



学电脑

网页制作三合一实用教程



轻松制作网站

DREAMWEAVER



FIREWORKS

精美图文编辑

FLASH

闪客动态网页

中华工商联合出版社

无师自通学电脑

——网页制作三合一实用教程

主 编：张向农 唐 薇

副主编：司红伟 李洪涛

中华工商联合出版社

责任编辑: 张燕英

封面设计: 文 彬

图书在版编目 (CIP) 数据

网页制作三合一实用教程 / 张向农, 唐薇主编. —北京:
中华工商联合出版社, 2001. 1
(无师自通学电脑)
ISBN 7-80100-723-9

I. 网… II. ①张… ②唐… III. 主页—制作—教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 76603 号

中华工商联合出版社出版、发行

北京东城区东直门外新中街 11 号

邮编: 100027 电话: 64153909

北京泰山包装防伪印刷厂印刷

新华书店总经销

787×1092 毫米 1/16 印张: 22 500 千字

2001 年 1 月第 1 版 2001 年 1 月第 1 次印刷

印数: 1—12000 册

ISBN 7-80100-723-9/G·248

全套 (三册) 定价: 98.4 元

本册定价: 32.80 元

前 言

在计算机技术不断发展的今天,计算机的应用日益普及到社会的方方面面,不仅应用到办公、娱乐、商务、网络、科技、军事等领域,而且图像处理技术的应用也成为计算机应用的焦点,各种功能的图形图像处理软件也应运而生。

目前众多的图形图像处理软件大致分为三大类:一类是三维动画软件,一类是平面设计软件,一类是网页制作软件。这些新一代软件大都是“所见即所得”的软件,图形图像处理的功能十分强大,适用于 Windows 操作系统,操作方法方便简捷,系统界面友好丰富,被广泛地应用于影视特技影像的设计制作、应用于广告设计制作、建筑装饰设计、印刷出版、网页制作、教育娱乐等各个方面。

《无师自通学电脑》艺术设计系列共分三册:《三维动画实用操作技巧》、《平面设计五合一实用教程》、《网页制作三合一实用教程》。

《三维动画实用操作技巧》介绍了三维动画软件 3DS MAX 的使用技巧。现在的影视界是使用三维动画频率很高的行业,大量的电视广告、精彩的字体特效和一些奇异的影视片断都使用了三维动画,有的美国影片全部都是用三维动画制作而成。三维动画所达到的精美特效是人力所难以达到的。三维动画技术最早应用于飞行员的飞行模拟训练中,利用电脑动画可以进行视觉模拟,模拟某种环境产生的逼真视觉效果,使飞行员仿佛身临其境,飞行练习更加安全。使用三维动画软件还可以绘制精美的建筑结构图和室内装饰图,而在娱乐业中,电脑游戏占据巨大的市场,目前电脑游戏中使用了大量的三维动画,大大加强了游戏的真实感和欣赏性。

《平面设计五合一实用教程》介绍了目前最常使用的五种平面设计软件。Photoshop 的图像编辑功能十分强大,通过各种图像处理工具,分不同的选区、通道、滤镜、图层对图像和字体文本进行各种精美的特效处理。PageMaker 是专业的桌面印刷系统软件,能进行彩色图文混排,

能引入其他多种软件产生的图形、文字、表格等，并能输出、印刷。Freehand 的绘图结果是矢量图，可以任意拉伸放大而不会影响画面的清晰度和打印质量，可以使用它来绘制大幅面的广告画等。Illustrator 和 CorelDraw 也是绘图功能强大的图形图像处理软件，各有其突出的特点让人们惊叹不已。

《网页制作三合一实用教程》介绍了制作精美网页、轻松建立网站的技巧，介绍了网页制作中对文本、图像、超链接等组成元素的操作方法，还以实例介绍了怎样将制作好的网页上传至网站发布让世人共享的步骤。

Dreamweaver 是一种灵活的网页制作工具，可以用鼠标操作的方式插入图像、表单，操作便捷、表现力丰富，管理网站极为方便。任何网页制作的新手都可以快速地制作出精美的动态页面。Flash 是图形编辑和设计制作动画的工具，专门为网页创建动画和交互效果，可以加入动态元素，与 Dreamweaver 结合起来用，就可以非常轻松地创作出极具吸引力的动态网页。Flash 做出来的文件字节非常的少，即使网速较慢，也可以流畅地观看绚丽的动态网页。Fireworks 是一款集网络图形处理和文本处理于一体、功能强大的应用软件。作为一款为网络设计而开发的图像处理软件，它不仅仅是一个普通的图像处理软件，而且是一个全能的 Web 设计工具。它不仅可以生成静态的图像，还可以优化图形、切割图形、自动输出动画和直接生成各种风格的动态按钮，从而实现丰富多彩的网页动态效果。这三种网页开发工具在进行网页设计时完美协作，能起到事半功倍的效果。

本书实例内容丰富，实用性和趣味性并重，通过理论知识和实例制作过程的详细介绍，使读者能循序渐进地快速掌握各种图形图像处理软件。

本书的编写人员还有邓小东、闫书洪、覃美凤。

尽管精心而为，但错误和不足在所难免，恳请批评指正，我们愿与大家共勉。

编 者

目 录

第一部分 Dreamweaver	1
第 1 章 制作网页的基础知识.....	2
1.1 网页的组成及链接.....	2
1.2 Dreamweaver 的强大功能.....	3
1.2.1 快速编辑 HTML	5
1.2.2 优化站点的管理	5
1.2.3 创建、编辑对象和页面元素	6
1.2.4 改善工作流程	6
1.3 Dreamweaver 的入门知识.....	7
1.3.1 Dreamweaver 的安装与运行.....	7
1.3.2 Dreamweaver 的界面与菜单简介	8
1.3.3 Dreamweaver 的帮助功能.....	11
第 2 章 Dreamweaver 的基本操作.....	13
2.1 新建网页并保存.....	13
2.2 打开、关闭网页文件.....	14
2.3 网页页面的基本属性.....	15
2.3.1 设置网页页面属性.....	15
2.3.2 设置网页的中文环境.....	17
2.3.3 设置 Dreamweaver 的属性.....	18
2.4 Dreamweaver 的操作技巧	19
2.4.1 历史面板的使用	19
2.4.2 利用浏览器预览网页.....	23
第 3 章 在网页中添加文本和图像.....	25
3.1 文本的输入与设置	25
3.1.1 文本的几种既定格式.....	25
3.1.2 改变文本字体及大小.....	26
3.1.3 字体的颜色	28
3.1.4 对字体进行修饰	30

3.1.5	文字的对齐与字符间距的调整	30
3.1.6	为网页添加项目列表	31
3.1.7	拼写检查	33
3.2	在网页中使用图像	34
3.2.1	网页中图像的格式	34
3.2.2	添加图像	35
3.2.3	图像的属性	36
3.2.4	网页的背景图像	37
3.2.5	插入水平线	38
3.2.6	轮替图像与导航条	39
第4章	网页中的超链接	44
4.1	超链接的概念	44
4.2	链接的绝对路径与相对路径	44
4.2.1	绝对路径	45
4.2.2	文件相对路径	45
4.2.3	根目录相对路径	46
4.3	建立文本的超链接	46
4.4	建立图像超链接	48
4.5	建立到邮件地址的超链接	49
4.6	建立书签链接	50
第5章	网页中的表格	52
5.1	创建表格	52
5.2	表格的属性	53
5.2.1	选择表格元素	53
5.2.2	表格属性	55
5.3	对表格进行编排	62
5.3.1	使用快捷菜单命令	63
5.3.2	使用修改—表格中的子菜单命令	66
5.4	在网页中运用表格	66
5.4.1	在单元格中输入数据	66
5.4.2	表格的嵌套	68
第6章	网页中的层	69
6.1	网页中层的概念	69
6.2	在页面中插入层	69
6.2.1	预定层的属性	69

6.2.2 在页面中插入层	70
6.2.3 在层中插入对象	71
6.3 对层的操作及层的属性	71
6.3.1 对层的操作	71
6.3.2 层的属性	74
6.3.3 层的浮动面板	75
6.3.4 兼容低版本浏览器	77
第7章 行为和时间线	79
7.1 行为的概念	79
7.2 常见的事件类型	80
7.3 通过行为面板为网页对象添加行为	81
7.3.1 认识行为面板	81
7.3.2 添加行为	82
7.4 时间线	98
7.4.1 时间线的概念	98
7.4.2 时间线面板	98
7.4.3 创建时间线动画	100
7.4.4 控制时间线	103
7.5 用于时间线上的行为	105
7.5.1 添加行为	105
7.5.2 播放和停止	106
7.5.3 跳转	107
第8章 Dreamweaver 中模板的功能	108
8.1 什么是模板	108
8.2 创建和打开模板	109
8.3 设置模板的可编辑区域	111
8.4 管理模板	113
8.5 在网页中使用模板	114
8.5.1 使用模板建立新网页	114
8.5.2 在已有网页中使用模板	115
8.5.3 修改模板并更新网页	115
8.5.4 XML 输入输出功能	117
第9章 Dreamweaver 应用实例：建立站点及上传	118
9.1 怎样建立一个优秀网站	118
9.1.1 规划网站	118

9.1.2 制作网页需要注意的问题	119
9.2 使用 Dreamweaver 制作简单的网页	120
9.2.1 制作主页面	120
9.2.2 制作子页面	124
9.3 Dreamweaver 的站点管理	125
9.3.1 构建本地或局域网站点	126
9.3.2 测试本地站点	128
9.3.3 构建远端站点	131
9.4 申请免费主页并上传	135
9.4.1 选择优秀的主页存放地	135
9.4.2 如何申请免费主页	137
9.4.3 注意事项	139
附录一 Dreamweaver 菜单命令与中文对照	140
第二部分 Flash	151
第 10 章 Flash 的基础知识	152
10.1 Flash “闪客”	152
10.2 Flash 的入门知识	152
10.2.1 Flash 的安装与运行	152
10.2.2 Flash 的界面、菜单	153
10.2.3 Flash 的帮助系统	157
第 11 章 Flash 的基本操作	159
11.1 创建新电影	159
11.2 打开、预览和测试电影	160
11.2.1 打开、关闭电影文件	160
11.2.2 预览、测试电影文件	160
11.3 导入、导出文件	161
11.3.1 导入文件	161
11.3.2 导出和出版	162
第 12 章 图形、文本的建立及修改	165
12.1 用 Flash 绘制图形	165
12.2 绘图工具栏的介绍	166
第 13 章 图符和图层的使用	174
13.1 图符概述	174

13.1.1 按钮图符	175
13.1.2 图形图符	176
13.1.3 电影剪辑图符	178
13.2 创建图符	178
13.2.1 将现有元素转换为图符	179
13.2.2 创建新图符	179
13.2.3 将动画转换为电影剪辑图符	180
13.2.4 复制图符	181
13.3 制作按钮	182
13.4 图层概述	183
13.5 图层的处理	184
13.5.1 创建图层	184
13.5.2 观察图层	185
13.5.3 对图层的其他处理	186
13.6 导向图层和蒙板图层	189
13.6.1 导向图层	189
13.6.2 蒙板图层	190
第 14 章 制作动画特效	192
14.1 制作动画的基础知识	192
14.2 帧动画	194
14.3 运动过渡动画	195
14.4 变形过渡动画	199
第 15 章 制作交互性电影	204
15.1 设置动作	204
15.1.1 为按钮设置动作	204
15.1.2 为关键帧设置动作	207
15.2 基本语句介绍	207
第 16 章 Flash 应用实例	219
16.1 实例一: 滚动背景的文字	219
16.2 实例二: 旋转文字	224
16.3 实例三: 百叶窗效果	229
附录二 Flash 菜单命令与中文对照	236

第三部分 Fireworks	243
第 17 章 Fireworks 的基础知识	244
17.1 Fireworks 的入门知识	244
17.2 Fireworks 的运行	245
17.2.1 Fireworks 的安装与运行	245
17.2.2 Fireworks 的界面、菜单	246
17.2.3 Fireworks 的帮助系统	249
第 18 章 Fireworks 的基本操作	251
18.1 新建图像文档并保存	252
18.2 图像文件的操作	254
18.2.1 打开、关闭图像文件	254
18.2.2 导入、导出图像文件	256
18.3 基本操作技巧	259
18.3.1 历史面板的使用	259
18.3.2 打印图像文档	262
第 19 章 Fireworks 中的图像	265
19.1 Fireworks 中图像文档的基本属性	265
19.1.1 改变画布大小	265
19.1.2 改变画布颜色	266
19.1.3 旋转画布	267
19.1.4 修剪画布	268
19.1.5 改变图像大小	268
19.2 绘制矢量对象和编辑位图图像	270
19.2.1 矢量对象和位图图像	270
19.2.2 对象模式与图像编辑模式	271
19.2.3 绘制矢量对象和编辑位图图像	272
第 20 章 Fireworks 中的文本处理	281
20.1 Fireworks 中文本的格式	281
20.1.1 文字的两种形式	281
20.1.2 文本处理的特性	282
20.2 文本的输入与设置	282
20.2.1 输入文本	283
20.2.2 修改文本属性	283
20.2.3 设置方向和方位	285

20.2.4 设置对齐方式	286
20.2.5 平滑文本边缘	287
20.3 对文本对象的基本操作	288
20.3.1 移动文本对象	288
20.3.2 自动设置文本对象大小	289
20.3.3 在文本上应用笔画、填充、特效和样式	289
20.3.4 在路径上附加文本	293
第 21 章 Fireworks 实例一：切割图像及优化图像	297
21.1 切割图像	297
21.2 优化图像	301
21.2.1 图像优化的基本概念	301
21.2.2 图像优化的实例	304
第 22 章 Fireworks 实例二：设定图像热区	307
第 23 章 Fireworks 实例三：制作按钮和动画	311
23.1 制作按钮	311
23.1.1 按钮的概念	311
23.1.2 用 Fireworks 制作按钮	312
23.1.3 更改按钮的效果	316
23.2 制作动画	318
第 24 章 Fireworks 实例四：设定动作和行为	322
附录三 Fireworks 菜单命令与中文对照	328

第一部分

Dreamweaver

第1章 制作网页的基础知识

1.1 网页的组成及链接

Internet（因特网，互联网）现已遍布全球，在信息发布、数据传输、贸易往来、电子商务等社会各个方面起着越来越重要的作用。

Internet 连接了世界上数千万台计算机，通过许多国家和地区的数百万个网站向全世界的人们提供着信息资源，有了 Internet，你可以在网上尽情漫游，寻访和搜索各种类型的新闻和信息；可以通过 Internet 购物、炒股票、发传真、打电话、发电子邮件与朋友联络；你还可以在网上建立自己的主页，通过网站宣传自己，实现足不出户广交天下朋友的愿望。总之，Internet 的应用范围已经扩大到社会生活的各个方面，信息时代已经到来。

Internet 的网络服务主要是以一个个的网页来表现，网页也就是我们在浏览器窗口上看到的画面。进入站点后所看到的第一个页面被称为 Homepage，也称为首页（或主页）。首页通常用来作为一个站点中的目录或索引，浏览者只要单击首页中的链接，就可以连到另外一个网页，观看更详细的内容。

网站（站点）就是一组网页的集合，若干个网页经过组织规划，按照一定的链接关系彼此相连，然后将它们发布到 Internet 上，这样的完整结构就称为一个 Internet “站点”（网站）。

浏览器的作用是接收网络服务器通过 Internet 传送过来的 HTML 文档，对其进行解释并显示在计算机屏幕上。目前常用的浏览器有 Microsoft（微软公司）的 Internet Explorer（IE）浏览器和 Netscape（网景公司）的 Netscape 浏览器。

HTML 是英文 Hyper Text Markup Language（超文本标识语言）的缩写，它是一种标识语言，通过浏览器进行解释后，以页面的方式显示在浏览器中。

URL 英文全称是 Uniform Resource Locator（统一资源定位），指的是网络上的一个站点或者网页的完整地址，也就是网址。

我们用新浪网为例来说明，新浪网就是一个网站，它的 URL 地址（网址）是 <http://www.sina.com.cn>。当我们在浏览器中的地址栏输入它的 URL 地址（网址）的时候，浏览器窗口就会显示出它的首页，如图 1-1 所示。

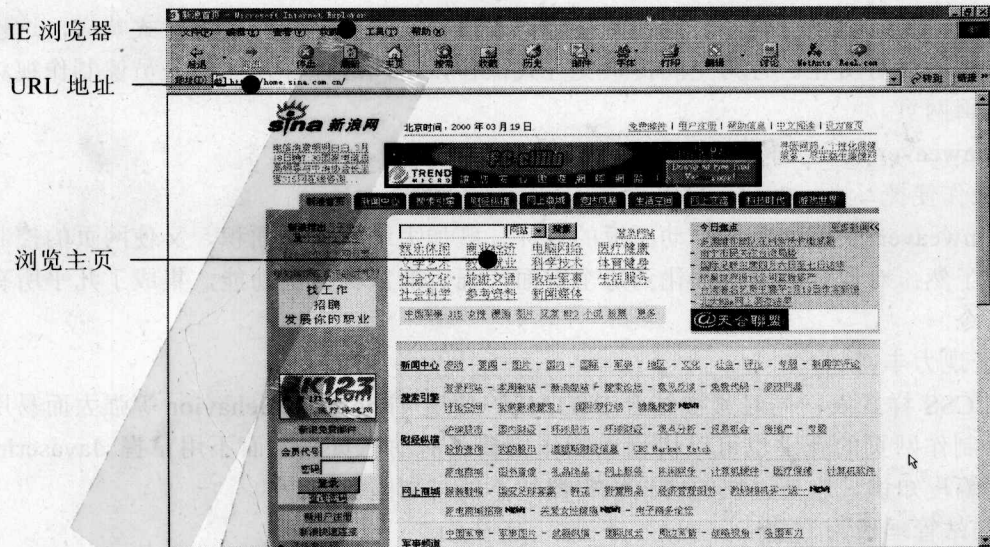


图 1-1 在浏览器中浏览主页

在一个网页中，文字、图像和超链接是基本元素。

文字是网页的主体，负责传达信息。

图像给人的视觉印象会比文字强烈很多。网络上的图像格式，大部分都是使用 JPG 和 GIF 两种规格，因为它们除了具有压缩比例高的优点外，还具有跨平台的特性，不管使用者用的是什么操作系统，都能直接从浏览器上看到这两种规格的图片。

所谓“超链接”，又称“链接”或“超级链接”，就是指两个文件（包括网页）之间存在的连接关系。可以将某些站点制作成超链接放置于某个页面上，然后只需用鼠标在页面上单击此链接就可进入目标站点的主页，还可以将超链接设置为下载文件等，不论文字或图形，都可以作为超链接的标记。

网络的神奇之处就在于其神通广大的超链接。使用超链接能够在丰富多彩的网络世界轻松地漫游，不用走出家门就可以了解到最新的信息，体验异国的风采，还可以进行网上通信交流、网上商务购物等等。总之，如果没有超链接，网页也就失去了其真正的意义。

1.2 Dreamweaver 的强大功能

Dreamweaver 是集网页制作和网站管理于一身的所见即所得的专业网页编辑器，是由 Macromedia 公司开发的。

Dreamweaver 是一种小型灵活的网页编写工具，程序使用一些浮动窗口，设计人员可以用鼠标单击的方式插入图像、表格、表单、APPLET、脚本语言等各种对象，这方面延续了所见即所得的编写方式，同时程序也提供对代码的编辑，包括样式表和

Javascript 脚本。

Dreamweaver 提供行为和时间线两种控件来进行动画处理和产生交互式响应，这也是这个软件的优势所在。行为空间提供交互式操作，时间线控件使设计人员像制作视频一样来编辑网页。

Dreamweaver 的主要特点如下：

1. 操作便捷

Dreamweaver 采用创新的浮动面板的设计，既加大编辑窗口面积，又使网页的控制项目一目了然；对鼠标的支持强化到每个方面，强大的鼠标右键功能，集成了几乎所有的控制命令。

2. 表现力丰富

集成 CSS 样式表，同时紧密结合 DHTML，使用 Timeline、Behavior 等强大而易用的功能，制作网页的新手也可以快速地制作出精美的动态页面，而不用掌握 Javascript 等复杂的编程知识，这是以往的网页编辑器所不能与之匹敌的。

3. 网站管理极为方便

Dreamweaver 提出本地网站的概念，方便网站的初期制作；集成 FTP 网站管理，强大的 FTP 功能胜过普通的 FTP 软件；网站架构图（Site Map）设计，使网站制作者对网站的结构了如指掌；独创的文件借记（Check In / out）功能，对于团队协作的制作者来说，是一个体贴的设计，避免同事间因同时编辑一幅页面而造成的混乱；提供全网站范围内的链接检查和修补，以及全网站内的查找与替换功能，使网站的更新变得易如反掌。

4. 提高工作效率

Dreamweaver 特有的模板（Template）、部件库（Library）等设计，为网站的更新和扩容提供了方便的手段。制作者可以事先设计出页面的结构，以后只需要向其中添加具体内容即可，而不用担心不小心破坏原来的结构，采用搭积木式的工作方法，就可以完成新的页面；当要改变网站页面结构时，也只需对模板进行更新，剩下的工作都由 Dreamweaver 来完成。

5. 可扩展的环境

使用创新的模块化的结构，任何用户都可以使用 Javascript、XML 甚至是 C 语言对 Dreamweaver 进行扩展：提供了丰富的内建 Javascript 函数，用户可以方便的制作自己的对象（object）、命令（Command）、动作（Behavior）等。

6. 和 Macromedia 公司其他软件的完美协作也是 Dreamweaver 的一大特色。它可以用于基本页面元素的插入和生成工作。Dreamweaver 还可以对内部的 HTML 编辑器和任何第三方的 HTML 编辑器进行方便、实时的访问。

本书以 Dreamweaver 3 为例来介绍 Dreamweaver 3 以及 Dreamweaver 更高版本的实用技巧。

下面介绍一下 Dreamweaver 3 的一些新增加的功能。

1.2.1 快速编辑 HTML

1. 利用 Dreamweaver 快速标记编辑器 (Quick Tag Editor), 在编辑网页的过程中, 用户可以在任意时刻任意位置直接修改对应生成的源代码, 实现某些可视化操作下不能实现的特性, 只要首先选中要修改的部位, 然后按下 **Ctrl+T** 组合键, 就会打开一个编辑窗口, 以便于进行源代码的编辑。

2. 在 Dreamweaver 3 中增强了对 HTML 样式的管理, 允许你在网页中通过使用可以被多种浏览器共同支持的标准 HTML 标记来创建样式, 而不像以往那样仅仅只能使用层叠样式单 (CSS) 来创建样式, 这样生成的网页兼容性更好。

3. 在 Dreamweaver 3 中, 源代码检视器 (HTML Source inspector) 的功能得到了增强, 现在它可以为每条源代码显示行号, 便于定位; 可以像其他字处理程序那样通过在空白边缘上单击来选择完整的行; 也可以对选中的 HTML 源代码部分进行拖放; 并且还可以将 HTML 源代码检视器停靠到其他的浮动面板上, 形成选项卡的形式。

4. 在 Netscape 浏览器中, 如果重设浏览器的大小, 会导致 CSS 层产生错误。在 Dreamweaver 3 中, 允许你设置是否要自动添加一段 Javascript 代码, 以修复该错误, 这样你所编辑的网页在 Netscape 浏览器中就可以被正确地浏览。

1.2.2 优化站点的管理

在 Dreamweaver 3 中, 对站点管理方面进行了如下一些改进。

1. 文件同步

Dreamweaver 3 允许你快速地保持本地站点和服务器站点之间文件版本的同步, 以确保在本地站点和服务器站点上的文件都是最新的版本。你也可以通过该特性来从站点中删除一些无用的废弃文件。

2. 更容易的文件核查和检验

通常一个大型的网站会将维护工作分摊给多个维护人员来完成, 在网站的维护过程中, 合理分配文件的管理权限是非常重要的, 否则, 如果一个文件同时被多个维护人员操作修改, 将会导致不可预料的错误。在 Dreamweaver 3 中, 通过所谓的 Check In 和 Check out 操作来实现对文件操作权限的控制。Check out 等同于将文件锁定, 只允许自己对之进行修改, 其他的维护人员不能对它进行操作, 而 Check In 等同于释放对文件的锁定, 这样其他的维护人员就可以对该文件进行操作。

在 Dreamweaver 3 中, 允许你在文档窗口中直接获取文件、放置文件、Check In 和 Check Out 文件, 而不用每次都切换到站点管理窗口中。

3. 在放置文件之前存储文件

在 Dreamweaver 3 中, 当将一个尚未存储的网页放置到远端的服务器上时, 系统会提示你要先将网页存盘, 这样使文件更为安全。

4. 编辑 Flash 动画文件中的链接

在 Dreamweaver 3 中, 可以对 Flash 动画文件中的链接进行编辑。在站点地图中会显示 Flash 文件中所有的链接, 利用链接检查特性可以对这些链接进行检查, 以查看其

24 地面设计