

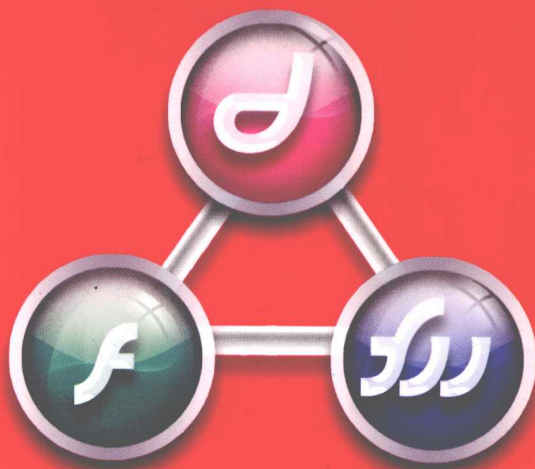


全国职业技能教育推荐用书
金企鹅计算机畅销图书系列



精彩的教学课件与视频演示
附赠书中全部实例与素材文件

精品教程



8.0版

网页制作

常春英 主编



- 引入世界最新教学理念，知识点与实例完美结合
- 由浅入深，循序渐进，图示丰富，极易上手
- 以应用为导向，以实际操作为手段，即学即用
- 站点规划、网页元素、网页布局、样式表、交互式网页效果
- 模板与库、表单、动态网页，一样都不少……
- 矢量、文本、位图、网页对象和动画，Fireworks全包括
- 使用Flash轻松搞定补间动画、遮罩动画、路径引导动画
- 选择了本书，你就是明天的网页制作高手

北京艺术与科学电子出版社



金企鹅计算机畅销图书系列

全国职业技能教育推荐用书

网页制作精品教程

北京金企鹅文化发展中心 策划

徐建平 陈华锋 常春英 主编

北京艺术与科学电子出版社

内 容 提 要

本书是“精品教程”系列丛书之一,从用户的实际需求出发,采用精讲多练的方式循序渐进地介绍了网页制作的基本知识。

全书共分四大部分,第一部分介绍网页制作基础知识,主要讲述与网页和网站相关的理论知识;第二部分介绍网页制作软件 Dreamweaver 8,共包括八章,由简到难、循序渐进地介绍了 Dreamweaver 8 的各项功能,每介绍完一个重要的知识点,后面都安排了与之对应的例子,这就使读者不仅掌握了软件的功能,也了解了每个知识点在实际网页制作中的应用;第三部分介绍网页图像和简单网页动画制作软件 Fireworks 8,共包括三章,这三章概括了 Fireworks 8 的三大功能:矢量、位图和动画;第四部分介绍网页动画制作软件 Flash 8,共包括三章,这三章从基本的绘画开始,到高级动画的制作结束,由简到难地介绍了 Flash 8 的主要功能。

本书结构合理、通俗易懂,具有如下特点:(1)全书内容依据网页制作者的实际需求来安排,并且严格控制每章的篇幅,从而方便教师讲解和学生自学;(2)大部分功能的介绍都以“说明+实例”的形式来进行,并且所举实例简单、典型、实用,不仅便于读者理解所学内容,又能活学活用;(3)将一些网页制作技巧很好地融入了书中,从而使本书增值;(4)部分章节给出了一些精彩的典型实例,便于读者巩固所学知识。

本书非常适合作为各大中专院校相关专业和电脑短训班的网页制作教材,同时也可供广大网页制作爱好者阅读。

网页制作精品教程

主 编 徐建平 陈华锋 常春英

责 任 编 辑 陈前进

封 面 设 计 王雁南

版 式 设 计 白 冰 姜 鹏

出版发行 北京艺术与科学电子出版社

地 址 北京市大兴区黄村镇兴华北路 25 号

电 话 010-62137141 / 62131450 邮编 102600

印 刷 北京新昌印刷厂

开本 787×1092 1/16 印张 22.25

字数 555 千字

版次 2008 年 11 月第 1 版

印次 2008 年 11 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-900763-34-1

定价 35.00 元

卷首语

亲爱的读者朋友，衷心感谢您的支持。“精品教程”计算机系列图书自推出以来，已成为计算机图书市场上的畅销书。任何产品的畅销都不是偶然的，这套丛书之所以能获得您的认可，说明我们为这套图书付出的所有努力都是值得的。

无论是计算机本身还是各种计算机软件，它们都只是一个工具，其目的都是为了提高工作效率，改善我们的生活品质，有效地节约资源。因此，计算机教育的目的应该是：如何让大众花费最少的时间，让计算机为我所用。例如，如何根据自己的目的，选择合适的计算机软件，学习软件中最实用的部分，从而最大限度地节约时间，提高工作效率。



本套丛书的特点

我们认为，一本好书首先应该有用，其次应该让大家愿意看、看得懂、学得会；一本好教材，应该贴心为教师、为学生考虑。因此，我们在规划本套丛书时竭力做到如下几点：

- **精心选择有用的内容。**无论电脑功能多么强大，速度多么快，它终归是一个工具。既然是工具，那么，我们阅读电脑图书的目的就是掌握让电脑更好为我们服务的方法。就目前来讲，每种软件的功能都很强大，那么这里面哪些功能是对我们有用的，是大家应该掌握的，就需要仔细推敲了。例如，Photoshop 这个软件除了可以进行图像处理外，还可以制作网页和动画，但是，又有几个人会用它制作网页和动画呢？因此，我们在内容安排上紧紧抓住重点，只讲大家用到的东西。
- **结构合理，条理清晰，前后呼应。**大家都知道，每种知识都有其内在的体系，电脑也不例外。因此，一本好的电脑书应该兼顾这几点。本系列所有图书都有两条主线，一个是应用，一个是软件功能。以应用为主线，可使读者学有所用；以软件功能为主线，可使读者具备举一反三的能力。
- **理论和实践相辅相成。**应该说，喜欢学习理论的人是很少的。但是，如果一点理论也不学，显然又是行不通的。例如，对于初学电脑的人来说，如果连菜单、工具、快捷菜单都搞不清楚，那又如何掌握电脑呢？因此，我们在编写本套丛书时尽量弱化理论，避开枯燥的讲解，而将其很好地融入到实践之中。同时，在介绍概念时尽量做到语言简洁、易懂，并善用比喻和图示。
- **语言简练，讲解简洁，图示丰富。**这是一个信息爆炸的时代，每个人都希望花最少的时间，学到尽可能多的东西。因此，一本好的电脑书也应该尽可能减轻读者的负担，节省读者的宝贵时间。
- **实例有很强的针对性和实用性。**电脑是一门实践性很强的学科，只看书不实践肯定是不行的。那么，实例的设计就很有讲究了。我们认为，书中实例应该达到两个目的，一个是帮助读者巩固所学知识，加深对所学知识的理解；一个是紧密结合应用，让读者了解如何将这些功能应用到日后的工作中。
- **融入一些典型实用知识、实用技巧和常见问题解决方法。**对于一些常年使用电脑的人来说，很多技巧可能已不能称为技巧，某些问题可能也不再是问题。但对于初次接触电脑或者电脑使用经验有限的人来说，这些知识却非常宝贵。例如，很多读者

尽管系统学习了 Photoshop, 但仍无法设计出一个符合出版要求的图书封面, 因为他根本不知道图书开本、书脊、出血是什么意思。因此, 我们在各书中都安排了很多知识库、经验之谈、试一试等内容, 从而使读者在学会软件功能的同时, 还能掌握一些实际工作中必备的基本知识和软件应用技巧。

- **精心设计的思考与练习。**要检查学习成果, 靠的就是思考与练习。因此, 思考与练习题的设计也是非常讲究的。本套丛书的“思考与练习”并不像市面上某些图书一样不负责任, 随便乱写几个, 而都是经过精心设计, 希望它们真正起到检验读者学习成果的作用。
- **提供完整的素材与适应教学要求的课件。**读者在学习时要根据书中内容进行上机练习, 完整的素材自然是必不可少的。此外, 如果希望用作教材, 一个完全适应教学要求的课件也是必须的。
- **很好地适应了教学要求。**本套丛书在安排各章内容和实例时严格控制篇幅和实例的难易程度, 从而照顾教师教学的需要。基本上, 教师都可在一个或两个课时内完成某个软件功能或某个上机实践的教学。

另外, 我们在策划这套丛书时, 还走访了众多学校, 调查了大量的老师和学生, 详细了解了他们的需要, 然后根据调查所得的数据确定各书的内容和写作风格。最后聘请具有丰富教学经验的一线教师进行编写。



本书读者对象

本书非常适合作为高职高专相关专业和电脑短训班的网页制作教材, 同时也可供广大网页制作爱好者阅读。



本书内容安排

第1章主要介绍了网页和网站相关的基础知识, 使大家对网站和网页有一个感性的认识。

第2章介绍了 Dreamweaver 的界面组成、站点定义方法、网页的基本操作和页面属性设置方法。在 Dreamweaver 中制作网页之前, 往往需要先创建好站点。在讲解过程中, 我们以功能应用为主, 以有针对性的实例为辅, 帮助读者领会 Dreamweaver 强大的网页制作功能。

第3章主要介绍了 Dreamweaver 的基本网页内容编辑和超链接的制作。通过学习这些内容, 读者应该已经能够制作出简单的网页。

第4章主要介绍了 Dreamweaver 强大的网页布局功能。只有学会了网页布局, 才能让网页中的元素“各就各位”, 也才能制作出更加美观和漂亮的网页。

第5章介绍了 CSS 样式表的基本知识以及在 Dreamweaver 中使用样式表的方法。使用 CSS 层叠样式表不仅可以对网页元素施加更多的控制, 还可以批量更新网页, 大大地提高网页制作的效率。

第6章主要介绍了交互式图像、多媒体以及行为的应用, 通过学习这些知识, 可以为网页增加一些动态的或交互式的网页效果, 从而使你的网页更具吸引力。

第7章介绍了模板与库项目的使用。使用 Dreamweaver 提供的“模板”和“库”功能,

将具有相同布局结构的页面制作成模板，将相同的页面元素（如导航栏）制作成库项目，不仅大大地提高了网页制作效率，省去了大量的重复工作，还为以后的维护省去了很多麻烦。

第8章～第9章主要介绍了简单动态网页的制作。由于动态网页的制作涉及的知识较多，我们只是简单地介绍了一下常见元素的编辑方法、动态网页的制作条件和数据库的基本知识。

第10章～第12章介绍了使用 Fireworks 制作网页图像和简单动画的方法。主要包括使用 Fireworks 绘画和处理位图的方法，以及使用 Fireworks 制作网页对象、GIF 动画和切片的方法。

第13章～第15章介绍了网页动画制作软件 Flash 8，主要包括 Flash 绘画方法，Flash 动画制作手段，有声动画制作方法，以及简单交互动画制作方法。



本书课时安排建议

章节	课时	备注
第1章	1课时	1.3节重点讲解
第2章	2课时	全章都重点讲解，最好上机操作
第3章	2课时	全章都重点讲解，最好上机操作
第4章	3课时	全章都重点讲解，最好上机操作
第5章	2课时	全章都重点讲解，最好上机操作
第6章	2课时	全章都重点讲解，最好上机操作
第7章	2课时	全章都重点讲解，最好上机操作
第8章	2课时	全章都重点讲解，最好上机操作
第9章	3课时	全章都重点讲解，最好上机操作
第10章	3课时	全章都重点讲解，最好上机操作
第11章	3课时	全章都重点讲解，最好上机操作
第12章	3课时	全章都重点讲解，最好上机操作
第13章	4课时	全章都重点讲解，最好上机操作
第14章	5课时	全章都重点讲解，最好上机操作
第15章	2课时	全章都重点讲解，最好上机操作
总课时	39课时	



本书附赠光盘内容

本书附赠了专业、精彩、针对性强的多媒体教学课件光盘，并配有视频，真实演绎书中每一个实例的实现过程，非常适合老师上课教学，也可作为学生自学的有力辅助工具。



本书的创作队伍

本书由北京金企鹅文化发展中心策划，徐建平、陈华锋、常春英主编，并邀请一线计算机专家参与编写，编写人员有：郭玲文、白冰、姜鹏、郭燕、侯盼盼、张忠将、顾升路、贾洪亮、贾婷、丁永卫、孙志义、李秀娟等。

编者

2008. 10



Contents

目 录

第 1 部分 网页制作基础知识

第 1 章 网页基础知识

当你在浩瀚无边的网络天地里尽情欣赏别人的博客和主页时,有没有想过做一个属于自己的网站呢?跟我来吧,让我们携手步入网站制作的精彩旅程……

1.1 网页相关知识简介.....2	1.2.1 站标.....9
1.1.1 因特网.....2	1.2.2 导航条.....10
1.1.2 网站、网页和主页.....3	1.2.3 广告条.....11
1.1.3 IP 地址与域名.....3	1.2.4 标题栏.....11
1.1.4 网址.....4	1.2.5 按钮.....11
1.1.5 浏览器.....4	1.3 网站建设流程.....12
范例 1 在浏览器中打开金企鹅网站.....5	1.3.1 网站需求分析.....12
1.1.6 网站管理与网页制作相关软件.....5	1.3.2 设计制作网站页面.....13
1.1.7 XHTML.....6	1.3.3 空间和域名申请.....14
1.1.8 脚本语言简介.....7	1.3.4 测试和发布网站.....15
范例 2 无缝滚动效果的实现.....7	1.3.5 网站推广.....15
1.1.8 动态网页概述.....8	学习总结.....16
1.2 认识网页构成.....9	思考与练习.....16

第 2 部分 Dreamweaver 8 详解

第 2 章 Dreamweaver 8 入门

作为一个网页制作老手,我个人是比较欣赏 Dreamweaver 的,尤其是它界面的那种“辽阔”感和操作的人性化。用 Dreamweaver 制作网站,就像拿笔在自己的日记本里写日记一样简单……



2.1 熟悉 Dreamweaver 8	
工作界面	18
2.1.1 标题栏和菜单栏	19
2.1.2 “插入”栏	19
2.1.3 文档标签与“文档”工具栏	20
2.1.4 状态栏	21
范例 1 利用状态栏中标签	
选择单元格	22
2.1.5 浮动面板	23
范例 2 练习面板基本操作	23
2.2 网站创建与管理	25
2.2.1 确定站点目录结构	25
范例 3 在 Dreamweaver 中定义	
“火百合”站点	25
2.2.2 网页文档基本操作	28
范例 4 利用“文件”面板	
创建网页	30
2.2.3 网页文件命名规则	31
2.3 基本页面属性设置	32
2.3.1 指定网页文档标题和边距	32
2.3.2 指定网页背景颜色和	
背景图像	33
2.3.3 为网页设置文本和链接属性	34
范例 5 为“movie”网页设置	
页面属性	35
学习总结	36
思考与练习	36

第 3 章 编辑网页内容

心情好的时候，可能会在日记本上画一幅亮丽的风景画；郁闷的时候，可能即兴来一首抒情诗。制作网页也是一样，你可以根据自己的喜好在页面中随意挥洒方圆……

3.1 文本的输入与格式设置	38
3.1.1 输入文本	38
3.1.2 设置文本段落和字符格式	39
范例 1 设置“公司介绍”	
网页文本	43
3.1.3 插入水平线和特殊字符	45
3.2 插入图像和动画	46
3.2.1 插入并设置图像属性	47
3.2.2 插入 flash 动画	48
3.2.3 应用透明 flash 动画	50
范例 2 在“火百合”主页中	
插入图像和动画	51
3.3 制作超链接	52
3.3.1 常规链接	53
3.3.2 图片链接和下载链接	54
3.3.3 电子邮件链接	54
3.3.4 热点链接	55
范例 3 为“火百合”网页设置链接	57
学习总结	58
思考与练习	59

第 4 章 构建网页布局

俗话说，没有规矩不成方圆，网页元素也要受一定的约束。只有让网页中的元素“各就各位”，才能使你的网页井然有序……



4.1 使用表格.....	61
4.1.1 创建表格.....	61
4.1.2 选择表格和单元格.....	62
4.1.3 设置表格和单元格的属性.....	63
范例 1 使用表格构建“火百合” 主页布局.....	65
范例 2 制作细线表格.....	67
4.1.4 合并与拆分单元格.....	69
4.1.5 在表格中添加或删除行或列.....	70
4.1.6 格式化表格.....	71
范例 3 制作嵌套表格.....	71

范例 4 制作圆角表格.....	73
4.2 使用框架.....	76
4.2.1 关于框架和框架集.....	76
4.2.2 创建框架集.....	77
4.2.3 框架和框架集的基本操作.....	78
4.2.4 框架及框架集的属性设置.....	79
4.2.5 保存框架和框架集.....	80
范例 5 制作框架网页—— 娱乐天地.....	81
学习总结.....	84
思考与练习.....	84

第 5 章 样式表的应用

随着人们欣赏水平的不断提高,对网页的要求也越来越高,想要制作出符合现代人欣赏水平的网站,就要使用 CSS,掌握了 CSS 的应用,你才算是跨入了专业网页制作的大门.....

5.1 认识样式表.....	88
5.1.1 熟悉“CSS 样式”面板.....	88
5.1.2 CSS 样式的存在方式.....	89
5.2 定义样式表.....	90
5.2.1 CSS 样式的分类.....	90
5.2.2 定义样式的步骤.....	90
范例 1 为“火百合”网页中的 表格定义边线样式.....	93
范例 2 为“火百合”网页定义 “body”样式.....	95
范例 3 为“火百合”网页定义 链接样式.....	96

范例 4 链接外部样式.....	98
5.3 样式表的高级应用.....	100
范例 5 为“火百合”网页设置 列表样式.....	100
范例 6 为“火百合”网页中的 图片设置阴影.....	101
范例 7 在同一个网页中设置 两种链接样式.....	103
学习总结.....	104
思考与练习.....	105

第 6 章 制作高级网页效果

想要增加网站的访问量?那就让你的网页动起来,动画、音乐、视频.....。让所有登录你网站的人都有一种轻松愉悦的感觉,让他们像欣赏电影一样欣赏你的网站,谁还舍得离开呢.....



6.1 应用交互式图像	108
6.1.1 鼠标经过图像	108
范例 1 为“macaco”网页制作 交互式导航条	110
6.2 应用多媒体	112
6.2.1 在页面中嵌入音乐文件	112
范例 2 为“火百合”主页 添加背景音乐	113
范例 3 在“cat”网页中嵌入视频	115
6.3 应用行为	116

6.3.1 认识行为	116
6.3.2 认识“行为”面板	118
范例 4 应用“打开浏览器 窗口”行为	119
范例 5 为“pegiun”网页 制作下拉菜单	121
范例 6 设置状态栏文本	124
6.3.3 安装插件	125
学习总结	126
思考与练习	126

第 7 章 模板和库的应用

哎！真烦呢，同样的工作要做这么多遍。别再烦了，跟我来吧，我带你去领略一下模板和库的神奇功能……

7.1 使用模板	128
7.1.1 创建模板文档	128
7.1.2 模板的区域类型	130
7.1.3 基于模板创建文档	131
范例 1 制作“服装展示” 网页模板	132
范例 2 利用模板制作网页	134
7.2 使用库项目	136
7.2.1 什么是库项目	136

7.2.2 创建库项目	136
范例 3 创建“top”库项目	137
7.2.3 插入库项目	138
7.2.4 编辑库项目	139
范例 4 在“服装展示”网页中 应用库项目	139
学习总结	141
思考与练习	141

第 8 章 表单及表单对象的应用格

当你在网上填写注册信息或某项调查信息时，有没有想过这些信息是通过什么传到服务器中的呢？表单和表单对象是实现这项功能的关键所在，下面就让我们进入神秘的表单世界……

8.1 表单的应用	142
8.1.1 认识表单	142
8.1.2 插入表单	143
8.2 表单对象的应用	144

8.2.1 文本字段	144
8.2.2 隐藏域	146
8.2.3 按钮	146
范例 1 制作留言页面	147



8.2.4 复选框.....	150
8.2.5 单选按钮和单选按钮组.....	150
8.2.6 列表和菜单.....	151
8.2.7 图像域.....	153
8.2.8 文件域.....	154

范例2 制作“商品订购”页面.....	154
8.3 验证表单数据.....	157
学习总结.....	159
思考与练习.....	159

第 9 章 动态网页制作入门

一谈起动态网页,人们首先想到的就是复杂的程序。现在好了,Dreamweaver 为我们提供了“应用程序”面板组,只需单击按钮,就能自动生成注册、登录和留言板等网页模块.....

9.1 创建动态网页测试环境.....	161
9.1.1 动态网页工作原理.....	161
9.1.2 在 Windows XP 中安装 IIS.....	162
范例1 设置“pegion”为 IIS 默认网站.....	163
9.2 数据库相关知识.....	166
范例2 创建数据库“mydb”.....	166
典型范例 制作留言板.....	169

9.3 发布网站.....	177
9.3.1 网页兼容性测试.....	177
9.3.2 检查并修复网页链接.....	179
9.3.3 设置站点远程信息.....	181
9.3.4 上传或下载文件.....	182
学习总结.....	183
思考与练习.....	184

第 3 部分 Fireworks 8 详解

第 10 章 Fireworks 8 入门

在为那些富有个性和魅力的网站感叹时,你是否曾有过这样的疑问“这些网站是如何制作出来的呢”?学会了 Fireworks 的矢量绘图工具,所有问题便都迎刃而解了.....

10.1 初识 Fireworks 8.....	187
10.1.1 工具栏.....	188
10.1.2 工具面板.....	188
10.1.3 “属性”面板.....	189
10.1.4 文档编辑窗口.....	189
10.1.5 控制面板.....	191
范例1 制作一个简单广告条.....	193
10.2 矢量图形绘制与编辑.....	196
10.2.1 设置笔触与填充.....	196

10.2.2 绘制线条.....	198
10.2.3 绘制形状.....	199
10.2.4 编辑矢量图形.....	200
10.2.5 设置矢量图形填充效果.....	203
10.2.6 对象组合和取消.....	204
范例2 绘制卡通广告条背景.....	205
学习总结.....	209
思考与练习.....	209



第 11 章 本和位图的应用

在淘宝上成千上万件漂亮衣服之间流连忘返时,你是否曾留意过哪些铺天盖地的广告,是否曾为它们发出过这样的感叹“啊,原来广告也可以这么吸引人!”,它们是如何造就的呢,让我们携手步入神秘的 Fireworks 图像处理世界……

11.1 应用文本	211	11.4 选区制作及羽化	222
11.1.1 文本输入与编辑	211	11.4.1 选取框工具组的应用	222
11.1.2 使文本沿路径排列	212	11.4.2 套索工具组的应用	223
11.1.3 矢量化文本	213	11.4.3 魔术棒工具的应用	223
范例 1 制作纯文本标志	214	11.4.4 复杂选区的制作	223
11.2 位图的创建方法	215	范例 3 制作商品广告条	224
11.3 位图绘制与修饰	215	11.5 滤镜和蒙版的应用	228
11.3.1 铅笔工具和刷子工具	216	11.5.1 滤镜的应用	228
11.3.2 橡皮擦和模糊工具组	216	11.5.2 蒙版的应用	230
11.3.3 橡皮图章和替换颜色工具	217	学习总结	233
范例 2 制作家具广告条	218	思考与练习	233

第 12 章 制作网页对像和动画

相对于静态画面而言,动态画面往往更能吸引人的眼球。如果在你的网站里适当地运用一些简单精巧的动画,一定能给人耳目一新的感觉,Fireworks 的动画制作功能就能圆你这个梦……

12.1 创建和编辑切片	235	12.3.3 使用分散到帧	246
12.1.1 创建切片	235	12.3.4 补间动画	247
12.1.2 编辑切片	237	12.3.5 制作动画元件	248
范例 1 用“切片”工具分割 “饰品”网页效果图	238	范例 3 制作网店标志	249
12.2 创建和应用元件	239	12.4 优化并导出图像和动画	251
12.2.1 创建元件	239	12.4.1 使用“导出向导”	252
12.2.2 应用元件	240	范例 4 优化并导出网店标志	252
范例 2 制作网页导航条	240	12.4.2 使用“优化”面板	254
12.3 制作网页动画	244	范例 5 优化并导出带切片 的网页效果图	255
12.3.1 Fireworks 中动画制作要点	244	学习总结	258
12.3.2 利用现有素材创建 简单动画	245	思考与练习	258



第 4 部分 Flash 8 详解

第 13 章 Flash 中绘画与编辑

Flash 动画是由多张图片组成的,不同图片连续播放便形成了动画。一个 Flash 动画的品质高低,很大程度上是由创作者的绘图能力和审美水平决定的。Flash 提供了强大的绘图功能,我们可以通过它绘制任何需要的图形。现在,让我们从最基本的图形绘制和编辑工具开始着手……

13.1 初识 Flash 8	261	13.3.2 “填充变形”工具	272
13.1.1 工具栏	262	13.3.3 “线条”工具和 “铅笔”工具	273
13.1.2 “工具”面板	263	范例 1 绘制蝴蝶	275
13.1.3 “时间轴”面板	263	13.3.4 “钢笔”工具	277
13.1.4 舞台与“属性”面板	264	范例 2 描摹卡通画并填充	278
13.1.5 标尺、网格和辅助线	264	13.3.5 “刷子”工具	280
13.1.6 常用控制面板	265	13.3.6 形状绘制工具	281
13.1.7 文档基本操作	266	范例 3 绘制雪人	282
13.2 图形与对象编辑	267	13.3.7 “滴管”工具的应用	284
13.2.1 “选择”工具和“部分 选取”工具	267	13.4 使用文本与外部图像	285
13.2.2 “任意变形”工具和 “变形”面板	269	13.4.1 使用文本	285
13.3 绘画工具详解	271	13.4.2 使用外部图像	286
13.3.1 “墨水瓶”工具和 “颜料桶”工具	271	范例 4 抠取外部图像中的瓷器	287
		学习总结	289
		思考与练习	289

第 14 章 基本动画制作

最原始的动画,需要一帧一帧地去画,这种费神的事明显不符合现代社会的生活节奏!Flash 软件的开发者可不是傻瓜,在 Flash 中可以制作动作补间动画、形状补间动画、路径引导动画和遮罩动画,只要搞掂了前后两个帧,中间的事就可以交给软件去做……

14.1 帧和图层基本操作	291	范例 1 创建一个简单动画	295
14.1.1 flash 动画原理	291	14.2 认识元件	298
14.1.2 帧的种类及基本操作	292	14.2.1 创建元件	299
14.1.3 图层种类及基本操作	293	14.2.2 将动画片段转换为元件	299



14.2.3 使用其他影片中的元件	300
范例 2 创建按钮元件	301
14.3 制作动画的典型方法	304
14.3.1 “帧-帧”动画	305
14.3.2 动作补间动画	306
14.3.3 形状补间动画	307
范例 3 创建“燃烧的蜡烛”动画	307
14.3.4 改进形状补间动画	309
14.3.5 路径引导动画	310
14.3.6 遮罩动画	312

典型范例 制作液晶电视广告	313
1. 制作路径引导动画	313
2. 制作遮罩动画	315
3. 布置主场景	317
14.4 使用时间轴特效	319
14.4.1 添加时间轴特效	319
14.4.2 编辑时间轴特效	320
学习总结	321
思考与练习	321

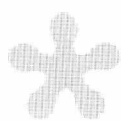
第 15 章 高级动画制作

现在可不是无声电影时代，同样，没有声音的动画就像是没有水的山水画，单调而无趣。幸运的是，在 Flash 中不仅可以导入声音，还可以导入视频。另外，Flash 中的脚本是最简单的编程语言，你只需要记住几个简单的命令和语法，便可以制作出交互动画……

15.1 应用声音和视频	324
15.1.1 应用声音	324
15.1.2 为影片添加声音	325
15.1.3 编辑声音	326
范例 1 为按钮添加声音	329
15.1.4 应用视频	329
15.2 脚本应用入门	331
15.2.1 认识动作脚本	332
15.2.2 “动作”面板的使用	332

范例 2 用脚本控制视频的播放	333
15.3 优化并发布 Flash 动画	336
15.3.1 动画制作手法优化	336
15.3.2 优化动画元素	336
15.3.3 发布 SWF 动画	337
15.3.4 发布 GIF 动画文件	338
范例 3 优化并导出广告条	339
学习总结	340
思考与练习	340

第1部分



网页制作基础知识

随着互联网飞跃式的发展，越来越多的人都想学习制作网页，但是，要制作网页，首先要了解与网页相关的一些基础知识。例如，网站、网页和主页的关系，网页的构成以及网站的建设流程等。

主要内容



网页基础知识

第1章

网页基础知识



本章内容提要

网页相关知识简介	2
认识网页构成	9
网站建设流程	12

章前导读

如今,互联网已经渗透到了人们的日常生活中,想要学习制作网页的人也逐渐多起来,但是,要制作网页,首先要了解与网页相关的一些基础知识。如网络、域名、浏览器、网页构成、网页制作软件和网站建设流程等。因此,如果读者对网页比较陌生的话,请首先阅读本章。

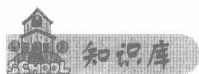
1.1 网页相关知识简介

为了使大家的学习目标更明确,在学习网页制作之前,我们先来简单了解一下与网页相关的基础知识。

1.1.1 因特网

因特网(Internet),又叫国际互联网,它是目前世界上最大的计算机网络,将无数广域网、局域网及单机按照一定的通讯协议组织在一起,方便了计算机之间的信息传递。

Internet 由计算机、网线和网络互联设备组成。Internet 中的计算机基本上可以分为三类:享受服务的、提供服务的和既享受又提供服务的。比如我们用来上网的计算机,大部分都属于第一类,通常我们称其为客户机;而我们访问的网站所在的主机都是提供服务的,它们被称作服务器。



在制作好网站后需要将其传送到提供服务的主机上,其他计算机才能浏览其内容。

网线的作用是将所有的计算机都连接在一起,并充当它们之间联系的通道。
网络互联设备有很多,如交换机、路由器等,它们主要充当信息中转站。



1.1.2 网站、网页和主页

互联网能在人们的生活中占据重要作用，主要是各种网站的功劳。通过网页，人们足不出户就可以看新闻、读报纸、聊天，甚至可以买卖东西。下面分别列出了网站、网页和主页的概念。

- 通俗地讲，网站是多个网页的集合，各个网页通过超级链接构成一个网站整体。
- 我们看到的网页实际上包括了一组文件，它们分别是网页文件（扩展名为.htm、.asp等）、图像文件（扩展名为.jpg、.gif等）和Flash动画文件（扩展名为.swf）等。网页可以存放在世界上任何一台服务器中。网页经由网址（URL）来识别与存取，当我们在浏览器地址栏中输入网址后，经过一段复杂而又快速的程序，网页文件会被传送到你的计算机中，通过浏览器解释网页的内容，再展示到你的眼前。



知识库

网页分为动态网页和静态网页。动态网页可提供交互式的操作功能，如各种论坛、留言板和聊天室等都属于动态网页，人们可以在动态网页上发表自己的论点并浏览别人的论点。而静态网页则相反，它只供浏览者浏览，而不提供交互功能。

- 主页也叫首页，即浏览者登录网站时看见的第一个网页，也是网站的入口。通过主页，浏览者可以很快了解网站的性质和主要内容，并可通过主页上的链接浏览网站中的其他页面，图1-1为易车网首页。

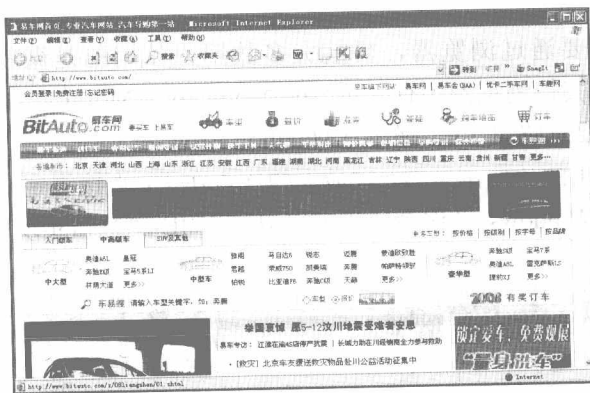


图 1-1 易车网首页

1.1.3 IP 地址与域名

虽然互联网上连接了不计其数的服务器与客户机，但它们并不是杂乱无章的。每一个主机在互联网上都有唯一的地址。我们称这个地址为IP地址（Internet Protocol Address）。IP地址由4个小于256的数字组成，数字之间用点间隔，例如“61.135.150.126”就是一个IP地址。

由于IP地址在使用过程中难于记忆和书写，人们又发现了一种与IP地址对应的字符