

Designed for
Microsoft®
Windows NT®
Windows 98



电脑神童系列



SmartKids



北大出版社

电脑绘画神童

王冰 编著



10岁~15岁儿童的
良师益友

北京大学出版社
<http://cbs.pku.edu.cn>

Microsoft® Press



电脑绘画神童

王冰 编著

北京大学出版社

内 容 简 介

本书分为两大部分。第1~5章构成第一大部分,介绍了Windows画图程序的使用方法。包括操作系统中窗口、工具、程序的基本组成或基本操作;图画移动、剪切、复制、变形、拉伸、反色等等各种图画处理方法与技巧。第5章列举了一些实例供参考与练习。第6~9章构成第二大部分,这部分是在第一部分的基础上介绍了PhotoDraw 2000图形图像处理软件的使用方法。包括PhotoDraw 2000基础知识;在图片使用与管理中,图片的创建、打开、保存、查找等等各种操作;在图片制作与修改中,图片的基本操作、对象的选择、调整、移动、裁切、排序以及图片轮廓、颜色、效果的设置或填充等等;同样,第9章也列举了一些实例供参考与练习。此外,为培养小朋友们更浓厚的学习兴趣,本书的最后一章即第10章介绍了使用Windows与PhotoDraw打印图画、图片、翻印品等方法,让小朋友们能够亲手将自己制作的各种精美贺卡或广告打印到纸上。

图书在版编目(CIP)数据

电脑绘画神童/王冰编著.——北京:北京大学出版社,2000.9

ISBN 7-301-01611-5

I.电... II.王... III.①窗口软件, Windows-绘画-知识②图形软件, Photo Draw-绘画知识 IV. TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2000)第72103号

书 名: 电脑绘图神童

著作责任者: 王 冰

责任编辑: 何龙宁

标准书号: ISBN 7-301-01611-5/TP·0091

出版者: 北京大学出版社

地 址: 北京市海淀区中关村北京大学校内 100871

网 址: <http://cbs.pku.edu.cn>

电 话: 出版部 62752015 发行部 62754140 62765127 编辑室 62765126

电子信箱: zpup@pup.pku.edu.cn

排 版 者: 北京东方人华科技有限公司

印 刷 者: 河北省滦县印刷厂

发 行 者: 北京大学出版社

经 销 者: 新华书店

787毫米×1092毫米 16开本 15.25印张 360千字

2000年10月第1版 2001年2月第2次印刷

定 价: 22.00元

丛书序

在新世纪的曙光照耀中华大地的时候，我们高兴的看到，我国的信息产业有了长足的进展，最具代表性的是计算机产业这几年有了迅猛的发展。很多单位使用计算机来进行管理和工作已经不是什么新鲜事了，很多家庭也都购买了电脑，用来提高、丰富自己的业余时间。

但是，我国的计算机产业起步较晚，几乎是在 20 世纪 90 年代后，才出现了普及的趋势。从应用电脑的年龄层次上看，也不尽合理，主要是年轻人居多，而且比例还不是很很大，上年纪的人使用电脑的就更少。在这种情况下，让我们的下一代尽早全面了解计算机的作用，是十分必要的，因为他们是祖国未来的未来，是未来现代化建设的主力军。让孩子们掌握电脑，等于是为祖国未来的人才打下坚实的基础，使他们掌握的技能更加全面，能更好的为祖国服务。同时，这也是缩短我国与发达国家在信息产业领域的距离的有效方法。为此，我们在这方面进行了尝试，希望能对孩子们了解、掌握电脑起到有益的促进作用。

该系列丛书是与微软公司合作的成果，面向小学和初中的学生。在我国现代化建设的新形势下，所有的家长都希望孩子能有一个良好的素质，为将来的学习打下坚实的基础，为此，很多家庭都购买了电脑。但是，很多家庭在购买电脑后，多数的作用是被孩子们用作了高级“游戏机”。玩游戏，无疑是很多孩子建立对电脑兴趣的开始，通过玩游戏，了解了电脑神奇的一面。不过玩游戏显然对提高能力是没有更多作用的，恐怕也不是家长们购买电脑的初衷。他们希望孩子们能用电脑做些有用的事，掌握些技能，也有很多孩子在游戏之余，想学些东西。

本套丛书就是基于这样的考虑，为了满足家长和孩子们的需要编写的。现在市场上的书，几乎都不适合孩子们阅读，里面成人化的语言、专业的术语，对阅读构成了很大的障碍；正规的版式，在形式上又无法激起孩子的学习兴趣。如何解决这些问题，都是本套丛书在策划时经过认真考虑的。从风格的选用到软件的选用，都是根据计算机市场上的情况和一般使用的情况来考虑的。我们选择了计算机中最常安装的软件，根据孩子们在日常学习和生活中最可能使用计算机的地方设计了例子，而且将这些例子用活泼的版式和灵活的语言表现出来，使孩子们能够在比较轻松的环境下学会它们。通过这些例子，可以掌握介绍软件的基本和常用的功能，足以完成孩子们使用电脑来做某件事的需要。

为了这套丛书的成功，微软公司给予了大量的协助，从内容拟定、风格选用到封面设计、

招贴画设计，都是与微软公司共同研究的结果。另外，这套丛书既然是给孩子们看的，所以为了从内容和风格上更能适合孩子，特意聘请了一些优秀学校的教师作为顾问，随时提出意见。这些，对本套书的高质量完成，都起了极大的促进作用。

丛书策划组

写给读者的话

新的千年，新的希望。展望二三十年后的中国，一个繁荣昌盛的中华民族必将屹立于世界民族之林！那时的中流砥柱无疑是当前跨世纪的少儿朋友们。

如果说过去的20年是计算机技术迅猛发展的20年，那么21世纪将是全面的信息时代，信息技术的应用开发水平则是关系到一个民族生存发展的大问题。试问一下我们自己、我们的上一代，与发达国家在信息技术领域有多大差距？我们的现代化建设能否置身于信息浪潮之外？我们的下一代能在多大程度上缩短乃至超越这个差距？从这些角度看问题，对下一代人普及信息技术的基本素质教育已经迫在眉睫了。

由于工作的关系，我去过全国各地很多书店，几乎毫无例外的，书店里最热闹、收款台前排队最长的往往是少儿图书部，人们对下一代的关心和期望由此可见一斑。然而遗憾的是，在这琳琅满目，数以千万计的少儿图书中，几乎找不到为少年儿童计算机的普及、应用而编写的图书。是孩子们不需要吗？当然不是，只要看看有多少家庭为孩子买了电脑就会明白。是孩子们不喜欢吗？有可能。为孩子出学习计算机的书，不仅要有内容，还要符合少年儿童的心理特征和阅读习惯。这就是说，不仅要有一套好的计算机丛书内容的方案，还要针对少年儿童的年龄特点进行加工润色，才有可能受到他们的欢迎。但这无疑会增加图书的成本，有几家出版社会更多的考虑其中的社会意义和社会效益呢？

真心的感谢北京大学出版社，北大宏博信息技术有限公司精心策划推出的“电脑神童系列丛书”。第一，他们开启少儿学计算机的图书的先河；第二，直接向少年儿童提供了最新的计算机应用的实用知识；第三，他们的努力必将吸引更多的人们关注这项播种希望，播种未来的事业。作为合作方，微软公司出版社也为能提供相关的支持而感到自豪。

最近，又欣闻国家教育部下达了关于在小学开展计算机普及教育的英明决定。衷心祝愿我国中小学校的计算机普及教育蓬勃发展，以早日使我们的信息技术水平进入世界先进行列。

孙文清
微软公司出版社
业务发展经理

前 言

“计算机普及要从娃娃做起”，在少年时期学习电脑，可以收到事半功倍的效果，有益于智力开发和综合素质的提高。而如何制作精致、漂亮的图画，最能够吸引儿童的注意力，从而提高儿童学习电脑的兴趣。所以我们特意编写了这本书，指导小朋友们如何绘制图画及修饰图画，在使小朋友们轻松自如、兴趣盎然地绘图同时，熟练地掌握使用 Windows 画图程序和 PhotoDraw 2000 图形图像处理软件的方法。

本书分为两个大部分。第一部分介绍了 Windows 画图程序的使用方法，第二部分是在第一部分的基础上介绍了 PhotoDraw 2000 图形图像处理软件的使用方法。

现在，关于介绍绘图软件的书很多，但大多数是给成人使用，并且有些还具有极强的专业性质。它们都不适合小朋友们使用。针对这种现象，本书中大部分的内容都由卡通人物以对话的形式引出，并使用简单明了的文字使中小学生完全有能力通过自学来绘制完成整幅图画。

为了提高小朋友们的学习热情，本书围绕 Windows 画图程序和 PhotoDraw 2000 图形图像处理软件的各种功能和使用方法，结合实例进行生动地讲述，并且穿插配合了大量的图片、图画，通过卡通人物的讲解，形象地介绍了绘制图画与修饰图画的各种实际操作。这一特点使小朋友们在面对一幅幅生动的图片时，可以快速地学习绘画方法。

由于 Windows 画图程序使用方法简单、实用，手工绘制的大部分任务都可以通过它来解决。所以本书一共使用了 4 章的篇幅详细介绍了使用 Windows 画图程序的方法，并且在第 5 章中列举了一些实例供小朋友们参考和练习。然后，针对一些 Windows 画图程序无法达到的效果，从第 6 章到第 8 章，通过大量引用与修改前 5 章中所绘制的图画，又详细介绍了使用 PhotoDraw 2000 图形图像处理软件的方法。同样，在第 9 章中，也列举了一些实例供小朋友们练习，从而熟悉使用 PhotoDraw 2000。最后，通过学习第 10 章所介绍的打印图画的方法，把图画打印到纸上，可以使小朋友们产生更浓厚的学习兴致。

限于作者的水平和经验，加上创作时间紧张，本书难免存在一些不足之处，希望各位用户或读者多提宝贵意见。

作 者
2000 年 9 月

目 录

第 1 章 Windows 操作系统中的画图工具	1
1.1 【画图】程序的启动与退出	2
1.2 画图窗口的组成	3
1.3 画图窗口的基本操作	4
第 2 章 【画图】程序的基本操作	7
2.1 创建新画纸	8
2.2 怎样打开已有图片	8
2.3 保存与关闭图片	9
2.4 更改画纸的大小	12
2.5 颜色的使用	13
第 3 章 工具箱的使用	17
3.1 怎样使用【铅笔】、【刷子】与【橡皮】工具	18
3.2 各种几何图形的使用	21
3.3 【放大】工具与【喷枪】工具的作用	29
3.4 在图画中输入并编排文本	32
第 4 章 图画的处理	39
4.1 移动、剪切与复制图画	40
4.2 图画的变形	44
4.2.1 图画的拉伸与扭曲	45
4.2.2 图画的翻转与旋转	47
4.2.3 图画的反色	49
第 5 章 Windows 画图工具制图示例	51

第 6 章 PhotoDraw 2000 基础知识	63
6.1 PhotoDraw 2000 功能概述	64
6.2 PhotoDraw 2000 的启动与退出	67
6.3 PhotoDraw 2000 的窗口浏览	70
6.3.1 PhotoDraw 2000 工作界面	71
6.3.2 菜单栏与工具栏	71
6.3.3 可视菜单	74
6.3.4 工作窗格	75
6.3.5 图片列表与对象列表	75
6.3.6 图片区与空闲区	77
6.3.7 状态栏和标尺	77
第 7 章 图片文件的使用与管理	79
7.1 创建新图片	80
7.1.1 创建空白图片	80
7.1.2 根据模板创建新图片	81
7.2 打开已有图片	85
7.3 保存与关闭图片	89
7.4 查找图片	92
第 8 章 图片的制作与修改	95
8.1 图片的基本操作	96
8.1.1 图片区尺寸的调整	96
8.1.2 在图片中插入对象	98
8.2 对象的基本操作	102
8.2.1 选择对象	102
8.2.2 调整对象的大小与形状	103
8.2.3 对象的移动与复制	105
8.2.4 剪切对象区域	107
8.2.5 裁切或擦除对象区域	114
8.2.6 对象的排序	120

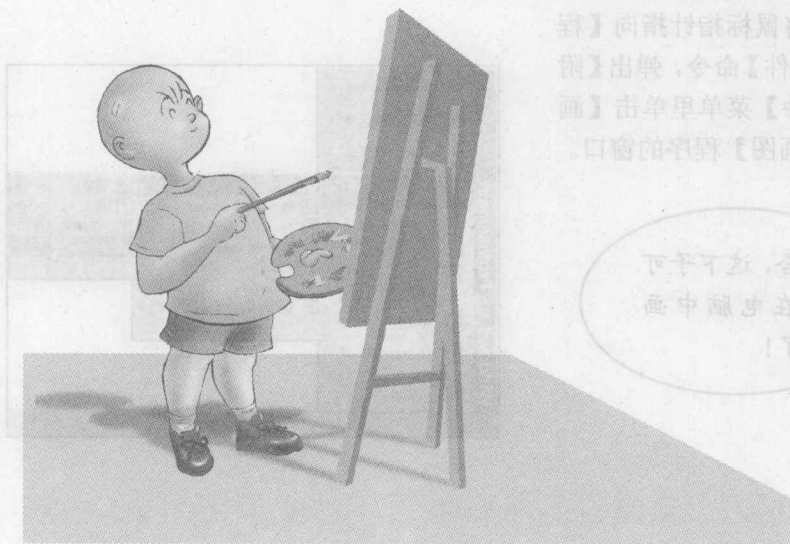
8.2.7	对象的旋转与翻转	121
8.2.8	多个对象的对齐	124
8.2.9	对象的组合	127
8.3	绘图和绘画	128
8.3.1	使用绘图工具	129
8.3.2	使用绘画工具	136
8.4	设置对象的轮廓与填充	137
8.4.1	设置轮廓效果	138
8.4.2	设置边缘效果	143
8.4.3	填充对象	145
8.5	设置对象的颜色	151
8.6	设置对象的效果	161
8.7	设置文本对象	178
8.7.1	在图片中添加文本对象	178
8.7.2	格式化文本对象	180
8.7.3	设置文本对象的效果	185
第 9 章	PhotoDraw 制图示例	197
第 10 章	打印	219
10.1	使用 Windows【画图】程序打印	220
10.1.1	打印图画	220
10.1.2	页面设置	221
10.2	使用 PhotoDraw 打印图片	222
10.2.1	设置打印选项	223
10.2.2	打印图片	227
10.2.3	打印图片翻印品	229

第1章 Windows 操作系统中的 画图工具



画图工具是Windows操作系统中的一个重要组成部分，它为用户提供了在计算机上进行图形创作和编辑的便利。通过画图工具，用户可以轻松地绘制各种图形、文字和图像，满足日常学习和工作的需要。

1.1 画图工具的基本操作



启动画图工具的方法有多种，最常见的是通过“开始”菜单中的“程序”子菜单来启动。在“开始”菜单中，找到并单击“程序”选项，然后在弹出的子菜单中找到并单击“画图”选项，即可启动画图工具。

画图工具启动后，会显示一个默认的空白画布。用户可以通过工具栏中的各种工具进行绘图操作，如选择工具、橡皮擦、刷子、铅笔、填充工具等。





画图工具是 Microsoft 公司推出的 Windows 操作系统中附带的一种实用性很强的工具。它的存在,使 Windows 成为一个更加完美的操作系统。

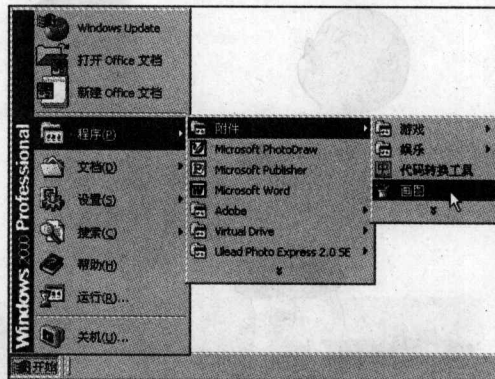
【画图】是一种用于制图的工具,可以用它创建简单或精美的图画。这些绘图可以是黑白图像或彩色图像,并可以存为位图文件。可以打印绘图,将它作为桌面背景,或者粘贴到另一个文档中。还可以使用【画图】程序查看和编辑扫描的相片。

1.1 【画图】程序的启动与退出

在桌面左下角单击【开始】按钮,弹出【开始】菜单。将鼠标指针指向【开始】菜单的【程序】命令,再将鼠标指针指向【程序】弹出式菜单中的【附件】命令,弹出【附件】菜单。最后在【附件】菜单里单击【画图】命令,就打开了【画图】程序的窗口。



哈哈,这下子可以在电脑中画图了!



如果画完一幅图画后，不想再继续画，可以使用下面两种方法退出【画图】程序：

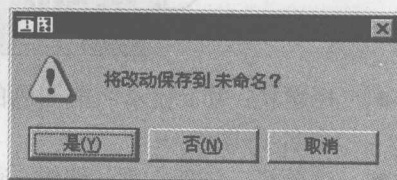
A 单击菜单栏上的【文件】命令，弹出【文件】菜单。在【文件】菜单中单击【退出】命令。

B 单击窗口标题栏右端的【关闭】按钮，也可直接退出【画图】程序。

比较一下，还是第2种方法比较简单。



可是，我退出【画图】程序的时候，为什么会跳出右边这个提示框呢？

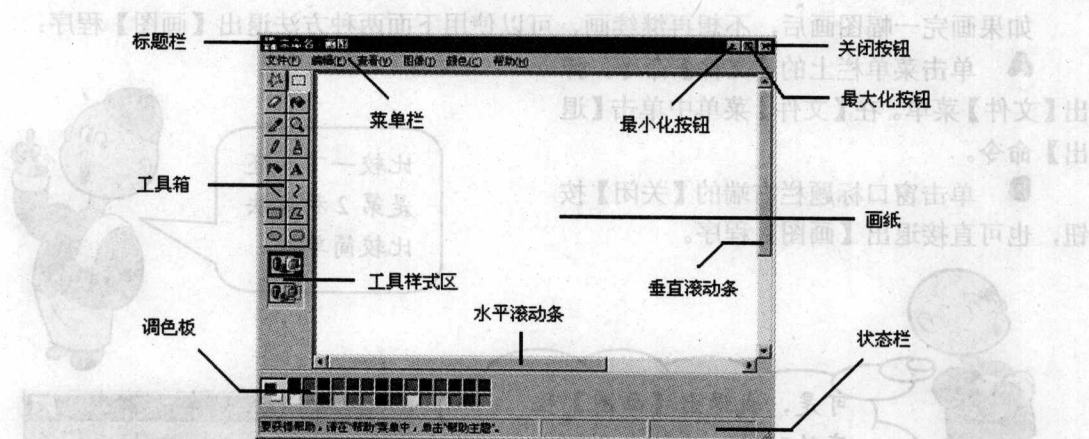


没什么，这并不是你操作错误。在你退出【画图】程序之前，如果没有保存更改过的图画，它就会弹出这个提示框。目的是要问你是否将图画保存起来。

如果不想保存，就单击【否】按钮；如果想保存，就单击【是】按钮；单击【取消】按钮的作用是撤消退出【画图】程序的操作，当然，也就不保存图画了。

1.2 画图窗口的组成

【画图】程序窗口非常简单，由8个部分组成。它们分别是：标题栏、菜单栏、工具箱、工具样式区、调色板、画纸、滚动条和状态栏。



- 标题栏：用于显示当前图画的名字，如果开始绘画时没有取名，则标题栏上显示“未命名-画图”。
- 菜单栏：包括文件、编辑、查看、颜色、帮助等功能，使用菜单栏的方法十分简单，只要单击打开相应的下拉菜单，再单击所需的命令即可。
- 工具箱：它是【画图】程序的精华所在，它提供了各种绘图工具，包括铅笔、橡皮、刷子等，都是画图时必不可少的工具。
- 工具样式区：用来显示某些工具的不同形状或大小的区域。
- 调色板：它提供了多种绘图工具所要使用的颜色。
- 画纸：窗口内用于画图的区域。
- 滚动条：当画面超出窗口范围时，可以拖动滚动条，把未显示出来的画面显示出来。
- 状态栏：主要用于显示鼠标指针所指选项的内容，或鼠标指针在画纸中的坐标。

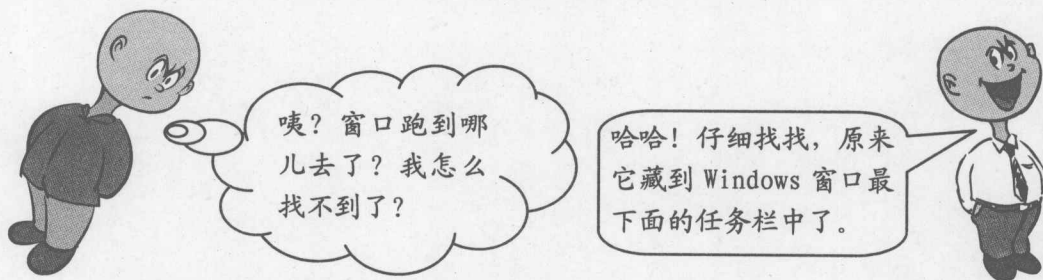
1.3 画图窗口的基本操作

在【画图】程序窗口中的操作包括改变窗口尺寸和改变窗口内容。

改变窗口尺寸有 3 种方法：

A 最小化

要最小化窗口非常简单，只要单击画图窗口标题栏右端的【最小化】按钮即可。



如果要将窗口恢复为最小化之前的模样, 只要单击 Windows 任务栏中的程序图标就可以了。

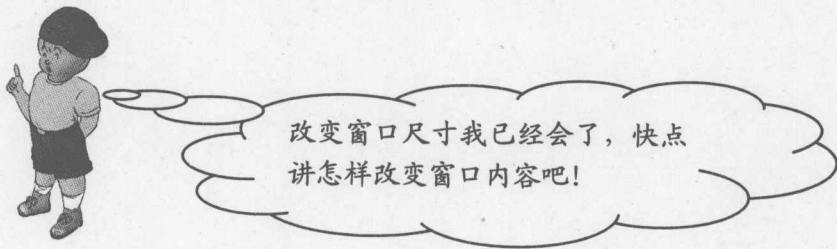
B 最大化

最大化就是将窗口铺满整个屏幕, 单击【最大化】按钮就可以将窗口最大化了。在使用【画图】程序时, 最大化后的窗口能够使我们更直观、更全面地利用画纸, 能使我们尽可能全面观看到整张图画。

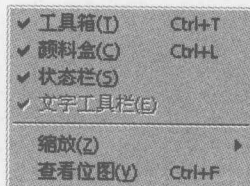
在窗口处于最大化时, 它原先的【最大化】按钮由【还原】按钮代替。顾名思义, 单击【还原】按钮, 窗口就会变回最大化之前的模样。

C 改变窗口大小

利用鼠标可以将窗口变为任意大小, 方法是: 把鼠标指针移到窗口的边框上, 指针变为双箭头模样时, 按住鼠标左键拖动, 窗口的边框就会随之改变。



要改变画图窗口内容, 就必须要注意菜单栏中的【查看】菜单。当菜单中的【工具箱】、【颜料盒】、【状态栏】命令前有“√”标记时, 表示这些内容在窗口中显示, 否则, 窗口中就不显示这些内容。所以, 要隐藏或显示这3样内容时, 只需在【查看】菜单中单击相应的命令项即可。另外, 【文字工具栏】命令只有在编辑文字时才有作用。



第2章

【画图】程序的基本操作

【画图】图关按钮如下。画图软件要果咬，以作
去衣林红叶。画宝来书路【画图】天作再，书路
去衣林一民来书来再作再。书路公去



击单，画图软件再，书路【画图】天作再，书路公去
直路，书路去衣林红叶。画宝来书路【画图】天作再，书路
去衣林一民来书来再作再。书路公去



来出路出，书路公去
去衣林红叶。画宝来书路【画图】天作再，书路
去衣林一民来书来再作再。书路公去

