

实用微机操作速成丛书之一

# 实用文字录入及 DOS 操作速成

主编 邓汉平



武汉大学出版社

实用微机操作技术速成丛书之一

# 实用文字录入及DOS 操作速成

主 编 邓汉平  
编 著 陈丽萍 韩照文 卢才武

武汉大学出版社

(鄂)新登字 09 号

图书在版编目(CIP)数据

实用文字录入及 DOS 操作速成/邓汉平主编

——武汉:武汉大学出版社,1995.1

(实用微机操作技术速成丛书)

ISBN 7-307-01901-9

I. 实…

I. 邓…

Ⅲ. 微型计算机—操作

N. TP36—81

编委:(按姓氏笔划为序)

|     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|
| 马国厚 | 王文岱 | 卢才武 | 朱一辉 |
| 孙启夏 | 刘晓丽 | 李 黎 | 李保明 |
| 李裕能 | 吴本菊 | 肖 竞 | 金国璋 |
| 陈 华 | 陈丽萍 | 陈 莹 | 杨秀辉 |
| 胡 斌 | 胡启平 | 章 伟 | 彭 晖 |
| 彭 樱 | 韩照文 | 游丽君 | 傅 坦 |

武汉大学出版社出版发行

(430072 武昌 珞珈山)

荆沙市荆州屈原印刷厂印装

1995 年 1 月第 1 版 1995 年 1 月第 1 次印刷

开本:787×1 092 毫米 1/16 印张:9

字数:227 千字 印数:1—8 000

ISBN 7-307-01901-9/TP·26 定价:9.60 元

# 目 录

---

---

|                                  |                 |
|----------------------------------|-----------------|
| <b>第一章 微机、DOS 及其使用 .....</b>     | <b>(1)</b>      |
| <b>第一节 微机硬、软件结构 .....</b>        | <b>(1)</b>      |
| 一、计算机硬件 .....                    | (1)             |
| 二、计算机软件 .....                    | (4)             |
| 三、用 DOS 启动微机 .....               | (4)             |
| 四、DOS 及其版本类型 .....               | (4)             |
| 五、DOS 启动流程 .....                 | (5)             |
| 六、冷启动与热启动 .....                  | (5)             |
| 练习一 .....                        | (6)             |
| <b>第二节 DOS 命令概述 .....</b>        | <b>(6)</b>      |
| 一、DOS 文件 .....                   | (6)             |
| 二、目录结构 .....                     | (7)             |
| 三、路径 .....                       | (7)             |
| 四、DOS 命令 .....                   | (8)             |
| 练习二 .....                        | (10)            |
| <b>第三节 常用 DOS 命令及其使用规则 .....</b> | <b>(10)</b>     |
| 一、初级 DOS 命令 .....                | (10)            |
| 二、中级 DOS 命令 .....                | (13)            |
| 三、批处理文件(.BAT) .....              | (16)            |
| 练习三 .....                        | (17)            |
| <br><b>第二章 CCDOS 概述 .....</b>    | <br><b>(18)</b> |
| 一、CCDOS(V2.1)的系统文件目录 .....       | (18)            |
| 二、系统的启动 .....                    | (19)            |
| 三、汉字输入的显示 .....                  | (19)            |
| 练习 .....                         | (20)            |

|                                  |      |
|----------------------------------|------|
| <b>第三章 指法训练</b> .....            | (21) |
| <b>第一节 计算机键盘功能简介</b> .....       | (21) |
| <b>第二节 姿势及指法</b> .....           | (22) |
| 一、正确的录入姿势 .....                  | (22) |
| 二、打字指法 .....                     | (22) |
| <b>第三节 键盘应用基础练习</b> .....        | (23) |
| 一、A S D F J K L ; 的练习 .....      | (23) |
| 二、E I 的练习 .....                  | (24) |
| 三、G H 的练习 .....                  | (24) |
| 四、R T U Y 的练习 .....              | (24) |
| 五、. , SHIFT ( ) 的练习 .....        | (24) |
| 六、W Q O P 的练习 .....              | (25) |
| 七、V B M N 的练习 .....              | (25) |
| 练习 .....                         | (25) |
| <b>第四章 五笔字型录入速成</b> .....        | (26) |
| <b>第一节 汉字的五笔字型基本字根及其分布</b> ..... | (26) |
| 一、基本字根 .....                     | (26) |
| 二、键盘上字根的分布 .....                 | (28) |
| 练习一 .....                        | (29) |
| <b>第二节 汉字的三种字型</b> .....         | (29) |
| 一、左右型汉字 .....                    | (30) |
| 二、上下型汉字 .....                    | (30) |
| 三、杂合型汉字(单体、内外、包围型) .....         | (30) |
| 练习二 .....                        | (31) |
| <b>第三节 字根的区位与助记词</b> .....       | (31) |
| 一、横起类——第一区 .....                 | (31) |
| 二、竖起类——第二区 .....                 | (31) |
| 三、撇起类——第三区 .....                 | (31) |
| 四、捺起类——第四区 .....                 | (32) |
| 五、折起类——第五区 .....                 | (32) |
| <b>第四节 五笔字型和编码规则及录入</b> .....    | (34) |
| 一、键名字编码与输入 .....                 | (34) |
| 二、成字字根的编码与输入 .....               | (34) |
| 练习三 .....                        | (35) |
| <b>第五节 识别码</b> .....             | (36) |
| 练习四 .....                        | (37) |
| <b>第六节 重码和容错码</b> .....          | (38) |

|                 |          |
|-----------------|----------|
| 一、重码            | (38)     |
| 二、容错码           | (39)     |
| 三、疑难字的拆字方法      | (40)     |
| 练习五             | (41)     |
| 第七节 简码输入        | (41)     |
| 一、一级简码          | (41)     |
| 二、二级简码          | (41)     |
| 三、三级简码          | (42)     |
| 练习六             | (43)     |
| 第八节 词组输入法       | (43)     |
| 练习七             | (44)     |
| 第九节 选择式易学输入法    | (44)     |
| <br>第五章 表形码录入速成 | <br>(46) |
| 第一节 认识表形码       | (46)     |
| 第二节 表形码的部件及其代码  | (48)     |
| 一、单笔画部件及其代码     | (48)     |
| 二、多笔画分离型部件      | (48)     |
| 三、笔画交叉型部件       | (49)     |
| 四、包围型部件         | (51)     |
| 五、笔画连接型部件及其代码   | (53)     |
| 六、字架型部件及其代码     | (54)     |
| 七、组合部件及其代码      | (56)     |
| 八、汉字部件及其代码总表    | (57)     |
| 练习一             | (60)     |
| 第三节 表形码的拆字取码原则  | (62)     |
| 一、笔顺原则          | (62)     |
| 二、拆字原则          | (62)     |
| 三、取码原则          | (63)     |
| 练习二             | (63)     |
| 第四节 汉字表形码的输入    | (63)     |
| 一、表形码的代码与键盘     | (63)     |
| 二、一般汉字的输入       | (64)     |
| 三、简码和特码字的输入     | (65)     |
| 四、词组的输入         | (66)     |
| 练习三             | (70)     |

|                                   |       |
|-----------------------------------|-------|
| <b>第六章 太极码录入速成</b> .....          | (72)  |
| <b>第一节 富含文化意蕴的输入技术——太极码</b> ..... | (72)  |
| <b>第二节 太极码的笔画拆分</b> .....         | (72)  |
| 一、汉字的基本笔画——直与折 .....              | (72)  |
| 二、汉字笔画的组合——相合与相交 .....            | (73)  |
| 练习一 .....                         | (73)  |
| <b>第三节 太极码字元键盘布局详解</b> .....      | (74)  |
| 一、纯太极字元的布局 .....                  | (74)  |
| 二、象形字元的布局 .....                   | (75)  |
| 三、A 键的用途 .....                    | (75)  |
| 四、字元键位的判断方法 .....                 | (76)  |
| 五、太极数的概念 .....                    | (76)  |
| 练习二 .....                         | (76)  |
| <b>第四节 取码规则</b> .....             | (77)  |
| 一、码数及取码顺序 .....                   | (77)  |
| 二、拆分原则 .....                      | (77)  |
| 三、高频字和键位字的处理 .....                | (78)  |
| 四、拆字要点 .....                      | (79)  |
| 练习三 .....                         | (79)  |
| <b>第五节 词组输入方法</b> .....           | (80)  |
| 练习四 .....                         | (81)  |
| <b>第六节 纯太极和太极数汉字输入法简介</b> .....   | (82)  |
| 一、纯太极汉字输入法 .....                  | (82)  |
| 二、太极数汉字输入法 .....                  | (82)  |
| <b>第七节 太极码学习软盘使用方法</b> .....      | (82)  |
| <br><b>附录</b> .....               | (84)  |
| <b>附录一 五笔字型难拆易错 200 字</b> .....   | (84)  |
| <b>附录二 表形码难编易混 500 字</b> .....    | (89)  |
| <b>附录三 太极码难字解析 200 例</b> .....    | (93)  |
| <b>附录四 太极码常用偏旁部首拆分示例</b> .....    | (98)  |
| <b>附录五 增补汉字区位码对照表</b> .....       | (101) |
| <b>附录六 汉字内码大字典码表</b> .....        | (105) |
| <b>附录七 方正动态键盘表</b> .....          | (131) |
| <b>附录八 华光(方正)盘外符号拼写表</b> .....    | (135) |

# 第一章 微机、DOS 及其使用

---

## 第一节 微机硬、软件结构

### 一、计算机硬件

硬件,就是构成计算机的物质实体,如计算机的主板、硬盘、软驱、显示器及各种接口电路等等看得见摸得着的实物。

一般我们把计算机硬件归结为三大件:显示器、主机和键盘。其外形见图 1-1。



图 1-1 计算机外形图

而计算机三大件之间的联接如图 1-2。

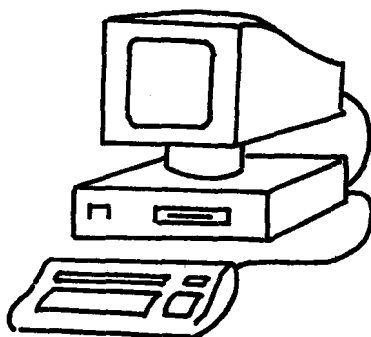


图 1-2 微机三大件的安装示意图



## 键 盘

计算机键盘是操作人员与计算机进行通讯时使用最频繁的重要输入设备。

计算机键盘的键位排列因不同牌号、型号可能会略有不同,但基本上大同小异,特别是主键区的 26 个英文字母和一些最常用的功能键,其排列均与普通英文打字机相同,见图 1-3 所示。与英文打字机键盘不同的是计算机键盘还有一些专用键。这将在下一节中具体介绍。

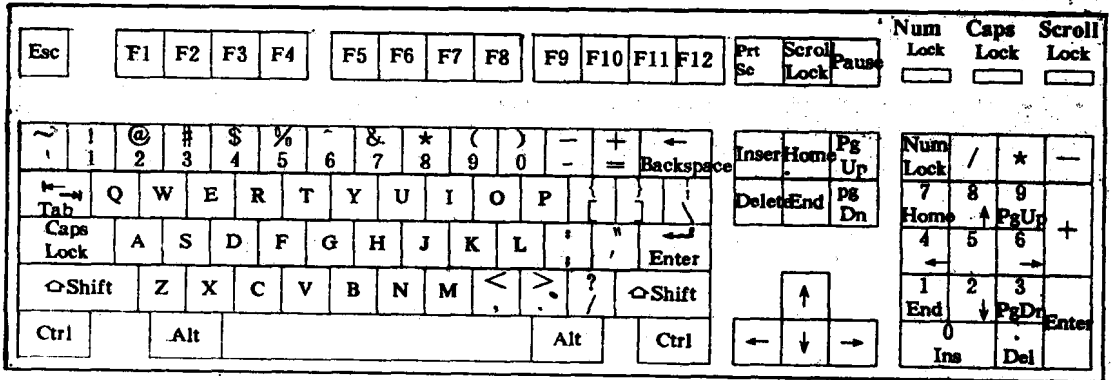


图 1-3 101 键盘

## 磁盘和磁盘驱动器

除键盘外,软磁盘和磁盘驱动器大概是计算机操作中最常用的设备了。它们是用来存贮或读取计算机数据或程序的。计算机的主机上通常设置有两个软磁盘驱动器,通常上面的为 A,下面的为 B。有时有一大一小两个,那么小的一般是高密驱动器。

软磁盘的外观通常是薄薄的方形盘片。软盘是包封在盘壳中的圆形涂磁物质,类似唱片状。软盘极易损坏,凡裸露部位严禁触摸。根据大小、密度的不同分有许多不同种类。最常见的是 5.25 英寸盘(见图 1-4)。

①读/写孔:磁盘驱动器的读/写磁头通过这个孔来接触封在盘壳内的软盘的。此孔严禁触摸,亦防止异物混入。

②检索孔:软盘目录由此孔检索。

③写保护缺口:当此缺口被一张胶签(通常作为附件品与空白软盘一起提供)贴住后,则不能向磁盘上存贮(写)数据或程序,但可以读取。它的这一特点可用来保护磁盘中的数据不被无意删改(也可起到防范计算机病毒的作用)。

④临时标签:此标签一般是随空白软盘提供的不干胶标签。如要标注一张软盘时请先在标签上写好,然后再贴到软盘上,这样做可避免书写时损伤盘套内的软盘,否则最好用软笔轻轻书写。

⑤永久标签:这个标签上常常标有软盘片的类别、牌号、容量等。

⑥软盘纸袋:软盘不用应随时放在此袋中(图中略)。

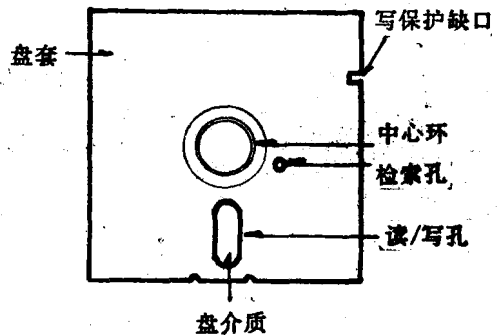


图 1-4 软磁盘

鉴于软盘、软驱上述的特点,在使用中应注意以下事项:

- ①在关闭计算机系统的电源之前,务必先将软盘取出驱动器。
- ②当软盘驱动器上的工作指示灯亮时,切勿抽取软盘。
- ③操作中只可触摸盘套,切勿触摸暴露出的涂磁部位。
- ④有必要在软盘上作标识时,切勿用硬笔重写,更不能弯曲软盘。
- ⑤软盘应避免热源、磁场竖直存放。

磁盘是计算机的外存贮磁性材料。它的存量是以字节为单位来计算的。1 个字节也就是我们在屏幕上看到的 1 个 ASCII 码(1 个半角的英文字母、数字等),一个汉字通常占 2 个 ASCII 码的容量。软盘根据容量的不同,一般分高密盘、低密盘两种。一张普通的低密盘的容量是 360K(1K 约等于 1 000 字节),可见一张低密盘可存约 18 万个汉字。高密盘的容量为 1.2MB(1M 为 1 兆,约等于 1 百万个字节)。

软盘和软驱的使用:一张新的软盘要经过初始化才能使用(也称格式化),详细的操作将在第二章节中介绍。使用软驱时应先将软盘正面(有标志)按箭头方向水平全部推入软驱插口,然后关上软驱把柄后再进行下步的操作。软盘在软驱内几秒钟可完成大量的信息读写,因此使用时应注意以下事项:

①软盘驱动器的读/写磁头在使用中容易被弄脏。市场上有专门的清洗盘出售,请按说明书指导使用,一段时间清洗一次磁头。

②驱动器工作指示灯亮时不得插入、抽取软盘。

### 硬 盘

尽管软盘有上述优异功能,但对于当今个人计算机的使用来说仅有软盘还是远远不够的。为了进一步提高计算机贮量和读写速度,一般应配置一个 20 兆或 40 兆的硬盘。硬盘和硬盘驱动器是一体化的。硬盘被密封在硬盘驱动器之中,我们统称为硬盘。硬盘的容量相对软盘来说大得多,根据容量的不同分为 20 兆、40 兆、80 兆等不同类型。使用中它可被划分为大小不等的几部分,每个部分叫一个“分区”(详见第二章)。分区后硬盘可以像软盘那样被使用,不同的是它是安装在主机内的,不能像软盘片那样可以随时取出携带。

### 显示器

通过键盘或其它方式输入计算机的信息经过中央处理器(CPU)最后通过显示器显示出来,由此看来它是计算机的一个输出设备。一般计算机的显示器从外观到工作方式都与电视机很类似(除液晶屏幕)。显示器从显示精细程度上分可分为高、中、低等不同分辨率。显示器也分单显(黑白)、彩显两大类,彩色显示器在工作中可由操作人员通过键盘选取不同的底色或文字的颜色。

### 打印机

键盘、主机、显示器构成了计算机从输入到输出这样一个基本的运行系统。除此外,计算机还应具备一个必要的输出设备——打印机。

显示器作为输出设备只能将计算机的信息显示在屏幕上,只有通过打印机才能将这些需要保存的信息打印在纸上阅读。

目前最常见的打印机有 EPSON1600K、CR3240 等 24 针打印机。它是通过 24 根(分两排)打印针交替组合成点阵文字或图形撞击打印在纸上,在打印针和纸之间装上专用的色带即可打出信息资料。除针打机外还有激光印字机、喷墨打印机等不同种类的打印(印字)机。

## 二、计算机软件

相对于硬件而言,我们把具有特定功能的各种计算机程序称之为软件。软件依附环境硬件,在工作中起控制作用。脱离了软件,硬件就是一堆无用的废物。所以说一个完整的微机系统应是由硬件和软件两大部分组成的。

例如我们常用到的 DOS、排版语言、电子游戏等就是软件。

## 三、用 DOS 启动微机

一部计算机安装完毕,检查各种线路接插正常后便可开始通电启动。启动时应先将各个外部设备的电源开通(如显示器、UPS 稳压电源等),然后再打开主机电源。开机后主机内部扬声器会发出一声短促的鸣响和排气扇的排风声。在显示器的左上方会有几个数字不停地计数,这就说明电源正常,计算机正在自检,这几个数字是内存容量,最常见的是 640K 或 1 024K(计算机本身固有)的内存,当数字跳动完毕不再计数后,屏幕显示:

PRESS ANY KEY TO LOAD DISK

见到此提示,应将一片 DOS 系统盘(随机系统)轻轻插入 A 驱动器,合上驱动器把柄后按任意键,A 驱开始读 DOS 盘……

DOS 盘读完后屏幕上显示:

Enter date:

这是让你输入时间×月×日×年,输入后按回车键后屏幕显示:

Enter time:

这是让你键入时间时分数字,输入后按回车键。

然后屏幕上显示当前工作驱动器提示符:

A>

在启动时也可以忽略时间日期的设置(输入),只须按两次回车键。

到此计算机就正常启动完成了。

注:启动时先开显示器后开主机,关机时先关主机后关显示器。此次序是保证开关显示器产生的。

如果一台微机带有硬盘,而且硬盘里已经安装了 DOS 操作系统,那么一开机,通过自检后,微机就依次先读 A 软驱和 B 软驱(如果有 B 软驱),在确认软驱上没有系统盘后,就将控制权交给主机,由硬盘即 C 盘启动。最后在屏幕上显示当前工作驱动器提示符:

C>

## 四、DOS 及其版本类型

操作系统是一种负责组织和管理所有计算机硬件资源(如 CPU、存储器、I/O 设备)和软件资源的主要软件系统。它是用户与计算机的接口,用户只需正确地使用它所提供的各种命令和系统调用功能,就可以方便地操纵和控制计算机来完成其所需的各项任务。

DOS 即磁盘操作系统,是 Disk Operating System 的缩写,它分为 PC DOS 和 MS DOS 两种,它们分别是 IBM 公司和 Microsoft 公司开发的,PC-DOS 和 MS-DOS 在结构、功能、使用方法上基本相同。

DOS 有多种版本,现已发行到 7. X 版。高版本的 DOS 在与低版本兼容的同时比低版本增

强了一些功能,这里主要介绍 MS-DOS3.3 版,它也适用于 3.3 以上的版本。

DOS 操作系统被 IBM 公司选定为 PC 机上的操作系统,自 1981 年在 IBM PC 机上运行以来它已成为 Intel 8086 系列微机上的主流操作系统。本章主要介绍 DOS 的基本结构、一些常用 DOS 命令及其使用方法。

## 五、DOS 启动流程

DOS 启动即为计算机启动,启动计算机要有含 DOS 系统的系统盘。系统盘必须包括两个隐含文件 IBMBIO.COM 和 IBMDOS.COM 及 SHELL 文件 COMMAND.COM,且前两个文件必须放在磁盘的特定位置。

打开计算机显示器电源和主机电源后,系统开始自检,这时可在显示器上显示出内存自检的信息。自检完后,ROM 引导装入程序从磁盘读入引导程序,然后将控制交给磁盘引导程序。如果计算机软盘驱动器 A 插入了软盘,则从软盘开始引导,否则从硬盘开始引导。引导程序检查本盘上是否有系统文件,没有则提示:

“Non-System disk or disk error, Replace and strike any key when ready.”

(没有系统盘或磁盘错,用系统盘代替后按任一键)或

“Disk boot failure”

若有系统文件,则将两个文件读入内存并将控制权转向 IBMBIO.COM,最后 IBMBIO.COM 调用 DOS 的 EXEC 功能将 COMMAND.COM 加载到内存,即控制权转到 COMMAND.COM。

如果在根目录下有 AUTOEXEC.BAT 则执行 AUTOEXEC.BAT 内的内容,否则提示日期与时间,等待用户输入。如果不想改变原来的日期与时间,则按回车换行键,默认其显示时间。例如:

Current date is Tue 1-01-1980

Enter new date:   

Current time is 0:00:09.77

Enter new time:   

这时显示屏上显示盘符 C> 或 A>, 它们都是系统提示符。A> 表示从 A 盘上启动系统, C> 表示从硬盘上启动系统。至此启动完成,系统已准备就绪,随时可接收命令。

如用户想调整当前的日期、时间,可以照 MM/DD/YY(月/日/年)的形式或 MM-DD-YY 的形式输入当天的日期;以 HH:MM:SS.XX(小时:分:秒)的形式输入时间。当输入的日期、时间不合要求时,系统会给出提示并请重新输入。

需要说明的是,输入当天的日期和时间是有用的,当建立文件时,系统把日期和时间写到建立文件的目录中,表明哪些文件是最近的资料。

## 六、冷启动与热启动

将 DOS 软盘插入 A 驱动器,关上驱动器小门,打开外围设备的电源开关,再合上主机的电源开关。这时的启动称为冷启动。

如果机器有硬盘,且硬盘上装有 DOS, A 驱动器中没有插入启动盘,打开主机的电源开关,则主机从硬盘启动。

如果主机已处于通电状态,可以使机器重新进入启动过程,这时的启动称为热启动。方法

是同时按下 Ctrl、Alt 和 Del (即 Ctrl+Alt+Del) 这三个键然后再松开。

## 练 习 一

1. 什么是计算机硬件？它由哪几部分构成？
2. 使用软盘应注意哪些事项？
3. 什么是计算机软件？
4. 怎样用 DOS 启动微机？
5. 冷启动和热启动的区别是什么？

## 第二节 DOS 命令概述

### 一、DOS 文件

当将数据存放在盘上时，DOS 将该数据称为文件。对待磁盘上的文件与对待目录卡片盒中文件一样，可以建立一个文件，修改其内容，重新命名，当不再需要时，将其删除。

每个 DOS 文件都有一个名字。DOS 文件名由两部分组成：文件名与扩展名。文件名应包括 1~8 个字符。扩展名最多可选择 3 个字符。用句点将文件名与扩展名隔开，如：

filename. ext

文件名和扩展名允许由英文字母 A~Z (大小写无区别)。数字 0~9 及某些特殊符号，如 \$、~、-、% 等组成。

下面都是有效的 DOS 文件名：

COMMAND. COM    SEPT SAL    OCTOBER. PAY    BOOK. RPT    BUD-  
GET    MY - NOTES    SCIENCE. !!!    SYSTEM \$1. DAT  
\$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ . SMG

下面都是无效的 DOS 文件名：

TOO—MANY—CHARACTERS    (文件名最多 8 个码)  
. EXE    (无文件名)  
BOOK. . EXT    (句点只能有一个)  
BLANK . EXE    (空格非法)  
NEW. BATA    (扩展名只能有三个字符)

另外，DOS 对于像打印机这样的设备具有几个保留名。因为 DOS 已经使用了下面名称，所以用户不能用它们建立文件。

AUX    CON    LPT3    CLOCKS    LPT1    NUL    COM1    COM2  
LPT2    PRN

扩展名一般用于表明文件的性质。常见的扩展名有：

. COM    系统命令程序文件  
. BAT    批处理文件  
. EXE    可执行程序文件

- .BAS BASIC 源程序文件
- .TXT 文本文件
- .DAT 数据文件

注:在同一子目录下,两个不同文件必须取不同的文件名,否则,文件会互相覆盖,造成其中一个文件的丢失。

文件名的引用一般由驱动器说明符、文件名和文件扩展名三部分构成,这三部分称为文件引用名。驱动器说明符由驱动器标志符和冒号构成,如 A:、B: 等。当使用的是当前驱动器,即提示符 A> 或 C> 中的字母为当前驱动器符时,可以省略驱动器说明符;反过来,如果省略了驱动器说明符,就是指当前驱动器。例如:

```
A: BASIC.COM
B: ABC1.BAS
FORMAT.COM
```

## 二、目录结构

磁盘文件名作为目录中的一项被登记在磁盘目录中,同一个磁盘上往往要存不同用户的多个文件。如果大家文件都安排在一个目录里,不仅文件的归属混杂难辨认,而且当文件名相同时,就会毁坏另一个人的同名文件,使用起来相当不便。为此,DOS 采用了树型目录结构。树中的每个节点都有一个名字供访问用。树中的节点分三类:

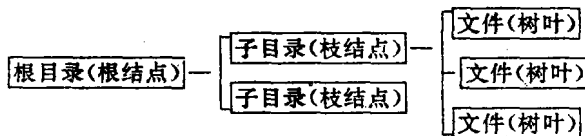


图 1-5 目录结构例图

根节点表示根目录,树枝节点表示子目录,树叶表示普通文件。

系统启动时当前目录总是处于根目录位置。子目录的目录名格式和文件名的格式相同,由 1~8 个字符构成,用于文件名的字符都可以用作目录名。同一目录中不允许包含相同的文件名或子目录名,但不同目录中的文件名或子目录名可以相同。图 1-5 中没有方框的表示“树叶”,有方框的表示“树枝”。

## 三、路径

根目录下面可以建立子目录,子目录下又可以建立子目录和所属文件,因而有上级目录、下级目录之称。要查找这种树型结构保存的文件,也就是要查找不同层次、不同子目录下的文件,除了告知 DOS 要找的文件名和所在驱动器之外,还要告知 DOS 要找文件所在的目录。如果不给出目录时,DOS 只在当前目录中寻找(当前目录是用户正在使用的目录);否则必须向 DOS 提供查找所要文件的路径。所谓路径是指从根目录或当前目录开始,一串各级相关的目录名和文件名构成的字符串。目录名之间用“\”(反斜杠)分隔开,文件名也用“\”和它前面的目录名分开。

DOS 能按用户指定的路径查找所需的目录或文件。如果路径用“\”开始,则表示绝对路径,DOS 就从根目录开始搜索;否则,表示相对路径 DOS 从当前目录开始搜索。通常称由驱动

器说明符、路径、文件名三者构成的字符串叫文件路径名(简称路径名),而由驱动器说明符、路径二者构成的一串字符叫目录路径名。例如:

\WANG

\WANG\TXT\FILE1.TXT 表示绝对路径

WS.COM

..\WANG\WS.COM 表示相对路径

## 四、DOS 命令

### 1. DOS 命令的分类

(1)内部命令(见表 1.1)

(2)外部命令(见表 1.2)

(3)DOS 功能键(见表 1.3)

表 1-1 DOS 内部命令表

| 命令字    | 命令含义   | 命令字       | 命令含义      | 命令字         | 命令含义      |
|--------|--------|-----------|-----------|-------------|-----------|
| CHDIR  | 改变当前目录 | RMDIR     | 删除一子目录    | PAUSE *     | 暂停系统运行    |
| CLS    | 清除显示屏  | SET       | 设置运行环境    | REM *       | 显示注释信息    |
| COPY   | 拷贝磁盘文件 | TIME      | 输入系统时间    | SHIFT *     | 移位替换参数    |
| CTTY   | 改变主控制台 | TYPE      | 显示文件内容    | BREAK *     | 中断 DOS 开关 |
| DATE   | 输入系统日期 | VER       | 显示 DOS 版本 | BUFFERS * * | 置 DOS 缓冲区 |
| DEL    | 删除磁盘文件 | VERIFY    | 验证写盘数据    | COUNTRY * * | 指定国别格式    |
| DIR    | 列文件名清单 | VO        | 显示磁盘卷标    | DEVICE * *  | 安装设备驱动    |
| ERASE  | 删除磁盘文件 | BATCH *   | 执行一批文件    | FCBS * *    | 置打开 FCB 数 |
| MKDIR  | 建立一子目录 | ECHO *    | 命令显示开关    | FILES * *   | 置打开文件数    |
| PATH   | 建立搜索目录 | FOR *     | 命令重复执行    | LASTDRIV-   | 置最后驱动器    |
| PROMPT | 置系统提示符 | GOTO *    | 控制转向标号    | ER * *      |           |
| REN    | 文件重新命名 |           |           |             |           |
| IF *   | 条件执行命令 | SHELL * * | 装载外壳程序    |             |           |

注: \* 表示批命令; \* \* 表示系统配置命令。

内部命令在启动DOS时装入内存,可以随时调用执行;而外部命令是带有.COM与.EXE等扩展名的可执行文件,它们存贮在磁盘上。使用时,键入这些文件的路径名和文件名,将它们从磁盘调入内存然后再执行。这就是说贮存外部命令的磁盘必须事先在驱动器中装好,否则DOS将无法找到此命令。

### 2. DOS 命令格式

(1)在提示符“>”后发出,发出完后击回车键执行,如果命令执行成功则显示执行信息,并

再现“>”;否则显示出错信息 Bad command or file name. (命令错或文件名出错)。

(2) 命令及参数可大小写字母混用,命令后可跟多个参数,命令与参数间需用如空格、逗号、分号、等号或 tab 键隔开。

(3) 命令参数中除指定文件名外,允许用问号“?”或星号“\*”,“?”代表任一字符,“\*”代替任一字符串。

(4) DOS 命令描述中所用符号:

|     |               |
|-----|---------------|
| [ ] | 内容为可选项        |
| { } | 必须从诸任意项中选择一项  |
|     | 表示“或”,用来分隔任选项 |
| ... | 表示重复该参数任意次数   |

(5) DOS 命令中的参数

|          |                                           |
|----------|-------------------------------------------|
| d:       | 代表驱动器号,如 A:, B:, C: 或 D: 等                |
| path     | 代表路径名                                     |
| filename | 文件名,不包括路径名,扩展名可用符号“*”,“?”                 |
| ext      | 文件扩展名                                     |
| filepec  | 文件全名,其语法为[d:][path]\[filename][ext]含以上各部分 |

表 1-2 DOS 外部命令表

| 命令字      | 命令含义      | 命令字      | 命令含义     |
|----------|-----------|----------|----------|
| ASSIGN   | 分派驱动器请求   | JOIN     | 驱动器连结目录  |
| ATTRIB   | 置文件只读属性   | KEYBYY   | 装入键盘替换程序 |
| BACKUP   | 磁盘文件转储    | LABEL    | 设置磁盘卷标名  |
| CHDSK    | 磁盘状态检验    | LINK     | DOS 连结程序 |
| COMMAND  | 加载命令处理程序  | MODE     | 设置设备操作方式 |
| COMP     | 磁盘文件比较    | MORE     | 屏幕显示过滤   |
| DEBUG    | DOS 调试程序  | PRINT    | 假脱机打印文件  |
| DISKCOMP | 比较两张软盘    | RECOVER  | 恢复磁盘文件   |
| EDLIN    | DOS 行编辑程序 | RESTORE  | 磁盘文件复原   |
| EXE2BIN  | EXE 文件转换  | SELECT * | 选择国别代码   |
| FDISK    | 硬盘 DOS 分区 | SHARE *  | 装入共享程序   |
| FIND     | 输出指定字符串   | SOTR     | 文件过滤     |
| FORMAT   | 磁盘格式化     | SUBST *  | 驱动器替换路径  |
| GRAFTABL | 装入附加图符表   | SYS      | 传送系统隐含文件 |
| GRAPHICS | 拷贝图形屏幕    | TREE     | 显示树型目录路径 |



表 1-3 DOS 功能键表

| 键组合                  | 特殊含义                    |
|----------------------|-------------------------|
| Ctrl—Alt—Del         | 重新启动系统                  |
| Ctrl—Break (Ctrl—C)  | 中止命令运行                  |
| Shift—PrtSc          | 当前屏幕打印                  |
| Ctrl—PrtSc (Ctrl—p)  | 打印机联机开关                 |
| Ctrl—NumLoc (Ctrl—s) | 暂停命令执行,再按则恢复执行          |
| F1 或                 | 从 DOS 最后一行起,一次一个地显示字符   |
| F2                   | 显示最后一行 DOS 行中指定字符前的所有字符 |
| F3                   | 显示最后一行 DOS 行            |
| F4                   | 跳过最后一行指定字符之前的所有字符       |
| F5                   | 存贮当前行                   |
| F6                   | 给出文件结束符                 |

## 练 习 二

1. DOS 文件名是怎样构成的? 有哪些要求?
2. 什么是目录结构?
3. 什么是路径?
4. 什么是批命令? 它们有什么特点?
5. DOS 命令格式是怎样的?

## 第三节 常用 DOS 命令及其使用规则

### 一、初级 DOS 命令

**【DIR】:**磁盘文件目录表

格式: DIR[d:][path][filename][ext][/p][/w]

说明:[d:]表示要调看的是哪个磁盘。[path]表示路径。如这些参数省略,计算机就自动在当前路径下,列出所有文件名、文件长度、最近一次修改文件的日期和时间以及盘上还剩余的自由空间的字节数。

/P 参数限定 DIR 显示一屏信息后暂停,且提示如下:

Strike any key when ready:.....

按任意键,继续列表。

/W 要求 DIR 仅显示盘上每一个文件名,忽略每一个文件的大小、建立日期和