

电 视 游 戏 一 点 通

· 续 二 ·

肖 如 编著

福建科学技术出版社

前 言

近年来，电视游戏机作为一种家用电器涌向市场，进入千家万户，为广大消费者所喜爱，尤其受到青少年的青睐。

家用电视游戏机实际上就是一台微电脑。现在市面上出售的大多是8位微电脑游戏机，牌号很多，如任天堂、小天才等；也有16位微电脑游戏机，如世嘉五代、超级任天堂等。这些电视游戏机不仅可用于游戏，配上专用键盘等，还可以用来学英语、学计算机语言、练习打字等。这些配套的附加设备还不很普及，以致人们误以为电视游戏机只是用来玩游戏的高级玩具。

随着电视游戏机的流行与普及，游戏节目也层出不穷。据有关资料介绍，目前世界上流行的游戏节目有2000余种之多，介绍到我国的也有上千种。显然，再入迷的玩家也不可能将所有的游戏节目都玩一遍。为了给游戏者提供指导，编者曾编写过《电视游戏一点通·续一》，受到广大游戏者的热烈欢迎。这本续集，依然选择目前正在我国流行的、难度较大的、受广大游戏者喜爱的任天堂系列游戏机使用的节目来介绍。书中的每个节目对故事情节、操纵方法、攻关过程、攻关技巧和秘诀等进行比较全面的介绍，对游戏过程中出现的一些外文也做了翻译解释，以利于游戏者能打过整个游戏。本书也是读者购买游戏节目卡的指南，通过它可以了解节目的内容，并根据各人的兴趣爱好进行选择，这样可以做到心中有数，避免花费冤枉钱。

本书中各游戏节目的资料充实可靠，攻关过程都是编者反复操纵过的，大部分秘诀已实际输入并证实是正确的。

由于编写时间仓促，编者水平有限，疏漏笔误等不足之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

编 者

1992年7月

目 录

前 言

第一章 任天堂游戏攻略详解	(1)
一、柯拉米世界二代	(1)
二、怒一代	(13)
三、怒三代	(23)
四、能源战士	(37)
五、火炮 (GUN DEC)	(44)
六、荒野大镖客	(55)
七、野狼突击队	(63)
八、王子外传	(72)
九、淘金者一代 (附二代)	(84)
十、冒险岛二代	(94)
十一、脱狱二代	(105)
十二、孤独战士 (魂斗罗四代)	(113)
十三、双截龙一代	(119)
十四、双截龙二代	(127)
十五、双截龙三代	(142)
十六、TOTALLY RAD	(155)
十七、神奇男孩	(162)
十八、蝙蝠侠	(173)
十九、中东战争 (联合大作战)	(187)
二十、特殊部队	(195)

第二章 任天堂游戏攻关秘诀	(202)
一、飞龙.....	(202)
二、雷鸟号.....	(202)
三、汉城奥运会.....	(203)
四、圣斗士星矢.....	(204)
五、北斗神拳.....	(204)
六、盖亚徽章.....	(205)
七、功夫小子.....	(205)
八、洛克人二代.....	(205)
九、武装刑警.....	(206)
十、双截龙四代.....	(206)
十一、时空旅者.....	(206)
十二、忍者龙剑传三代.....	(206)
十三、轰战队二代.....	(207)
十四、蓝色霹雳号.....	(207)
十五、飞天小精灵.....	(207)
十六、燃烧战车.....	(208)
十七、地底人二代.....	(208)
十八、风云少林拳.....	(209)
十九、大魔司教.....	(209)
二十、圣肌魔二代.....	(210)
二十一、魔城传说.....	(210)
二十二、机械战警.....	(210)
二十三、麻雀弹砖.....	(211)
二十四、鲁邦三世.....	(211)
二十五、马多拉之翼.....	(211)
二十六、荒岛大冒险.....	(211)

二十七、超级洞窟·····	(212)
二十八、子猫物语·····	(212)
二十九、米老鼠·····	(212)
三十、义龟报恩·····	(213)
三十一、究极（究极之虎）·····	(214)
三十二、金龟车·····	(214)
三十三、麦当奴世界·····	(214)
三十四、空战精神·····	(215)
三十五、倚天屠龙记·····	(215)
三十六、职业摔跤·····	(216)
三十七、怒二代·····	(216)
三十八、火之鸟·····	(216)
三十九、血狼战斗队·····	(217)
四十、新西游记·····	(217)
四十一、小叮当·····	(218)
四十二、怪兽帝国·····	(218)

第一章 任天堂游戏攻略详解



一、柯拉米世界二代

在《柯拉米世界一代》中，柯拉米先生、柯拉米小姐及勇士们通过浴血奋战，消灭了恶魔，迎来了太平盛世。但和平的日子刚开始，一个侵略性极强的外星人飞船正悄悄地来到了地球，他们抢走了柯拉米小姐，把柯拉米小姐的住房及房子下面的那地连“根”拔走了，送进了黑茫茫的太空。柯拉米先生及勇士们闻讯急起直追，与外星人展开了激烈的战斗。勇士们出生入死，突破了重重防线，最后救出了柯拉米小姐。

《柯拉米世界二代》较之《柯拉米世界一代》更有趣，操作更简单，画面更精细，背景音乐更动听。

(一) 操纵方法

这个游戏可一人玩，也可两人同玩，在标题画面下方有字幕：

```
► 1  PLAYER
   2  PLAYERS
      OPTION
```

前两项是选择单人玩与双人玩，第三项“OPTION”是设置人数、选择音乐等的，当选择了“OPTION”之后，即进入另一画面：

```
► REST    5
   SOUND TEST
   SE      TEST
      END
```

移动光标至某项前面，用上键或下键选择这些项目，各项内容如下。

REST 5：用上键或下键可改变 REST 之后的数字，也就是设置游戏中主角的生命次数。

SOUND TEST：选择背景音乐，用右键或左键选择，选择好后，按 A 键开始欣赏这段音乐，按 B 键中止。

SE TEST：选择武器发出的声音，选择方法同“SOUND TEST”。

END：退出“OPTION”状态。

在标题画面之后还有一画面，有 2 行字：

```
START
PASS WORD
```

选择“PASS WORD”，可出现选择游戏主角的画面。主

角是一穿太空服的小英雄，在游戏中得到某一宝物后，还可替换出别的主角来，最多可换3个小英雄，而可替换的这些主角可在游戏之前选定。这3个主角可从下述5个英雄中选择，他们各有所长，在某些特定环境能发挥很大作用。

按上键或下键即可进行选择，按开始键则是此选择结果的确定。在游戏中所能替换的便是这3个选定的英雄。如非

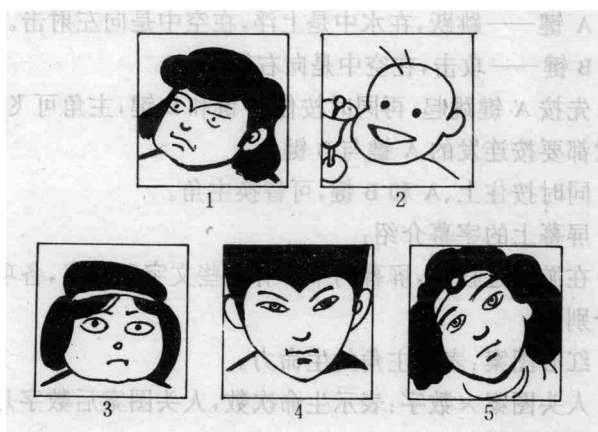


图1 英雄图

重来，游戏从头至尾不可再另行更换。

这5个英雄分别是：

1. 烟斗：这个英雄攻击敌人的特殊武器是烟斗，烟斗掷出去后还可飞回来。

2. 婴儿：小婴儿的特殊武器是手中的玩具摇铃，摇铃摇动，可发出清脆的声音，并消灭敌人。有一些食品垒成的障碍物，只有婴儿可将其吃掉后通过。击毙敌人后，敌人会变成1朵白云，婴儿可乘白云升到高处。一些狭窄的地方也只有婴儿

才能爬过,其他英雄是通不过的。

3. 西蒙:这是《恶魔城》中的主角,使一条钢鞭,勇猛无比。

4. 比尔:这是《魂斗罗》中的主角,使用的武器是机枪,一边射击一边冲锋,攻击力强,且能远距离攻击敌人。

5. 红衣刀女:这个女英雄武功极好,一把刀舞起来八面威风,既能攻击也能防守。

各键的功能:

A 键——跳跃,在水中是上浮,在空中是向左射击。

B 键——攻击,在空中是向右射击。

先按 A 键跳起,再同时按住 A 键和 B 键,主角可飞起来,注意都要按连发的 A 键与 B 键。

同时按住上、A 和 B 键,可替换主角。

屏幕上的字幕介绍:

在游戏过程中,屏幕的下方有一些文字和图案,各项的意义分别为:

红心图案:表示主角的生命力。

人头图案×数字:表示生命次数,人头图案后数字是所剩余的生命次数。

E×数字:表示主角的能量。

在屏幕下方中央有一个 3 个方格的图案,表示 3 个英雄,他们是在游戏开始时在选择主角(即选择“OPTION”项目)时选定的。得到变化宝物时,其中 1 格就变成红色,表示可以替换原来战斗的勇士了,用左键或右键可移动红方格,选择要替换的英雄,然后同时按住上、A 和 B 键就可替换出主角。替换上场的英雄是有时间限制的,时间一过即恢复原来状态——穿太空服的勇士。

1. 剑:表示红衣刀女。

2. 鞭:表示西蒙。
3. 枪:表示比尔。
4. 头像:表示婴儿。
5. 烟斗:表示烟斗勇士。

(二)宝物介绍

1. 变化宝物:形状是一方块“C”字母,得到此宝物后,屏幕下方中间的3个方格之一变为红色,表示可以替换1次主角了。

2. 医药箱:得到后可增加生命力。

3. 五星:得到后勇士在一段时间内处于无敌状态。

4. 圆五星:飞行宝物,得到此宝物后,按连发A键主角可跳起,再同时按下连发A、B键,勇士就可飞行起来。

5. 小狗:小狗有2种,即小白狗和闪烁狗。获得小白狗,主角可增加能量;闪烁狗全身闪烁,得到这种小狗,主角可增加1次生命。

6. 婴儿头像:婴儿用铃铛敲击后即变成婴儿的宝物,其他勇士不能取。

(三)过关过程

这个游戏共有9大关,每一大关又可分若干个小关。游戏比较长,好在这个游戏可以无限次地接关,所以只要有耐心,总可以打完的。

1. 第一关——美国

1—1关·城市

这一关是在城市的高楼大厦上展开战斗的,敌人一批一批地冲出来,有地上行走的,也有天上飞的,但并不很厉害。这

一关不太难，是一个练习的机会。对各种键的灵活操作，特别是一些宝物的使用，以及替换主角的操作等，都要熟练掌握。

1—2 关·空战

空战在城市上空的云海之上展开，勇士驾驶着飞船。有各种飞行物和飞行兵袭击勇士，还有大嘴怪物从 4 个角上出来咬勇士。在空战中，各键的使用各有不同：

A 键——向右边射击；

B 键——向左边射击。

在冲破了敌人的围追堵截后，勇士最后来到一空间红色跑道上，进入到下一关。

1—3 关·空中基地

基地内地形复杂，有岔道、死胡同，还有暗堡，真是一步一险，攻击时要小心谨慎。首先向右攻击，上电梯后再向左边攻击，又上一电梯后向右攻击。接着来到了天桥上，这儿有断缺的地方，要小心跳过去。这一路上有飞行怪物袭击，有电弧装置放电挡路，还有间歇下砸的虎头锤，过电弧装置和虎头锤时，都要趁其停顿的间歇冲过去。至右端可见 1 架电梯，乘电梯下去，这时会出现头戴钢盔的士兵阻击，通道中还有间歇喷火的喷火嘴，如被烧中就会失去 3 格生命力。

尽管基地内险恶重重，只要勇敢机智是可以打过去的，在攻击时不可过于急躁，还要及时拾取各种宝物，这些宝物对过关有很大帮助。

1—4 关·激战海轮怪

海轮怪是第一关最后的劲敌，外表是一艘巨型轮船，有 1 双眼睛，还有脚，从空中徐徐飞来。海轮怪一出现就要立即攻击，待其着地后便分左右两边夹击，使其首尾难以相顾，就可一举消灭它。

2. 第二关——日本

2—1 关·小镇

宁静的夜晚。在日本的一个小镇上，勇士受到巫婆、忍者等的攻击，特别蒙面忍者满天飞行，进行突然袭击。前进的路上有深沟，有断台，要小心跳过去。

2—2 关·桥上

桥分上中下3层，每一层桥都有断口，有的可以跳过去，有的断口很宽跳不过去，只有换到另一层桥上去。此外还有平台地带，要小心跳过去。

这一关中的敌人主要有相扑运动员，通身肥胖滚圆，扑过来冲击力大；还有红衣布娃娃，手持棒棒糖击人，要注意躲过。

2—3 关·激战巫婆

手持大砍刀的巫婆是第二大关的最后劲敌。巫婆武艺高强，刀法灵活，满屏幕乱砍。勇士要灵活腾挪，躲避其袭击，伺机攻击巫婆，在战斗中首先是保存自己不被袭击，然后再攻击敌人。

消灭巫婆后来到一岔道口，分左右2条路，可用左键或右键选择。

3. 第三关——兵蜂

兵蜂左路

这一关是游戏《兵蜂》中的场景，只是敌人稍有差别，宝物也有所不同。场景中出现很多白云，击中白云时可听到“叮当”声，接着打出一铃铛，获得不同颜色的铃铛可得到不同的宝物：

- (1)蓝色铃铛：加速；
- (2)白色铃铛：两排子弹射击；
- (3)黄色铃铛：得分；

(4)闪烁铃铛:主角出现两个影子跟随,影子也同样可以射击,即分身为三。

(5)红色铃铛:保护罩。

此外,消灭地面敌人还可得到苹果、山楂等,拾得可得奖励分。

这一关的关尾是2只碗扣合成的怪物。怪物躲在碗中,满屏幕绕圈飞行,不时地张开碗口射击。消灭这一怪物的方法是:在其张开碗口怪物露面时立即瞄准射击,多次击中后就可消灭它。在碗口没张开时,射击到碗的外边是没用的。

兵蜂右路

右路也是游戏《兵蜂》场景,与左路大同小异,关尾的劲敌是1条龙,要击中龙的双眼多次才能消灭它。

奖励版面

无论是从左路还是从右路打过第三关都可以进入一奖励版面。这一关场景是模拟坐在飞机内驾驶飞机的情景,真实感强,游戏者犹如坐在飞机内,迎面飞过来的白云中藏有铃铛,打到且捕获铃铛可得分。这一关中无敌人。接下来有一些文字,说明在奖励版面中的得奖情况。

4. 第四关——魂斗罗

这一关是《魂斗罗》中第一关的场景,敌人有铁甲士兵、四轮小狗、飞行的鬼怪头、暗堡等。如熟悉《魂斗罗》的第一关,尽管相同,也有新鲜感。

关尾的主敌是一飞行机器怪物,一边飞行,一边不停地扔出鬼头怪物伤人。飞行机器怪物在空中盘旋是不会降下来的,勇士只有替换出比尔——《魂斗罗》中的特种兵战士,持枪向上射击,才能击毁飞行机器怪物。

5. 第五关——食品厂

5—1 关·食品车间

这一关场景是由蛋糕、苹果、草莓、叉子等组成,色彩鲜艳,图画漂亮。在这一关中最好是婴儿上场,这里正是他的用武之地,只有他能取到这一关中的婴儿图像,并吃掉一些食品障碍。

攻击到尽头时,进入一方室,1只箱子从空而降,1只蜜蜂从箱中飞出,带走勇士。

5—2 关·水中

这是一个自下而上的纵场景。在1个巨大的深水池中,水池的壁上有平台,婴儿要在平台之间曲折而上。注意,这一关只有婴儿才能通过,有些低矮的地方只有婴儿才能爬过去,水中的宝物也只有婴儿才能取到。

水中有鱼、鸭等各种怪物,还有暗门。从暗门进去可以从另一层的暗门中出来。

浮到最上层时,会出现1只箱子,箱子中飞出2只蜜蜂,将勇士带走。

第五关打完后又出现岔道,分左右两条路。

6. 第六关——赛车

右边赛车道

这一关与《火箭车》有些类似,赛车在曲折的道路上行驶,不断有车出来撞击,路中还设置有许多障碍。游戏控制的赛车是可以射击的,能击毁障碍和出来碰撞的车辆,一路上还有宝物可以拾得。在驾驶赛车中,各键的功能如下:

A 键——飞越障碍;

B 键——射击。

路中一些大的障碍可按 A 键飞越过去,在即将被敌车撞中时,也可按 A 键飞起避开撞击。

关尾的劲敌是一长龙似的集装箱车，从后面轰隆隆开出来，开到前面左右摆动撞击，集中火力射击就可以将其击毁。

左边赛车道

左边的这一关与《大赛车》有些类似，只要在限定的 200 个时间单位内跑完全程，就可以顺利地通过，比较简单，容易通过。

这两条赛车道无论走那一条都能过关。

7. 第七关——风月魔

这一关的场景与《风月魔》中的场景相同，主要敌人有红发巫婆、骷髅人、鱼骨怪、猪头怪，此外还有间歇下砸的大锤、火海、深沟、骷髅障碍、石墙等。

在打碎骷髅或石墙后，有时不能得到宝物。注意：婴儿是打不碎骷髅和石墙的，选主角上场时要注意这一点。

在进入到关尾的地方时，有一石墙挡住去路，要击碎石墙才能通过，如果选错了主角让婴儿上场的话，就没法打过这一关。

在关尾的大厅里，狐狸精出现了。狐狸精吐出一堆一堆的火团烧勇士，要小心躲过，并抓住时机猛烈射击，反复几次击中狐狸精，就可将其消灭。

8. 第八关——星际大战

这一关也分左右两路，这里只介绍左边这条路，右边那条大致差不多。

8—1 关·沙罗曼蛇

左边的路通到《沙罗曼蛇》的场景中，飞船在空中遇到的敌人全是玩具，敌人被消灭后变成红背龟，拾到可得分。

有一竹签排成的障碍阵，要小心飞行，避过竹签。最后有一上下对刺的障碍，要在其合拢前冲过去，否则，一旦让其合

拢飞船就无法通过了，这里一定要抓紧时间。

关尾的劲敌是一巨型机械螃蟹，能伸出前面的一双铁钳子夹住飞船。要绕着飞行，伺机击毁那一双钳子，然后攻其要害——螃蟹中心的绿色圆球。在绿色圆球前有许多块小挡板，击掉一块挡板时，挡板会破碎，散发出许多飞行的小怪物，要小心避开。打掉挡板后才能击中绿色圆球，绿色圆球一打坏，整个机械螃蟹就会爆炸毁掉。

8—2 关·星际空间

在黑暗茫茫的星际空间，会出现成群的飞行物撞向飞船，飞船要一边射击一边飞行。接着来到一出现怪物的地方，操纵飞船时要不断移动，躲开随机出现的怪物，且要眼明手快，以防飞船被撞毁。

最后的劲敌是一巨型飞船，前面发射激光，后面喷火，不停地前后运动。飞船要绕巨型飞船飞行，以避开其撞击。巨型飞船的弱点是中间闪烁的圆球，飞船要从后面射击，击碎前面的挡板，最后将闪烁的圆球打到变成红色时，巨型飞船就会爆炸消失。如从正面进攻时，要注意避开激光的射击，在打碎圆球前的挡板时，挡板中会散射出许多红球，不要被打得措手不及。

9. 第九关——最后的战斗

9—1 关·过公路

第一条公路有向左和向右运行的两条车流，勇士要在车流的间隙中走过公路，被任何车辆撞中都会失去1次生命，这看起来似乎很容易，可真的走起来却很难，第一次走时十有八九会被撞倒。

第二条道路上是向左和向右运行的两条怪物流，怪物一个接一个，间隙很小，要过去更不容易。