

高等数学

2



上海交通大学数学教研组编

高 等 数 学

2

(試 用 本)

上海交通大学数学教研組編

1 9 6 0 · 8

高等数学第二册目次

第十一章 复变函数	1
§ 11.1 复数及其运算	1
I. 复数及其表达式 II. 复数的运算法 III. 复数的绝对值及其性质	
§ 11.2 复变函数及其导数	9
I. 复变函数概念 II. 初等函数 III. 导数与达朗贝尔—欧拉条件和函数	
§ 11.3 介绍函数在平面场上的应用	21
I. 复势 II. 保角映射 III. 环绕流动的问题	
§ 11.4 复变函数的积分	50
I. 复变函数的积分 II. 柯西积分定理 III. 柯西积分公式 IV. 解析函数的高阶导数	
§ 11.5 泰勒级数与罗朗级数	64
I. 复函数项级数 II. 解析函数的泰勒级数 III. 罗朗级数	
§ 11.6 留数及其应用	73
I. 留数定理 II. 围道积分 III. 应用举例	
第十二章 富里埃级数	87
§ 12.1 基本概念	87
I. 概念引入 II. 富里埃系数	
§ 12.2 富里埃级数的收敛性	91
I. 收敛定理 II. 举例 III. 偶函数与奇函数的富里埃级数	
§ 12.3 任意区间上的富里埃级数	97
I. (o, π) 区间上的富里埃级数 II. $(-l, l)$, (o, l) 区间上函数的展开 III. (a, b) 区间上函数的展开	
§ 12.4 富里埃积分与富里埃变换	104
I. 富里埃级数的复数形式 II. 富里埃积分及其复数形式 III. 富里埃变换	

§ 12.5 二重富里埃級數	115
第十三章 数学物理方程	118
§ 13.1 引言 方程的分类	118
I. 基本概念 II. 方程的导来 III. 二阶偏微分方程的分类	
§ 13.2 振动方程	132
I. 达朗倍尔解 II. 物理意义 III. 解的稳定性 IV. 富里埃法	
V. 强迫振动 VI. 卜阿松公式 VII. 柱面波 VIII. 膜的横振	
动 IX. 矩形膜 X. 圆形膜	
§ 13.3 梁的强迫横振动	161
§ 13.4 拉普拉斯方程	168
I. 拉普拉斯方程的边值問題 II. 关于圆的狄里赫萊問題的解	
III. 关于球的狄里赫萊問題 IV. 格林函数 V. 求狄里赫萊	
問題近似解的网络法	
§ 13.5 热传导方程	182
I. 第一类边值問題 II. 有界的樞軸 III. 无界的樞軸 IV. 在	
无穷空間的热傳播 V. 在有界物体中的热傳播	
第十四章 变分法	195
§ 14.1 变分問題的提出及解法	195
I. 問題提出与分析 II. 变分問題及其解法	
§ 14.2 几种泛函的变分問題与其相当的微分方程边	
值問題	203
§ 14.3 变分問題的近似解法及其应用举例	219
I. 直接法总說 II. 里茲法 III. 伽略金法	
第十五章 概率論	231
§ 15.1 概率的基本概念	232
I. 概率 II. 分布函数	
§ 15.2 正态分布	239
I. 从誤差問題引出正态分布函数 II. 一般正态分布 III. 二项	
分布 IV. 拉普拉斯局部极限定理	
§ 15.3 波阿松分布。最小二乘方法。大数定律	248
I. 波阿松分布 II. 最小二乘方法 III. 拉普拉斯积分定理与大	
数定律	

§ 15.4 工业上的統計方法	255
I. 生产偏差的分析 II. 平均值与变异数的估計	
§ 15.5 随机变量的統計关系	260
I. 随机变量的統計关系 II. 变量的变换 III. 整流噪音	
§ 15.6 平稳随机过程的初步概念	269
第十六章 線性代数	275
§ 16.1 行列式的計算及其性質	275
I. 三个三元綫性方程組与三阶行列式 II. 高阶行列式的一般概 念与其計算	
§ 16.2 矩陣	280
I. 网絡問題 II. 線性变换与矩陣的运算 III. 逆方陣	
§ 16.3 矩陣的秩与綫性方程組	291
I. 矩陣的秩 II. 線性方程組 III. 齐次綫性方程組	
§ 16.4 二次型	301
I. 正交变换 II. 相似变换 III. 矩陣的特征值 IV. 特征值的 近似計算 V. 化二次型为法式	
§ 16.5 張量概念	314

第十一章 复变函数

§ 11.1 复数及其运算

I. 复数及其表达式

我们知道平面上的点可用一对有次序的实数表示，如用直角坐标 (x, y) ，或用极坐标 (r, φ) ，或用平面矢量 $xi + yj$ 表示，各种不同的表示中相互之间又有一定的关系。各种不同的表示使量的运算在图上具有对应的几何意义（如两矢量之和对应于原有两矢量为边所组成平行四边形的对角线）。为了实际应用方便起见，我们定义对应于平面上的点用相当于矢量的量 $x+iy$ 对应， x 与 y 为一对实数， i 称为“虚”单位，这种点的表示法称为复数，记作

$$z = x+iy,$$

x 称为复数 z 的实部，记作 $x=Re(z)$ ， y 称为复数的“虚”部，记作 $y=Im(z)$ 。它的几何意义为直角坐标中点 (x, y) ，或矢量 $xi + yj$ ，这样平面上的点与复数成一一对应，这个平面称为复数平面。 OX 轴称为实轴， OY 轴称为虚轴。由于 x, y 与极坐标中 r, φ 有关系：

$$\begin{cases} x = r \cos \varphi, \\ y = r \sin \varphi, \end{cases}$$

因此复数还有极坐标表示法（或称三角表示法），

即
$$z = r \cos \varphi + i r \sin \varphi,$$

极径 r 称为复数的模（或绝对值），记作

$$|z| = r = \sqrt{x^2 + y^2},$$

极角 φ 称为复数 z 的幅角，记作

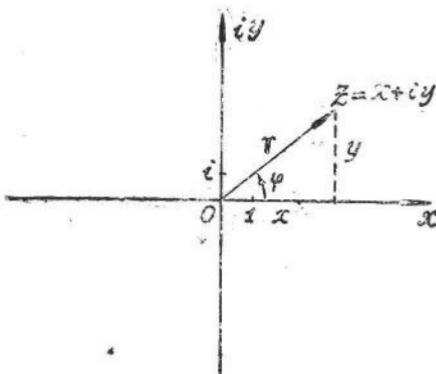


图 11.1

$$\operatorname{Arg} z = \varphi = \operatorname{Arc} \operatorname{tg} \frac{y}{x} \quad (x \neq 0).$$

一个复数的模是被唯一地确定的,复数的幅角却可以相差 2π 的任何一个整数倍,今后用 $\arg z$ 表示幅角的所有值 $\operatorname{Arg} z$ 的主值:

$$-\pi < \arg z \leq \pi$$

两个复数 $z_1 = x_1 + iy_1$, $z_2 = x_2 + iy_2$ 相等 $z_1 = z_2$, 就是 $x_1 = x_2$, $y_1 = y_2$ 。

关于实轴互为对称的一对复数称为互为其轭的复数。若其中

一个复数为 $z_1 = x + iy$, 与它共轭的复数为 $z_2 = x + i(-y)$, 常记作 $z_2 = \bar{z}_1$ 。由此知 $|\bar{z}| = |z|$, $\arg \bar{z} = -\arg z$, $\bar{\bar{z}} = z$ 。

复数与实数具有一定的关系。当 $y=0$ 时, 复数 $z = x + i0$, 就与实数 x 一一对应; 若虚部等于零的复数相等, 则对应的两个实数相等。在此基础上复数包括了实数。当然, 复数与实数还有区别, 一般复数无大小可比较, 只有

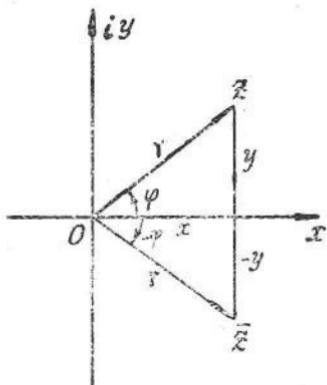


图 11.2

其模才可比較大小，因为模是实数。

II. 复数的运算法則

(i) 加法 我們定义复数 $z_1 = x_1 + iy_1$, $z_2 = x_2 + iy_2$ 之和相当子它們对应的两矢量之和，因此得

$$z_1 + z_2 = (x_1 + x_2) + i(y_1 + y_2),$$

即实部相加作为和的实部，虚部相加作为和的虚部。

对于复数的加法，交換律、結合律成立。

(ii) 減法 減法是加法的逆运算，即所謂两复数之差，就是要求一个复数 z ，使 $z_1 = z_2 + z$ 。因此 $z_1 - z_2 = (x_1 - x_2) + i(y_1 - y_2)$ 。

它的几何意义相当于从 O 出发作平行于矢量 $\overrightarrow{z_2 z_1}$ 而得的矢量，或对应于此矢量的端点。

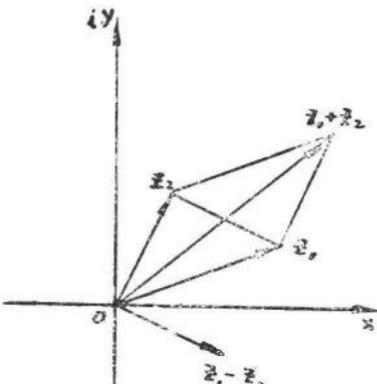


图 11.3

(iii) 乘法 两复数 $z_1 = r_1 \cos \varphi_1 + ir_1 \sin \varphi_1$ 与 $z_2 = r_2 \cos \varphi_2 + ir_2 \sin \varphi_2$ 的乘积定义为一复数 z ，它的模等于复数 z_1 的模的 r_2 倍，它的幅角等于复数 z_1 的幅角 φ_1 再加上 φ_2 ，即 $z_1 \cdot z_2$ 等于把对应的矢量 z_1 繞极点 O 按逆时針方向旋轉角度 φ_2 ，并把长延长(或縮短) r_2 倍，即

$$z_1 \cdot z_2 = r_1 r_2 \cos(\varphi_1 + \varphi_2) + ir_1 r_2 \sin(\varphi_1 + \varphi_2).$$

利用直角坐标与极坐标的关系，还可以証明

$$z_1 z_2 = (x_1 x_2 - y_1 y_2) + i(x_1 y_2 + x_2 y_1).$$

对于乘法的交換律、結合律显然成立。

对于分配律也成立：

$$(z_1 + z_2) \cdot z_3 = z_1 \cdot z_3 + z_2 \cdot z_3.$$

由乘法的直角坐标运算，得复数极坐标的另一种写法：

$$z = r \cos \varphi + i r \sin \varphi = (r+io)(\cos \varphi + i \sin \varphi) = \\ = r(\cos \varphi + i \sin \varphi)。$$

若 $z_1 \cdot z_2 = i$ ，则得 $i \cdot i = -1$ 。由此可知，两复数在直角坐标表示下的乘积可看作两多项式 $x_1 + iy_1, x_2 + iy_2$ 的普通代数多项式运算，只要把 $i \cdot i$ 用 -1 替代即得。又两个互为共轭的复数的乘积为

$$z \cdot \bar{z} = x^2 + y^2 = |z|^2。$$

两复数之乘积为零，则其中至少有一个复数为零，因这时 $r_1 \cdot r_2 = 0$ ，故必有 r_1 或 r_2 为零，或全为零。

两复数当虚部为零时，其乘积根据定义即相当于两实数的乘积，因此对乘法讲复数也包括了实数。

根据乘法定义，得

$$z^n = [r(\cos \varphi + i \sin \varphi)]^n = r^n (\cos n\varphi + i \sin n\varphi),$$

取 $r=1$ ，得德模佛(de Moivre)公式

$$(\cos \varphi + i \sin \varphi)^n = \cos n\varphi + i \sin n\varphi.$$

两复数乘积的几何作图如图

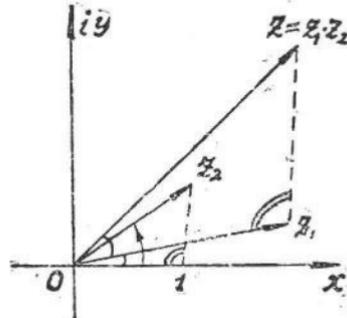


图 11.4

所示，作 $\triangle O1Z_2$ 与 $\triangle OZ_1Z$ 相似，即得 $z = z_1 \cdot z_2$ 。

(iv) 除法 除法是乘法的逆运算。因此，当 $z_2 \neq 0$ 时推得

$$z = \frac{z_1}{z_2} = \frac{r_1}{r_2} [\cos(\varphi_1 - \varphi_2) + \\ + i \sin(\varphi_1 - \varphi_2)].$$

利用直角坐标表示，则得

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{x_1 x_2 + y_1 y_2}{x_2^2 + y_2^2} + i \frac{x_2 y_1 - x_1 y_2}{x_2^2 + y_2^2},$$

这结果可由 $\frac{z_1}{z_2} = \frac{x_1 + iy_1}{x_2 + iy_2}$ 的分子与分母各乘以 \bar{z}_2 而得到。

当 z_1 与 z_2 的虚部同时为零时, 可得 $\frac{z_1}{z_2}$ 与对应的两实数相除的结果一样。因此复数对除法也包含了实数。

由除法运算法则, 推得德模佛公式对于负整数成立:

$$\begin{aligned} z^{-m} &= \frac{1}{z^m} = [r(\cos \varphi + i \sin \varphi)]^{-m} \\ &= \frac{1}{r^m(\cos m\varphi + i \sin m\varphi)} \\ &= r^{-m}(\cos m\varphi - i \sin m\varphi) = r^{-m}[\cos m\varphi + \\ &\quad + i \sin(-m)\varphi]. \end{aligned}$$

复数 z_1 被 z_2 除的运算可看作 z_1 乘以 $\frac{1}{z_2}$, 因此只要看 $w = \frac{1}{z}$ 的几何意义。首先假定 $0 < |z| < 1$, 则从 Z 点作射线 OZ 的延綫, 得与点 Z 对称于圆 $|z|=1$ 的点 $\bar{w} = \frac{1}{r}(\cos \varphi + i \sin \varphi)$ 。这个点 \bar{w} 可由过 Z 点作垂綫与圆周相交于 P , 过 P 作圆周的切綫, 与 OZ 的延綫相交之点即为 \bar{w} 。这是因为联 \overline{OP} , 可得 $z \cdot \bar{w} = 1$, 点 Z 与 \bar{w} 称为对于圆 $|z|=1$ 的对称点。再作 \bar{w} 对称于实轴的点

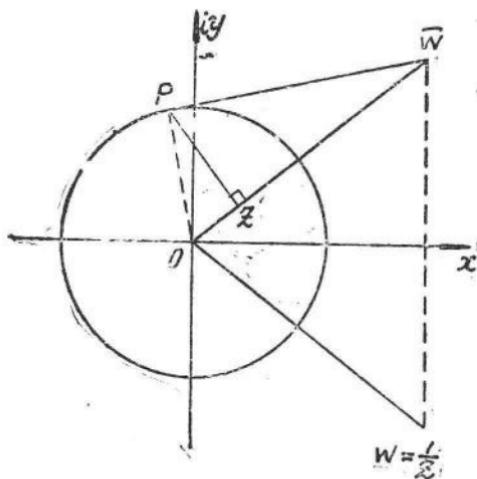


图 11.8

$w = \frac{1}{r}(\cos \varphi - i \sin \varphi) = \frac{1}{z}$, 若 $|z| > 1$, 則采取相反步驟, 可得

$w = \frac{1}{z}$, 若 $|z| = 1$, 則 $w = \frac{1}{z}$ 与 z 对称于实軸。为了使平面上点通过 $w = \frac{1}{z}$ 都有值对于圆 $|z| = 1$ 对称, 我們設想在 z 平面引入一点, 它与 $z=0$ 对于圆 $|z|=1$ 对称, 这个点称为无穷远点, 記作 $z=\infty$ 。

总之, 任何两个給定的复数經過任何有限次四則运算之后, 可以产生一个唯一的复数, 只有用零除这种情况除外。

由复数运算法則知复数的四則运算法則及交換律、結合律、分配律都与实数的运算法則一样, 因此, 凡从这几条規律而推得的一切代数恒等式, 无论它的文字表示实数或复数, 結果都同样成立。例如

$$a^n - b^n = (a - b)(a^{n-1} + a^{n-2}b + \cdots + b^{n-1}),$$

$$(a+b)^n = \sum_{m=0}^n C_n^m a^{n-m} b^m \text{ 等等。}$$

(v) 复数的开方根 已知复数 $z = r(\cos \varphi + i \sin \varphi)$, 要求复数 $w = \rho(\cos \theta + i \sin \theta)$, 而使 $w^n = z$, 則一切滿足等式的复数 w 称为 z 的 n 次方根, 記作

$$w = \sqrt[n]{z},$$

今計算 w 。由 $w^n = z$, 得

$$\rho^n (\cos n\theta + i \sin n\theta) = r (\cos \varphi + i \sin \varphi),$$

即 $\begin{cases} \rho^n = r, \\ n\theta = \varphi + 2k\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots \end{cases}$

即 $\begin{cases} \rho = \sqrt[n]{r}, \\ \theta = \frac{\varphi + 2k\pi}{n}, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots \end{cases}$

由于复数当模固定时, 幅角差 2π 的任何整数倍其值不变, 因此我們只要取 $k = 0, 1, 2, \dots, (n-1)$ 。于是得 n 个不同的根

$$w_k = \sqrt[n]{z} = \sqrt[n]{r} \left(\cos \frac{\varphi + 2k\pi}{n} + i \sin \frac{\varphi + 2k\pi}{n} \right),$$

$$k=0, 1, 2, \dots (n-1).$$

它的几何意义, 可用一个以原点为中心, 以 $\sqrt[n]{r}$ 为半径的圆的内接正 n 边形的 n 个顶点表示。

例 1. 一复数的开方有两个根, 相互差一个符号。因

$$w_k = \sqrt{a} = \sqrt{|a|} \left(\cos \frac{\arg a + 2k\pi}{2} + i \sin \frac{\arg a + 2k\pi}{2} \right), k=0, 1;$$

即 $w_0 = \sqrt{|a|} \left(\cos \frac{\arg a}{2} + i \sin \frac{\arg a}{2} \right),$

$$w_1 = \sqrt{|a|} \left(\cos \frac{\arg a + 2\pi}{2} + i \sin \frac{\arg a + 2\pi}{2} \right)$$

$$= -\sqrt{|a|} \left(\cos \frac{\arg a}{2} + i \sin \frac{\arg a}{2} \right).$$

例 2. 求 $\sqrt[4]{1+i}$ 的所有值。

解 $1+i = \sqrt{2} \left[\cos \left(\frac{\pi}{4} + 2k\pi \right) + i \sin \left(\frac{\pi}{4} + 2k\pi \right) \right],$

得 $w_k = \sqrt[4]{2} \left(\cos \frac{\frac{\pi}{4} + 2k\pi}{4} + i \sin \frac{\frac{\pi}{4} + 2k\pi}{4} \right),$

$$k=0, 1, 2, 3;$$

即

$$w_0 = \sqrt[4]{2} \left(\cos \frac{\pi}{16} + i \sin \frac{\pi}{16} \right),$$

$$w_1 = \sqrt[4]{2} \left[\cos \left(\frac{\pi}{16} + \frac{\pi}{2} \right) + i \sin \left(\frac{\pi}{16} + \frac{\pi}{2} \right) \right] = iw_0,$$

$$w_2 = \sqrt[4]{2} \left[\cos \left(\frac{\pi}{16} + \pi \right) + i \sin \left(\frac{\pi}{16} + \pi \right) \right] = -w_0,$$

$$w_3 = \sqrt[4]{2} \left[\cos \left(\frac{\pi}{16} + \frac{3\pi}{2} \right) + i \sin \left(\frac{\pi}{16} + \frac{3\pi}{2} \right) \right] = -iw_0,$$

w_0, w_1, w_2, w_3 在圆周 $|w| = \sqrt[4]{2}$ 的内接正方形的顶上。

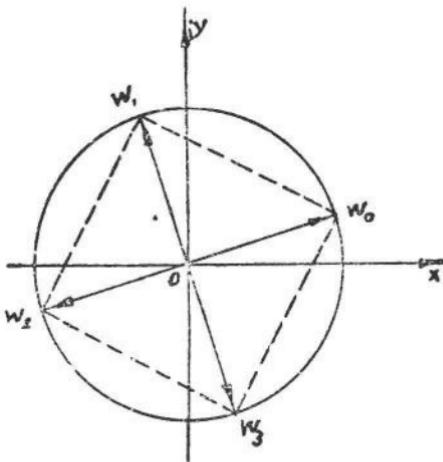


图 11.6

III. 复数的绝对值及其性质

复数 z 的绝对值就是复数的模 $|z|=r$, 它的几何意义就是由原点 O 到点 z 的距离 $|\overline{oz}|=r$, 同理模 $|z_1-z_2|$ 表示点 z_2 到点 z_1 的距离。

从乘法与除法的运算法则及绝对值的定义知

$$|z_1 \cdot z_2| = |z_1| \cdot |z_2|,$$

$$\left| \frac{z_1}{z_2} \right| = \frac{|z_1|}{|z_2|}.$$

从绝对值的几何意义知

$$|z_1 + z_2| \leq | |z_1| - |z_2| |.$$

$$|z_1 - z_2| \geq | |z_1| - |z_2| |$$

当 z_1 与 z_2 为实数时, 就是实数的绝对值不等式, 因此, 凡由实数绝对值及其性质而得出之结果, 对于复数仍然成立。

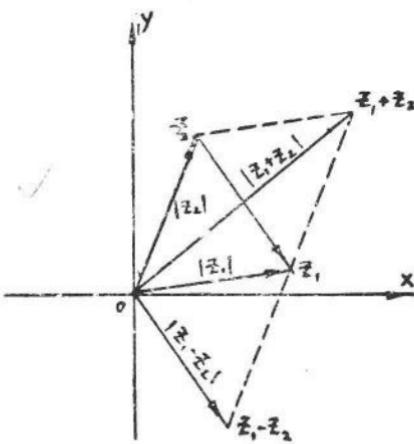


图 11.7

§ 11.2 复变函数及其导数

I. 复变函数概念

复变函数在科学技术上,如流体力学、弹性力学、理论物理、电工学、天体力学等方面都得到了广泛的应用。

(i) 复变函数 我们已经知道平面上的点可与复数 $z = x + iy$ 一一对应。当平面上一动点在某一范围变动时,对应的 x, y 表示变量,因此 $z = x + iy$ 也表示变量,变动范围对应于动点变动范围。常常考虑动点在一区域中变动,则 x 与 y 可以在一范围内相互独立的变动,例如考虑动点可以在以原点为中心,以 R 为半径的圆内变动,则对应的变量 z 的变动范围是 $|z| < R$; 考虑动点沿一曲线变动,则对应于点的 x 与 y 在一范围内变动,但相互有依赖关系: $x = X(t), y = Y(t), t_1 \leq t \leq t_2$, 这里 t_1, t_2 也可为 $-\infty$ 与 $+\infty$, 对应的变量是 $z(t) = X(t) + iY(t), t_1 \leq t \leq t_2$, 例如动点沿以原点为中心,以 R 为半径的圆周上变动,则对应的变量变动范围是 $|z| = R$ 或 $z(t) = R \cos t + iR \sin t$ 。

在多元函数中,我们曾经看到过函数组.

$$\begin{cases} u = u(x, y), \\ v = v(x, y), \end{cases}$$

它把 XOY 平面上的点 (x_0, y_0) 映射到 UV 平面上的对应点

$$\begin{cases} u_0 = u(x_0, y_0), \\ v_0 = v(x_0, y_0), \end{cases}$$

把曲线

$$\begin{cases} x = x(t), \\ y = y(t), \end{cases}$$

一般映射为曲线

$$\begin{cases} u = u[x(t), y(t)], \\ v = v[x(t), y(t)]. \end{cases}$$

把区域 D 一般映射为区域 D^* 。我们利用复数表达,则得对应关系

$$w = f(z) = f(x + iy) = u(x, y) + iv(x, y).$$

根据对应法则 f 把 z 平面上点映到 w 平面上对应的点, 这种对应关系 $w=f(z)$ 称为 z 的复变函数, 或简称为复函数。若复函数 $w=f(z)$ 把 z 平面上的点映射到 w 平面上对应的点并且一一对应, 则复函数 $w=f(z)$ 称为单叶的。

設已給函数 $w=f(z)$ 把区域 D 映射到区域 D^* 。而函数 $z=\varphi(w)$ 把区域 D^* 映射到区域 D , 则称 $z=\varphi(w)$ 为函数 $w=f(z)$ 的反函数。設函数 $w=f(z)$ 把区域 D 映射到区域 D^* , 而 $\omega=g(w)$ 又把区域 D^* 映射到区域 D^{**} , 则函数 $\omega=g[f(z)]=h(z)$ 它把区域 D 映射到区域 D^{**} , 称为由 f 与 g 所合成的复合函数, 对应的映射 h 称为映射 f 与 g 的乘积。今后如不另外說明, 則認為复函数 $w=f(z)$ 是单值的。例如

$$w=z+b=(x+b_1)+i(y+b_2)$$

相当于函数組

$$\begin{cases} u=x+b_1, \\ v=y+b_2. \end{cases}$$

此为平移公式, 把点 (x, y) 沿矢量 $b=b_1\hat{i}+b_2\hat{j}$ 移到点 (u, v) 。

又如 $w=az=|a|r[\cos(\alpha+\varphi)+i\sin(\alpha+\varphi)]$ 相当于把 z 平面上点繞原点旋转 α 角并沿此方向延长(或縮短) $|a|$ 倍。

当 $|a|=1$, 就是旋转公式

$$\begin{cases} u=r\cos(\alpha+\varphi), \\ v=r\sin(\alpha+\varphi). \end{cases}$$

(ii) 极限与連續 在研究映射时要进一步考虑点邻近的映射情况, 就是考虑当点 (x_0, y_0) 的邻近的点 (x, y) 向这点接近时, 对应的点 (u, v) 是否向一点接近, 若接近于一点, 则这一点是否就是 (x_0, y_0) 的对应点的问题。若对应的点 (u, v) 向一点接近, 则这映射称为在点 (x_0, y_0) 有极限, 若就是接近于对应于 (x_0, y_0) 的点, 则这映射称为在点 (x_0, y_0) 連續。現用复数表达, 則得

定义 設复函数 $w=f(z)=u(x, y)+iv(x, y)$ 在点 $z_0=x_0+iy_0$

的附近有定义。

$$\text{若 } \lim_{\substack{x \rightarrow x_0 \\ y \rightarrow y_0}} u(x, y) = l_1,$$

$$\lim_{\substack{x \rightarrow x_0 \\ y \rightarrow y_0}} v(x, y) = l_2$$

存在，则函数 $w=f(z)$ 称为在点 $z_0=x_0+iy_0$ 有极限，极限为 l_1+il_2 ，记作

$$\lim_{z \rightarrow z_0} f(z) = l_1 + il_2.$$

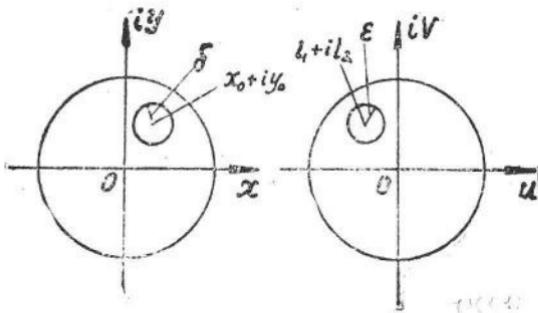


图 11.8

这里 $f(z)$ 在 z_0 不必考虑有无定义。若

$$\lim_{\substack{x \rightarrow x_0 \\ y \rightarrow y_0}} u(x, y) = u(x_0, y_0),$$

$$\lim_{\substack{x \rightarrow x_0 \\ y \rightarrow y_0}} v(x, y) = v(x_0, y_0),$$

则函数 $w=f(z)$ 称为在 $z_0=x_0+iy_0$ 连续，记作

$$\lim_{z \rightarrow z_0} f(z) = u(x_0, y_0) + iv(x_0, y_0) = f(z_0).$$

这里必须考虑 $f(z)$ 在 z_0 有定义。

根据定义，可知

$$\sqrt{[u(x, y) - l_1]^2 + [v(x, y) - l_2]^2} \leq |u - l_1| + |v - l_2| < \epsilon,$$

ϵ 为任意小正数，只要 $(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 < \delta^2$ 。用复函数表示就是 $|f(z) - f(z_0)| < \epsilon$ ，只要 $|z - z_0| < \delta$ 。

反之, $|f(z) - f(z_0)| < \varepsilon$, $|z - z_0| < \delta$, 可得

$$|u - l_1| \leq |f(z) - f(z_0)| < \varepsilon,$$

$$|v - l_2| \leq |f(z) - f(z_0)| < \varepsilon, \text{ 只要 } |z - z_0| < \delta.$$

根据定义, 可知极限运算定理成立, 即

$$\lim_{z \rightarrow z_0} [f(z) \pm g(z)] = \lim_{z \rightarrow z_0} f(z) \pm \lim_{z \rightarrow z_0} g(z),$$

$$\lim_{z \rightarrow z_0} [f(z) \cdot g(z)] = \lim_{z \rightarrow z_0} f(z) \cdot \lim_{z \rightarrow z_0} g(z),$$

$$\lim_{z \rightarrow z_0} \frac{f(z)}{g(z)} = \frac{\lim_{z \rightarrow z_0} f(z)}{\lim_{z \rightarrow z_0} g(z)}, \text{ 若 } \lim_{z \rightarrow z_0} g(z) \neq 0.$$

若函数 $w = f(z)$ 在一闭区域 \bar{D} 的每一点上连续, 则函数 $w = f(z)$ 称为在闭区域 \bar{D} 连续, 在边界上理解为当 z 由 D 内向边界接近时函数的极限值等于在该点的函数值。

在这里对于在闭区域上连续的复函数 $w = f(z)$ 也有如实函数同样的性质:

(1) 在闭区域函数有界, 即 $|f(z)| \leq M$, M 为与 z 无关的正实数。

(2) 在 \bar{D} 存在点 z_1 使 $|f(z_1)| \geq |f(z)|$, 存在点 z_2 使 $|f(z_2)| \leq |f(z)|$ 。

并有定理, 若函数 $w = f(z)$ 在区域 D 连续, 而且作出一个把区域映到 w 平面上某一范围 Δ 上去的单叶映射, 则 Δ 也必定是一个区域, 而且反函数 $z = \varphi(w)$ 在 Δ 内连续。

这些性质与定理不详细说明。

H. 初等函数

我们在这里介绍几个常用的初等函数, 这些初等函数是在实变函数的初等函数的基础上推得的。并从定义可知这些初等函数在定义范围内连续。

(i) 指数函数 $w = e^z$

定义 指数函数 $e^z = e^{x+iy} = e^x (\cos y + i \sin y)$ 。