

泰和匡文濤編譯
紹興壽孝天校訂

解
析
幾
何
學
講
義

上海商務印書館發行

商務印書館出版

教育部審定

中學校共和國科教科書

平面幾何

(紙面六角
布面七角)

是書自緒論後分爲四篇。一論直線。二論圓。三論面積。四論比例。書中參用代數式以解題。推勘學理。無不深入顯出。期學者易於領悟。用於中學第二三四年。最爲合宜。

立體幾何

(紙面二角半
布面三角半)

是書銜接平面幾何之後。分爲兩篇。先論平面。次論三種圓體。於立體之理。推闡盡致。而仍能簡要不煩。與平面幾何自相聯貫。用於中學第四年。最爲適當。

批註定改組尚屬合法准作中學
校暨師範學校教科用書

中華民國七年五月初三版

(解析幾何學講義一冊)

(每冊定價大洋壹元伍角)

(外埠酌加運費匯費)

編譯者 泰和匡文濤

校訂者 紹興壽孝天

發行者 商務印書館

印刷所 商務印書館

總發行所 上海北河南路北首寶山路

上海棋盤街中市

北京天津保定奉天吉林龍江
濟南太原開封洛陽西安南京
杭州蘭谿安慶蕪湖南昌漢口

長沙常德成都重慶瀘縣福州
廣州潮州香港桂林梧州雲南

貴陽張家口新嘉坡

此書有著作權翻印必究

序

解析幾何學 (*Analytic Geometry*) 者。幾何學與代數學相連鎖。爲研究幾何學之第一良法。而學微分積分學者萬不可少之階級也。蓋天下事有常有變。萬象之變。尤爲繁赜。微分積分者。正推算各種變量之數學也。攷其自變因變之理。詳其續變飛變之法。以及變之形狀有大有小。變之速率有增有損。皆可以比例求之。然任其變性之所至。而原性究不滅。故其反也。變性漸減。原性漸見。消長盈虛。變化萬千。此則微積分之大觀也。習算者靡不以此爲登峰造極。望而却步。聞而心悸。然苟得馭變之方。通變之術。亦易如反掌。解析幾何學。其馭變通變之不二法門乎。其法以二坐標爲主。一切幾何學之性質。均可推求其所含變數之各次方程式。有代數學之各次方程式。即可踵求其軌跡。任天下變化無窮之量。都可按其迹象以求之。就其圖形以推之。求得之位置不爽毫釐。推得之狀態不差累黍。所謂萬變不離其宗者非耶。是以代加德氏 *Descartes* (法人西歷 1596 年生 1650 年歿) 發明斯學以來。爲數學界開一新紀元。前之所謂百思不得其解者。今則有術可求矣。風靡一世。幾有不蹤而走無翼而飛之概。雖十九世紀之初。使用組織幾何新法之學者。輩出如鯽。如法人可魯氏 *Carnot* 著位置幾何學 (*Geometry of Position*)。設正負線以擴張一般之證明。法人旁士勒氏 *Poncelet* 與英人查理氏 *Charles* 及德人士突拿氏 *Steiner* 等。相繼闡發。終不能破其藩籬。而成完善之專門學科。我國科學幼稚。惟數學尚有一線光明。解析幾何學。亦有譯本可讀。如謝譯代形合參。李譯代微積拾級之代數幾何。華譯代數術之方程界線。

名雖不同。實則一也。至於今日。翻譯之本。充斥坊間。若龔君元凱所譯斯密氏改勒氏合著之原理。彭君觀圭所譯長澤氏之講義。鄭君家斌及仇君毅所譯溫特渥斯及查理斯密之教科書等。皆有可觀。但對於平面部。應有盡有。對於立體部。大都簡約難悟。日人宮本藤吉所著之講義。平面部略人所詳。然亦簡而該。頗得撮要之旨。立體部詳人所略。然亦淺而明。尚無繁碎之弊。以之爲專門研究。雖不無盈虧之可言。而采爲高等教科。頗適於用。故特譯之。以公同好。奈鄙人中文和文。均少研究。學力時日。亦屬有限。不達之辭。訛謬之點。自知不免。尚乞海內同志進而匡正之。幸甚。

民國五年夏泰和匡文濤自識於江右高等師範學校



上 卷 平 面 部

	頁
第一篇 緒論 ...	1
第一章 解析幾何學之意義 ...	1
第二章 坐標 ...	2
第三章 坐標軸之變換 ...	7
第四章 點之軌跡之方程式 ...	13
第五章 平面曲線之分類 ...	20
第二篇 直線 ...	22
第一章 一次方程式 ...	22
第二章 關於直線之基本問題 ...	29
第三章 虛直線 ...	45
第四章 直線之羣 ...	47
第五章 關於直線之雜題 ...	53
第三篇 圓 ...	59
第一章 圓之方程式 ...	59
第二章 切線及對極線 ...	65
第三章 根軸 ...	73
第四章 二圓之相似心 ...	78
第五章 三圓 ...	83
第四篇 二次曲線總論 ...	89
第一章 分解一般二次方程式適於某要件之圓錐曲線 ...	89

第二章	二 次 曲 線 之 中 心 直 徑 及 軸	103
第三章	二 次 曲 線 之 切 線 及 對 極 線	113
第四章	二 次 方 程 式 之 簡 約	118
第五篇	二 次 曲 線 各 論	126
· 第一章	橢 圓	126
第二章	雙 曲 線	149
第三章	拋 物 線	167

下 卷 立 體 部

第一篇	緒 論	183
第一章	射 影	183
第二章	坐 標	190
第三章	坐 標 軸 之 變 換	196
第四章	含有 x, y, z 之 方 程 式 之 意 義, 面 之 分 類						203
第二篇	直 線	208
第一章	直 線 方 程 式	208
第二章	關於 直 線 之 基 本 問 題	216
第三篇	平 面	232
第一章	一 次 方 程 式	232
第二章	關於 平 面 之 基 本 問 題	238
第三章	關於 平 面 與 直 線 之 基 本 問 題	248
第四篇	球	255
第一章	球 之 方 程 式	255
第二章	球 之 外 接 圓 錐, 切 平 面 及 對 極 平 面	...					262
第三章	球 之 羣	266

第五篇	二次曲面總論	270
第一章	中心	270
第二章	徑平面,直徑	274
第三章	主平面,縮約方程式,曲面的回轉面之 要件	282
第四章	切平面,外接錐,對極平面	294
第六篇	有心二次曲面之性質	298
第一章	橢圓體	298
第二章	一張雙曲線體	308
第三章	二張雙曲線體	319
第七篇	無心二次曲面之性質	325
第一章	橢圓的拋物線體	325
第二章	雙曲線的拋物線體	331



解 析 幾 何 學 講 義

上 卷 平 面 部

第 一 篇 緒 論

第一 章 解 析 幾 何 學 之 意 義

1. 定義 解析幾何學 (*Analytical Geometry*)。爲數學之一科。據代數學之研究。以論圖形之性質之學也。

此代數學之研究。大體云何。即通常組織幾何學 (*Synthetic Geometry*)。直接證明圖形諸性質。而在解析幾何學。則設某規約。用以作代表線及面之方程式。以證明其性質。而此方程式有一般之形狀。故用一般通有代數學上之法則。以研究之。所得之結果。亦得適用於一般。

如是。解析幾何學一般研究圖形之性質。且用幾何學同一之方法。得擴張其觀念。又解諸種計算問題。便益之處甚夥。

2. 歷史 導出圖形研究之新法者。係法國有名之數學家兼哲學家代加德 (*Descartes*)。自西歷 1637 年以來。多數幾何學家。均歡迎此方法。漸漸開拓之。以貢獻於世界。爲數學之一大進步。

然當第十九世紀之初。使用組織幾何學新法之學者。輩出如鯽。如法人可魯 (*Carnot*)。先著位置幾何學 (*Geometry of Position*)。設正負線以擴張一般之證明。繼之者爲法人旁士勒氏 (*Poncelet*)。與查理氏 (*Charles*)。及德人士突拿氏 (*Steiner*) 等。更用豐富之材料。爲貴重之研究。至使當時數學界大爲風靡。

然解析幾何學。不僅不因此少呈退步之狀態。且反因此而增加新奇之方法。由是大加發展。漸達於今日完成之域。

3. 分類 解析幾何學分爲二部。即平面解析幾何學。及立體解析幾何學是也。而前者研究在一平面上之圖形。後者乃研究在空間內之圖形也。

第二章 坐標

4. 定義 表一點之位置者。爲之該點之坐標(*Co-ordinates*)。

用〔代加德〕坐標。其法如次。

取相交二直線 XX' , YY' 。其交點爲 O 。舍此二線之平面上。任意一點謂 M 。從 M 引一與 YY' 平行線 MP 。

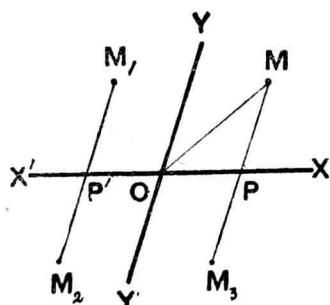
其 XX' , YY' 稱爲坐標軸(*Co-ordinate Axes*)。 O 稱爲原點(*Origin*)。 OP 與 PM 之長。稱爲 M 點之坐標。又特名 XX' 為橫軸。

或 x 軸 (*Axis of Abscissa or Axis of x*)。 YY' 為縱軸或 Y 軸 (*Axis of ordinate or Axis of y*)。 OP (OP 長度之略。以下仿此) 為 M 點之橫坐標 (*Abscissa*)。 PM 為 M 點之縱坐標 (*Ordinate*)。 $X \hat{O} Y$ 為坐標軸之交角

一般表橫坐標用 x 。縱坐標用 y 。坐標之交角(交角 θ 大之略。以下仿此) 為 θ 。

注意 θ 在 0° 與 180° 之間。

5. 直線之正負 於前節之圖。 $OP = 2$, $PM = 3$ 。取 x 軸上 $P' O = OP$ 。通過 P' , P 。引與 y 軸平行線。此所引之線。令 $PM = M_3 P = P' M_2 = M_2 P'$ 。然只云求橫坐標 2, 縱坐標 3 之點。則解此問題當爲 M , M_1 , M_2 , M_3 之四點。換言之。與有坐標之點者。不僅一而已。故生



不便。爲欲避此不便且使各得區別起見。吾人得設次之規約。

測 XX' YY' 之方向之任何長爲正。測此等反對之方向之任何長爲負。

據此規約。則上述之四點得區別之如次。

就 M 點言。則 $x=2, y=3;$

就 M_1 點言。則 $x=-2, y=3;$

就 M_2 點言。則 $x=-2, y=-3;$

就 M_3 點言。則 $x=2, y=-3.$

6. 直角坐標 坐標軸互爲垂線。則稱直交軸互爲斜線。則稱斜交軸。

關於直交軸之點之坐標。稱直角坐標(*Rectangular co-ordinates*)。關於斜交軸之點之坐標。稱斜角坐標(*Oblique co-ordinates*)。

注意1. 一點之直角坐標。爲其點與坐標軸之距離。

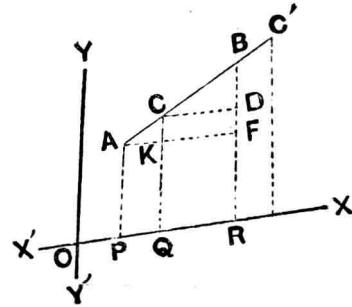
注意2. 一點與原點相連之直線。名爲此點之動徑。故一點之直角坐標。等於該點之動徑向坐標軸上所投之正射影。

7. 記法 表橫坐標 x 縱坐標 y 之點 M 。用 $M(x,y)$ 號記之。

注意. 於第四節之圖。其原點 O 。以 $O(0,0)$ 記之。又坐標軸之兩端。令爲 X, X', Y, Y' 。則表此四點之記號。爲 $X(+\infty, 0), X'(-\infty, 0), Y(0, +\infty), Y'(0, -\infty)$ 。

8. 有二點之坐標爲 $A(x', y')$, $B(x'', y'')$ 。試依二正數量 m, n 之比。求其內分點 C 之坐標。

自 A, B, C 引線與縱軸平行。又自 A 引線與橫軸平行。然由幾何學之比例



定理。得

$$\frac{AK}{KF} = \frac{AC}{CB} = \frac{m}{n}.$$

令 C 之坐標爲 x, y 。則

$$AK = PQ = OQ - OP = x - x'$$

$$KF = QR = OR - OQ = x'' - x.$$

代入上之比例式。則

$$\frac{x - x'}{x'' - x} = \frac{m}{n} \dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots (a)$$

又自 C 引線與橫軸平行。則

$$\frac{FD}{DB} = \frac{AC}{CB} = \frac{m}{n}.$$

然 $FD = RD - RF = y - y'$,

$DB = RB - RD = y'' - y$,

代入上之比例式。則

$$\frac{y - y'}{y'' - y} = \frac{m}{n} \dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots (b)$$

解 (a), (b)。則得所求之坐標如次。

$$x = \frac{mx'' + nx'}{m+n}, \quad y = \frac{my'' + ny'}{m+n}$$

注意。上述之研究爲 A, B 在 $X\hat{O}Y$ 內。然任何位置。施同樣之研究。可得同一之結果。以下準此。

系 1. C 若爲 AB 之中點。則 $m = n$ 。其坐標爲

$$x = \frac{x' + x''}{2}, \quad y = \frac{y' + y''}{2}.$$

系 2. 以比 $\frac{m}{n}$ 外分 AB 之點爲 C(ξ, η)。則與上同法研究之。

知其坐標爲

$$\xi = \frac{mx'' - nx'}{m-n}, \quad \eta = \frac{my'' - ny'}{m-n}$$

例題. 三角形之頂點。令為 $A(x', y')$, $B(x'', y'')$, $C(x''', y''')$ 。則其重心之坐標如何。

(解) 令 BC 之中點為 $M(\xi, \eta)$ 。則由系 1 得

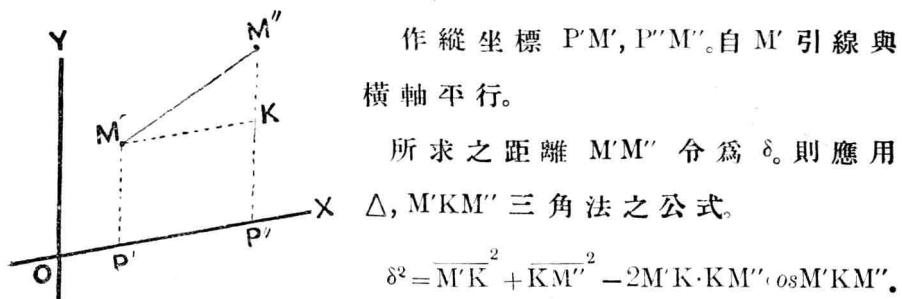
$$\xi = \frac{x'' + x'''}{2}, \quad \eta = \frac{y'' + y'''}{2},$$

重心為比 $\frac{1}{2}$ 內分 MA 之點。令其坐標為 x, y 。則由上之公式得

$$x = \frac{x' + 2\frac{x'' + x'''}{2}}{1+2}, \quad y = \frac{y' + 2\frac{y'' + y'''}{2}}{1+2}$$

即 $x = \frac{x' + x'' + x'''}{3}, \quad y = \frac{y' + y'' + y'''}{3} \dots \dots \dots \text{(答)}.$

9. 求二點 $M'(x', y')$, $M''(x'', y'')$ 之距離。



作縱坐標 $P'M'$, $P''M''$ 。自 M' 引線與橫軸平行。

所求之距離 $M'M''$ 令為 δ 。則應用 $\triangle M'KM''$ 三角法之公式。

$$\delta^2 = \overline{M'K}^2 + \overline{KM''}^2 - 2M'K \cdot KM'' \cos M'KM''.$$

然 $M'K = P'P'' = x'' - x',$

$$KM'' = P''M'' - P''K = y'' - y'.$$

又令坐標軸之交角為 θ 。則

$$M'KM'' = 180^\circ - \theta, \quad \therefore \cos M'KM'' = -\cos \theta$$

$$\therefore \delta^2 = (x'' - x')^2 + (y'' - y')^2 + 2(x'' - x')(y'' - y') \cos \theta$$

$$\therefore \delta = \pm \sqrt{(x'' - x')^2 + (y'' - y')^2 + 2(x'' - x')(y'' - y') \cos \theta}.$$

注意。單云距離。則規定取正值。故最後之結果，當取 δ 之正值。

系1. 求原點與 $M'(x', y')$ 之距離。則可於上式令 $x'' = y'' = 0$ ，即得所求之距離爲

$$\delta' = \sqrt{x'^2 + y'^2 + 2x'y' \cos \theta}.$$

系2. 關於直交軸之公式。則甚簡單。即以 $\theta = 90^\circ, \cos \theta = 0$ 。

$$\therefore \delta = \sqrt{(x' - x'')^2 + (y' - y'')^2}, \quad \delta' = \sqrt{x'^2 + y'^2}.$$

例題. 通過三點 $A(-1, 1)$, $B(1, 2)$, $C(1, -2)$ 之圓 (圓周之略以下仿此)。求其中心之坐標。但此爲直交軸。

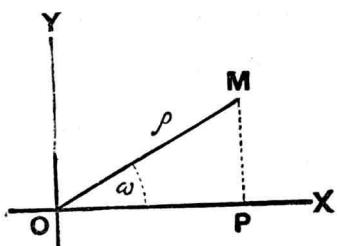
[解] 令中心爲 $D(x, y)$ 。則 $\overline{DA}^2 = \overline{DB}^2 = \overline{DC}^2$

$$\text{即 } (x+1)^2 + (y-1)^2 = (x-1)^2 + (y-2)^2 = (x-1)^2 + (y+2)^2.$$

解此聯立方程式。得

$$x = \frac{3}{4}, \quad y = 0, \dots \dots \dots \text{(答).}$$

10. 極坐標 點之位置。更得如次之決定



過定點 O 之定直線爲 OX 。舍 OX 平面上任意一點 M 引 OM 線。

O 名爲 極 (*Pole*)。 OX 名爲 極軸 (*Polar Axis*)。 OM 為 M 點之 動徑 (*Radius Vector*)。 $X\hat{O}M$ 為 M 點之 動角 (*Vectorial Angle*)。

一點之動徑及動角。云爲該點之 極坐標 (*Polar Coordinates*)。

一般表動徑爲 ρ 。動角爲 ω 。

表動徑 ρ 動角 ω 之點 M 。與代加德坐標同樣。亦得 $M(\rho, \omega)$ 之號記之。

注意. 動徑之長。規定在 0 與 $+\infty$ 之間。動角之大。規定在 0° 與 360° 之間。故有動徑與動角。點之位置。當可確定。

11. 直角坐標與極坐標之關係。

原點與極爲一致。橫軸之正方向與極軸爲一致。M點之直角坐標及極坐標。令爲 x, y , 及 ρ, ω (參照前節之圖)。

$$\text{則 } x = \rho \cos \omega, \quad y = \rho \sin \omega,$$

$$\frac{y}{x} = \tan \omega, \quad \rho = \sqrt{x^2 + y^2}.$$

前二公式。供由極坐標求直角坐標之用。後二公式。供由直角坐標求極坐標之用。

例題。 試求二點 A(ρ', ω'), B(ρ'', ω'') 之距離。

[解] 令 A, B 之直角坐標爲 x', y' 及 x'', y'' 。(原點與極及橫軸與極軸之關係。如上所述。此種關係。通常已默許矣)。則

$$\begin{aligned}\delta^2 &= (x' - x'')^2 + (y' - y'')^2 \\ &= (\rho' \cos \omega' - \rho'' \cos \omega'')^2 + (\rho' \sin \omega' - \rho'' \sin \omega'')^2 \\ &= \rho'^2 + \rho''^2 - 2\rho' \rho'' \cos(\omega' - \omega''). \\ \therefore \delta &= \sqrt{\rho'^2 + \rho''^2 - 2\rho' \rho'' \cos(\omega' - \omega'')} \dots \dots \dots \text{(答).}\end{aligned}$$

第三章 坐標軸之變換

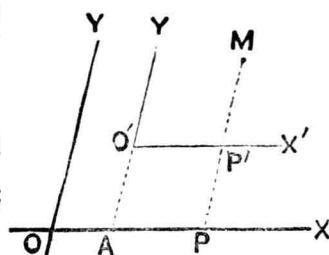
12. 目的 變換坐標軸。在關於舊坐標軸一點之坐標。以關於新坐標軸同點之坐標表之。

如是之變換。用關於舊坐標軸已成立之方程式。變爲關於新坐標軸而選擇適當之新坐標軸之方程式。簡單之。因之所代表之圖形。容易研究。

關於坐標軸變換之公式。從舊新坐標軸之位置。有種種區別。分敍如次。

13. 坐標軸之方向不變。而原點之位置變。

OX, OY 為舊坐標軸。 $O'X', O'Y'$ 為新坐標軸。一點 M 之舊坐標為 x, y 。新坐標為 x', y' 。



又新原點 O' 之坐標為 a, b 。

即 $a = OA, b = AO', x = OP, y = PM, x' = O'P', y' = P'M$.

然 $OP = OA + AP = OA + O'P'$,

$$PM = PP' + P'M = AO' + P'M.$$

即 $x = a + x', \quad y = b + y'$.

是即所求之公式也。

例題 坐標軸之方向不變。而原點移至新點 $(2, -1)$ 。則方程式 $x^2 + y^2 - 4x + 2y - 1 = 0$ 之變移若何。

〔解〕 $(x' + 2)^2 + (y' - 1)^2 - 4(x' + 2) + 2(y' - 1) - 1 = 0$

今簡單之。則 $x'^2 + y'^2 = 6$.

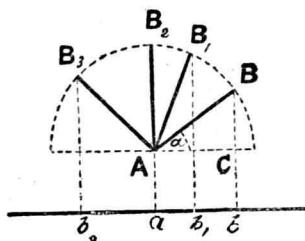
通例省略 x, y 之記號'而為 $x^2 + y^2 = 6$(答)。

但此 x, y 為新坐標。切記勿忘。

14. 豫備定理 A 為中心。 AB 為定長之直線。在一平面上

上旋轉。投此線之正射影於其平面定直線 b_3b 之上。令為 ab, ab_1 等。

此 b_3b 稱 射影軸 (*Axis of Projection*)。 AB 在此軸之正方向所成之角。稱 AB 與射影軸所成之角。

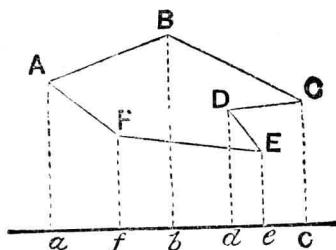


定理 令 AB 與 b_3b 所成之角為 α 。 AB 之長之正數為 l 。正射影之長為 p 。則 AB 不論位置如何。恆為 $p = l \cos \alpha$ 。

證 過 A 引射影軸之平行線。則

$$ab = AC = AB \cos CAB = l \cos \alpha.$$

定理 多角形之各邊。取繞其周之一方向。令皆同號。則此等邊投影於一射影軸之上。其正射影之代數和為 0。



證 AB, BC, \dots, FA 之正射影令為 ab, bc, \dots, fa 。則 $ab + bc + \dots + fa = 0$ 。

注意。 AB, BC, \dots, FA 之長代以 a', b', \dots, f' 。此等之邊與射影軸所成之角代以 $\alpha, \beta, \dots, \phi$ 。則表此定理如次。

$$a' \cos \alpha + b' \cos \beta + \dots + f' \cos \phi = 0$$

或略為

$$\sum a' \cos \alpha = 0.$$

今變其形如次

$$a' \cos \alpha + b' \cos \beta + \dots + e' \cos \xi = -f' \cos \phi.$$

此等式右邊 AF 之正射影為 af 。故折線 AF 名 $ABCDEF$ 之結局線 (Resultant)。由是得陳述如次

折線各邊正射影之代數和。等於其結局線之正射影。

**15. 原點之位置不變而
變坐標軸之方向。**

OX, OY 及 OX', OY' 代同有原點 O 之舊坐標軸及新坐標軸。

OX', OY' 與 OX 所成之角代以 α, β 。 x, y 及 x', y' 代一點 M 之舊坐標及新坐標。

