



软件村
—
游戏系列

工业出版社



网络游戏

MUD

《软件村》编写组

十



(京)新登字039号

京工商广临字98139

《软件村》丛书包括下列12个系列

- | | | |
|------------|---------|--------|
| ◇办公系列 | ◇编程语言 | ◇操作系统 |
| ◇多媒体开发和工具 | ◇工业设计应用 | ◇实用小工具 |
| ◇数据库系列 | ◇图形图像工具 | ◇网络工具 |
| ◇系统检测与维护工具 | ◇压缩工具 | ◇游戏系列 |

软件村/游戏系列
网络游戏 MUD

《软件村》编写组编

策划编辑: 张文虎 郎红旗

组 织: Write Express

责任编辑: 路金辉

封面设计: 王 兵

化学工业出版社出版发行

(北京市朝阳区惠新里3号 邮政编码100029)

新华书店北京发行所经销

化学工业出版社印刷厂印刷

开本 787×1092毫米 1/32 印张 1 字数 23千字

1998年7月第1版 1998年7月第1次印刷

ISBN 7-5025-2259-X/TP·202

定价: 3.00 元

版权所有 违者必究

考能 100 征订函

编号	CD-ROM 名称	单价	编号	CDROM 名称	单价
M01	考能 100—初中语文	100	H01	考能 100—高中语文	100
M02	考能 100—初中数学	100	H02	考能 100—高中数学	100
M03	考能 100—初中英语	100	H03	考能 100—高中英语	100
M04	考能 100—初中物理	100	H04	考能 100—高中物理	100
M05	考能 100—初中化学	100	H05	考能 100—高中化学	100

购买考能 100 的用户——

- 都能得到细致完备的售后服务；
- 都可享受每年一次的新版软件升级（教材、教纲、考纲的变化，软件功能的完善，都将在最新版本中得到体现）。

征订单 财务凭证（第一联）

订购单位				收件部门			
发行部开户银行		工商银行北京和平里分理处		帐 号		891269-86	
订购项目	编号	数量	金额	编号	数量	金额	(订购单位盖章)
合计金额（大写）： 万 千 百元 ￥：							

收款单位：化学工业出版社发行部邮购科 邮 编：100029

地 点：北京市朝阳区惠新里 3 号 电话/传真：64918013

————— 填好后由此撕下 线下部分寄回化学工业出版社 —————

征订单 发货凭证（第二联）

订购单位				收件部门			
详细地址				经 办 人			
订户银行				电 话			
邮购项目	编号	数量	金额	编号	数量	金额	(订购人或单位签字或盖章)
合计金额（大写）： 万 千 百元 ￥：							



📖 MUD 简介	2
📄 什么是 MUD	2
📄 MUD 的种类	4
📄 MUD 的玩法	5
📄 常见的 MUD 站点	9
📖 MUD 中的冒险	11
📄 新手入门	11
📄 初级玩家	19
📄 巫师高手	25
附：有趣的 EMOTE	27

MUD——这是来自另一个世界的呼唤！

这个世界里，有你，有我，有她，还掩藏着各种各样纷繁芜杂的恩怨恩怨；这个世界中，每一桩血腥的江湖仇杀，每一个动人的爱情故事，都凝聚着你我她共同的苦涩与欢欣。

这里是我们的世界，是我们协力创造，追求生存，并肩战斗的天地！

让我们用生命来谱写我们自己的笑傲江湖之曲！

1 MUD 简介

对网络游戏感兴趣的人大都听说过 MUD，同时也听说过有很多人陷入 MUD 的泥潭中（MUD 的英文原意为泥巴），沉迷终日，不可自拔。这个 MUD 到底为何物？为何会有如此大的吸引力呢？

1.1 什么是 MUD

MUD 是 Multiple User Dungeon 的简称，由 Dungeon（地下城）。或许可联想到，它应该是个角色扮演类的游戏。但一般我们所见到的角色扮演类游戏都是在电脑或是游戏机上，由玩家一人控制着所有角色。但 MUD 可不！由于其可以架构于 UNIX 系统上，通过网络的支援，来自全球各地不同国家的人均可连上 MUD，各自扮演一个角色。玩家扮演的角色和游戏中的其他人物发生关系，包括谈话、交易、打斗、学艺，在完成游戏设计所给定任务的同时，不断提高自己的能力，同时也在提高的基础上再完成新的任务。

MUD 是一个虚拟的世界，它模拟了真实的世界，在真实世界中看得到的现象，或多或少在 MUD 中也会发觉。MUD 与 PC 游戏最大的不同在于 MUD 是自由的，是任你想象的，而不像 PC 游戏，一切的一切，皆已有人（设计师）帮你安排好。在 MUD 中，所有事情，皆靠你去发展，没有人限制你该做什么，该怎么做。这个世界由几个不同的部分组成，这些部分就像我们生活中的不同的“城市”；每个部分又由几个相互连接在一起的场景组成，这些场景其实很像一个个

的聊天室，但这个聊天室中人与人之间不再是平等的关系，每个人都有自己不同的参数，包括职业、钱财、装备、能力、等级等等，所以在聊天之外，玩家还需要努力去挣钱，并不断提高自己的等级。

MUD 中的人物有两种，一种是程序本身设计的人物，而另一类则是和你同时进行游戏的别的玩家。程序的预设人物就像没有感情的机器人，称作 NPC。除了几个特别的人物外，其他的都是让玩家杀掉来长“经验值”的，这一点与角色扮演游戏（RPG）相似。但不同于传统 RPG 游戏的是 MUD 中多出那些真正和你一样有血有肉的人，他们有自己的喜怒哀乐，充满了人情味，他们会帮助你，会和你开玩笑，也会“装酷”不理睬你，偶尔也会陷害你，甚至杀你（其实就有玩家专门杀人，被称为 PKer，即 Player Killer）。MUD 中的每个人都有自己的性格，玩过几次 MUD，可能就会多了几个网上的朋友。

MUD 是成长最快的电脑游戏之一，在 MUD 世界中，你不再是孤独一人，你将与全世界的人一起在梦想的国度中生活。你会饥饿、口渴，在荒芜人烟的沙漠中，你感到恐惧！在嘈杂拥挤的城镇里，你感到温馨！你的喜怒哀乐、畏惧勇敢，其余玩者都能感受得到，因为他们都是活生生地生活在地球上某个角落的人。

在 MUD 中，你可以扮演平时生活中的自己，也可以扮演和平时生活中完全不同的角色，并因此得到一种精神上的宣泄和解脱。在现实生活中也许你其貌不扬，在网上却可宣称自己是一个“绝代天骄”，就象 MUD 中的女性绝大多数都是绝世美女，也许这在某些方面也反映了人们的美好愿望。你在 MUD 中也可以成为平时梦想中的大侠或者大恶人，挥动手

中的兵器去面对 MUD 中同样纷乱复杂的人生。在现实生活中，也许你为生不为女儿身而遗憾，也许你梦想成为须眉男儿，那么这一切都可在 MUD 中改变，你可以用 MUD 提供的自由选择天赋的特性和平等的生活条件，以你想要的生活方式去面对生活，去演绎人生，你的努力必定会得到直接的回报。

至于 MUD 中的乐趣，有人分为成长的乐趣、探索的乐趣，升级的乐趣、社交的乐趣等等，但真正的乐趣对每个人来说都会有所不同，你可能会对这种游戏嗤之以鼻，也许从中发现真实的快乐而迷上它。至于究竟如何，要看各人自己慢慢品味了……

1.2 MUD 的种类

MUD 有许多种类，正如同操作系统、程序语言有许多种类一般。不同种类的 MUD 提供了不同的想象空间、不同的感觉。大致上 MUD 可分两大类：

□ 社会性 MUD (social-original MUD)

社会化性质的 MUD。通常玩者的兴趣多半在于聊天、交朋友、讲讲笑话、讨论事情等。代表性 MUD 如 TinyMUD。

□ 战斗性 MUD (combat-original MUD)

战斗导向的 MUD。玩者在其内多为解谜、战斗、升等级等。代表性 MUD 如 LPMUD、DikuMUD。其中，LPMUD 是发展较久的 MUD，其架构较倾向为解谜；而 DikuMUD 则为新兴的 MUD，其架构不易产生谜题，故大半较为注重战斗。

但以上分类并非绝对，只是个概括性的分类罢了。如有

人改良了 DikuMUD，使之也可产生谜题，或让 LPMUD 成为纯粹杀戮等。因为一个 MUD 的性质，部分尚掌握在该 MUD 的管理者身上。

“东方故事”是台湾的 Annihilator 先生编写的 MUD 故事系列，目前有两个版本，即将推出第三版。在众多的中文 MUD 中，“东方故事 II”（ES2）以其独特的武侠体情节、江湖恩怨的社交环境和神奇传说的故事背景吸引着众多玩家。这是一部可以用自己的行为编写的武林史书，也是一个可以结交众多泥塘豪杰的舞台。横刀立马，笑傲江湖，造一个真正能力挽狂澜的侠客，写一部真正属于自己的故事。这，就是“东方故事”带给您的享受。

“侠客行”（XKX）是在“东方故事 II”的 MUDlib 基础上改编而成的，使用了大家熟悉的金庸武侠小说中的人名和功夫名，有一些秘密也是根据金庸小说设计的，但是基本上跟金庸小说情节没有什么关系。

由于这两类 MUD 在国内比较流行，本书主要介绍这两类 MUD。

1.3 MUD 的玩法

网上的 MUD 林林总总，其玩法大同小异。要进入 MUD 游戏，首先要连入一个 MUD 游戏的站点，一般人大多使用专门用于玩 MUD 游戏的 zMUD 软件（可从因特网上获得）。如果没有也可以使用 Windows 95 本身提供的 Telnet 或 NetTerm 远程登录。

以下是使用 zMUD 登录到西安电子科技大学的“新东方故事 II”的过程：

首先进入 zMUD，如图 1-1 所示。

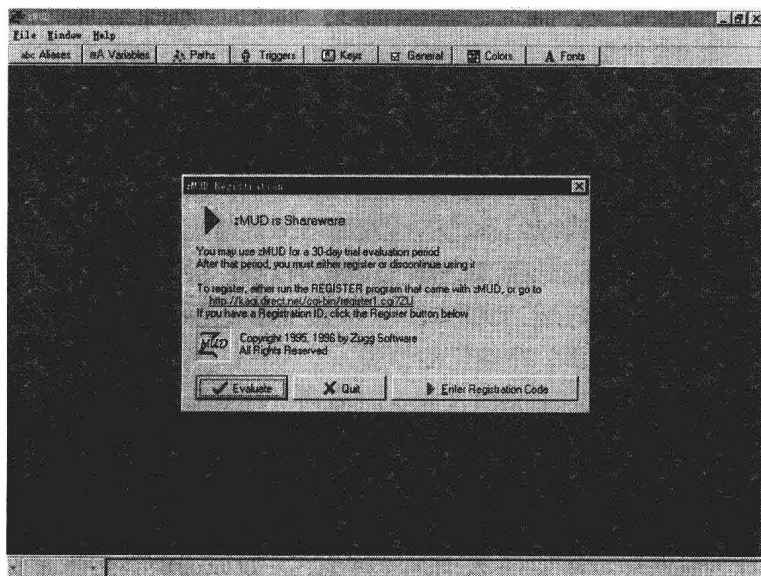
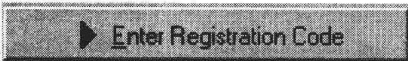
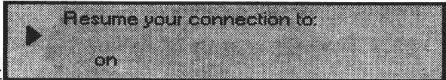


图 1-1 zMUD 的主窗口

选择  后，出现如图 1-2 的画面。

选择  则退出 zMUD。

选择  注册该软件。

在图 1-2 中选择  进入你上次登录的 MUD 站点。

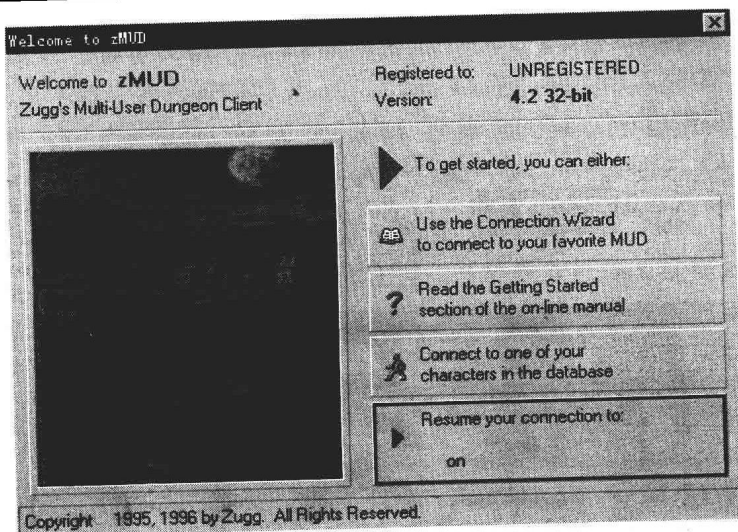


图 1-2 zMUD 的菜单

图 1-2 中  **Connect to one of your characters in the database** 为最常用项，可以编辑用户数据库，选择该项出现如图 1-3 的画面。

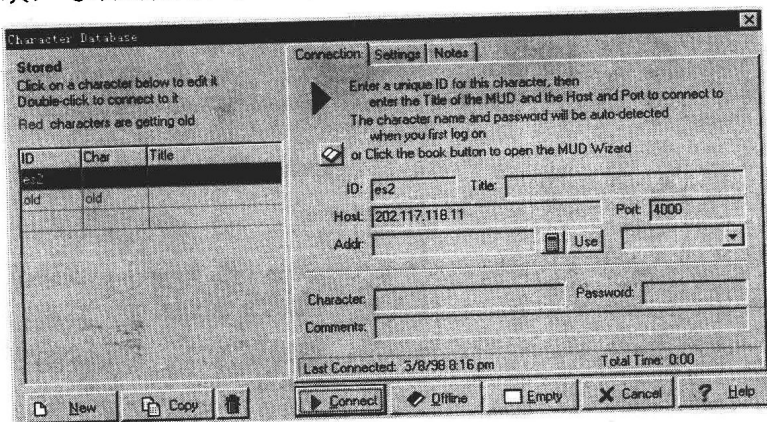


图 1-3 用户数据库

在 ID 栏中输入一个标记，如 ES2、XKX 等等。Host 栏中输入 MUD 站点的 IP 地址，Port 栏中输入该站点上 MUD 的端口号。西安电子科技大学的 ES2 的 IP 为 202.117.118.11，端口号为 4000。

选择 。如果一切正常（你的机器联在网上，该 MUD 站点开了等等），可出现图 1-4 所示画面。

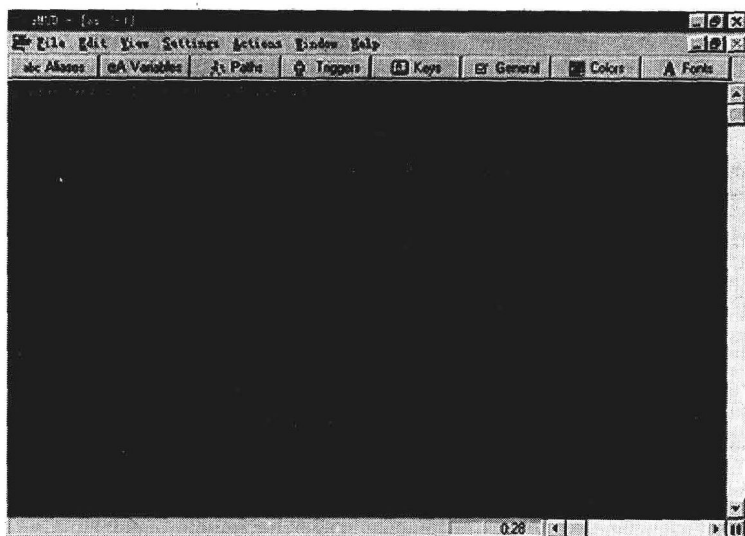


图 1-4 西电 ES2 的入站画面

现在就可以开始你的冒险之旅了。

进入 MUD 后，要求用户输入登录名（图 1-4），如果你已是注册过的老玩家，在输入你角色的英文名字后，系统会问该角色的密码，经核对无误后，便可再继续上次未完的冒险。若你是个新玩家，输入英文名字后，系统还会要求输入中文名字。接着再一连串问你许多问题，这些问题也就是设

定该角色的一些状况，不要害怕，下面就一一为您介绍。

❑ 密码 (password)

每个角色都会有一个密码，由玩家自行决定。密码是很重要的，一定要记得。因为当下次你再度进入该 MUD，并且用此角色时，系统会要求输入密码，唯有密码无误，方能通过。这是为了避免他人误用或盗用了你的角色。所以，若你忘了密码，也就无法使用该角色了，虽然它是你所扮演的人物。解决的方法唯有告诉该 MUD 的管理者。密码的设定不要太简单、太短，或采用任何有意义的英文单字，以免容易被别人猜出，最好密码中包含有特殊符号如 \$、#、& 等穿插使用。密码多半为 3 到 8 个字，太少不予接受，太多了也没用。还要注意一点，密码尽量不要跟你重要帐号的密码相同，以免万一被猜出，造成损失惨重。

❑ 性别 (sex 或 gender)

注意哦！这里的性别可不是你真正的性别，而是你所扮演角色的性别。通常，性别会有 Male、Female，但有些 MUD 尚有 Netural（中性）。是男是女或中性有着一些差别，有些技能、武器和衣服只有特定性别方能使用。

❑ 天赋 (gift)

有的 MUD（如 XKX）可以选择天赋，一般有体力、悟性、身法等几项。有的 MUD（如 ES2）不能选择天赋，在 14 岁时大家都一样，到 15 岁时开始再分配。

1.4 常见的 MUD 站点

表 1-1 给出了国内的一些 MUD 站点地址，这些地址的格式为 IP:Port，你可以试着访问不含端口号的地址来进入。

这些游戏站点的主页或 BBS。

表 1-1 国内 MUD 站点

MUD 站点	站 址
清华 XO	202.112.4.107:4000 或 xo.imaginary.com 4000 或 funny.bjnet.edu.cn 4000
曙光 ES2	159.226.43.19:1717
曙光英雄传说	159.226.43.19:5418
北大侠客行	162.105.159.187:6666
南开大学侠客行	202.113.16.191:4000
西游记	207.76.64.4:6666
西游记北京站	168.160.225.119:6666
西游记大连站	202.118.66.5:6666
西游记珠海站	202.96.132.40:6666
西电 ES2&XKX	202.117.118.11:4000
福州大学异域	210.34.48.49:4321
清华 ES2 之一	166.111.1.11:6666
清华 ES2 之二	202.112.10.40:4000
北航侠客行	202.112.136.2:5555



2 MUD 中的冒险

在 MUD 的成长过程中, 我认为, 主要有以下的乐趣:

- (1) 成长的乐趣: 多半在中低等级时;
- (2) 回馈的乐趣: 多半在中高等级或当上向导 (wizard) 时;
- (3) 探索的乐趣: 多半在中高等级时;
- (4) 扮演的乐趣: 多半在该人物个性被固定、肯定后;
- (5) 社交的乐趣: 多半跟善用行动与社交表现有关。

以下就 MUD 成长过程中的几个阶段: 新手入门, 初级玩家, 高手巫师, 一一加以介绍。

2.1 新手入门

一般的 MUD 一开始多半会进入一个起始房间。比如 ES2 中在饮风客栈, XKX 中在客店。

在 MUD 中, 地图是由一块块的格子所构成 (在早期的 RPG 游戏中常用的方式), 每个格子称为房间 (ROOM)。那怎么知道现在是在哪个房间内, 这房间是什么模样呢? 用 LOOK 命令! 当你下 LOOK 命令时, 便可看到这个房间的状况, 但只是文字叙述, 没有图形, 只得在你脑中自行勾划出这幅图画罗! (目前的 MUD 皆为文字模式, 尚未有图形, 或许就等待你来发展了!)

在 MUD 里的房间连接多半具有方向性, 如东边有出口的话, 打 east 就会离开目前的房间往东到东边的房间; 其他还有 north, west, south, up, down 等, 有些也不

一定是方向，可能是名称，或是一个动作。

并不是所有的人物、宝藏都在同一个房间或一开始的地方，所以如果你想了解这个有趣的地方，你需要四处逛逛。

注意：由于你对该 MUD 的规则、指令操作等并不熟悉，所以几乎所有的 MUD 都有帮助系统，打 help 即可得到基本帮助。

在 MUD 里你可以像在 BBS 里一样认识朋友，里面通常提供有对单独对象说话的指令如 tell，对同房间的人说话的指令如 say，对同区域的人说话用 yell，对所有人的说话用 chat 或 gossip。

通常 MUD 里有 who 指令供游戏者查询目前有谁在线上，因为大部分的 MUD 都是战斗导向，四处瞎逛可能有危险，所以最好结伴同行。当然如果您武艺高强，一个人走也行（不过前者安全性高，后者比较自由）。

要使自己的角色成长需要经验值，这些经验值多半从战斗中获得，大半是通过杀死 MUD 里的预设人物。一般一开始先找基本装备，然后找目前最容易下手的倒霉鬼下手，等到有足够的经验值，你可以找人训练，多半是领队（guildmaster）。等到你觉得自己足够强大时，可以四处逛逛，到你能去的地方。然后有机会就换装备、增加经验值、练练功……

一开始如果找等级相差不多的前辈作领队会比较容易上手，刚开始要积极沟通，培养默契（这很重要，往往有默契的集体会很可怕，遇到危险或突发情况可说不需要说话就知道该如何应付，谁该作什么事情都早已成了默契）。

通常如果你曾玩过在 PC 上的 RPG 游戏，第一次玩 MUD

时会觉得大部分的 MUD 就很像 RPG，所不太一样的是在 RPG 里多半采用组队方式，且你能控制整队队员的行动，而在 MUD 除非你玩 multi-player（几乎在各 MUD 里都是不合法的）才有可能出现这种情况。另外 MUD 是一个多人使用的即时系统（real-time system），也就是当你的角色在休息时，MUD 的时间还在跑，且别人并不会因为你休息而休息，所以你如果要休息一下时最好躲到安全的地方（也就是不允许战斗的地方，如武庙、城隍庙）或者干脆断线。

玩 MUD 多半有个不成文的规定。在刚刚连上一个 MUD 时你所看到是问候画面（GREETING）。然后进入 MUD 时所看到的第一页为 MOTD（Message of ToDay 当天消息）。MOTD 非常重要，一定要看过！因为多半记有“非常重要”的消息！另外每个 MUD 都会有规则（RULES），大都是用 help rule 指令去看！这也要常常看！因为 MUD 的规则并不是死的，会因为某些原因修改或增删。再者，大半的 MUD 还有公布栏（board）或者是便条（note）系统以供向导（wizard）发布消息或者游戏者之间互相沟通。这些也要常看！因为 MUD 有重要改变时，若不是长效性的消息，会用公布栏或是便条来通知游戏者。尤其在间隔一段时间没有上线后，再重新上线时一定要阅读这些内容，不然不要后悔！

由于“帮助”系统对游戏者很重要，所以下面说明如何使用大部分 MUD 的 help。多半的 MUD 是一行一行读入指令进行处理的，第一个英文字为指令，后面则为该指令所需参数。help 指令的参数为该辅助说明的关键字（keyword），通常去一个新 MUD 时都应该试试 help 指令，如 help newbie，help start，help story，help background，help rules，help death（这个非常

重要!), help exp, help say, help talk, help gossip, help chat, help class, help skill 而且如果你的关键字是个名词时, 不妨单复数型都试试, 且若有两个字以上, 可以试试加上单引号看看。如果你是 MUD 新手, 做完这些后, 对于该 MUD 大概有相当的了解, 剩下的就是找个老手带你罗。若是 MUD 老手, 做完这些你大概能掌握该 MUD 有些什么, 有助于决定有没有兴趣继续玩下去。

当爱上 MUD 后, 不妨多看看在 BBS 或者 news 里有关 MUD 的消息, 更能渐渐掌握 MUD 的动态。一般国外有新 MUD 时都会附上对该 MUD 的说明, 而有些说明是 help 里找不到的! 另外国内的 BBS 则常有小道消息出现, 有时候能参考一下。

玩过一阵子后你可能会发现许多问题, 以下择要举例, 并说明解决方法。

(1) 常常下过某些指令后 MUD 就会断线, 当你下次再连上时是重新启动后的 MUD。遇到这种情况, 要立刻告诉 wizard 你曾下过的指令与所看到的讯息, 以寻求帮助。

(2) 常常下过某些指令后就会有东西不该消失而消失或者多出来, 处理方式同上!

(3) 发现某些指令不能正常使用时, 处理方式同上!

(4) 发现某些异常现象时, 把看到的情形连带时间(最好有原因)留言给 wizard!

(5) 发现有些不公平的现象, 如有人利用 bug 做复制、增加属性等, 或者有 wizard 行为反常(可能其帐号是偷来使用的), 或者有人违反规则而 wizard 不知道等等, 请最好及时告诉 wizard 详细的情况! 或者留言!

如果你需要装备、需要钱、需要书等等问题, 请不要吝