

图解桌球技艺



福建科学技术出版社

图解 艺

〔台湾〕 狄 季

福建科学技术出版社

一九八六年·福州

图解桌球技艺

〔台湾〕 狄 季

*

福建科学技术出版社出版

（福州得贵巷27号）

福建省新华书店发行

福建新华印刷厂印刷

开本787×1092毫米 1/32 5.875印张 126千字

1986年9月第1版

1986年9月第1次印刷

书号：17211·90

定价：1.00元

目 录

上 编 桌 球 基 础

- 一、司诺克撞球的源考.....(2)
- 二、司诺克玩法.....(4)
- 三、司诺克撞球入门.....(10)
 - (一) 架杆法.....(10)
 - (二) 母球的撞点.....(13)
 - (三) 司诺克撞球的开球.....(17)
 - (四) 如何瞄打目标球入袋.....(25)
 - (五) 母球的球路.....(35)
- 四、具体球况分析.....(69)

下 编 桌 球 高 级 技 法

- 一、拉杆兼下塞母球的台沿反射.....(90)
- 二、拉杆兼下塞球例一.....(93)
- 三、拉杆兼下塞球例二.....(95)
- 四、五分球的球路.....(97)
- 五、五分球的球例一.....(100)
- 六、五分球的球例二.....(102)
- 七、塞球的五分球球路.....(104)

八、旋转母球的奔跑距离一	(109)
九、旋转母球的奔跑距离二	(112)
十、旋转母球的奔跑距离三	(114)
十一、七分球附近球况一	(116)
十二、七分球附近球况二	(118)
十三、七分球附近球况三	(121)
十四、凯司球球理一	(125)
十五、凯司球球例一	(128)
十六、凯司球球理二	(130)
十七、凯司球球例二	(133)
十八、凯司球球例三	(136)
十九、凯司球球例四	(138)
二十、凯司球球例五	(140)
二十一、凯司球球理三	(142)
二十二、台沿颗星球打法	(144)
二十三、曲线球	(147)
二十四、球袋角的解球法	(150)
二十五、袋口双球打法一	(152)
二十六、袋口双球打法二	(154)
二十七、闸腰袋口球打法	(156)
二十八、闸球的打法	(158)
二十九、击球进入帽袋	(160)
三十、推打球顶镍币	(163)
三十一、击倒火柴棒	(165)
三十二、三球同落一球袋	(167)
三十三、凯司球列的碰撞	(168)
三十四、英式撞球	(171)

三十五、击打台沿镍币.....	(173)
三十六、伪球一.....	(177)
三十七、伪球二.....	(179)

上 编

桌 球 基 础

一、司诺克撞球的源考

世界上撞球游戏的种类有很多种，主要分为球台面上有球袋的和球台面上没有球袋的两种。在我国台湾省除了盛行球台上有球袋的司诺克 (Snooker) 外，还流行有后者球台上只有三颗球的开仑 (Caroms)。有球袋的撞球游戏不仅只司诺克撞球一种，另外还有很多种；没有球袋的撞球游戏也是有很多种，诸如红球、颗星开仑、三颗星撞球、四颗星开仑等等。

早期世界撞球赛所举行的比赛是英式撞球，它不但需要前者球台上有球袋的撞球技术，且需要后者球台上没有球袋的撞球技术。它的球台和司诺克撞球的球台一样，有六个球袋，但是球台面上只有三颗球，其中两颗是白球，各为双方母球，另外一颗是红色球。比赛的吃分方法是这样：打击母球出去，连续触碰到另外两颗球，获得 2 分；用母球将红球碰入球袋，得到 3 分；用母球将对方母球碰入球袋，得到 2 分；以母球打击红球，碰撞后母球落入球袋，得到 3 分；母球碰撞对方母球后，自己母球落入球袋，得到 2 分。因此，它不但需要打击目标球射入球袋的准度，且需要熟谙控制母球球路的技术。

司诺克撞球的起源，依已故的 1920 年撞球联辖会主席毕赛德的记载是这样的：1875 年，驻扎在印度的英国得文郡军队的官兵们，对于他们每日所常玩的那种英式撞球游戏，觉得百玩而乏味，便想想出一种新的撞球游戏，起先他们在球

台中，多放了一颗黑球；一位年青的尉官，更建议再加上一颗桔红色球，随后又连续加了几颗别种颜色的球。一步一步演变，最后逐成了今日我们球台面上有十五颗红色球，六颗其它不同颜色球及一颗白色母球的司诺克撞球游戏。

司诺克撞球游戏在1880年末传回英国，它的正式规则，在1903年由撞球协会制订。

二、司诺克玩法

司诺克撞球游戏共有红色球十五颗、其它颜色球六颗及白色母球一颗；它使用的球台在球台面上共有六个球袋子，分别在球台面上的四个角落及球台面两个长边的中点上，如图 1 所示。

红色球通常称为红球；六颗的其它颜色球，通常称作色球或者分数球；白色母球通常称作白球或母球。以母球射打红球，每打入一个红球进入球袋，得到 1 分，同时打入两个红球进袋，得到 2 分，三个则 3 分，如此类推。六颗不同颜色的分数球为：黄色球、绿色球、棕色球、蓝色球、桔色球及黑色球；母球碰撞黄色球进入球袋，得到 2 分，碰撞绿色球进入球袋，得到 3 分，棕色球则得到 4 分，蓝色球 5 分，桔色球 6 分，黑色球 7 分。

司诺克撞球游戏开始时，每一颗球的排列位置如图 8 所示，十五颗红球聚集在一起，组成一个三角形，最高分的黑色球放在这个三角形的后面。图 1 中有一个虚线画的半圆“D”字形区域，游戏开始时，母球可以放在“D”字形区域内的任何一点开球打击三角形的红球。“D”字形区域是母球的开球位置，开球时不可以把母球随意放在“D”字形区域外开球。

司诺克撞球的玩法是先打击红球进入球袋，再打击其它颜色的分数球进入球袋。游戏开始的开球，母球必须碰撞三角形的红球；打进红球入袋获得 1 分后，可以选打其它颜色

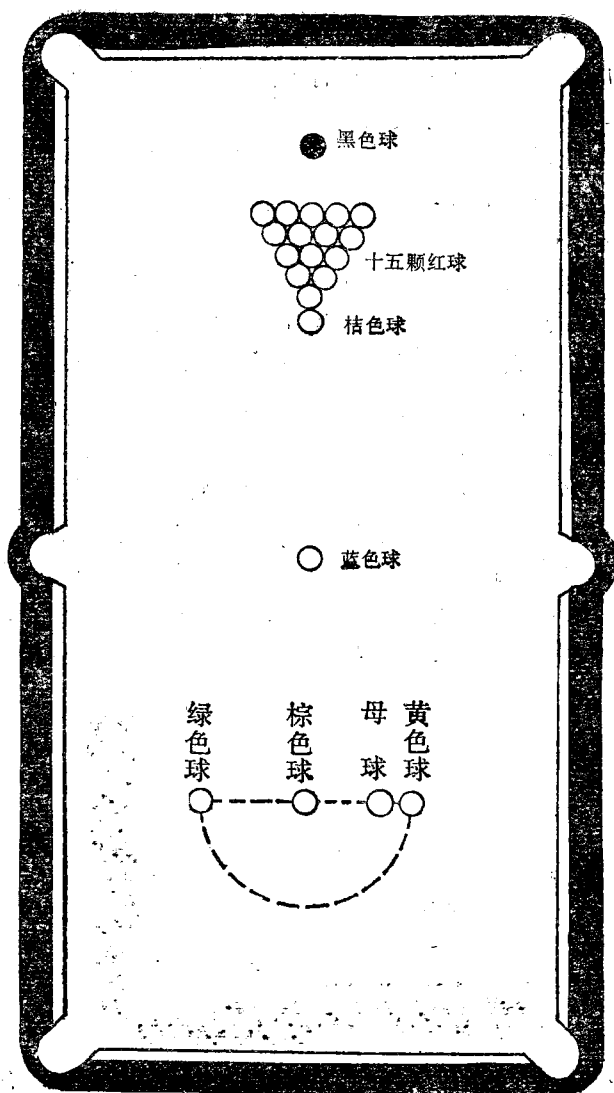


图1 司诺克撞球球台

的分数球，譬如选打蓝色的 5 分球，将它打入球袋便可获得 5 分，然后再打红球，红球打入球袋后，再选打其它颜色分数球，分数球打入球袋获分后，再打红球，然后又选打分数球，如此循环不已，直到有一颗球没有打进球袋，便轮由对方同样按照这个方式打击吃分。最后球台上所有的球都打击进入球袋后，吃得最多分的人，便是获胜者。

在游戏中，红球打入球袋后，不必再从球袋里拾起来重新放回球台面上，但是选打的分数球打入球袋后，需再拾起来，放在它原来开球时在球台面上所放置的固定位置。游戏步步进行下去后，红球便愈打愈少，而分数球颗数保持不变。直到红球全部打完时，开始打分数球。此时的打法按照各个分数球分数的次序，由低分数球开始打，先打最低分的黄色 2 分球，打进球袋后不再检拾起来；再打击次低分的绿色 3 分球，打进后不再拾起，接着打棕色 4 分球，再打蓝色 5 分球，然后打桔色 6 分球，打进球袋后均不再拾起；最后打黑色 7 分球，7 分球打进后，总分数吃得最多的人为胜。

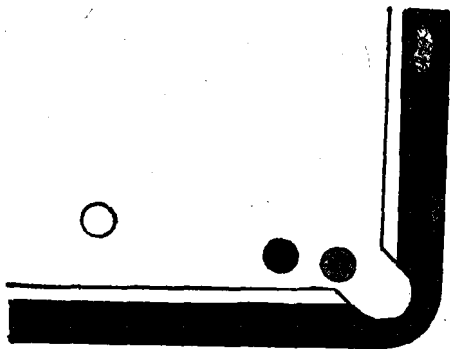


图 2 红球停在袋口边缘，左边母球碰撞中间黑球使它去撞右边红球，便容易把红球打入球袋，但由所述规则知不能这样打

母球打击红球时，不可以先碰到其它分数球，应即直接碰到红球，否则除了要扣 4 分外，并由对方打击；如果首先碰到的其它分数球的分数高于 4 分，那么要按照该分数球的分数扣分。红球打进球袋后，选择打击分数球时，必须先指明选择打那一颗分数球，然后才出杆打击。如果打击后母球奔出先击中其它的球，则要扣 4 分；如果首先击中的其它球分数高于 4 分，那么要按照该其它球的分数扣分；若所选择要打的分数球的分数也高于 4 分，那么就要比较选择要打之球的分数与首先碰到的其它球的分数，看哪一颗球的分数高，按照较高分球的分数扣分，扣分后由对方打击。打击

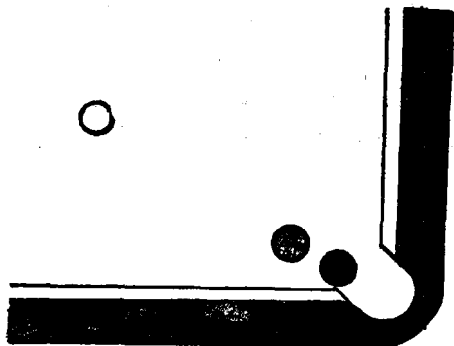


图 8 图中情况，欲打黑球进入球袋和图 2 同样，不能以白球碰撞中间红球去撞右端黑球入袋

时，若母球落入球袋也是扣 4 分；若是打击高于 4 分的分数球时，母球落入球袋，那么需按该高分球的分数扣分。母球落入球袋后，必须拾起来，然后对方可以把母球放在“D”字形区域内的任何一点打击。

前段文字中首先两个字的意思是这样的：譬如打击者打击红球时，由于失误，母球却向蓝色的 5 分球撞去，然后又

撞到桔色的 6 分球，这种情况，这位打击者便要扣去 5 分而不是 6 分，即以首先撞到的球的分数为准。

打击红球时，不必指定那一颗红球，一次打进了几个红球便算得到几分。但是打击红球时，如果连带的其它分数球也碰落球袋里，那么无论红球是否进袋或者进袋几颗球，都要扣 4 分；如果落入球袋的分数球它的分数高于 4 分时，就要按照该分数球的分数扣分；落入球袋的分数球假如有两颗以上时，便按照较高分球的分数扣分，若较高分球的分数小于 4 分，便扣 4 分，然后轮由对方打击。打击分数球时也是同样的，如果有其它任何一个球碰落入球袋，也是至少扣 4 分；如果所选择打击的分数球或者落入球袋的其它球的分数高于 4 分，就要按照较高分球的分数扣分；若有两颗以上的其它球落入球袋，也是按照最高分球的分数扣分，若最高分球分数不大于 4 分，便扣 4 分，然后轮由对方打击。

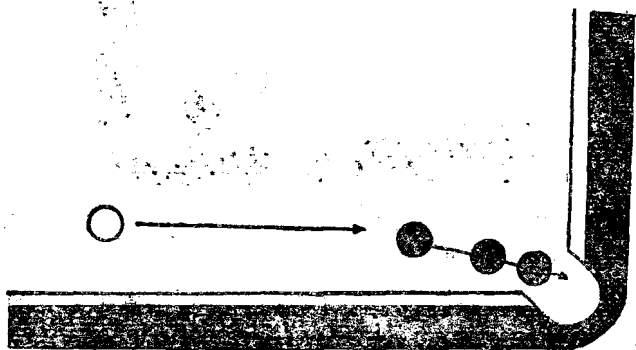


图 4 图中球况，欲打击右端袋口边缘的红球进袋，可以用母球打击左边红球去碰撞中间黑球使它撞右端红球进袋

球台面上的任何一颗球，不可以用身体、衣服或任何它物触碰到，因为球台上的球，受到触碰后，它的位置便会发

生移动，改变了原来的球况，容易产生弊端。若触碰到球台上的球时，需扣4分；若所触碰到的球，它的分数高于4分，便按照这个高分球的分数扣分，然后轮由对方打击。

司诺克撞球的扣分方法，综合上面所述，得到它简单的结论是这样的：任何一个失误至少扣4分，若造成失误之球的分数高于4分，则按照最高分球的分数扣分。例如持杆者打击红球时，因为失误，母球先打到5分球，再撞到7分球，然后把一个在球袋边缘的6分球撞落球袋。母球首先撞到5分球，应扣5分，再撞到7分球，这颗7分球因为不是首先撞到，与扣分没有关系。把6分球撞落球袋应扣6分，按照前述应该扣最高分球的分数，所以这个失误应扣6分。

以上的叙述是司诺克撞球规则的大概，正式比赛时采用的规则更加的详细而且严密。例如在正式的司诺克撞球比赛中，可以直接直线打到的目标球而没有打到时，除了上述的扣分外，对方还可以打自由球，即是对方可以打击球台面上的任何一颗球进袋，来代替所要打进袋之球的进袋。

三、司诺克撞球入门

(一) 架杆法

常见的架杆方法有两种，如图 5、图 6 所示。图 5 为食指和拇指作成一個圓圈，套着球杆，另外三指及拇指臂和掌腕附着在球台上；图 6 为四指放在球台上面，掌心略为凸上，

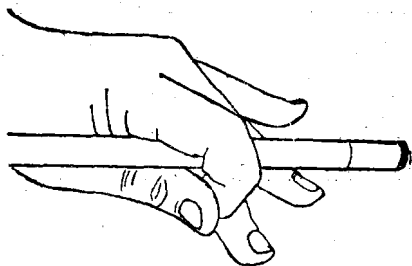


图 5 架杆法 (一)

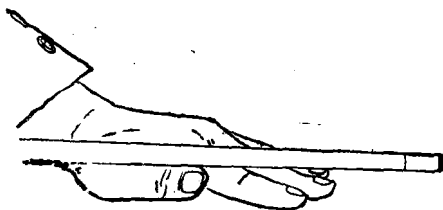


图 6 架杆法 (二)

掌背略凸上，拇指前伸，拇指第一节和第二节之分界线靠在食指根部，拇指头后曲，球杆架放在拇指和食指背间形成的凹处。

很多撞球名手，例如日本最著名的开仑撞球高手高木正治，根据他们丰富的经验，指出图 5 的架杆方法才是正确的架杆法。但是也有很多著名的撞球名手喜欢用图 6 的方式架杆，早期的职业世界斯诺克撞球王戴维斯先生，他的架杆法，经常是使用图 6 的方式。

另外有几种不同的架杆法，在特殊的球况下使用它，如图 7、图 8 及图 9 所示。

图 7 中的母球和一颗色球距离很近，它的架杆法大略象图 6 的方式，不同的地方是四指立起，食指几乎和球台面垂直，其它三指依序倾斜。这是一种不容易作好的架杆方法，这种架杆法如果能够练习纯熟，那么在遇到这种球况的时候，便能够得心应手的应付，对于撞球球技的进步，很有帮助。

图 8 是母球紧贴在台沿时，通常的架杆法，类似图 6 的

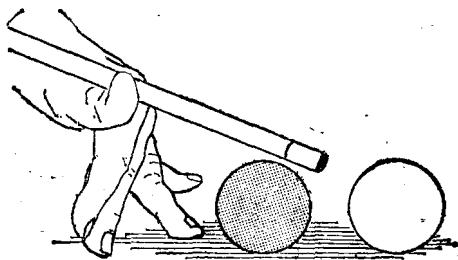


图 7 特殊球况的架杆（一）