



高等学校精品规划教材

网页设计与制作

(第二版)

主 编 李京文

副主编 江雨燕 蔺 宏 计成超



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

内 容 要 点

21 世纪高等学校精品规划教材

网页设计与制作 (第二版)

主 编 李京文

副主编 江雨燕 蔺 宏 计成超

封面设计：李 宏		封面设计：李 宏		封面设计：李 宏	
主 编		主 编		主 编	
副主编		副主编		副主编	
出版发行		出版发行		出版发行	
地址：北京市		地址：北京市		地址：北京市	
E-mail: n		E-mail: n		E-mail: n	
电话：(010) 68357528 (营销中心) 68357519 (总办)		电话：(010) 68357528 (营销中心) 68357519 (总办)		电话：(010) 68357528 (营销中心) 68357519 (总办)	
北京万水电子信息有限公司		北京万水电子信息有限公司		北京万水电子信息有限公司	
北京市大兴区瀛海镇		北京市大兴区瀛海镇		北京市大兴区瀛海镇	
184mm×260mm 16 开本 1872 印张 439 千字		184mm×260mm 16 开本 1872 印张 439 千字		184mm×260mm 16 开本 1872 印张 439 千字	
2010 年 2 月第 1 版 2010 年 2 月第 1 次印刷		2010 年 2 月第 1 版 2010 年 2 月第 1 次印刷		2010 年 2 月第 1 版 2010 年 2 月第 1 次印刷	
0091-4006 册		0091-4006 册		0091-4006 册	
38.00 元		38.00 元		38.00 元	
中国水利水电出版社		中国水利水电出版社		中国水利水电出版社	
www.waterpub.com.cn		www.waterpub.com.cn		www.waterpub.com.cn	

内 容 提 要

本书是在第一版的基础上,广泛听取读者意见后,根据近几年教学体会与经验及网页设计软件的发展,从方便教师和学生角度考虑,进行了大幅修改,将理论教学和上机实训合二为一,更加方便教师教学和学生实践、测试。

全书内容共分为三部分。第一部分为“理论与实践”,包含6章,主要内容包括:网页设计基础知识、HTML语言、Dreamweaver CS3网页设计、VBScript语言、ASP动态网页设计、网站制作实例;第二部分为“考试指导与上机练习系统说明”,用以指导读者使用光盘上的配套模拟练习软件,巩固所学理论知识并帮助读者顺利通过相关考试;第三部分为“笔试模拟试题及参考答案”,用于测试读者对本课程的掌握情况。

本书不仅介绍了相关软件的基本操作方法,而且从引例开始,循序渐进地介绍网页设计思想,能够让读者在很短的时间内掌握网页设计方法。

本书中既有适度的基本理论知识的介绍,又有比较详细的实例描述,每章内容后面都配有实验指导。书后附有配套光盘,光盘包含上机考试练习软件、实验详解、习题解答、电子课件和实例等参考内容,以方便教学与读者练习。

本书可作为高等学校、高等专科学校、高等职业技术学院、成人高校、民办高校网页设计与制作课程的教材,也可以作为各种相关网页设计方面技能培训的教材,还可作为网页制作专业人员及网页制作爱好者的参考用书。

使用本书的学校可以与作者联系(lijingwen7135@sina.com),索取更多相关教学资源。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作 / 李京文主编. -- 2版. -- 北京 :
中国水利水电出版社, 2010.4
21世纪高等学校精品规划教材
ISBN 978-7-5084-7406-9

I. ①网… II. ①李… III. ①主页制作—高等学校—
教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第062602号

策划编辑: 雷顺加 责任编辑: 杨元泓 加工编辑: 韩莹琳 封面设计: 李 佳

书 名	21世纪高等学校精品规划教材 网页设计与制作(第二版)
作 者	主 编 李京文 副主编 江雨燕 蔺 宏 计成超
出版发行	中国水利水电出版社 (北京市海淀区玉渊潭南路1号D座 100038) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net(万水) sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 68367658(营销中心)、82562819(万水)
经 售	全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京市天竺颖华印刷厂
规 格	184mm×260mm 16开本 18.75印张 459千字
版 次	2010年5月第1版 2010年5月第1次印刷
印 数	0001—4000册
定 价	36.00元(赠1CD)

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社营销中心负责调换
版权所有·侵权必究

再版前言

对于设计和制作网页,一方面要熟悉网页设计软件,如 Dreamweaver CS3,另一方面还要掌握 HTML 标记语言、VBScript、ASP 等。因此需要有一本案例详实、知识结构编排科学、便于教学,并能使读者尽快掌握网页设计和制作相关知识和方法的教材。而市场上适合初学者学习、方便教学、兼顾等级考试且资源配套、实用性强的特色教材非常少,为此安徽省教育厅有关部门,结合高等学校计算机教学改革与课程建设,组织省内部分高等学校有关老师,进行了这门课的试题库建设,为该教材的编写提供了良好的基础。

本书是在第一版的基础上,广泛听取读者意见后,根据近几年教学体会与经验及网页设计软件的发展,从方便教师和学生角度考虑,进行了大幅修改,将理论教学和上机实训合二为一,更加方便教师教学和学生实践、测试。

本书紧扣安徽省教育厅制定的《全国高等学校(安徽考区)计算机基础教育教学(考试)大纲》,由长期从事计算机基础教学与考试题库建设的“网页设计与制作”项目组的一线教师编写,是一本网页设计与制作的入门教材,在案例设计、内容编排、叙述表达、课后习题等方面做了精心设计,目的是让学生了解和掌握网页设计与制作的基本原理和方法,从而具备基本的网页设计与制作能力。本书编写的指导思想是:吸取已有教材的优点,结合教学实践、试题库建设经验,努力把知识点融入到案例中去,立足于“理论够用,操作熟练,重在实践”的要求,做到通俗易懂、循序渐进。本书每一章后面都按照考试大纲的要求附有一定数量的典型习题,供读者练习,以便巩固所学知识。

全书的内容共分为三部分。第一部分为“理论与实践”,包含 6 章,每章内容简述如下:

第 1 章网页设计基础知识。主要介绍 Internet、网页制作软件与相关工具以及网站设计的基础知识。

第 2 章 HTML 语言。主要介绍 HTML 语言和 HTML 中常用标记。

第 3 章 Dreamweaver CS3 网页设计。主要介绍 Dreamweaver CS3 操作界面、站点的建立与管理、页面设计等。

第 4 章 VBScript 语言。主要介绍 VBScript 基本概念、VBScript 数据类型、常量、变量与表达式、基本输入/输出语句、条件分支语句、循环控制语句、VBScript 的过程、VBScript 对象模型。

第 5 章 ASP 动态网页设计。主要介绍 ASP 运行环境、ASP 内建对象、利用 ADO 访问数据库。

第 6 章网站制作实例。介绍网站规划设计、创建本地站点、制作主页及其他相关页面、测试与发布、动态网页设计实例。

从第 2 章到第 6 章,都针对理论部分的内容精心设计了相关的实践内容,实现了理论与实践的完美结合。

第二部分为“考试指导与上机练习系统说明”,指导学生使用光盘上配套的模拟练习软件,一方面可以巩固所学的理论和实践知识,另一方面也有利于帮助学生顺利通过相关考试。

第三部分为“笔试模拟试题及参考答案”，用于测试读者对本课程的掌握情况。

本书配套的光盘中，给出了课本中每个实验的具体操作步骤、所有案例源码和素材、习题解答、上机模拟练习系统和电子课件等内容，便于读者理解和巩固所学内容，调试相关案例。试题库练习系统内嵌了经过多年研制的大型题库，题库中收集了近 700 道试题，其中涵盖了“网页设计与制作”课程的各主要知识点，可随机组卷，还可以自动评分，方便读者学习和考前复习自测。

另外，为适应新的教学需求，提高教学质量，我们研发了整套无纸化考试系统，该系统包括组卷、上机考试、评分、服务器设置、考试监控等模块，方便学校统一测试与阅卷。使用本书的学校可以与作者（lijingwen7135@sina.com）联系，获取该考试系统和其他教学相关辅导资源。

本书由李京文任主编，江雨燕、蔺宏、计成超任副主编。各章编写人员分工如下：第 1 章和第 4 章由刘春友编写；第 2 章、第 5 章由李京文编写；第 3 章由蔺宏和钱力航共同编写；第 6 章由戴支祥编写；江雨燕对本书第 1 章、第 2 章修订提出了建设性的建议，周晓娟对第 4 章的修订提出了建设性的建议；第二部分由计成超编写；第三部分由李京文编写。最后的统稿和校对由李京文、蔺宏完成。本书配套光盘中的考试模拟系统由计成超主持开发；参加本书题库建设的还有齐小霞、王琦进、夏良、孙君、王鹤琴等老师。和本书相关的课程网站为 <http://www.ahtu.ah.cn/rdjj/jpkc/wzjs/login.htm>，参加本课程网站建设与维护的还有孙街亭、袁春雨、董武、汪采萍、翟梅梅、胡玲丽、韩从梅等。

在本书的编写过程中，一直得到安徽省教育厅相关领导的关心和支持。安徽省教育考试院袁振发同志、合肥工业大学孙家启教授、安徽理工大学潘地林教授等共同参与了试题库建设工作。胡学钢教授、孙敬华教授、刘晶璘教授对本书编写及其配套资源建设提出了很多合理化建议，中国水利水电出版社相关领导和北京万水电子信息有限公司策划团队对本书的出版进行了悉心的指导和帮助，在此一并表示感谢。

由于时间的仓促和经验的不足，书中难免有不妥和疏漏之处，恳请广大读者予以指正。

编者

2010 年 4 月

初版前言

掌握网页设计与制作不但要熟悉网页设计软件,如 Dreamweaver,而且还要掌握 HTML 标记语言、VBScript、ASP 等,因此需要有一本案例详实、知识结构编排科学、便于教学,并使读者能尽快掌握网页设计与制作相关知识和方法的教材。而市场上适合初学者学习、方便教学兼顾等级考试且资源配套、实用性强的特色教材非常少,为此安徽省教育厅有关部门,结合高等学校计算机教学改革与课程建设,组织省内部分高等学校有关老师,进行了这门课的试题库建设,为该教材的编写打下了良好的基础。

本书紧扣教学(考试)大纲,由长期从事计算机基础教学与考试题库建设的“网页设计与制作”项目组的一线教师编写,是一本网页设计与制作的入门教材。在案例设计、内容编排、叙述表达、课后习题等方面做了精心设计,目的是让学生了解和掌握网页设计与制作的基本原理和方法,从而具备基本的网页设计与制作能力。本书编写的指导思想是:吸取已有教材的优点,结合教学实践、试题库建设经验,努力把知识点融入到案例中,立足于“理论够用,操作熟练,重在实践”的要求,做到通俗易懂,循序渐进。本书每章后面都按照教学(考试)大纲的要求附有一定数量的典型习题(填空题、选择题、代码阅读题、页面设计题等),供读者练习,以便巩固所学知识。

全书共 6 章,各章内容如下:

第 1 章网页设计基础知识。主要介绍 Internet 的基础知识、网页制作软件与相关工具以及网站设计的基础知识。

第 2 章 HTML 语言。主要介绍 HTML 的基础知识和 HTML 常用标记。

第 3 章 Dreamweaver 8 网页设计。主要介绍 Dreamweaver 8 简介、站点的建立与管理、页面设计。

第 4 章 VBScript 脚本语言。内容包括:VBScript 概述、VBScript 数据类型、常量、变量与表达式、条件分支语句、循环控制语句、VBScript 的过程与函数、VBScript 编程。

第 5 章 ASP 动态网页设计。主要内容包括:ASP 简介、ASP 内建对象、利用 ADO 访问数据库、ASP 组件技术。

第 6 章网站制作实例。通过“计算机系网站”建设案例,系统介绍了网站建设方法与步骤,内容包括:网站规划设计、计算机系网站设计实例。

本书配有《网页设计与制作实训与考试指导》(附光盘)辅导书,其主要内容分为 4 个部分:第 1 部分根据主教材知识点,精心设计和安排了 16 个实训,每个实训都给出了具体的操作步骤、详细分析和参考源代码;第 2 部分是主教材中的全部习题及参考答案,便于读者理解和巩固所学内容;第 3 部分为两份笔试模拟试题及参考答案;第 4 部分为考试指导与试题库练习系统说明。在所附光盘中给出了本书所有案例的源代码和相关网页设计素材,便于读者上机调试。此外,光盘中还包括试题库练习系统和“网页设计与制作”上机模拟考试系统。试题库练习系统内嵌了经过多年研制的大型题库,题库中收集了近 700 多道试题,其中涵盖了“网页设计与制作”的各主要知识点,可随机组卷,还可以计算机自动评分,方便读者学

习和考前复习自测。

另外,为适应新的教学需求,提高教学质量,我们研发了整套无纸化考试系统,该系统包括组卷、上机考试、评分、服务器设置、考试监控等模块,方便学校统一测试与阅卷。使用本书的学校可以与作者联系,获取该考试系统和其他教学相关辅导资源。

本书由李京文主编。各章编写分工如下:第1、4章由刘春友编写,第2章由李京文编写,第3章由孙君和钱力航共同编写,第5章由夏良编写,第6章由戴支祥编写。最后的统稿和校对由李京文完成。

在本书的编写过程中,一直得到省教育厅相关部门领导、安徽省高等学校计算机教学指导委员会专家的指导与支持,袁振发同志、孙家启同志主持并参与了试题库建设工作,高等教育出版社也给予了大力支持、细心指导和热情帮助,在此一并表示感谢。

由于时间仓促和经验不足,书中难免有不妥和疏漏之处,恳请广大读者予以指正,以便我们再版时修正。如果有好的建议或要求欢迎与我们联系,联系的E-mail如下:

lijingwen858@163.com 或 lijingwen7135@sina.com

编者

2007年5月

目 录

再版前言

初版前言

第一部分 理论与实践

第1章 网页设计基础知识.....1	2.4.2 插入多媒体文件标记.....23
引例.....1	2.4.3 插入背景音乐标记.....24
1.1 网页设计与制作基础知识.....3	2.4.4 插入滚动字幕标记.....25
1.1.1 认识网页.....3	2.5 超链接标记.....25
1.1.2 认识网站.....4	2.5.1 创建站点内链接.....26
1.2 网页设计与制作常用工具.....5	2.5.2 创建站点间链接.....27
1.2.1 网页制作工具.....5	2.5.3 创建锚链接.....27
1.2.2 网页美化工具.....5	2.5.4 创建邮件等链接.....28
本章小结.....6	2.6 表格标记.....28
习题1.....6	2.6.1 <table>...</table>常用属性.....29
第2章 HTML 语言.....8	2.6.2 <caption>...</caption>常用属性.....31
引例.....8	2.6.3 <tr>...</tr>常用属性.....31
2.1 HTML 基础.....9	2.6.4 <td>...</td>常用属性.....31
2.1.1 基本概念.....10	2.6.5 <th>...</th>常用属性.....32
2.1.2 HTML 文档的基本结构.....10	2.7 表单标记.....32
2.2 文本格式标记.....13	2.7.1 创建表单.....33
2.2.1 标题标记.....14	2.7.2 输入型表单控件.....33
2.2.2 换行标记.....14	2.7.3 文本区域表单控件.....35
2.2.3 段落标记.....14	2.7.4 选项/菜单表单控件.....35
2.2.4 字体标记.....15	2.8 框架标记.....37
2.2.5 字型标记.....15	2.8.1 框架集.....37
2.2.6 字符样式标记.....15	2.8.2 框架.....38
2.2.7 水平线标记.....16	2.8.3 <noframes>...</noframes>.....39
2.2.8 预定义标记.....17	2.9 CSS 样式.....39
2.2.9 特殊字符的插入.....17	2.9.1 认识 CSS.....39
2.3 列表标记.....18	2.9.2 CSS 语法.....40
2.3.1 有序列表标记.....19	2.9.3 CSS 的使用.....42
2.3.2 无序列表标记.....20	2.10 案例解析.....43
2.4 多媒体元素标记.....21	2.10.1 设计思路.....43
2.4.1 插入图像标记.....21	2.10.2 案例结构.....44

2.10.3 页面解析	45	3.5.2 案例结构	131
本章小结	45	3.5.3 页面解析	131
习题 2	46	本章小结	132
实训 2-1 HTML 标记的使用	50	习题 3	132
实训 2-2 链接、表格、框架和 表单标记的使用	52	实训 3-1 Dreamweaver 基本操作 与站点管理	138
实训 2-3 HTML 标记和 CSS 样式表的综合应用	52	实训 3-2 Dreamweaver 常用工具 和属性面板的使用	139
第 3 章 Dreamweaver CS3 网页设计	54	实训 3-3 Dreamweaver 页面布局 方式的应用	140
引例	54	实训 3-4 Dreamweaver 表单和 多媒体对象的使用	141
3.1 Dreamweaver CS3 概述	56	实训 3-5 Dreamweaver 中 AP 元素、 框架和行为的使用	142
3.1.1 Dreamweaver CS3 简介	56	第 4 章 VBScript 语言	144
3.1.2 Dreamweaver CS3 的新增功能	56	引例	144
3.2 Dreamweaver CS3 操作界面	58	4.1 VBScript 概述	145
3.2.1 标题栏	60	4.1.1 VBScript 基本概念	145
3.2.2 菜单栏	60	4.1.2 在 HTML 网页中使用 VBScript	145
3.2.3 工具栏	61	4.2 VBScript 的数据类型	146
3.2.4 文档编辑区	62	4.3 常量、变量与表达式	147
3.2.5 状态栏	62	4.3.1 常量的定义	147
3.2.6 属性检查器	62	4.3.2 变量的声明与赋值	147
3.2.7 面板组	63	4.3.3 数组的定义	149
3.3 站点的建立与管理	64	4.3.4 运算符与表达式	149
3.3.1 Web 站点的组成部分	64	4.4 VBScript 常用函数	150
3.3.2 创建本地站点	64	4.4.1 数学函数	150
3.3.3 创建和管理站点文件和文件夹	67	4.4.2 字符串处理函数	152
3.4 Dreamweaver CS3 页面设计	70	4.4.3 转换函数	153
3.4.1 页面属性设置	70	4.4.4 日期时间函数	153
3.4.2 文本编辑	74	4.4.5 测试函数	155
3.4.3 使用图像	77	4.4.6 对话框函数	156
3.4.4 使用多媒体	82	4.5 VBScript 语句	160
3.4.5 超链接	88	4.5.1 语句	160
3.4.6 表格的使用	93	4.5.2 条件语句	161
3.4.7 AP 元素与时间轴	97	4.5.3 循环语句	162
3.4.8 框架结构	104	4.6 VBScript 过程与函数	166
3.4.9 使用 CSS 样式表	107	4.6.1 Sub 过程	166
3.4.10 添加行为	115	4.6.2 Function 函数	167
3.4.11 表单及其应用	118	4.7 使用 VBScript 对象编程	168
3.4.12 模板与库	127		
3.5 案例解析	130		
3.5.1 设计思路	131		

4.7.1 对象的属性、事件和方法	168	5.2.5 Application 对象	204
4.7.2 事件过程的调用方式	169	5.3 利用 ADO 访问数据库	205
4.7.3 Window 对象	171	5.3.1 SQL 简介	205
4.7.4 Document 对象	172	5.3.2 ADO 基本编程模型	206
4.8 案例实现	173	5.3.3 Connection 对象	207
4.8.1 设计思路	173	5.3.4 Recordset 对象	211
4.8.2 案例结构	174	5.4 案例解析	218
4.8.3 页面解析	175	5.4.1 设计思路	218
本章小结	175	5.4.2 案例结构	218
习题 4	176	5.4.3 页面解析	219
实训 4 VBScript 脚本编程	178	本章小结	220
第 5 章 ASP 动态网页设计	181	习题 5	220
引例	181	实训 5-1 ASP 运行环境的配置	225
5.1 ASP 简介	183	实训 5-2 ASP 内置对象的使用	225
5.1.1 ASP 概述	183	实训 5-3 利用 ADO 组件访问数据库	226
5.1.2 ASP 运行环境及工作原理	183	第 6 章 网站制作开发案例	227
5.1.3 ASP 文件的组成	187	6.1 企业自身宣传网站案例	227
5.2 ASP 内建对象	189	6.2 地方政府网站案例	234
5.2.1 Request 对象	189	6.3 网上购物网站案例	243
5.2.2 Response 对象	194	本章小结	257
5.2.3 Server 对象	199	习题 6	257
5.2.4 Session 对象	201	实训 6 搭建简单的个人网站	259

第二部分 考试指导与上机练习系统说明

7.1 考试指导	261	特点分析和考前准备	262
7.1.1 考试内容和形式	261	7.2 考试练习系统介绍	263
7.1.2 网页设计与制作笔试考试 特点分析和考前准备	262	7.2.1 安装	263
7.1.3 网页设计与制作上机考试		7.2.2 使用	263
		7.2.3 问题集	266

第三部分 笔试模拟试题及参考答案

笔试模拟题一	267	笔试模拟题二参考答案	285
笔试模拟题一参考答案	274	参考文献	288
笔试模拟题二	279		

第一部分 理论与实践

第1章 网页设计基础知识

内容概述

随着网络技术的迅速发展和 Internet 的普及,网站成了互联网上信息资源的主要载体,文字、声音、图片、视频等多种多样的信息都可以放在 Web 站点中,使人们发布、获取信息变得更加便捷。网站的开发与建设是一个系统工程,必须掌握有关网页设计与制作的 Web 技术。本章主要介绍网页设计的基础知识,了解网页、网站的基本概念,以及网页制作的常用工具软件和技术。

教学目标

- (1) 了解网页、网站的基本概念。
- (2) 了解常用的网页制作工具软件和技术。

引例

在未学习具体的网页设计技术之前,先来浏览一些目前网络上优秀的商业网站或个人站点的主页,首先从感性上认识网页,同时也开阔视野,以便后面更好地学习网页设计的知识。下面选取了一些具有代表性的网站主页,供大家学习参考。

“易趣网”是国内知名的 C2C 电子商务网站。作为一个网上贸易网站,它不仅提供了大量的商品信息,还构建了一个安全便捷的网上交易平台。如图 1-1 所示是网站的主页。



图 1-1 “易趣网”主页



“榕树下”是当前国内最大的中文原创作品网之一，是典型的文学主题站点。如图 1-2 所示是网站主页。



图 1-2 “榕树下”网站主页

如图 1-3 所示是一个主题为“封起 De 日子”的博客主页，网页内容展现了作者丰富的情感与思想。



图 1-3 博客“封起 De 日子”主页

除了这些，在网络上还有很多优秀的网页和网站。要制作出这样的网页，需要我们系统地学习相关的网页设计技术。在正式学习制作网页之前，必须掌握一些网页设计与制作的基础知识。



1.1 网页设计与制作基础知识

1.1.1 认识网页

1. 网页

网页是构成 Web 站点的基本单位,是一种包含 HTML 格式内容的文本文件,它存放在 Internet 上的 WWW 服务器中,当用户在客户端浏览器中输入网址发出请求时,该请求就被快速传送到客户机上,经过浏览器解释,在窗口中呈现丰富多彩的内容。

文字与图像是构成网页的最基本元素,是网页发布信息的主要形式。此外,网页的元素还包括声音、超链接、动画、表格、表单、多媒体等。如图 1-4 所示标出了网页中的相关元素。

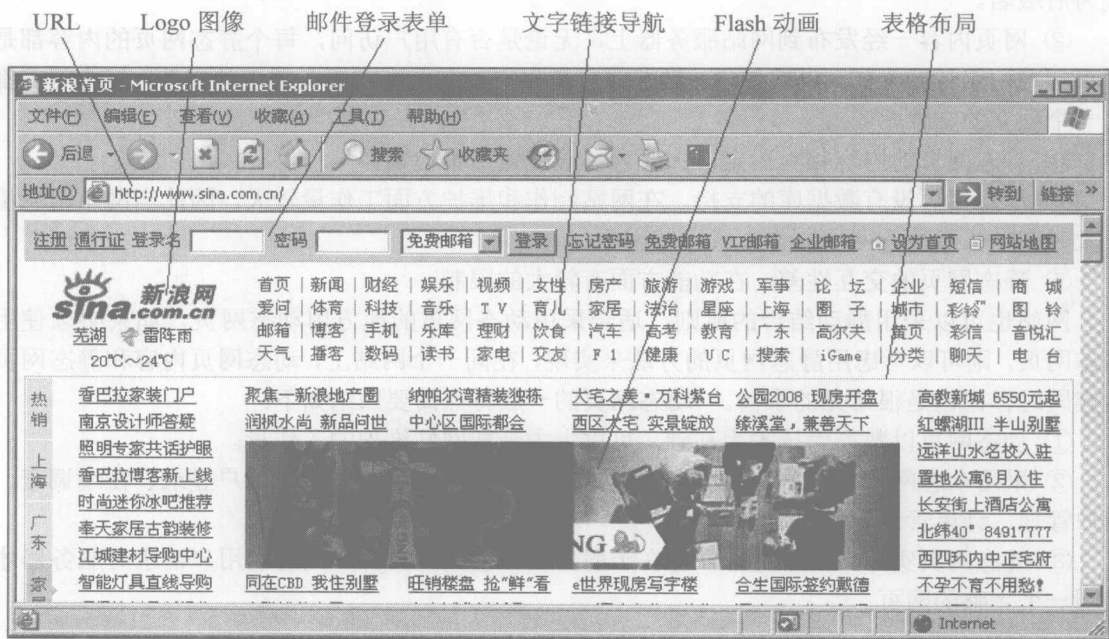


图 1-4 网页元素示意图

2. 网页的类型

网页可按其在网页中的位置进行分类,也可按其表现形式进行分类。

(1) 按位置分类。网页按其在网站中的位置可分为主页和内页。

主页 (Homepage) 是指进入网站时看到的第一个页面,也称为首页,有时也称为形象页,是网站的门面,其功能是引导用户访问。用户通过 IP 地址或域名连接到主页,主页中一般包含指向站点中其他相关页面或其他网站的超链接,通过这些超链接可以访问这些页面或网站。内页是指与主页相链接的页面,也称为网站的内部页面。

(2) 按表现形式分类。按网页的表现形式分类,可将网页分为静态网页和动态网页两类。

静态网页是指用 HTML 语言编写的网页。静态网页运行于客户端的浏览器,只能固定显示事先设计好的页面内容,无法与 WWW 服务器进行动态交互,网页的后缀名通常为 .htm、.html



等。静态网页制作方法简单易学，但缺乏灵活性。

动态网页是指用 ASP、PHP、JSP、CGI、ASP.NET 等编程技术制作的网页。该类网页先在 Web 服务器端执行，然后再将执行结果返回给客户端的浏览器进行显示，其特点是可以动态生成网页内容，如根据客户端提交的不同信息而动态地生成不同的网页内容。

静态网页和动态网页各有特点，网站采用动态网页还是静态网页主要取决于网站的功能需求和网站内容的多少，如果网站功能比较简单，内容更新量不是很大，采用纯静态网页的方式会更简单，反之一般要采用动态网页技术来实现。

静态网页是网站建设的基础，静态网页和动态网页之间也并不矛盾，为了网站适应搜索引擎检索的需要，即使采用动态网站技术，也可以将网页内容转化为静态网页发布。静态网页的一般特点简要归纳如下：

① 静态网页每个网页都有一个固定的 URL，且网页 URL 以 .htm、.html、.shtml 等常见形式为后缀名。

② 网页内容一经发布到网站服务器上，无论是否有用户访问，每个静态网页的内容都是保存在网站服务器上的，也就是说，静态网页是实实在在保存在服务器上的文件，每个网页都是一个独立的文件。

③ 静态网页的内容相对稳定，因此容易被搜索引擎检索。

④ 静态网页没有数据库的支持，在网站制作和维护方面工作量较大，因此当网站信息量很大时完全依靠静态网页制作方式比较困难。

⑤ 静态网页的交互性差，在功能方面有较大的限制。

网站也可以采用动静结合的原则，适合采用动态网页的地方用动态网页，如果必须使用静态网页，则可以考虑用静态网页的方法来实现，在同一个网站上，动态网页内容和静态网页内容同时存在也是很常见的事情。动态网页的一般特点简要归纳如下：

① 动态网页以数据库技术为基础，可以大大降低网站维护的工作量。

② 采用动态网页技术的网站可以实现更多的功能，如用户注册、用户登录、在线调查、用户管理、订单管理等等。

③ 动态网页实际上并不是独立存在于服务器上的网页文件，只有当用户请求时服务器才返回一个完整的网页。

1.1.2 认识网站

网站也称站点，是包括主页在内的一个或多个网页的集合，如“新浪”、“百度”等。利用这些网页，将各种各样的资源信息放置在互联网上，供用户浏览使用。网站由域名和网站空间构成。衡量一个网站的性能通常需要考虑网站的空间大小、连接速度、软件配置、服务内容等几个方面。

根据网站的内容，可以将网站分为门户网站、职能网站、专业网站和个人网站 4 种类型。

1. 门户网站

门户网站是一种综合性网站，它包括很多网页频道，如新浪网就包括新闻、体育、博客、读书、空间、城市、财经、娱乐、视频、女性、论坛、生活、科技、汽车、房产、乐库、交友、短信等频道。



2. 职能网站

职能网站具有专门的功能,如政府职能网站等。目前兴起的电子商务网站也属于这类网站,较有名的电子商务网站有易趣网(www.eachnet.com)、淘宝网(www.taobao.com)等。

3. 专业网站

专业网站是针对某一现实行业而创建的网站。如文学网站——“榕树下”网站(www.rongshuxia.com)即是一个专门提供与文学相关的内容的网站。

4. 个人网站

个人网站具有较强的个性化,是以个人名义创建的网站,不管是内容、样式、风格等都是非常有个性的。当前流行的博客就是一种个人网站,如博客“封起 De 日子”就是一个具有浓郁个人色彩的站点。

1.2 网页设计与制作常用工具

随着 Web 技术的快速发展,网页制作的途径也从最初的手写代码逐渐转变成使用各种“所见即所得”的软件工具,这也使得网页设计越来越容易被人们接受并广泛应用。按照各自的用途,可以将这些工具划分为网页制作工具与网页美化工具。下面简单介绍一些常用的工具软件。

1.2.1 网页制作工具

1. 文本编辑器

网页制作通常使用 HTML 语言,HTML 文档可以使用多种文本编辑器进行编辑。例如记事本、Word、写字板等。

2. FrontPage

FrontPage 是由 Microsoft 公司推出的网页制作工具。FrontPage 使用户能够更加方便、快捷、直观的创建和发布网页,简化了大量工作。Microsoft 公司将 FrontPage 封装入 Office 之中,成为 Office 家族的一员,其界面与 Word 极为相似,为使用者带来了极大的方便。

3. Dreamweaver

Dreamweaver 是由 Macromedia 公司推出的一款网页制作软件,具有可视化编辑界面,用户不必编写复杂的 HTML 源代码就可以生成跨平台、跨浏览器的网页,不仅适合专业网页编辑人员的需要,同时也容易被广大用户所掌握。另外,Dreamweaver 的网页动态效果与网页排版功能都比一般的软件好,即使是初学者也能制作出相当于专业水准的网页,所以 Dreamweaver 是网页设计者的首选工具。

1.2.2 网页美化工具

1. Photoshop

Photoshop 是由 Adobe 公司开发的图形处理软件,是目前最好的平面设计软件之一。其功能完善、性能稳定、使用方便,是美化网页的常用工具。

2. Fireworks

Fireworks 是由 Macromedia 公司开发的图形处理工具,是专门为制作网页图形而设计的软件。Fireworks 能够自动切割图像、生成光标动态感应的 JavaScript 程序等,而且 Fireworks 具

有强大的动画功能和一个相当完美的网络图像生成器。

3. Flash

Flash 也是由 Macromedia 公司开发的矢量图形编辑和动画创作专业软件，它是一种交互式动画设计工具，用它可以将音乐、声效、动画以及富有新意的界面融合在一起，以制作出高品质的网页动态效果。它主要应用于网页设计和多媒体创作等领域，功能十分强大和独特，已成为交互式矢量动画的标准，在网上非常流行。Flash 广泛应用于网页动画、教学动画演示、网上购物、在线游戏等的制作中。Flash 和 Dreamweaver、Fireworks 通常被称为“网页三剑客”。

其他还有一些工具，如 Macromedia 公司推出的专业向量绘图软件 Freehand，友立公司提供的简单易用、功能齐全的 GIF 动画制作软件 GIF Animator 和制作三维字的动画软件 Cool3D 等。

本章小结

本章主要介绍了有关网站和网页的基础知识，简要阐述了网页的基本构成元素、静态网页和动态网页的特点以及网站的分类。

网页设计的工具有很多，常用的网页制作和美化工具包括 HTML、Dreamweaver、FrontPage、Photoshop、Fireworks 和 Flash 等。

习题 1

一、选择题

1. 构成 Web 站点的最基本单位是（ ）。

- A. 网站 B. 主页 C. 网页 D. 文字

2. 网页最基本的元素是（ ）。

- A. 文字与图像 B. 声音 C. 超链接 D. 动画

3. 下面不可以用来处理图形的软件是（ ）。

- A. Fireworks B. Flash C. FrontPage D. Photoshop

4. 下面文件属于静态网页的是（ ）。

- A. index.asp B. index.jsp C. index.html D. index.php

5. 属于网页制作工具的是（ ）。

- A. Photoshop B. Flash C. Dreamweaver D. cuteFTP

6. 下列说法正确的是（ ）。

- A. 动态网页使用应用程序解释器但不使用后台数据库
B. 动态网页不使用应用程序解释器但使用后台数据库
C. 动态网页既不使用应用程序解释器也不使用后台数据库
D. 动态网页既使用应用程序解释器也使用后台数据库

二、填空题

1. 网页是构成 Web 站点的基本单位，网页的元素包括_____、_____、声音、



超链接、动画、表格、表单、多媒体元素等。

2. 静态网页运行于_____，后缀名通常为_____。
3. 网页一般分为_____网页和_____网页。
4. 常用的专门制作网页的工具具有_____和_____。

三、简答题

1. 什么是网页与网站？
2. 简述静态网页与动态网页的区别。
3. 常用的网页制作和美化工具有哪些？