影系精灵)

卡奇	176
卡伦尼	176

 (火&龙系精灵)

伯特	186
恩尔特	186
伯恩尼	186

 (飞行&超能系精灵)

帕罗	202
帕莫亚	202
帕罗狄亚	202

 (火&战斗系精灵)

蒙奇	224
蒙奇克	224

手册使用说明

本手册围绕赛尔号中所有精灵的养成方式进行了一系列的研究。

养成攻略

家族简介——对精灵自身的属性与技能运用在实战中的作用及影响进行了分析解说，帮助玩家在训练精灵时选择正确实用的招式。

对战配招达人推荐——特邀精灵培训达人团队为玩家出谋划策，通过达人们的实战经验及理论分析，向大家推荐最为实用的配招组合。

学习力分配推荐——强大的招式一定要配合正确的学习力才能将威力发挥到最大，精灵应该向什么方向发展？让我们来告诉你！

精灵资料

首次公开了精灵的各项极限能力，精确权威的能力极限数值直接反映了每只精灵的特长方向，指导玩家在精灵培养中扬长避短，将精灵的能力发挥到最大。

更有官方独家提供的“战后可获学习力”大全，让不知道“上哪去刷学习力”的玩家不再烦恼！

玩家互动

特别设置的玩家互动栏目，让每位玩家都有机会表述自己对培育精灵的独有见解，有机会得知其他玩家在培育精灵时最中意的配招及能力，以此对比分析自己的养成方法，与大家一起共同进步。

精灵战斗伤害系数表

攻击方

	火	水	草	飞行	电	地	机械	冰	超能	普通	战斗	暗影	光	龙	神秘	圣灵
 火	0.5	0.5	2	1	1	1	2	2	1	1	1	1	1	1	1	0.5
 水	2	0.5	0.5	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0.5
 草	0.5	2	0.5	0.5	1	2	0.5	1	1	1	1	1	2	1	1	0.5
 飞行	1	1	2	1	0.5	1	0.5	1	1	1	2	1	1	1	1	1
 电	1	2	0.5	2	0.5	0	1	1	1	1	1	2	1	1	0.5	0.5
 地面	2	1	0.5	0	2	1	2	1	0.5	1	1	0.5	1	0.5	1	0.5
 机械	0.5	0.5	1	1	0.5	1	0.5	2	1	1	2	1	1	1	1	1
 冰	0.5	0.5	2	2	1	2	0.5	0.5	1	1	1	1	1	1	1	0.5
 超能	1	1	1	1	1	1	0.5	1	0.5	1	2	1	0	1	2	1
 普通	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
 战斗	1	1	1	1	1	1	2	2	0.5	1	0.5	0.5	1	2	1	2
 暗影	1	1	1	1	1	1	0.5	0.5	2	1	1	2	0.5	1	1	0.5
 光	1	1	0	1	1	1	0.5	0.5	2	1	1	2	0.5	1	1	0.5
 龙	0.5	0.5	0.5	1	0.5	1	1	2	1	1	1	1	1	2	1	2
 神秘	1	1	1	1	2	0.5	1	1	1	1	0.5	1	1	1	2	2
 圣灵	2	2	1	1	2	1	1	2	1	1	0.5	1	1	0.5	0.5	1

双属性一览





单属性精灵战斗伤害系数说明：

以左图中的超能系为例，红色箭头表示对神秘系及战斗系精灵伤害加倍，蓝色箭头表示对机械系精灵伤害减半，而灰色箭头表示对光系精灵攻击无效。

那么超能系精灵的战斗公式则为：

超能系  神秘系： $1 \times 2 = 2$ 倍伤害

超能系  战斗系： $1 \times 2 = 2$ 倍伤害

超能系  机械系： $1 \times 0.5 = 0.5$ 倍伤害

超能系  光系： $1 \times 0 = 0$ 倍伤害

超能系  其他系： $1 \times 1 = 1$ 倍伤害

双属性精灵战斗伤害系数说明：

双属性精灵战斗时可以分为以下四种情况：

1. 当关联的2个系数全都等于2的时候，伤害系数为 $2+2=4$ 。

例：超能 & 飞行  战斗系
超能系  战斗系 = 2倍伤害
飞行系  战斗系 = 2倍伤害
因此，超能 & 飞行  战斗系：
 $2+2=4$ 倍伤害

2. 当关联的2个系数中有一个小于2并且都不为0的时候，伤害系数为 $n+n/2$ 。

例：超能 & 飞行  机械系
超能系  机械系 = 0.5倍伤害
飞行系  机械系 = 0.5倍伤害
因此，超能 & 飞行  战斗系：
 $(0.5+0.5) \div 2 = 0.5$ 倍伤害

3. 当关联的2个系数中有一个为0时，伤害系数为 $n+n/4$ 。

例：超能 & 飞行  光系
超能系  光系 = 0倍伤害
飞行系  光系 = 1倍伤害
因此，超能 & 飞行  战斗系：
 $(0+1) \div 4 = 0.25$ 倍伤害

4. 当关联的2个系数都为0时，伤害系数为0。（暂无此种属性精灵出现）



基础概念

含义相同的表述及（中译英）：

潜力值 = 个体值
 资质值 = 种族值
 学习力 = 努力值

攻击 = 物 攻
 防御 = 物 防

潜力

潜力是宝可梦个体能力的一个体现，也是宝可梦在成长过程中，通过不断的训练和遗传，所获得的特殊能力。潜力值的高低，决定了宝可梦在成长过程中的成长速度和最终的实力。潜力值越高，宝可梦的成长速度越快，最终的实力也越强。潜力值可以通过遗传、训练和道具等方式获得。潜力值是宝可梦个体能力的一个重要组成部分，也是宝可梦在成长过程中，所必须面对的一个挑战。



▲上例是同一只宝可梦在不同成长阶段的截图，可以看到它的攻击、防御、特攻、特防、速度和体力等属性都随着等级的提升而得到了大幅度的提升。▲通过特殊事件获得的精灵，只有一只，这只精灵的潜力值是固定的，无法通过反复训练来改变。

潜力是宝可梦个体能力的一个重要组成部分，也是宝可梦在成长过程中，所必须面对的一个挑战。潜力值的高低，决定了宝可梦在成长过程中的成长速度和最终的实力。潜力值可以通过遗传、训练和道具等方式获得。潜力值是宝可梦个体能力的一个重要组成部分，也是宝可梦在成长过程中，所必须面对的一个挑战。潜力值的高低，决定了宝可梦在成长过程中的成长速度和最终的实力。潜力值可以通过遗传、训练和道具等方式获得。潜力值是宝可梦个体能力的一个重要组成部分，也是宝可梦在成长过程中，所必须面对的一个挑战。

我们知道什么是潜力之后，还需要一个计算潜力的工具，这个工具可以使用《赛尔号》中自带的鉴定仪



▲同样的精灵在同样的等级，但是其潜力却明显不同。怎么样？你觉得哪只更有培养前途呢？

▲对于追求完美的小赛尔来说，应该尽早发现自己精灵的潜力，否则培养到后来发现与别人的差距时，就追悔莫及了。

▲辛苦得到的精元、转化得到的精灵往往是我们精心培养的对象。首先计算一下它的潜力吧，如果不满意的话，只有靠特殊道具来解决。



◀初期，同一精灵之间的能力值差距不大。但随着后期的成长，差距会越来越明显。在对Boss战或者同精灵之间的PK时，细微的能力差别都会决定胜负。

能力值

顾名思义，就是打开精灵状态界面时，我们直观看到的各项状态值，即：攻击、特攻、速度、防御、特防、体力。能力值受到资质、潜力、学习力以及性格的影响，是极品精灵还是废品精灵，其能力值的表现差距极大。



附：性格修正表

孤僻 +攻击 -防御	开朗 +敏捷 -特攻
勇敢 +攻击 -敏捷	天真 +敏捷 -特防
固执 +攻击 -特攻	保守 -攻击 +特攻
调皮 +攻击 -特防	稳重 -防御 +特攻
大胆 -攻击 +防御	冷静 +特攻 -敏捷
坦率 平衡	害羞 平衡
悠闲 +防御 -敏捷	马虎 +特攻 -特防
淘气 +防御 -特攻	沉着 -攻击 +特防
无虑 +防御 -特防	温顺 +攻击 -特防
胆小 -攻击 +敏捷	狂妄 -敏捷 +特防
急躁 -防御 +敏捷	慎重 -特攻 +特防
认真 平衡	浮躁 平衡

但是，能力值是有上限的，本书在精灵资料中详细地列出了每个精灵家族极限能力数值，方便玩家参考，以决定培养精灵的何种能力。

◀ “+”表示“1.1倍的修正”；

“-”表示“0.9倍的修正”。

◀ 加属性性格的修正系数是1.1，平衡的性格是1.0，减属性性格的修正系数是0.9。



资质

资质是精灵的固定能力数值，也就是每种精灵的基础能力值，这个数值会影响精灵某方面能力的高低。同一族的精灵所拥有的资质是一样的，决定其差别的是性格的修正和学习力的高低。当我们观察一款新的精灵的时候，资质是最基本的判别手段，因为这一数值直接影响到精灵的成长性。比如某个精灵的速度资质很高，那么该精灵也就注定在速度方面会成长得比较突出。

► 有些精灵得来可谓花费不菲，通过对资质的了解，我们可以断定某精灵的特长所在。面对各种挑战，组成一支各有所长的精灵大军，将是非常必要的！

序号:1166
名字:地虎
等级:16
升级所需经验值:817
性格:沉着
获得时间:2010-4-2

攻击:19 防御:13
特攻:21 特防:16
速度:19 体力:45

序号:299
名字:猛虎王
等级:100
升级所需经验值:99999
性格:认真 特性:舍心
获得时间:2010-2-28

攻击:324 防御:228
特攻:170 特防:210
速度:271 体力:325

学习力

定义

在精灵的能力数据后面有一组数据，这些数据以黄色标注，这就是我们所说的“学习力”，其实学习力也等同于我们经常说的“努力值”。

学习力：通过和不同的精灵对战后能够学习对方的特长能力，使自己在升级的时候能成长得更出色。

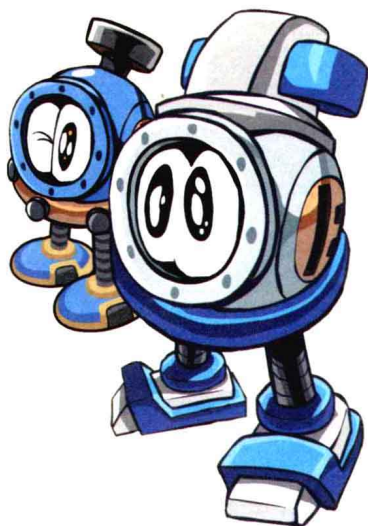
举例而言，我们正在训练的精灵，可以通过和特定的精灵对战，从而学习该精灵的特长。如和利牙鱼对战，就可以增长自身的“攻击”学习力；和幽浮对战，就可以增长自身的“速度”努力值……值得注意的是，学习力只能由将对手击败的那只精灵习得，而非所有参与战斗的精灵。



◀错误的培养方向往往会毁掉一只优秀的精灵，比如参与了过多无谓的战斗，结果将自己的学习力点数搞得异常混乱，严重影响了自己的成长！

配点

每只精灵学习力总和的上限是510点，也就是说每只精灵能够而且是肯定会拥有510点的学习力。但是单一项目属性的学习力的上限是255点，比如攻击属性，当学习力变为255的时候，就说明它的攻击力水平已经达到了上限，不能再提高学习力了。



理论上来说，我们可以把510点学习力平均分配给精灵的六项属性：攻击、特攻、速度、防御、特防、体力。但是，为了让精灵变得最出色、最完美，我们必须根据精灵的性格、技能的特点和精灵的种族值，来合理分配这510点学习力。最通常的做法是，选择让精灵拥有两个属性的学习力或者三个属性的学习力。前者比较好安排，后者则是很多高手玩家的最爱，但三个属性学习力的配点非常复杂，需要具体问题具体分析。



◀图中的两只鲁斯王都已经将攻击和体力的学习力刷到了255，所以它的学习力就达到顶峰了！这样的情况下，好的性格将会对其进一步的成长发挥促进作用。

时机

那么，究竟什么时候开始刷精灵的学习力最好呢？

在精灵没有满级的情况下，任何时间都可以为其刷学习力。但是，由于与任何野生精灵对战都可以让你的精灵拥有学习力，所以为了防止浪费学习力和刷错学习力，一般建议精灵从一开始练级时就先将学习力刷满。具体操作方法是：给精灵喂经验，使其到达高级进化形态，这时再开始针对特定对手精灵刷学习力。完全进化的精灵刷学习力会更快，升级的时候，数据效果显示更明显。

►图中是一只从50级左右开始刷学习力的古雷亚，主要方向是强化特攻和速度，其个体并非很高，但性格属于极品，看看其成长到100级时的能力值吧。



故障

当精灵的学习力不再增加的时候，我们首先要查看精灵的学习力总和是不是已经累计到510点了，如果学习力总和是510点，那学习力就已经饱和了，你将无法再得到任何学习力。除非服用特定的学习力遗忘剂，

将不想要的那些学习力清空为0。

如果总和没有达到510，你可以试着更换服务器重新进入游戏，或者换一个刷学习力的对象（比如刷攻击学习力，你打利牙鱼不再增加学习力了，可以换着去打达比拉），或者自己开小号，与大号对战刷学习力。

如果这样做都不能再得到学习力，那唯一的解释就是游戏出现了BUG，这只精灵自然也就没救了。

► 学习力点数的分配是最难掌握的，如果不想在此花费太多精力，那么还是建议大家直接按照后面章节的推荐，将最需要的两项学习力刷满吧。



极品精灵

极品精灵的条件

1. 个体值要达到30以上（30或31）
2. 性格要好，所谓好就是要对自己擅长的能力有促进作用，如精灵重视攻击，那么其性格最好是加攻击的
3. 学习力要刷满，也就是相对应的努力值需要刷到255
4. 极品的概念是相对的，精灵本身就有强弱之分，并不是所有极品精灵都是无敌的，有些精灵其实不值得培养



道具辅助

为了弥补精灵的先天不足，或者修正自己错误的培养路线，那么道具的使用就成为了必然。

在瞭望露台左上方的宇宙购物指南中，为小赛尔们准备了各类特效药，这些特效药需要使用赛尔金豆来购买。下面，我们就其中对于精灵培养有作用的部分，进行详细的介绍！