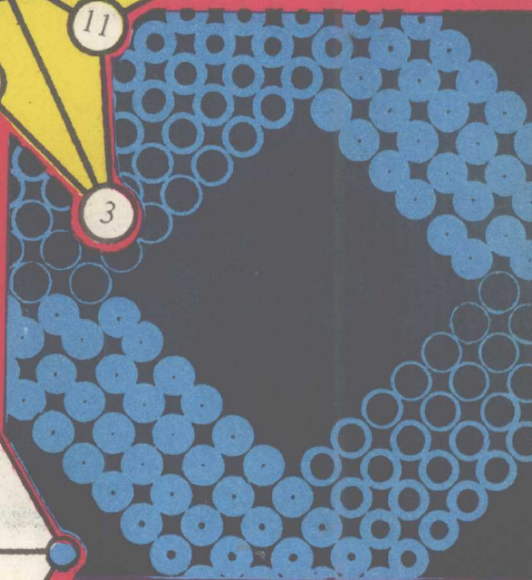
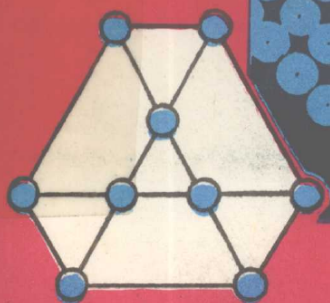
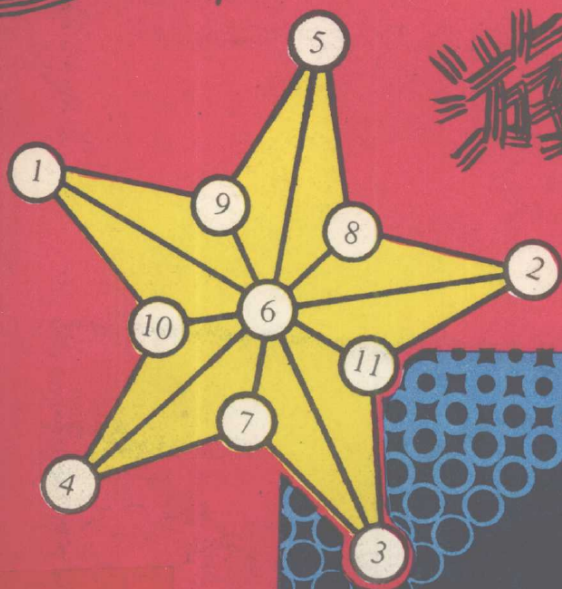
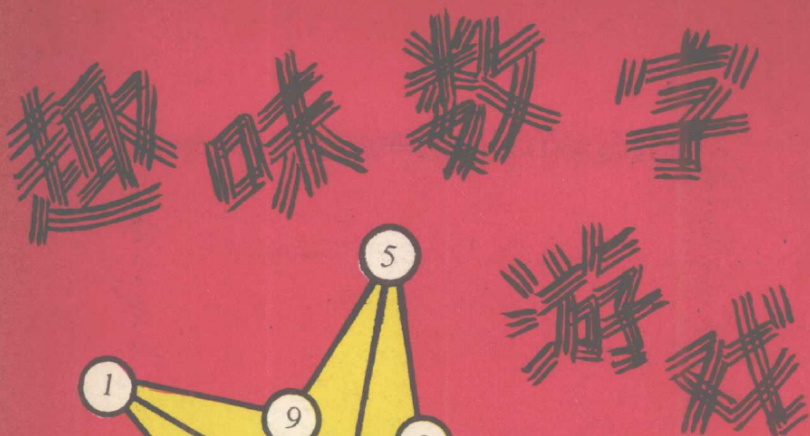




出版社

趣味数学游戏

趣味数学游戏

趣味数字游戏

秦立新

华夏出版社

1991年·北京

趣味数学游戏
趣味数字游戏
秦立新

华夏出版社出版发行
(北京东直门外香河园北里4号)
新华书店经销
北京美通印刷厂印刷

787 × 1092毫米32开本 2印张 插页1
1991年4月北京第1版 1991年4月北京第1次印刷
印数1 - 4000册
ISBN7-80053-864-8 / G·184
定价: 1.25元

内 容 简 介

本书是根据排列组合原理设计的一套填数字游戏。共有数学游戏题 40 道,其中 32 道题附有答案。为了便于做游戏,书中还配有 2 套数字棋,读者按已压好的暗线剪开就可使用。

这本玩具图书是以做游戏的方式训练读者的数学心算能力和对数字的综合组织能力。一书在手,可以自娱自乐,也可以开展竞赛活动。做完书中的题目,还希望读者自己能设计出类似的新题目。

目 录

前言	(1)
游戏	(3)
答案	(43)

前 言

用数字做游戏,这对不少青少年朋友来说并不陌生。同学们一定看过一些趣味数学丛书,而数字游戏一类的题目几乎在任何一本趣味数学丛书中都能遇到一些。同学们在做这类题目时,多数时候肯定是一个数一个数地试,一次又一次地“猜”,试来猜去,多次涂改,结果往往还是不能很快地“猜”出题目的正确解答,最后,“忍”不住只好去翻答案。这样的“游戏”做下去,做不了多少你就可能感到既单调枯燥,又十分难解。

这样说来,数字游戏并不是一种令人轻松愉快的学习活动了。恐怕不能这么说?同学们眼前的这本《趣味数字游戏》至少不会使你扫兴。

与以往的同类书相比,《趣味数字游戏》这本书有好多“新鲜”之处呢。

首先,同类的数字游戏题目被选编成一本书,内容丰富而集中。由于题目类型相似,因而做多了你会越做越“上瘾”的。

其次,做题目时,我们不是要求你用笔来填写数字,而是要求你把“1”~“9”9个基本的自然数分别做成9个“数字棋子”,然后按题目要求将“棋子”摆放在正确的位置。聪明的读者朋友一定会联想到连环画“三国演义”中诸葛亮的排兵布阵。其实,做这些题目,就是按照每个题目的具体要求来“调遣”你手中的“数字棋子”,从而摆成一个个符合题目条件的

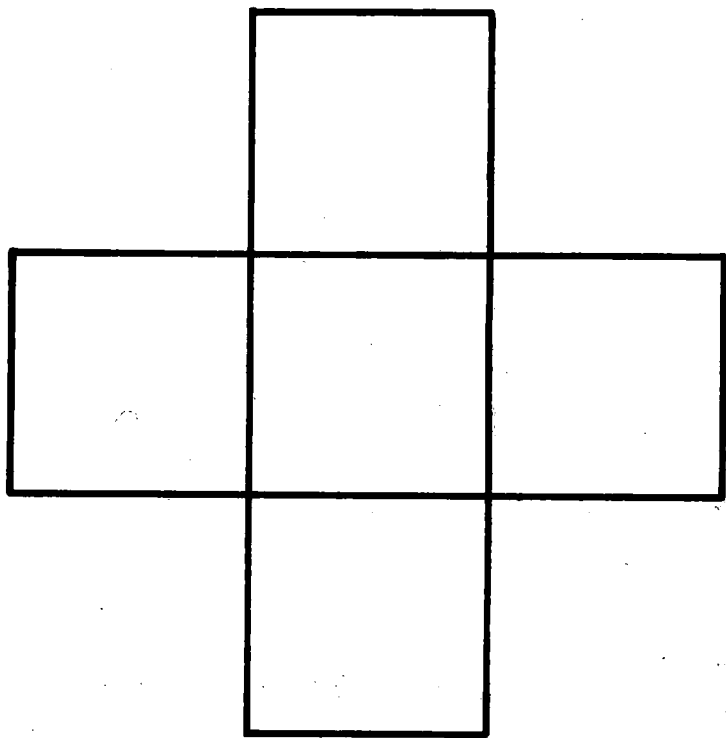
“数字阵”。当然想一下子就摆出来是不容易的。也许还要多变换几次相互位置、多动点脑筋。别着急，这不正好可以锻炼你的耐性和毅力吗？

另外，书中所有的题目，在要求上有一个共同的特点，即：在给定图形的空白圆圈中填入适当的数字（“棋子”），使位于每一直线（或平面）上的数字之和都相等。做题目时同学们就会感到，这还不仅仅是个“排兵布阵”的问题呢，在这之前你还得首先看清楚哪几个数字位于同一直线（或平面）。可见，在“数字阵”游戏中还帮助你提高了对几何图形的直观分析能力。真是一举多得。

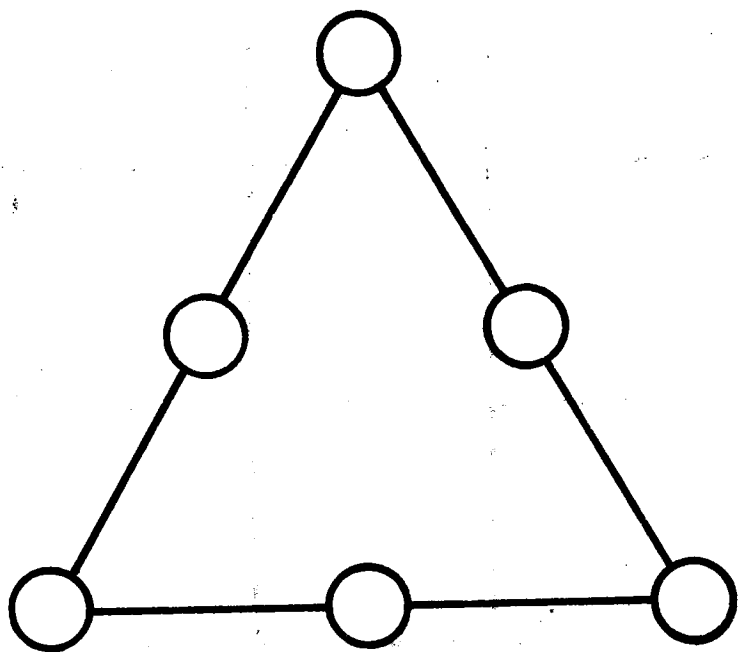
好了，马上该进入正题了。在此特建议同学们，在“调遣”数字，解题“布阵”时，尤其要注意多动脑筋。经过多次“布阵”后，要尽可能找到“1”~“9”这9个基本自然数之间的一些相互关系。一旦如此，你布起这些“数字阵”来就会如虎添翼。

游 戏

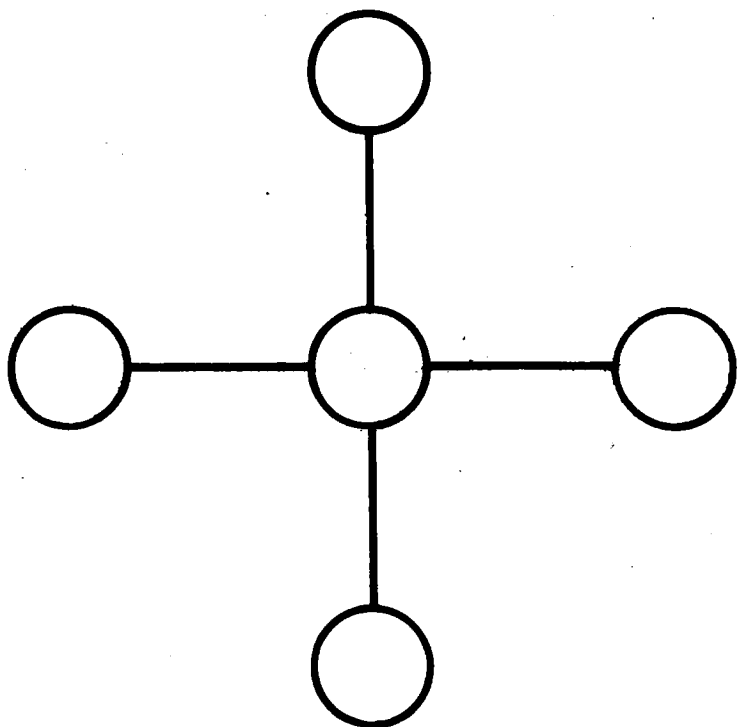
巧排十字阵 将 1-5 的数字棋分别放入每一个方格中，使十字形的横竖之和相等。



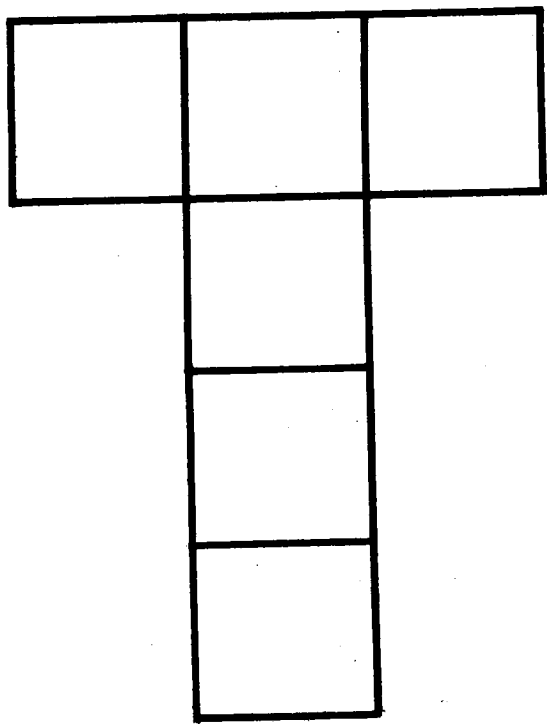
巧排六星阵 将 4-9 的数字棋分别放入每个圆圈内,使三角形每条边之和都相等。



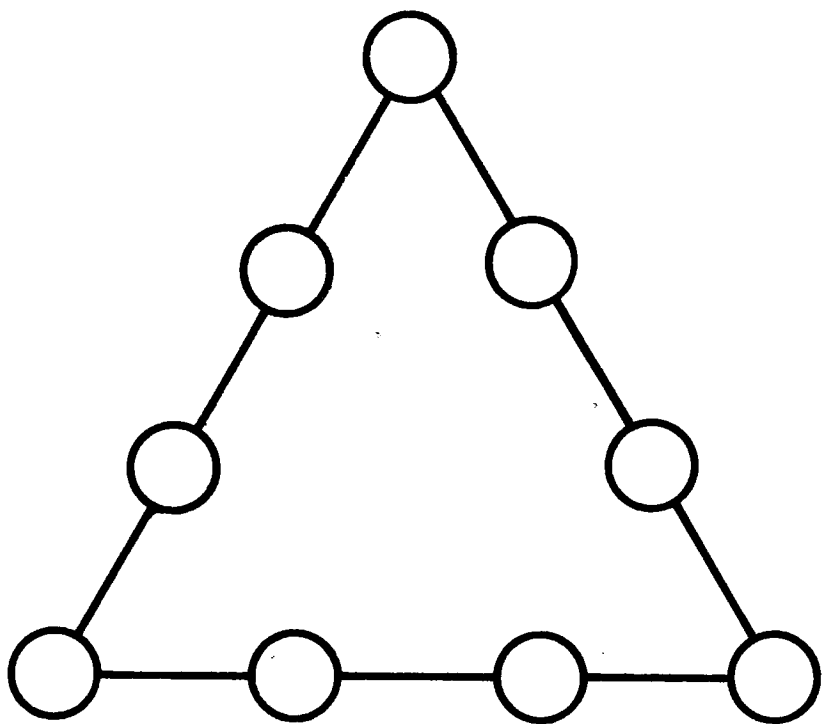
巧排点十字阵 将 3-7 的数字棋放入每个圆圈内,使横
竖直线上的数字之和相等。



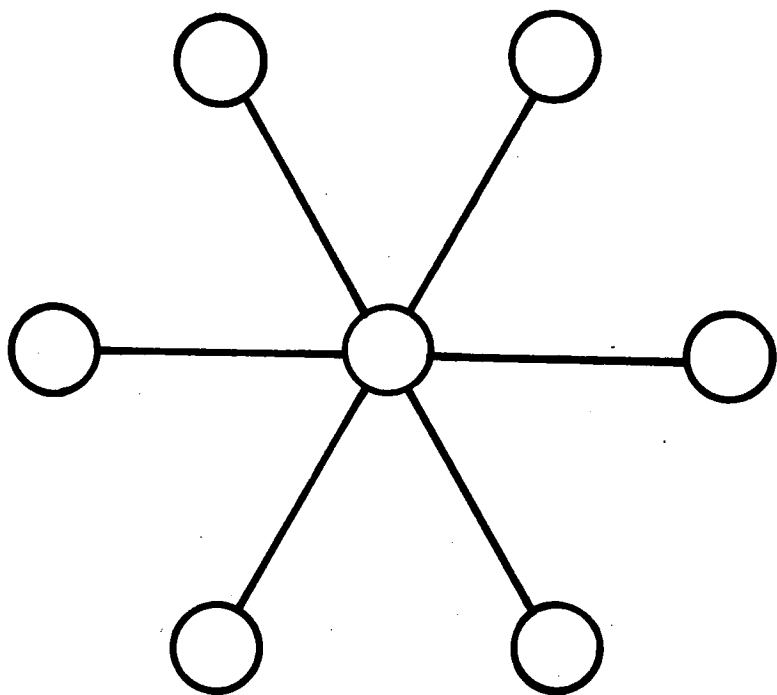
巧排丁字阵 将 1-6 的数字棋分别放入每个空格内,使横行之和与竖行之和相等。



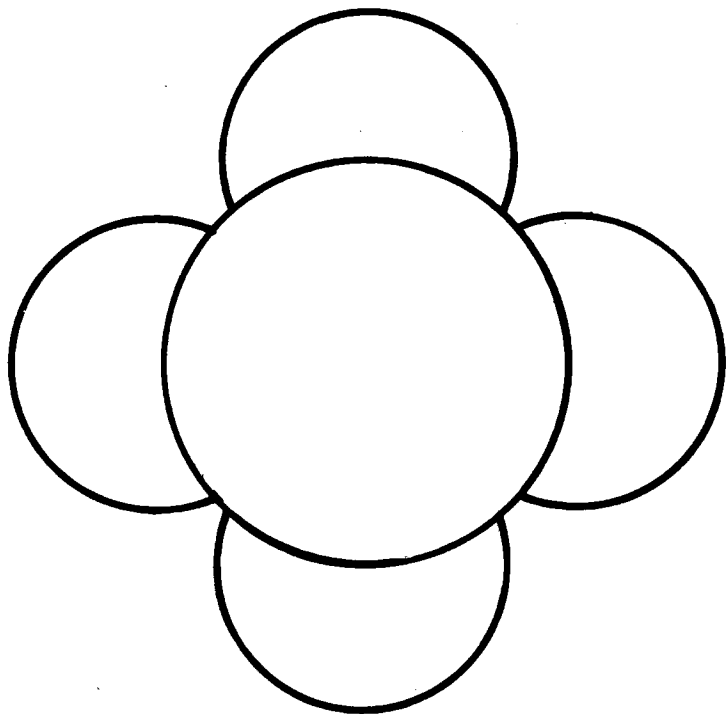
巧排大三角阵 将 1-9 的数字棋放入圆圈内,使三角形 3 条边上的 4 个数字之和都相等。



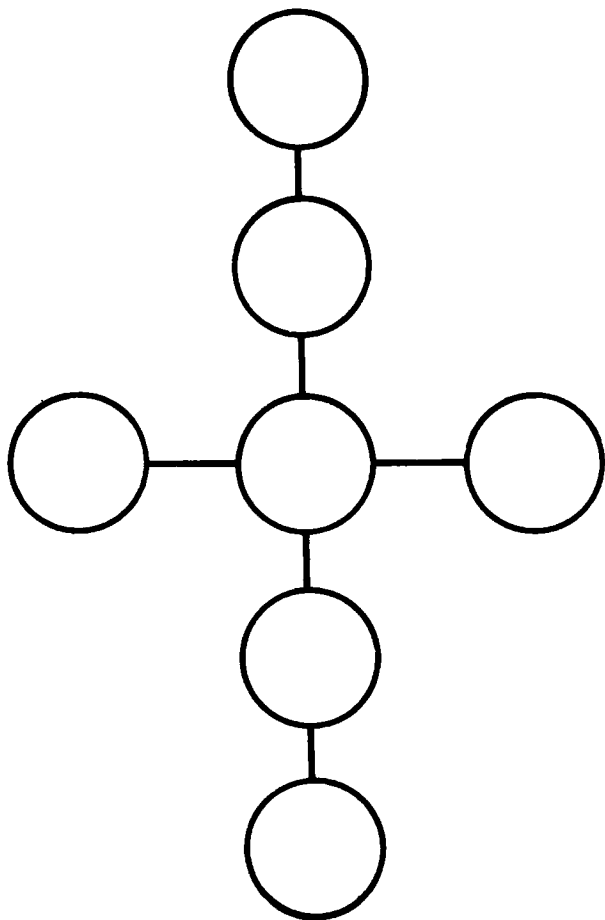
巧排七星阵 将 1-7 的数字棋放入圆圈内,使每条线上 3 个数字之和都为 10。



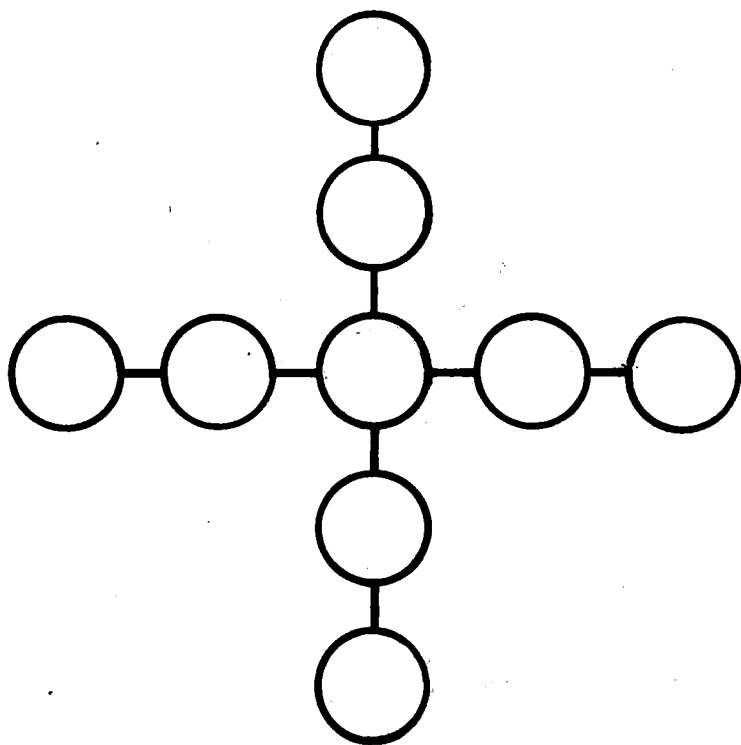
巧排十字花阵 将 5-9 的数字棋放入圆圈内,使横竖 3 个圆圈内数字之和相等。



巧排长十字阵 将 1-7 的数字棋放入圆圈内,使横竖直线上数字之和相等。



巧排九星阵 将 1-9 的数字棋放入圆圈内,使十字线上的 5 个数之和相等。



巧排双连三角阵 将 1-7 的数字棋放入圆圈内,使每条线上的 3 个数之和都相等。

