

# 网页制作

沈风池 主编



高等职业技术教育教材

# 网 页 制 作

沈风池 主编

中国商业出版社

图书在版编目(CIP)数据

网页制作/沈风池主编.—北京:中国商业出版社,2001.8

ISBN 7-5044-4216-X

I.网… II.沈… III.主页制作—高等学校:技术学校—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 054535 号

责任编辑:刘树林

中国商业出版社出版发行

(100053 北京广安门内报国寺1号)

新华书店总店北京发行所经销

北京北商印刷厂印刷

\*

787×1092毫米 16开 26印张 584千字

2001年8月第1版 2001年8月第1次印刷

定价:36.00元

\* \* \* \*

(如有印装质量问题可更换)

## 编写说明

为了适应我国高等职业技术教育的发展，满足社会主义市场经济体制下对电子商务人才的需求，迎接新世纪知识经济和网络化时代的挑战，我们组织全国部分高等职业技术学院以及开设高职班的重点中专的教授、高级讲师和骨干讲师、专业工作者，编写了这套电子商务专业教材。

本套教材在内容上力求反映本学科的最新动态，突出应用性，适合各高等职业技术学院的电子商务、计算机及应用、经济管理和企业管理等相关专业使用，也可供各中等职业技术学校相关专业使用，还可做为各类成人教育、函授以及在职人员培训用教材。

本套教材在编写和出版过程中，得到了有关院校和有关部门的大力支持，在此深表谢意。

为了进一步提高本套教材的质量，满足培养高质量人才的需要，衷心希望广大师生和广大读者提出宝贵意见，以便于修订，使之日臻完善。

电子商务专业教材编委会

2001年6月



## 前 言

网络技术的飞速发展,给各企事业单位带来了无限的发展空间。电子商务的风起云涌,更使人们认识到在因特网上建立自己的网站给企事业单位带来的效益。越来越多的政府部门、企事业单位和社会组织开始注重在因特网上宣传自己的形象,以进一步促进事业的发展。金融机构、教育机构、医疗保险机构甚至个人已经把网络确立为自身发展的重要领域。在此同时,因特网的日新月异,带动了网页制作水平的提高与网页制作工具软件的不推陈出新。本教材就是为适应这一现象而编写的,旨在向学生传达网页制作流行软件的使用方法方面的信息;目的是通过教学,使学生全面而系统地学习网页制作的有关技术,在尽可能短的时间里达到较高的网页制作水平。

本书共分三篇,第一篇主要讲述 HTML 语言的基本问题。HTML 语言是 WWW 上信息格式的语言标准,是一种描述文档结构的标记语言,作为网页制作的基础,它是必需的内容。第二篇介绍现在非常流行网页制作工具软件——Dreamweaver,它是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和网站管理于一身的所见即所得的网页编辑器,可以轻易地制作出跨越平台限制的充满动感的网页。学习本篇是一个专业的网页设计师入门篇。第三篇介绍网页美工软件——Photoshop。要使网页美观大方,引人入胜,图形与图像处理技术就显得非常重要。本篇结合实例,会使学习者的美工水平有一个较大的提高。

本书第一篇由沈风池、王慧编写,第二篇由朱丰磊、雍泰巍编写,第三篇由余旭华编写。由沈风池任主编、朱丰磊任副主编。由于编写时间仓促,不当之处敬请读者谅解、指正。

编 者

2001年6月

# 目 录

## 第一篇 HTML 网页制作

第 1 章 概念	(1)
§ 1.1 环球信息网简介	(1)
§ 1.2 环球信息网的基本概念	(3)
§ 1.3 网页设计准备与设计要求	(4)
§ 1.4 网页的编辑方法	(6)
本章检测	(9)
第 2 章 基本 HTML 语言	(10)
§ 2.1 一个 HTML 的例子	(10)
§ 2.2 HTML 的基本框架	(11)
§ 2.3 常用的几个标记	(12)
§ 2.4 页面标记	(15)
§ 2.5 字体控制	(18)
§ 2.6 内容排列	(23)
§ 2.7 图像	(31)
§ 2.8 HTML 超级链接的实现	(36)
本章检测	(44)
第 3 章 HTML 的高级应用及技巧	(46)
§ 3.1 表格的建立	(46)
§ 3.2 表格的进阶	(56)
§ 3.3 多窗口页面	(66)
§ 3.4 会移动的文字(Marquee)	(76)
§ 3.5 多媒体页面(Alternative Inline Elements)	(78)
本章检测	(84)
第 4 章 表单式网页的设计	(85)
§ 4.1 什么是表单	(85)
§ 4.2 制做表单(FORM)使用的标记	(86)
§ 4.3 文本框的制作	(87)
§ 4.4 按钮的制作	(89)
§ 4.5 下拉菜单的制作	(91)
本章检测	(95)

## 第二篇 网页制作工具软件——Dreamweaver

第 5 章 文本编辑 .....	(96)
§ 5.1 Dreamweaver 概述 .....	(96)
§ 5.2 插入标题 .....	(104)
§ 5.3 文本编辑 .....	(106)
§ 5.4 创建列表 .....	(113)
§ 5.5 创建文本超级链接 .....	(117)
§ 5.6 设置文本样式 .....	(122)
本章检测 .....	(127)
第 6 章 图像编辑 .....	(128)
§ 6.1 网络图像格式 .....	(128)
§ 6.2 图像背景 .....	(129)
§ 6.3 编辑图像 .....	(131)
§ 6.4 图文的对齐方式 .....	(136)
§ 6.5 创建图像超级链接 .....	(137)
§ 6.6 插入 Rouover 图像 .....	(138)
§ 6.7 创建导航条 .....	(140)
§ 6.8 创建客户端图像地图 .....	(143)
§ 6.9 和 Fireworks 一起工作 .....	(145)
§ 6.10 添加多媒体 .....	(148)
本章检测 .....	(157)
第 7 章 表格 .....	(158)
§ 7.1 表格 .....	(158)
§ 7.2 编辑表格 .....	(162)
§ 7.3 套用表格格式 .....	(171)
§ 7.4 排序表格 .....	(173)
§ 7.5 嵌套表格 .....	(175)
§ 7.6 利用表格排版 .....	(176)
本章检测 .....	(181)
第 8 章 使用框架和框架集 .....	(182)
§ 8.1 框架概述 .....	(182)
§ 8.2 创建框架 .....	(183)
§ 8.3 设置框架和框架集属性 .....	(188)
§ 8.4 创建框架中的链接 .....	(191)
§ 8.5 保存框架和框架集文件 .....	(194)
本章检测 .....	(196)

---

第9章 表单	(198)
§ 9.1 创建表单域	(198)
§ 9.2 添加表单对象	(199)
§ 9.3 处理表单	(210)
§ 9.4 跳转菜单	(214)
本章检测	(216)
第10章 样式与层	(217)
§ 10.1 样 式	(217)
§ 10.2 样式的应用和管理	(224)
§ 10.3 层	(230)
§ 10.4 层的设置	(233)
§ 10.5 层到表格的转换	(240)
本章检测	(241)
第11章 行为和时间线	(242)
§ 11.1 行 为	(242)
§ 11.2 时间线	(253)
本章检测	(267)
第12章 站点的资源管理	(268)
§ 12.1 站点的管理	(268)
§ 12.2 资源管理概述	(280)
§ 12.3 模板和库	(282)
§ 12.4 库	(288)
§ 12.5 利用库和模板更新	(290)
本章检测	(291)

### 第三篇 Photoshop 6.0

第13章 Photoshop 6.0入门	(293)
§ 13.1 Photoshop 6.0简介	(293)
§ 13.2 常用图形处理术语	(294)
§ 13.3 一个具体实例制作	(299)
本章检测	(304)
第14章 Photoshop 6.0工作环境	(305)
§ 14.1 Photoshop 6.0工作环境	(305)
§ 14.2 文件操作	(306)
§ 14.3 图层操作	(307)
§ 14.4 工具栏	(311)



---

§ 14.5 通道操作 .....	(335)
§ 14.6 图形模式的转换和调整 .....	(344)
§ 14.7 Photoshop 路径 .....	(352)
§ 14.8 Photoshop 滤镜 .....	(357)
§ 14.9 特效文字的制作 .....	(363)
§ 14.10 图像制作实例 .....	(368)
本章检测 .....	(377)
<b>第 15 章 制作 Web 页 .....</b>	<b>(379)</b>
§ 15.1 Web 图形设计 .....	(379)
§ 15.2 切割图像 .....	(382)
§ 15.3 网页图像调整 .....	(386)
§ 15.4 制作按钮 .....	(387)
本章检测 .....	(390)

# 第一篇 HTML 网页制作

## 第 1 章 概 述

### [知识学习目标]

通过对本章的学习,使读者了解有关 Internet 的基础知识以及网页设计的基本概念,为后面的学习奠定基础。

### [能力训练目标]

通过本章的学习,读者应了解什么叫环球信息网、环球信息网的基本概念、网页设计准备与设计要求以及最基本的网页编辑方法。

### [重点与难点]

重点:对 Internet 的相关术语的理解。

难点:对网页设计准备与设计要求的理解。

### § 1.1 环球信息网简介

人类进入 21 世纪,因特网(Internet)已成为人们所熟知的名词,很多人已经习惯从万维网(WWW)上获得所需的信息资源。从各种网络信息服务在 Internet 所占的信息流量比例来看,Web 无疑是最大的,其前景十分光明。

World Wide Web——环球信息网,一般也称为 WWW,它是一种交互式图形界面的 Internet 服务,它具有极强大的信息连接功能,可以使得成千上万的 Internet 用户通过图形界面就能方便地访问到政府机构、学校、公司和其他社会机构的最新信息,取得所需要的资料,获得各种服务。正因为其巨大的价值,政府与各种商业机构充分利用其功能,制作自己的主页在网上发布,开展电子商(政)务或者进行广告宣传,树立自己的形象。

WWW 起源于 1989 年,当时,位于瑞士日内瓦的欧洲核物理研究中心希望有一个系统,能将分散于世界各地的相同课题的研究资料收集在一起,并提供一种简单操作界面,让用户方便地检索资料,环球信息网由此而诞生。1990 年环球信息网的雏形开发成功。同年,开发出文字模式的浏览器。次年,欧洲核物理研究中心终于向世界发布环球信息网系统并飞快地在全世界推广。到目前为止,它几乎已经综合了 Internet 上的所有服务,成

为进入 Internet 的代名词。

环球信息网是基于客户机/服务器方式的信息发现技术与超文本技术的综合。WWW 服务器(简称 Web 服务器)担负起把信息组织成分布式的超文本的任务,其软件负责文件的存取的管理;用户端的浏览程序负责文件内容的展现。通常是,WWW 服务器启动后,随即在其主机上等待用户端提出的服务要求,用户端软件发出文件需求指令给服务器,某一服务器收到后就马上将用户所需要的文件送回给用户端。WWW 浏览程序为用户提供基于 HTTP 的用户界面,WWW 服务器的数据文件由 HTML 来描述,HTML 利用 URL 地址表示超媒体连接,并在文本内指向其他的网络资源。环球信息网就是由无数次这样的通讯往来所构成。在分布式的超媒体系统结构之下,用户与服务器通讯的标准就是超文本传输协议,即 HTTP。因此,所有用户端与服务器端的软件都必须理解 HTTP 语言,才能接收或传送各种文件。

WWW 系统工作过程基本上可以分为四个步骤:

首先是连接。用户端计算机执行 WWW 软件。也就是用户点击某网页中的超级连接,提出资源需求。

其次是向服务器提出服务需求。用户端软件以超级连接中所隐含的地址,连接到 WWW 服务器所在的主机,要求读取相应的文件。

然后是服务器送出服务结果。服务器根据用户端提出的要求送出所需的文件内容给用户端。

最后是展示。用户端收到服务器送回的文件内容后,用户端软件将内容展示在用户的显示屏幕上。没有进一步的请求,则关闭连接。

环球信息网是一种基于超文本的网络信息资源服务,而信息资源包含的信息指针可以引导用户端的客户机程序从一台计算机转移到另一台计算机。也就是说,用户可以由一份文件资料中的某一个关键字或图片,在网络中超级连接到另一份与该关键字或图片相关的另一份文件上。这个文件可能在同一部服务器上,也可能在上另一部服务器上,并且该文件上又有关键字或图片再连接到其他文件上。如此一直连接下去,可以说是无穷无尽了。

WWW 不是第一个可以在 Internet 上索取信息的工具,但是,到目前为止,它是较好的一个。由于采用了客户机/服务器的工作方式,利用应用层网络协议进行交换,而且提供通用风头接口,因此,可以支持各种计算机、各种操作系统、各种用户界面以及各种信息服务。也就是说,作为用户就可以在任何地方、任何时间、用任何一台计算机,任何一种操作系统,采用多种方式进入 WWW 系统。

Internet 信息资源具有多种不同的信息结构,WWW 可以提供包括文本、图像、声音、动画和视频等多种不同类型的信息服务。因此,WWW 的文件可以说是绚丽多彩的,它以图文并茂的方式呈现在全世界观众面前。

## § 1.2 环球信息网的基本概念

### 1.2.1 超文本连接

超文本文件(Hyper Text)就是一篇文章中具有某些特定的关键字。这些关键字通常是新的名词或图片。一般情况下,人们阅读文件或书籍的习惯是读完第一页再读第二页。现在,由于 HTML 的存在,就改变了这一习惯。这是因为在超文本是在文件中安排了一些特别的字或图,读者只要用鼠标点击这些字或图,便可以连接到与这些字或图相关的资料上去。这种上从一份文件跳转到另一份文件的连接也就叫超连接(HyperLink)。由于超文本文件中可以加入图片、声音与动画等效果,当选取超文本时,可以与文件中的歌曲或影像连接,所以也叫超媒体(Hyper Media)。

### 1.2.2 超文本标记语言 HTML

HTML 是 Hyper text Markup Language 的缩写,意思是超文本标记语言。在万维网上,人们将超文本格式的文档称之为 Web 页,用来制作这种 Web 页的语言就是 HTML。使用 HTML 语言开发的 Web 页,不仅能够显示文字,还能显示图片、播放声音等等。用 HTML 语言将文字和各种多媒体资料有机地结合起来,并与其他 Web 页建立连接,形成一个 HTML 的文件,然后经 WWW 浏览器处理,展现在用户面前的就是丰富多彩的页 Web 页了。

HTML 描述了文件的结构,并没有准确规定文件的排版格式。对于不同的浏览器连上同一个 WWW 站点所显示的内容可能会有所不同。下面是浙江商职院网站首页 HTML 文件的一个片段,可以看出 HTML 是如何编写的。

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
<title>浙江商业职业技术学院欢迎您</title>
</head>
<body>
<h3 align="center"><font face="华文新魏" size="6" color="#0000FF">浙江商业
职业技术学院欢迎您! </font> </h3>
<p><font color="#0000FF" size="4">一.校园风采<br>
1.历史沿革<br>
2.新址浏览</font></p>
<p><font color="#0000FF" size="4">二.组织机构</font></p>
<p><font color="#0000FF" size="4">三.学生园地</font></p>
<p></p>
```



```
</body >
```

```
</html >
```

可以看出, < HTML > 标识整修文件信息, < HEAD > 标识头信息, < BODY > 标识体信息。 < TITLE > 为标题。其他如 < BR > 为换行, < P > 为分段等等。HTML 并没有规定文本的绝对大小、字体。在用户浏览网页时通过浏览器的设定来完成的。

### 1.2.3 WWW 服务器

WWW 的服务方软件称为 WWW 服务器。它随时等待用户端的呼叫和请求, 接到用户支持文档请求后, 读取文档并返回给用户。通常, 一个支持 TCP/IP 协议的操作系统都可以论据 HTTP 规范设计出适合于该作业平台的 Web 服务器软件。因此, 不论是一个 PC 级的单机操作系统或是网络操作系统, 都能用适当的 Web 服务器软件在其支持下运行。

最有影响的 Web 服务器软件分别由美国国家超级计算机中心与欧洲核物理研究中心设计的 HTTPD。他们是设计与推广 WWW 的先驱。商用的 Web 服务器软件中, 应是美国的 Netscape Communications 公司的产品。其特点是快速、高效与易用, 其先进的保密功能使得其在开展电子商务方面具有特长。

### 1.2.4 WWW 浏览器

WWW 浏览器是一个安装在用户端的软件, 用户要想进入 WWW 就必须安装浏览器。在 Web 的客户机/服务器工作环境中, Web 浏览器起着控制的作用, 其任务是使用一个初始的 URL 来取得 Web 服务器上一个文档, 解释这个 HTML 并将它显示在用户的屏幕上。当用户选择文档中某个超级连接时, 这一过程重新开始。

最具知名度的浏览器有: Mosaic、Netscape 和 IE。前者是美国国家超级计算机中心设计的产品, 它支持免费提供给全世界的网络用户, 具有非常辉煌的历史。Netscape 是一个比较完美的 Web 浏览器, 它具有完整、快速、安全、稳定等诸多特点, 为广大用户所喜爱。IE 是微软公司基于 PC - Windows 的 Web 浏览器, 它包含了已经编译好的适用不同平台的执行程序。因为它嵌入在 Windows 中, 所以很多用户很自然地用它浏览网页。

## § 1.3 网页设计准备与设计要求

### 1.3.1 设计前的准备工作

1. 资料准备工作。环球信息网是一个全新的媒体, 人们在网上建立和发布文档, 以期将个人或团体呈现在受众面前。因此, 网页内容的准确性是应该首先保证的。网页发布者应仔细审核需要发布的内容和相关资料。另外, 要注意网页作为个人或团体公共形象的一部分必须保证信息的及时性和一致性, 以最快的速度保证最新的真实情况。同时, 要对引用其他网站的文字、图片等资料需要处理好版权问题, 以免引进法律方面的纠纷。

2. 设计信息结构。为有效地向网站访问者提供信息,要对在网站上发布的信息进行结构设计,按层次关系设计好数据结构,信息组织的方式要合乎逻辑,基本保持稳定。

由于作为网页,其文档结构不同于印刷出版物,所以,对于较大的文档,要分解成多个可管理的小文档。

### 1.3.2 网页设计的要求

设计网页需要运用设计人员各方面的知识,是一个创意与制作的过程。总的说来网页设计应是创意要新颖,制作要精良。所谓创意要新颖,是要求网页发布在全球信息网上后,目的是要尽可能多的浏览者感兴趣,争取较高的回访率。因此,新颖的创意,独到的见解,丰富的内容与精彩的图片,访问者在增加见识,开阔眼界同时取得有价值的信息。同时,设计网页时如果能做到妙趣横生、生动活泼,也就不致于使访问者在短时间内离开。

所谓制作精良,是要求网页的结构要清晰,页面内容与形式之间的关系要处理好,文本、图形要恰到好处。一般说来,网页结构应采用框架结构表现设主题、索引和正文。

网页的大小应适当控制,通常应在 50K 上下。因为页面越小,下载速度越快;图片也是如此。对于同一张图片,把它分成几张小图片会提高下载速度,因为浏览大多在下载过程中,对于多个小图片是多线程并发下载。对于内容复杂或者更新较快的网站而言,优化网页设计是很重要的。

网页在浏览器的中显示的大小,应根据浏览器的要求而定。通常,人们习惯浏览器的显示格式是 SVGA(800×600)、256 色。因此,网页显示宽度一般应与浏览器窗口宽度相等。至于长度,可浏览器窗口高度大一些。通常要求用户浏览网页时能看到主要内容。如果内容多,就不妨分成几页,通过超级连接来访问。同样,如果有多个网页,每页的尾都应有返回主页的超连接。

使用分级结构是必须注意的问题,将多个网页按层次组织,每一层包括一个主题内容。并且可在网页的适当位置建立超级连接,以便使相关网页形成一个整体。

在网页的尾部,应放上版权信息、电子邮件信箱,以便访问者需要时及时联系或反馈信息。

处理好网页的结构之后,在网页的内容上也应精心考虑。对于网页的内容来说,主要应处理好内容与形式的问题。网页应以内容为主,除了特别的网站外,以内容为主的网页不必设计复杂的表现形式。因为,复杂结构的网页连接也复杂,会使访问者阅读感到困难。一般来说不能把全部内容放在一起,更没必要放一些可有可无的信息。

相反,简洁的网页并不是不讲究文字与图片的安排。应力求形式与内容的完美结合。要避免把网页设计成太花哨,没有实际内容,也要注意只讲内容,呆板陈列。

网页的标题是一项重要内容,应力求简洁、明确、能反映整个文档的内容。对于网页中的图片,必须合理使用,适当控制,恰到好处。除非风景旅游网站,一般不主张采用大幅图片。如果需要整幅显示,可用超级连接来观察放大的图形。通常图片下载的速度比较慢,因此,图形中要附加文字描述,使访问者在图形出现之前就能先了解到相关内容。即

使访问者关闭浏览器中的图片显示功能,也能完整地看到网页的整个内容。另外,要防止滥用动画,以免使网页有一种杂乱的感觉。

网页设计应尽可能给人以良好的视觉效果,要注意给人一个深刻的第一印象。因此,主页的设计时,页面上的色彩要协调,简洁明快、易浏览,引起访问者驻足浏览的兴趣。

在设计网页时,设计者还应考虑到网页是个动态的传媒,对于变化的信息,要能在第一时间对其内容更新,以维护网页的生命力。所以,设计时就要考虑网页的易维护性,以便快速更新网页。

用于电子商务的网页,其设计要求应有别于一般的网页。商业信息的瞬时变化特性使然,商业网页的设计应是尽量缩短开发周期。以使访问者及时掌握商业行情、捕捉商机。另一方面,商业情报的准确性也是商业网页设计的基本要求。

除了以上二项之外。商业网页设计还应考虑一些细节问题:

- 申请的域名既要有意义又要容易记忆,使人过目不忘。
- 网页中使用商标或者公司标志,应注意不能侵犯版权。
- 网页中要注明最后修改的日期,以免产生异义,引起不必要的纠纷。
- 设计一个明显的动画标志,产生品牌效应。
- 选择著名的网络搜索引擎进行注册,如 Yahoo 等专业检索工具上。

## § 1.4 网页的编辑方法

由于 WWW 的飞速发展,促使网页制作工具不断地推陈出新。在网页制作初期,人们制作网页是利用现成的文本编辑器,这种方法费时耗力。随着 WWW 的发展,就出现了多种各有特色的网页制作工具。目前,摆在网页制作人员面前的问题是如何选择一种既能满足网页设计要求,又能适合自己具体情况的制作工具。如提高网页制作的效率是制作者应慎重考虑的问题。通常,工具网页制作工具按网页制作方式可分为:标开型、编程型和“所见即所得”型。同时在网页制作过程中;不可避免地需要图形编辑软件。

### 1.4.1 标注型

网页制作的基础是 HTML 语言,HTML 也可以说是基本的网页制作工具。目前,使用其他工具制作的网页都以 HTML 方式存储在计算机中。HTML 是一种标记性语言,所以,用它制作网页无需编程,只要熟悉一定数量的 HTML 标记。而用 HTML 开发网页,可以用最简单的文本编辑器就能解决,如 Windows 中的记事本。直接用 HTML 进行标注,至今仍是专业人员的常用的手段。

后来,一些专门的 HTML 标记编辑器也相继问世。HTML 标记编辑器设置了各种选项,以便不仅能建立 HTML 标记,还能实现改变标记效果的属性。由于提供了一些内置的工具和专门用途的函数,使制作工作变得方便多了。HTML 标记编辑器均支持常用的 HTML 标记,并提供使用标记的手段(加菜单和工具菜等);一般提供向导及创建 HTML 列表、表格、商体及框架的功能,甚至还具有嵌入对象(如插件、控件和 Java 小应用程序等)



的功能。此外,也有的 HTML 标记编辑器可以进行拼写检查和语法规则校对。使用带基本标记代码的制作工具,与直接使用标记进行标注,使用者可以完全控制代码,以 HTML 中丰富的标记符来确定最终页面的效果。使用这类工具时,不同于单纯的文字编辑器,不需要一个一个字符地敲入。而是利用大量图形化工具和向导(Wizard)生成代码,实现列表、表格、窗体等对象,使用者在制作过程中可以浏览最终的页面效果,然而不能直接在页面进行修改。

最具代表性的 HTML 标记编辑器有 Hotdog,它是由 Sausage Software 开发的专业网页 HTML 编辑器。Hotdog 是使用 Visual Basic 编写的应用程序,被用来创建 Internet Explorer 的 ActiveX 控件。用 Hotdog 编辑文档,操作非常简单,均通过按钮实现。

Home site 也是一种较好的、使用 Borland's Delphi 编写的 32 位 HTML 编辑器,小巧而功能齐全。要求用户有一点 HTML 基础,适合已有一定网页制作经验的人使用。

#### 1.4.2 编程型

可以说,所有的通用程序设计语言均可用来编写网页,而实际上用编程方法制作网页,要采用 CGI(公共网关界面)以及 Java。非专业人员要掌握它们,尚有一定难度。

##### 1. CGI

CGI 是 WWW 服务器和客户机应用程序之间的一个网关界面,或者说是服务器对外进行信息服务的标准接口,即人机交互接口。其功能是:在 WWW 环境下,使服务器端按照客户端的特定请求完成特定的任务,并产生、传回符合客户端需求的文件。一些常用 CGI 程序已被模块化,如用户计数器、留言簿等等,用户可安装到服务器上即可。设计网页时,只需按程序的规范在 HTML 文件中加入相应的标记即可实现其功能。常用的技术规范有 ASP、ISAPI 和 IDC 等。

##### 2. Java

Java 作为一种程序设计语言,比较简单。面向对象,不依赖于机器的结构,具有可移植性、安全性,提供了并发的机制并具有很高的性能。其次,它最大限度地利用了网络。因此,它是一种广泛使用的网络编程语言;它是一种新的计算机概念。

#### 1.4.3 “所见即所得”型

“所见即所得”型 HTML 编辑器的成功开发是网页制作技术发展中的重大进展。在使用“所见即所得 HTML 编辑器创建与编辑 Web 页的整个过程中,制作者只要了解如何格式化文本和怎样将对象插入页面即可,其他所有细节问题均由编辑器自动处理。制作者在编辑过程中,从屏幕上直接看到的不是 HTML 文本,而是最终的页面效果。需要时,还能查看相应的 HTML 文本。使用“所见即所得”工具,不仅免去了用 HTML 做标注的工作量,也不用编程,可以集中精力于页面的重要部分如动态、可交互内容的制作。

##### 1. 通用工具

Office 套件以其“所见即所得”的特征深受用户欢迎,拥有一个庞大的、相对稳定的用户群。Office 套件包括 Word、Excel、Access、Power Point 等应用程序,适用于文字处理、电子



表格、数据库及演示文稿。Office 套件将它们紧密集成在一起,在制作网页时,容易实现它们之间的协作。Office 套件具有编写、发布、浏览 Web 网页的功能,而且检索 WWW 上信息不必再用另外的 Web 浏览器。

## 2. 专用工具

### (1) Front Page

Front Page 是一个可视化的网页制作专用工具,它提供了一个完整的 Web 站点制作和管理方案。其管理器 Explore 类似于 Windows 资源管理器,编辑器 Editor 类似于 Word。Front Page 使网页制作变得像用 Word 排版一样简单,在编辑器进行的所有操作,都自动转换为相应的 HTML 代码。利用 Front Page 自带的丰富的模板网页或在网页制作向导的指引下,无须通晓程序设计语言,就可以方便地制作出不同主题和风格的网页。

Front Page 更是一个专业的 Web 站点创立和管理工具。在更新服务器的站点时,无需创建更改文件的目录,Front Page 会自动进行文件跟踪并拷贝新版文件。除此之外还能自动保持内部连接的正确,假如服务器中的一个 GIF 文件的名称被改变,则该服务器上所有网页上与之连接的文件都会作相应的改动。Front Page 是惟一既能在本地机器上工作,又能通过 Internet 对远程服务器上的文件进行操作的可视化工具。因此,Front Page 是一款较为专业的网页制作工具,无论从哪方面看都称得上是优秀的网页制作工具,尤其是结合 Office 一起使用,能更有效地共享信息,效果也更好。

### (2) Dreamweaver

Dreamweaver 是业界公认的用于网页编辑的最佳软件。与 Front Page 相比 Dreamweaver 是后起之秀,不论在功能的完善方面,还是使用的便捷上完全超越了 Front Page。它承袭了 Macromedia 公司在多媒体开发软件方面的设计风格,全面支持 W3C 的层叠式样表 (CSS1) 和 Microsoft 的动态页面效果 (DHTML)。所以 Dreamweaver 一经推出,便被公认为最好的网页设计软件。在功能方面 Dreamweaver 已经涵盖了 Front Page 的所有的基本操作,并且开发了许多独具特色的设计新概念,现在,越来越多的网页设计者正转入 Dreamweaver 的阵营。

归纳起来 Dreamweaver 具有的优越特性一是具有简洁的工作环境,包括方便的工作区域和干净利落的 HTML 代码。二是全面支持 CSS1 和 DHTML,遵守 HTML4.0 规则。Dreamweaver 引入了时间线 (Timeline) 和式样表 (Style) 功能,制作动态网页能轻松完成。同时即便对 CSS 规则不甚了解,也能够通过 Style 功能方便地制作式样表。三是资源库 (Library) 和巨集 (Behaviors), Dreamweaver 将所有的共享内容系统化,让使用者调用更加方便。四是网站管理计划,使用户在维护大型网站也轻松自如。五是开放的插件环境这是 Dreamweaver 与其他 HTML 编辑软件最大的区别。它使用的插件 (包括 Object、Action、commands 等) 都是建立在 HTML 文件的基础上。这也就是说,只要你懂得 HTML 和 javascript,就可以编写自己的 Dreamweaver 插件,好的插件还可以在 Macromedia 的网站发表。

#### 1.4.4 图形工具

在网上浏览网页,会看到许多具有精美绝伦的图片。它们大多数是 GIF 图像交换格