

ternet 随身系列

liwil

网络游戏



南开大学出版社



Internet 随身系列

网络游戏

钟允中 陈金进 原著

南开大学出版社

网络游戏

原著 钟允中 陈金进

出版者 南开大学出版社

地址:天津市八里台南开大学校内

邮编:300071 电话:23508542

法律顾问 庞标

发行所 新华书店天津发行所发行

承印商 南开大学印刷厂印刷

版次 1998年7月第1版

印次 1998年7月第1次印刷

开本 787×1092 1/32

印张 6.375

字数 140千

印数 1—5000

ISBN 7-310-01123-6/TP·88

定价 13.00元

本书由台湾立威出版股份有限公司授权南开大学出版社

在大陆地区独家出版发行

书中述及各商标均属原注册公司所有

序

伴随着Internet风起云涌、席卷全世界的热潮，网络上的应用越来越多采多姿，除了内容更加生活化、使用上更加人性化之外，当然各式各样不同的文化也随之出现。MUD算是其中的一类吧。

对于一个纯文字介面的游戏来说，居然能吸引许多人来玩，难道是所谓的返璞归真吗？其实，MUD的精神在于真实自我的呈现，一般RPG游戏的表现可说是差得太远了。尤其在MUD世界中人与人之间的互动、成长与学习，更是没接触过的人所无法体会的。

当然，要接受一个陌生的东西可能也不是那么容易，譬如最近世纪末所流行的各种神功妙法，令人心动却又不容易深入去接触。还好，MUD世界虽然虚幻，但却是很容易入门的，只

要您知道键盘上26个字母的位置就可以了，而且还有许许多多的朋友，随时在线上帮助您呢！

此外，到目前为止，国内许多MUD游戏都是免费的！可是谁能保证永远如此呢？所以要接触MUD就要趁现在！期望本书能对有兴趣接触MUD世界的朋友有所助益，同时也给狂想空间的所有伙伴们一本好用的参考手册。

在传统的MUD之外，线上创世纪Ultima（第九代）以及线上大对决(Kali on line)正以后起之秀的角色出演，都吸引了不少玩家的目光，在本书中也会为您一一介绍。

心动了吗？想来了解MUD世界吗？赶快来看看本书所带给您的全新世界喔！

本书的完成要感谢许多无名的英雄，因为MUD是许多人共同努力的成果，而非一己之力所能完成的。

最后我们郑重申明，本书所涉及的武功功法纯属虚构，更兼魔法种种皆为迷信，梦幻世界之演义切不可指导现实世界之生活。

目录

第一章 泥巴的世界

1-1 什么是泥巴?	3
1-2 MUD 游戏为什么好玩?	8
1-3 国内的泥巴世界.....	13
1-4 可不可以自己“捏”泥巴?	18
1-5 泥巴的未来.....	20

第二章 泥巴导游——狂想空间

2-1 狂想空间的故事.....	25
2-2 第一次拜访MUD 的世界	32
2-3 狂想空间的二三事	74
2-4 玩家参考手册	87

第三章 东方背景故事的设置

3-1 人物的基本数值概要	107
3-2 人物基本状况说明	114
3-3 武功概要	118

3-4	魔法概要	120
3-5	战斗概要	124
3-6	护具概要	127
3-7	一般内功的功用	129

第四章 MUD 常用命令详解

第五章 其他网络游戏

5-1	线上创世纪Ultima（第九代）	175
5-2	线上大对决（Kali on line）	184
5-3	网络游戏的热门网址	193



1

泥巴的世界



本章摘要

在本章中，要为您介绍“泥巴”的世界，带领您认识什么是泥巴？让您能体会MUD游戏有什么好玩？对了，在此当然不会漏掉介绍国内的泥巴世界喽！此外，我们再聊聊一些有关自己“捏”泥巴的问题，并且为您分析一下，泥巴的未来发展如何。

本章的内容包括：

- ◆ 什么是泥巴
- ◆ MUD游戏有什么好玩
- ◆ 国内的泥巴世界
- ◆ 可不可以自己“捏”泥巴
- ◆ 泥巴的未来

INTERNET

随

身
系
列

1-1

什么是泥巴？

“泥巴”，是一种很亲昵的称呼，让人觉得很有亲切感，而它所代表的可是一个充满无限想象的梦幻空间。到底什么是泥巴呢？这得从泥巴(MUD)的原文说起，泥巴的原文是Multiple User Domain，我们从字义上来看，简单地可以说是一种多人同时上线且互动的即时系统。

MUD从字面看起来跟电脑游戏(PC Game)并没有什么太大的关系，但实际上目前(尤其是在国内)大多数人都把MUD当成纯粹的游戏，或者说是一种游戏的介面。

当然，MUD在游戏方面的表现是无庸置疑的，其所创造出的虚拟空间真的是无所不能，更是无人所及的。但在实际应用上，除了游戏之外，我们从广义的方面来看MUD，它并不只是一个游戏而已。

网络游戏

举例而言，在国外已经有利用LP MUD(LP MUD为常见MUD驱动程序的一种)的驱动程序来提供电子会议或BBS会谈之类的功能，而如果好好地发挥想像力的话，其实MUD在教育、金融财务以及信息服务等各方面都具有着无限的潜能，它可以提供一个完全虚拟的世界，让用户以比较直观的方式，使用或模拟能满足各种不同需求的功能。



在本书中，以MUD在游戏上的应用为主，其他的MUD应用就不多作介绍了。对了，在我们正式开始介绍何谓MUD游戏之前，让我们先来

聊聊何谓RPG。或许有读者纳闷说，这跟MUD游戏有何关系呢？别急，看下去就知道了。

那什么是RPG呢？我相信只要是喜欢玩RPG游戏的同好们，绝大多数都能马上大声而且咬字清晰地回答说：“太简单了！Role Playing Game嘛！”或者有的人会比较含蓄地说“喔，就是常听到的‘角色扮演游戏’啦！”。

但是所谓的“角色扮演游戏”又是什么东西呢？这可就有点难解释了，可能每个人会有各



自不同的定义，但是除了场景、故事之外，似乎都离不开杀怪物练功、升级练身体等

基本模式。但是，难道说一天到晚杀怪物练功，或是升级练身体就是所谓的“角色扮演”吗？

这是一个喜好RPG的玩家值得深思的问题。此外，在一般的“角色扮演”游戏中，您必须按照游戏作者所拟好的“剧本”来演出，而“角色扮演”的游戏作者为了让您玩得高兴、能顺利演出完整的一出戏，他会给您很漂亮的行头、威力强大的道具、武器及丰富的场景，但是很

独自领着您的（非
人类的）“同伴”
们，在RPG游
戏的国度
中称王。



重要的一点是，您不能也不可能去更改剧本（对于绝大部分的游戏而言）。

此外，还有很重要的一点是，通过一般的RPG游戏您只能独乐而不能与人乐，亦即不能有其他主角（即其他人类）同时演出。虽然有些RPG的游戏亦提供一些相关的网络连线功能，但毕竟有着许多限制。您只能独自领着您的（非人类的）“同伴”们，在RPG游戏的国度中称王。而MUD游戏却真的完全不同，它能带给玩家一个全新的感受，真是不折不扣的“角色扮演”游戏。

1-2

MUD游戏为什么好玩？

那么到底什么是MUD游戏呢？从定义上来说，MUD游戏的原文可以是Multiple User Dimension，也有人称Multiple User Dungeon，或是Multiple User Dialogue等等，中文直译则是多人世界，多人地下城，或是多人对话，当然这样的翻译方式也无可厚非，但多数MUD的玩家则昵称其为“泥巴”。这有点像Modem这个名词，我们会直接翻译成调制解调器，但玩家仍会昵称为“魔电”或“猫”一般。

名词的翻译其实并不很重要，所以在此我们也不去深究。简言之，MUD游戏是一种让玩家能亲身“进去”冒险的电脑程序，也就是所谓的身临其境啦。每个人都控制着一个电脑化的角色(想像中自己的化身)，这个角色就代表着您，在MUD虚拟世界中生存、拼搏。

这让您有点像电影中的超人一样有两个身

份：在真实世界中，您可能只是个平凡的学生，但是您可以在这个虚拟的世界扮演另一个冒险者的身份，可以在未知的世界中四处逛逛，也可以和别的角色(别的人类)谈谈天，可以在有怪物威胁的危险地方探险、解谜，甚至还可以创造您私人拥有的房间，或者任何您想得到的物品，反正一切都是虚拟的世界，任何事情都可能会发生。

客观地说，MUD真的是十全十美了吗？事实上，现有的MUD游戏所创造的虚拟世界只有纯文字的显示，跟市面上的一般PC游戏比起来，可说是阳春得汗颜呢：

- ◆ 无漂亮的彩色画面。MUD游戏连一张黑白图片都没有，就别想彩色图片了！
- ◆ 无任何震撼动听的音效。MUD游戏连PC喇叭都不支持，甭说声卡了。
- ◆ 没有简单方便的操作介面。MUD游戏连鼠标也不支持，就别提游戏杆了，当然还得用键盘输入一堆命令。

这样看起来，直觉上真是逊色多了，但是为

网络游戏

什么还是有很多电脑玩家沉迷于这样的游戏呢？

答案可能就在于MUD游戏具有RPG的内在精神吧！也就是说，在MUD游戏中您所接触到的其他角色，是以玩家所组成的“人”为主，而不再是由游戏的程序设计师所虚拟出的人物。在MUD游戏中您所感受到的是人与人之间的交流，不论是互助的朋友，或是眼红的情敌，完全充满了人的七情六欲。



在MUD游戏中您所感受到的是人与人之间的交流，不论是互助的朋友，或是眼红的情敌，完全充满了人的七情六欲。

因此您所扮演的MUD游戏角色在MUD世界中会有它自己的人际关系，可说是个完整的个体，但不管他是恶贯满盈的大坏蛋，杀人不眨眼的PK狂(PK为MUD的术语：Player Killing(each