

以軟擊石



賈伯斯の蘋果戰記

ジョ

ブ

ズ

為什麼他的創意總是源源不絕？

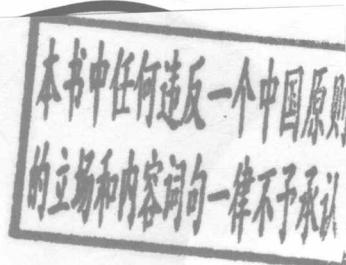
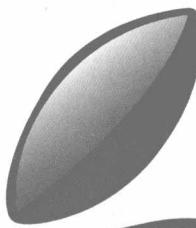
他的硬體規格沒有比對手出色，

iPod / iPhone / iPad 却可以改變使用者習慣？

斯到底賦予了它什麼樣的 DNA？什麼樣的文化？

丁鵬飛 著

以軟擊石



賈伯斯の蘋果戰記

ジョ
ブ
ズ

為什麼他的創意總是源源不絕？
 蘋果的硬體規格沒有比對手出色，
 但是 iPod / iPhone / iPad 却可以改變使用者習慣？
 賈伯斯到底賦予了它什麼樣的 DNA？什麼樣的文化？

TB1123

以軟擊石—賈伯斯の蘋果戰記

國家圖書館出版品預行編目資料

以軟擊石—賈伯斯的蘋果戰記/ 丁鵬飛 著

——初版. ——臺北市：上奇資訊，2011.07 面； 公分

ISBN 978-986-257-168-2 (平裝)

484.67

100005636

作　　者：丁鵬飛

發 行 人：潘秀椿

責任編輯：范品蓁

發 行 所：上奇時代

地　　址：台北市松山區復興北路147號6樓

電　　話：(02)2718-0068

傳　　真：(02)2718-1708

出版日期：2011年7月

著作權聲明 | 上奇資訊股份有限公司版權所有。本書所有內容未經本公司書面同意，不得以任意方式（包括儲存於資料庫或任何存取系統）翻譯、抄襲或節錄。

本書中文繁體版由中信出版股份有限公司授權上奇資訊股份有限公司在臺灣、澎湖、金門、馬祖地區獨家出版發行。ALL RIGHTS RESERVED

117.03

[版權所有 翻印必究]

前言

「神鬼戰士」賈伯斯：我的人生狠字當頭

賈伯斯（Steve Paul Jobs）的聲音尖細、微弱，甚至空洞得有些奇怪。事實上，賈伯斯不算特別高，大約 1.78 公尺，比人們想像中的矮。但是，他就是有辦法讓人迷醉。有一次，蓋茲專門拿賈伯斯的演講錄影作分析，結論是「這傢伙太可怕了，簡直是個銷售天才」。

賈伯斯身上有很多標籤，他是《財富》眼中「美國最粗暴的老闆」，吉姆·科林斯（Jim Collins）稱他為「商界貝多芬」，矽谷稱他為「電腦業的首席創新總監」，《經濟學人》則將賈伯斯比做偉大的皇帝拿破崙。他也是田溯寧眼中的夢想戰士；李開復眼中的創新教父——擁有跟隨內心與直覺的勇氣；馬雲眼中的趨勢大師——熱情、主見和雄辯。

但是，這些都不是本書想要尋找的！

穿越眾多圍繞在賈伯斯身邊的標籤、關鍵詞、讚美和謾罵，我更願意用另一個全新的詞彙——神鬼戰士（Gladiator）。「神鬼戰士」是被李普曼（Walter Lippmann）所大力推崇的一種領導風格，這種領導者擁有強大的信仰和價值觀，令人為之振奮不止，為了在激烈的競爭中獲得成功，光有雄心和豪情遠遠不夠，一定要有確實可行的戰術和手段來實現它。事實上，大多數 CEO 都有這種「神鬼戰士」氣質，而賈伯斯則是山之巔峰。

賈伯斯的「神鬼戰士」風格有幾個關鍵所在：

我的人生「狠」字當頭。

賈伯斯的「狠」不是「小狠」——強權、刻薄、蠻橫、震懾，儘管這些都是賈伯斯的領導風格——而是「大狠」，一種改變世界的決心、使命和強大的驅動力。你可以從賈伯斯諸多人生的關鍵時刻中，發現這個「狠」字。這種「狠」已經變成一種信仰和價值觀，甚至融入蘋果的空氣，變成一種奇妙的地心引力。比如，即便是一款小小的音樂播放器 iPod，在賈伯斯眼裡，也是「以微小方式改變世界」的工具。

從行為科學上說，動機是所有力量之源——動機產生需求，需求引發慾望，慾望驅動行為。什麼是賈伯斯的「狠」之動機？這種動機一定跟賈伯斯獨特的童年有關，據賈伯斯在霍姆斯特德中學讀書時的好友費爾南德斯（Fernandez）回憶，高中時的賈伯斯，一定已經知道自己是被收養的，賈伯斯的妹妹貝蒂皮膚較黑，看起來很有墨西哥人的味道，兄妹間的外表差異很大。像賈伯斯這樣聰明的小孩，心中肯定已經有了疑問。這種莫名的不安感，刺激他追求生命的真諦。在這個追尋過程中，他做過惡作劇高手，他做過駭客，他是一名素食主義者，他是禪修愛好者，他是設計大師……我更願意把這種天人交戰的「不安」，視作賈伯斯個人強大能量的源頭。

「只會當船長」的領導者。

賈伯斯的故事告訴我們，領導者和管理者是截然不同的兩種職位，雖然我們經常將它們混為一談。正如領導力與變革大師約翰·科特（John P. Kotter）的提醒：領導與管理截然不同，管理與處理複雜情況有關，而領導與應對變革有關。沒錯，領導者與應對變革有關。賈伯斯雖然在管理上經常背負罵名，但他卻是一位變革大師。早期，他重新定義消費性電腦的涵義；被趕出蘋果後，他用皮克斯重新定義科技+創意的意義；重返蘋果後，他重新定義消費性電腦的新概念；他重新定義數位音樂產業的想像；他甚至重新定義一家硬體公司的未來——變「硬」為「軟」；他也重新定義智慧手機產業的版圖；即便是身患癌症，他仍以變革的方式顛覆傳統；現在，他正重新定義平板電腦的未來……

有一次，賈伯斯一家乘遊艇觀光，賈伯斯的小孩里德對洶湧的波浪感到非常恐懼，於是賈伯斯要求船長返回岸邊。船長拒絕了賈伯斯的要求，因為船上還有其他幾名乘客，而且浪濤終究會平息的。於是賈伯斯就打電話叫一艘救生艇來，帶里德回去。當時是 1997 年，賈伯斯 42 歲，他說：「我自己就是航船的船長，只會領導不會服從。」20 世紀 90 年代，賈伯斯習慣稱自己為「船長」，他也是 PC 業的「船長」，這才是領導者的本質。

偉大的產品挑選人。

從人的角度看，IT 產業有一個本質，那就是一定要有偉大的「產品挑選人」(Product Picker)。「產品挑選人」是矽谷風險資本在新創公司中辨識產品高手的一個術語。根據慣例，新成立公司的第一個產品必須成功，如果第一個產品沒有成功，這家公司必定失敗。但是，很多新創公司只是一群擁有才華與想法的工程師，卻沒有想出要開發什麼產品，這時，就必須有一位「產品挑選人」來指導，他所擁有的核心技能就是從眾多想法中挑選出最關鍵的。

做好這個「產品挑選人」很難很難，用《孫子兵法》裡的話說，這是個「運用之妙，存乎一心」的工作。你要把握趨勢，經歷過 N 次重大失敗，要能搞定研發團隊，還要找到適合的商業模式。蓋茲和賈伯斯是 IT 產業最偉大的兩個「產品挑選人」，只不過一個還在奮鬥，一個離開了。而且，無論一個「產品挑選人」有多麼偉大，其黃金生命週期也大概只有 10 年左右，不斷會有新的「產品挑選人」來挑戰你。其實，賈伯斯花了大量的時間、精力培養「產品挑選人」，看看《財富》雜誌列出的 11 個賈伯斯最可能的接班人，就會發現，賈伯斯的身後的確強手如雲。「產品挑選人」策略之下，才是被外界廣為傳頌的設計策略，而且，如果沒有對的「產品挑選人」，設計只是空談。

海盜精神。

從表面上看，賈伯斯在公司樓頂懸掛一面巨大的海盜旗是一個再好不過的噱頭故事，但更深層來看，賈伯斯打造的是一種創新基因 (DNA)。什麼是基因，就是最能沉澱下來，最具可持續性，最具可複製性的東西。一流的公司創造一流的產品，偉大的公司創造生產一流產品的文化。

這種「海盜」氣場是如此強大，我們引用《財富》所做的描述——設計師必須近乎瘋狂地關心 MacBook Air 筆記型電腦背面螺絲釘的螺紋，以及隱藏介面那看上去顯然沒有任何重量的小門。如果你在談論你的 Mac 電腦時沒有兩眼發光，你就不可能跨進蘋果的大門。

《以軟擊石——賈伯斯の蘋果戰記》就是這樣一本書。我希望以「賈伯斯式」的思維來解讀賈伯斯，以「不同凡想」的方式來觀察賈伯斯不同凡響的哲學。

本書的結構是這樣的：

第一章《改變世界的野心家》，主要是介紹賈伯斯的動機、野心、理念，從創業之初到再創巔峰，以賈伯斯的思想為原點徐徐展開。

第二章《破壞大師：就是要與眾不同》，主要是對賈伯斯「與眾不同」哲學的解讀，特別是關於這位「破壞大師」是如何煉成的，以及什麼才是真正「打破常規」和破壞式創新。

第三章《設計的密碼》，則是對賈伯斯設計哲學的解讀。設計絕不只是外觀設計，而是一種深層次的挖掘。

第四章《偉大的產品》，是關於賈伯斯如何做一個「產品挑選人」的思考。對內部員工、對競爭對手（如微軟）、對產業鏈，賈伯斯作出了開門見山的評論。

第五章《失敗鬥士》，則是賈伯斯經歷挫折和失敗，「很受傷」的一面及其教訓，他人生最黑暗的時刻與反思，他的流放，還有他一度「喪失鬥志」。他也提心吊膽過，並經歷這輩子最累的時刻。總之，這是很過癮的一章。

第六章《震懾者》，是賈伯斯「神鬼戰士」領導風格的一個大薈萃。賈伯斯喜歡威嚇，很無情，不留情面，他喜歡用「硬權力」（Hard Power）來完成目標。但是，在強硬的另一面，賈伯斯具有一種獨特的「X 氣質」——領導魅力和強大的吸引力。

第七章《海盜團隊》，則是關於賈伯斯如何建立一支「不放棄、不拋棄」的強悍團隊，他的人才策略、他的管理技巧，他如何激發 A 級戰鬥力。這會是最實用的一章。

第八章《煽動力》，則是賈伯斯最為特別、也最讓人看不懂的說服技巧。讓我們走進賈伯斯演講的後台，看看他那巧舌如簧、舌燦蓮花的背後，到底有哪些強大的理念和工具做支撐。你會嚇一跳的！

第九章《談判硬漢》，是賈伯斯在戰場上最峰迴路轉的所在。試想，如果賈伯斯沒有搞定面前的這些談判對象，蘋果的歷史絕對將被改寫。賈伯斯的「強硬」背後，有著一套強大的「價值」體系作支撐。

第十章《右腦管理》，敘述的其實是未來，賈伯斯感性、相信直覺、愛冒

險，強調人的管理，一切以美學為王，冷冰冰的科技產品被他賦予酷美的人性。

第十一章《用戶體驗魔王》，是賈伯斯搞定消費者的秘密武器，雖然這一秘密已經被解讀了 N 遍，但是，來自賈伯斯本人的原始聲音，還是會給你帶來震撼。

第十二章《品牌魔法師》，自從賈伯斯首創在《花花公子》上刊登 PC 廣告以來，他一直在用類似的方法操作品牌。這是一章是賈伯斯的魔法大揭秘。

「贏取觀眾的心！」

「羅馬跳動的心不是議會的大理石柱，而是圓形競技場的黃沙。」

這是電影《神鬼戰士》(Gladiator) 中的台詞，是賈伯斯某個側面的最傳神寫照，也是他征服心靈的王道！

丁鵬飛



一月 改變世界的野心家 1

1月31日	懷抱改變世界的野心 ··· 2
1月30日	最年輕的億萬富翁 ··· 3
1月29日	接下來：挑戰微軟 ··· 4
1月26日	贏才是王道 ··· 5
1月24日	成為世界第二 ··· 6
1月25日	網際網路的野心 ··· 7
1月22日	以微小方式改變世界 ··· 8
1月19日	激情與夢想 ··· 9
1月18日	敏銳的野心家 ··· 10
1月17日	皮克斯的野心 ··· 11
1月15日	永遠甘冒失敗的風險 ··· 12
1月16日	目標是成為康柏 ··· 13
1月12日	瓶子裡的精靈 ··· 14
1月11日	把每一天都當成生命中的最後一天 ··· 15
1月10日	最接近死神的一刻 ··· 16
1月9日	有勇氣追隨自己的內心與直覺 ··· 18
1月8日	50歲時的雄心 ··· 19
1月5日	不應該只為了當老闆而開公司 ··· 20
1月4日	貢獻具有革命性的產品 ··· 21
1月3日	「讓我們再多做些吧」 ··· 22
1月2日	如何成為下一波技術浪潮的推動者？ ··· 23
1月1日	總回頭看，你會被消滅的 ··· 25



二月 破壞大師：就是要與眾不同 27

2月26日	影響一生的60年代 ··· 28
2月24日	電視的陰謀 ··· 29
2月25日	直接打電話給惠普創始人 ··· 30
2月22日	世界上令我最感興趣的是電腦 ··· 31
2月19日	「摸魚」高手 ··· 32
2月18日	一名高中生的哲學思考 ··· 34
2月17日	一次違法的「反傳統」 ··· 35
2月15日	我，一無所有 ··· 36
2月12日	蘋果嚴重缺乏「與眾不同」 ··· 37
2月11日	要做產業領先者 ··· 38
2月10日	賈伯斯式的聰明 ··· 39
2月8日	蘋果為什麼這麼紅？ ··· 40
2月5日	最大的不同：科技十人性 ··· 41
2月2日	產品是強心劑 ··· 42
2月3日	做了不起的事 ··· 43
2月19日	站在別人的肩膀上 ··· 44
2月23日	領袖與追隨者的區別 ··· 45
2月24日	滿足消費者潛在的需求 ··· 46
2月25日	市場調研並不能讓你更獨特 ··· 47
2月26日	打破常規的賈伯斯精神 ··· 48



三月 設計的密碼 49

3月1日	野蠻生長時期的設計 50
3月2日	為品味推倒重來 51
3月3日	設計絕不只是外觀設計 52
3月4日	偉大的設計就在細節之中 53
3月5日	一台洗衣機的設計哲學 54
3月8日	你看看賓士的設計 55
3月9日	美學主義 56
3月10日	被美麗字體改變的人生 57
3月11日	尋找藝術和技術的交叉點 58
3月12日	要敢於說「不」 59
3月15日	超越消費者的需求 60
3月16日	驚艷四座的 i Mac 61
3月17日	設計的原點 62
3月18日	設計為什麼會失敗 63
3月19日	20步的冒險 64
3月20日	賈伯斯的系統論 65
3月23日	簡單革命 66
3月24日	設計不是裝飾 67
3月25日	這個產業昏迷不醒 68
3月26日	音樂革命 69
3月29日	軟體為王時代 70
3月30日	用設計重塑手機 71
3月31日	設計不是華麗的新玩意 72



四月 偉大的產品 75

4月1日	第一款偉大的產品 76
4月2日	我們只有一個目標：創新產品 77
4月3日	最不能忍受的是蘋果在產品設計上的平庸 78
4月4日	PC產業已死 79
4月5日	微軟是三流的品質 80
4月8日	讓蘋果起死回生的產品 81
4月9日	要做正確的事 82
4月10日	優秀產品的生命極限 83
4月11日	聚焦、聚焦、再聚焦 84
4月12日	我根本不在乎市場佔有率 85
4月15日	讓他們在夢中實現吧 86
4月16日	必不可缺的「地心引力」 87
4月17日	產品的DNA 88
4月18日	太多失敗是因為不能堅持 89
4月19日	就讓蘋果比別人貴吧 90
4月20日	孤注一擲的賭注：i Pod 91
4月23日	不做爬得快、掉得也快的產品 92
4月24日	大多數公司對軟體一竅不通 93
4月25日	產品才是逆勢王道 94
4月26日	靠創意稱霸音樂界 95
4月29日	i Phone：引爆手機革命 96
4月30日	洞悉一代人、一個時代 97



五月 失敗鬥士 99

5月31日	5月30日	5月29日	5月28日	5月27日	5月26日	5月25日	5月24日	5月23日	5月22日	5月21日	5月20日	5月19日	5月18日	5月17日	5月16日	5月15日	5月14日	5月13日	5月12日	5月11日	5月10日	5月9日	5月8日	5月7日	5月6日	5月5日	5月4日	5月3日	5月2日	5月1日
從容面對失敗	與胰腺癌戰鬥	重返蘋果後的一個大失敗	這輩子最累的時刻	拒絕停滯不前	盡我最大的努力	蘋果已死	NEXT關閉工廠	讓賈伯斯提心吊膽的	災難性的失敗定位	有尊嚴地分道揚鑣	被流放到「西伯利亞」	喪失鬥志	重新尋找人生的原點	對失敗的反思	人生最「漆黑」的時刻	最好的療傷藥	蘋果陷入無法自拔的矛盾	麥金塔遇挫	27歲時的一點教訓	很受傷	100	106	105	103	102	101	100	99	98	



六月 震懾者 127

6月30日	6月29日	6月28日	6月27日	6月26日	6月25日	6月24日	6月23日	6月22日	6月21日	6月20日	6月19日	6月18日	6月17日	6月16日	6月15日	6月14日	6月13日	6月12日	6月11日	6月10日	6月9日	6月8日	6月7日	6月6日	6月5日	6月4日	6月3日	6月2日	6月1日
危機下將繼續痛擊對手	我的工作不是做和事佬	賈伯斯PK蓋茲之三：他們試圖抄襲	賈伯斯PK蓋茲之二：他們沒有品味	賈伯斯PK蓋茲之一：微軟不希望我們成功	誰會被賈伯斯嚇倒	讓他們去死吧	故意讓面試者心煩意亂	震懾者的X氣質	誰會被賈伯斯嚇倒	讓他們去死吧	故意讓面試者心煩意亂	震懾者的X氣質	服務部的業務人員根本沒腦袋	製造緊迫感	挑戰員工的智慧	只會當船長	硬ㄍ一ㄣ精神	「震懾者」在皮克斯	他永遠改變了企業？	每個人都曾受過賈伯斯的威脅	開始復仇計劃	硬ㄍ一ㄣ精神	像連珠炮一樣罵個不停	你們正在浪費時間	取消彈性工作制	他永遠改變了企業？	開始復仇計劃	硬ㄍ一ㄣ精神	像連珠炮一樣罵個不停



七月 海盜團隊 153

7月1日	「海盜」的使命 154
7月2日	你在他時喪失童貞 ? 155
7月3日	讓我們一起做「海盜」吧 156
7月4日	情境製造高手 157
7月5日	挖A級「海盜」不遺餘力 158
7月8日	找到一流的解決方案 159
7月9日	1名出色員工 50名平庸員工 160
7月10日	賈伯斯如何「管理」海盜團隊 161
7月11日	我就是為他們清除障礙 162
7月12日	最擅長帶領一群自命不凡的人創業 163
7月15日	不放過任何一個細節 164
7月16日	海盜精神之源 165
7月17日	開除「笨蛋」 166
7月18日	簡化才能保證A級戰鬥力 167
7月19日	以公司股票激勵員工 168
7月20日	團隊需要產品獨裁者 169
7月23日	優秀與糟糕的真正區別 170
7月24日	員工擁有出眾的才華是一大競爭優勢 171
7月25日	選人就是下賭注 172
7月26日	對付「高手」只有更極端 173
7月28日	缺了賈伯斯的蘋果能否生存下去 174
7月29日	你在蘋果做的事絕對獨一無二 175
7月30日	員工的工作動力 176
7月31日	蘋果不適合心臟承受能力不強的人 177



八月 煽動力 179

8月1日	賣糖水還是改變世界 ? 180
8月2日	這趟全員冒險犯難之旅 181
8月3日	電腦界的第一支「電話」誕生 182
8月4日	十年河東，十年河西 184
8月5日	我想要創造東西 185
8月8日	浪漫不再 186
8月9日	對蘋果的反擊 187
8月10日	「我是史蒂夫·賈伯斯」 188
8月11日	一塊很酷的煤渣磚 189
8月12日	一個大佬的電話 190
8月15日	低潮期的影響力 191
8月16日	只有一個人能重振蘋果——我 192
8月17日	賈伯斯的煽情演講是如何練就的 ? 193
8月18日	最隨意的噱頭 195
8月19日	不是很酷 ? 196
8月20日	遭遇突發事件 198
8月21日	最具有賈伯斯風格的開場白 200
8月22日	看看它美麗的屁股 202
8月23日	誰要用這種爛東西啊 ! 203
8月24日	情人的香唇 199
8月25日	快使用App Store吧 ! 205
8月26日	i Phone大降價 206
8月29日	我將繼續擔任蘋果CEO 208



九月 談判硬漢 209

9月1日	說服比爾·蓋茲寫程式	210
9月2日	強硬挖人術：直接拔掉插座	211
9月3日	麥金塔名字談判戰	212
9月4日	您吃過什麼藥啊？	213
9月5日	我們決定解雇你	214
9月8日	我決定辭去蘋果董事長一職	215
9月9日	與盧卡斯殺價	216
9月10日	直接殺到通用汽車公司CEO的辦公室	217
9月11日	與迪士尼談判	218
9月12日	與迪士尼的第二次談判	219
9月15日	賈伯斯的拒絕	220
9月16日	重返蘋果後談判的第一個大佬	
9月17日	誰離開我就解雇誰	222
9月18日	讓蓋茲成為蘋果的救命恩人	223
9月19日	與麥可·戴爾的PK	224
9月20日	「喂，你是怎麼搞的？」	225
9月21日	「我要立刻見到你」	226
9月22日	最強硬的採訪對像	227
9月23日	必須降到10美元	228
9月24日	反擊《財富》雜誌	229
9月25日	威脅Palm公司不得挖牆腳	230
9月30日	反DRM宣言	231



十月 右腦管理 233

10月1日	賈伯斯對機械類工作不感興趣	234
10月2日	「三重雙魚座」賈伯斯	235
10月3日	賈伯斯個人DNA之源：惠普	236
10月4日	把電腦裝進牛皮紙袋	237
10月5日	右腦課堂：里德學院	238
10月8日	禪學修煉：冥想	239
10月9日	禪學修煉：齋戒與節食	240
10月10日	禪學修煉：19歲的朝聖之旅	241
10月11日	這輩子最好的決定之一：休學	242
10月12日	來自Xerogoh的右腦衝擊波	243
10月13日	南轔北轍的兩個史蒂夫	244
10月14日	我受夠了方正、矮胖的電腦	245
10月15日	遭遇管理衝突	246
10月16日	我懷疑我是否還會買皮克斯	247
10月17日	財務混亂的皮克斯	249
10月18日	左腦和右腦的配合	248
10月19日	賈伯斯VS·蓋茲之一：右腦和左腦的PK	250
10月20日	賈伯斯VS·蓋茲之二：比漫長的公路	
10月21日	更長遠的回憶	252
10月22日	馬拉松式的週一例會	253
10月23日	遇到障礙時怎麼辦？	254
10月24日	我的主要工作是管理好100個人	255
10月25日	「鉢書」震撼出爐	256
10月26日	我們站在亞馬遜肩上：科技+人文	257



十一月 用戶體驗魔王

259

11月1日	一個影響賈伯斯一生的創新……	260
11月2日	三大障礙……	261
11月3日	蘋果的王牌秘訣……	262
11月4日	真正的風險是不冒險……	263
11月5日	價值0·99美元的用戶體驗……	264
11月8日	如何比盜版還酷……	265
11月9日	挾消費者以令諸侯……	266
11月10日	尋找「小馬駒」……	267
11月11日	絕不為創新而創新……	268
11月12日	創新就是打破流程……	269
11月14日	恨不得舔一下……	270
11月15日	創意之源：數位中樞……	271
11月16日	一個不願受約束的嬉皮……	272
11月17日	可怕的是行銷人趕走產品人……	273
11月18日	偷竊偉大的作品……	274
11月19日	不幸的是很多人缺乏跨領域能力……	275
11月20日	蘋果與消費者的關係……	279
11月21日	創新的關鍵：動機……	278
11月22日	給平凡人高超科技……	276
11月23日	走火入魔……	277
11月24日	你必須對另外100個好主意說「NO」……	280
11月25日	故事！故事！故事！……	281
11月26日	決不妥協……	282



十二月 品牌魔法師

283

12月1日	一個偉大品牌的粗糙誕生……	284
12月2日	蘋果的商標為何被「咬一一口」？……	285
12月3日	首戰就在《花花公子》……	286
12月4日	品牌「黃金法則」……	287
12月5日	狂熱「粉絲」計劃……	288
12月8日	第一場漂亮的公關仗……	289
12月9日	廣告奇招：矽谷的「桂冠詩人」……	290
12月10日	躋身主流……	291
12月11日	與I·B·M的廣告PK……	292
12月12日	1984……	293
12月13日	我是麥金塔……	294
12月14日	靠品牌拯救蘋果……	295
12月15日	他們是規則的破壞者……	296
12月16日	帶來新的色彩……	298
12月17日	突破思維定式……	297
12月18日	與顧客共建品牌……	299
12月19日	做好品牌，就不是好CEO……	300
12月20日	把微軟當做品牌催化劑……	301
12月21日	奢侈的品牌體驗店……	302
12月22日	降價大行動……	303
12月23日	iPod的雅痞風……	304
12月24日	秘方：革命性技術與行銷的結合……	305
12月25日	品牌「神鬼戰士」……	306

改變世界的野心家

一月

1月1日

懷抱改變世界的野心

我們創造出世界上最優秀的電腦。

從今以後，

所有的電腦都會不一樣。

——史蒂夫·賈伯斯 (Steve Paul Jobs) 1988年10月
在第一台 NeXT 電腦上市數日之前的一次談話

◆ 背景分析

賈伯斯與其他人最大的不同，就在於他的創業、創新是懷抱改變世界的野心，從 Apple II 到麥金塔電腦 (Macintosh；簡稱 Mac)，乃至 NeXT 電腦都是如此。當然，後來我們看到，NeXT 電腦並不太成功。

但是，創業之初，賈伯斯吸引大量投資者的關鍵就是這種野心。1985 年年底，30 歲的賈伯斯創立他人生中的第二家公司——NeXT 電腦公司（隨後更名為 NeXT 軟體公司；簡稱 NeXT），他個人投入了 700 萬美元，許多蘋果電腦公司¹的員工追隨他並成為公司董事會成員。賈伯斯也成功吸引不少機構和個人來投資。其中最有名的個人投資者是羅斯·佩羅 (Ross Perot)，佩羅是德州的億萬富翁，曾在 1992 年競選美國總統，佩羅投資 NeXT 2000 萬美元。機構投資者中有佳能 (Canon) 公司，它投資 1 億美元。

► 省思與實踐

要想擁有真正偉大的創新或產品，首先要擁有改變世界的野心。

¹ 蘋果股份有限公司，簡稱蘋果 (Apple, Inc)，原稱蘋果電腦公司 (Apple Computer, Inc)，2007 年 1 月 9 日，在舊金山的 Macworld Conference & Expo 上宣佈改名。——編者注

1月2日

最年輕的億萬富翁

當我 23 歲的時候，我有 100 萬美元資產，
 24 歲時有 1000 萬美元，
 25 歲時超過 1 億美元。

——賈伯斯曾向一位記者透露自己對待財富的態度

❖ 背景分析

賈伯斯的財富來得如此快——在很短的時間內，他就從身無分文搖身一變成為百萬富翁。賈伯斯是人口出生高峰期出生的孩子，21 歲時，他還住在父母提供的房間裡。1977 年 1 月蘋果電腦公司正式註冊成立時，他差一個月滿 22 歲，但很快他就擁有屬於自己的第一個 100 萬美元。

就像《史蒂夫·賈伯斯復出記》一書中描寫的，賈伯斯在青少年時就做著富翁之夢，但他對飛來的「橫財」有著很矛盾的心理，感到不適應，不知該如何花。比如，隨著收入的累積，賈伯斯的財產數字不斷上升，但他仍然與朋友住在一棟岌岌可危的破房子裡。

賈伯斯有錢了，但他從沒有做過暴發戶，一直拒絕鋪張浪費。

► 省思與實踐

擁有野心和實現野心是兩個概念。賈伯斯 23 歲就成為百萬富翁，他顯然屬於後者。