



中等职业教育“十一五”规划教材
中职中专电子商务类教材系列



网页制作技能训练

高 津 许晓斌 主 编



科学出版社
www.sciencep.com

中等职业教育“十一五”规划教材

中职中专电子商务类教材系列

网页制作技能训练

高 津 许晓斌 主编

科学出版社

北 京

内 容 简 介

本书共分十三个项目，主要讲解 Dreamweaver CS3，同时简单介绍（这部分内容根据课时、学生的状况选用）。全书讲授共需要 72 个学时，其中理论与实践各占 50%。本书充分考虑到网页三剑客搭配使用制作网页的方法，先讲述 Fireworks 制作网页图形界面，再深入讲述 Dreamweaver CS3 软件的 10 大功能操作。从项目二至项目十二详细讲述一个网站的完整制作过程，由此双“网”齐下让学员从懵懂到初识再到熟练，循序渐进地掌握网页制作技能。

本书采用“项目教学法”和“任务驱动式”编写思路，突出简洁、易学、浅显易懂的特点，既适合作为中等职业学校网页制作技能课程教学的教材和初学者的自学用书，也适合作为相关学校学生、网页制作培训班学员、电脑爱好者学习网页制作的参考书。

图书在版编目（CIP）数据

网页设计与制作 / 高律, 许晓斌主编. —北京: 科学出版社, 2010
(中等职业教育“十一五”规划教材·中职中专电子商务类教材系列)
ISBN 978-7-03-027898-2

I. 网… II. ①高… ②许… III. 主页制作-专业学校-教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010) 第 107856 号

责任编辑: 李振格 田悦红 / 责任校对: 耿 耘

责任印制: 吕春珉 / 封面设计: 山鹰工作室

科学出版社 出版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

双青印刷厂印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2010 年 7 月第 一 版	开本: 787×1092 1/16
2010 年 7 月第一次印刷	印张: 14 1/4
印数: 1—3 000	字数: 322 000

定价: 22.00 元

(如有印装质量问题, 我社负责调换〈海生〉)

销售部电话 010-62134988 编辑部电话 010-62137374 (VF02)

版权所有, 侵权必究

举报电话: 010-64030229; 010-64034315; 13501151303

前 言

网页设计与制作是中等职业学校电子商务专业的一门主干课程,讲述网页制作的基础知识和基本技能,培养学生能够将网页制作的基础知识理论联系实际,提升网页设计的能力,使学生学以致用,以便将来工作时能结合实际需要进行网页设计和网站建设。

Dreamweaver CS3 是目前十分流行的网页制作工具软件之一。本书全面详细讲述了 Dreamweaver CS3 软件的基础知识与基本技能,采用“项目教学法”和“任务驱动式”的编写思路,着重培养学生的动手能力和实践能力,突出中等职业教育“以培养学生技能为核心”的特点。

本书是指导中职电子商务专业的学生学习网页制作的入门教材,详细地介绍学生必须掌握的基本知识、操作方法、网页设计的具体步骤,内容翔实丰富,实用性很强,针对初学者的特点从零开始采用循序渐进的教学方式,以实例开始,讲解精练,结构清晰,图文并茂,由浅入深。通过本书的学习,学生可以轻松掌握网页制作软件的使用方法。

本书采用“项目教学法”思路编写,重在突出实践性与应用性。全书共分十三个项目:项目一讲述网页制作基础,主要包括网站的风格与形象、网页制作相关知识、网页制作中的基本概念;项目二介绍了 Fireworks 8 制作网页图形界面,包括 Fireworks 8 的工作界面、使用图层设计图像、使用位图设计网站主页等内容;项目三介绍 Dreamweaver CS3 基础,包括创建 Web 站点的工作流程和如何创建站点与网页;项目四讲述了 Dreamweaver CS3 格式设置、CSS 式样,包括设置页面基本属性、建立 CSS 样式;项目五讲述 Dreamweaver CS3 创建超级链接,包括文字超级链接、图片超级链接、创建 E-mail 链接、创建锚点链接网页;项目六讲述了 Dreamweaver CS3 中使用图片和图片的编辑与使用;项目七讲述了 Dreamweaver CS3 表格布局,主要包括表格的创建、编辑及布局;项目八讲述了 Dreamweaver CS3 框架布局,包括创建网页框架以及框架属性设置;项目九讲述了 Dreamweaver CS3 层布局网页,包括 AP Div 元素的基本概念和 AP Div 元素的编辑;项目十讲述了 Dreamweaver CS3 创建表单网页和创建表单域;项目十一讲述了 Dreamweaver CS3 用行为制作网页,包括行为基本操作、行为的应用;项目十二讲述了 Dreamweaver CS3 网站发布,包括申请网站空间及域名、网站的发布;项目十三讲述了 Flash 8 的使用,包括 Flash 8 简单动画制作、网页框架属性设置等。

本书具体的编写分工如下:谢少辉编写项目一、项目十二,辛红编写项目二、项目六、项目七,李秀娟编写项目三、项目十一,高津编写项目四,左维元编写项目五,夏婧编写项目八、项目十三,冯颖编写项目九、项目十。高津负责全书体系结构的构建和统稿。

由于时间仓促,加之编者水平有限,书中不足之处在所难免,敬请广大读者批评指正。

目 录

前言	
项目一 网页制作基础	1
任务1 了解网站的风格与形象	2
任务2 了解网页制作的相关知识	3
任务3 了解网页制作中的基本概念	4
小结	8
思考与练习	8
项目二 Fireworks 8 制作网页图形界面	9
任务1 熟悉 Fireworks 8 的工作界面	10
任务2 文档的建立与主界面	11
任务3 使用图层设计图像	13
任务4 使用位图设计网站主页	17
任务5 切片的使用与图像的优化、导出	22
小结	33
思考与练习	33
项目三 Dreamweaver CS3 基础	35
任务1 了解 Dreamweaver CS3	36
任务2 了解 Dreamweaver CS3 创建 Web 站点的工作流程	39
任务3 了解 Dreamweaver CS3 的启动和主工作区	40
任务4 创建和打开文档	43
任务5 建立站点	47
小结	55
思考与练习	55
项目四 Dreamweaver CS3 格式设置、CSS 式样	57
任务1 设置页面的基本属性	58
任务2 输入文字	61
任务3 设置文字格式	62
任务4 插入图像	63
任务5 建立 CSS 样式	65
任务6 设置 CSS 样式的各项规则	67
小结	72
思考与练习	72

项目五 Dreamweaver CS3 创建超级链接	74
任务 1 创建超级链接的方法	75
任务 2 文字超级链接	77
任务 3 图片超级链接	78
任务 4 创建 E-mail 链接	79
任务 5 创建锚点链接网页	80
小结	83
思考与练习	83
项目六 Dreamweaver CS3 中使用图片	85
任务 1 图片的插入与编辑	86
任务 2 修改图片大小	86
任务 3 对齐、裁剪图片	88
任务 4 设置图片交替效果	89
小结	95
思考与练习	96
项目七 Dreamweaver CS3 表格布局	97
任务 1 表格的创建	98
任务 2 单元格的基本编辑	99
任务 3 表格的属性设置	101
任务 4 表格布局	103
小结	108
思考与练习	109
项目八 Dreamweaver CS3 框架布局	110
任务 1 创建网页框架	111
任务 2 框架与框架集的基本操作	116
任务 3 删除框架	119
任务 4 网页框架属性设置	119
小结	123
思考与练习	125
项目九 Dreamweaver CS3 层布局网页	126
任务 1 了解 AP Div 元素的基本概念	127
任务 2 插入 AP Div	128
任务 3 AP Div 元素的编辑	130
任务 4 AP 元素的属性及与表格之间的相互转换	135
小结	142
思考与练习	142
项目十 Dreamweaver CS3 创建表单网页	143
任务 1 表单的基本概念	144



任务 2 创建表单域	144
任务 3 表单对象的添加	146
任务 4 表单的检查	153
小结	156
思考与练习	157
项目十一 Dreamweaver CS3 用行为制作网页	158
任务 1 行为概念	159
任务 2 行为基本操作	160
任务 3 行为的应用	161
小结	174
思考与练习	174
项目十二 Dreamweaver CS3 网站发布	176
任务 1 站点的测试	177
任务 2 申请网站空间及域名	178
任务 3 网站的发布	183
任务 4 站点的管理和维护	185
小结	188
思考与练习	188
项目十三 Flash 8 的使用	189
任务 1 熟悉 Flash 8 的工作界面	190
任务 2 使用工作区	194
任务 3 学习 Flash 8 简单动画制作	198
任务 4 Flash 8 动画在网页中的应用	205
小结	213
思考与练习	215
参考文献	217

项目一 网页制作基础

【内容摘要】

- ❖ 一个典型的网站
- ❖ 网页制作中的基本概念及网页中的基本元素
- ❖ 网站建设的步骤
- ❖ 网页的设计原则及网页的制作方法

【学习目标】

- ❖ 理解网页制作中的基本概念及网页中的基本元素
- ❖ 掌握网站建设的步骤
- ❖ 理解网页的设计原则及网页的制作

任务1 了解网站的风格与形象

1. 任务描述

小刚希望通过学习网页制作,建立自己的个人网站,但是网站究竟有哪些类型、有什么特点,他还是不十分清楚。小刚的哥哥大学毕业后刚好在网站做技术工作,给小刚讲:按照内容的不同,可以将网站分为专业网站、个人网站、门户网站和职能网站。其中个人网站是以个人的名义创建的个性化较强的网站;门户网站是一种综合性的网站,如搜狐网、新浪网等;专业网站通常都具有较强的单一性和专业性,不同的专业网站可以满足不同的浏览者的需求。

2. 任务说明

本任务将以一个典型的网站,即中国市场营销网为例来介绍网站的风格与形象,如图1.1所示。

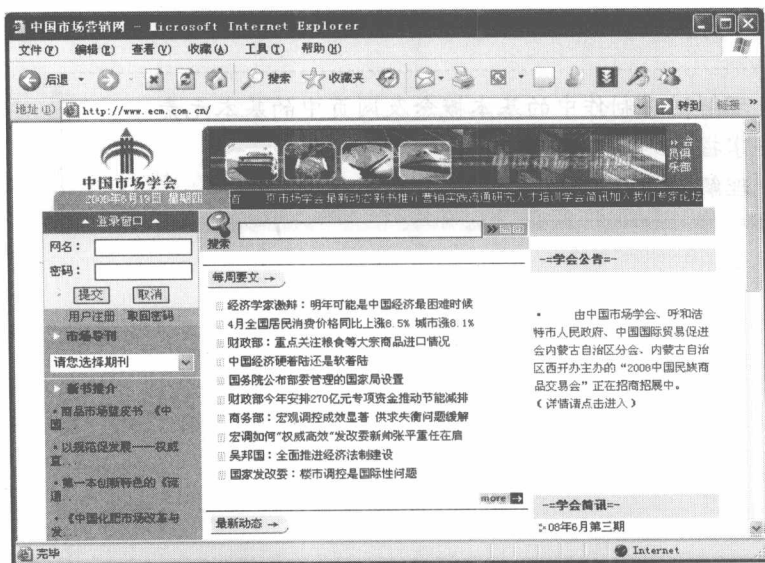


图 1.1 中国市场营销网

每一个网站都有一个主题,网站的主题也就是网站题材的选择。例如,企业网站的主题是提高企业的知名度,选择以介绍企业的知名产品为题材选择以售后服务为题材,选择以在线技术咨询为题材。校园网的主题就是对外展示学校的办学特色,多以选择介绍学校的师资队伍、办学方针为题材。个人网站的主题相对选择的种类就比较多,但多以个人爱好为题材,没有固定的模式。

一般来说,设计网页时应以内容充实、简单实用为主,同时兼顾美观。这就需要对网页在结构安排、页面布局、颜色搭配、语言风格上下工夫,通过对网页类型的了解,

可以深化制作者对网页制作的印象,逐步形成网页制作的思路。

通过浏览中国市场营销网可看出其风格:稳重的灰色中透出是最具凉爽、清新、专业的蓝色,和白色混合也体现了柔顺、淡雅、浪漫的气氛(像天空的色彩);蓝、白、灰组合更透露出一种不断进取的精神,适合于有实力、有强大发展规模的企业。

总体来看,中国市场营销网具有简洁实用、使用方便、整体性好、形象突出、色彩协调、布局合理、交互式强等特点。

任务2 了解网页制作的相关知识

1. 任务描述

小刚的哥哥为了使小刚能更快地学会制作网页,希望小刚从基础开始,系统地学习如何制作出好的网站。他首先给小刚介绍了有关网页制作的一些基础知识,让小刚对网页制作的相关知识有初步的了解。

2. 任务说明

为了便于进行网页的制作,首先要了解一些网页制作相关的基础知识,为后面的学习打好基础。

3. 知识讲解

(1) Internet 常识

Internet 一词来源于 interconnect networks,意思是“各个网络的互联”。Internet 所提供的信息服务主要有电子邮件(E-mail)、文件传输(FTP)、电子公告牌系统(BBS)和全球信息浏览(WWW)等。其中最常用的网络服务就是全球信息浏览和电子邮件(E-mail)。Internet 允许世界上来自不同国家、不同文化背景、不同种族、不同宗教信仰的数以亿计的人们进行通信和信息共享。仅通过一台电脑,人们就能在瞬间与整个世界沟通,获取大量的知识与信息。可以通过连接网络上的图书馆查找资料;可以访问网络上的各大博物馆了解世界文化;可以了解世界上最新发生的政治事件、金融行情、体育信息、天气预报等信息;可以在网络上找到大量贸易机会,也可以将自己的产品信息通过网络发布到世界各地。更可以通过电子商务在全球范围内进行商贸活动。

(2) 服务器与客户端

用户在浏览网页时,实际上是通过自己的计算机向存放网页的计算机发出了一个请求。收方的计算机在收到请求后,将所需的内容发送给发方的计算机。这样,将本地计算机称为客户计算机,收方的计算机称为服务器。

实际上,所谓客户机与服务器只是一个运行了某种程序的计算机。例如,如果用户在自己的计算机中安装并运行了某个服务器程序,那么,您的计算机也就变成了一个简单的服务器。实际工作时,用做服务器的计算机通常都有一定的要求。例如,要求较快的运行速度、更大的内存、更高的可靠性,要求运行 UNIX 或 Windows NT/2000/2003 等网络操作系统。

在用户设计网站时,如果对网站没有特殊要求,则可在设计好网站后,将其上传到某个服务器上。但是,如果网站中包含动态网页,那么为了调试的方便,可在自己的计算机安装合适的软件,使之成为一个 Web 服务器。

(3) 服务器和浏览器

Web 服务器 (Web server) 主要是提供网上信息浏览服务的,Web 服务器使用超文本标记语言 (HTML-hyper text marked language) 描述网络的资源,创建网页,以供 Web 浏览器阅读。HTML 文档的特点是具有交互性。不管是一般文本还是图形,都能通过文档中的链接连接到服务器上的其他文档,从而使客户快速地搜寻他们想要的资料。

Web 浏览器 (Web browser) 是一个用于文档检索和显示的客户端应用程序,并通过超文本传输协议 HTTP (hyper text transfer protocol) 与 Web 服务器相连。目前,流行的 Internet Explorer 和 Netscape Navigator,广泛使用的是 Internet Explorer。

(4) 网站和网页

在网上浏览各个网站时所看到的一个个页面就是网页。网页中提供了具有一定格式的文本、声音、图像以及动画等。

网站是许多相关网页有机结合而形成的一个信息服务中心。在 Internet 上,信息是通过一个个网页呈现出来的。网站的设计者把要提供的内容和服务制作成多个网页,并且经过组织规划,让网页互相链接,然后把所有相关的文件都存放在一个 Web 服务器上。只要是连入 Internet 的用户都可以使用浏览器访问这些信息。

(5) 网页的类型

通常我们看到的网页,都是以 htm 或 html 后缀结尾的文件,俗称 HTML 文件。不同的后缀,分别代表不同类型的网页文件,例如 CGI、ASP、PHP、JSP 等。

按照表现方式的不同,可以将网页分为静态网页和动态网页。

程序是否在服务器端运行,是区分静态网页和动态网页的重要标志。在服务器端运行的程序、网页和组件属于动态网页,该类型的网页会随不同的客户、不同的时间返回不同的网页,如 ASP、PHP、JSP、ASP.net 等;运行于客户端的程序、网页、插件和组件属于静态网页,如 html 页、Flash、JavaScript、VBScript 等,该类型的网页内容是不发生变化的。

(6) 网页和主页

1) 网页的英文拼写是 “Web Page”,泛指 WWW 上所有供用户浏览的页面。

2) 主页的英文拼写为 “Home Page”,特指用户进入站点后看到的第一个页面,也称为 “首页”(一般是 index.html 或 default.html),通常用来作为一个站点的目录或索引,所以主页是至关重要的。既要体现出整个网站的主题、风格和个性,又要吸引用户的注意力,尽量做到美观醒目,给用户留下最好的第一印象。

任务 3 了解网页制作中的基本概念

1. 任务描述

小刚的哥哥在对小刚讲解了有关网页的基础知识后,又对网页中的基本概念及基本

元素做了必要的说明,使小刚对什么是网页、网页里边都需要有什么等有了更进一步的了解。

2. 任务说明

平时在浏览网站时,看到了打开的每个页面中都有众多的元素,如文字、声音、图像、动画、表格等多种对象,在网页制作过程中,它们都有一些专门的术语,了解这些基本术语和概念是设计网页的基础。

3. 知识讲解

(1) 网页制作中的基本概念

1) WWW。

WWW 是 World Wide Web 的缩写,即万维网,是以超文本技术为基础,用面向文件的阅览方式替代通常的菜单列表方式。

2) HTML。

HTML 是 hypertext markup language 的缩写,意思为“超文本标记语言”。之所以称之为超文本语言是因为它比普通纯文本文档的功能更为强大,它通过标记(tag)等手段可嵌入链接、图形及多媒体信息。也就是说,超文本的“超”体现在它不仅包含文本,而且可以包含图像、声音、视频等多媒体信息,因此,超文本也称超媒体(hypermedia)。

WWW 上的网页要让使用不同计算机和操作系统的人们都能浏览,就必须有一套编写标准。HTML 就是用于编写网页的语言规范。只有采用 HTML 制作的网页,浏览器才能正确地阅读和运行。

用超文本标记语言制作网页有两种方法:一是使用记事本,输入 HTML 标记和网页的内容,然后保存为以*.htm 或*.html 为扩展名的文本文件;二是使用 Dreamweaver 这样的网页制作工具,根据用户的操作自动生成 HTML 代码,以实现高效率的网页制作。

3) HTTP。

HTTP 是 hyper text transport protocol 的缩写,意思是“超文本传输协议”。它规定了在 WWW 上使用浏览器浏览网页时所遵循的规则以及需要进行的操作。

HTTP 是客户机/服务器结构。这里,客户机是指浏览器,而服务器是指 Web 服务器。浏览 Web 页面时,浏览器通过 HTTP 协议与 Web 服务器交换信息。从一个资源转到另一个资源时,浏览器将使用 HTTP 访问这些资源所在的 Web 服务器,从而获取需要的信息资源。

HTTP 建立的链接是不连续的,即浏览器与服务器每进行一次 HTTP 操作就要建立一次链接。当浏览器收到文件后就断开此次链接。如果说浏览器下一次还要从服务器上获取文件,那么就必须重新建立一次链接。

HTTP 协议的制定使浏览器在运行时有了统一的规则 and 标准,从而大大增强了网页的适应性。与其他协议相比,HTTP 协议简便易行、通信速度快、花费时间少,而且允许传输任意类型的数据,包括多媒体文件,因而在 WWW 上可方便地实现多媒体浏览。

4) URL。

URL 是 uniform resource locator 的缩写,通常翻译为“统一资源定位符”,它指出了

网页和文件在 Internet 中的位置,也就是常说的网址。当要访问某个网站时,只要在浏览器的地址栏里输入该网站的 URL,浏览器就会找到相应的页面供用户浏览。统一资源定位符就像网络里的门牌号码,只有知道了正确的地址才能找到需要访问的网站和网页。

URL 由 4 个部分构成:协议名、Web 服务器地址、文件在服务器上的路径和文件名。例如, `http://www.microsoft.com/windows/ie_intl/cn/start/index.html`, 其中 `http://` 是协议名,表示文件是遵循超文本传输协议的; `www.microsoft.com` 是 Web 服务器的地址; `/windows/ie_intl/cn/start/` 是文件在服务器上的目录; `index.html` 是要访问的文件名。

5) Java。

Java 是 Sun 公司开发的一种编程语言。用 Java 开发的小应用程序 (Java applet) 可以通过链接添加到 Web 页面里,以使网页的功能更加强大。Java 程序可以实现动画、运算、数据库等各种复杂功能。

6) JavaScript。

JavaScript 是 Netscape 公司与 Sun 公司联合推出的一种应用于网页的脚本语言。脚本语言是一种简化了的编程语言,不需要进行编译,而是直接将代码嵌入到 HTML 文本中,由浏览器解释执行。JavaScript 使网页内容更加丰富、灵活,并能方便地实现动态和交互的网页效果。

7) 超级链接。

超级链接 (hyperlink) 是 WWW 中最具特色的功能。为了实现在网页间的自由跳转,可以在网页上的文字或图像中加入目标网页或网站的 URL 地址,这就生成了一个超级链接。当用户在浏览网页时,鼠标经过有超级链接的地方,就会变成小手的形状,这时单击,浏览器就会打开超级链接所指向的网页。超级链接使网页与网页、网站与网站之间相互连接成为一个有机的整体,用户只需单击即可转到需要浏览的网页。

8) 插件和组件。

插件是一种遵循一定规范的应用程序接口编写出来的程序。很多软件都有插件,插件有无数种。例如,在 IE 中,安装相关的插件后,Web 浏览器能够直接调用插件程序,用于处理特定类型的文件。

IE 浏览器常见的插件有 Flash 插件、RealPlayer 插件等。

组件可以理解为应用程序中的各个独立部分。

(2) 网页的基本构成元素

1) Logo。

Logo 是站点的标志,通常位于网页的左上角,用户可以根据具体的情况将其制作成动态或静态的。

2) Banner。

Banner 是指位于网页顶端的横幅广告。它一般是一幅静态的图片,或是一个动态的 Flash 动画,其作用和普通广告的作用相同,都用作广告宣传。

3) 导航栏。

浏览者浏览网页时有效的指向标志,通常有横排导航栏和竖排导航栏两种,使用导航栏可以防止浏览者在浏览网页时迷失方向。



4) 文字。

文字是网页传达信息的主体, 网页上大量篇幅都是用来表现文字的。文字所占的空间非常小, 因而下载速度很快。网页上的文字可通过大小、字体、颜色以及各种不同的格式变化来使网页看起来生动活泼。如果采用 JavaScript 等技术, 还可以使文字具有各种动态效果。

5) 图像。

图像是网页必不可少的元素之一, 能给人更为强烈的视觉印象。图像不仅可以直观地表达信息, 而且可以起到装饰和美化网页的作用。在网页里经常使用的图像格式有 GIF 和 JPEG 两种。

① GIF 格式图像。

GIF (graphical interchange format) 是网页制作中使用最多的一种图像格式。它采用无损压缩的方式, 图像没有细节上的损失, 并且解压打开的速度非常快。GIF 图像支持透明背景, 能够和网页结合为一个整体, 视觉效果非常协调。此外, GIF 图像还支持动态效果, 通过专门软件, 如 GIF Animator 可以做出动态的 GIF 图像, 使网页效果更为生动。GIF 图像只支持 256 种颜色, 所以不适合对颜色要求高的场合, 如照片等。



提示: 在网页制作过程中, 设计制作的实用性图片 (如分隔条、导航条等) 一般都存为 GIF 格式, 方便在网页中调用。

② JPEG 图像。

JPEG (join photographic experts group) 使用先进的压缩算法, 使文件比 GIF 格式的图像文件小, 因而下载速度更快。JPEG 支持高达 1670 万种颜色, 非常适合存储颜色丰富的画面。

6) 动画和视频。

假如网页上只有静止的文字和图片, 显得未免过于沉闷。因此, 如果为网页增加一些动画进行点缀, 必定会使网页生色不少。

通常看到的一些简单动画, 都是动态 GIF 格式图片, 可以利用 Fireworks、GIF Animator 等软件都可方便地制作动态 GIF。如果需要在网页上加一些大型或复杂的动画, 可以借助 Flash 软件制作交互性很强的 Flash 动画, 甚至是网上游戏。但要注意的是浏览者的浏览器需要安装 Flash 播放器插件程序。

视频影像是一种非常直观而有效的表现方式, 但因受网速限制, 要进行下载会花费很多的时间。而现在借助一边下载、一边播放的串流技术 (streaming), 就可以解决这个问题。目前, 常见的视频串流技术格式有 Real Video 和 Apple QuickTime。

7) 声音。

在多媒体技术盛行的今天, 网页不仅仅可以有色, 还可以有声。适当的在网页上加一点音乐效果, 会使网页更具吸引力。目前, 网上流行的声音格式有 MIDI、WAV、MP3 与 Real Audio 等。

小结

本项目讲解网页制作的基础知识, 建立一个网站的具体步骤, 并详细介绍了如何规划并建立一个网站, 如何对网站中的文件及文件夹进行管理以及如何制作一个简单的页面。网站的规划是制作好网站的前提和条件, 因此要认真学习本章的内容。

思考与练习

一、填空题

1. 站点的命名最好用_____, 不要用中文命名。
2. 创建站点的步骤, 首先要在磁盘上新建_____, 再选择菜单_____。
3. 网页分为静态网页和_____。
4. WWW 是 World Wide Web 的缩写, 即_____网。
5. 网站的首页是用户进入网站看到的_____网页。

二、选择题

1. 若要编辑 Dreamweaver CS3 站点, 可采用的方法是 ()。
 - A. 选择“站点”、“编辑站点”, 选择一个站点, 单击“编辑”
 - B. 在站点面板中, 切换到要编辑的站点窗口中, 双击站点名称
 - C. 选择“站点”、“打开站点”, 然后选择一个站点
 - D. 在“属性面板”中进行站点的编辑
2. 一般情况下, 创建完全空白的静态页面应选择 ()。
 - A. 基本页类别中的“HTML 模板”选项
 - B. 基本页类别中的“HTML”选项
 - C. 动态页类别中的选项
 - D. 入门页面中的选项

三、简答题

网页制作中的基本概念包括哪些? 网页由哪些元素构成?

项目二 Fireworks 8 制作网页图形界面

【内容摘要】

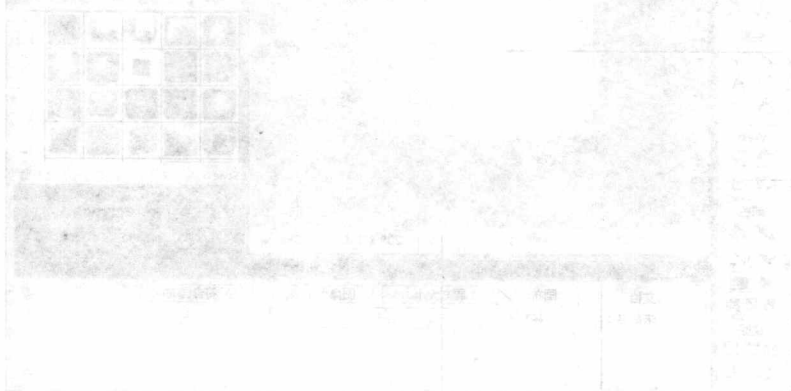
- ❖ Fireworks 8 的工作界面、文档的创建方法
- ❖ 图层的概念、作用及使用
- ❖ 位图在网页设计中的作用、创建及编辑位图的方法
- ❖ 切片的使用、图像的优化和导出

【学习目标】

- ❖ 认识开始页，了解 Fireworks 8 工作界面的组成
- ❖ 了解图层在图像设计中的作用、使用图层及应用图层
- ❖ 了解位图的特点、多种创建位图的方法、绘制及编辑位图的方法
- ❖ 掌握切片的创建和编辑，重点学习切片的简单交互，图像的优化和多种导出形式

当屏菜

画面图常



任务1 熟悉 Fireworks 8 的工作界面

1. 任务描述

Fireworks 是 Macromedia 公司发布的一款专为网络图形设计的集创建、编辑和优化网页图形于一体的多功能应用程序，它大大简化了网络图形设计的工作难度，使用 Fireworks 不仅可以轻松地制作出十分动感的 GIF 动画，还可以很容易完成大图切割、动态按钮、动态翻转图等，因此，对于辅助网页编辑来说，Fireworks 将是最大的功臣。

2. 任务说明

本任务主要介绍 Fireworks 8 的工作界面，只有熟悉它的界面组成结构，才能在编辑各种图形文件时更方便、快捷、得心应手。

3. 操作步骤

在成功安装 Fireworks 8 后，执行命令“开始 | 程序 | Macromedia | Macromedia Fireworks 8”后，可启动 Fireworks 8 软件。

下面认识一下它的工作界面，如图 2.1 所示。

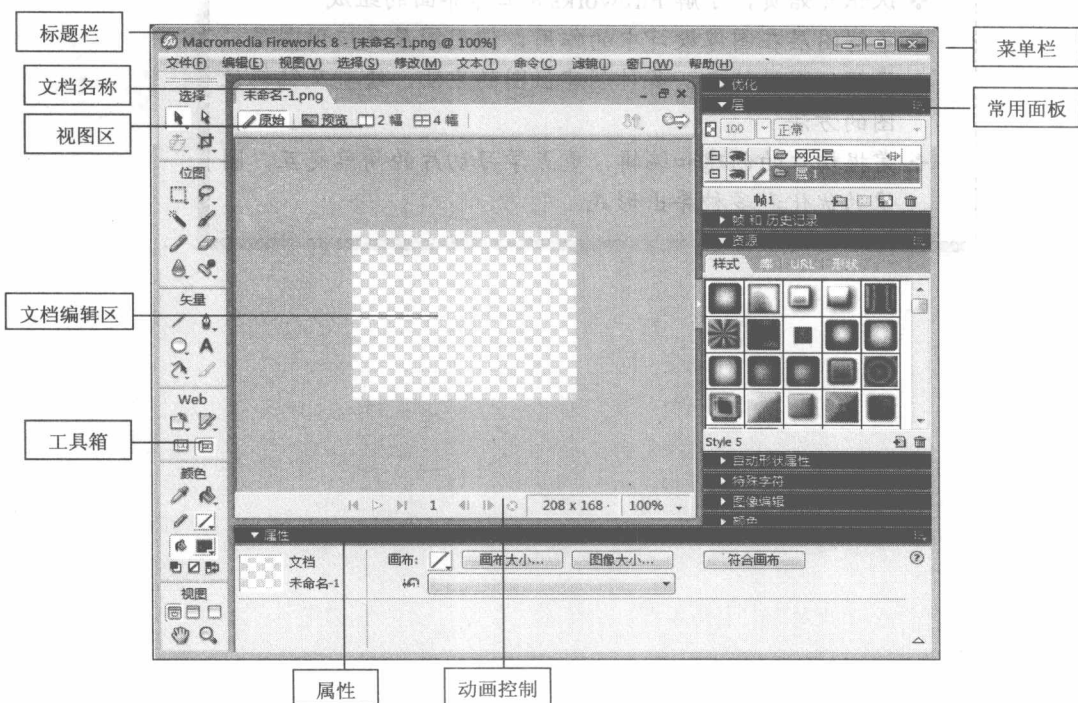


图 2.1 Fireworks 8 的工作界面