

软件开发
视频大讲堂

本丛书第1版4种被评为
全国优秀畅销书

Java

从入门到精通

李钟尉 周小彤 陈丹丹 © 等编著



38 小时语音
视频讲解

✓ 模块库 ✓ 案例库
✓ 题库 ✓ 素材库

(第2版)

DVD语音视频教学光盘

38小时教学视频录象，全程语音讲解
本书实例源程序、相关素材

本书特色

基础知识 → 核心技术 → 高级应用 → 项目实战
302个应用实例、**37**个典型应用、**4**个项目案例
内容极为详尽、实例典型丰富

全程技术服务

答疑网站：www.mingribook.com

提供模块库、案例库、素材库、答疑服务



清华大学出版社



软件开发视频大讲堂

Java 从入门到精通

(第2版)

李钟尉 周小彤 陈丹丹 等编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书从初学者角度出发,通过通俗易懂的语言、丰富多彩的实例,详细介绍了使用 Java 语言进行程序开发需要掌握的知识。全书共分 28 章,包括初识 Java,熟悉 Eclipse 开发工具,Java 语言基础,流程控制,字符串,数组,类和对象,包装类,数字处理类,接口、继承与多态,类的高级特性,异常处理,Swing 程序设计,集合类,I/O 输入输出,反射,枚举类型与泛型,多线程,网络通信,数据库操作,Swing 表格组件,Swing 树组件,Swing 其他高级组件,高级布局管理器,高级事件处理,AWT 绘图与音频播放,打印技术和企业进销存管理系统等。书中所有知识都结合具体实例进行介绍,涉及的程序代码给出了详细的注释,可以使读者轻松领会 Java 程序开发的精髓,快速提高开发技能。

本书列举了大量的中小型实例、综合实例和部分项目案例;所附 DVD 光盘内容有同步视频讲解、实例源程序、“实践与练习”答案等;本书的服务网站提供了模块库、案例库、题库、素材库、答疑服务。

本书内容详尽,实例丰富,非常适合作为编程初学者的学习用书,也适合作为开发人员的查阅、参考资料。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Java 从入门到精通/李钟尉,周小彤,陈丹丹等编著. —2 版. —北京:清华大学出版社,2010.7
(软件开发视频大讲堂)

ISBN 978-7-302-22746-5

I. J… II. ①李… ②周… ③陈… III. ①Java 语言-程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 081735 号

责任编辑:刘利民 李虎斌

版式设计:魏 远

责任校对:王 云

责任印制:李红英

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:清华大学印刷厂

装 订 者:三河市金元印装有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:203×260 印 张:36 字 数:961 千字

(附 DVD 视频光盘 1 张)

版 次:2010 年 7 月第 2 版 印 次:2010 年 7 月第 1 次印刷

印 数:1~5000

定 价:59.80 元

产品编号:035725-01

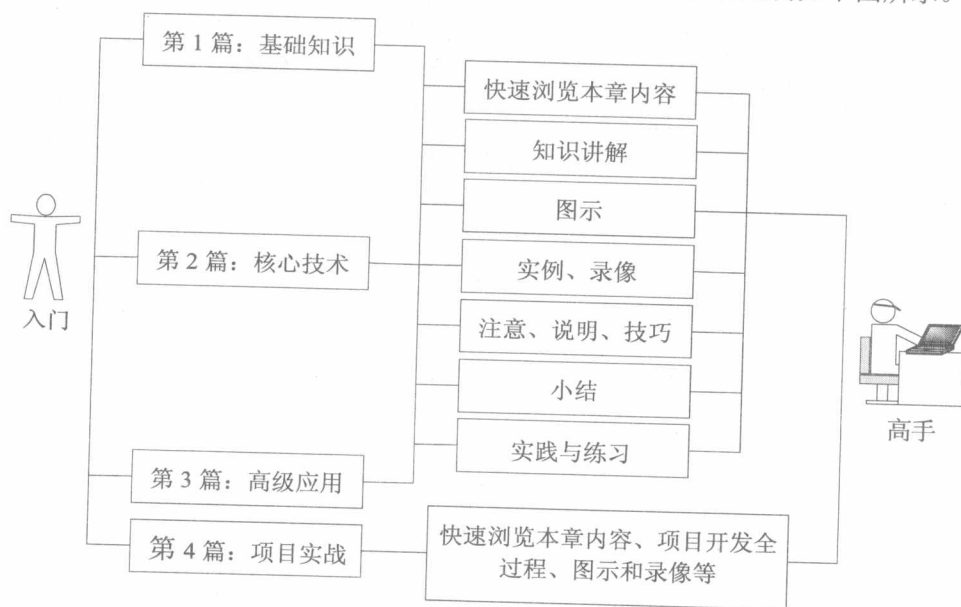
前言

Preface

Java 是 Sun 公司推出的能够跨越多平台的、可移植性最高的一种面向对象的编程语言。自面世以来, Java 凭借其易学易用、功能强大的特点得到了广泛的应用。其强大的跨平台特性使 Java 程序可以运行在任何一个系统平台上, 甚至是手持电话、商务助理等移动电子产品, 都可以运行 Java 程序, 真正做到“一次编写, 到处运行”。Java 可以编写桌面应用程序、Web 应用程序、分布式系统和嵌入式系统应用程序等, 这使得它成为应用范围最广泛的开发语言。

本书内容

本书提供了从入门到编程高手所必备的各类知识, 共分 4 篇, 大体结构如下图所示。



第 1 篇: 基础知识。本篇通过初识 Java, 熟悉 Eclipse 开发工具, Java 语言基础, 流程控制, 字符串, 数组, 类和对象, 包装类, 数字处理类等内容的介绍, 结合大量的图示、实例、录像等使读者快速掌握 Java 语言, 为以后编程奠定坚实的基础。

第 2 篇: 核心技术。本篇介绍了接口、继承与多态, 类的高级特性, 异常处理, Swing 程序设计, 集合类, I/O 输入输出, 反射, 枚举类型与泛型, 多线程, 网络通信和数据库操作等内容。学习完本篇, 能够开发一些小型应用程序。

第 3 篇: 高级应用。本篇介绍了 Swing 表格组件, Swing 树组件, Swing 其他高级组件, 高级布局

管理器, 高级事件处理, AWT 绘图与音频播放, 打印技术等内容。学习完本篇, 能够开发高级的桌面应用程序、多媒体程序和打印程序等。

第 4 篇: 项目实战。本篇通过一个大型、完整的企业进销存管理系统, 运用软件工程的设计思想, 让读者学习如何进行软件项目的实践开发。书中按照“编写项目计划书→系统设计→数据库设计→创建项目→实现项目→运行项目→项目打包部署→解决开发常见问题”的流程进行介绍, 带领读者一步一步亲身体验开发项目的全过程。

本书特点

- ❑ **由浅入深, 循序渐进。**本书以初中级程序员为对象, 先从 Java 语言基础学起, 再学习 Java 的核心技术, 然后学习 Swing 的高级应用, 最后学习开发一个完整项目。讲解过程中步骤详尽, 版式新颖, 在操作的内容图片上以“❶❷❸……”的“编号+内容”的方式进行标注, 让读者在阅读时一目了然, 从而快速掌握书中内容。
- ❑ **语音视频, 讲解详尽。**书中每一章节均提供声图并茂的语音视频教学录像, 读者可以根据书中提供的录像位置在光盘中找到。这些录像能够引导初学者快速入门, 感受编程的快乐和成就感, 增强进一步学习的信心, 从而快速成为编程高手。
- ❑ **实例典型, 轻松易学。**通过例子学习是最好的学习方式, 本书通过“一个知识点、一个例子、一个结果、一段评析, 一个综合应用”的模式, 透彻详尽地讲述了实际开发中所需的各类知识。另外, 为了便于读者阅读程序代码, 快速学习编程技能, 书中几乎每行代码都提供了注释。
- ❑ **精彩栏目, 贴心提醒。**本书根据需要在各章安排了很多“注意”、“说明”和“技巧”等小栏目, 让读者可以在学习过程中更轻松的理解相关知识点及概念, 更快地掌握个别技术的应用技巧。
- ❑ **应用实践, 随时练习。**书中几乎每章都提供了“实践与练习”, 使读者能够通过对问题的解答重新回顾、熟悉所学知识, 举一反三, 为进一步学习做好充分的准备。

读者对象

- | | |
|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> 初学编程的自学者 | <input checked="" type="checkbox"/> 编程爱好者 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 大中专院校的老师 and 学生 | <input checked="" type="checkbox"/> 相关培训机构的老师和学员 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 毕业设计的学生 | <input checked="" type="checkbox"/> 初中级程序开发人员 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 程序测试及维护人员 | <input checked="" type="checkbox"/> 参加实习的“菜鸟”程序员 |

读者服务

为了方便读者, 本书提供了学习答疑网站: www.mingribook.com。有关本书的问题读者均可在网站上留言, 我们力求在 24 小时内回复 (节假日除外)。

致读者

本书由 Java 程序开发团队组织编写，主要编写人员有李钟尉、周小彤、陈丹丹、马文强、王殊宇、刘欣、刘玲玲、刘书娟、梁晓岚、顾彦玲、黄锐、杨丽、孙明娇、寇长梅、王小科、吕双、梁冰、张鹏斌、董大永、张艳、郭佳博、乔敏、刘中华、陈紫宏、张领、苗春义、李严、李贺、张世辉、张金辉、王敬杰、高飞、郭铁、贯伟红、王永生、孙秀梅、房大伟、安剑和苏宇等。在本书的编写过程中，我们以科学、严谨的态度，力求精益求精，但错误、疏漏之处在所难免，敬请广大读者批评指正。我们的服务邮箱是 tmoonbook@sina.com、th_press@263.net，读者在阅读本书时，如果发现错误或遇到问题，可以发送电子邮件及时与我们联系，我们会尽快给予答复。

感谢您购买本书，希望本书能成为您编程路上的领航者。

“零门槛”编程，一切皆有可能。




祝读书快乐！




编 者




目 录

Contents


第 1 篇 基础知识




第 1 章 初识 Java.....	3	2.1.2 下载 Eclipse.....	18
 视频讲解: 34 分钟		2.1.3 安装 Eclipse 的中文语言包.....	20
1.1 Java 简介.....	4	2.1.4 Eclipse 的配置与启动.....	21
1.1.1 什么是 Java 语言.....	4	2.1.5 Eclipse 工作台.....	22
1.1.2 Java 的应用领域.....	4	2.1.6 透视图与视图.....	23
1.1.3 Java 的版本.....	5	2.1.7 菜单栏.....	24
1.1.4 怎样学好 Java.....	6	2.1.8 工具栏.....	27
1.1.5 Java API 文档.....	7	2.1.9 “包资源管理器”视图.....	28
1.2 Java 特性.....	7	2.1.10 “控制台”视图.....	28
1.2.1 简单.....	8	2.2 使用 Eclipse.....	28
1.2.2 面向对象.....	8	2.2.1 创建 Java 项目.....	28
1.2.3 分布性.....	8	2.2.2 创建 Java 类文件.....	29
1.2.4 可移植性.....	8	2.2.3 使用编辑器编写程序代码.....	30
1.2.5 解释型.....	8	2.2.4 运行 Java 程序.....	32
1.2.6 安全性.....	9	2.3 程序调试.....	32
1.2.7 健壮性.....	9	2.4 小结.....	34
1.2.8 多线程.....	9	2.5 实践与练习.....	34
1.2.9 高性能.....	9		
1.2.10 动态.....	9	第 3 章 Java 语言基础.....	35
1.3 搭建 Java 环境.....	9	 视频讲解: 37 分钟	
1.3.1 JDK 下载.....	10	3.1 Java 主类结构.....	36
1.3.2 Windows 系统的 JDK 环境.....	12	3.1.1 包声明.....	36
1.4 第一个 Java 程序.....	14	3.1.2 声明成员变量和局部变量.....	37
1.5 小结.....	16	3.1.3 编写主方法.....	37
1.6 实践与练习.....	16	3.1.4 导入 API 类库.....	37
第 2 章 熟悉 Eclipse 开发工具.....	17	3.2 基本数据类型.....	37
 视频讲解: 35 分钟		3.2.1 整数类型.....	38
2.1 熟悉 Eclipse.....	18	3.2.2 浮点类型.....	39
2.1.1 Eclipse 简介.....	18	3.2.3 字符类型.....	40
		3.2.4 布尔类型.....	41






3.3 变量与常量	41	5.1.2 创建字符串	74
3.3.1 标识符和关键字	42	5.2 连接字符串	75
3.3.2 声明变量	42	5.2.1 连接多个字符串	76
3.3.3 声明常量	43	5.2.2 连接其他数据类型	76
3.3.4 变量的有效范围	44	5.3 获取字符串信息	77
3.4 运算符	45	5.3.1 获取字符串长度	78
3.4.1 赋值运算符	46	5.3.2 字符串查找	78
3.4.2 算术运算符	47	5.3.3 获取指定索引位置的字符	79
3.4.3 自增和自减运算符	48	5.4 字符串操作	80
3.4.4 比较运算符	48	5.4.1 获取子字符串	80
3.4.5 逻辑运算符	49	5.4.2 去除空格	81
3.4.6 位运算符	50	5.4.3 字符串替换	82
3.4.7 三元运算符	52	5.4.4 判断字符串的开始与结尾	83
3.4.8 运算符优先级	52	5.4.5 判断字符串是否相等	84
3.5 数据类型转换	53	5.4.6 按字典顺序比较两个字符串	85
3.5.1 隐式类型转换	53	5.4.7 字母大小写转换	86
3.5.2 显式类型转换	55	5.4.8 字符串分割	87
3.6 代码注释与编码规范	55	5.5 格式化字符串	88
3.6.1 代码注释	55	5.5.1 日期和时间字符串格式化	89
3.6.2 编码规范	57	5.5.2 常规类型格式化	92
3.7 小结	57	5.6 使用正则表达式	93
3.8 实践与练习	58	5.7 字符串生成器	95
第 4 章 流程控制	59	5.8 小结	97
 视频讲解: 25 分钟		5.9 实践与练习	97
4.1 复合语句	60	第 6 章 数组	99
4.2 条件语句	60	 视频讲解: 51 分钟	
4.2.1 if 条件语句	61	6.1 数组概述	100
4.2.2 switch 多分支语句	65	6.2 一维数组的创建及使用	100
4.3 循环语句	67	6.2.1 创建一维数组	100
4.3.1 while 循环语句	67	6.2.2 初始化一维数组	101
4.3.2 do...while 循环语句	68	6.2.3 使用一维数组	102
4.3.3 for 循环语句	69	6.3 二维数组的创建及使用	102
4.4 小结	71	6.3.1 二维数组的创建	102
4.5 实践与练习	72	6.3.2 二维数组初始化	104
第 5 章 字符串	73	6.3.3 使用二维数组	104
 视频讲解: 38 分钟		6.4 数组的基本操作	105
5.1 String 类	74	6.4.1 遍历数组	105
5.1.1 声明字符串	74	6.4.2 填充替换数组元素	106


6.4.3 对数组进行排序.....	108	7.6.3 对象的引用.....	137
6.4.4 复制数组.....	108	7.6.4 对象的比较.....	138
6.4.5 数组查询.....	110	7.6.5 对象的销毁.....	139
6.5 数组排序算法.....	112	7.7 小结.....	140
6.5.1 冒泡排序.....	112	7.8 实践与练习.....	140
6.5.2 直接选择排序.....	114		
6.5.3 反转排序.....	116		
6.6 小结.....	118		
6.7 实践与练习.....	118		
第7章 类和对象.....	119	第8章 包装类.....	141
 视频讲解: 57分钟		 视频讲解: 19分钟	
7.1 面向对象概述.....	120	8.1 Integer.....	142
7.1.1 对象.....	120	8.2 Boolean.....	144
7.1.2 类.....	121	8.3 Byte.....	146
7.1.3 封装.....	122	8.4 Character.....	147
7.1.4 继承.....	122	8.5 Double.....	148
7.1.5 多态.....	123	8.6 Number.....	150
7.2 类.....	124	8.7 小结.....	150
7.2.1 成员变量.....	124	8.8 实践与练习.....	150
7.2.2 成员方法.....	125		
7.2.3 权限修饰符.....	126	第9章 数字处理类.....	151
7.2.4 局部变量.....	127	 视频讲解: 21分钟	
7.2.5 局部变量的有效范围.....	127	9.1 数字格式化.....	152
7.2.6 this 关键字.....	128	9.2 数学运算.....	154
7.3 类的构造方法.....	129	9.2.1 Math类.....	155
7.4 静态变量、常量和方法.....	130	9.2.2 常用数学运算方法.....	155
7.5 类的主方法.....	132	9.3 随机数.....	159
7.6 对象.....	134	9.3.1 Math.random()方法.....	159
7.6.1 对象的创建.....	134	9.3.2 Random类.....	161
7.6.2 访问对象的属性和行为.....	135	9.4 大数字运算.....	163
		9.4.1 BigInteger.....	163
		9.4.2 BigDecimal.....	165
		9.5 小结.....	168
		9.6 实践与练习.....	168

第2篇 核心技术

第10章 接口、继承与多态.....	171	10.3 对象类型的转换.....	177
 视频讲解: 36分钟		10.3.1 向上转型.....	177
10.1 类的继承.....	172	10.3.2 向下转型.....	178
10.2 Object类.....	175	10.4 instanceof判断对象类型.....	179






10.5 方法的重载	181	12.7 异常的使用原则	218
10.6 多态	184	12.8 小结	218
10.7 抽象类与接口	186	12.9 实践与练习	219
10.7.1 抽象类	186		
10.7.2 接口	187		
10.8 小结	190		
10.9 实践与练习	190		
第 11 章 类的高级特性	191	第 13 章 Swing 程序设计	221
 视频讲解: 29 分钟		 视频讲解: 1 小时 2 分钟	
11.1 Java 类包	192	13.1 Swing 概述	222
11.1.1 类名冲突	192	13.1.1 Swing 特点	222
11.1.2 完整的类路径	192	13.1.2 Swing 包	222
11.1.3 创建类包	193	13.1.3 常用 Swing 组件概述	223
11.1.4 导入类包	194	13.2 常用窗体	223
11.2 final 变量	196	13.2.1 JFrame 窗体	223
11.3 final 方法	199	13.2.2 JDialog 窗体	225
11.4 final 类	200	13.3 标签组件与图标	227
11.5 内部类	201	13.3.1 标签的使用	227
11.5.1 成员内部类	201	13.3.2 图标的使用	227
11.5.2 局部内部类	205	13.4 常用布局管理器	230
11.5.3 匿名类	206	13.4.1 绝对布局	230
11.5.4 静态内部类	207	13.4.2 流布局管理器	231
11.5.5 内部类的继承	208	13.4.3 边界布局管理器	233
11.6 小结	208	13.4.4 网格布局管理器	234
11.7 实践与练习	208	13.5 常用面板	235
		13.5.1 JPanel 面板	236
第 12 章 异常处理	209	13.5.2 JScrollPane 面板	237
 视频讲解: 23 分钟		13.6 按钮组件	238
12.1 异常概述	210	13.6.1 提交按钮组件	238
12.2 处理程序异常错误	210	13.6.2 单选按钮组件	239
12.2.1 错误	211	13.6.3 复选框组件	240
12.2.2 捕捉异常	211	13.7 列表组件	241
12.3 Java 常见异常	213	13.7.1 下拉列表框组件	242
12.4 自定义异常	214	13.7.2 列表框组件	243
12.5 在方法中抛出异常	215	13.8 文本组件	245
12.5.1 使用 throws 关键字抛出异常	215	13.8.1 文本框组件	246
12.5.2 使用 throw 关键字抛出异常	216	13.8.2 密码框组件	247
12.6 运行时异常	217	13.8.3 文本域组件	247
		13.9 常用事件监听器	248
		13.9.1 监听事件简介	248
		13.9.2 动作事件监听器	249
		13.9.3 焦点事件监听器	250

13.10 小结	252	15.8 小结	281
13.11 实践与练习	252	15.9 实践与练习	281
第 14 章 集合类	253	第 16 章 反射	283
 视频讲解: 24 分钟		 视频讲解: 48 分钟	
14.1 集合类概述	254	16.1 Class 类与 Java 反射	284
14.2 Collection 接口	254	16.1.1 访问构造方法	285
14.3 List 集合	255	16.1.2 访问成员变量	288
14.3.1 List 接口	255	16.1.3 访问方法	290
14.3.2 List 接口的实现类	256	16.2 使用 Annotation 功能	293
14.4 Set 集合	257	16.2.1 定义 Annotation 类型	293
14.5 Map 集合	259	16.2.2 访问 Annotation 信息	296
14.5.1 Map 接口	259	16.3 小结	299
14.5.2 Map 接口的实现类	260	16.4 实践与练习	299
14.6 小结	262	第 17 章 枚举类型与泛型	301
14.7 实践与练习	262	 视频讲解: 22 分钟	
第 15 章 I/O 输入输出	263	17.1 枚举类型	302
 视频讲解: 39 分钟		17.1.1 使用枚举类型设置常量	302
15.1 流概述	264	17.1.2 深入了解枚举类型	304
15.2 输入输出流	264	17.1.3 使用枚举类型的优势	309
15.2.1 输入流	264	17.2 泛型	309
15.2.2 输出流	266	17.2.1 回顾“向上转型”与“向下转型”	310
15.3 File 类	267	17.2.2 定义泛型类	311
15.3.1 文件的创建与删除	267	17.2.3 泛型的常规用法	312
15.3.2 获取文件信息	268	17.2.4 泛型的高级用法	315
15.4 文件输入输出流	270	17.2.5 泛型总结	318
15.4.1 FileInputStream 与 FileOutputStream 类	270	17.3 小结	318
15.4.2 FileReader 类和 FileWriter 类	271	17.4 实践与练习	318
15.5 带缓存的输入输出流	273	第 18 章 多线程	319
15.5.1 BufferedInputStream 与 BufferedOutputStream 类	274	 视频讲解: 20 分钟	
15.5.2 BufferedReader 与 BufferedWriter 类	274	18.1 线程简介	320
15.6 数据输入输出流	276	18.2 实现线程的两种方式	320
15.7 ZIP 压缩输入输出流	277	18.2.1 继承 Thread 类	321
15.7.1 压缩文件	278	18.2.2 实现 Runnable 接口	322
15.7.2 解压缩 ZIP 文件	279	18.3 线程的生命周期	324
		18.4 操作线程的方法	326
		18.4.1 线程的休眠	326

18.4.2 线程的加入.....	328	第 20 章 数据库操作.....	355
18.4.3 线程的中断.....	329	 视频讲解: 30 分钟	
18.4.4 线程的礼让.....	331	20.1 数据库基础知识.....	356
18.5 线程的优先级.....	331	20.1.1 什么是数据库.....	356
18.6 线程同步.....	333	20.1.2 数据库的种类及功能.....	357
18.6.1 线程安全.....	334	20.1.3 SQL 语言.....	357
18.6.2 线程同步机制.....	335	20.2 JDBC 概述.....	359
18.7 小结.....	337	20.2.1 JDBC-ODBC 桥.....	359
18.8 实践与练习.....	337	20.2.2 JDBC 技术.....	360
第 19 章 网络通信.....	339	20.2.3 JDBC 驱动程序的类型.....	360
 视频讲解: 24 分钟		20.3 JDBC 中常用的类和接口.....	360
19.1 网络程序设计基础.....	340	20.3.1 Connection 接口.....	361
19.1.1 局域网与因特网.....	340	20.3.2 Statement 接口.....	361
19.1.2 网络协议.....	340	20.3.3 PreparedStatement 接口.....	362
19.1.3 端口和套接字.....	341	20.3.4 DriverManager 类.....	362
19.2 TCP 程序设计基础.....	342	20.3.5 ResultSet 接口.....	362
19.2.1 InetAddress 类.....	342	20.4 数据库操作.....	363
19.2.2 ServerSocket 类.....	343	20.4.1 连接数据库.....	364
19.2.3 TCP 网络程序.....	344	20.4.2 向数据库发送 SQL 语句.....	365
19.3 UDP 程序设计基础.....	348	20.4.3 处理查询结果集.....	365
19.3.1 DatagramPacket 类.....	348	20.4.4 顺序查询.....	366
19.3.2 DatagramSocket 类.....	349	20.4.5 模糊查询.....	367
19.3.3 UDP 网络程序.....	349	20.4.6 预处理语句.....	368
19.4 小结.....	352	20.4.7 添加、修改、删除记录.....	370
19.5 实践与练习.....	353	20.5 小结.....	372
		20.6 实践与练习.....	372


第 3 篇 高级应用

第 21 章 Swing 表格组件.....	375	21.2.2 维护表格模型.....	386
 视频讲解: 59 分钟		21.3 提供行标题栏的表格.....	388
21.1 利用 JTable 类直接创建表格.....	376	21.4 小结.....	393
21.1.1 创建表格.....	376	21.5 实践与练习.....	393
21.1.2 定制表格.....	378	第 22 章 Swing 树组件.....	395
21.1.3 操纵表格.....	382	 视频讲解: 1 小时 4 分钟	
21.2 表格模型与表格.....	384	22.1 简单的树.....	396
21.2.1 利用表格模型创建表格.....	384	22.2 处理选中节点事件.....	397

22.3 遍历树节点	399	第 25 章 高级事件处理	453
22.4 定制树	401	 视频讲解: 33 分钟	
22.5 维护树模型	403	25.1 键盘事件	454
22.6 处理展开节点事件	406	25.2 鼠标事件	456
22.7 小结	408	25.3 窗体事件	458
22.8 实践与练习	408	25.3.1 捕获窗体焦点变化事件	458
第 23 章 Swing 其他高级组件	409	25.3.2 捕获窗体状态变化事件	459
 视频讲解: 1 小时 35 分钟		25.3.3 捕获其他窗体事件	461
23.1 高级组件面板	410	25.4 选项事件	463
23.1.1 分割面板	410	25.5 表格模型事件	464
23.1.2 选项卡面板	413	25.6 小结	467
23.1.3 桌面面板和内部窗体	415	25.7 实践与练习	467
23.2 菜单	420	第 26 章 AWT 绘图与音频播放	469
23.2.1 创建菜单栏	420	 视频讲解: 34 分钟	
23.2.2 创建弹出式菜单	422	26.1 Java 绘图	470
23.2.3 定制个性化菜单	422	26.1.1 Graphics	470
23.3 工具栏	426	26.1.2 Graphics2D	470
23.4 文件选择器	428	26.2 绘制图形	470
23.4.1 文件选择对话框	428	26.3 绘图颜色与笔画属性	474
23.4.2 使用文件过滤器	429	26.3.1 设置颜色	474
23.5 进度条	431	26.3.2 笔画属性	475
23.6 系统托盘	432	26.4 绘制文本	476
23.7 桌面集成控件	433	26.4.1 设置字体	477
23.8 小结	434	26.4.2 显示文字	477
23.9 实践与练习	434	26.5 绘制图片	478
第 24 章 高级布局管理器	435	26.6 图像处理	480
 视频讲解: 1 小时 40 分钟		26.6.1 放大与缩小	480
24.1 箱式布局管理器	436	26.6.2 图像翻转	482
24.2 卡片布局管理器	438	26.6.3 图像旋转	484
24.3 网格组布局管理器	441	26.6.4 图像倾斜	485
24.4 弹簧布局管理器	447	26.7 播放音频文件	487
24.4.1 使用弹簧布局管理器	447	26.8 小结	489
24.4.2 使用弹簧和支柱	450	26.9 实践与练习	489
24.4.3 利用弹簧控制组件大小	451	第 27 章 打印技术	491
24.5 小结	452	 视频讲解: 32 分钟	
24.6 实践与练习	452	27.1 打印控制类	492

27.2 “打印”对话框	493	27.5 打印预览	499
27.3 打印页面	495	27.6 小结	501
27.4 多页打印	497	27.7 实践与练习	501

第 4 篇 项目实战

第 28 章 企业进销存管理系统	505	28.10.1 设计进货单窗体	538
 视频讲解: 1 小时 37 分钟		28.10.2 添加进货商品	539
28.1 系统分析	506	28.10.3 进货统计	539
28.1.1 需求分析	506	28.10.4 商品入库	540
28.1.2 可行性分析	506	28.11 销售单模块设计	542
28.1.3 编写项目计划书	507	28.11.1 设计销售单窗体	543
28.2 系统设计	509	28.11.2 添加销售商品	544
28.2.1 系统目标	509	28.11.3 销售统计	544
28.2.2 系统功能结构	509	28.11.4 商品销售	545
28.2.3 系统业务流程图	510	28.12 库存盘点模块设计	547
28.2.4 系统编码规范	511	28.12.1 设计库存盘点窗体	548
28.3 开发环境	512	28.12.2 读取库存商品	548
28.4 数据库与数据表设计	513	28.12.3 统计损益数量	549
28.4.1 数据库分析	513	28.13 数据库备份与恢复模块设计	550
28.4.2 创建数据库	514	28.13.1 设计窗体	551
28.4.3 创建数据表	514	28.13.2 文件浏览	551
28.5 创建项目	518	28.13.3 备份数据库	552
28.6 系统文件夹组织结构	519	28.13.4 恢复数据库	553
28.7 公共类设计	520	28.14 运行项目	554
28.7.1 Item 公共类	520	28.15 系统打包发行	556
28.7.2 数据模型公共类	521	28.16 开发常见问题与解决	558
28.7.3 Dao 公共类	523	28.16.1 数据库无法访问	558
28.8 系统登录模块设计	529	28.16.2 打包的 JAR 文件无法登录	559
28.8.1 设计登录窗体	529	28.16.3 数据库还原不成功	560
28.8.2 “密码”文本框的回车事件	530	28.16.4 数据库只读	560
28.8.3 “登录”按钮的事件处理	531	28.16.5 无法打开内部窗体	560
28.9 系统主窗体设计	532	28.16.6 “关于”界面被其他窗体覆盖	561
28.9.1 设计菜单栏	532	28.16.7 打包 JAR 文件之后无法运行	561
28.9.2 设计工具栏	535	28.16.8 程序运行后没有出现闪屏界面	561
28.9.3 设计状态栏	536	28.17 小结	562
28.10 进货单模块设计	537		

第 1 篇

基础知识

- » 第 1 章 初识 Java
- » 第 2 章 熟悉 Eclipse 开发工具
- » 第 3 章 Java 语言基础
- » 第 4 章 流程控制
- » 第 5 章 字符串
- » 第 6 章 数组
- » 第 7 章 类和对象
- » 第 8 章 包装类
- » 第 9 章 数字处理类

本篇通过初识 Java、熟悉 Eclipse 开发工具、Java 语言基础、流程控制、字符串、数组、类和对象、包装类、数字处理类等内容的介绍，结合大量的图示、举例、录像等使读者快速掌握 Java 语言，为以后编程奠定坚实的基础。

第 1 章

初识 Java

( 视频讲解：34 分钟)

Java 是一种可以编写跨平台的、面向对象的程序设计语言。本章将向读者简单介绍 Java 语言和相关的特性、不同的版本以及学好 Java 语言的方法等。初识 Java 所需要掌握的东西，其主要目的是让读者对 Java 语言有一个整体的了解，然后再慢慢地学习具体内容，最后达到完全掌握 Java 语言的目的。

通过阅读本章，您可以：

- » 了解 Java 语言
- » 了解 Java 的版本
- » 了解 Java 的应用领域
- » 了解如何学好 Java
- » 了解 Java 语言特性
- » 掌握不同平台的 JDK 环境搭建
- » 掌握 Java 程序的编写方法