

体育竞赛规则与裁判法

彭雄辉 吴秋芬 主编

国防科技大学出版社

《体育竞赛规则与裁判法》编委会

主 编：彭雄辉 吴秋芬

体育竞赛规则与裁判法

主 审：王 宣

副主编 (CIP) 目 录 编 委 会

编 委：

01. 0000, 林国出学大社科国, 将一, 主花林吴, 编法, 志时数已, 国赛变育科

第一章：体育竞赛的组织与编排

彭雄辉

吴秋芬

第二章：篮球竞赛规则与裁判法

彭雄辉 吴秋芬 主编

第三章：足球竞赛规则与裁判法

第四章：排球竞赛规则与裁判法

第五章：乒乓球竞赛规则与裁判法

第六章：羽毛球竞赛规则与裁判法

第七章：网球竞赛规则与裁判法

第八章：田径竞赛规则与裁判法

第九章：游泳竞赛规则与裁判法

国防科技大学出版社

国防科技大学出版社

·长沙·

定价：30.00元

图书在版编目 (CIP) 数据

体育竞赛规则与裁判法/彭雄辉,吴秋芬主编. —长沙:国防科技大学出版社,2009.10
ISBN 978-7-81099-700-3

I. 体… II. ①彭… ②吴… III. ①体育运动-竞赛规则 ②体育运动-裁判法
IV. G811.31

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 139027 号

国防科技大学出版社出版发行

电话:(0731)84572640 邮政编码:410073

<http://www.gfkdcbs.com>

责任编辑:卢天颢 责任校对:文 慧

新华书店总店北京发行所经销

国防科技大学印刷厂印装

*

开本:787×1092 1/16 印张:14.75 字数:340 千

2009 年 10 月第 1 版第 1 次印刷 印数:1-2000 册

ISBN 978-7-81099-700-3

定价:30.00 元

目 录

第一章 体育竞赛的组织与编排

- 第一节 体育竞赛的特点和意义..... (1)
- 第二节 体育竞赛的种类..... (2)
- 第三节 体育竞赛的组织..... (3)
- 第四节 体育竞赛的编排..... (6)
- 第五节 运动竞赛成绩与名次的评定..... (15)

第二章 篮球竞赛规则与裁判法

- 第一节 篮球运动简介..... (17)
- 第二节 篮球竞赛主要规则..... (18)
- 第三节 篮球竞赛裁判方法..... (29)
- 第四节 篮球规则判例..... (35)

第三章 足球竞赛规则与裁判法

- 第一节 足球运动简介..... (56)
- 第二节 足球竞赛规则..... (57)
- 第三节 足球竞赛裁判法..... (73)
- 第四节 规则问答..... (102)

第四章 排球竞赛规则与裁判法

- 第一节 排球运动简介..... (110)
- 第二节 排球竞赛规则..... (114)
- 第三节 裁判员主要工作职责与工作方法..... (126)
- 第四节 排球规则问答..... (134)

第五章 乒乓球竞赛规则与裁判法

- 第一节 乒乓球运动简介..... (137)
- 第二节 乒乓球的比赛规则..... (138)

第六章 羽毛球竞赛规则与裁判法

- 第一节 羽毛球运动简介..... (149)
- 第二节 羽毛球竞赛规则与裁判法..... (153)

第七章 网球竞赛规则与裁判法

- 第一节 网球运动介绍..... (167)
- 第二节 网球竞赛规则..... (169)
- 第三节 网球裁判方法..... (175)
- 第四节 网球规则问答..... (180)

第八章 田径竞赛规则与裁判法

- 第一节 田径运动概述..... (184)
- 第二节 田径竞赛规则..... (185)
- 第三节 田径运动竞赛裁判法..... (195)
- 第四节 规则问答..... (202)

第九章 游泳竞赛规则与裁判法

- 第一节 游泳运动简介..... (209)
- 第二节 游泳竞赛规则..... (210)
- 第三节 游泳竞赛规则问答..... (221)

参考文献..... (227)

第一章 体育竞赛的组织与编排

竞赛是体育的核心。“更高、更快、更强”是竞赛追求的目标，“重在参与”是组织竞赛的口号。古往今来，体育在竞赛的推动下发展，竞赛在体育的指引下前进。

体育竞赛较之其它竞赛有一个最显著的特点，就是体育竞赛是在众目睽睽下进行的，它要求“公开、公正、公平”。为此，体育竞赛不仅派生出它的竞赛组织，而且创造出它的竞赛办法。

在现代社会生活中，我们每天都可以获得体育竞赛的消息，了解或参与体育竞赛已成为人们日常生活中不可缺少的一部分。在校园的闲暇时光里，体育竞赛常常是大学生的重要话题。我们不少人被体育竞赛激烈的竞争性、高超的技艺性、诱人的观赏性所吸引，我们当中有不少人是体育迷，因此对体育竞赛本身的认识，也就成了丰富我们体育文化素养的一个重要方面。

第一节 体育竞赛的特点和意义

一、体育竞赛的特点

体育竞赛是各种体育项目比赛的总称，是体育运动的主要特点之一。具体来说，体育竞赛是在裁判员主持下，以争取胜利为直接目的，以运动项目或某些身体活动为内容，按照一定规则进行的个人或集体的体力、技艺、心理、智力等多方面的综合较量。随着人类文化的发展，体育竞赛也将得到更加广泛的开展。

二、积极开展体育竞赛有着重大的意义

- (1) 发挥宣传教育作用，推动体育事业的发展；
- (2) 体育竞赛是检查教学和训练工作成绩的良好形式；
- (3) 体育竞赛可以丰富课余文化生活；
- (4) 通过体育竞赛可以加强团结，增进友谊；
- (5) 体育竞赛是发掘和培养体育人才的重要途径；
- (6) 学校体育竞赛有利于培养学生优良品质和集体主义精神，更有利于提高民族凝

聚力。

第二节 体育竞赛的种类

体育竞赛的分类方法较多,按竞赛任务的不同可以分为综合性竞赛和单项竞赛两类。

一、综合性竞赛

一般称为运动会或综合性运动会。它包括若干个体育项目的比赛,其任务是全面检查各项运动普及与提高的情况,广泛总结交流经验,推动体育运动的发展。如全国大学生运动会、全国运动会、亚洲运动会、奥林匹克运动会等。这种竞赛由于比赛项目多、规模大、组织工作比较复杂,通常都是每4年举行一届。

二、单项竞赛

以进行某一单个项目的比赛为内容,一般可分为以下几种:

1. 锦标赛

锦标赛是指为检查、总结某一运动项目的开展情况和教学训练经验,确定冠军和名次,促使该项运动不断发展而举行的单项比赛。如全国大学生篮球锦标赛等;有时也叫冠军赛或某某杯赛,如全国田径冠军赛,戴维斯杯网球赛等。

2. 邀请赛和友谊赛

邀请赛和友谊赛是指由一个或几个单位、学校或国家,邀请其他单位、学校或国家参加的竞赛。目的是为了增进友谊和团结,互相学习,共同提高某项运动水平。各种访问比赛一般都属友谊赛。如全军院校男子篮球赛。

3. 对抗赛

对抗赛是由两个以上实力相近的单位举办的或国家联合举办的竞赛,目的是交流经验、切磋技艺、取长补短、共同提高。如中日田径对抗赛,中、日、韩国棋擂台赛。

4. 等级赛

等级赛是指按运动员不同技术水平分别举行的比赛。如田径、游泳、体操等项目,按运动员等级组织的比赛、按球类项目的等级联赛等。其主要目的是鼓励和促进运动员提高运动水平,争取升级。

5. 测验赛

测验赛是指为了达到一定的标准,或了解运动员提高成绩的情况而组织的比赛。如体育锻炼标准测验赛等。这类比赛一般也可不计名次,但应记录测验成绩。

6. 选拔赛

选拔赛是指为了发现和挑选运动员,组织或补充代表队,准备参加高一级的竞赛而举行的比赛。如学校的新生乒乓球选拔赛等。

7. 及格赛

一般是在参赛人数过多,有可能影响正式比赛的正常进行的情况下,先举行及格赛,达到预定成绩(或名次)标准者,才能参加正式比赛。这种比赛的主要目的是要淘汰一定数量的参赛者,如田径跳高比赛的及格赛等。

8. 表演赛

表演赛是指为了宣传体育运动,扩大影响而举办的比赛。注重技、战术的充分发挥,一般不计名次,是一种带有表演性、娱乐性的比赛。如篮球 NBA 全明星比赛。

9. 通讯赛

通讯赛是用通讯方式组织的比赛。凡是可以计量(时间、距离、重量、环数)的项目都可采用,如全国研究生田径通讯比赛等。其优点是组织工作较简便,节约经费和时间;缺点是运动员没有临场互相学习的机会,比赛条件也不尽相同。

学校和机关、部队等部门,除了可以组织上述比较正规的比赛以外,还可以开展一些技术难度不大、规则简单、形式灵活、对场地器材要求不高、容易组织和便于经常举行的各种非正规比赛,以便吸引更多的人参加经常性的体育锻炼。如跳绳比赛、拔河比赛、冬季长跑比赛等。

第三节 体育竞赛的组织

竞赛的组织工作是一项各部门必须细致分工又密切协作的综合性组织工作,它直接影响着竞赛任务的完成。因此,必须根据竞赛任务、竞赛规模来进行全面考虑和酌情安排。竞赛的组织工作可分为以下三个阶段:

一、竞赛前的筹备工作

第一,成立竞赛筹备组织。

第二,通过宣传通告比赛的目的、任务、主办单位、报名方法及报名日期、地点等。

第三,制订竞赛规程。

第四,召开领队会议,商定规程有关事宜,编排比赛有关日程。

第五,召开领队、教练、裁判联席会议,学习竞赛规则,明确各自任务,宣布大会纪律及商定未尽事宜等。

第六,建立办公室、竞赛、裁判、仲裁、宣传、秘书、场地器材、保卫等有关组织机构。

其中竞赛规程的制定是最关键的一个步骤。

竞赛规程是由竞赛组织委员会或筹备组制定并实施某一项(届)赛会的政策与规定,是整个竞赛的指导性法规文件,也是参赛者和组织者进行比赛与工作的具体依据。其内容对该项竞赛活动的组织管理具有一定的权威性。因此,举行任何一项竞赛活动,首先必须制订竞赛规程。

(一) 制订竞赛规程的依据与原则

在竞赛活动中,竞赛规程和竞赛规则共同协调和制约着运动竞赛的全过程。规程着重于竞赛的组织管理,规则主要是对技术规范以及确定成绩和有关场地器材条件的规定。一般情况下,大型综合性竞赛,至少要在一年或半年前下达竞赛规程,使参加者能根据规程安排来调整训练计划,为参赛作好充分准备。基层的小型竞赛,也应在数月前印发竞赛规程,使参赛单位能根据竞赛规程的宗旨、内容和要求组建队伍,确定竞赛和训练目标,积极准备迎接比赛。在制订竞赛规程时应遵照下述依据和原则:

1. 制订竞赛规程的依据

- (1) 以体育竞赛计划为依据;
- (2) 以竞赛目的和任务为依据;
- (3) 以客观实际条件为依据。

2. 制订竞赛规程应遵循的原则

- (1) 可行性原则;
- (2) 公平性原则;
- (3) 稳定性原则。

(二) 制订竞赛规程的内容和方法

竞赛规程的内容根据竞赛的性质、目的和项目特点来设定。大型的综合性运动会应先制订竞赛规程总则,再制定各单项的竞赛规程。

- (1) 竞赛名称
- (2) 目的任务
- (3) 竞赛时间、地点和举办单位(或承办单位)
- (4) 竞赛项目和组别
- (5) 参加单位和各单位参加的人数
- (6) 运动员资格
- (7) 竞赛办法

①确定比赛所采取的竞赛方法,如淘汰法、循环法、混合法及其他特殊的方法。

②具体的编排原则和方法。

③确定名次及计分办法。

④对运动员(队)违反规定的处罚方法(如弃权等)。

⑤规定比赛使用的器材(如比赛用球的品牌等),运动员比赛服装、号码等。

(8) 竞赛规则

提出竞赛采用的规则和有特殊的补充及竞赛规则以外的规定或说明。

(9) 录取名次与奖励

①规定竞赛录取的名次奖励优胜者的名次及办法。

②设置体育道德风尚奖或破纪录奖的奖励办法等。

③设置技术奖时,规定技术奖励的内容和评选方法等。

(10) 报名办法

规定各单位运动员(队)报名的人数、时间或截止报名的日期,书面报名的格式和投寄的地点,并应注明以寄出或寄到的邮戳日期为准,以及违反报名规定的处理办法。

(11) 抽签日期和地点

凡属需要抽签进行定位和分组的竞赛项目,应在规程中规定抽签的日期、地点和办法。

(12) 其他事项

①有关未尽事宜的补充,如经费、交通、食宿条件等。

②注明规程解释权归属单位。一般应归属主办单位的有关部门。

二、竞赛期间的工作

5

第一,加强社会主义精神文明建设,不断进行端正比赛态度、正确对待胜负、正确对待裁判、正确对待对方、正确对待观众的教育,用现场广播、竞赛简报等形式表扬先进代表队和个人,努力创造团结拼搏、公正竞争的比赛环境和气氛。

第二,抓紧裁判工作,提高裁判水平。要求裁判赛前准备充分,赛场上做到严肃、认真、公正、准确,赛后及时小结,不断改进工作。

第三,搞好比赛场地、器材、设备的检查与管理,以保证比赛工作顺利进行。

第四,竞赛组应每天及时公布成绩。遇到特殊情况需要更改比赛日期、时间和场地时,应及时通知比赛各队和有关部门。

第五,定期召开领队、教练、裁判长联席会议,广泛听取意见,及时改进工作。凡比赛中发生的重大事端,仲裁组应及时开会研究,迅速果断处理。

第六,加强医务监督和安全保卫工作。

三、竞赛的结束工作

第一,大会各部门应及时、认真地总结工作。

第二,举行闭幕式,进行总结,宣布成绩和颁发奖品。

第三,归还器材与物品,妥善办理各队离会的有关事宜。

第四,组织机构进行总结,向上级汇报工作和情况等。

第四节 体育竞赛的编排

运动竞赛的竞赛制度和编排方法有许多种,根据不同的竞赛项目特征,所需要的竞赛制度和编排方法也有截然不同的要求。无论竞赛制度怎么变,它的编排原则是不会变的。

- (1) 要贯彻一视同仁的原则,力求机会均等。
- (2) 要有利于运动员技术水平的发挥,并使运动员劳逸适度。
- (3) 尽量照顾观众的兴趣和要求,使整个竞赛活动逐渐走向高潮。
- (4) 要有利于比赛的组织工作,科学、合理地使用比赛场馆,并考虑裁判员、场馆工作人员的实际情况和节约比赛经费等。

无论何种编排方法,都不是十全十美的。下面只着重介绍几种常用的竞赛制度和编排方法。

一、淘汰制的方法与编排

(一) 淘汰赛的种类与特点

1. 淘汰赛的种类

淘汰赛可分为单淘汰、双淘汰、交叉淘汰三种。淘汰赛一般有两种情况:一种是按一定顺序,让参赛者(队或组)一个接一个地表现其成绩,可以不同时、同地进行,通过及格赛、预赛、复赛、决赛来淘汰差的,比出优胜名次。这在田径、游泳和举重等项目中采用较普遍。另一种是对抗性项目,如球类、摔跤、拳击、击剑等比赛,必须一对一地对地按淘汰表的顺序进行比赛,每次胜者进入下一轮,一直到最后一对决定冠军。这种方法已形成制度,故有淘汰制之称。

2. 淘汰赛的特点

这种比赛办法可在同样时间和场地的情况下,容纳较多的运动员(队)参加比赛,并可使比赛逐步进入高潮。但淘汰制也存在某些缺陷,由于负者一场或两场比赛即被淘汰,所以大部分运动员(队)参加比赛的机会较少,合理性差。

为了弥补淘汰制的缺陷,在实际运用中需采取一些措施,如采用部分号码位置“轮空”,设立“种子”以及用抽签的办法排定比赛秩序等。尽管淘汰制有缺陷,但按体育竞赛的特点来说,它仍不失为一种很好的比赛办法,在体育竞赛中得到了广泛的应用。

(二) 淘汰赛的基本比赛方法

1. 单淘汰赛

参加比赛的运动员(队),按编排的秩序表进行比赛,胜者进入下一轮,负者被淘汰。

汰，直到淘汰到最后一名运动员（队），比赛结束。这种比赛办法称为单淘汰赛（见图 1-4-1）。

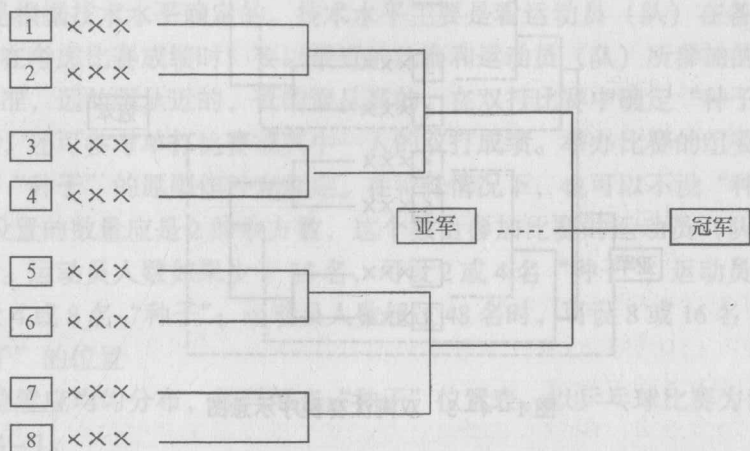


图 1-4-1 单淘汰赛秩序示意图

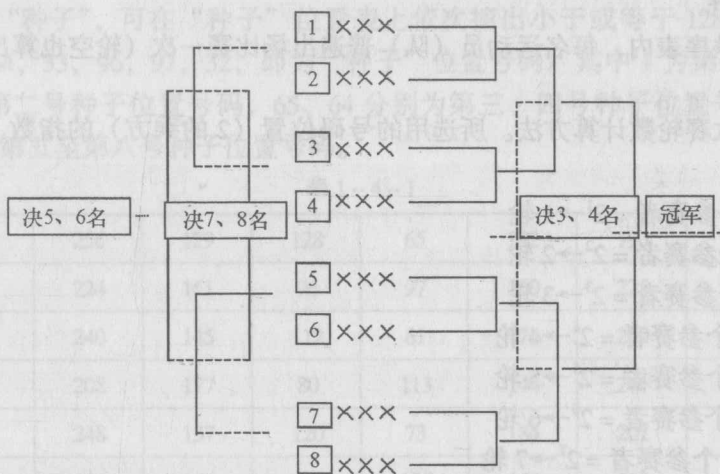


图 1-4-2 单淘汰附加赛秩序示意图

单淘汰赛一般只排出冠亚军名次，3~4名并列第三名，5~8名并列第五名。如果要排出前六名或前八名的全部名次，可在运动员（队）进入前八名以后增加附加赛（图 1-4-2）。进入前八名的运动员（队），胜者与胜者比赛，负者与负者比赛，胜者进入下一轮，负者再进行一场相应的名次赛。

2. 双淘汰赛

参加比赛的运动员（队），按编排的秩序表进行比赛，失败两场即被淘汰，最后失败一场者为亚军，全胜者为冠军。这种比赛办法称作双淘汰（见图 1-4-3）。

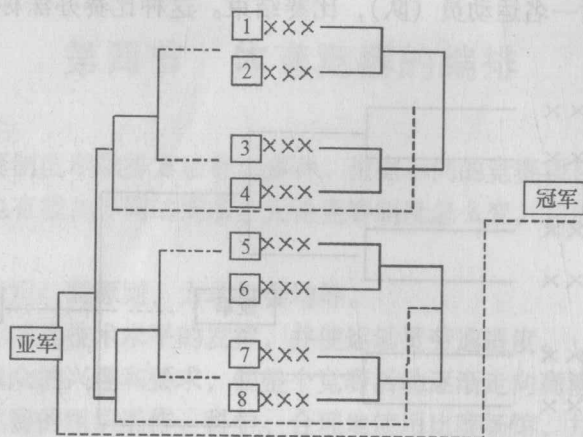


图 1-4-3 双淘汰赛秩序示意图

(三) 淘汰制轮数、场数的计算

1. 轮数计算

在淘汰制秩序表内,每名运动员(队)普遍出场比赛一次(轮空也算出场一次)称为一轮。

(1) 单淘汰赛轮数计算方法。所选用的号码位置 (2 的乘方) 的指数 (2 的自乘次数) 即为轮数。

例如，2个参赛者 = $2^1 \rightarrow 1$ 轮

4个参赛者 = $2^2 \rightarrow 2$ 轮

8 个参赛者 = $2^3 \rightarrow 3$ 轮

16 个参赛者 = $2^4 \rightarrow 4$ 轮

32 个参赛者 = $2^5 \rightarrow 5$ 轮

64 个参赛者 = $2^6 \rightarrow 6$ 轮

128 个参赛者 = $2^7 \rightarrow 7$ 轮

256 个参赛者 = $2^8 \rightarrow 8$ 轮

注意：当采用“抢号”办法时，“抢号”运动员（队）的比赛应算一轮。

(2) 双淘汰赛轮数计算方法。双淘汰赛的胜方轮数等于 n (即单淘汰赛轮数), 负方轮数等于 $(n-1) \times 2$, 总轮数等于胜方轮数加负方轮数: $n + (n-1) \times 2 = 3n-2$ 。

例如，8个参赛者进行双淘汰赛，需7轮比赛。

2. 场数计算

每两名运动员(队)比赛一次(“轮空”不算)称为一场。场数是计算比赛时间、场地需求的依据。单淘汰赛场数等于 $n-1$ (N 代表运动员(队)数); 双淘汰赛场数等于 $2n-3$ 。

3. “种子”的确定和位置排列

把部分技术水平较高的运动员(队)确定为“种子”,使他们合理分布,避免优秀

运动员(队)过早相遇,从而使比赛逐步进入高潮,以提高比赛结果的合理性。

(1) “种子”的确定

“种子”是根据技术水平确定的。技术水平主要是看运动员(队)在各级比赛中所取得的成绩,在考虑比赛成绩时,要以最近的比赛和运动员(队)所参加的高一级大型比赛的成绩为准,远的服从近的,低的服从高的。在双打比赛中确定“种子”时,除依据上述原则外,还可参考单打比赛或其中一人的双打成绩。举办比赛的组委会可根据具体情况对确定“种子”的原则作补充规定。在特殊情况下,也可以不设“种子”。

“种子”设置的数量应是2的乘方数,这个数由参加比赛的运动员(队)数和录取名次数来确定。运动员人数如果少于25名,可设2或4名“种子”;运动员人数为25~48名时,可设4或8名“种子”;运动员人数超过48名时,可设8或16名“种子”。

(2) “种子”的位置

“种子”位置应均匀分布,号码可查“种子”位置表。以乒乓球比赛为例的“种子”位置如表1-4-1。

查表方法是按比赛所设种子数目,依次(逐行由左向右)摘出小于或等于比赛号码位置数的号码,即为种子位置号码。例如:123名运动员参加比赛,当用128个号码位置,如设8名“种子”,可在“种子”位置表上依次摘出小于或等于128的8个号码:1, 128, 65, 64, 33, 96, 97, 32,即为“种子”位置号码。其中1为第一号种子位置号码,128为第二号种子位置号码,65、64分别为第三、四号种子位置号码,33、96、97、32分别为第五至第八号种子位置号码。

表 1-4-1

1	256	129	128	65	192	193	64
33	224	161	96	97	160	225	32
17	240	145	112	81	176	209	48
49	208	177	80	113	144	241	16
9	248	137	120	73	184	201	56
41	216	169	88	105	152	233	24
25	232	153	104	89	168	217	40
57	200	185	72	121	136	249	8

4. 淘汰制抽签方法

抽签是根据竞赛规程所规定的比赛办法提出的基本要求以及实际报名的情况,用机遇的办法,排定参加比赛的运动员(队)在比赛秩序表中的位置。

抽签的原则是要保证“种子”合理分开,同一单位的运动员合理分开,保证最大限度的机遇,尽可能不要人为地加以限制,做到对每个运动员(队)机遇机会均等,以保证比赛的公平合理。

(1) 抽签前的准备

①审核汇总报名表,统计参加各项比赛的队数、运动员人(队)数。

②确定号码位置数,“轮空”或“抢号”数。

③确定“种子”数和“种子”名单。

④制订抽签方案。其中包括确定抽签的日期、时间、地点,拟邀请参加抽签的单位、人员,抽签的顺序和步骤,抽签工作人员的分工等。

⑤准备抽签用具。如队名签、运动员名签、号码签、区签及比赛秩序表、抽签记录表、分区控制表等各种表格。

⑥抽签实习。熟悉抽签过程,密切抽签工作人员的配合,摸索抽签规律,检验抽签方案的正确性,以保证抽签工作的顺利进行。

(2) 抽签

①“种子”运动员的抽签定位

对“种子”运动员的抽签,一般采用分批的办法。如,采用64个号码位置,设8名“种子”可分三批进行抽签。

第一批:将第1号“种子”安排在1号位置,第2号种子安排在64号位置。

第二批:将第3、4号“种子”抽入32、33号位置。

第三批:将第5号至8号“种子”抽入16、17、48、49号位置。

需要注意的是,如果同一单位有两名以上“种子”,抽签时,要使他们既符合“种子”合理分开的原则,又符合本单位队员合理分开的原则。必要时可以不抽签,而把其直接固定在某个“种子”位置上。

②非种子运动员的抽签分区和抽签定位

非“种子”运动员的抽签,按“先进区”、“后定位”两个程序进行。

“先进区”是根据同单位运动员合理分开的原则,将各单位运动员均匀抽入各个区。以乒乓球比赛为例,乒乓球竞赛规则规定:第1、2号(对)运动员应抽入不同的半区,第3号(对)运动员应抽入第2号(对)运动员的同一半区,但不在同一个四分之一区,第4号(对)运动员应抽入第1号(对)运动员的同一半区,但不在同一个四分之一区。在单打比赛中,第5号至第8号运动员应分别抽入前四号运动员不在的八分之一区,依此类推。

“后定位”是当全部运动员已抽入各个区,再用任意抽的方法,将运动员依次在各个号码位置上定位。抽签后,将各号码位置填上抽入的运动员姓名。

5. 编排工作的步骤

(1) 计算轮数和各轮场数,这是编排工作的基本依据。

(2) 确定编排方案。编排方案包括比赛天数、节数,以及每节比赛的项目、轮次、场数和每节需要的场地(球台)等。这个步骤是编排工作的关键,它要求在可能的前提下,选择符合编排原则的最佳方案。

(3) 编排各场比赛的日期、时间、场地(台号)。在安排时,应注意避免兼项的或在一节内要参加2~3轮比赛的运动员发生连场,还要考虑运动员及场地(球台)的负荷。

(4) 编制秩序册。

(5) 编排工作的复核。复核工作主要包括以下几方面内容:

- ①依据原始报名表核对队名、运动员数、姓名,检查有无遗漏、重复。
- ②检查有无漏场、重场、日期、时间、场地(台号)有无错误。
- ③检查运动员的负荷是否符合规定。
- ④检查运动员比赛场次的间隔,各种场次的安排是否做到一视同仁,机会大致相等。
- ⑤检查秩序册内同一类型的用语、表格形式是否统一等。

二、循环制的方法与编排

(一) 循环赛的种类与特点

1. 循环赛的种类

它是指参赛队(或个人)之间都要互相轮流比赛,最后按照各参赛队在全部比赛中的胜负场数、得分多少排定名次的比赛方法。它在对抗性项目比赛中经常被采用。循环赛包括单循环、双循环和分组循环三种。单循环是所有参赛队(人)相互轮赛一次;双循环是所有参赛队(人)相互轮赛两次;分组循环是参赛队(人)较多时,采用种子法,把强队(人)分散在各组,先进行小组单循环赛,再根据小组名次来组织第二阶段的比赛。

2. 循环赛的特点及要点

- (1) 比赛期限长,占用场地和时间多。当参赛队(或个人)多时,直接采用大循环赛有一定困难,应用范围上有一定的局限性。
- (2) 合理地安排比赛的顺序,避免在比赛时间、间隙、地点、场次和比赛条件等方面出现不均衡现象。
- (3) 当比赛结果有两个或两个以上队的胜负场数相同、得失分相等时,应根据不同项目的特点,科学地解决好最后名次的排定。

(二) 单循环赛的编排方法

1. 单循环比赛轮次的计算

比赛轮次的计算

参赛各队比赛一场(含轮空)为一轮;轮次的计算方法是:

(1) 参赛队数为偶数时:轮次=队数-1。

例:8个队参加单循环比赛,则轮次为:8-1=7轮。

(2) 参赛队数为奇数时:轮次=队数。

例:9个队参加单循环比赛,则轮数为9轮。

2. 单循环比赛场数的计算

$$\frac{\text{队数} \times (\text{队数} - 1)}{2} = \text{场数}$$

例：若有 10 个队参加单循环比赛，则比赛场次为：

$$\frac{10 \times (10 - 1)}{2} = 45 \text{ (场)}$$

3. 单循环比赛顺序的编排方法与注意事项

(1) 单循环比赛顺序的编排方法

a. 轮次表的安排

单循环比赛顺序的编排，通常称为“逆时针方向轮转法”。即用阿拉伯数字代表参赛队，等量地将参加队数分成左右两列。左列由上往下排，右列由下往上排，然后用横线将相对的两个数连起，这就是第一轮比赛相遇的队。当参加比赛的队数为奇数时，可用“0”号补位或占位（补位将“0”排在最后一位，占位将“0”排在第一位。无论是用“0”占位或补位，都应事先在竞赛规程中明确规定采用何种方法）。与“0”号相对的队则为轮空队。从第二轮编排开始，“1”号位或“0”号位固定不变，其他位数按逆时针方向轮转一个位置，即可排出下一轮比赛的顺序。

例如，6 个队参加比赛的单循环编排顺序：

第一轮	第二轮	第三轮	第四轮	第五轮
1—6	1—5	1—4	1—3	1—2
2—5	6—4	5—3	4—2	3—6
3—4	2—3	6—2	5—6	4—5

又如，5 个队参加比赛的单循环编排顺序：

①用“0”号占位法

第一轮	第二轮	第三轮	第四轮	第五轮
1—0	1—5	1—4	1—3	1—2
2—5	0—4	5—3	4—2	3—0
3—4	2—3	0—2	5—0	4—5

②用“0”号补位法

第一轮	第二轮	第三轮	第四轮	第五轮
0—5	0—4	0—3	0—2	0—1
1—4	5—3	4—2	3—1	2—5
2—3	1—2	5—1	4—5	3—4

b. 单循环的抽签定位及编排竞赛日程表

(1) 单循环比赛的抽签定位方法：单循环赛根据队数排好轮次后，应将比赛队安排进轮次表里，把比赛队安排进轮次表可以采用两种方法。

①抽签的方法。在对参加比赛队的实力情况全然不知或竞赛规程规定必须抽签时采用。

②将上一年度比赛的名次作为各队进入轮次表的代号：