

挑战**智力**的游戏书

数和 游戏

数独

之后，

让我们玩

数和！



W 世界图书出版公司

图书在版编目(CIP)数据

数和游戏 / 数独编写组编. — 上海: 上海世界图书出版公司, 2006.5

(挑战智力的游戏书)

ISBN 7 - 5062 - 7928 - 2

I. 数... II. 数... III. 智力游戏 - 通俗读物

IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 010958 号

First published in 2006

under the title **Kakuro Challenge**

by Hamlyn, an imprint of Octopus Publishing Group Ltd.

2-4 Heron Quays, Docklands, London E14 4JP

© Octopus Publishing Group Ltd. 2006

Puzzles © 2006 Puzzler Media Ltd.

Simplified Chinese Characters edition © 2006 by Shanghai World Publishing Co. arranged through Shuyi Publication Company

All rights reserved

数和游戏

上海世界图书出版公司出版发行

上海市尚文路 185 号 B 楼

邮政编码 200010

南京展望文化发展有限公司排版

昆山市亭林印刷有限责任公司印刷

如果发现印装质量问题请与印刷厂联系

(质检科电话: 0512-57751097)

各地新华书店经销

开本: 787 × 1092 1/32 印张: 8.75 字数: 100 000

2006 年 5 月第 1 版 2006 年 5 月第 1 次印刷

印数: 1 - 8 000

ISBN 7 - 5062 - 7928 - 2/O · 31

图字: 09 - 2006 - 066 号

定价: 18.00 元

<http://www.wpcsh.com.cn>

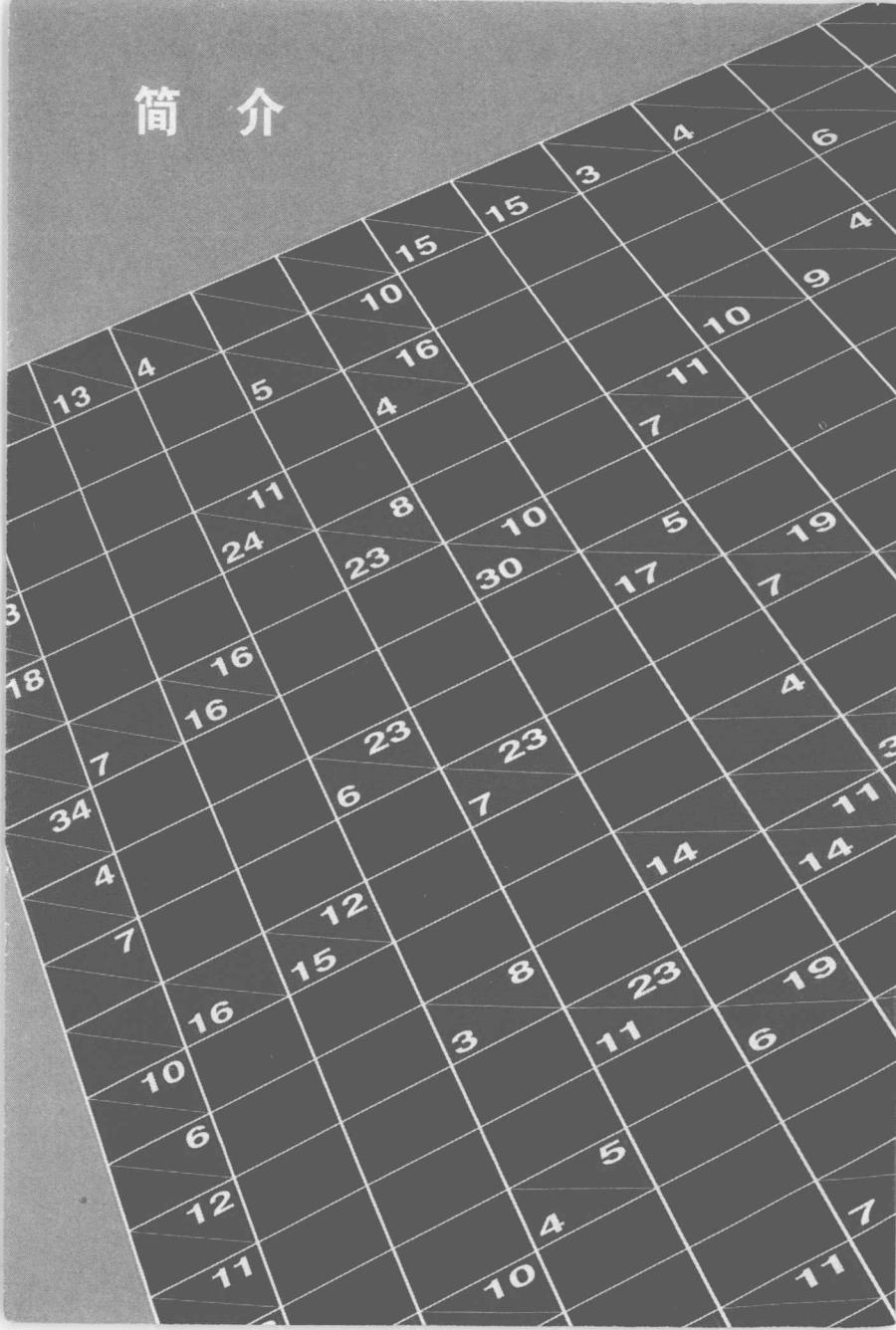
挑战**智力**的游戏书

数和游戏

世界图书出版公司

上海·西安·北京·广州

简介



目 录

简介 / 2

9 × 11 初级 / 14

11 × 15 中级 / 42

11 × 19 测试 / 70

13 × 19 高级 / 132

13 × 21 专家级 / 164

答案 / 226

数和是什么？

简单地说，数和是一个用数字代替字母的填字游戏。与数独相比，它们的确有相似之处。然而，不同的是，数和建立在简单的数字总和而不仅仅是逻辑数字填空上。和数独一样，在数和中任何一个方格只有惟一种解答，因此逻辑思维还是占了很重要的地位。

数和简史

数和风暴起源于日本，但它实际是建立在美国数字游戏“交叉总和”（Cross Sums）的基础上。一位日本谜题爱好者改变了一下意思，将游戏的名字根据日语单词“加”的混合词“kasan kurosu”和英语单词“cross”缩略称作数和（kakuro）。就如数独一样，数和在日本变得越来越受欢迎，并以一种惊人的速度在世界上引来了大批追捧者。

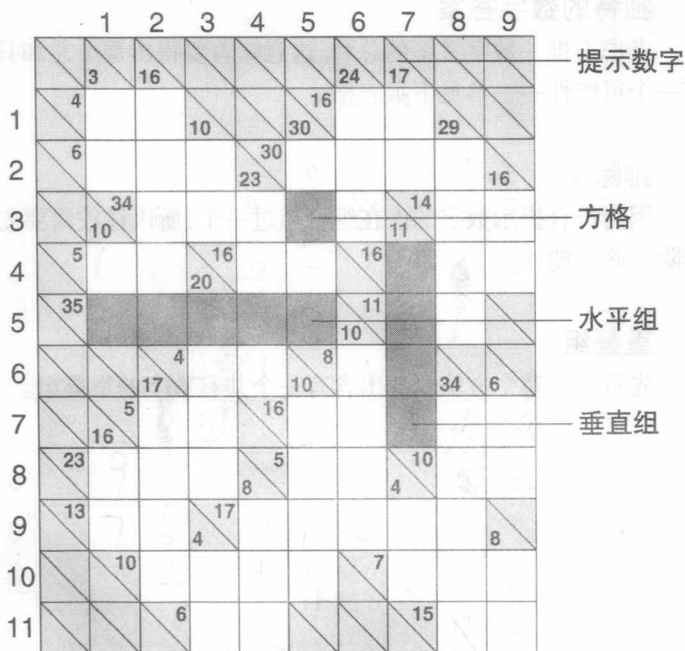
游戏规则

完成数和需要掌握几个关键规则，一旦你记住了这些，你就能完成任何一个方格（至少在理论上是这样的）！

- ◆ 所能填的数字只有 1 ~ 9。
- ◆ 每一组的数字不能重复。
- ◆ 每组的数字总和必须等于组之前的提示数字。

数和方块

每一个数和由一个大方块中的方格组成。方块的大小决定了题目的难度，因此 11×15 比 9×11 的方块难度更大。每个数和包含一定数量的空白方格，你在这里填上数字；还有一定数量的阴影方格，提示数字就在这些方格内。连续的水平或垂直空白方格被称为“组”，提示数字会告诉你这一组的总和。“组”可能是水平的或垂直的，在每组的第一个空白方格上方或左边的数字就是这一组的提示数字。听上去很简单吧？如果你觉得有点难度也没关系，一旦你开始了你的第一个数和，你就会乐在其中了。



数和的技术和战术

和许多其他难题和游戏一样，学会数和的最佳方式是尝试自己做一次。我们将向你展示一些填写数和的技巧和要诀。在所有的例子中，先得出方块顶部的数字然后是左右两边的数字。

以下4个技巧在你开始做数和时会给你带来一个好的开端。

短组

选择方格数量最少的组是开始数和的好方法。

独特的数字答案

考虑有惟一数字答案的总和。这意味着要得出那个总和只有一个可能性——参见下页表格。

排除法

因为符合提示数字的潜在组合超过一个，所以往往需要先排除一些可能性。

重叠组

先看一下整个方块，找出含有一个共有数字的重叠组。

惟一数字答案

许多总和具有惟一的数字组合,熟记这些组合可以帮助你更快地完成数和谜题。这是一个使自己熟悉一些共同组合的好方法。

2个方格

总和 数字

3 1, 2

4 1, 3

16 7, 9

17 8, 9

3个方格

总和 数字

6 1, 2, 3

7 1, 2, 4

23 6, 8, 9

24 7, 8, 9

4个方格

总和 数字

10 1, 2, 3, 4

11 1, 2, 3, 5

29 5, 7, 8, 9

30 6, 7, 8, 9

5个方格

总和 数字

15 1, 2, 3, 4, 5

16 1, 2, 3, 4, 6

34 4, 6, 7, 8, 9

35 5, 6, 7, 8, 9

6个方格

总和 数字

21 1, 2, 3, 4, 5, 6

22 1, 2, 3, 4, 5, 7

38 3, 5, 6, 7, 8, 9

39 4, 5, 6, 7, 8, 9

7个方格

总和 数字

28 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

29 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8

41 2, 4, 5, 6, 7, 8, 9

42 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

8个方格

总和 数字

36 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8

37 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9

38 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9

39 1, 2, 3, 4, 5, 7, 8, 9

40 1, 2, 3, 4, 6, 7, 8, 9

41 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9

42 1, 2, 4, 5, 6, 7, 8, 9

43 1, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

44 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

9个方格

总和 数字

45 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

你的第一个数和

以下的步骤可以帮助你理解第4页所描述的规则,接着你就可以自己开始做第一个数和谜题了。

第一步

从谜题的左上角开始,因为这里有两个空格的短组。从1—1开始的水平组中的数字和应为4。看一下第7页“惟一数字答案”中的列表,你可以发现在这一组中只有一种可能的组合:数字1和3。在垂直组中可以用同样的逻辑,和为3的答案只有可能是数字1和2。这样你可以推断出在1—1格中肯定是数字1,因为它是这两组都必须有的数字。

你可以用同样的逻辑做3—10和3—11这两个短组。和为4的可能只有数字1和3;水平组的和为6,只有可能是数字1和5。所以,3—11中肯定是数字1。

	1	2	3	4
1	3	16		
2	4	1	3	10
3	6	2		30
4				23
5		34		
6	5	10		
7			16	
8			20	
9	35			
10			4	
11			17	
12		5		16
13	23	16		5
14				8
15	13		17	
16		10	4	
17			3	
18			6	1
19				5

第二步

继续按照惟一性这一特点,看一下从1—8处开始的垂直组。和为16,只有一种数字组合,数字7和9。从这一格开始的水平组中,和23也只有一个组合:数字6,8,9。这两组共有的是数字9,因此,9肯定在1—8中。现在你可以把剩下的数字7填在1—9中了。

	1	2	3	4
6			4	
7		5		16
8	23	9	8	6
9	13	7	6	17
10		10		
11			6	

接下来你就可以完成和为13的水平组了,剩下的方格中应填入数字6。要想完成和为23的水平组,你得知道数字8和6应该填在哪里。6是不能填在2—8中的,因为2—9中已经出现了数字6。所以,我们得出最后两个数字(如图)。

第三步

用上述逻辑看一下右下角，你可以把和为7（从7—10开始）、和为8（从9—10开始）以及和为4（从7—9开始）的组填完。你可以发现，数字4是不能填在9—10中的，因为和为8的组合不可能有4和4。你也可以发现，数字4不能填在7—9或7—10中，因为在垂直组中需要得出的结果是4，所以只剩下一个方格可以填了（在8—10中）。现在你可以将数字9填入8—11中来完成和为15的组。

同样，和为16（从6—1开始）以及和为17（从7—1开始）的组，还有和为16（从9—3开始）以及和为14（从8—3开始）的组都可以这样解决。（记住，14不可能由数字7和7组成，所以数字9在方格9—3中。）

	5	6	7	8	9
1	30	16	7	9	29
2				8	16
3			11	14	5
4		16			7
5		11			
6	10	8		34	6
7					
8			4	10	
9			3		8
10		7	1	4	2
11			15	9	6

	4	5	6	7	8	9
1			24	17		
2		16	7	9	29	
3	30					
4	23	6	9	8	7	16
5			8	14	5	9
6			11			
7			16	1	8	7
8			11	2	9	
9			10			

第四步

现在你可以完成从 6—1 开始和为 24 的组了。因为在同一行中已有数字 8，所以数字 8 不可能在方格 6—2 中，只能在 6—3 中。接着你就能完成和为 30 的水平组了（从 6—3 开始）：由于在和为 29 的垂直组中，29 的唯一组合为数字 5，7，8 和 9，不包括数字 6，因此数字 6 不能填在 8—2 中，只能填在 5—2 中。

在得出方格 7—4 和方格 8—4 所在的垂直组中所填的数字分别为 1 和 8 之后，你就可以完成和为 29 的垂直组了：由于 29 的唯一组合中不包含数字 1，因此数字 8 肯定是在方格 8—4 中。

接着填方格 7—5，应填写数字 2 而得到和为 11。

第五步

有时候可以猜出个别数字的所在。例如，看一下从 2—10 开始的和为 10 的组，第一和第三个方格中肯定有一格包含数字 1 或 2。

根据和为 17 (从 2—7 开始) 以及和为 8 (从 4—9 开始) 的垂直组中都还缺少总数为 3 的数字我们就能解谜了。这里只有可能是数字 1 和 2，虽然我们还不知道它们的顺序。然而，从这个信息上我们可以知道在 5—10 中肯定是数字 4，这样水平组的和才为 10。

	1	2	3	4	5
6			4		8
7		5			10
8	23	9	8	6	5
9	13	7	6	17	1,2
10		10	1,2	3	4
11			6	1	5

第六步

使用排除技巧，可以看一下从 8—8 开始的和为 10 的组。你可以排除 6—4 和 2—8 之外的所有组合。得出这样的结论是因为从 8—7 开始的和为 34 的垂直组有一个惟一的组合就是数字 4, 6, 7, 8, 9。因此，由于这两组有一个共同的方格，你可以得出数字 1 和 9 的组合是不可能的。因为和为 34

	6	7	8	9
6			34	6
7				
8		10		
9		3		8
10	7	1	4	2
11		15	9	6

的组合中不包含数字 1，而且数字 9 已经填过了。你也可以排除数字 3 和 7，由于和为 6 的组中没有数字 3，当然 7 也不可能，所以 3 和 7 中的任何一个都不能出现在方格 9—8 中。

由于在同一组中不能出现相同的数字，所以和为 10 的组合也不能是数字 5 和 5。由此你可以发现，逐渐填入有把握的数字后，其他的总和变得很简单、很容易预测，慢慢地，谜题的结果开始成形了。甚至当总和的其余方格只剩下一两种可能性时，你就可以开始解决那些长组了。

关于本书

本书从初级到专家级共有 5 个部分。如果你完全是数和的新手，你可以从初级和中级开始，这些方块比较小，容易完成。一旦你有了感觉，你就能快速进入难度高的谜题。

祝你好运！

9 × 11 初级

