

# PHP for Flash FMS



视频演示+源代码

## 动态网站开发手札

采用最新ActionScript 3.0 API

张亚飞 编著

采用最新Flash Remoting技术，包括最新流行的、Adobe官方支持的Zend\_Amf，目前大量使用的AMFPHP1.9和1.2，以及社区推荐使用的SabreAMF

在处理实时通信方面，以及FMS、Red5与PHP、AMF-RPC技术的结合方面大大增强了，包含了所有API的介绍，并且每个都包含范例

介绍了多种通信协议：AMF0/AMF3/XML/RTMP/RTMPT

提供了大量实用模块及范例，使用这些模块及范例，用户可以轻松构建所要实现的程序

完全支持Flash CS3、Flash CS4、Flash CS5创作环境

配多媒体视频演示，帮助用户快速配置运行环境和开发环境，并掌握基础入门知识



化学工业出版社

# PHP



# for Flash FMS

## 动态网站开发 手册

作者：[作者姓名]

ISBN: 957-11-1111-1

本书详细介绍了PHP与Flash FMS结合进行动态网站开发的原理、方法和技巧。全书共分10章，从PHP基础语法、数据库操作、会话管理、表单处理、文件操作、网络编程、安全编程、国际化支持、性能优化到部署和运维，涵盖了从入门到进阶的各个方面。本书适合PHP初学者、Flash FMS开发者以及从事Web开发的工程师阅读。

本书可作为高等院校计算机专业及相关专业的教材，也可供从事Web开发的工程师参考。本书版权归人民邮电出版社所有，未经许可，不得转载。

本书由人民邮电出版社出版，地址：北京市丰台区成寿寺路11号。

本书的出版得到了许多朋友的支持和帮助，在此表示衷心的感谢。由于时间和水平有限，书中难免存在不足之处，恳请读者批评指正。

本书的封面设计由人民邮电出版社设计部完成。

本书的印刷由人民邮电出版社印刷厂完成。如有印刷质量问题，请联系出版社。



# PHP for Flash FMS

## 动态网站开发手札

张亚飞 编著



化学工业出版社

· 北京 ·

## 图书在版编目 (CIP) 数据

PHP for Flash FMS 动态网站开发手札 / 张亚飞编著.

北京: 化学工业出版社, 2010. 9

ISBN 978-7-122-08991-5

ISBN 978-7-89472-304-8 (光盘)

I. P... II. 张... III. ①PHP 语言-程序设计 ②动画-设计-图形软件, Flash IV. ①TP312 ②TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010) 第 124756 号

责任编辑: 陈 静

装帧设计: 王晓宇

责任校对: 王素芹

出版发行: 化学工业出版社 (北京市东城区青年湖南街 13 号 邮政编码 100011)

印 刷: 北京永鑫印刷有限责任公司

装 订: 三河市前程装订厂

880mm×1230mm 1/32 印张 22<sup>1</sup>/<sub>2</sub> 字数 830 千字

2010 年 9 月北京第 1 版第 1 次印刷

购书咨询: 010-64518888 (传真: 010-64519686) 售后服务: 010-64518899

网 址: <http://www.cip.com.cn>

凡购买本书, 如有缺损质量问题, 本社销售中心负责调换。

定价: 56.00 元 (含 1CD-ROM)

版权所有 违者必究

# 前言

真正的软件应用在于领略其「魂」，而非觊觎其「表」。

当前，以用户丰富体验为中心的应用程序已经成为整个网络应用程序的主流。如果我们浏览互联网，就会发现，现在全球顶尖企业的网站主页都在使用 Flash 技术构建。不单单是 IBM、SAP 等大型 IT 企业，而且 GM、IKEA 等传统行业巨擘也使用 Flash 技术构建网站，因为这带给了用户更丰富的体验，从而增加了更多、更深入了解本企业的机会。同时，使用这种形式可以降低实现目标所花费的成本，所以，几乎所有企业都在向这一领域靠拢。



随着成功的范例不断增多，向 Flash 靠拢的趋势也正在逐渐加强。迪斯尼很多年前就已采用全网站 Flash 制作，而好莱坞六大电影公司更无一例外地采用 Flash 技术制作。



# Foreword

这种趋势对于网络开发人员和设计人员来说「妙不可言」——将传统的基于 HTML 的网页转到基于 Flash 的富媒体网站，这是展现在面前的一个巨大的市场机遇，很多早期投入这一领域的开发者、设计者以及从业于此的公司都从中获得了巨大收益。建设一个基于 Flash 的富媒体网站所获得的收益是传统的基于 HTML 的网站的数倍，因此，对于想投身互联网的用户来说，优劣显而易见。

## 这本书可以帮助您成功

现在，Flash 动态网站开发正是炙手可热的“数据驱动的富媒体应用程序”开发的核心，它不仅仅包含 Flash 一种技术，也包含其他相关的应用程序服务器技术，这些技术非常紧密地结合起来才能实现完美的应用程序。因为包含多种技术，所以，要正确地掌握 Flash 动态网站开发技术绝非易事。

本书编者有 10 多年的 Flash 开发经验，而且有自己完整而系统的想法，这些想法都是建立在业界所共同遵守的标准和规范之上。在信息技术领域，标准和规范就是法规，是任何人不可僭越的，这是正确开发的基石，由此本书的含金量可想而知。

如果您想建立正确、完整、系统的 PHP for Flash 开发的知识体系，如果您想在新的网络应用程序开发中获得比别人更多的收益，那么本书必读无疑。

## 关于本书

本书紧跟时代前进的步伐，使用最新的技术成就，更加注重解决方案的完整性和实用性，它增强了如下方面。

- 采用最新 ActionScript 3.0 API。
- 采用最新 Flash Remoting 技术，包括最新流行的、Adobe 官方支持的 Zend\_Amf，目前大量使用的 AMF1.9 和 1.2，以及社区推荐使用的 SabreAMF。当然，本书也没有遗漏已经流行 10 多年的 XML-RPC，值得注意的是，这些技术很多都是开源的。重要的是，本书介绍了怎样修改这些开源程序，让它们能充分地应用到您的工程中。
- 在处理实时通信方面，以及 FMS 与 PHP、与 AMF-RPC 技术的结合方面大大增强了，本书包含了所有 API 的完整介绍，并且每个都包含范例。
- 介绍了多种通信协议：AMF0/AMF3/XML/RTMP/RTMPT。
- 提供了大量实用模块及范例，使用这些模块及范例，用户可以轻松构建所要实现的程序，使得实用功能大大增强。

- 在部署与安全方面投入更多，现在更加全面了，从而让您的程序无懈可击。
- 完全支持 Flash CS3、Flash CS4、Flash CS5 创作环境。

## 了解 Flash 网络应用程序开发

Flash 是使用 ActionScript 语言开发的应用程序，因为过去 Flash 总是和动画联系在一起，并且被昵称为 Flash 小电影，所以，编译后的 Flash 应用程序也被称为 Flash 影片，这是一个.swf 后缀的文件。

ActionScript 不但可以创建本地运行的、交互式的 Flash 影片——实现交互功能和动画，而且它还可以用来创建网络应用程序，实现和各种服务器的通信。使用它，您可以实现用户验证、Web 表单等，还可以使用 ActionScript 创建消息板、用户的个人配置或者购物车，购物车能够跟踪记录用户购物信息从而确定用户偏好。甚至还可以使用它将多媒体功能和数据库集成到一起创建更加丰富多彩的网络应用程序，这就是 RIA（富 Internet 应用程序）的实质。

使用 ActionScript，可以向应用程序服务器端动态网页发送信息，也可以从动态网页接收返回的信息，还可以在 Flash 影片应用程序运行时从远程数据源将文本文件、XML 文件、图片（GIF、JPEG、PNG）、音频文件（MP3、AAC）和视频文件（FLV、H.264）都加载到影片中并呈现出来。此外，服务器端动态脚本可从数据库中请求特定信息，然后将其转发给 Flash 影片应用程序。

甚至，您还可以使用 ActionScript 直接连接数据库，并从数据库中获取数据。

通过在数据库中存储信息和从其中检索信息，您可以为 Flash 影片应用程序创建动态的和个性化的内容。例如，您可创建消息板、用户的个人配置或者购物车，购物车能够跟踪记录用户购物信息从而确定用户偏好。

服务器端程序在开发 Flash 网络应用程序的过程中起着至关重要的作用，很大程度上，Flash 影片应用程序获取动态内容，都需要依赖用多种不同的语言撰写的服务器端脚本（也称为中间件）：过去（现在依然在使用）最常用的中间件是 Perl、ASP、ASP.NET、JSP/Servlet、ColdFusion 和 PHP 等。

本书介绍了 Flash 与 PHP 结合来开发“数据驱动的富媒体应用程序”的完整知识。在阅读本书之前，推荐您阅读光盘中的《完整、系统地把握 Flash 动态网站开发的知识体系》这篇文章，它可以使您清醒而且准确地把握知识的脉络，加速您的学习。

# Foreword

## 编者的话

自从新的 ActionScript 3.0 API 诞生,我们就已开始准备这本书,到现在经历了两年多的时间,也经历了多个版本的 Flash 创作软件,在这紧张的几十个月,本书得以问世。我们希望能借由本书给无限广阔的 Flash 创作人员带来无限广阔的认识。

本书在写作过程中参考了“堆积如山”的资料,也是编者多年创作和开发体验的结晶,内容相当准确翔实。

虽然如此,疏漏和不足也在所难免,恳请读者不吝赐教和指正,我们一定会全力改进,在以后的工作中加强和提高。

本书在创作和出版的过程中得到了化学工业出版社的大力支持,感谢他们在图书的设计和有关目录及内容审定方面所给予的指导,同时也感谢为本书的出版而努力工作的出版社其他工作人员。

## 保持与编者沟通

有时与编者沟通是十分必要的,用户可以从编者处获取知识的更新,或者对本书内容提出意见和建议。编者目前有以下联系方式:

Email: zhang-yafei@hotmail.com (首选的推荐方式)

Blog: <http://zhang-yafei.spaces.live.com/>

## 发送邮件的注意事项

如果您发送邮件,请在标题处以以下格式书写,以利编者分类处理。假定您对本书第 2 章中内容有疑问,只需在标题处如此书写(请不要在标题处添加其他内容):

PHPforFlash\_Chapter\_02

假定您对本书第 12 章中内容有疑问:

PHPforFlash\_Chapter\_12

假定您对本书附件 B 中内容有疑问:

PHPforFlash\_Chapter\_B

编者喜欢听到您的声音!

本书创作组

2010 年 3 月



# 目 录

## 第一篇 PHP for Flash 入门和基本原理篇

第 1 章 开发和运行环境的安装与配置 .....	2
1.1 安装和配置 PHP 应用程序服务器 .....	2
1.1.1 配置环境变量 .....	3
1.1.2 配置支持模块 .....	4
1.2 安装和配置 Web 服务器 .....	5
1.3 安装和使用数据库 .....	8
1.3.1 安装和配置 MySQL 数据库服务器 .....	8
1.3.2 配置和使用 phpMyAdmin 管理 MySQL .....	11
1.3.3 配置 PHP 使用 PDO .....	16
1.4 安装和配置开发环境 .....	16
1.4.1 正确认识 ActionScript 开发 .....	17
1.4.2 正确认识 ActionScript 的开发工具 .....	18
1.4.3 正确认识 ActionScript 运行环境和开发语言 .....	19
1.4.4 关于标准和实现 .....	20
第 2 章 PHP for Flash 动态网站开发基础入门 .....	21
2.1 PHP 网络应用程序的工作原理 .....	21
2.1.1 Web 应用程序的基本工作原理 .....	21
2.1.2 PHP 网络应用程序的基本工作原理 .....	23
2.1.3 怎样通过 Web 服务器请求网页 .....	24
2.1.4 浏览器怎样从服务器接收和发送数据 .....	25
2.2 Flash 影片应用程序接收和发送数据 .....	27
2.2.1 创建 Flash 影片应用程序作为表单 .....	27
2.2.2 创建和配置 PHP 网页 .....	30
2.2.3 测试应用程序 .....	31
2.2.4 使用 Flash 表单要点解析 .....	32
2.3 如何访问数据库 .....	33
2.3.1 创建和配置 PHP 网页 .....	34

2.3.2 创建 Flash 影片应用程序 .....	35
2.3.3 测试应用程序 .....	38

### 第 3 章 PHP for Flash 基本原理和经典应用——

Flash 的 HTTP 请求和响应 .....	39
--------------------------	----

3.1 了解请求和响应的基本过程 .....	39
3.1.1 请求和响应的基本过程 .....	39
3.1.2 Flash 的请求和响应 .....	42
3.1.3 了解 URI、URL 和 URN .....	43
3.2 HTTP 协议基础 .....	45
3.2.1 HTTP 消息的内容 .....	45
3.2.2 HTTP 请求的内容 .....	46
3.2.3 HTTP 响应的内容 .....	47
3.2.4 HTTP 消息报头的内容 .....	48
3.3 在 Flash 影片中构造 HTTP 请求 .....	50
3.3.1 定义请求地址 .....	51
3.3.2 定义请求方法 .....	52
3.3.3 添加请求报头 .....	53
3.3.4 定义请求内容和 MIME 内容类型 .....	54
3.4 发送 HTTP 请求和处理响应 .....	56
3.4.1 使用 navigateToURL 函数发送 HTTP 请求 .....	56
3.4.2 使用 sendToURL 函数发送 HTTP 请求 .....	58
3.4.3 使用 URLRequest.load 方法发送请求和处理响应 .....	58
3.4.4 使用 Loader.load 方法发送请求和处理响应 .....	61
3.4.5 使用 URLRequest.load 方法发送请求和处理响应 .....	63

### 第 4 章 PHP for Flash 基本原理和经典应用——

使用 PHP 处理请求和做出响应 .....	66
------------------------	----

4.1 使用 PHP 接收 Flash 表单数据 .....	66
4.1.1 POST 方法和 GET 方法 .....	66
4.1.2 接收 POST 方法提交的表单数据 .....	68
4.1.3 接收 GET 方法提交的表单数据 .....	69
4.1.4 注意 GET 方法的安全问题 .....	69
4.1.5 遍历表单变量 .....	70
4.1.6 其他处理表单的方法 .....	71
4.1.7 关于 register_globals 及其安全问题 .....	72
4.2 使用 PHP 对 Flash 请求做出响应 .....	73

# Contents

4.2.1	返回消息正文给 Flash	73
4.2.2	返回响应状态行和响应报头给客户端	73
4.2.3	重定向	77
4.2.4	设置响应内容的格式和类型	78
4.2.5	在 Flash 中处理响应状态行	79
4.2.6	遍历响应报头	79
4.3	处理客户端网页缓存	80
4.3.1	使用 HTTP 报头控制客户端缓存	81
4.3.2	控制代理服务器缓存网页	81
4.3.3	控制浏览器缓存网页	82
4.3.4	使用 URL 参数避免浏览器缓存网页	83
4.4	使用 PHP 处理请求报头	83
<b>第 5 章</b>	<b>PHP for Flash 用户安全验证和状态管理</b>	<b>87</b>
5.1	理解 Session 和 Cookie	88
5.1.1	什么是 Cookie	88
5.1.2	什么是 Session	90
5.1.3	了解 Cookie 的格式和内容	90
5.1.4	Session 和 Cookie 的使用环境	91
5.2	使用 Cookie 完成状态管理	92
5.2.1	怎样传送和使用 Cookie	93
5.2.2	Flash 怎样传送和使用 Cookie	94
5.2.3	创建 Cookie	95
5.2.4	访问 Cookie	96
5.2.5	设置 Cookie 路径	97
5.2.6	检查是否接受 Cookie	98
5.3	使用 Session 完成状态管理	101
5.3.1	激活 PHP 网页中的 Session 支持	101
5.3.2	怎样传送和使用 Session	102
5.3.3	创建和管理 Session	105
5.3.4	启动和结束 Session	108
5.3.5	使用 URL 参数传递 Session ID	110
5.4	其他维护状态的方法	111
5.5	Flash 影片应用程序的状态维护	112
5.5.1	Flash 兼具 B/S 和 C/S 的特点	112
5.5.2	使用 SharedObject 作为 Cookie	114

第6章 使用XML交换数据	118
6.1 在PHP应用程序中处理XML文档的方法	118
6.1.1 了解PHPXML文档对象	118
6.1.2 DOM基于节点的浏览	120
6.1.3 关于PHPDOM	120
6.2 创建和保存XML文档对象	121
6.2.1 使用字符串创建一个新的XML文档对象	121
6.2.2 使用文件创建一个新的XML文档对象	122
6.2.3 使用版本号和编码创建一个空的XML文档对象	122
6.2.4 保存和写出一个XML文档对象	123
6.3 使用XML对象数据内容	123
6.3.1 遍历节点树	124
6.3.2 使用XPath从XML文档中提取数据	124
6.4 在Flash和PHP之间传递XML数据	125
6.4.1 在Flash影片应用程序中直接使用DOM处理XML	125
6.4.2 使用Flash与PHP使用XML交换数据—— 一个用户验证程序	127
6.5 在Flash中使用E4X	132
6.5.1 Flash实现E4X的类	132
6.5.2 创建XML对象和XMLList对象	133
6.5.3 访问XML结构	135
6.5.4 修改XML结构	140
6.5.5 使用E4X实现用户验证程序	141

## 第二篇 使用Flash Remoting加速应用程序开发

第7章 使用Zend_Amf——开源的AMF-RPC实现	144
7.1 Flash Remoting基础和AMF-RPC基础	144
7.2 安装和配置Zend_Amf	146
7.2.1 配置Zend_Amf	147
7.2.2 定义一个新的PHP应用程序	147
7.2.3 第一个程序：嗨！AMF-RPC	148
7.2.4 使用NetConnection	150
7.3 为Zend_Amf创建远程服务方法	152
7.4 传递参数的数据类型	154

# Contents

第 8 章 雇员数据库管理系统——使用 Zend_Amf 操控数据库	156
8.1 雇员数据管理系统	156
8.1.1 创建 PHP 类	156
8.1.2 准备远程服务	160
8.1.3 创建 Flash 影片应用程序	160
8.2 以增量方式返回结果集	164
第 9 章 透过 Zend_Amf 使用 Web 服务	168
9.1 查看 Web 服务的接口、方法和属性	168
9.2 使用代理调用 Web 服务	170
9.2.1 安装和配置 SOAP 扩展	171
9.2.2 创建远程服务作为代理	172
9.2.3 创建 Flash 应用程序	173
第 10 章 深入 AMF-RPC 框架基本原理	177
10.1 应用 AMF-RPC 构建的 Flash 网络应用程序架构	177
10.1.1 理解 AMF-RPC 开发环境和角色	177
10.1.2 使用设计模式	178
10.2 深入 AMF-RPC 网关和服务适配器	180
10.2.1 应用 AMF-RPC	181
10.2.2 了解 AMF 数据格式	182
10.2.3 AMF-RPC 和数据类型	183
10.2.4 类的映射和值对象	185
10.2.5 Zend_Amf 中的魔术引号	192
第 11 章 使用 AMFPHP——开源的 AMF-RPC 实现	194
11.1 安装和配置 AMFPHP	194
11.1.1 配置 AMFPHP	194
11.1.2 定义一个新的 PHP 应用程序	195
11.2 第一个程序：嗨！AMF-RPC	197
11.2.1 创建 PHP 应用程序	197
11.2.2 创建 Flash 影片应用程序	198
11.2.3 使用 AMF-RPC 的基本步骤基本原理	199
11.2.4 为 AMFPHP 创建远程服务方法	199
11.2.5 为 AMFPHP1.2 创建远程服务方法	200
11.3 使用 AMFPHP 操控数据库	201
11.3.1 雇员数据管理系统	201
11.3.2 返回结果集给 Flash 影片应用程序	208

11.3.3	以增量方式显示记录集	209
11.4	透过 AMFPHP 使用 Web 服务	209
11.4.1	创建 Web 服务代理	209
11.4.2	创建 Flash 应用程序	211
11.4.3	amfphp-1.2 使用 Web 服务	213
<b>第 12 章</b>	<b>深入 AMFPHP——数据类型和实用工具</b>	<b>214</b>
12.1	AMFPHP 和数据类型	214
12.1.1	关于日期	217
12.1.2	常用的数据类型转换	218
12.1.3	AMFPHP 中的全局变量	219
12.2	使用 AMFPHP Service 浏览工具	219
12.2.1	安装和配置 Service 浏览工具	220
12.2.2	使用 Service 浏览工具	220
12.2.3	类的映射和值对象	221
<b>第 13 章</b>	<b>使用 SabreAMF——PHP 平台的开源 AMF-RPC 实现</b>	<b>229</b>
13.1	安装和配置 SabreAMF	229
13.1.1	安装和使用 PEAR 扩展	229
13.1.2	安装和配置 SabreAMF	231
13.2	使用 SabreAMF	232
13.2.1	创建 PHP 类用作远程服务	232
13.2.2	创建 PHP 网页用作网关	233
13.2.3	创建 Flash 影片应用程序	234
<b>第 14 章</b>	<b>使用 XML-RPC 加速应用程序开发</b>	<b>236</b>
14.1	什么是 XML-RPC	236
14.1.1	XML-RPC 协议	237
14.1.2	配置 PHP XML-RPC 实现	240
14.1.3	PEAR XML-RPC 方法列表	240
14.2	使用 PHP XML-RPC	242
14.2.1	编写客户端	242
14.2.2	编写服务端	244
14.2.3	基本应用语法	247
14.3	使用 Flash XML-RPC	248

# Contents

14.3.1	下载和配置 xmlrpcflash .....	248
14.3.2	使用 xmlrpcflash 进行远程调用 .....	249
14.4	使用 Flash XML-RPC 操控数据库 .....	250
<b>第三篇 Flash 通信应用程序和 FMS</b>		
<b>第 15 章</b>	<b>配合 FMS3 开发 Flash 实时通信应用程序 .....</b>	<b>262</b>
15.1	了解 Flash Media Server 3 服务器 .....	262
15.1.1	了解通信应用程序的开发 .....	263
15.1.2	了解 RTMP .....	263
15.1.3	了解流媒体服务器 .....	264
15.2	安装和配置 Flash Media Server 3 服务器运行环境 .....	265
15.2.1	关于安装的文件 .....	267
15.2.2	启动和停止服务器 .....	267
15.3	安装开发和调试环境 .....	268
15.3.1	安装创作软件 .....	268
15.3.2	安装、配置麦克风和照相机 .....	269
15.4	创建第一个 Flash 通信应用程序 .....	270
15.4.1	创建 Flash 通信应用程序 .....	271
15.4.2	创建发布视频的 Flash 影片应用程序 .....	271
15.4.3	创建订阅视频的 Flash 影片应用程序 .....	275
15.4.4	测试 Flash 通信应用程序 .....	277
15.5	Flash Player 设置功能 .....	278
15.5.1	保密性和本地存储设置 .....	278
15.5.2	麦克风和照相机侦测与设置 .....	280
<b>第 16 章</b>	<b>使用 FMS 服务器结合 PHP 应用程序 .....</b>	<b>282</b>
16.1	AMF-RPC 和 FMS .....	282
16.1.1	嗨! FMS AMF-RPC for PHP .....	282
16.1.2	使用服务端 NetConnection 访问远程服务 .....	285
16.1.3	使用服务端 NetServices 访问 AMF-RPC 远程服务 .....	286
16.2	处理数据库查询 .....	287
16.2.1	创建 Flash 通信应用程序处理数据 .....	288
16.2.2	创建 Flash 影片应用程序 .....	289
16.3	使用 FMS 验证客户端连接 .....	292
16.3.1	使用 FMS 连接应用程序服务器验证客户端连接 .....	292
16.3.2	使用 Ticket 方式验证客户端连接 .....	298

16.4	使用 FMS 以 HTTP 方式访问 PHP 网页	306
16.4.1	使用服务端 LoadVars 对象访问 PHP 网页	306
16.4.2	使用服务端 XML 对象访问 PHP 网页	310
16.5	使用服务端 WebService 访问 Web 服务	316
16.5.1	创建 Flash 通信应用程序访问 Google Web 服务	317
16.5.2	使用 WebService 类、SOAPCall 类和 SOAPFault 类	322
16.6	使用 Flash Media Administration Console	324
16.6.1	启动 FMS 管理控制台	324
16.6.2	监控通信应用程序	324
16.6.3	使用 trace 语句向控制台发送信息	326
<b>第 17 章</b>	<b>使用 Red5——开源的实时通信服务器</b>	<b>327</b>
17.1	安装和设置 Red5 服务器的运行环境	327
17.1.1	安装、配置 JRE	327
17.1.2	安装、配置 Red5	330
17.2	创建第一个使用 Red5 的 Flash 通信应用程序	332
<b>第四篇 模块、大规模应用、部署篇</b>		
<b>第 18 章</b>	<b>注册及登录验证模块</b>	<b>336</b>
18.1	应用程序的准备和规划	336
18.2	用户注册的实现	338
18.2.1	注册模块的基本功能	338
18.2.2	数据库设计	340
18.2.3	防止机器人注册 (表单验证码)	340
18.2.4	创建注册表单	344
18.2.5	用户输入信息合法性检测	345
18.3	用户登录的实现	348
18.3.1	用户登录的基本原理	349
18.3.2	创建登录验证模块	350
18.4	用户重拾密码的实现	350
18.5	用户信息的查看和修改	352
18.6	编写程序代码完成应用程序功能	353
18.6.1	准备 Alert 组件	354
18.6.2	关于使用 MD5 加密	355
18.6.3	安装和配置 Mail 扩展包	357
18.6.4	创建日志模块	358



# Contents

18.6.5	创建用户登录程序	359
18.6.6	创建重拾密码程序	365
18.6.7	创建新用户注册程序和注册信息修改程序	370
18.6.8	创建网站内容部分	383
<b>第 19 章</b>	<b>大数据分页显示模块</b>	<b>385</b>
19.1	结果集分页	385
19.1.1	结果集分页的方式	386
19.1.2	结果集分页的技术原理	386
19.2	数据分页显示模块	387
19.2.1	创建 Flash 应用程序	387
19.2.2	使用 MySQL LIMIT 子句分页	392
19.2.3	通用数据库分页	395
<b>第 20 章</b>	<b>多文件上传和下载管理模块</b>	<b>402</b>
20.1	创建文件下载管理软件	402
20.1.1	文件下载的基本原理	402
20.1.2	实现多文件下载管理程序	404
20.2	实现文件上传	408
20.2.1	文件上传的基本做法	409
20.2.2	实现多文件上传管理程序	411
20.2.3	文件上传的原理	412
20.2.4	使用 PHP 实现文件上传	416
<b>第 21 章</b>	<b>Flash 视频会议系统</b>	<b>420</b>
21.1	技术基础	420
21.2	创建和部署视频会议系统	422
21.2.1	分会场功能模块	423
21.2.2	组建功能区	424
21.2.3	创建客户端通信代码	424
21.2.4	创建服务端通信代码	428
<b>第 22 章</b>	<b>开发网上餐厅系统——架构的规划与设计</b>	<b>431</b>
22.1	规划设计网络应用程序工程	431
22.1.1	选用开发和运行平台	432
22.1.2	数据库的选择	432
22.1.3	规划应用程序的结构	438
22.1.4	应用程序的结构的实现	438
22.2	创建主引导程序	439