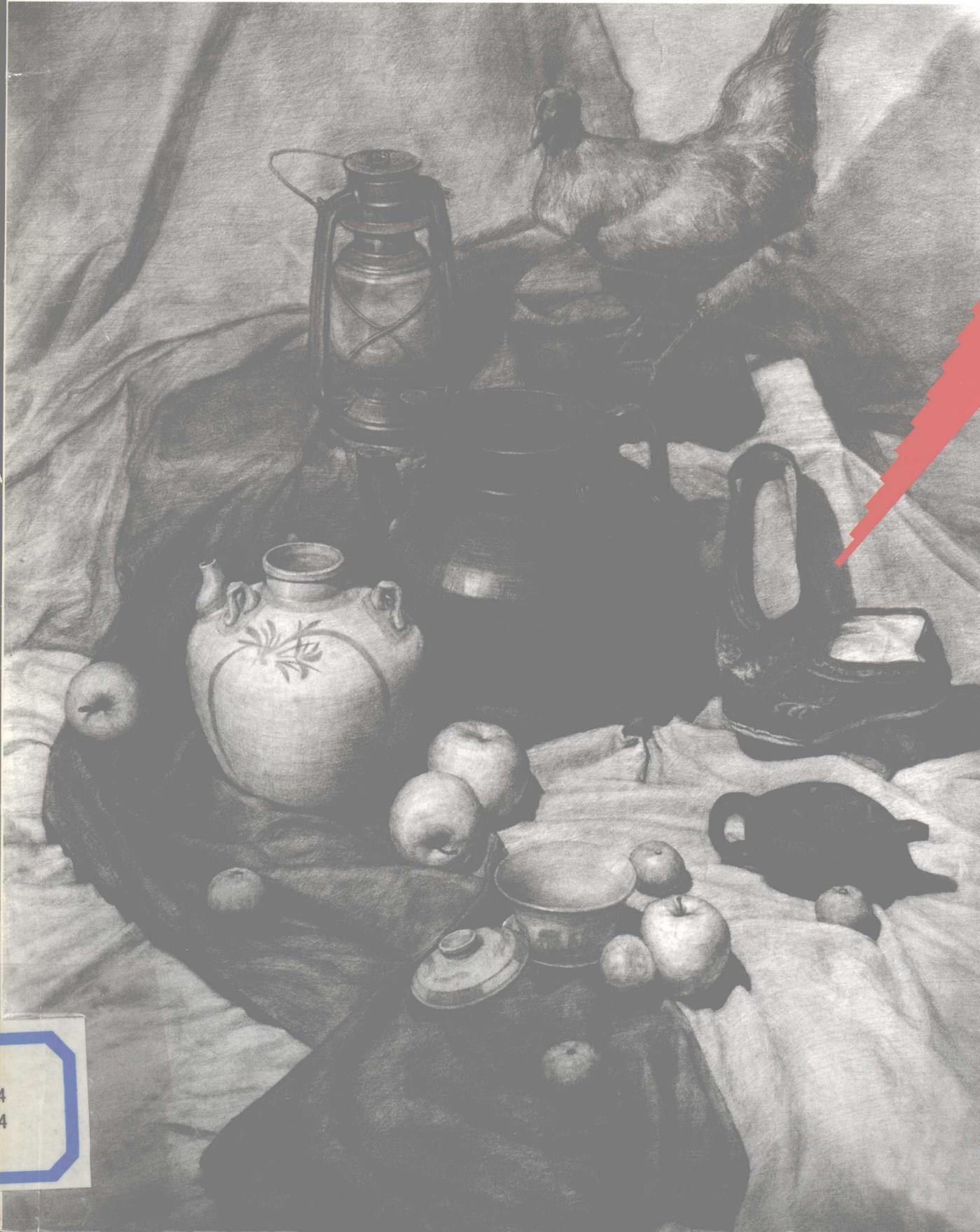


一招制胜名师教学(一)

贺丹晨 主编
湖南美术出版社



池老师素描静物教学

池灏 著

一招制胜

素描静物考试中常见的问题

一、静物素描考试要求与评分标准

静物素描的考试要求，与人像、石膏像的考试要求，基本是一致的。造型准确，立体感空间感强，构图（经营位置）舒适，色彩（黑白）光影关系正确，质感明晰无误，是人像、石膏像素描与静物素描共同的评判标准，只是在绘画表现上的难度差异而已。由于静物素描的主题对象，与表现难度大的人像石膏像相比，造型规律简单、共性多于个性，容易掌握，易于表现、描写。但一幅好的、成功的静物素描，它的艺术效果，审美价值，丝毫不逊于其他内容的素描作品。所以它既是初学者扎实的阶梯，又是技艺有成者挥洒驰骋的天地。作为考试课题，它是易于应对的选项；作为应对的考生，它是能充分发挥潜力的平台。

静物素描考试的评分标准，应沿袭素描考试的共同标准。尽管现在是各学校自行阅卷，但考题卷面效果的构成因素的比重（它们构成打分的比值），应是大同小异的。

1) 造型准确，占 40%左右。

造型准确是素描的生命线，把轮廓起准，把物体画像，是最起码的要求。造型如果不准，其他的表现是皮上之毛，皮之不存，毛将焉附？故在考试中，起准轮廓画像物体，是绝不能掉以轻心的。

2) 立体感、空间感强，占 20%左右。

立体感空间感，是静物素描仅次于造型的重要因素。立体感空间感是在准确的轮廓造型基础上，通过刻画明暗调子完成的。也

是考生造型能力重要体现。

3) 整体、构图（经营位置）舒适，占 15%左右。

构图是所画物体组合，在考卷画面上的位置。说得机械点，就是物体组合形成的外轮廓，距离上下左右边沿的位置。要从组合的整体考虑，不要孤立地只注意个别物体的位置。要视觉舒服，不塞不空。构图经常被部分同学忽视，实际上是绝不能掉以轻心的重要环节。它非常强烈地影响评卷老师的第一视觉，是整体效果的关键。

4) 质感明晰无误，占 15%左右。

静物素描的质感表现，也是比较重要的，尤其对静物素描这个课题。对增强画面效果、生动性，举足轻重。

5) 色彩（黑白）、光影正确，占 10%左右。

静物素描中色彩效果的表现，是靠黑白灰调子的调试。关键是要吃准颜色的黑白深浅浓度。要找准画面中最重的那块颜色，并敢于肯定、下手。对物体质感的表现尤为重要。

以上所谈评分标准的百分比，是指在素描卷评分中，出分的依据。如果素描卷最高分是 100 分，造型准确占 40%，就是 40 分，其他以次类推。如果素描卷在整个专业卷总分中（包括色彩、速写）占 50%，素描卷的最高分就是 50 分。而素描卷中，造型准确分就是 20 分（40%）。其他分值可以类推。

二、静物素描考试与学习中的常见问题

静物素描考试与学习中的常见问题，可



从绘画顺序谈起。

1) 构图位置落幅。

考试中不注意这个问题要吃大亏的。一开始就要把构图位置搞好，不然画到后来，发现了构图不好，再改，时间来不及，不改前功尽弃，悔之晚也。

2) 造型比例。

造型准确这是不用说，大家都注意的，除非能力达不到。但物体的比例，又是初学者容易忽视的。这是非常关键的问题。造型不准确，可能会把碗画成盆或碟子；而比例不准，则会使山楂苹果不分，山杏橘子难别，甚至使整个画面构图变形。

3) 质感、色彩与画面黑白关系。

在静物素描画面中，物体质感、色彩的表现，都是通过黑白关系体现的。在塑造立体感空间感之前，首先要把物体之间的色彩关系弄明白，根据它们的固有色，把深浅黑白色阶顺序排好。把物体黑白关系拉开，再根据光线的影响，塑造立体感空间感。要做到条理分明，思路清晰，有条不紊，才能达到理想的效果。

4) 主次分明。

静物素描大都是多物体组合，而多个物体中是有主次的。靠前排的东西，自然是比较主要的，要表现描写的充分；而靠后的物体不能表现得比前排的东西还充分。否则，主次混淆，影响立体感空间感，造成“语无伦次”。

另外，在背景衬布的处理上，更不能太实，尽量不要把重颜色落到背景衬布上，再重的布，也应是带灰头的。

以上谈的几点，是主要的，初学者常犯的毛病。要画好一张素描，应该全面考虑到，尽心尽力，尽精微致广大。充分利用时间，充分发挥现有能力，才能不留遗憾。

三、考试中如何一招制胜，发挥最好水平？

这是考生最感兴趣问题，也是最难回答的问题。能一招制胜的招式，决不是一下，而是一种心态，一种方式，一种方法。这“三种”加起来才能算“一招”。

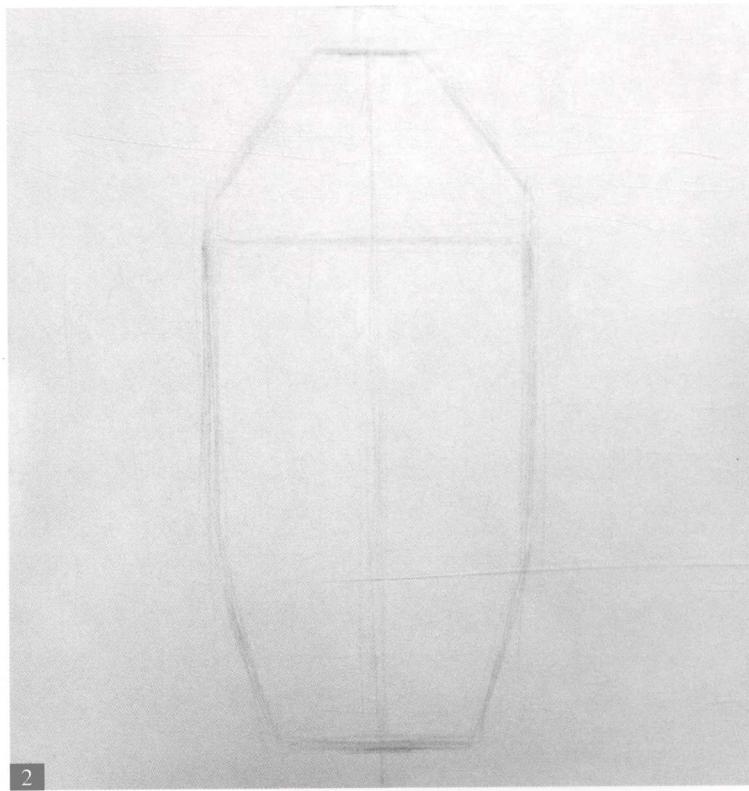
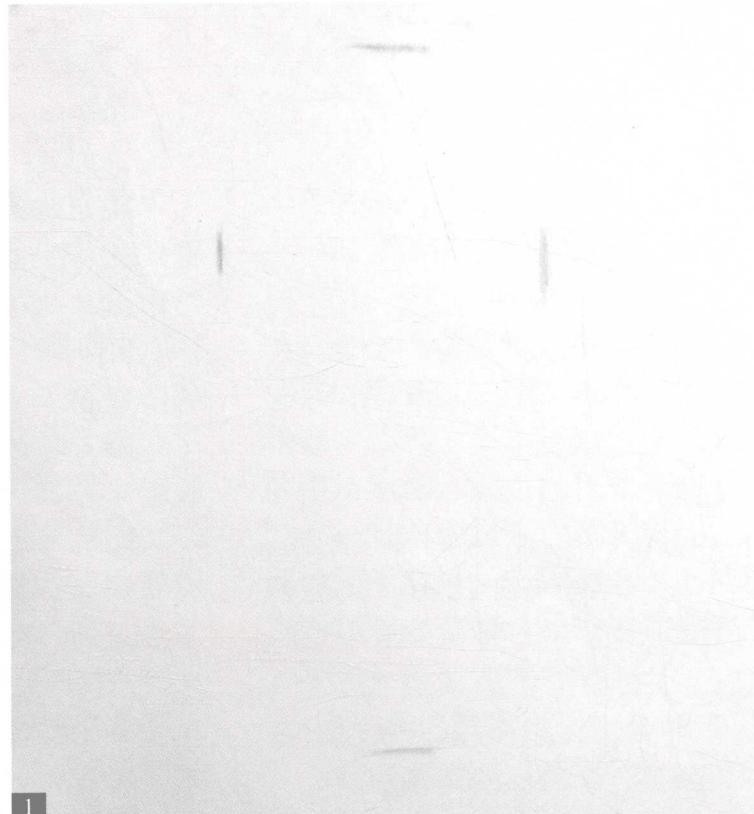
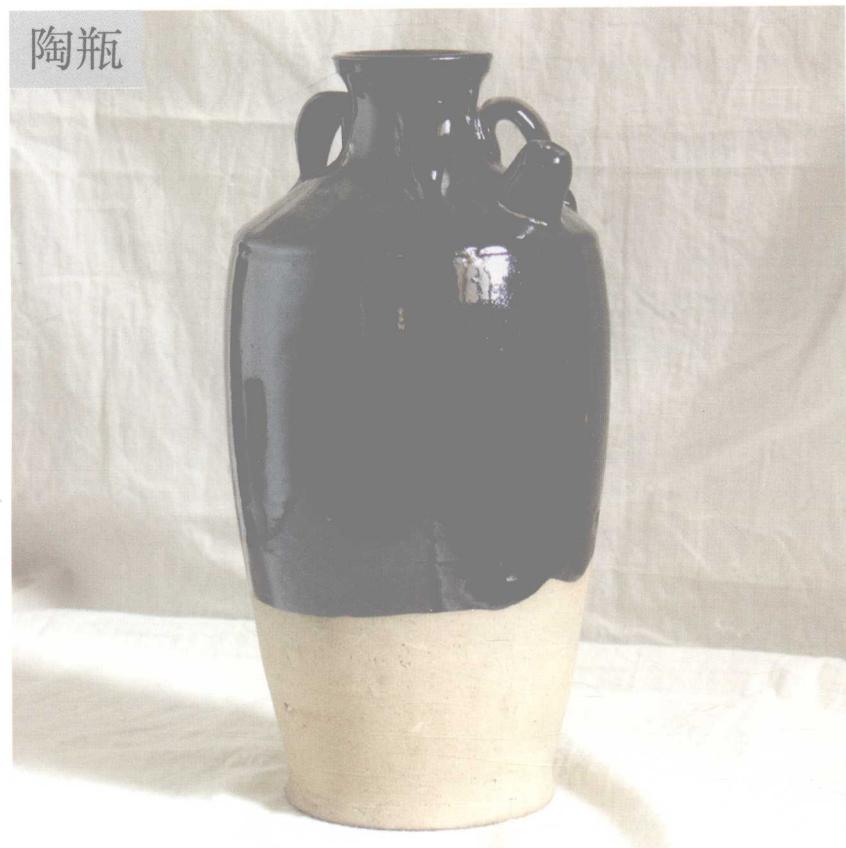
一种心态，就是平常的心态、放松的心态、认真的心态、必胜的心态。就是上考场不要太紧张，先找好位置坐下，深呼吸几口气。不忙着动手，先认真观察一番。角度理不理想？你周围碍不碍事？一切停当。再进入下一种。

一种方式，就是从整体入手的方式。要把物体的组合整体观察，用尽量少的直线，把组合的外形轮廓勾出来。在画面的位置要恰到好处。然后根据比例，用直线按物体的大形，再进行分组分割。在分组的基础上，再分解单个物体。在直线的大形的基础上，在勾画出具体的物体轮廓及明暗分界线。在轮廓滑准的前提下，再上明暗调子，进行质感、明暗关系、立体感、空间感的塑造，直至完美。

一种方法，就是用自己最常用的、最顺手的、掌握最好的方法。考试最忌临场改变方法。

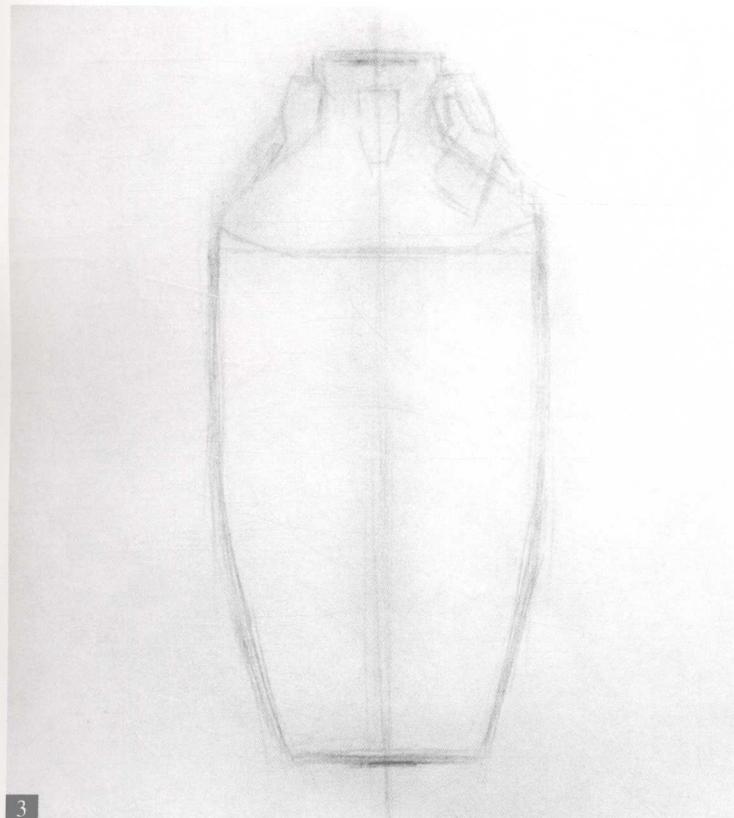
只要使用好这“三个一种”的一招，沉着应战，一定能发挥出最好水平。





步骤一：起形（图 1—4）

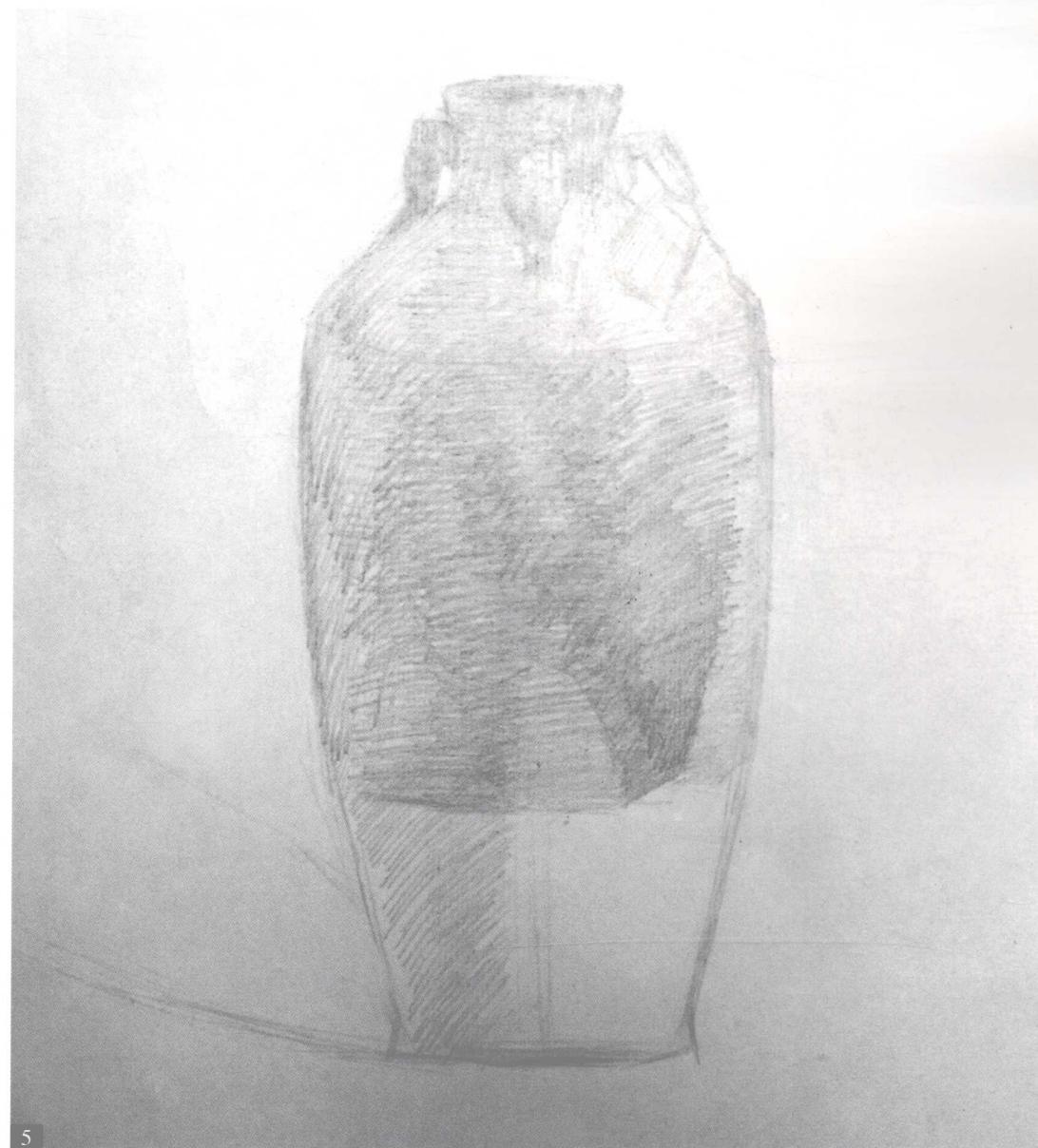
- 首先要先确定被描绘物体的最高最低点及左右两侧的端点。
- 确定中心轴，拉几根大的辅助线，形成对称的最简练几何形，注意罐形的基本特征。



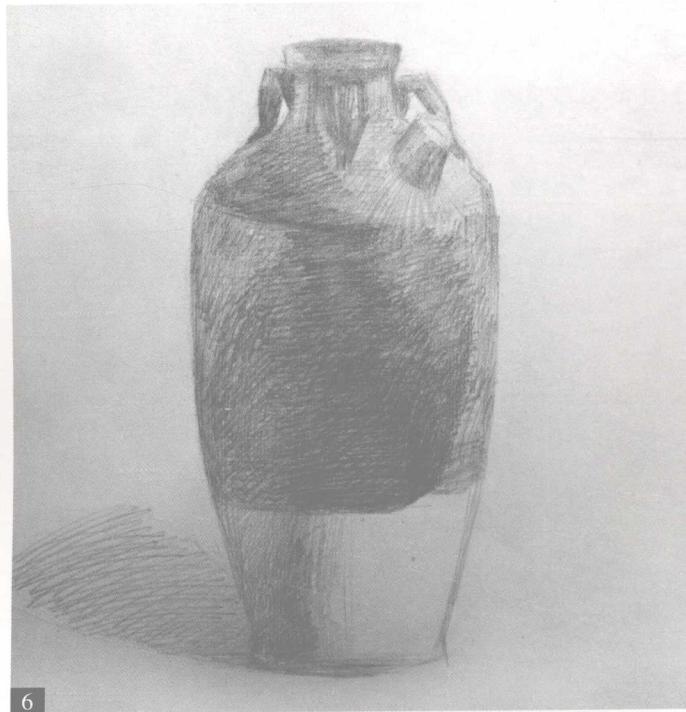
3



4



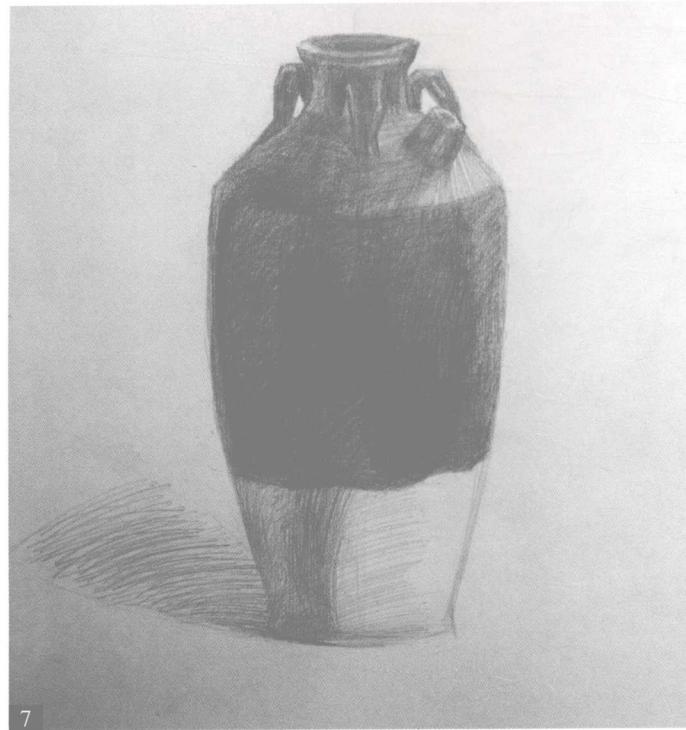
5



6



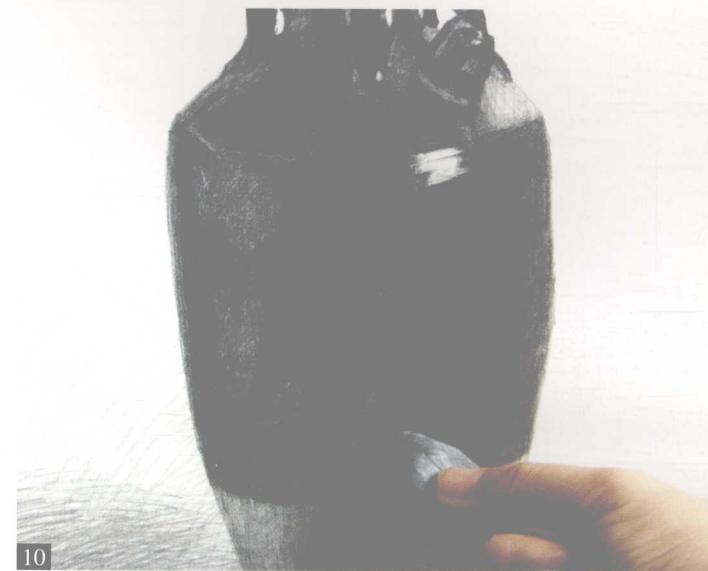
8



7

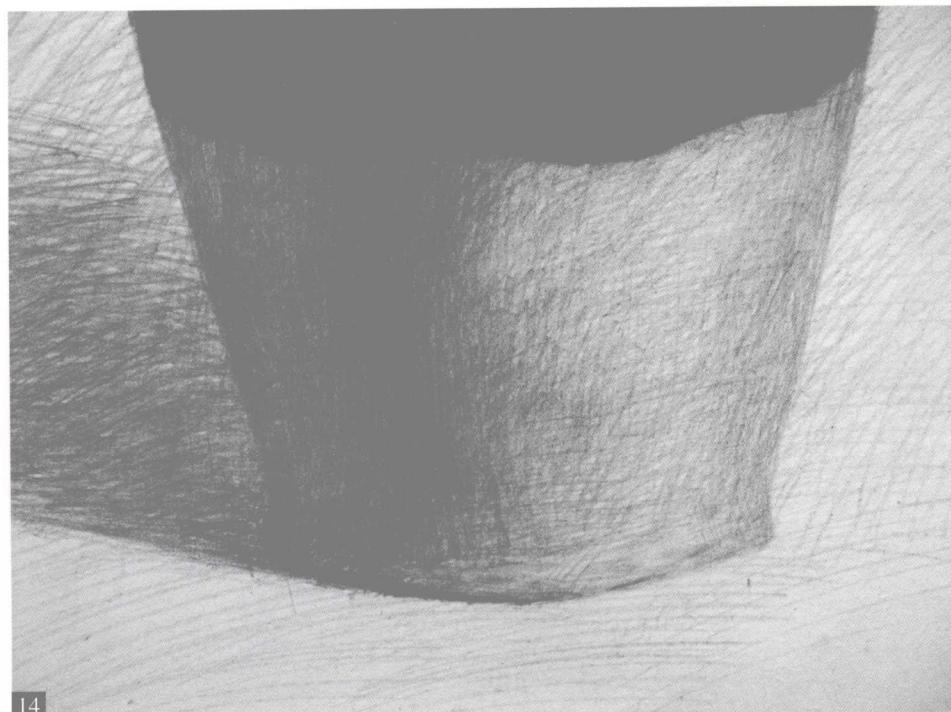
步骤二：大关系（图 5—8）

确定明暗交界线后，概括地画出大体的明暗和受光背光。由重到浅，从明暗交界线到背光的暗部和投影，都是首先要明确的，调整好大色调是为下一步深入打好基础。不能只钻局部，忽略整体。静物描绘因其自身具备的固有色，使得在对画面大的色调把握上，较石膏像直观，容易控制。



步骤三 (图 9—14): 深入刻画

9. 为常用的握笔方法之一，手腕带动笔的走向，易拉长线，上大的明暗。
10. 瓷器因表面有光泽，所以形成了较强的反射，环境对它有较大的影响。可用橡皮泥根据画面需要，调整摁压力度，因它不宜把画擦干净，可用来做对暗部微妙变化的处理。
11. 罐口的塑造要干脆肯定，握笔可采用写字试，容易控制，便于准确描绘，及深入刻画。



12、13. 瓷器高光响亮，可用硬度较高的绘图橡皮，擦拭提亮。深入时注意拉开黑白对比，随时要调整大的关系。重色可用到6B铅笔塑造，用笔可顺形变化。

14. 罐子的底部颜色较浅，铅笔可换到B左右的硬度，围绕明暗交界线反复处理，注意整体的虚实变化。投影因为是自然光源，边缘处理不可太实，近实远虚的处理，加强了前后空间。



15

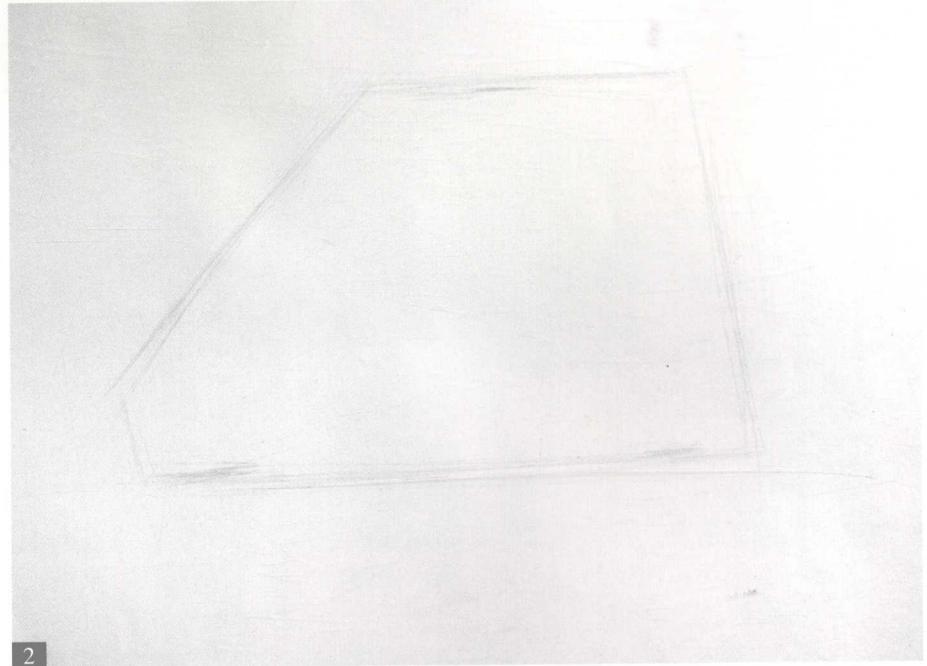
步骤四：完成阶段

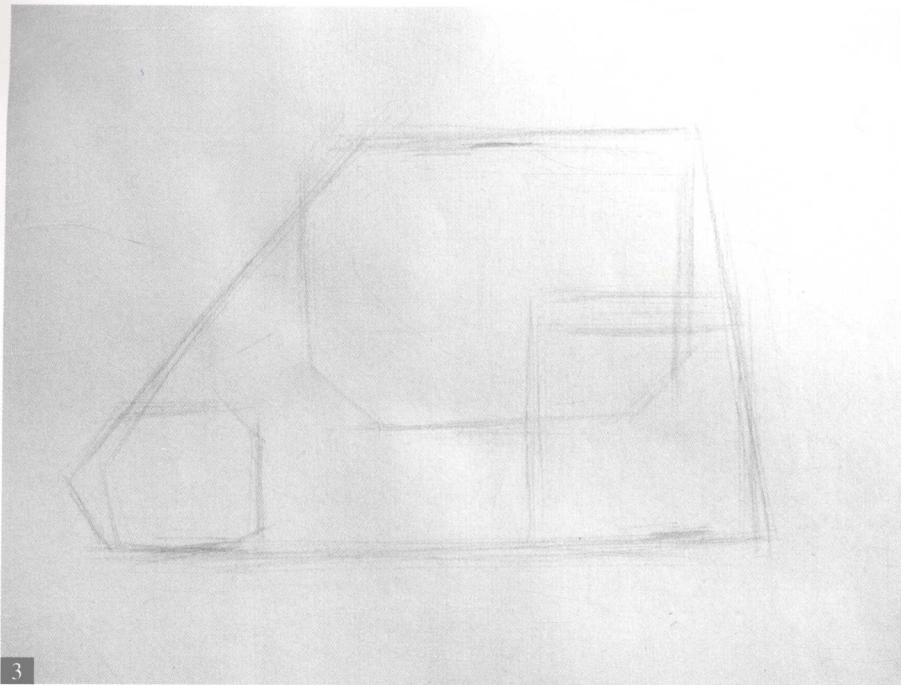
15. 有目的的进行调整，灰面和亮度的塑造，丰富了体感和质感。



步骤一：(图 1—4)

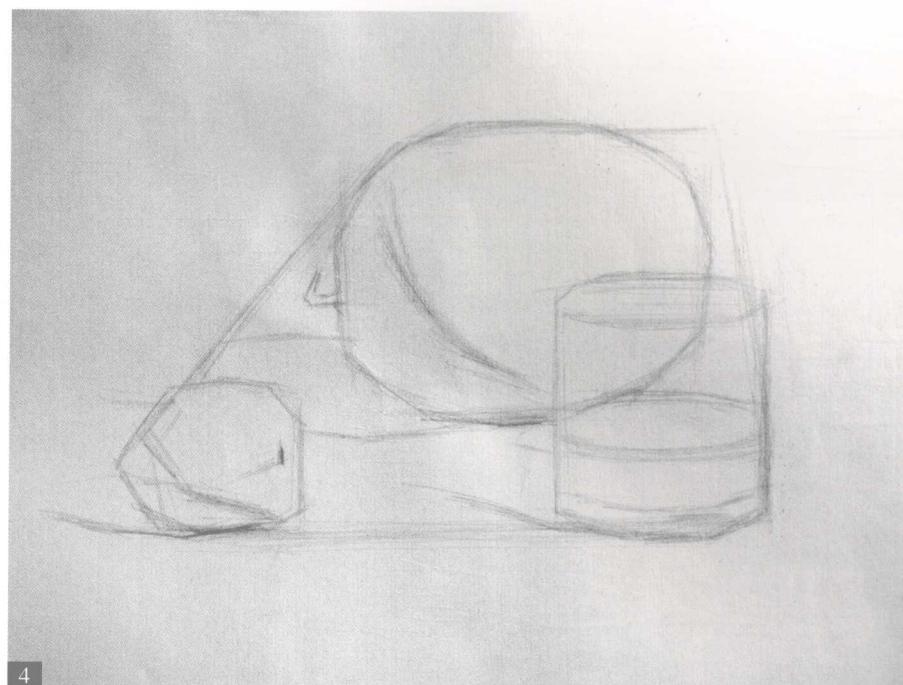
1. 在画面中确定起形的位置。
2. 通过大的辅助线，检查构图是否合理。





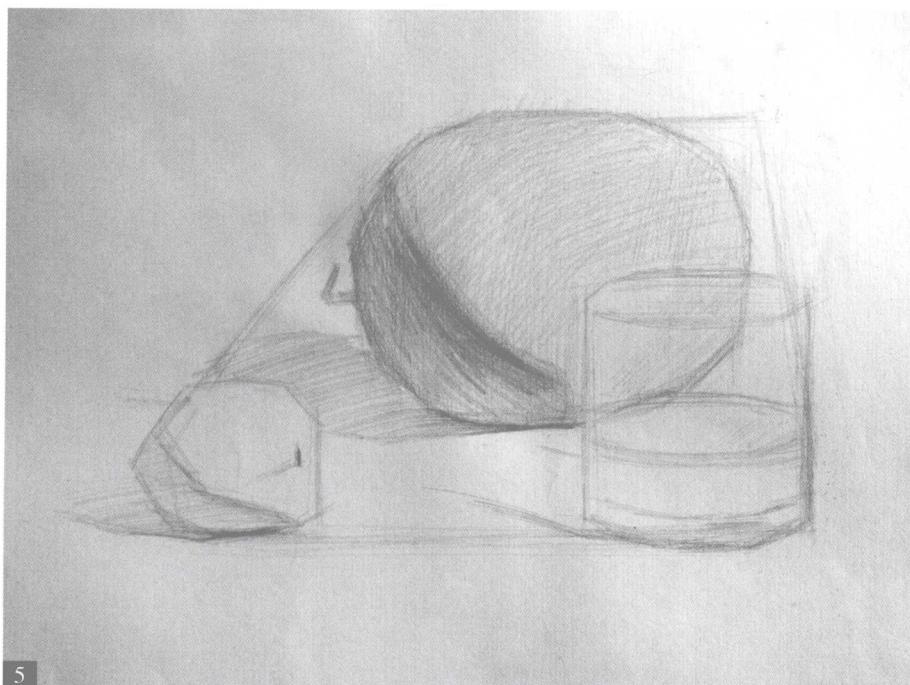
3

3. 用几何形概括每一件要描绘的物体并检查物体之间的比例。



4

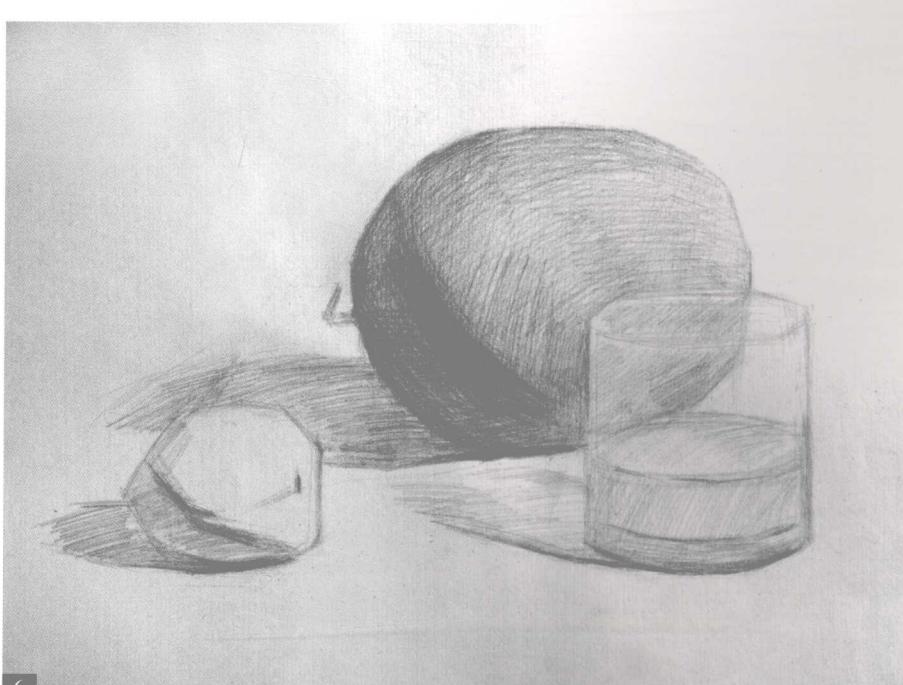
4. 抓住每一个物体的明暗交界线，按照特征进一步把形起准确。



5

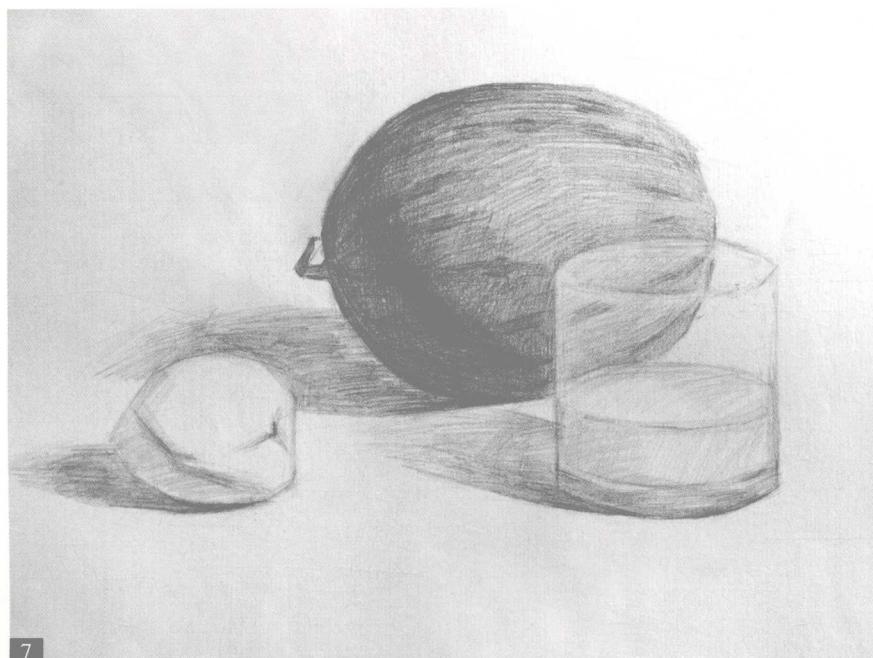
步骤二：(图 5—7)

5. 上大明暗，从主要体块入手。

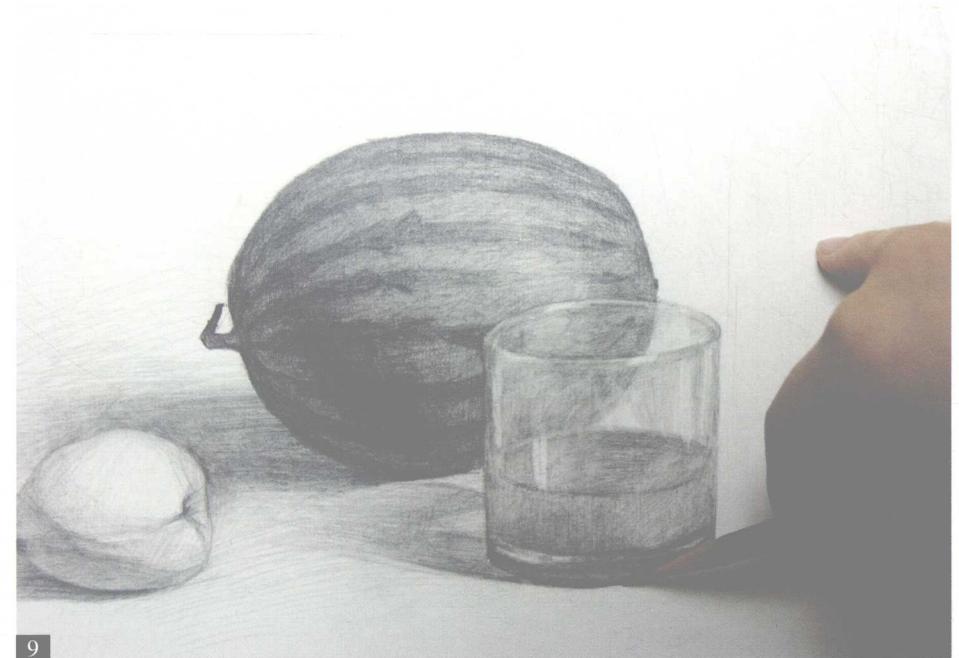


6

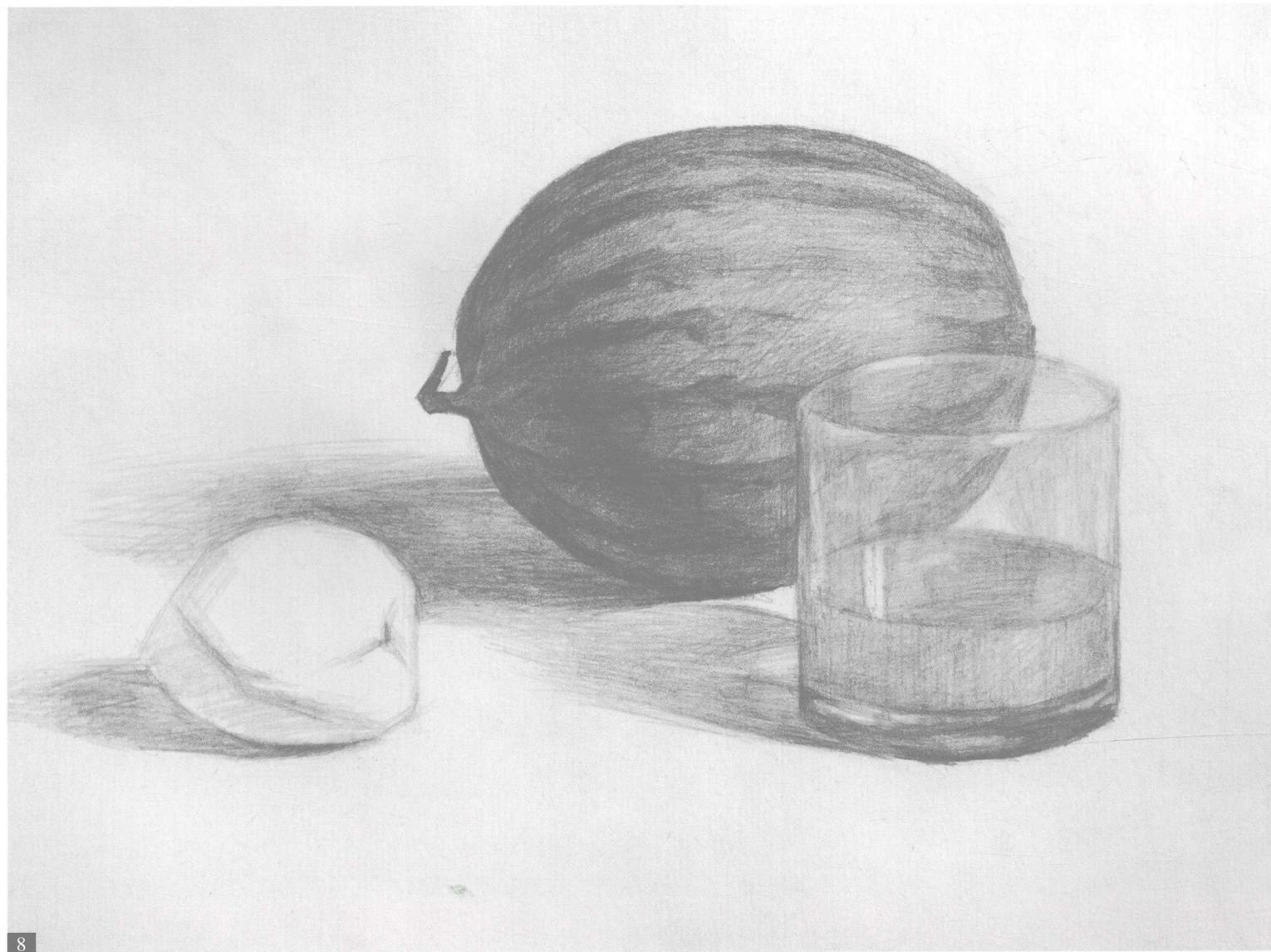
6. 由重到浅，围绕明暗交界线塑造。



7



9



8

7. 体积关系明确，先不要对细部进行刻画，忽略了整体。

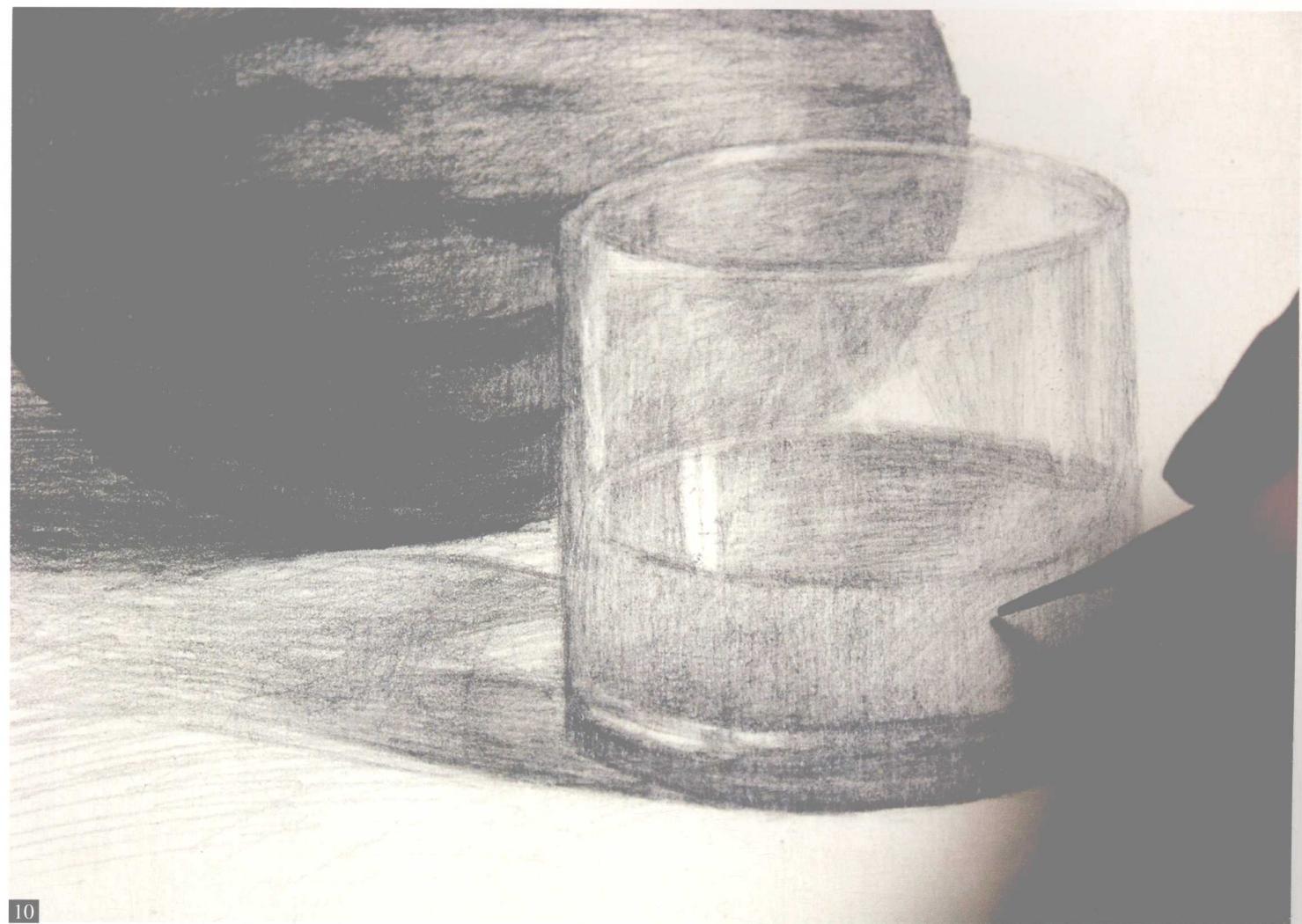
步骤三：（图8—15）

8. 把大的明暗关系摆准，开始对各对象深入刻画。

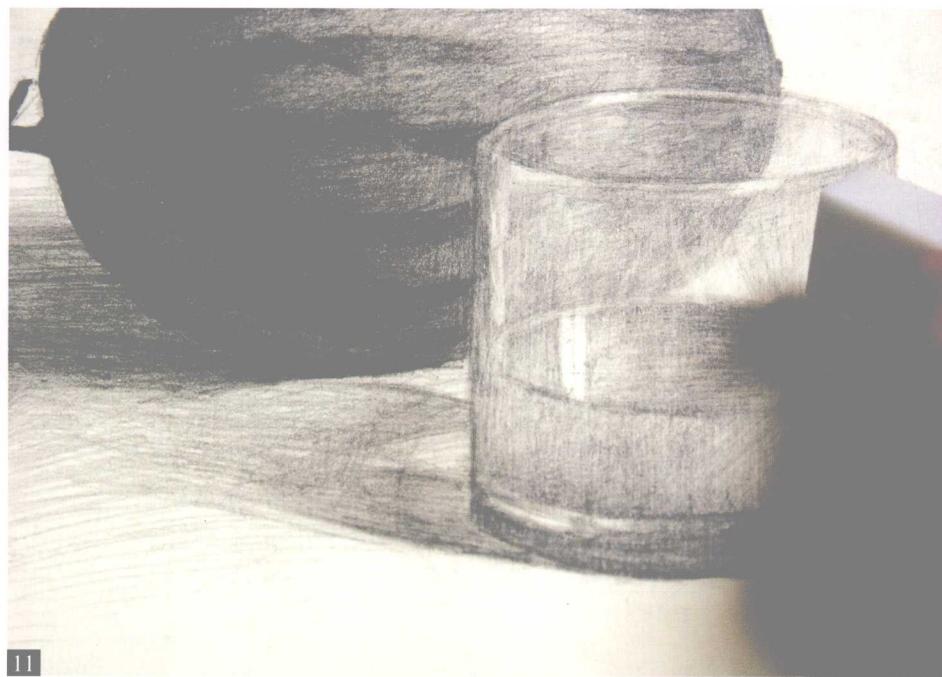
9. 玻璃透明感强，表面光洁，把大的明暗层次大体明确。

10. 再用硬些的铅笔，把线条排得紧密些。

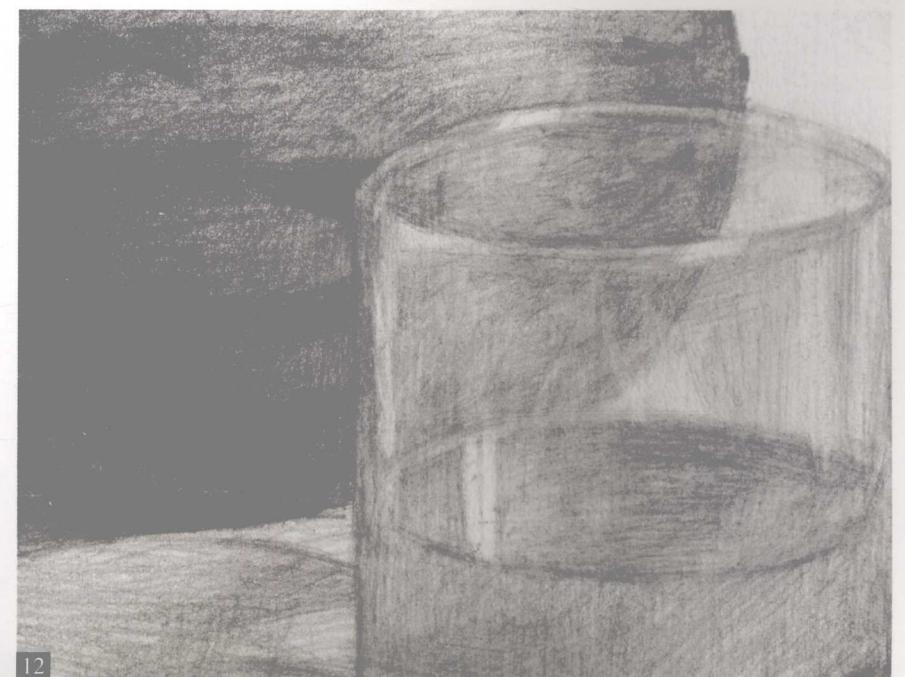
11、12. 用橡皮强调高光和反光，就能表现出玻璃透明的质感。



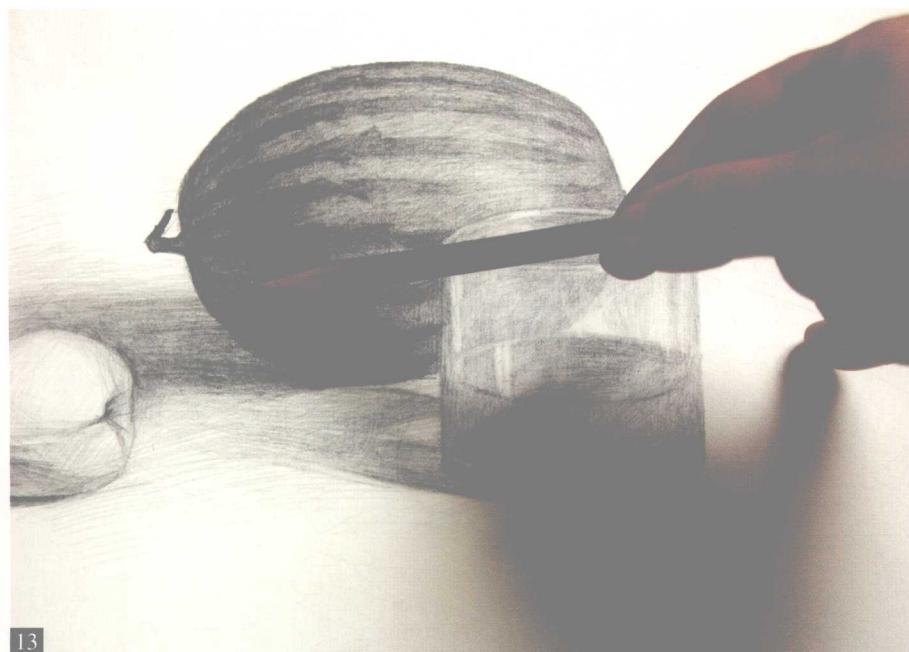
10



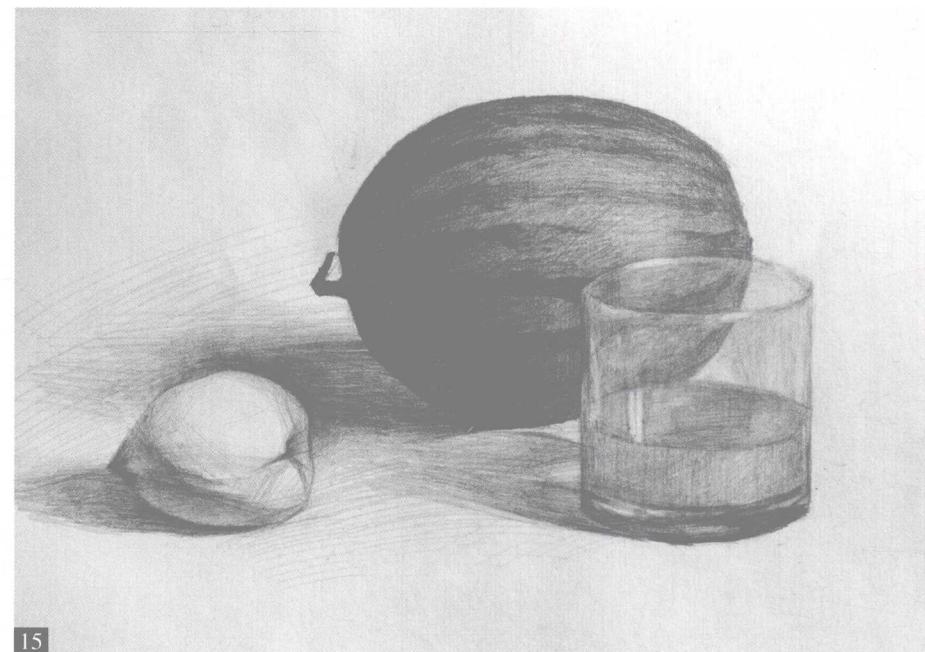
11



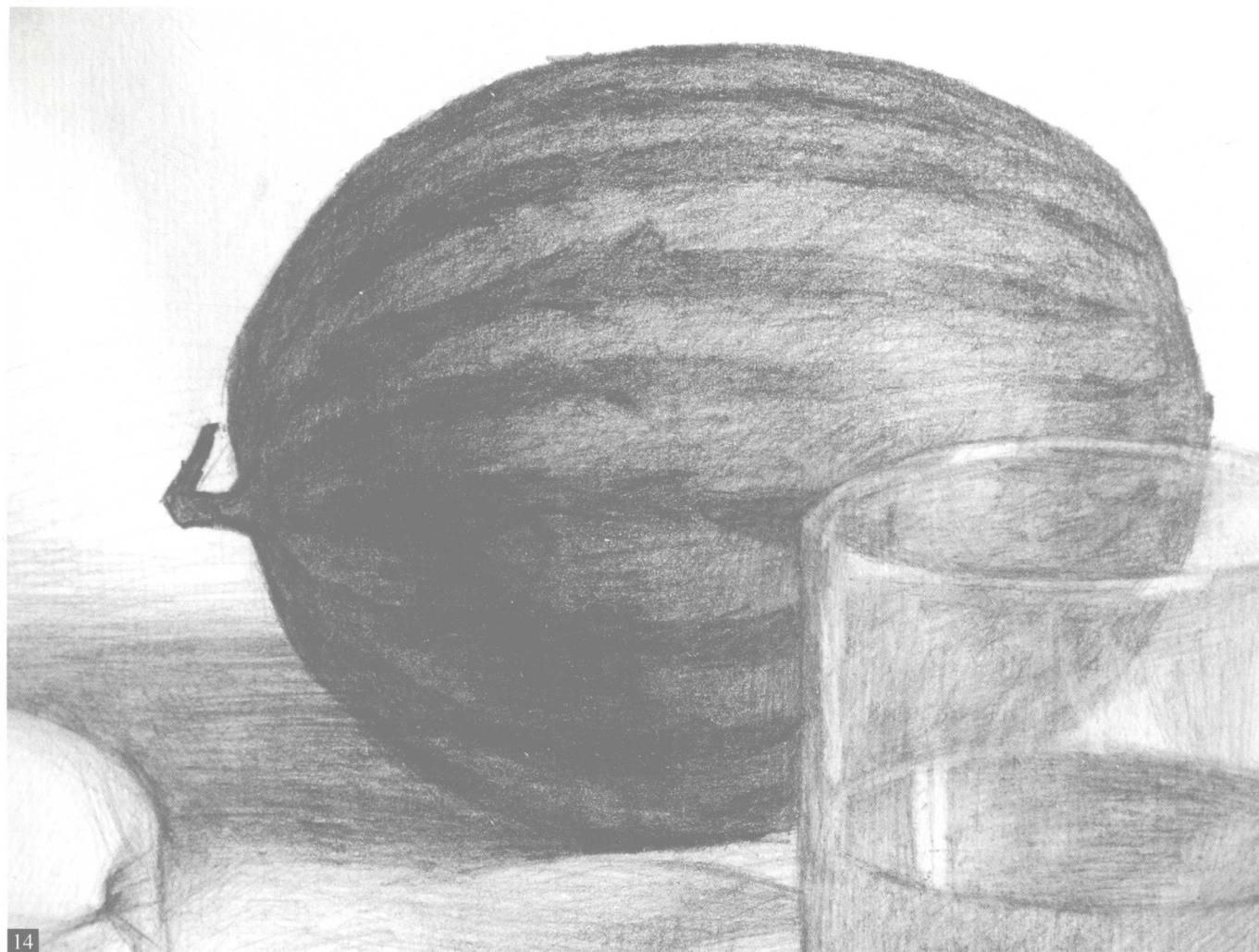
12



13



15

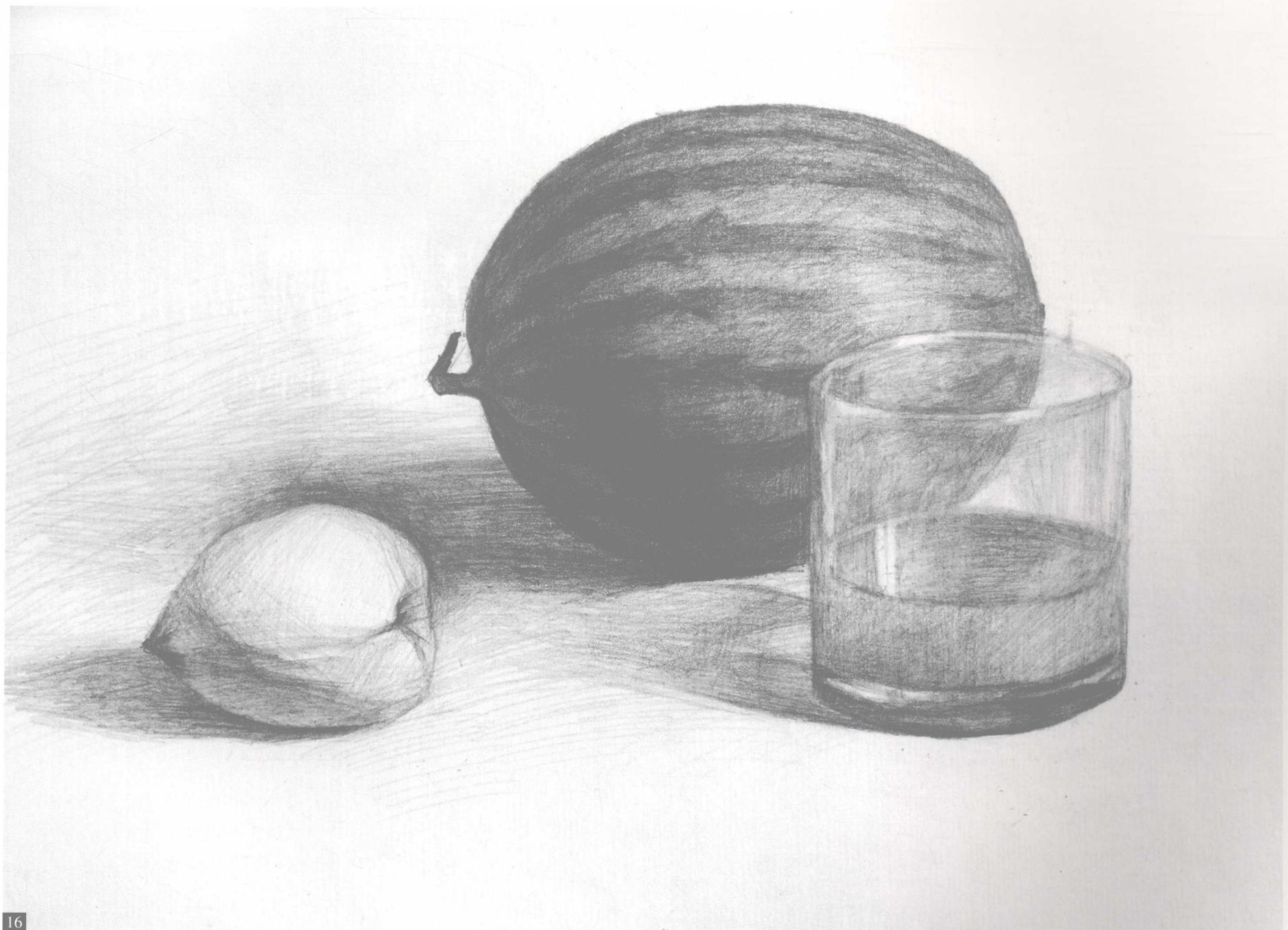


14

13. 两样水果都是接近球体的，分析明暗交界线，从暗部着手，把暗部与投影联系在一起，再转向中间色，最后处理亮部。

14. 西瓜的花纹是随着大的明暗转折逐渐变化的。表现的时候要遵从大的色调。

15. 水果的亮部要保持它的明度。



16

步骤四：

16. 最后整理，表现丰富的体积和质感。同样的道理多加对其他同样质地物体的练习。

有陶罐的静物

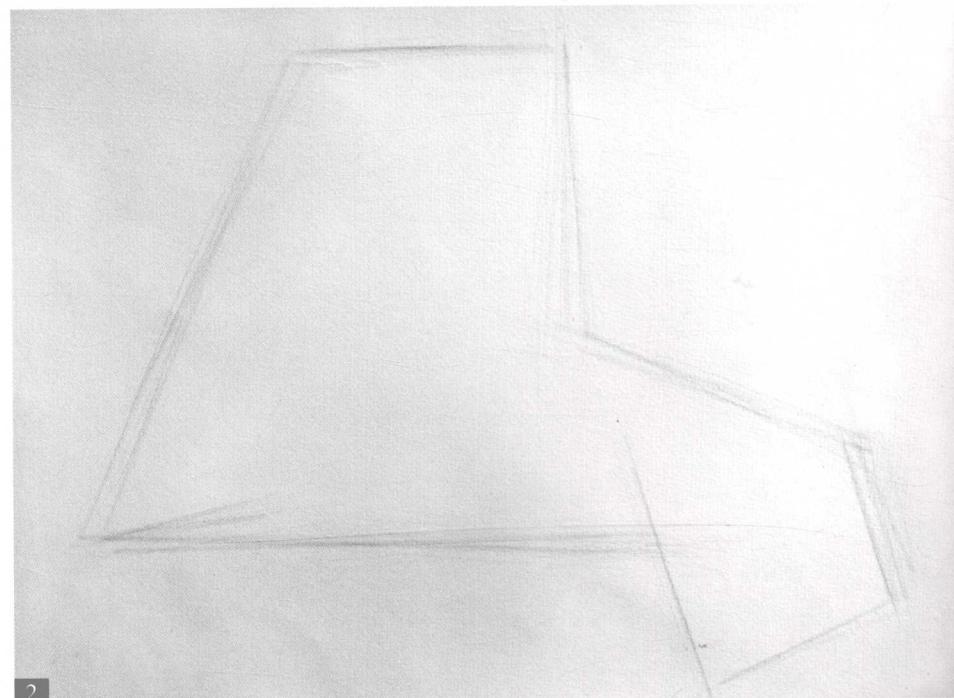


对照照片进行写生的素描，对于作画者来说，没有角度和光源的选择，对于所有画者而言，可以说是相对公正些了。对于经验丰富，熟练的画者是一种认知能力、表现手法和对画面处理的考验。所以步骤与正常写生区别不大，或许会更加直观。



步骤一：(图 1—5)

1. 定下构图位置。



2

2. 再用概括的线条画出轮廓。