

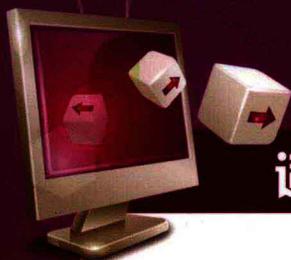
金牌网站设计师系列丛书

Dreamweaver CS5+ASP

动态网站建设从入门到精通

第2版

环博文化 组编
陈益材 等编著



适用于动态网站开发新手

- 本书由资深网站设计师编著，包含大量精美实用的商业应用实例。本书内容及版式设计新颖，知识与实例相结合，以图解为主，充分提高学习效率。
- 本书采用最新的 div+CSS 网页布局，7 个网站常用动态系统的设计与开发案例，读者无须掌握烦琐的编程技巧，即可巧妙利用 Dreamweaver CS5 的服务器行为实现各种动态系统的开发与建设。
- 附赠精彩多媒体光盘，并配备全程语音讲解及字幕，从视觉、听觉全方位引导读者轻松愉快地学习。



超值多媒体语音教学光盘



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



金牌网站设计师系列丛书

Dreamweaver CS5+ASP 动态网站 建设从入门到精通 第2版

环博文化 组 编

陈益材 等编著



机械工业出版社

前 言

动态网站的服务器技术有很多种，ASP 是应用最广泛的一种。动态网站开发的工具也有很多种，而 Dreamweaver CS5 是最受欢迎、易用性最高的一种。把 ASP 技术和 Dreamweaver CS5 工具结合起来建立动态网站能够达到事半功倍的效果。

本书从基本的网站建设入门知识开始讲解，循序渐进地发展到专业网站建设经验，紧扣商业应用实例，引导读者一步步成为动态网站建设的高手。全书的内容与结构如下：

第 1 章从动态网站建设的前期准备工作入手，通过资深设计师的经验诠释，帮助读者掌握动态网站建设的核心设计思路。

第 2 章讲解现在通用的 Web 2.0 标准静态网页的搭建方法，让读者快速掌握静态页面的搭建方法。

第 3~9 章，每章介绍一种动态网站建设的核心技术。分别介绍了用户管理系统、留言板系统、新闻系统、投票系统、论坛系统、博客系统以及网络购物系统 7 个大型系统的开发与建设。其目的是使读者在学完本书后，能够通过 Dreamweaver CS5 建立 Web 应用程序，并在此基础上构建带有 Access 数据库的大型网站。

第 10 章重点介绍搜索引擎优化的知识，包括 SEO 基础知识、搜索引擎基础、设计正确的企业网站 SEO 方案以及选择企业关键字的重要性等内容，帮助读者掌握搜索引擎网站优化的技术。

与其他相类似的计算机图书相比，本书具有以下几点特色：

■ 本书以学习 Web 设计和网站建设为目的，从网页制作技术和网页制作工具的基础知识入手，简要地介绍了当今流行的 Web 制作工具和技术，包括网站开发技术、图像处理和网页排版制作等内容。

■ 本书定位在基础与提高上，在深入浅出、通俗易懂的基础上，强调介绍知识的系统性和制作技巧的实用性。不仅使读者能顺利入门，还可以使读者有一定程度的提高，达到可以独立制作网站的目的。

■ 附送光盘中赠送本书实例的多媒体教学光盘，同时附赠所用网站实例源代码及素材，是学习动态网站建设的最佳素材宝典。

本书由具有 10 年网站建设实战经验的资深设计师编写，理论与实践相结合，章节安排合理，注重实用性与可操作性。

本书由陈益材、季文杰、王雪娇、陈益红、任霖、高雨、候美娟、果小英、单心铭、王新权、于荷云等编写。

由于作者水平有限，本书疏漏之处在所难免，欢迎读者批评指正。

作 者

目 录

前言

第1章 动态网站开发基础	1
1.1 动态网站基础知识	2
1.1.1 静态与动态网站的区别	2
1.1.2 动态网站开发技术	2
1.2 ASP 网站的工作方式和流程	4
1.2.1 动态网页的工作方式	4
1.2.2 ASP 动态网页的工作流程.....	4
1.3 建立本地服务器	5
1.3.1 IIS 简介	6
1.3.2 安装 IIS	6
1.3.3 配置网站服务器	8
1.3.4 设置站点属性	13
1.3.5 设置服务器站点	15
1.4 与 ASP 有关的数据库连接	20
1.4.1 访问数据库的过程	20
1.4.2 创建 ODBC 连接	21
1.4.3 创建 ADO 连接	26
1.4.4 访问 SQL Server 数据库	28
1.5 高级 SQL 语句创建记录集	29
1.5.1 查询整个表	30
1.5.2 查询特定字段	31
1.5.3 查询符合一定条件的特定字段	32
1.5.4 记录排序.....	34
1.6 创建 ASP 动态对象	35
1.6.1 创建动态对象的步骤	35
1.6.2 添加动态对象的方法	36
1.6.3 定义数据源	37
第2章 Web 2.0 标准静态网页的搭建	41
2.1 div+CSS 布局方法	42
2.1.1 div 标签的 CSS 控制方法	42
2.1.2 XHTML 中的块状元素和内联元素	44
2.1.3 div 元素的样式设置	44
2.1.4 网页的宽度	46
2.1.5 水平居中显示	47

2.1.6	div 的嵌套	48
2.1.7	div 的浮动	49
2.1.8	网页布局实例	55
2.2	列表元素布局	58
2.2.1	列表元素制作导航条	58
2.2.2	导航条的制作	59
2.2.3	导航条的互动布局	61
2.3	CSS 盒模型	61
2.3.1	CSS 盒模型的概念	61
2.3.2	外边距的控制	62
2.3.3	边框的样式设置	64
2.3.4	内边距的设置	66
2.3.5	盒模型兼容问题	68
2.4	元素的非常规定位方式	69
2.4.1	CSS 绝对定位	69
2.4.2	CSS 固定定位	71
2.4.3	CSS 相对定位	73
2.4.4	CSS 程序简化	75
第 3 章	用户管理系统	77
3.1	搭建用户管理系统开发平台	78
3.1.1	使用 Photoshop CS5 分割图片	78
3.1.2	配置用户管理系统站点服务器	81
3.1.3	创建编辑站点 chap03	83
3.1.4	div+CSS 布局网页	84
3.2	数据库设计与连接	90
3.2.1	数据库设计	91
3.2.2	数据库连接	95
3.3	登录功能	99
3.3.1	登录主页面	99
3.3.2	完善登录页面	105
3.3.3	登录功能测试	109
3.4	注册功能	111
3.4.1	注册主页面	111
3.4.2	完善注册功能	117
3.4.3	注册功能测试	117
3.5	资料修改与删除功能	120
3.5.1	资料修改页面	120
3.5.2	完善修改功能	123
3.5.3	删除注册功能	124

3.5.4	资料修改与删除功能测试	128
3.6	找回密码功能	129
3.6.1	查询主要页面设计	129
3.6.2	完善密码查询功能	133
3.6.3	密码查询测试	135
第4章	留言板系统	139
4.1	搭建留言板管理系统开发平台	140
4.1.1	使用 Photoshop CS5 分割图片	140
4.1.2	配置系统站点服务器	142
4.1.3	创建编辑站点 chap04	143
4.1.4	div+CSS 布局网页	144
4.2	留言板系统规划	149
4.2.1	系统规划设计	150
4.2.2	数据库设计	150
4.2.3	数据库连接	153
4.3	留言板动态页面设计	157
4.3.1	插入留言	157
4.3.2	罗列留言列表	159
4.3.3	显示留言详细信息	164
4.4	后台管理功能设计	165
4.4.1	设计后台管理登录页面	166
4.4.2	制作删除留言页面	168
4.4.3	删除成功页面的制作	169
4.5	留言板系统测试	172
4.5.1	留言功能测试	172
4.5.2	后台管理测试	175
第5章	新闻系统	177
5.1	搭建新闻系统开发平台	178
5.1.1	使用 Photoshop CS5 分割图片	178
5.1.2	配置新闻系统站点服务器	180
5.1.3	创建编辑站点 chap05	181
5.1.4	使用 div+CSS 布局网页	183
5.2	新闻系统规划	187
5.2.1	系统规划设计	187
5.2.2	数据库设计	187
5.2.3	数据库连接	193
5.3	新闻系统功能页面	195
5.3.1	新闻首页的设计	195
5.3.2	罗列新闻主页面	198

5.3.3	新闻内容页面	203
5.4	后台管理	205
5.4.1	后台登录页面	206
5.4.2	新闻后台主页面	209
5.4.3	新增新闻页面	215
5.4.4	修改新闻页面	216
5.4.5	删除新闻页面	218
第 6 章	在线投票系统	223
6.1	搭建投票系统开发平台	224
6.1.1	使用 Photoshop CS5 分割图片	224
6.1.2	配置投票系统站点服务器	227
6.1.3	创建编辑站点 chap06	228
6.1.4	div+CSS 布局网页	229
6.2	投票系统规划	233
6.2.1	系统页面规划	233
6.2.2	数据库设计	233
6.2.3	创建数据库连接	236
6.3	投票系统页面设计	238
6.3.1	投票主页面	238
6.3.2	投票数累计页面	242
6.3.3	投票结果页面	243
第 7 章	论坛系统	249
7.1	搭建论坛系统开发平台	250
7.1.1	使用 Photoshop CS5 分割图片	250
7.1.2	配置论坛系统站点服务器	252
7.1.3	创建编辑站点 chap07	254
7.1.4	div+CSS 布局网页	254
7.2	论坛系统规划	259
7.2.1	系统功能结构分析	260
7.2.2	建立论坛数据库	264
7.2.3	创建数据库连接	266
7.3	论坛主页面及其查询功能	269
7.3.1	论坛主页面	269
7.3.2	查询功能	276
7.4	论坛浏览页面	278
7.4.1	讨论主题详细内容页面	278
7.4.2	设置点击次数	283
7.4.3	新增讨论主题页面	284
7.4.4	回复讨论主题页面	286

7.5	论坛后台管理	289
7.5.1	后台登录	289
7.5.2	管理主页面	293
7.5.3	删除讨论主题页面	299
7.5.4	修改讨论主题页面	301
7.5.5	删除回复主题页面	303
第8章	博客系统	309
8.1	博客系统开发平台	310
8.1.1	使用 Photoshop CS5 分割图片	310
8.1.2	配置博客系统站点服务器	312
8.1.3	创建编辑站点 chap08	313
8.2	博客系统规划	314
8.2.1	博客系统的页面设计	315
8.2.2	数据库设计	315
8.2.3	创建数据库连接	317
8.3	博客系统前台设计	319
8.3.1	系统主页面	319
8.3.2	博客分类页面	329
8.3.3	日记内容页面	332
8.3.4	博客个人主页面	338
8.3.5	日记分类内容页面	345
8.4	博客系统后台设计	348
8.4.1	管理登录身份判断	348
8.4.2	管理主页面功能	349
8.4.3	日记分类管理页面	356
8.4.4	修改日记分类页面	361
8.4.5	删除日记分类页面	363
8.4.6	日记列表管理主页面	366
8.4.7	修改日记列表页面	372
8.4.8	删除日记列表页面	376
8.4.9	博客分类管理页面	379
8.4.10	修改博客分类页面	382
8.4.11	删除博客分类页面	384
8.4.12	博客列表管理页面	387
8.4.13	推荐博客的管理页面	391
8.4.14	删除用户博客页面	394
第9章	购物系统	397
9.1	购物系统分析与设计	398

9.1.1	系统功能分析	398
9.1.2	功能模块分析	399
9.1.3	页面设计规划	401
9.2	购物系统数据库设计	403
9.3	首页设计	408
9.3.1	数据库连接	408
9.3.2	注册及搜索	409
9.3.3	创建导航条	412
9.3.4	首页设计	413
9.4	商品展示动态页面	416
9.4.1	商品罗列页面	416
9.4.2	商品细节页面	418
9.4.3	商品搜索结果页面	421
9.5	商品结算功能	424
9.5.1	统计订单	424
9.5.2	清除订单	426
9.5.3	用户信息确认订单	426
9.5.4	订单确认信息	427
9.5.5	订单最后确认	428
9.6	订单查询功能	428
9.6.1	订单查询输入	428
9.6.2	订单查询结果	429
9.7	购物车后台管理	429
9.7.1	后台登录	430
9.7.2	订单管理	430
9.7.3	商品管理	435
9.8	辅助页面	440
第 10 章	SEO 搜索引擎优化技术	441
10.1	SEO 搜索引擎优化基础	442
10.1.1	SEO 基本概念	442
10.1.2	SEO 的优缺点	442
10.1.3	SEO 包含工作	443
10.2	核心关键字策略	444
10.2.1	关键字简介	444
10.2.2	选择关键字	444
10.2.3	关键字密度	445
10.2.4	关键字分布	445
10.2.5	关键字评估	446



10.3 网站有效优化方案	448
10.3.1 网页外围优化	448
10.3.2 内部细节优化	454
10.4 注重网页级别	456
10.4.1 网页级别概述	457
10.4.2 影响 PR 值因素	457
10.4.3 PR 值的作用	459

第 1 章 动态网站开发基础

动态网站开发是网站建设的一项核心工作。动态网站开发简单地讲就是实现动态的提取和更新网站数据的操作，采用动态提取、存储网站数据的网站开发技术一般统称为动态网站开发技术。目前较为普及的动态网站开发语言有 ASP、ASP.NET、PHP、JSP 等，ASP 是一种应用非常广泛的动态网页开发技术。本书就是围绕如何利用 Dreamweaver CS5+ASP 平台进行网站开发展开的。本章将介绍关于动态网站开发建设的基础知识。

从入门到精通

教学重点

- 动态网站基础知识 
- ASP 网站工作流程 
- 建立本地服务器 
- 与 ASP 有关的数据库连接 
- 高级 SQL 语句创建记录集 
- 创建 ASP 动态对象 

网页制作技术的发展日新月异，对从事网站开发与建设的设计师来说这是幸运的，因为能够在网络上更好地设计自己的作品，但同时又是辛苦的，因为需要不断地学习和掌握新技术。

1.1.1 静态与动态网站的区别

网站的开发是一项系统性的工作，首先要经过平面设计师使用平面设计软件如 Photoshop 制作出页面的雏形，再由网页设计师使用网页设计软件如 Dreamweaver 软件进行静态页面的排版，最后由网页程序员使用不同的编程方法完成各功能模块的开发。大体上制作一个动态网站需要制作静态的网页和开发动态的网页两个关键环节。下面首先来介绍一下“静态”和“动态”网页的基本概念。

所谓“静态”指的就是网站的网页内容“固定不变”，当用户浏览器通过互联网的 HTTP (Hypertext Transport Protocol) 协议向 Web 服务器请求提供网页内容时，服务器仅仅是将已经设计好的静态 HTML 文档传送到用户浏览器。其页面内容使用的是标准的 HTML 代码，最多再加上一些 GIF 格式的动画图片。

“动态”网页最主要的作用在于可以让用户通过浏览器访问、管理和利用存储在服务器上的资源和数据，特别是数据库中的数据。因此，利用“静态”页面只能构建单纯的供显示预设信息的网页，而利用“动态”网页则可以构建复杂的、可以用来进行数据操作的、基于浏览器的 Web 应用程序。“动态”网页不仅能够向用户显示他们所需要的信息，而且可以让用户根据需要对这些信息进行处理。

1.1.2 动态网站开发技术

目前，最常用的 4 种动态网页开发语言有 ASP (Active Server Page)、ASP.NET (Active Server Page .NET)、JSP (Java Server Page) 和 PHP (Hypertext Preprocessor)。那么这 4 种程序各有什么优缺点，我们学习哪一种语言更容易上手呢？下面就让我们一起来了解一下这 4 种技术的特点。

■ ASP 的特点

ASP 使用 VBScript、JavaScript 等简单易懂的脚本语言，结合 HTML 代码，即可快速地完成网站的应用程序。ASP 程序无须 compile 编译，可在服务器端直接执行，使用普通的文本编辑器，如使用 Windows 的记事本，即可进行编辑设计。ASP 程序与浏览器无关，客户端只要使用可执行 HTML 码的浏览器，即可浏览用 ASP 语言所设计的网页内容。ASP 所使用的脚本语言均在 Web 服务器端执行，客户端的浏览器不需要执行这些脚本语言。ASP 能与任何 ActiveX 脚本编程语言兼容。除了可使用 VBScript 或 Java Script 语言设计外，还可以通过 plug-in 的方式，使用由第三方提供的其他脚本语言，如 REXX 语言、Perl 语言和 Tcl 语

言等。脚本引擎是处理脚本程序的 COM (Component Object Model) 对象, 可使用服务器端的脚本来生成客户端的脚本。

■ ASP.NET 的特点

ASP.NET 彻底抛弃了脚本语言, 用 C#或 VB 编写, 为开发者提供了更加强有力的编程资源, 允许用服务器控件取代传统的 HTML 元素, 而且代码与界面分开。

ASP.NET 不是 ASP 的简单升级, 而是 Microsoft 推出的一种新的计算平台, 它简化了在高度分布式 Internet 环境中的应用程序开发。其全新的技术架构会让每个用户的编程变得更加简单。

■ PHP 的特点

PHP 是一种跨平台的服务器端嵌入式脚本语言。它大量地借用 C、Java 和 Perl 语言的语法, 并结合 PHP 自己的特性, 使 Web 开发者能够快速写出动态页面。它支持目前绝大多数数据库。另外, PHP 是完全免费的, 可以从 PHP 官方网站自由下载得到, 而且用户可以不受限制地获得源代码。

PHP 可以编译成具有与许多数据库相连接的函数, 用户还可以自己编写外围的函数从而间接存取数据库。通过这样的途径在更换使用的数据库时, 可以轻松地修改编码以适应这样的变化。但 PHP 提供的数据库接口支持不统一, 如对 Oracle、MySQL 和 Sybase 的接口, 彼此都不一样, 这也是 PHP 的一个需要完善的地方。

■ JSP 的特点

JSP 是 Sun 公司推出的网站开发语言。JSP 可以在 Servlet 和 JavaBean 的支持下, 完成功能强大的站点程序。

使用 JSP 技术, 开发人员可以使用 HTML 或者 XML 标识来设计和格式化最终页面, 使用 JSP 标识或者小脚本来产生页面上的动态内容。产生内容的逻辑被封装在标识和 JavaBeans 群组件中, 并且捆绑在小脚本中, 所有的脚本在服务器端执行。如果核心逻辑被封装在标识和 Beans 中, 那么其他人, 如 Web 管理人员和页面设计者, 能够编辑和使用 JSP 页面, 而不影响内容的产生。在服务器端, JSP 引擎解释 JSP 标识, 产生所请求的内容 (例如, 通过存取 JavaBeans 群组件, 使用 JDBC 技术存取数据库), 并且将结果以 HTML (或者 XML) 页面的形式发送回浏览器。这既有助于作者保护自己的代码, 而又保证页面在任何基于 HTML 的 Web 浏览器完全可用。

目前在国内 ASP 与 PHP 应用最为广泛。而 JSP 虽然在国内采用的较少, 但在国外已经是比较流行的一种技术, 尤其是电子商务类的网站, 多采用 JSP。

ASP、ASP.NET、PHP 和 JSP 四者都有相当数量的用户。正在学习或使用动态页面的朋友可根据四者的特点选择一种适合自己的语言。本书是为初、中级网站建设者学习建设动态网站而编写的, 我们推荐读者选择 ASP 技术学习。

Section

1.2

ASP 网站的工作方式和流程

进行 ASP 网页开发之前, 首先必须配置运行 ASP 网页所需的软件环境, 只有配置了运

行环境后 ASP 网站才能正常运行。本节将重点介绍 ASP 网站的工作方式和流程。

1.2.1 动态网页的工作方式

一个 ASP 动态网站通常包括静态页面和动态页面。动态页面与静态页面之间的区别是运行脚本的位置不同，动态页面需要通过调用数据库在服务器上运行，而静态页表的脚本不能在服务器上运行。其他方面两者比较类似，例如这两种页面都可以使用 VBScript 或 JavaScript 脚本语言，且都存放在服务器上，运行的时候都提交给 Web 浏览器。

在服务器上运行的程序称为脚本或服务端的脚本，可以使用数据库等多种网络资源。在 Dreamweaver CS5 中，服务器端的脚本称为服务行为。一个 Web 页面在提交给浏览器之前，服务器端的脚本可以发指令给服务器，服务器根据指令的具体内容从数据库中提取合适的数据库，并把这些数据插入到动态页面中，插入完成后再提交给浏览器。

在网页中可以包含各种程序，有些程序在用户的浏览器中运行，而有些程序则在 Web 服务器上运行。包含了 Web 服务器上运行脚本程序的网页则被称为“交互式网页”。

交互式网页的最大应用在于 Web 数据库系统。当脚本程序访问 Web 服务器端的数据库时，将得到的数据转变为 HTML 代码，并发送给客户端的浏览器，客户端的浏览器就显示出数据库中的数据。当用户需要将数据写入数据库时，可填写在网页的表单中，发送给浏览器，然后由脚本程序将其写入到数据库中。Web 数据库系统的工作过程如图 1-1 所示。Web 数据库系统是 Web 与传统数据库系统的完美结合，与传统 Web 系统相比，它的信息来自数据库，页面信息会随数据库的更新而更新。

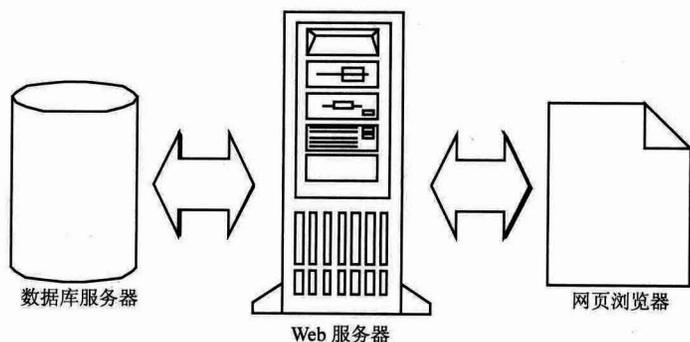


图 1-1 Web 数据库系统的工作过程示意图

1.2.2 ASP 动态网页的工作流程

建设一个 ASP 动态网站之前，需要进行策划和准备工作。策划工作主要指事先要设计好网站的结构，而准备工作主要指事先要准备好网站的域名、空间并设计好网站的 VI（网页视觉效果设计）。然后就是网站的设计实现，最后是网站的维护与推广工作。其中网站设计实现的工作流程如下：

■ 安装 Web 服务器程序

本书以 IIS 作为 Web 服务器程序。一旦安装了 Web 服务器程序，就相当于将计算机设置成为一台真正的 Internet 服务器，所以只需启动浏览器，并在地址栏中输入映射站点的地址，就可以进行系统、细致的测试，一切就像访问真正的站点一样。在利用浏览器测试之余，可能还需要对代码进行编辑。

■ 建立静态网页

动态网页是一种交互式网页，所有的交互式网页，都来自于静态网页。因此在建立数据库网页时需要建立一个静态网页。这个静态网页要与其他网页一样，包含静态文字、图片、动画、超级链接、按钮以及表单等。

■ 建立数据库

实质上，动态网页就是一个可以访问数据库的网页。在建立数据库网页前，要建立一个数据库。在建立数据库时，还要根据项目的具体要求设计数据库的结构。本书采用的是入门级的 Access 数据库。

■ 加入动态网页技术

动态网页是通过在静态网页中加入 ASP 代码或使用其他动态网页技术访问数据库，将数据库中的数据显示在网页中或将网页中的数据记录到数据库中。最后还需要调试应用程序。对于 Web 应用程序来说，所谓运行，就是利用浏览器打开它，对于传统的静态页面文件，也即带有.html 文件扩展名的文件来说，直接用浏览器打开它就可以完成测试，但是对于动态页面，即带有.asp 等文件扩展名的页面文件来说，必须将它们放入真正的 Web 站点，才能进行测试，直接用浏览器打开它是不行的。

在 Dreamweaver CS5 中建立数据库网页的过程大致相同，具体步骤如下：

- STEP 1** 分析动态网站的要求，建立合适的数据库。
- STEP 2** 定义网站站点。
- STEP 3** 创建静态网页。
- STEP 4** 创建数据源。
- STEP 5** 创建数据链接。
- STEP 6** 创建数据集。
- STEP 7** 在网页中添加服务器端行为。
- STEP 8** 调试数据库网页并发布使用。

Section

1.3 建立本地服务器

Dreamweaver CS5 无法独立创建动态网页，必须建立一个 Web 服务器环境和数据库运行环境。Dreamweaver CS5 支持 ASP、JSP、Cold Fusion 和 PHP 4 种服务器技术，在使用 Dreamweaver CS5 之前需要选定一种技术。本书选用的是最常用的 ASP 服务器技术，即使用 ASP 编写脚本语句。选择 ASP 服务器技术，则必须安装支持 ASP 的网站服务器 IIS。

1.3.1 IIS 简介

进行 ASP 网页开发之前，首先必须安装编译 ASP 网页所需要的软件环境。IIS 是由微软公司开发、以 Windows 操作系统为平台、运行 ASP 网页的网站服务器软件。IIS 内建有 ASP 的编译引擎，在设计网站的计算机上必须安装 IIS 才能测试 ASP 网页，在 Dreamweaver CS5 中创建 ASP 文件前，同样必须安装 IIS 并创建虚拟网站。IIS 本身提供各种 Internet 服务，例如可供文件传输的 FTP 协议、发送电子邮件的 SMTP 协议及网页浏览的网站服务等，这些服务在“Internet 信息服务”窗口中以目录的方式分类。当用户利用 IIS 创建网站时，所有的网页都必须放在“网站”这个特定的目录中。IIS 根据指定的网址对应路径，将其中的文件或子目录对应到计算机中存储网页文件的真正位置。当用户通过浏览器浏览网页时，IIS 根据其指定的网址取出对应的文件，解析后再通过 Internet 传送至用户计算机的浏览器上。

1.3.2 安装 IIS

对于操作系统 Windows Server 2003 或者 Windows XP Professional 而言，系统已经默认安装了 IIS。下面以 Windows XP Professional 为例，介绍如何安装 IIS 服务器，其具体步骤如下：

STEP ① 将 Windows XP Professional 系统安装光盘插入光盘驱动器中。

STEP ② 选择“开始”菜单中的“设置”→“控制面板”命令，打开“控制面板”，在“控制面板”中双击“添加或删除程序”，打开“添加或删除程序”对话框，如图 1-2 所示。

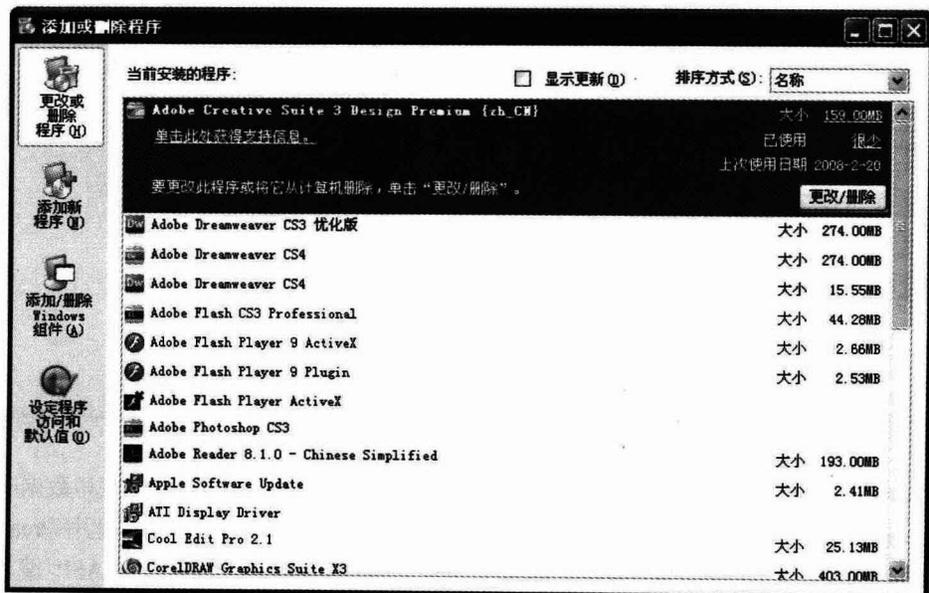


图 1-2 “添加或删除程序”对话框

STEP 3 从左侧列表中选择“添加/删除 Windows 组件”按钮, 打开如图 1-3 所示的对话框。

STEP 4 单击选中“Internet 信息服务 (IIS)”复选框, 然后单击“详细信息”按钮, 打开如图 1-4 所示的对话框, 从中选中需要安装的 Windows 组件的复选框, 建议选中所有的组件。单击“确定”按钮后, 返回图 1-3 所示对话框。

STEP 5 单击“下一步”按钮, 如果安装需要从 Windows 光盘复制文件, 将打开如图 1-5 所示的“Windows 组件向导”安装进度对话框。

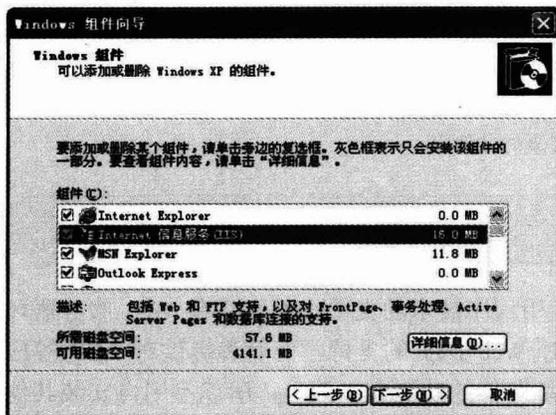


图 1-3 “添加/删除 Windows 组件”对话框

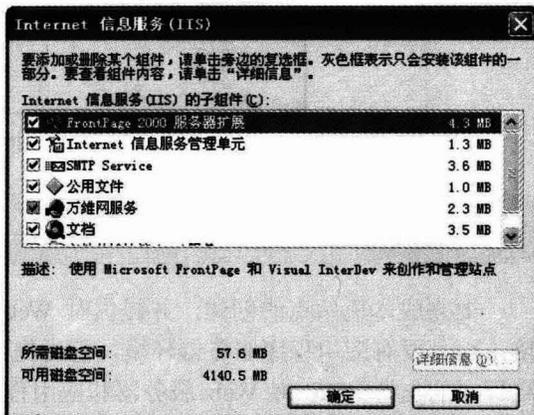


图 1-4 “Internet 信息服务 (IIS)”对话框

STEP 6 安装完成后, 将打开“Windows 组件向导”安装完成对话框, 如图 1-6 所示, 单击“完成”按钮, 则完成设置。

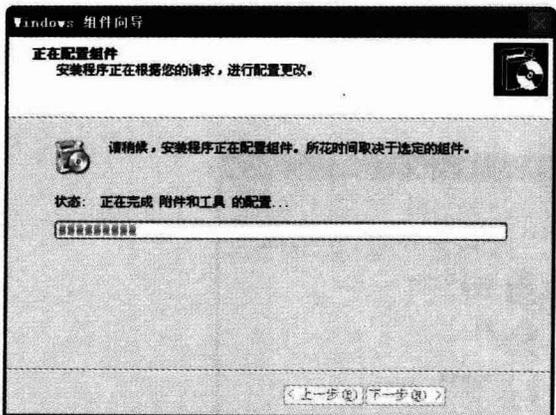


图 1-5 安装进度对话框



图 1-6 安装完成对话框

默认状态下, IIS 将被安装到 C 驱动器下的 Inetpub 目录中, 其典型安装时的目录结构如图 1-7 所示。其中有一个名为“wwwroot”的文件夹, 它是浏览访问的默认目录, 访问的默认 Web 站点也放置在这个文件夹中。