

精彩



网页制作

Dreamweaver 3
Flash 4
Fireworks 3

◆ 师京松 编 ◆

人民邮电出版社
www.pptph.com.cn

附多媒体光盘



精彩网页制作

Dreamweaver 3

Flash 4

Fireworks 3

师京松 编

人民邮电出版社

内 容 提 要

本书以软件讲解与实例剖析相结合的方式,系统地介绍了 Dreamweaver 3、Flash 4 和 Fireworks 3 这三个最流行的网站制作软件。通过软件讲解篇向读者介绍了 Dreamweaver 3、Flash 4 和 Fireworks 3 的基础知识、使用方法及其相关技巧;通过实例剖析篇中的三个经典实例向读者讲解了综合应用 Dreamweaver 3、Flash 4、Fireworks 3 制作图、文、声并茂的交互式网站的详细步骤和具体方法;本书的附录提供了网页设计制作所必备的 HTML 基础知识和所配多媒体光盘的使用方法。在多媒体学习光盘中不但收录了有关 Dreamweaver 3、Flash 4、Fireworks 3 这三个软件的学习教程和应用技巧,而且还为读者准备了这三个软件的试用版及附带的插件,并介绍了可供网页设计者参考的大量优秀网站和可用于网站建设的各类免费的网上资源。

本书内容丰富、图文并茂,是学习 Dreamweaver 3、Flash 4 和 Fireworks 3 这三个软件不可多得的教材和参考书。本书既适合网页设计专业人员使用,也可供广大网络爱好者学习和参考。

精彩网页制作 Dreamweaver 3 Flash 4 Fireworks 3

◆ 编 师京松
责任编辑 安 达

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@pptph.com.cn
网址 <http://www.pptph.com.cn>
北京汉魂图文设计有限公司制作
北京鸿佳印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本:787×1092 1/16

印张:15.75

字数:387 千字

印数:1-7 000 册

2000 年 9 月第 1 版

2000 年 9 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-08711-3/TP·1768

定价:39.00 元

前 言

Macromedia 公司推出的网页设计套件——Web 制作软件 Dreamweaver 3、Web 动画设计软件 Flash 4、Web 图像设计软件 Fireworks 3 以其实用性、先进性、连贯性和兼容性引起网络开发者的强烈兴趣。众多网页设计者纷纷由 Frontpage 转向 Dreamweaver 3、Flash 4、Fireworks 3，而且众多著名网站也纷纷采用上述软件设计其网站。为使读者能在尽可能短的时间里广泛而深入地了解这套软件，掌握使用它们的各种技能和方法，熟练地运用它们制作出高水平的网页，我们编写了这本网页设计与开发综合参考书，以方便读者使用。

本书分两部分——软件讲解篇和实例剖析篇。

软件讲解篇分三章：第一章介绍 Dreamweaver 3 的基础知识、使用方法和相关技巧；第二章介绍 Flash 4 基本使用方法和动画生成技巧；第三章介绍 Fireworks 3 强大的作图功能。同时各章分别介绍了使用这三个软件的一些高级技巧及常见问题的解决方法。

实例剖析篇通过三个综合网站的制作实例分别介绍了应用 Dreamweaver 3、Flash 4、Fireworks 3 制作网页的详细过程，以及如何将这三种技术结合起来制作图、文、声并茂的交互式网站的具体操作步骤。

本书的附录提供了开发网站所必备的 HTML 基础知识和本书所配多媒体光盘的使用方法，以方便读者参考使用。

本书的多媒体学习光盘中不但为读者准备了有关 Dreamweaver 3、Flash 4、Fireworks 3 这三个软件的学习教程和应用技巧，而且在光盘中还有这三个软件的试用版及附带的插件，并提供了可供读者参考的大量优秀网站和用于网页设计的各类免费的网上资源。

阅读本书之后，相信读者会对 Dreamweaver 3、Flash 4、Fireworks 3 这三个软件的功能、操作及使用方法有一定的了解，进而熟练地运用这些功能和技巧制作出精美的网页。

本书内容新颖，讲解通俗易懂，图文并茂，适合网页设计人员和广大网络爱好者使用参考。

由于时间仓促，疏漏之处在所难免，恳请读者批评指正。

作 者

2000 年 6 月

目 录

第一部分 软件讲解篇

第一章 Dreamweaver 3	3
1.1 初识 Dreamweaver 3	3
1.1.1 Dreamweaver 3 工作界面	3
1.1.2 Dreamweaver 3 新特性	7
1.2 构建站点	8
1.2.1 站点规划	8
1.2.2 定义本地站点	9
1.3 文档基本操作及格式化文本	12
1.3.1 文档基本操作	12
1.3.2 格式化文本	13
1.4 CSS 样式	16
1.4.1 CSS 样式概述	16
1.4.2 创建新 CSS 样式	17
1.4.3 设置 CSS 样式格式	18
1.4.4 管理 CSS 样式	19
1.4.5 应用 CSS 样式	20
1.4.6 将 CSS 转换为 HTML 标记	25
1.5 链接	26
1.5.1 链接概述	26
1.5.2 创建链接	27
1.6 图像	29
1.6.1 图像概述	29
1.6.2 插入图像	29
1.7 表格	31
1.7.1 表格概述	32
1.7.2 插入表格	32
1.8 分层	33
1.8.1 分层概述	33
1.8.2 创建分层	33
1.8.3 分层面板的使用	34
1.8.4 分层属性及操作	37
1.9 表单	39
1.9.1 表单的基本操作	39

1.9.2 表单对象的属性设置	42
1.9.3 表单应用	46
1.10 定制	47
1.10.1 常规选项	47
1.10.2 浮动面板的定制	49
1.11 Dreamweaver 3 高级技巧	50
1.11.1 行为和时间线	50
1.11.2 Dreamweaver 3 插件	51
1.11.3 制作动态提示	51
1.11.4 文字对象	53
1.11.5 创建跳转菜单	54
1.11.6 制作弹出式窗口	55
1.12 Dreamweaver 3 常见问题解答	57
第二章 Flash 4	62
2.1 初识 Flash 4	62
2.1.1 Flash 4 工作界面	62
2.1.2 Flash 4 新特性	67
2.1.3 Flash 动画在主页上的应用	68
2.1.4 学习 Flash 4 的几个要点	69
2.2 Flash 4 基本操作	69
2.2.1 矢量画图要领	69
2.2.2 Flash 4 作图技巧	71
2.3 网页中插入 Flash 动画	93
2.3.1 网页中插入 Flash 动画的方法	93
2.3.2 在网页中加入 Flash 动画实例	94
2.3.3 插入 Flash 动画参数详解	97
2.4 发布和输出的基本知识	97
2.5 Flash 4 高级技巧	103
2.5.1 建立文本域和设置文本域属性	103
2.5.2 关于声音	104
2.5.3 交互性动画设计	106
2.5.4 洋葱皮 (Onion Skin) 效果	114
2.5.5 制作两球相撞的动画	115
2.5.6 制作“层”	117
2.5.7 制作遮罩 (Mask)	118
2.5.8 制作菜单 (Menu)	119
2.5.9 制作火焰字	120
2.5.10 制作镂空效果	124
2.5.11 光线掠过特效	125

2.5.12 制作带编号的苹果	125
2.5.13 制作随机骰子	128
2.5.14 数字游戏的制作	130
2.6 Flash 4 常见问题解答	136
第三章 Fireworks 3	139
3.1 初识 Fireworks 3	139
3.1.1 Fireworks 3 工作界面	139
3.1.2 Fireworks 3 新特性	145
3.2 Fireworks 3 基本操作	146
3.2.1 Fireworks 3 的绘图工具的使用	146
3.2.2 用 Fireworks 3 切割图形	147
3.2.3 制作具有动态效果的切图	148
3.2.4 用 Fireworks 3 做动画	150
3.2.5 文字工具以及文字特效	151
3.3 图像的导出	159
3.3.1 Export 功能模块	159
3.3.2 Fireworks 3 中几个特殊的图像导出功能	161
3.4 Fireworks 3 高级技巧	161
3.4.1 路径的编辑技巧	161
3.4.2 制作控制阻光度的蒙板	163
3.4.3 结合 FreeHand 制作动画变换	164
3.4.4 魔幻翻转	164
3.4.5 创建 JavaScript 按钮	168
3.4.6 斜角和阴影效果	170
3.4.7 自动操作	172
3.4.8 图像优化	172

第二部分 实例剖析篇

第四章 “模拟商店”网站制作实例	177
4.1 网站概览	177
4.2 网站图元	177
4.3 一级页面的制作	179
4.4 二级页面的制作	180
4.5 三级页面的制作	191
第五章 “音乐无限”网站制作实例	192
5.1 网站概览	192
5.2 定义本地站点	192
5.3 编辑网站首页	195
5.3.1 首页预览	195

5.3.2	创建主页	195
5.3.3	制作主页面图元	196
5.3.4	主页的合成	202
5.3.5	添加 Flash 4 影像和超级链接	203
5.4	编辑二级页面	203
5.4.1	二级页面预览	203
5.4.2	制作二级页面图元	205
5.4.3	编辑“流行音乐”页面	206
5.4.4	编辑“民族音乐”页面	206
5.4.5	编辑“古典音乐”页面	207
5.5	编辑三级页面	208
5.5.1	三级页面预览	208
5.5.2	制作三级页面图元	209
5.5.3	编辑“排行榜”页面	212
5.5.4	编辑“歌手”页面	213
5.6	管理网站	213
第六章	“知识殿堂”网站制作实例	215
6.1	网站概览	215
6.2	编辑网站首页	215
6.2.1	首页预览	215
6.2.2	制作主页面图元	216
6.2.3	主页面合成	220
6.3	编辑二级页面	221
6.3.1	二级页面预览	221
6.3.2	“星际空间”页面制作	223
6.3.3	制作“古诗鉴赏”页面	226
6.3.4	用 Flash 制作拖曳拼图游戏	227
6.3.5	制作“游戏乐园”页面	230
6.4	编辑三级页面	231
6.4.1	三级页面预览	231
6.4.2	“星球一”页面的制作	234
6.4.3	“星球二”页面的制作	234
6.4.4	“星球三”页面的制作	234
6.4.5	“星球四”页面的制作	235
6.4.6	“星球五”页面的制作	235
6.5	编辑四级页面	235
6.5.1	四级页面预览	235
6.5.2	四级分页面的制作	236
6.6	链接页面	236

6.7 检查站点	236
附录	237
附录一 HTML 语言参考.....	237
附录二 多媒体光盘使用说明.....	240

第一部分

软件讲解篇

第一章 Dreamweaver 3

Dreamweaver 3 是一个所见即所得的网页制作软件, 支持最新的 DHTML 和 CSS 标准。它能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页。Dreamweaver 3 不仅提供了强大的网页编辑功能, 而且提供了完善的站点管理机制, 可以说, 它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的创作工具。本章将系统介绍网页制作软件 Dreamweaver 3 的各项功能、操作方法以及可视操作同源代码之间的联系。

1.1 初识 Dreamweaver 3

现在用于网页辅助编辑的软件可谓层出不穷, 甚至连排版用的字处理软件 Word 都包含了输出 HTML 的功能。这些编辑软件按工作方式大致可分为两类: 一类是所见即所得的编辑工具, 如大名鼎鼎的 Frontpage、Pagemail 等; 而另一类是直接编写 HTML 源代码的软件, 如 Hotdog、Homesite 等。它们在功能上各有千秋, 也有各自所适应的范围。但总的来说现在在网络中使用最为广泛的就是 Microsoft Frontpage 2000 了。然而 Dreamweaver 3 作为这方面的后起之秀, 不论在功能的完善方面, 还是使用的便捷性完全超越了 Frontpage 2000。利用 Frontpage 创作网页, 不但要应付各种各样琐碎且难懂的对话框, 而且对网页源代码进行精确的控制方面几乎无能为力。用 Dreamweaver 3 创作网页, 用户可以精确控制网页源代码。在编辑由其他网页创作工具所生成的网页时, Dreamweaver 3 会尊重其他工具所生成的源代码, 不会任意修改它。当然, 如果需要, Dreamweaver 3 仍然可以帮助“净化”其他工具所生成的垃圾代码。

1.1.1 Dreamweaver 3 工作界面

安装 Dreamweaver 3 后, 会自动在 Windows 的开始菜单里出现一程序组, 打开开始菜单, 依次选择程序>Macromedia Dreamweaver 3>Dreamweaver 3, 即可开启本软件。如图 1-1 所示为 Dreamweaver 3 主界面, Dreamweaver 3 整个工作界面可大体分为工作区和浮动工具栏。

Dreamweaver 工作区是非常灵活的, 用户可以根据自己的喜好来定制工作风格。常用的工作区组件包括文档窗口和各种面板。

1. 文档窗口

文档窗口和浏览器中一样用来显示当前文档。文档窗口的标题栏显示的是页面标题, 如果文件中包含未保存的修改, 则标题栏还显示文件名和星号。

文档窗口的状态栏包括以下一些组成部分:

- 标记选择器: 控制选定文本或对象的标记将出现在文档窗口底部左边的标记选择器中。单击这些标记之一, 可以在文档窗口高亮显示它的内容。单击<body>标记可选择文档的全部正文。

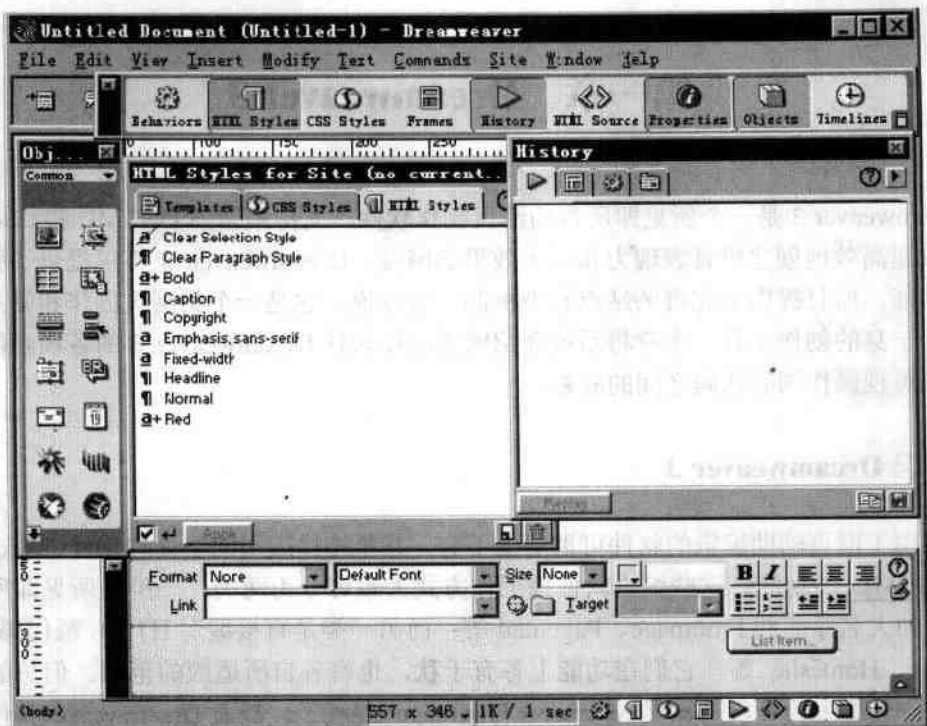


图 1-1

● 文档大小和下载时间：在小型启动面板左边显示的是估计文档大小和页面的下载时间（包括所有独立文件，如图像和 Shockwave 动画）。下载时间默认是以 28.8kbit/s 估算的。

● 窗口大小弹出菜单：通过窗口大小弹出菜单改变文档窗口的大小。文档窗口的当前大小（以像素为单位）显示于本窗口的状态栏中。单击窗口大小，弹出 Window Size（窗口大小）弹出菜单，通过此菜单可以设置窗口的大小，使之与常用的显示器大小相适应，以期获得外观较好的网页。窗口的大小是指浏览器窗口的内部尺寸，不包括边界。显示器的大小列在圆括号中。例如，如果网页访问者使用的是 IE 或 Netscape Navigator 浏览器的默认配置——640×480 显示器，此时窗口的大小就要选用 536×196 (640×480, Default)。要重置文档窗口的大小，单击文档窗口底部的窗口大小，弹出 Window Size 弹出菜单，从弹出菜单上选择一种尺寸即可。

2. 启动面板

启动面板用来快速启动相应的任务，或显示、隐藏相应的浮动面板，如图 1-2 所示。



图 1-2

它同状态行右下方的微型启动栏上的按钮是一样的。因为启动面板使用频繁，所以

Dreamweaver 3 把启动面板小型化, 显示在文档窗口右下方, 如图 1-3 所示。这样, 即使关闭了启动面板, 也可以通过微型启动面板达到同样的目的。



图 1-3

假设我们使用 Dreamweaver 3 从头开始设计网站, 通常是先从定义站点开始, 然后逐步给网站增添网页。此时, 单击启动面板的 Site 按钮, 即可打开站点管理窗口, 在站点管理窗口中可以打开或创建新的网页, 使用起来非常方便。要使启动面板由横向显示变为纵向显示 (或反之), 单击右下角的方向图标, 如图 1-4 所示。

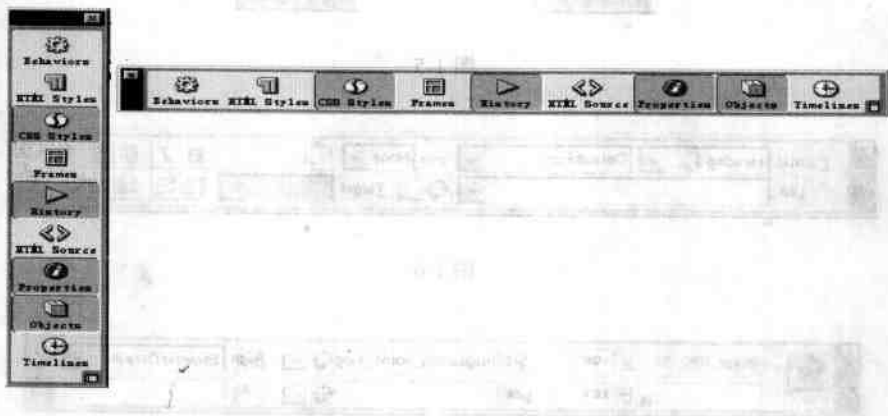


图 1-4

3. 对象面板

对象面板 (Object Palette) 是最常用的面板之一。Dreamweaver 3 的对象面板比 Dreamweaver 2 增加了很多对象。通过对象面板可以很方便地在网页中插入各种对象, 如表格、层和图像等。打开 Window (窗口), 选择 Objects (对象), 可以显示或隐藏对象面板。要插入对象, 单击对象面板中相应的按钮或拖曳按钮图标到文档窗口中。

对象面板采用的是多层结构, 将不同类型的对象按钮放置于不同的浮动面板层中。如图 1-5 所示, 左边的图显示了打开下拉菜单, 选择 Forms (表单) 类型的情形, 右边的图则显示了表单类型对象面板的内容。这样, 有限空间就可以充分利用了。

4. 属性检查面板

从 Window 菜单上选择 Properties, 可以打开属性检查面板 (或称属性检查器)。属性检查面板显示当前选定的页面元素 (如页面上的文本、图像、表格、层等等) 的属性值, 根据选中元素的不同, 属性检查面板上的内容也不同。例如, 在文档窗口中选择文本, 属性检查面板就会显示如图 1-6 所示, 而选择图像时, 则会显示如图 1-7 所示。

它还允许用户在属性检查面板上对元素属性直接进行修改。如图 1-8 所示, 单击颜色框, 可以改变文字的颜色。



图 1-5



图 1-6



图 1-7



图 1-8

属性检查面板初始显示选定元素的最常用属性。单击属性检查面板右下角的扩展箭头，可以看到选定元素更多的属性设置内容，此时右下角的三角形标记变为指向上方，如图 1-9 所示。单击恢复箭头，又可以重新重叠属性检查面板，恢复原形。图 1-10 显示了展开文本属性面板时的情形。

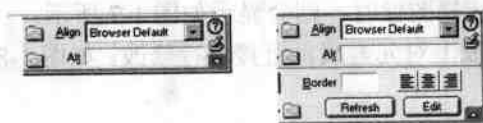


图 1-9

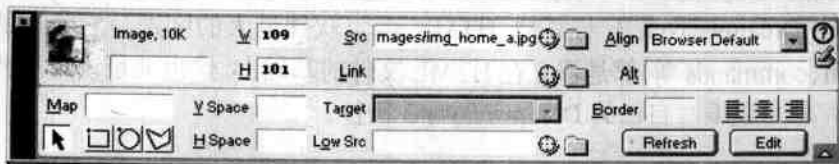


图 1-10

5. 历史面板

Macromedia 确实是集百家之长, 虽然说撤消/重做的功能几乎每个软件都有, 但是无疑 Adobe Photoshop 5.x 是做得最好的, 就像 ImageReady 2 与 Fireworks 2 一样, Macromedia 也将其几乎原封不动地移到 Dreamweaver 3 和 Fireworks 3 中(关于 Fireworks 3 本书将会另外介绍)。利用历史面板我们不仅可以回溯历史文档的状态, 而且可以重做某一步或几步操作过的步骤。它还可以将历史步骤保存为 Command 命令, 这样可以在多个站点档案中共享这个命令。这个概念就像 Photoshop 中的 Actions 之类的宏指令集, 进一步增加了 Dreamweaver 的可扩展性。

6. HTML 样式面板

HTML 样式面板是 Dreamweaver 3 中新增的一个面板, 它的概念和 CSS 样式面板非常相似, 就是我们可以在 Dreamweaver 3 中定义一些需要反复调用的 HTML 文本样式, 并给它们赋予相应的名称, 当我们需要给当前选择区域文本或段落文本添加该样式时, 我们只需在 HTML 样式面板上选中该样式名称即可, 我们可以定义字体、颜色、字体风格等多项属性, HTML 样式面板除了有赋予 HTML 样式的功能外, 还可以清除选择区域的文本样式。

1.1.2 Dreamweaver 3 新特性

1. 简洁的工作环境

这个特点包括两个方面——方便的工作区域和干净利落的 HTML 代码。由于 Dreamweaver 3 使用了 Macromedia 一贯的软件设计风格, 采用浮动工具条方式, 所以整个工作窗口就是所制作的网页, 在需要时可以隐藏所有的工具栏(按 F4 键), 让我们有最清晰的可视范围。

2. 全面支持 CSS 1 和 DHTML

若没有厚实的 Javascript 经验和对 DHTML 的了解, 要制作动态网页实非易事, 而且要自己手动编写代码也累人。Dreamweaver 3 引入了时间线(Timeline)和式样表(Style)功能, 使这一切能轻松地完成。同时即便对 CSS 规则不甚了解, 也能够通过 Style 功能方便地制作式样表。

3. 资源库(Library)和巨集(Behaviors)

当需要制作包含大量网页的网站时, 大多数页面可能包含了部分相同的内容, 如果每个页面都要手动创建的话, 将浪费大量无谓的工作时间, 所以便产生了资源库(Library)功能, 轻点几下鼠标就能完成一切。

4. 高级的网站管理计划

Dreamweaver 3 的 Site 功能集网站管理与网页上传于一身, 能使用户快捷地得到网站地图。Dreamweaver 3 还在 Site 中加入了文件链接功能, 使用户维护大型网站也轻松自如。

5. 开放的插件环境

这一点是 Dreamweaver 3 与其他 HTML 编辑软件最大的区别。它使用的插件(包括 Object、Action、commands 等)都是建立在 HTML 文件的基础上。这也就是说,只要懂得 HTML 和 Javascript, 就可以编写自己的 Dreamweaver 3 插件。

1.2 构建站点

用 Dreamweaver 3 创建和管理网站, 应该从站点规划和定义本地站点开始。所谓本地站点, 就是指本地硬盘中存放远程网站所有文档的地方(文件夹)。建立网站的通常做法是, 在本地硬盘建立一个文件夹, 用来存放网站的所有文件, 往后就在该文件夹中创建和编辑文档。待网页设计和测试好后, 再把它们拷贝到网站上, 供浏览者浏览。

1.2.1 站点规划

在定义站点之前, 首先要做好站点的规划, 包括站点结构和导航系统的规划, 网页模板和库的使用等等。

1. 站点结构

如果没有对整个站点的结构进行认真的研究就匆匆上马, 日后的维护工作将会很大, 网页的布局也会杂乱无章。因此, 一开始就要精心规划好整个站点, 把站点资源分门别类, 存于不同的文件夹中, 便于日后的维护与管理。

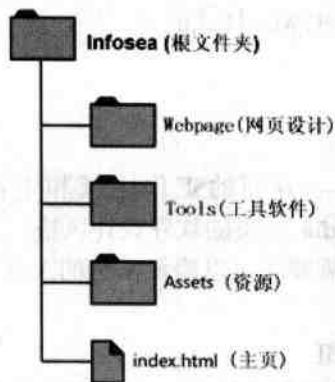


图 1-11

图 1-11 是一个简单的站点结构, 其中, Webpage 文件夹用来存放与网页设计有关的网页, Tools 文件夹用来存放有关工具软件使用说明的网页, 其他资源可放在 Assets 文件夹中。需要时可以建立子文件夹。设计站点结构时要注意, 本地和远程站点应该使用相同的结构。这样, 当用 Dreamweaver 3 建立本地站点, 然后把所有的文档上传到远程站点时, Dreamweaver 3 能确保把本地结构精确复制到远程网站。

2. 站点导航

做站点规划时, 还要考虑站点导航系统的设计。浏览者进入网站的主要目的, 就是要在网站中找到他所需的信息。这就要求我们在网站设计时合理设置好导航栏, 帮助浏览者寻找他所要的信息, 而且也要让他清楚地知道, 他现在处在网站的什么位置, 怎样返回到顶层页面。