



普通高等教育 电气信息类 应用型规划教材

# 网页设计教程

裴 献 主 编

李 林 黄志军 副主编



科学出版社  
[www.sciencep.com](http://www.sciencep.com)



免费提供电子教案

普通高等教育电气信息类应用型规划教材

# 网页设计教程

裴 献 主编

李 林 黄志军 副主编

科学出版社

北京

## 内 容 简 介

本书是普通高等教育电气信息类应用型规划教材之一。全书共 17 章。内容包括网页设计基础, HTML 基础, Dreamweaver CS3 基础, 插入和编辑网页基本元素, 创建网页超链接, 网页页面布局设计, 层的应用, 框架网页, CSS 样式及应用, 模板和库技术应用, JavaScript 及 Applet 应用, 时间线、行为和表单, Web 数据库应用, Fireworks CS3 网页图像设计, Flash CS3 网页动画设计, 动态网页技术及网站设计实例等, 每章后面有思考题。与本书配套的实训教材《网页设计实训教程》和本书同时出版, 内有实验案例、实验指导和实验体验, 可以帮助学习、理解和掌握各章的理论知识。

本书内容构架清晰、讲解透彻、操作性强, 可作为高等院校、高职高专相关课程的教材, 也可作为各类网页制作和网站设计培训班的教材或参考书。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

网页设计教程/裴献主编. —北京: 科学出版社, 2010

(普通高等教育电气信息类应用型规划教材)

ISBN 978-7-03-028575-1

I. ①网… II. ①裴… III. ①主页制作-高等学校-教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010) 第 158518 号

责任编辑: 赵丽欣 李太铼 / 责任校对: 王万红

责任印制: 吕春珉 / 封面设计: 耕者设计工作室

科学出版社出版

北京东黄城根北街16号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

北京鑫丰华彩印有限公司印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

\*

2010 年 9 月第 一 版 开本: 787×1092 1/16

2010 年 9 月第一次印刷 印张: 20 3/4

印数: 1—3 000 字数: 488 400

定价: 33.00 元

(如有印装质量问题, 我社负责调换(鑫丰华))

销售部电话 010-62134988 编辑部电话 010-62135120-8003

**版权所有, 侵权必究**

举报电话: 010-64030229; 010-64034315; 13501151303

# 普通高等教育电气信息类应用型规划教材

## 编 委 会

主任

梁仕云

副主任（按姓氏笔画排序）

韦文安	刘林海	江晓云	张玉珠	杨志毅
施 平	郭永祀	凌惜勤	梁天坚	

委员（按姓氏笔画排序）

牛秦洲	方有康	吕建忠	向 荣	刘德光
孙 杰	李长俊	杨 祥	沈 斌	张丽萍
周玉兴	郝建卫	莫运佳	莫金旺	徐亚宁
唐 杰	唐新来	黄宗文	曹乃文	梁道源
雷政权	臧雪梅	裴 献		

秘书长

蔡世英 欧阳平

## 前　　言

本书是针对大专院校学生学习制作网页而编写的，是一本内容丰富、实用性较强的网页设计教程。

随着互联网技术的快速发展，全球信息共享已成为现实，并正在改变着人们的生活和工作方式。因此，普及与推广网络应用技术，培养大学生计算机应用能力和信息素养，满足社会对综合素质人才的需求，已经成为各高校计算机基础教育改革的重要内容。为此，作者编写了本书和与之配套的《网页设计实训教程》。

本书从基础知识着手，详细介绍网页制作技术中最基本、最实用的知识，使学习者全面、系统地掌握网站设计的基本方法和技巧以及网页、网站的规划和建设技术，内容涵盖网站规划、设计和管理的各个部分。书中实例难度适中、趣味性强并且实用，选择网站常用技术实现，与实际应用紧密相关，能够有效激发学生的学习兴趣。每一章有理论、有实例，可满足学生听课、复习与自学的需要。

本书以提高学习者应用能力和动手能力为主要目的，知识与技能并重，理论与实践互补，目标明确，内容合理，在精讲理论的同时将丰富的实例贯穿其中，力争通过实例的制作提高学生的网页设计能力，让学生感受到网页设计的乐趣。本书内容翔实，由浅入深，图文并茂，操作性、趣味性及针对性都比较强，能引导初学者快速地进入网页设计大门。

本书由裴献任主编，李林、黄志军任副主编。各章编写分工如下：第1章由喻晓编写；第2章由廖媛媛编写；第3章由王慧娟编写；第4章和第6章由罗梦贞编写；第5章由柯赟编写；第7、8章由杨螺编写；第9、10章由刘莹编写；第11~13章由陈意山编写；第14章由林莉编写；第15章由刘慧编写；第16章由彭庆喜编写；第17章由李林、沈凌编写。

本书的编写和出版得到了广西师范大学漓江学院、武汉大学东湖分校和中南民族大学工商学院各级领导和科学出版社的大力支持，在此表示衷心的感谢。

广西师范大学朱新华教授、陈宏朝教授审阅了书稿，并提出了很多有益的建议和指导，编著者在此对他们表示由衷的感谢。

由于时间仓促，作者学识有限，书中的不妥与差错之处敬请读者批评指正。

# 目 录

## 前言

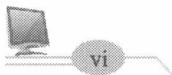
<b>第1章 网页设计基础</b>	1
1.1 网页概述	1
1.2 网页的基本元素	3
1.3 网站设计的一般过程	6
1.3.1 网站总体规划	6
1.3.2 网站设计技术	11
1.3.3 网站测试与修改	11
1.3.4 网站上传发布	12
1.3.5 网站的维护更新管理	14
1.4 网页设计的原则与创意	15
1.4.1 网站设计原则	15
1.4.2 网站设计创意	21
小结	26
思考题	26
<b>第2章 HTML 基础</b>	27
2.1 HTML 概述	27
2.1.1 HTML 文件的编辑环境	28
2.1.2 HTML 文件的基本结构	28
2.1.3 HTML 标记分类	32
2.2 文本标记	34
2.2.1 设置文字大小、字体和颜色	34
2.2.2 设置字型	35
2.2.3 特殊替换字符	36
2.3 表格标记	37
2.3.1 定义表格区域	37
2.3.2 定义表格行	37
2.3.3 定义表格单元格	38
2.3.4 定义表格表头	38
2.3.5 定义表格标题	38
2.3.6 表格综合设计	38
2.4 表单标记	40
2.4.1 表单及输入组件标记	40



2.4.2 选择栏 .....	42
2.4.3 多行文本框 .....	43
<b>2.5 超链接标记 .....</b>	<b>44</b>
2.5.1 创建指向本页中的链接 .....	45
2.5.2 创建指向其他页面的链接 .....	47
2.5.3 创建指向下载文件的链接 .....	48
2.5.4 创建指向电子邮件的链接 .....	49
<b>2.6 多媒体标记 .....</b>	<b>50</b>
2.6.1 在网页中添加图片 .....	50
2.6.2 在网页中添加音频和视频 .....	52
小结 .....	56
思考题 .....	56
<b>第3章 Dreamweaver CS3 基础 .....</b>	<b>57</b>
<b>3.1 Dreamweaver CS3 简介 .....</b>	<b>57</b>
3.1.1 Dreamweaver CS3 的特点和功能 .....	57
3.1.2 Dreamweaver CS3 的工作界面 .....	59
<b>3.2 创建站点 .....</b>	<b>61</b>
3.2.1 远程站点和本地站点 .....	61
3.2.2 “文件”面板 .....	61
3.2.3 创建站点 .....	62
<b>3.3 站点管理和发布 .....</b>	<b>64</b>
3.3.1 站点的管理 .....	64
3.3.2 测试站点 .....	64
3.3.3 站点的发布 .....	65
<b>3.4 创建和管理站点文档 .....</b>	<b>66</b>
3.4.1 创建文件夹 .....	66
3.4.2 创建网页文档 .....	66
3.4.3 设置主页 .....	67
3.4.4 设置页面属性 .....	67
3.4.5 管理站点文档 .....	68
小结 .....	69
思考题 .....	69
<b>第4章 插入和编辑网页基本元素 .....</b>	<b>70</b>
<b>4.1 插入文本与修改属性 .....</b>	<b>70</b>
4.1.1 插入文本 .....	70
4.1.2 设置文本属性 .....	71
<b>4.2 插入图像与修改属性 .....</b>	<b>75</b>



4.2.1 插入图像 .....	75
4.2.2 修改图像属性 .....	77
4.2.3 创建鼠标经过图像 .....	79
4.3 插入 Flash 对象 .....	80
4.3.1 插入 Flash 动画 .....	81
4.3.2 插入 Flash 按钮 .....	84
4.3.3 插入 Flash 文本 .....	85
4.4 插入多媒体对象 .....	86
4.4.1 插入音频文件 .....	86
4.4.2 插入视频文件 .....	88
4.5 插入其他对象 .....	89
4.5.1 插入水平线 .....	89
4.5.2 插入日期和时间 .....	90
4.5.3 插入特殊字符 .....	91
4.5.4 插入头部标记 .....	91
4.5.5 插入表格和表单 .....	94
小结 .....	95
思考题 .....	95
<b>第 5 章 创建网页超链接 .....</b>	<b>96</b>
5.1 超链接基本概念 .....	96
5.1.1 URL 概述 .....	96
5.1.2 绝对路径 .....	97
5.1.3 相对路径 .....	97
5.1.4 根路径 .....	97
5.2 创建超链接 .....	98
5.2.1 创建内部超链接 .....	98
5.2.2 创建锚记超链接 .....	101
5.2.3 创建邮件超链接 .....	102
5.2.4 创建下载超链接 .....	103
5.2.5 创建脚本超链接 .....	104
5.2.6 创建空链接 .....	105
5.3 管理超链接 .....	106
5.4 创建跳转菜单 .....	107
5.5 创建导航条 .....	109
小结 .....	112
思考题 .....	112
<b>第 6 章 网页页面布局设计 .....</b>	<b>113</b>
6.1 页面布局的概念 .....	113



6.1.1 页面布局设计 .....	113
6.1.2 页面布局的方法 .....	113
6.2 表格的创建及编辑 .....	114
6.2.1 创建表格 .....	114
6.2.2 表格的选定 .....	116
6.2.3 表格的编辑 .....	117
6.2.4 利用表格进行页面布局 .....	122
6.3 使用布局表格进行页面布局设计 .....	123
6.3.1 绘制布局表格和布局单元格 .....	123
6.3.2 在布局单元格中添加内容 .....	125
6.3.3 调整及移动布局表格和布局单元格 .....	126
6.3.4 修改布局表格和布局单元格的属性 .....	126
6.3.5 使用布局模式进行页面布局 .....	127
小结 .....	131
思考题 .....	131
<b>第7章 层的应用 .....</b>	<b>132</b>
7.1 层的创建与基本操作 .....	132
7.1.1 层的创建 .....	132
7.1.2 层的基本操作 .....	134
7.2 层的属性设置 .....	136
7.2.1 查看层的属性 .....	136
7.2.2 改变层的堆叠顺序 .....	137
7.2.3 设置层的可见性 .....	138
7.3 层与表格的转换 .....	141
7.3.1 将层转换为表格 .....	141
7.3.2 将表格转换为层 .....	143
小结 .....	143
思考题 .....	143
<b>第8章 框架网页 .....</b>	<b>144</b>
8.1 认识框架网页 .....	144
8.2 创建框架网页 .....	145
8.2.1 创建框架集 .....	145
8.2.2 编辑框架集 .....	147
8.2.3 选择框架和框架集 .....	148
8.3 保存框架和框架集文件 .....	149
8.4 框架内网页的链接 .....	151
8.4.1 制作框架内的网页 .....	151



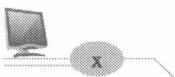
8.4.2 设置框架和框架集属性 .....	153
8.4.3 在框架内创建链接 .....	155
小结 .....	158
思考题 .....	158
<b>第 9 章 CSS 样式及应用 .....</b>	<b>159</b>
9.1 CSS 样式概述 .....	159
9.1.1 CSS 样式 .....	159
9.1.2 CSS 的作用 .....	159
9.1.3 CSS 分类 .....	159
9.2 CSS 在网页中的放置位置 .....	160
9.3 CSS 样式的创建和应用 .....	160
9.3.1 CSS 样式面板 .....	160
9.3.2 新建 CSS 样式表 .....	161
9.3.3 编辑和修改 CSS 样式 .....	167
9.3.4 应用 CSS 样式 .....	167
9.3.5 重新定义 HTML 标签 .....	169
9.3.6 链接或导入外部样式表 .....	170
小结 .....	171
思考题 .....	172
<b>第 10 章 模板和库技术应用 .....</b>	<b>173</b>
10.1 模板的创建 .....	173
10.2 模板的编辑与管理 .....	174
10.2.1 定义可编辑区域 .....	174
10.2.2 删除可编辑区域 .....	175
10.2.3 管理模板 .....	176
10.2.4 模板的应用——创建基于模板的新页面 .....	177
10.3 库项目的创建与管理 .....	177
10.3.1 创建库项目 .....	178
10.3.2 编辑库项目 .....	179
10.3.3 重命名库项目 .....	179
10.3.4 删除库项目 .....	181
10.4 库项目的应用 .....	181
小结 .....	182
思考题 .....	183
<b>第 11 章 JavaScript 及 Applet 应用 .....</b>	<b>184</b>
11.1 JavaScript 脚本语言及 Applet 小程序概述 .....	184
11.1.1 JavaScript 脚本语言 .....	184
11.1.2 Applet 小程序 .....	185



11.1.3 JavaScript 和 Applet 小程序的区别.....	186
11.2 在 HTML 文件中加入 JavaScript 程序 .....	186
11.3 在 HTML 文件中加入 Applet 小程序 .....	189
小结.....	191
思考题.....	191
<b>第 12 章 时间线、行为和表单 .....</b>	<b>192</b>
12.1 时间线概述 .....	192
12.2 使用时间线创建线动画 .....	192
12.3 行为概述 .....	194
12.4 行为的基本操作 .....	194
12.4.1 “行为”面板的基本操作 .....	194
12.4.2 Dreamweaver CS3 的各种行为.....	195
12.5 表单的创建与管理 .....	199
12.5.1 表单概述.....	199
12.5.2 表单对象 .....	200
12.5.3 表单的创建与管理 .....	201
小结.....	202
思考题.....	203
<b>第 13 章 Web 数据库应用 .....</b>	<b>204</b>
13.1 关于 Web 应用程序 .....	204
13.2 数据库基础 .....	205
13.2.1 数据库基本概念 .....	205
13.2.2 创建数据库 .....	205
13.2.3 结构化查询语言 SQL .....	207
13.3 设置 Web 服务器 .....	209
13.4 定义数据源 .....	209
13.5 添加动态内容 .....	211
13.5.1 添加数据库连接 .....	212
13.5.2 定义记录集 .....	213
13.6 添加服务器行为 .....	215
小结.....	217
思考题.....	217
<b>第 14 章 Fireworks CS3 网页图像设计 .....</b>	<b>219</b>
14.1 Fireworks CS3 简介 .....	219
14.1.1 Fireworks CS3 新增功能 .....	219
14.1.2 Fireworks CS3 启动与退出 .....	220
14.1.3 Fireworks CS3 工作界面 .....	221



14.1.4 Fireworks CS3 文档操作 .....	224
14.2 位图图像的创建与编辑 .....	228
14.2.1 位图的概念 .....	228
14.2.2 位图工具的使用 .....	228
14.3 矢量图像的创建与编辑 .....	231
14.3.1 矢量图的概念 .....	231
14.3.2 矢量工具的使用 .....	231
14.3.3 矢量图的创建实例 .....	234
14.4 网页图像的切片、热区与优化 .....	235
14.4.1 网页图像的切片 .....	235
14.4.2 网页图像的热点区域 .....	237
14.4.3 图像的优化 .....	238
14.5 图层、帧与动画制作 .....	240
14.5.1 层 .....	240
14.5.2 帧 .....	242
14.5.3 动画 .....	242
小结 .....	245
思考题 .....	245
<b>第 15 章 Flash CS3 网页动画设计 .....</b>	<b>247</b>
15.1 Flash CS3 简介 .....	247
15.1.1 Flash CS3 新增功能 .....	247
15.1.2 Flash CS3 启动与退出 .....	248
15.1.3 Flash CS3 工作界面 .....	248
15.1.4 Flash CS3 文档操作 .....	251
15.1.5 Flash CS3 动画原理 .....	253
15.2 Flash CS3 创建基本动画 .....	253
15.2.1 创建补间动画 .....	253
15.2.2 创建形状补间动画 .....	256
15.2.3 创建引导层动画 .....	260
15.2.4 创建遮罩层动画 .....	264
15.3 在 Flash 动画中导入声音和视频 .....	267
15.3.1 导入音频文件 .....	268
15.3.2 导入视频文件 .....	270
15.4 ActionScript 应用 .....	272
15.4.1 ActionScript “动作”面板 .....	272
15.4.2 插入 ActionScript 程序代码 .....	273
小结 .....	274
思考题 .....	275



<b>第 16 章 动态网页技术 .....</b>	276
<b>16.1 概述 .....</b>	276
16.1.1 动态网页技术的概念及特点 .....	276
16.1.2 动态网页执行过程 .....	276
<b>16.2 ASP .....</b>	278
16.2.1 ASP 的特点和结构 .....	278
16.2.2 ASP 的运行环境 .....	279
16.2.3 ASP 的基本语法 .....	283
16.2.4 ASP 的五大对象 .....	285
16.2.5 ASP 的简单例子 .....	286
<b>16.3 PHP .....</b>	290
16.3.1 PHP 简介 .....	290
16.3.2 PHP 基础语法 .....	290
16.3.3 简单的 PHP 例子 .....	293
<b>16.4 JSP .....</b>	294
16.4.1 JSP 的特点 .....	295
16.4.2 JSP 的执行 .....	295
16.4.3 JSP 的运行环境 .....	295
16.4.4 JSP 的程序结构 .....	296
16.4.5 JSP 的页面元素 .....	296
16.4.6 JSP 的简单例子 .....	298
<b>16.5 ASP.NET .....</b>	299
16.5.1 ASP.NET 的特点 .....	299
16.5.2 ASP.NET 的运行和开发环境 .....	300
<b>小结 .....</b>	300
<b>思考题 .....</b>	301
<b>第 17 章 网站设计实例 .....</b>	302
<b>17.1 网站的需求分析 .....</b>	302
17.1.1 网站的定位分析 .....	302
17.1.2 网站的需求分析 .....	302
<b>17.2 网站的总体设计 .....</b>	304
17.2.1 网站的逻辑结构设计 .....	304
17.2.2 网站的文件结构设计 .....	304
17.2.3 数据库概要设计 .....	305
17.2.4 网站的界面设计 .....	305
<b>17.3 网站的技术设计 .....</b>	307
17.3.1 主页设计 .....	308



## 目 录

xi



17.3.2 二级页面设计 .....	310
17.3.3 网站后台设计 .....	311
17.3.4 网站的测试、修改与发布 .....	313
17.3.5 网站源代码的使用说明 .....	314
小结 .....	314
思考题 .....	314
参考文献 .....	315

# 第1章 网页设计基础

在当今的信息时代，计算机网络已经成为信息高速公路的基础。Internet 网页制作已经成为计算机领域中最热门的技术之一。

本章通过介绍网页设计与制作的基本知识，包括网页的基本概念、网页的基本元素、网站设计的一般过程、网站设计的原则和创意等内容，让学习者对网页设计有一个初步的了解。

## 1.1 网页概述

Internet 又称因特网，即国际互联网，它是由世界各地数以万计的计算机和计算机网络连接在一起形成的计算机网络系统，是世界上最大的计算机互联网络。

万维网（World Wide Web，简称 WWW 或 3W）是目前 Internet 上最流行的一种基于超文本形式的资源组织形式。万维网上是使用超文本标记语言（Hyper Text Markup Language，HTML）显示网页内容的。超文本标记语言是基于标签的语言。网页是 HTML 语言编写的文档。网页是在网站中供用户阅读的页面，又称为 Web 页。

要想访问网络中的各种资源，还需要一个工具，那就是浏览器。浏览器是客户端访问网站资源的重要工具软件，它和 Web 服务器之间建立了一种交互关系，使浏览者可以访问位于世界任何地方的计算机服务器上的网页。最常用的浏览器是微软公司的 Internet Explorer 浏览器，简称 IE。目前其他的浏览器还有 Netscape、Firefox、360 安全卫士浏览器、Opera 和腾讯公司的浏览器等。图 1-1 所示就是使用 IE 访问阿里巴巴网站的主页。

网站是一个网页链接的集合，通常有特定的主题。简单来说，一个网站包含了很多网页，多个网页之间链接起来组成一个网页的集合，这些网页显示了一个共同的主题内容。

每个网站都有一个主页，或称为首页，是访问该网站时最先显示的网页。主页是整个网站的入口，通过主页可以查看不同分类的网页信息。主页的作用就像书本的目录，给访问者提供一个导航功能，通过主页能够了解网站包含的最主要的内容。主页是一个网站最重要的页面，也是网站风格及内容的集中体现。图 1-2 是一个教学网站的结构图，访问网站首先进入的是各个分类页面。

只能显示文字或图像，不能进行动态的数据更新且未链接数据库的网页，称为静态网页。HTML 语言编写的网页就是静态网页。为了达到对网上资源进行交互式动态访问的目的，浏览器必须能访问数据库的资源。连接了数据库资源的网页，能够更新数据，这样的网页称作动态网页。



2



图 1-1 阿里巴巴网站主页

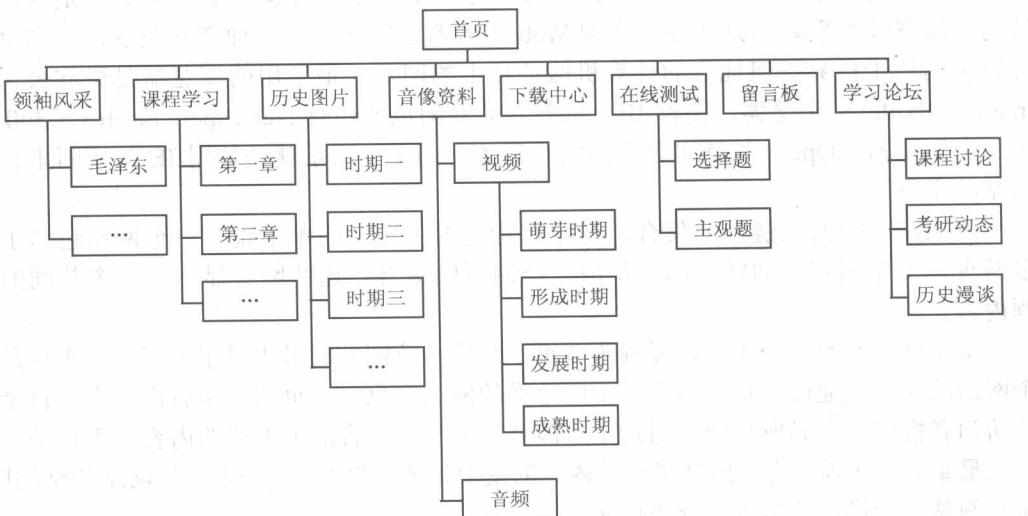


图 1-2 教学网站结构图

网站有很多类型，将网站按照主体性质不同分为政府网站、企业网站、商业网站、教育科研机构网站、个人网站、其他非盈利机构网站以及其他类型网站等。

按照不同的功能划分，网站分为门户网站、职能型网站、专业网站和个人网站。

门户网站一般是综合类的网站，包含了新闻、财经、邮箱和各种服务。门户网站如新浪



网（[www.sina.com.cn](http://www.sina.com.cn)）、中文雅虎网站（[www.yahoo.com.cn](http://www.yahoo.com.cn)）、搜狐网（[www.sohu.com](http://www.sohu.com)）等。

职能型网站主要指电子商务网站，如阿里巴巴（[www.alibaba.com.cn](http://www.alibaba.com.cn)）、电脑之家（[www.pchome.net](http://www.pchome.net)）、淘宝网（<http://www.taobao.com/>）等。

专业网站包括搜索引擎类网站，如谷歌（[www.google.com](http://www.google.com)）、百度网（[www.baidu.com](http://www.baidu.com)）等。

个人网站一般用来展示个人信息和风采，如姚明中文网（<http://yao.nbastar.cn/>）。

## 1.2 网页的基本元素

从浏览器角度来看，网页上直观显示了网站的很多元素，包括网站标识（又称为LOGO）、网站广告栏（Banner）、网站导航栏、文本内容、图像、动画和声音、视频等。这些元素在网页的位置安排就是网页的整体布局。

网站的标识是用来区别不同网站的，一般就是指网站的名称，并且显示在主页的明显位置。图1-3所示的就是阿里巴巴网站的标识。



图1-3 阿里巴巴网站LOGO

LOGO集中体现了这个网站的文化内涵和内容定位，是网站所有者对外宣传自身形象的工具。LOGO在网站中的位置都比较醒目，是一个网站的最为吸引人、最容易被人记住的标志。网站LOGO的设计都要在网站制作初期进行，这样才能从网站的长远发展角度出发，设计出一个能够长时间使用的、最能代表该网站的LOGO。

在网站标识下面一般是一行网站导航栏，网站导航栏显示的是网站最主要分类。浏览者可以通过导航栏大致看出网站内容包含哪几个方面的信息。如图1-4所示为阿里巴巴网站的导航栏。



图1-4 阿里巴巴网站导航栏

从网页设计者的角度来看，设计一个网页给浏览者使用，需要在网页页面中添加一些基本元素，如文本、图像、动画、声音、视频、表格、表单和超链接等。

文本是用来以文字的形式在网页中显示的内容，是网站的主体内容，网站的大部分都是以文字的形式来表示信息的。并且，网页中点击某个文本内容的超链接，可以从一个网页跳转到另外一个网页。主体内容是网页中的最重要的元素，往往由下一级内容的标题、内容提要、内容摘要的超链接构成。主体内容借助超链接，可以利用一个页面，高度概括几个页面所表达的内容，而主页的主体内容甚至能在一页中高度概括整个网站的内容。