



计算机基础与实训教材系列

中文版

Dreamweaver CS4网页制作

王蓓 杨恒 关南宝 编著

实用教程



(理论→实例→上机→习题)4阶段教学模式

任务驱动的讲解方式,方便学习和教学

众多典型的实例操作,注重培养动手能力

PPT电子教案及素材免费下载,专业的网上技术支持



清华大学出版社

实用教程

王蓓 杨恒 关南宝 编著

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书由浅入深、循序渐进地介绍了 Adobe 公司最新推出的网页制作软件——Dreamweaver CS4 的操作方法和使用技巧。全书共分 14 章,分别介绍了 Dreamweaver CS4 网页制作的基础知识,创建和管理本地站点,使用表格和框架规划网页,在网页中插入图像和文本,应用导航条,插入动画和视频,添加声音和特效,使用 CSS 样式美化页面,创建超链接和层,添加行为,使用交互式表单,使用模板和库快速创建网页,构建动态网页环境,制作动态网页,测试和发布站点。最后一章安排了一些代表性的综合实例,包括制作公司网站静态主页、个性页面、论坛注册系统以及在线购物网站。

本书内容丰富,结构清晰,语言简练,图文并茂,具有很强的实用性和可操作性,是一本适合于大中专院校、职业学校及各类社会培训学校的优秀教材,也是广大初、中级电脑用户的自学参考书。

本书对应的电子教案、实例源文件和习题答案可以到 <http://www.tupwk.com.cn/edu> 网站下载。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Dreamweaver CS4 网页制作实用教程/王蓓,杨恒,关南宝 编著. —北京:清华大学出版社,2010.8
(计算机基础与实训教材系列)

ISBN 978-7-302-23227-8

I. 中… II. ①王…②杨…③关… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS4—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 144377 号

责任编辑:胡辰浩(huchenhao@263.net) 袁建华

装帧设计:孔祥丰

责任校对:成凤进

责任印制:杨 艳

出版发行:清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

社 总 机:010-62770175

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

邮 编:100084

邮 购:010-62786544

印 刷 者:北京市人民文学印刷厂

装 订 者:三河市李旗庄少明装订厂

经 销:全国新华书店

开 本:190×260 印 张:19.75 字 数:518 千字

版 次:2010 年 8 月第 1 版 印 次:2010 年 8 月第 1 次印刷

印 数:1~5000

定 价:30.00 元

产品编号:031642-01

编 审 委 员 会

计算机基础与实训教材系列

主任：闪四清 北京航空航天大学

委员：(以下编委顺序不分先后，按照姓氏笔画排列)

王永生 青海师范大学
王相林 杭州电子科技大学
卢 锋 南京邮电学院
申浩如 昆明学院计算机系
白中英 北京邮电大学计算机学院
石 磊 郑州大学信息工程学院
伍俊良 重庆大学
刘 悦 济南大学信息科学与工程学院
刘晓华 武汉工程大学
刘晓悦 河北理工大学计控学院
孙一林 北京师范大学信息科学与技术学院计算机系
朱居正 河南财经学院成功学院
何宗键 同济大学软件学院
吴裕功 天津大学
吴 磊 北方工业大学信息工程学院
宋海声 西北师范大学
张凤琴 空军工程大学
罗怡桂 同济大学
范训礼 西北大学信息科学与技术学院
胡景凡 北京信息工程学院
赵文静 西安建筑科技大学信息与控制工程学院
赵素华 辽宁大学
郝 平 浙江工业大学信息工程学院
崔洪斌 河北科技大学
崔晓利 湖南工学院
韩良智 北京科技大学管理学院
薛向阳 复旦大学计算机科学与工程系
瞿有甜 浙江师范大学

执行委员：陈 笑 胡辰浩 袁建华

执行编辑：胡辰浩 袁建华

丛书序

计算机基础与实训教材系列

计算机已经广泛应用于现代社会的各个领域,熟练使用计算机已经成为人们必备的技能之一。因此,如何快速地掌握计算机知识和使用技术,并应用于现实生活和实际工作中,已成为新世纪人才迫切需要解决的问题。

为适应这种需求,各类高等院校、高职高专、中职中专、培训学校都开设了计算机专业的课程,同时也将非计算机专业学生的计算机知识和技能教育纳入教学计划,并陆续出台了相应的教学大纲。基于以上因素,清华大学出版社组织一线教学精英编写了这套“计算机基础与实训教材系列”丛书,以满足大中专院校、职业院校及各类社会培训学校的教学需要。

一、丛书书目

本套教材涵盖了计算机各个应用领域,包括计算机硬件知识、操作系统、数据库、编程语言、文字录入和排版、办公软件、计算机网络、图形图像、三维动画、网页制作以及多媒体制作等。众多的图书品种可以满足各类院校相关课程设置的需要。

● 已出版的图书书目

《计算机基础实用教程》	《中文版 Excel 2003 电子表格实用教程》
《计算机组装与维护实用教程》	《中文版 Access 2003 数据库应用实用教程》
《五笔打字与文档处理实用教程》	《中文版 Project 2003 实用教程》
《电脑办公自动化实用教程》	《中文版 Office 2003 实用教程》
《中文版 PowerPoint 2003 幻灯片制作实用教程》	《电脑入门实用教程》
《中文版 Word 2003 文档处理实用教程》	《Excel 财务会计实战应用》
《中文版 Photoshop CS3 图像处理实用教程》	《JSP 动态网站开发实用教程》
《Authorware 7 多媒体制作实用教程》	《Mastercam X3 实用教程》
《中文版 AutoCAD 2009 实用教程》	《Mastercam X4 实用教程》
《AutoCAD 机械制图实用教程(2009 版)》	《Director 11 多媒体开发实用教程》
《中文版 Flash CS3 动画制作实用教程》	《中文版 Indesign CS3 实用教程》
《中文版 Flash CS3 动画制作实训教程》	《中文版 CorelDRAW X3 平面设计实用教程》
《中文版 Flash CS4 动画制作实用教程》	《中文版 CorelDRAW X4 平面设计实用教程》
《中文版 Dreamweaver CS3 网页制作实用教程》	《中文版 Windows Vista 实用教程》
《中文版 3ds Max 9 三维动画创作实用教程》	《中文版 3ds Max 2009 三维动画创作实用教程》
《中文版 Dreamweaver CS4 网页制作实用教程》	《中文版 Premiere Pro CS3 多媒体制作实用教程》

(续表)

《中文版 3ds Max 2010 三维动画创作实用教程》	《网络组建与管理实用教程》
《中文版 SQL Server 2005 数据库应用实用教程》	《Java 程序设计实用教程》
《Visual C#程序设计实用教程》	《ASP.NET 3.5 动态网站开发实用教程》
SQL Server 2008 数据库应用实用教程	

● 即将出版的图书书目

《Oracle Database 11g 实用教程》	《中文版 Pro/ENGINEER Wildfire 5.0 实用教程》
《中文版 Word 2007 文档处理实用教程》	《中文版 Office 2007 实用教程》
《中文版 Excel 2007 电子表格实用教程》	《中文版 PowerPoint 2007 幻灯片制作实用教程》
《AutoCAD 建筑制图实用教程（2009 版）》	《中文版 Access 2007 数据库应用实例教程》
《中文版 Photoshop CS4 图像处理实用教程》	《中文版 Project 2007 实用教程》
《中文版 Illustrator CS4 平面设计实用教程》	《中文版 After Effects CS4 视频特效实用教程》
《中文版 Indesign CS4 实用教程》	《中文版 Premiere Pro CS4 多媒体制作实用教程》

二、丛书特色

1. 选题新颖，策划周全——为计算机教学量身打造

本套丛书注重理论知识与实践操作的紧密结合，同时突出上机操作环节。丛书作者均为各大院校的教学专家和业界精英，他们熟悉教学内容的编排，深谙学生的需求和接受能力，并将这种教学理念充分融入本套教材的编写中。

本套丛书全面贯彻“理论→实例→上机→习题”4 阶段教学模式，在内容选择、结构安排上更加符合读者的认知习惯，从而达到老师易教、学生易学的目的。

2. 教学结构科学合理，循序渐进——完全掌握“教学”与“自学”两种模式

本套丛书完全以大中专院校、职业院校及各类社会培训学校的教学需要为出发点，紧密结合学科的教学特点，由浅入深地安排章节内容，循序渐进地完成各种复杂知识的讲解，使学生能够一学就会、即学即用。

对教师而言，本套丛书根据实际教学情况安排好课时，提前组织好课前备课内容，使课堂教学过程更加条理化，同时方便学生学习，让学生在学完后有例可学、有题可练；对自学者而言，可以按照本书的章节安排逐步学习。

3. 内容丰富、学习目标明确——全面提升“知识”与“能力”

本套丛书内容丰富，信息量大，章节结构完全按照教学大纲的要求来安排，并细化了每一

章内容,符合教学需要和计算机用户的学习习惯。在每章的开始,列出了学习目标和本章重点,便于教师和学生提纲挈领地掌握本章知识点,每章的最后还附带有上机练习和习题两部分内容,教师可以参照上机练习,实时指导学生进行上机操作,使学生及时巩固所学的知识。自学者也可以按照上机练习内容进行自我训练,快速掌握相关知识。

4. 实例精彩实用,讲解细致透彻——全方位解决实际遇到的问题

本套丛书精心安排了大量实例讲解,每个实例解决一个问题或是介绍一项技巧,以便读者在最短的时间内掌握计算机应用的操作方法,从而能够顺利解决实践工作中的问题。

范例讲解语言通俗易懂,通过添加大量的“提示”和“知识点”的方式突出重要知识点,以便加深读者对关键技术和理论知识的印象,使读者轻松领悟每一个范例的精髓所在,提高读者的思考能力和分析能力,同时也加强了读者的综合应用能力。

5. 版式简洁大方,排版紧凑,标注清晰明确——打造一个轻松阅读的环境

本套丛书的版式简洁、大方,合理安排图与文字的占用空间,对于标题、正文、提示和知识点等都设计了醒目的字体符号,读者阅读起来会感到轻松愉快。

三、读者定位

本丛书为所有从事计算机教学的老师和自学人员而编写,是一套适合于大中专院校、职业院校及各类社会培训学校的优秀教材,也可作为计算机初、中级用户和计算机爱好者学习计算机知识的自学参考书。

四、周到体贴的售后服务

为了方便教学,本套丛书提供精心制作的 PowerPoint 教学课件(即电子教案)、素材、源文件、习题答案等相关内容,可在网站上免费下载,也可发送电子邮件至 wkservice@vip.163.com 索取。

此外,如果读者在使用本系列图书的过程中遇到疑惑或困难,可以在丛书支持网站(<http://www.tupwk.com.cn/edu>)的互动论坛上留言,本丛书的作者或技术编辑会及时提供相应的技术支持。咨询电话:010-62796045。

Dreamweaver CS4 是 Adobe 公司最新推出的专业化网页制作软件, 目前正广泛应用于网站设计、网页规划等诸多领域。随着 Internet 的日益盛行, 成功的网页不仅能提升公司和个人形象, 还能展现一些特有的产品、个人信息等内容。为了适应网络时代人们对网页制作软件的要求, 新版本的 Dreamweaver CS4 在原有版本的基础上进行了诸多功能改进。

本书从教学实际需求出发, 合理安排知识结构, 从零开始、由浅入深、循序渐进地讲解 Dreamweaver CS4 的基本知识和使用方法, 本书共分为 14 章, 主要内容如下。

第 1 章介绍了网站和网页的概念, 以及 Dreamweaver CS4 的工作界面和主要面板的应用。

第 2 章介绍了在本地计算机中创建站点并针对创建的站点进行管理操作。

第 3 章介绍了表格在网页中的应用和使用表格布局网页文档以及框架的基本操作。

第 4 章介绍了在网页中插入和编辑文本、水平线、特殊字符和图像来制作基本网页。

第 5 章介绍了在网页中插入动画、视频、音乐、控件的方法以及应用外部代码制作特效。

第 6 章介绍了 CSS 的基础知识, 以及创建、修改、移动和导入 CSS 样式的方法。

第 7 章介绍了创建各种超链接、使用层来布局网页文档以及使用 Spry 布局对象。

第 8 章介绍了行为的基础知识以及 Dreamweaver CS4 内置的各种行为的应用。

第 9 章介绍了在网页文档中插入不同类型的表单对象以及验证表单对象的方法。

第 10 章介绍了使用和管理创建的模板以及创建和编辑库项目的方法。

第 11 章介绍了配置本地服务器平台操作和创建 Access 数据库的方法。

第 12 章介绍了添加各类服务器行为制作注册、登录、留言等系统以及内建对象的应用。

第 13 章介绍了测试站点的基本步骤以及将本地站点上传到网络免费空间的方法。

第 14 章通过几个代表性的综合实例, 对全书主要内容进行针对性的练习和应用。

本书图文并茂, 条理清晰, 通俗易懂, 内容丰富, 在讲解每个知识点时都配有相应的实例, 方便读者上机实践。同时在难于理解和掌握的部分内容上给出相关提示, 让读者能够快速地提高操作技能。此外, 本书配有大量综合实例和练习, 让读者在不断的实际操作中更加牢固地掌握书中讲解的内容。

除封面署名的作者外, 参加本书编写的人员还有徐帆、王岚、洪妍、方峻、何亚军、王通、高娟妮、严晓雯、杜思民、孔祥娜、张立浩、孔祥亮、陈笑、陈晓霞、王维、牛静敏、牛艳敏、何俊杰等人。由于作者水平有限, 本书难免有不足之处, 欢迎广大读者批评指正。我们的邮箱是 huchenhao@263.net, 电话 010-62796045。

作 者

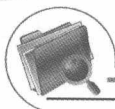
2010 年 3 月



推荐课时安排

计算机基础与实训教材系列

章 名	重点掌握内容	教学课时
第 1 章 网页设计学前基础	1. 网页和网站的基础知识 2. 网页的设计构思 3. 初识 Dreamweaver CS4	2 学时
第 2 章 创建和管理站点	1. 规划站点 2. 创建本地站点 3. 管理站点 4. 网页文档的基本操作 5. 显示和编辑页面头部信息	2 学时
第 3 章 规划网页布局	1. 可视化助理 2. 使用表格 3. 编辑表格 4. 使用框架布局网页 5. 编辑框架	3 学时
第 4 章 插入文本和图像	1. 在网页中插入文本 2. 编辑文本 3. 在网页中插入图像 4. 编辑图像	3 学时
第 5 章 制作精美的网页	1. 应用导航条 1. 插入 Flash 动画 2. 插入其他媒体文件 3. 插入声音 4. 应用网页特效	3 学时
第 6 章 使用 CSS 样式美化	1. CSS 样式的基础知识 2. 使用 CSS 样式 3. 编辑 CSS 样式	3 学时
第 7 章 使用超链接和层	1. 超链接的基础知识 2. 创建超链接 3. 管理超链接 4. 使用层 5. 编辑层 6. 使用 Spry 布局对象	3 学时



(续表)

第 8 章 在网页中添加行为	1. 行为的基础知识 2. 【行为】面板 3. 使用 Dreamweaver CS4 内置行为	3 学时
第 9 章 使用交互式表单	1. 表单的基础知识 2. 插入文本域表单对象 3. 插入按钮表单对象 4. 插入列表和菜单表单对象 5. 检查表单	2 学时
第 10 章 使用模板和库项目	1. 使用模板 2. 应用模板 3. 使用库项目	2 学时
第 11 章 构建动态网页环境	1. 动态网页基础知识 2. 搭建本地服务器平台 3. 创建 Access 数据库 4. 连接数据库 5. 定义记录集 6. 绑定动态数据	4 学时
第 12 章 制作动态网页	1. 添加服务器行为 2. 使用 ASP 内建对象	3 学时
第 13 章 测试和发布站点	1. 测试站点 2. 管理站点 3. 发布站点	1 学时
第 14 章 综合实例应用	1. 制作公司网站主页 2. 制作环保网站主页 3. 制作 BBS 注册系统 4. 制作在线购物网站	4 学时

注：1. 教学课时安排仅供参考，授课教师可根据情况作调整。

2. 建议每章安排与教学课时相同时间的上机练习。





CONTENTS

计算机基础与实训教材系列

第1章 网页设计学前基础	1
1.1 网站和网页的基础知识	1
1.1.1 主流网站解析	1
1.1.2 网页的概念	3
1.1.3 网页的基本元素	3
1.1.4 网页类型	5
1.2 网页的设计构思	7
1.2.1 网页的布局构思	7
1.2.2 网页的设计原则	8
1.2.3 网页的配色技巧	9
1.2.4 网页大体构思	10
1.2.5 网页制作的一般流程	11
1.3 认识 Dreamweaver CS4	12
1.3.1 Dreamweaver 简介	12
1.3.2 Dreamweaver CS4 工作界面	12
1.4 上机练习	17
1.5 习题	18
第2章 创建和管理站点	19
2.1 创建本地站点	19
2.1.1 站点的概念	19
2.1.2 规划站点	21
2.1.3 创建本地站点	22
2.1.4 管理本地站点	24
2.2 创建站点文件	26
2.2.1 创建文件夹和文件	26
2.2.2 管理文件夹和文件	26
2.3 网页文档的基本操作	27
2.3.1 创建空白网页文档	27
2.3.2 打开和保存文档	28
2.3.3 设置文档属性	29
2.4 显示和编辑页面头部信息	30
2.4.1 显示页面头部信息	30
2.4.2 插入头部信息	31
2.5 上机练习	32
2.5.1 构建本地站点	33

2.5.2 设置页面头部信息	34
2.6 习题	34
第3章 规划网页布局	35
3.1 可视化助理	35
3.1.1 使用【标尺】功能	35
3.1.2 使用【网格】功能	36
3.1.3 使用【跟踪图像】功能	37
3.2 使用表格	38
3.2.1 Dreamweaver 中的表格	38
3.2.2 插入表格	38
3.2.3 插入嵌套表格	40
3.3 编辑表格	41
3.3.1 选择表格	41
3.3.2 表格的编辑操作	43
3.3.3 表格的其他操作	48
3.4 使用框架布局网页	50
3.4.1 框架的概念	50
3.4.2 使用框架布局网页	52
3.4.3 保存框架	53
3.4.4 创建嵌套框架	54
3.4.5 设置框架属性	54
3.5 上机练习	55
3.6 习题	56
第4章 插入文本和图像	57
4.1 在网页中插入文本	57
4.1.1 认识【文本】插入栏	57
4.1.2 插入文本	58
4.1.3 导入文本	58
4.1.4 插入特殊符号	59
4.1.5 插入水平线	59
4.1.6 插入日期	60
4.2 编辑文本	62
4.2.1 设置文本样式	62
4.2.2 设置文本段落格式	64



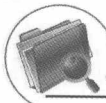
4.2.3 设置列表.....	64	6.1.2 CSS 样式的功能.....	112
4.3 在网页中插入图像.....	67	6.1.3 CSS 样式规则.....	112
4.3.1 网页中的图像格式.....	67	6.2 使用 CSS 样式.....	113
4.3.2 插入图像.....	67	6.2.1 认识【CSS 样式】面板.....	114
4.3.3 应用鼠标经过图像.....	70	6.2.2 新建 CSS 样式规则.....	115
4.4 编辑图像.....	72	6.2.3 定义 CSS 样式规则.....	116
4.4.1 设置图像属性.....	72	6.2.4 应用 CSS 样式规则.....	121
4.4.2 使用图像编辑器.....	76	6.3 编辑 CSS 样式.....	123
4.5 上机练习.....	78	6.3.1 修改 CSS 样式.....	123
4.5.1 制作汽车网站首页.....	78	6.3.2 移动 CSS 样式.....	124
4.5.2 制作导航栏.....	81	6.3.3 链接与导入 CSS 样式.....	126
4.6 习题.....	82	6.4 上机练习.....	127
第 5 章 制作精美的网页.....	83	6.4.1 新建 CSS 样式表.....	127
5.1 应用导航条.....	83	6.4.2 链接外部样式表.....	128
5.1.1 插入导航条.....	83	6.5 习题.....	128
5.1.2 编辑导航条.....	84	第 7 章 使用超链接和层.....	129
5.2 在网页中插入 Flash 动画.....	86	7.1 超链接的基础知识.....	129
5.2.1 插入 Flash SWF 文件.....	86	7.1.1 超链接的概念.....	129
5.2.2 设置 Flash 动画属性.....	88	7.1.2 Dreamweaver 中的超链接.....	130
5.2.3 插入 FlashPaper.....	89	7.1.3 绝对和相对路径.....	130
5.2.4 插入 Flv 视频.....	89	7.2 创建超链接.....	131
5.3 插入其他媒体文件.....	93	7.2.1 创建超链接的常用方法.....	131
5.3.1 插入 Shockwave 影片.....	93	7.2.2 创建各种超链接.....	133
5.3.2 插入 Java Applet.....	94	7.2.3 创建图像地图.....	136
5.4 在网页中插入声音.....	94	7.3 管理超链接.....	139
5.4.1 网页中的声音格式.....	95	7.3.1 自动更新超链接.....	139
5.4.2 直接插入声音.....	95	7.3.2 修改超链接.....	140
5.4.3 添加背景音乐.....	96	7.3.3 测试链接.....	140
5.5 应用网页特效.....	98	7.4 使用层.....	141
5.5.1 添加鼠标特效.....	98	7.4.1 层的基本作用.....	141
5.5.2 插入滚动条.....	100	7.4.2 插入层.....	141
5.5.3 应用网页特效.....	101	7.4.3 层的基本操作.....	143
5.6 上机练习.....	106	7.4.4 层的其他操作.....	145
5.6.1 制作主页.....	107	7.4.5 转换表格和层.....	149
5.6.2 丰富页面内容.....	109	7.4.6 使用层布局网页.....	150
5.7 习题.....	110	7.5 使用 Spry 布局网页.....	151
第 6 章 使用 CSS 样式美化.....	111	7.5.1 使用 Spry 菜单栏.....	151
6.1 CSS 样式的基础知识.....	111	7.5.2 使用 Spry 选项卡面板.....	153
6.1.1 CSS 样式的概念.....	111	7.5.3 使用 Spry 折叠面样.....	155



7.5.4	使用 Spry 可折叠面板	158
7.6	上机练习	158
7.6.1	制作产品主页	158
7.6.2	插图超链接	161
7.7	习题	162
第 8 章	在网页中添加行为	163
8.1	行为的基础知识	163
8.1.1	行为的概念	163
8.1.2	事件的分类	164
8.2	【行为】面板	165
8.3	Dreamweaver CS4 内置行为	166
8.3.1	图像类操作行为	167
8.3.2	控制类行为	170
8.3.3	导航栏行为	172
8.3.4	状态栏行为	172
8.3.5	检查类行为	173
8.3.6	其他常用行为	174
8.4	上机练习	179
8.5	习题	182
第 9 章	使用交互式表单	183
9.1	表单的基础知识	183
9.1.1	表单的概念	183
9.1.2	认识表单对象	184
9.2	插入文本域表单对象	185
9.2.1	插入文本域	185
9.2.2	插入隐藏域	187
9.2.3	插入文件域	188
9.3	插入按钮表单对象	188
9.3.1	按钮表单对象的作用	189
9.3.2	插入表单按钮	189
9.3.3	插入单选按钮	190
9.3.4	插入单选按钮组	190
9.3.5	插入复选框	191
9.3.6	插入复选框组	192
9.3.7	插入图形按钮	192
9.4	插入列表和菜单表单对象	193
9.4.1	插入列表/菜单表单对象	193
9.4.2	添加列表/菜单项	194
9.5	检查表单	194

9.5.1	【检查表单】行为	194
9.5.2	Spry 验证对象	196
9.6	上机练习	198
9.6.1	制作注册表页面	198
9.6.2	验证表单	201
9.7	习题	202
第 10 章	使用模板和库项目	203
10.1	使用模板	203
10.1.1	创建模板	203
10.1.2	管理模板	204
10.1.3	创建嵌套模板	205
10.1.4	定义模板区域	205
10.2	使用模板创建网页文档	208
10.2.1	创建基于模板的文档	208
10.2.2	应用现有的模板	209
10.2.3	分离模板	209
10.2.4	更新模板页面	210
10.3	使用库项目	210
10.3.1	库项目的概念	211
10.3.2	创建库项目	211
10.3.3	编辑库项目	212
10.4	上机练习	212
10.4.1	制作模板网页	212
10.4.2	添加库项目	215
10.5	习题	216
第 11 章	构建动态网页环境	217
11.1	动态网页基础知识	217
11.2	搭建本地服务器平台	219
11.2.1	配置 IP 地址	219
11.2.2	配置测试服务器	220
11.2.3	测试服务器	223
11.3	创建 Access 数据库	223
11.3.1	Access 数据库基础知识	223
11.3.2	创建数据库	224
11.3.3	添加数据表数据	226
11.4	连接数据库	227
11.4.1	DSN 简介	227
11.4.2	定义系统 DSN	228
11.4.3	建立系统 DSN 连接	229





11.5 定义记录集.....	230	第 13 章 测试和发布站点.....	267
11.5.1 定义简单记录集.....	230	13.1 测试站点.....	267
11.5.2 定义高级记录集.....	231	13.1.1 测试站点的步骤.....	267
11.6 绑定动态数据.....	231	13.1.2 检查和修复超链接.....	268
11.6.1 绑定动态文本和图像.....	232	13.1.3 站点测试报告.....	269
11.6.2 向表单绑定动态数据.....	233	13.1.4 浏览器测试.....	272
11.7 习题.....	234	13.1.5 其他测试.....	272
第 12 章 制作动态网页.....	235	13.2 管理站点.....	272
12.1 制作留言系统.....	235	13.2.1 同步站点.....	272
12.1.1 创建数据库.....	235	13.2.2 标识和删除文件.....	273
12.1.2 制作留言板.....	237	13.2.3 设计备注.....	273
12.2 添加服务器行为.....	239	13.3 发布站点.....	274
12.2.1 【重复区域】行为.....	240	13.3.1 注册 FTP 网络空间.....	274
12.2.2 【记录集分页】行为.....	240	13.3.2 使用 CuteFTP 上传.....	275
12.2.3 【显示区域】行为.....	241	第 14 章 综合实例应用.....	277
12.2.4 传递页面信息.....	243	14.1 制作公司网站主页.....	277
12.2.5 记录相关服务器行为.....	244	14.2 制作环保网站页面.....	282
12.2.6 用户身份验证.....	247	14.3 制作 BBS 注册页面.....	285
12.3 使用 ASP 内建对象.....	252	14.4 制作在线购物网页.....	288
12.3.1 内建对象简介.....	252	14.4.1 制作相关 ASP 页面.....	288
12.3.2 Request 对象.....	252	14.4.2 制作订单系统.....	293
12.3.3 Response 对象.....	254		
12.3.4 Session 对象.....	256		
12.3.5 Application 对象.....	258		
12.4 上机练习.....	260		
12.4.1 制作页面.....	260		
12.4.2 制作注册系统.....	260		
12.4.3 制作登录系统.....	262		
12.4.4 制作留言系统.....	263		
12.4.5 制作管理系统.....	265		
12.5 习题.....	266		

第 1 章

网页设计学前基础

学习目标

Dreamweaver 系列是专业的网页制作软件, Dreamweaver CS4 是目前最新版本, 它强大的网页制作功能和简单易用的特性, 受到广大用户的青睐。要制作精美的网页, 除了要熟练使用 Dreamweaver 外, 还必须了解一些有关网页制作的基础知识。本章主要介绍网页和网站的基础知识、网页的设计流程和 Dreamweaver CS4 学前的一些基本操作。

本章重点

- ◎ 网站和网页的基础知识
- ◎ 网页的设计构思
- ◎ 认识 Dreamweaver CS4

1.1 网站和网页的基础知识

随着互联网的迅猛发展, 可以获取、交换和连接到网络上的各计算机上的信息。网络上存放信息和提供服务的地方就是网站。一个成功的网站离不开精美绚丽的网页, 要制作出美观的网页, 首先要学习网页制作的相关知识, 例如制作网页的知识、制作网页元素的知识以及设计网页效果。

1.1.1 主流网站解析

网站(Website)是指在互联网上, 根据一定的规则, 使用 HTML 等工具制作的用于展示特定内容的相关网页集合, 它建立在网络基础之上, 以计算机、网络和通信技术为依托, 通过一台或



多台计算机向访问者提供服务。平时所说的访问某个站点,实际上访问的是提供这种服务的一台或多台计算机。

根据不同的分类标准,有不同的网站类型。一般来说,常见的网站类型有以下几种。

1. 展示型

主要以展示形象为主,艺术设计成分比较高,内容不多,多见于从事美术设计方面的工作室,如图 1-1 所示的美术作品展示网站。

2. 内容型

站点以内容为重点,用内容吸引人。例如,普通的公司网站,用于发布公司产品、公司动态、招聘信息等;一些从事信息服务性的站点,如文学站,下载站,新闻站等,设计以简洁大方为主,不需要太多太花哨的东西转移读者的视线,如图 1-2 所示的 91 文学网。



图 1-1 美术作品展示网站

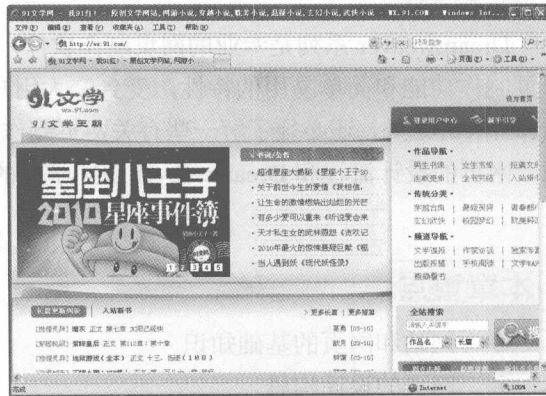


图 1-2 91 文学网

3. 电子商务型

以从事电子商务为主的站点,要求安全性高,稳定性高。比较考验网站中运行的程序。一般该类站点设计要简洁大方,又不失热闹有人气的感觉,颜色多用蓝等色表现信任感,如图 1-3 所示的淘宝网。

4. 门户型

该类站点类似内容型,但又不同于内容型,因其站上的内容特别丰富,且比较综合,一般内容型网站的内容比较集中于某一专业,或自己的领域,或自己的公司,工作室等小范围的内容,而门户型一般来说除了表现更为丰富的内容外,通常更加注重网站与用户之间的交流。例如一般门户型网站也会提供信息的发布平台,与用户的交流平台等,如图 1-4 所示的新浪网。





图 1-3 淘宝网



图 1-4 新浪网

1.1.2 网页的概念

网页(web)是网站上的某一个页面,它是一个纯文本文件,是向访问者传递信息的载体,以超文本和超媒体为技术,采用 HTML、CSS、XML 等语言来描述组成页面的各种元素,包括文字、图像、音乐等,并通过客户端浏览器进行解析,从而向浏览者呈现网页的各种内容。

知识点

网页经由网址(URL)来识别与存放,在浏览器地址栏中输入网址后,经过一段复杂快速的程序,网页文件被传送到计算机,然后再通过浏览器解释网页内容,再展示在计算机用户面前。例如,访问 www.163.com,实际在浏览器中打开的是 www.163.com/index.html 文件。

1.1.3 网页的基本元素

前面已经介绍了网页是一个纯文本文件,通过 HTML、CSS 等脚本语言对页面元素进行标识,然后由浏览器自动生成的页面。一个网页的基本元素主要包括文本、图像和超链接,其他元素包括声音、动画、视频、表格、导航栏、表单等,如图 1-5 所示。

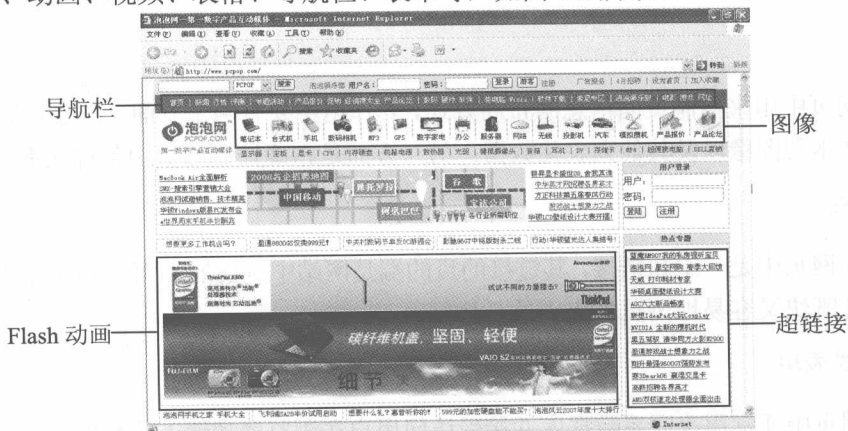


图 1-5 网页元素

