



中等职业教育特色精品课程规划教材
中等职业教育课程改革项目研究成果

网页设计与制作

Wangye Sheji Yu Zhizuo

卢 鹏 周 斌 / 主 编

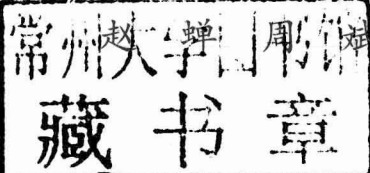
21世纪中等职业教育特色精品课程规划教材
中等职业教育课程改革项目研究成果

网页设计与制作

主 编 卢 鹏 周 斌

副主编 毛丽平

编 委 毛丽平 刘 欢 申海军



 **北京理工大学出版社**
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

内容提要

“网页设计与制作”是一门职业技能课,重点讲述网页设计与制作的基础知识、基本理论和基本技能,是一门包含了网页、网站的概念、网页主要工具软件、Dreamweaver 中文版的使用以及网页制作的拓展内容(Flash、Fireworks)等诸多知识的操作性极强的技能型应用课程。通过对网页设计与制作基础知识和技能的学习,使学生系统了解网页、网站的概念、网页主要工具软件 Dreamweaver 的使用等基础知识,掌握网页制作的拓展内容——Flash、Fireworks,熟练运用网页制作的工具软件,使学生具有网页、网站制作的知识与能力,具备应用电脑独立开发网页、网站并将网站上传并测试的技能,具备解决网页设计、网站开发中出现各种问题的能力。

版权专有 侵权必究

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作 / 卢鹏, 周斌主编. —北京: 北京理工大学出版社, 2010. 7
ISBN 978 - 7 - 5640 - 3286 - 9

I. ①网… II. ①卢… ②周… III. ①主页制作 - 高等学校 - 教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 115627 号

出版发行 / 北京理工大学出版社

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010)68914775(办公室) 68944990(批销中心) 68911084(读者服务部)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 北京通县华龙印刷厂

开 本 / 787 毫米 × 1092 毫米 1/16

印 张 / 13

字 数 / 329 千字

版 次 / 2010 年 7 月第 1 版

2010 年 7 月第 1 次印刷

责任校对 / 张沁萍

定 价 / 24.00 元

责任印刷 / 母长新

图书出现印装质量问题,本社负责调换

前 言

“网页设计与制作”是一门职业技能课,重点讲述网页设计与制作的基础知识、基本理论和基本技能,是一门包含了网页、网站的概念、网页主要工具软件、Dreamweaver 中文版的使用以及网页制作的拓展内容(Flash、Fireworks)等诸多知识的操作性极强的技能型应用课程。通过对网页设计与制作基础知识和技能的学习,使学生系统了解网页、网站的概念、网页主要工具软件 Dreamweaver 的使用等基础知识,掌握网页制作的拓展内容——Flash、Fireworks,熟练运用网页制作的工具软件,使学生具有网页、网站制作的知识与能力,具备应用电脑独立开发网页、网站并将网站上传并测试的技能,具备解决网页设计、网站开发中出现各种问题的能力。

本课程培养学生的职业素养和创新能力,为日后走向工作岗位打下理论与实践基础。通过本课程的学习实现学生思想过硬、理论基础扎实、实际工作能力强的教学目标。为此本书在编写的过程力求体现以下特色:

1. 由浅入深,循序渐进

本书按照由浅入深、由易到难的学习过程安排课程内容,概念讲解清晰,技术分析透彻,使读者逐步掌握网页设计相关技术。

2. 案例典型,操作性强

本书在介绍关键知识点时,都配有一个典型案例,具体说明知识点的使用方法,让读者亲自试一试,加深对知识点的理解和掌握。

3. 强化训练,提高技能

每章后都提供了能提高技能的上机操作题,使读者在掌握基本概念的基础上增强实际操作技能,并做到举一反三。

本书内容丰富,结构清晰,语言简练,图文并茂,具有很强的实用性和操作性,可作为职校计算机相关专业的教材,也可作为广大动态网站开发人员的自学教材。

限于编者的知识和经验,书中难免有错误和不当之处,请读者不吝指正。

编 者

2010 年 5 月



目 录

模块1 初识网页	1
1.1 认识网站网页	1
1.2 结识网页制作工具	5
1.3 网站制作流程	6
1.4 HTML 基础	9
应用实践1 网页基础知识	25
模块2 Dreamweaver 网页制作	27
2.1 Dreamweaver 概述	27
2.2 Dreamweaver 的工作界面	28
2.3 网页中的文本	38
2.4 在网页中插入图像	51
2.5 插入多媒体	56
2.6 设置超链接	59
2.7 表格布局	65
2.8 框架布局	80
2.9 层布局	83
2.10 CSS 样式	89
2.11 行为	103
2.12 使用模板	107
2.13 库	111
应用实践2 认识 Dreamweaver CS3	114
应用实践3 制作简单网页	114
应用实践4 Dreamweaver 应用技能	116
模块3 Flash 动画制作	118
3.1 Flash CS3 简介	118
3.2 Flash 工作界面及基本操作	118
3.3 常用工具的使用	130



3.4 图形的编辑	134
3.5 动画制作基础	139
3.6 帧与时间轴	143
3.7 元件的使用	149
3.8 Flash 编程基础	153
3.9 Flash 动画中的音频和视频	154
3.10 测试和发布	154
应用实践5 认识 Flash CS3	156
应用实践6 创建简单动画一	157
应用实践7 创建简单动画二	158
应用实践8 发布动画	158
应用实践9 网站测试与上传	159
模块4 Fireworks 图形图像处理	160
4.1 Fireworks 的特性和基本功能	160
4.2 Fireworks CS3 工作界面及基本操作	161
4.3 创建矢量图形	166
4.4 处理位图图像	174
4.5 输入与编辑文本	184
应用实践10 认识 Fireworks CS3	186
应用实践11 Fireworks CS3 基本操作	186
附录1 Dreamweaver CS3 快捷键	188
附录2 Flash CS3 快捷键	192
附录3 FireWorks CS3 快捷键	197



模块1 初识网页

万维网(World Wide Web, WWW)是 Internet 上应用最广泛的一种服务。为了与传统的网络相区别,人们将 WWW 简称为 Web 或 3W。Web 上具有共同主题、性质相关的一组资源就是 Web 站点。

Web,直译为“网”,其含义是指通过超链接将各种文档组合在一起,形成一个大规模的信息集合。

1.1 认识网站网页

1.1.1 Web 的特点

浏览 Web 时所看到的文件称为 Web 页,又称为网页。网页可以将不同类型的多媒体信息(例如文本、图像、声音和动画等)组合在一个文档中。由于这些文档是用超文本标记语言(Hyper text Markup Language, HTML)表示的,其文件名一般以 .htm 或 .html 结尾,因此又称为 HTML 文档或超文本。超文本可以给浏览者带来视觉和听觉的享受,所以 Web 技术又称为超媒体技术。一个 Web 站点由一个或多个 Web 页组成,这些 Web 页相互连接在一起,存放在 Web 服务器上,以供浏览者访问。浏览者通过 Web 页可以进行跳跃式的查询与浏览,可以在世界各地的计算机之间自由、高效率地选择和收集各种各样的信息,而不必知道所浏览的信息来自于哪台计算机。

Web 所包含的是双向信息。一方面,浏览者可以通过浏览器浏览他人的信息;另一方面,浏览者也可以通过 Web 服务器建立自己的网站并发布自己的信息。

1.1.2 Web 的结构

由图 1-1 可以看出,Web 站点并不是孤立存在的,它包括了多个页面与多种元素。一个真正的网站是由许多页面和超链接组成的,并由服务器发布。浏览者可以通过浏览器对 Web 站点进行浏览。

Web 页包括的主要元素有:文本、图像、超链接、导航栏、表格、表单、多媒体及特殊效果等。

1. 文本

文本是人类最重要的信息载体和交流工具,网页的主体一般以文本为主。在制作网页时,可以根据需要设置文本的字体、字号、颜色以及所需要的其他格式。

2. 图像

图像在网页中可以起到提供信息、展示作品、美化网页以及体现风格等功效。图像可以

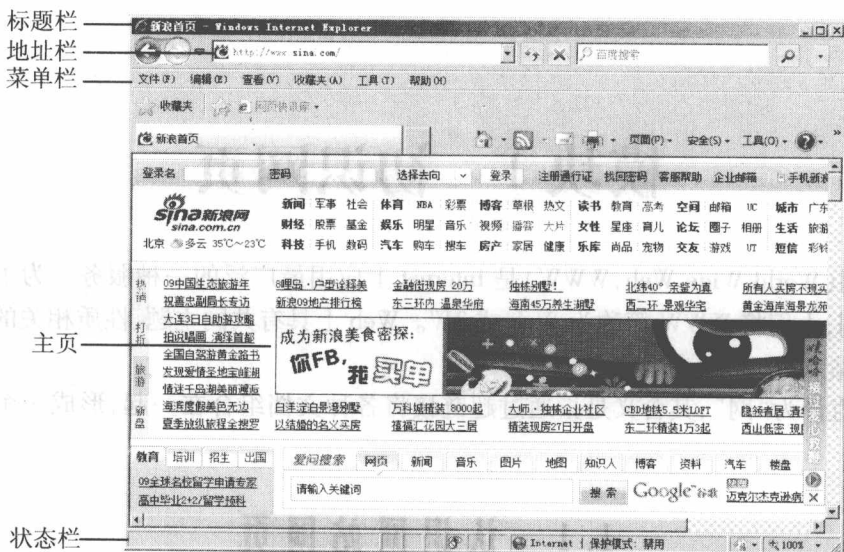


图 1-1 浏览器与主页

用作标题、网站标志(Logo)、网页背景、链接按钮、导航栏、网页主图等。浏览者可以在网页中使用多种图像文件格式,使用最多的是 JPEG 和 GIF 格式。

网页中的图像不宜太多,否则将影响网页的传输速率。

3. 导航栏

导航栏是网站设计者在规划网站结构时必须考虑的一个问题。

设置导航栏的目的是使浏览者能够顺利地浏览网页,避免迷失方向。导航栏能使浏览者方便地返回主页或继续下一页的访问。导航栏可以是按钮、文本或图像的样式。站点的每个网页上均应设置导航栏,并且应将其放置在网页中比较明显的位置。

4. 超链接

超链接是网页中最有用的功能之一。超链接是从一个网页指向另一个网页的链接,该链接既可以指向本地网站的另一个网页,也可以指向世界各地的其他网页。

当浏览者单击超链接时,其指向的网页的内容将显示在浏览者的 Web 浏览器中。不论是文字还是图像,都可以设置为超链接。

超链接一般包括两种类型:站内链接和站外链接。

5. 表格

网页中的表格是一种用于控制网页页面布局的有效方法。为了达到理想的视觉效果,通常不显示表格的边框。使用表格辅助布局,可以体现网页横竖分明的风格。

6. 表单

表单是一种特殊的网页元素,通常用于收集信息或实现一些交互式的效果。表单的主要功能是接收浏览者在浏览器端的输入信息,然后将这些信息发送到服务器端。例如,申请电子邮箱就需要填写一系列的表单。在图 1-1 所示的页面中,用户登录的登录名、密码、搜索引擎等都是表单。



7. 多媒体及特殊效果

为了吸引更多的浏览者,许多网页还包含声音、动画、视频等多媒体元素以及悬停按钮、Java 控件、ActiveX 控件等特殊效果。

1.1.3 URL

统一资源定位符(Uniform Resource Locator, URL)是文件名的扩展,是互联网上资源的地址。在单机系统中,定位一个文件需要路径和文件名,对于遍布全球的 Internet,显然还需要知道文件的存放位置。在单机系统中,所有的文件都由统一的操作系统管理,不必给出访问该方法;而在 Internet 上,各个网络、各台主机的操作系统都不尽相同,所以必须指定访问该方法。

1. URL 包含的内容

URL 包含以下 3 个部分:

- (1) 在 Web 上传输资源所使用协议的名称。
- (2) 数据所在的主机名称。
- (3) 资源本身的路径。

2. URL 的格式

URL 的格式: protocol://machine_name[:port]/directory/filename

其中各部分的含意如下。

1) Protocol

Protocol 是访问该资源所采用的协议,即访问该资源的方法,它可以是以下几种方法中的任意一种。

- (1) HTTP(超文本传输协议):该资源是 html 文件。
- (2) FTP(文件传输协议):用 ftp 文件访问该资源。
- (3) Gopher 协议:该资源是 gopher 文件,表明该资源是网络新闻。
- (4) News:该资源是网络新闻

2) machine_name

machine_name 是存放该资源服务器的域名系统(DNS)主机名或 IP 地址,通常以字符形式出现,如 www.sina.com。

3) port

port 是在该主机所使用的服务器端口号,一般情况下端口号不需要指定,只有当服务器所使用的端口号不是默认端口时才需要指定。

4) directory 和 filename

directory 和 filename 是该资源的路径和文件名。例如,某网址(信息所在位置)的表示如下: http://www.mtn/xyz/file1.htm。与单机系统绝对路径、相对路径的概念类似,统一资源定位符也有绝对 URL 和相对 URL 之分。上文所述的是绝对 URL,相对 URL 是相对于用户最近访问的 URL。比如用户正在访问一个 URL 为 http://www.sina.cn/index.html 的文件,



如果想访问同一个目录下的另一个文件 newfilm1, 可以直接使用 newfilm1, 这时 newfilm1 就是一个相对 URL, 它的绝对 URL 为 <http://www.sina.cn/newfilm1.html>.

1.1.4 网页的分类

根据网页的交互性, 又可将网页分为静态网页与动态网页。

(1) 静态网页: 网站提供的最基本的内容, 使用 HTML 描述, 它包括文本、表格、图像以及其他内容, 不同用户访问时内容均相同。静态网页只要将放在网站服务器上的文件授权用户访问即可。

(2) 动态网页: 网页内容随不同用户、不同访问的需求而发生变化, 网页中不仅包含 HTML 代码, 同时也包含在 Web 服务器端执行的脚本程序代码。用户可以访问服务器端的资源, 服务器将用户请求的资源, 通过浏览器呈现给用户。

1.1.5 网页、网站和主页的关系

上面讲到 Web、URL 等概念, 与网页、网站、主页又有什么关系呢?

1. Web 页面

Web 页面就是在浏览器里看到的网页, 是一个单一的文件。

2. 网页

网页是人们用 HTML (Hyper text Markup Language, 超文本标记语言) 所编写的内容丰富的页面。网页里不仅有原来的文本内容, 也可以有超出文本以外的内容, 如图像、链接、声音以及视频等。每一个网页都是磁盘上的一个文件, 可以单独浏览。

3. 网站

网站: 由大量内容相关的网页通过超链接的形式组织成一个逻辑上的整体。网站的组成部分如下。

- (1) 硬件: 连接到网络的计算机, 包括各种服务器。
- (2) 软件: 在服务器上运行的网络操作系统、Web 服务器、应用程序服务器软件等。
- (3) 各种信息服务的文件资源, 如网页文件、图像文件、声音文件、数据库等。
- (4) 对网站进行管理和维护的网站管理人员和开发人员等。

4. 主页

主页 (或首页) 是网站中的第一页。与一般网页不同之处在于, 主页是各个子网页的集合, 是网站的出发点。在主页中有网站的导航栏、链接到网站内各分页的地址、图片、动画等。主页总是与一个网址 (URL) 相对应, 可以带领用户走进一个网站。

图 1-1 为网站 <http://www.sina.com> 的主页, 主页名称为 index.html, 读者可以在 IE (Internet Explorer) 浏览器地址栏输入 <http://www.sina.com/index.html>, 依然会打开如图 1-1 所示的结果。

在主页里, 应该给出这个站点的基本信息和主要内容, 使浏览的用户看到后就可以知道该站点的基本内容, 知道这里的信息是否可用, 是否继续浏览下去。因此, 主页的作用比其他网页更为重要, 在设计和制作时必须仔细考虑。如果把 WWW 视为一个图书馆, 那么网站



就是图书馆中的书,网页则相当于书的某一页,首页就是书的封面。

1.1.6 HTML

WWW 上的文档称为页(Web 页或网页),它用 HTML 编写,并使用 URL 进行标识,在 HTTP 协议下将文件在节点间进行传输。用户可通过浏览器来浏览网页。

超文本标记语言(HTML)是一种用来制作超文本文档的简单标记语言。用 HTML 编写的超文本文档称为 HTML 文档,它独立于各种操作系统平台(如 UNIX, Windows 等)。超文本(Hypertext)是相对于文本而言的,之所以称为超文本,是因为它的内容不仅仅包括纯文本,还可以加入图片、声音、动画、视频等内容,并包含与其他文档的链接,即实现从一个文档跳转到另一个文档。网页文件的扩展名一般为 .html 或 .htm。超链接(Hyperlink)可以从一个网页跳转到另一个网页,或是从网页的某一部分引导到另一部分。超链接由特殊的文字或图像来体现,点击它就可以实现链接。

1.2 结识网页制作工具

过去的网页一般是由专业人员利用 HTML 语言编写实现的。目前,已出现多种可视化程度很高的网页制作工具,不需要掌握专业的网页制作技术也能创作出富有特色、动感十足的网页。

1.2.1 网页编辑工具

1. Dreamweaver

Dreamweaver 是网页制作工具,它使用所见即所得的界面,亦有 HTML 编辑的功能。Dreamweaver 支持 ActiveX、JavaScript、Java、Flash、ShockWave 等,而且它还支持动态 HTML(Dynamic HTML)的设计,使页面在没有安装插件的情况下也可以在 Netscape 和 IE 浏览器中正确地显示页面的动画,同时它还提供了自动更新页面信息的功能。Dreamweaver 的开放式设计是其最显著的特点,它使任何人都可以轻易扩展它的功能。

2. FrontPage

FrontPage 是微软 Office 系列软件之一,继承了 Office 系列软件的界面通用、操作简单等特点,用户可以像在 Word 中一样直接进行编辑,编辑的内容也将由 FrontPage 自动生成 HTML 网页代码。因此,FrontPage 一个很大的好处就是与 Office 系列软件的一致性,特别适合初学者。但是 FrontPage 也存在部分缺点,如兼容性差、生成的垃圾代码多、对动态网页支持差等。

要想成为一名优秀的网页设计师,建议最好在学习完 Dreamweaver 后,再研究一下 FrontPage 软件,只要会用 Dreamweaver,自然就会用 FrontPage,利用两种互补的功能,方可制作优秀、复杂的网页。

1.2.2 网页图像与动画制作工具

现在的网页通常具有丰富多彩的图像和动画。对于网页中的图像和动画,既要求质量



高同时还要求文件所占存储空间小。

1. Flash

Flash 是 Macromedia 公司专门为制作网页而设计的一款交互性矢量动画设计软件。网页设计者可以使用该软件设计各种动态 Logo(商标、图案)、动画、导航条,还可带有动感音乐,以及其他多媒体的各项功能。由于矢量图形不会因为缩放而导致影像失真,因此在 Web 上应用广泛。

2. Fireworks

Fireworks 是 Macromedia 公司专门设计的 Web 图形工具软件,它可以用较少的步骤生成较小但质量很高的 JPEG 和 GIF 图像,并且这些图像可以直接用于网页上。Fireworks 是 Web 图形工具的首选软件。

3. Photoshop

Photoshop 是由 Adobe 公司开发的著名图形图像处理软件。它能够实现各种专业化的图像处理,是专业图像创作的首选软件。以上软件能相互无缝合作。通常网页制作的顺序,是先在 Firework 中绘制主页图片,然后进行切片,再将切片导出到 Dreamweaver 中,在 Dreamweaver 中编辑修改,添加链接,最后再导入用 Flash 制作的动画。

2005 年,Adobe 公司收购了 Macromedia 公司,并于 2007 年推出了 Adobe Dreamweaver、Firework、Flash 的 CS3 版本。

1.3 网站制作流程

网页的功能强大,内容丰富。做一个网页是简单的,但要做好一个网站则是非常复杂、困难的工作。开发一个优秀的网站并不能随心所欲,必须遵循一定的工作流程,网站制作流程一般分为 3 个阶段,如图 1-2 所示。

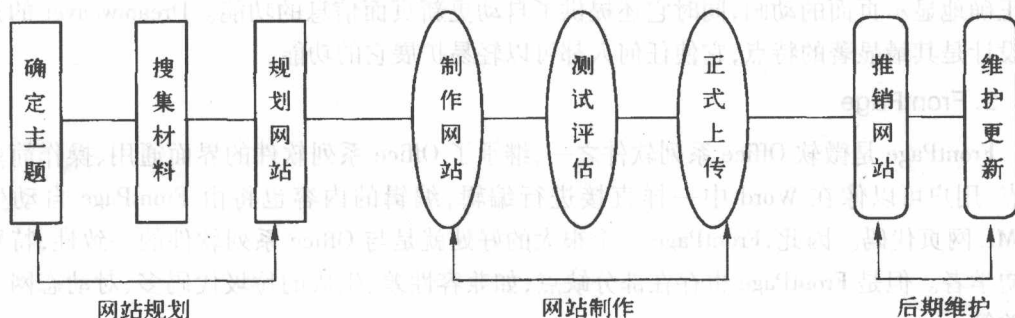


图 1-2 网站设计的工作流程

1.3.1 网站规划

1. 确定网站的主题与名称

网站主题是指建立的网站所要包含的主要内容。例如,旅游、娱乐休闲、体育、新闻、教



育、医疗、时尚等。其中每一大类又可进一步细化为若干小类。一般来说,确定网站主题应遵循以下原则:

- (1)主题鲜明。一个网站必须有一个明确的主题,在主题范围内做到内容全而精。
- (2)明确设立网站的目的。
- (3)体现个性。把自己的兴趣、爱好尽情地发挥出来,突出自己的个性,创建出具有自己特色的网站。

在个人主页中,网站的名称起着很重要的作用,它在很大程度上决定了整个网站的定位。一个好的名称必须有概括性、简洁、有特色、容易记,还要符合自己主页的主题和风格。

2. 搜集材料

确定网站主题后,要围绕主题搜集材料,作为自己制作网页的素材。搜集的材料越多,制作网站越容易。材料既可以从图书、报纸、光盘、多媒体上获得,也可以从网上搜集。对搜集到的材料应去粗取精,去伪存真。

3. 规划网站

规划网站就像设计师设计大楼一样,只有图纸设计好了,才能建成一座漂亮的楼房。规划网站时,首先应把网站的内容列举出来,然后根据内容列出一个结构化的蓝图,再根据实际情况设计各个页面之间的链接。规划网站的内容应包括栏目的设置、目录结构、网站的风格(即颜色搭配、网站 Logo、版面布局、图像的运用)等。

4. 主题栏的设置

在设计网站的主题栏与板块时应注意以下几个问题:

- (1)突出主题。把主题栏放在最明显的地方,让浏览者快速、明确地知道网站所表现的内容。
- (2)设计一个“最近更新”栏目,让浏览者能够一目了然地知道更新内容。
- (3)栏目不要设置太多,一般不超过 10 个。

5. 目录结构设计

目录结构设计一般应注意以下问题:

- (1)按栏目内容建立子目录。
- (2)每个目录下分别为图像文件创建一个子目录 image(图像较少时可不创建)。
- (3)目录的层次不要太深,主要栏目最好能直接从首页到达。
- (4)尽量使用意义明确的非中文目录名称。

6. 颜色搭配

合理地使用色彩是非常关键的,不同的色彩搭配会产生不同的效果,并能影响浏览者的情绪。网页选用的背景应与页面的色调相协调,色彩搭配要遵循和谐、均衡、重点突出的原则。

7. 网站 Logo

Logo 最重要的作用就是表达网站的理念、便于人们识别,它广泛地应用于站点的链接和宣传中。如同商标一样,Logo 是站点特色和内涵的集中体现。如果是企业网站,最好在企业商标的基础上设计,以保持企业形象的整体统一。



设计 Logo 的原则是:以简洁的、符号化的视觉艺术把网站的形象和理念展示出来。

8. 版面布局

网页页面的整体布局是不可忽视的。要合理地运用空间,使网页疏密有致,井井有条。版面布局一般应遵循的原则是:突出重点、平衡和谐,将网站 Logo、主菜单等较为重要的模块放在突出的位置,然后再排放次要模块(例如搜索、友情链接、计数器、版权信息、E-mail 地址等)。

此外,其他页面的设计应与首页保持相同的风格,并有返回首页的连接。

9. 图像的运用

网页上应适当地添加一些图像,使用图像一般应注意以下几个问题:

(1) 图像是为网页内容服务的,不能让图像喧宾夺主。

(2) 图像要兼顾大小和美观。图像不仅要好看,还应在保证图像质量的情况下尽量缩小图像的大小(即字节数)。图像过大将影响网页的传输速率。

(3) 合理地采用 JPEG 和 GIF 图像格式。颜色较少的(256 色以内)图像,可处理为 GIF 格式;色彩比较丰富的图像,最好处理为 JPEG 格式。

1.3.2 网站制作

1. 制作网站

制作网站主要包括以下几个步骤:

(1) 建立本地站点。建立站点根文件夹,用于存放首页、相关网页和网站中用到的其他文件。

(2) 在站点根文件夹下创建子文件夹。为了使文件安排比较清晰,应将页面文件和图像文件分开存放。

(3) 向站点添加所需要的空网页。

(4) 设计网页尺寸。

(5) 设置网页属性,包括页面标题、背景图像、背景颜色、链接颜色、文字颜色等。

(6) 向网页中插入文本、图形图像、动画等对象。

(7) 建立所需要的超级链接。

(8) 预览和保存网页。

2. 上传与测试

测试与正式上传是不可分割的两项工作。

制作完毕的网页,必须进行测试。测试主要包括上传前的兼容性测试、链接测试和上传后的实地测试。完成上传前所需要的测试后,利用 FTP 工具将网页发布到所申请的主页服务器上。网站上传之后,继续通过浏览器进行实地测试,发现问题,及时修改,然后再上传测试。

1.3.3 网站后期维护

将所有的网页制作完成后,就可以将网站发布到 Internet 上,并进入后期的更新维护。此项工作主要应考虑以下两个方面。



1. 测试并发布网站

检查网页的显示细节(有无图片显示不出来现象)、页面上的超级链接(有无链接错误或没有链接现象)等。待测试没有问题后,就可以将网站中所有的文件及文件夹上传到 Internet 的服务器上,以便让全世界的浏览者都能够浏览。

2. 更新维护

随着网站的发布,根据访问者的建议,不断修改或者更新网站中的信息,并从浏览者的角度出发,进一步完善网站。这时网站建设工作又返回到流程中的第一步,这样周而复始就构成了网站的维护过程。

1.4 HTML 基础

1.4.1 HTML 的基本概念

HTML 称为超文本标记语言。使用 HTML 编写的超文本文档称为 HTML 文档。任何网页页面都是以 HTML 语言为核心和基础的。例如,图 1-1 所示的是一个标准的网站页面,单击浏览器窗口菜单栏中的“查看”菜单,选择“源文件”选项,打开的即是网页页面的源代码,如图 1-3 所示,该源代码就是使用 HTML 语言编写的。

```

1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
2 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
3 <!--[30,59,1] published at 2009-06-28 18:00:13 from #150 by system-->
4 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
5 <head>
6 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
7 <title>新浪首页</title>
8 <meta name="description" content="新浪网为全球用户24小时提供全面及时的中文资讯,内容覆盖国内外
9 突发新闻事件、体坛赛事、娱乐时尚、产业资讯、实用信息等,设有新闻、体育、娱乐、财经、科技、房产、汽
10 车等30多个内容频道,同时开设博客、视频、论坛等自由互动交流空间。">
11 <meta name="stencil" content="FGLS000022">
12 <meta name="publishid" content="30,59,1">
13 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=EmulateIE7" />
14 <meta name="verify-v1" content="6HtwmYpggdgP1NLw7NouQBI2TW8+CfkYCoyeB8IDn8=" />
15 <script type="text/javascript" src="http://i3.sinaimg.cn/home/sinaflash.js"></script>
16 <script language="javascript" type="text/javascript"
17 src="http://d2.sina.com.cn/dlimages/button/rotator.js"></script>
18 <style type="text/css">
19 /* 全局样式 */
20 body,ul,ol,li,p,h1,h2,h3,h4,h5,h6,form,fieldset,table,td,img,div
21 {margin:0;padding:0;border:0;}
22 body{background:#fff;color:#333;font-size:12px; margin-top:5px;font-family:"宋体";}
23 ul,ol{list-style-type:none;}
24 select,input,img,select{vertical-align:middle;}
25 a{text-decoration:underline;}
26 a:link{color:#009;}
27 a:visited{color:#800080;}
28 a:hover,a:active,a:focus{color:#c00;}
  
```

图 1-3 源文件窗口

1.4.2 HTML 网页的编写方法

1. HTML 网页文件的命名规则

- (1) 允许使用汉字、英文字母、数字和下划线,不能包含空格与特殊符号。
- (2) 名称区分大小写。



(3) 网站主页文件名一般为 index.htm 或 index.html。

2. 使用 HTML 编写网页

(1) 手工编写。这是最传统的编写方法。只要装有 Windows 系统,使用“记事本”即可编写出 HTML 网页。

(2) 使用可视化的 HTML 编辑软件,这是最方便的编写方法。例如,FrontPage、Dreamweaver 等。

(3) 通过编写程序,由 Web 服务器实时、动态地生成网页。这属于动态网页的制作方法。

使用 HTML 编写网页的操作步骤如下:

① 生成网页页面。打开“开始”菜单,选择“程序”|“附件”|“记事本”命令,启动 Windows 系统中的“记事本”程序。

也可以启动 Dreamweaver,单击文档工具栏中的“代码视图”按钮,显示“代码视图”窗口。

② 在打开的记事本中输入图 1-4 所示的 HTML 源代码。

③ 选择“文件”|“保存”命令,在弹出的“另存为”对话框中选择存放位置并输入网页文件名。例如,输入“网页.htm”。在“保存类型”下拉列表框中选择“所有文件”选项,然后单击“保存”按钮。

④ 双击打开“网页.htm”文件,显示如图 1-5 所示的网页,浏览器标题栏显示“学习使用 HTML 编写网页”,浏览器窗口显示“学习 HTML 网页设计第一课”。

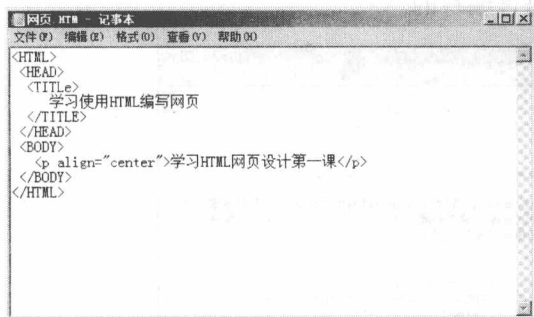


图 1-4 在记事本中输入 HTML 程序

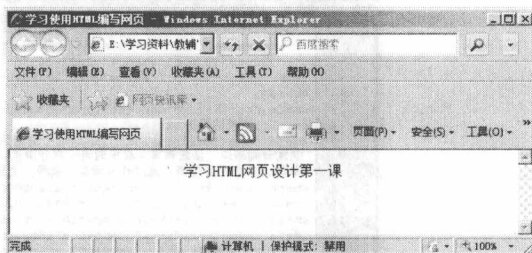


图 1-5 显示效果

3. HTML 网页的结构

(1) 网页源代码的基本结构如下:

<html>...</html>

<head>...</head>

<body>...</body>

(2) 元素是 HTML 语言的基本组成部分,一般成对出现,每一对元素都有一个开始标记与一个结束标记。例如,<body>与</body>。元素的标记应使用一对尖括号括起来,结束标记前应有一个斜杠。

(3) <html>与</html>标记分别表示 HTML 文档的开始与结束。任何 HTML 文档都被包含在一对<html>与</html>标记中。

(4) <head>与</head>标记之间是网页的头部信息,其中<title>与</title>标记之间指定了网页的标题。



(5) `<body>` 与 `</body>` 标记之间是网页的主体,在网页中看到的页面标识一般都包含在 `<body>` 与 `</body>` 之间。

(6) HTML 元素具有自己的相关属性,每一个属性可以赋予一定的值。元素属性应放在元素的开始标记内,并与元素名之间有一个空格分隔,文本属性值应使用双引号(“”)括起来。

例如, `<p>` 与 `</p>` 标记表示将所包含的文字存放在一个段落中; `align` 表示排列属性, `center` 表示居中对齐。

(7) 书写 HTML 源代码时,标记字符不区分大小写,标记之间空格的多少不影响网页的显示。

1.4.3 HTML 的头部标记与主体标记

HTML 源代码包括头部和主体两部分。分别对应 `<HEAD>` 标志和 `<BODY>` 标志。

图 1-4 的代码清单的第二行中,出现了这样一个标志: `<HEAD>`。

而在第七行中,出现了如下标志: `<BODY>`。

在 HTML 中, `<HEAD>` 和 `<BODY>` 是两个非常重要的标志,这是因为所有的 HTML 文档都分为两个部分,即文档头和文档体。使用 `<HEAD>` 和 `</HEAD>` 标志将文档头包围起来;使用 `<BODY>` 和 `</BODY>` 标志将文档体包围起来。这样,浏览器才能正确地解释 HTML 文档。

这里再次提醒读者,HTML 的标志是成对出现的,成对出现的标志间的唯一区别是后一个标志比前一个标志多了一个“/”符。

1.4.4 `<TITLE>` 标志

在图 1-4 的代码清单的第三行中,有如下代码: `<TITLE>` 学习使用 HTML 编写网页 `</TITLE>`

对照图 1-5,读者可能已经发现,用 `<TITLE>` 和 `</TITLE>` 包围起来的内容就是浏览器中显示的文档标题。

至此,读者已经了解了 HTML 中最基本的标志,可以使用这几个标志构成一个 HTML 文档,尽管这个 HTML 文档上什么内容也没有,但无论如何,它毕竟是一个完整的 HTML 文档。

现在,请读者回忆一下,通常情况下,一个 HTML 文档应包括以下代码:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> 文档标题 </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

将这段代码保存为 `templet.htm`,读者在书写 HTML 文档时直接加载该模板,从而就可以