



- 本书由国内资深网页设计师和Dreamweaver软件高级培训师精心编著，通过图解和多媒体教学的方式全方位剖析Dreamweaver CS3软件。
- 以初学者为出发点，基础操作与实际应用相结合，同时穿插各种技术要点和技巧，在表达上力求通俗易懂，便于读者理解和深入地学习。
- 以商业网站设计为主题精心编排内容，从需求分析、网站定位到页面设计、功能模块的实现、空间和域名的申请、网站上传、域名解析，以及网站的后期维护和推广，贯穿商业网站建设的整个流程。
- 随书奉送**300**个经典的Dreamweaver CS3实战技巧，使本书真正物超所值。

新编

Dreamweaver CS3

中文版商业网站设计

入门与提高

■ 神龙工作室 编著

210分钟**入门必备**知识讲解，
轻松掌握Dreamweaver CS3基本操作

300个经典的Dreamweaver CS3实战技巧，
全面提高网页设计水平

20个稍加修改即可使用的网页设计PSD模板，
为工作和学习带来极大便利



新
编

Dreamweaver CS3

中文版商业网站设计

入门与提高

■ 神龙工作室 编著



人民邮电出版社

北京

图书在版编目(CIP)数据

新编 Dreamweaver CS3 中文版商业网站设计入门与提高 /
神龙工作室编著. —北京: 人民邮电出版社, 2008.8
ISBN 978-7-115-18460-3

I. 新… II. 神… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 098970 号

内 容 提 要

本书是指导初学者学习 Dreamweaver CS3 中文版商业网站设计的入门书籍。书中图文并茂地介绍了初学者必须掌握的基本知识、建站流程和设计过程等。全书共分 19 章, 包括 Dreamweaver CS3 与网站设计概述、Dreamweaver CS3 的工作环境、站点的创建与管理、创建基本网页、制作图文网页、制作超链接网页、用多媒体丰富网页、用表格布局页面、用层布局页面、用框架布局页面、应用表单、应用行为、模板和库、网站设计案例以及发布和推广等内容。

本书附带一张精心开发的专业级多媒体教学光盘, 它采用全程语音讲解、情景式教学、详细的图文对照和真实的情景演示等方式, 紧密结合书中的内容, 通过 17 个精彩实例对 Dreamweaver CS3 的各个知识点进行了深入的讲解, 一步一步地引导读者学习 Dreamweaver CS3 在商业网站设计中的实际应用。光盘中还包括书中各章“过关练习题”对应的习题答案、书中各个实例对应的素材与模板、20 个网页设计 PSD 模板以及一本内含 300 个经典的 Dreamweaver CS3 实战技巧的电子图书, 大大地扩充了本书的知识范围。

本书既适合 Dreamweaver CS3 初、中级读者阅读, 又可以作为大中专院校或者企业的培训教材, 同时对 Dreamweaver CS3 的高级用户也有一定的参考价值。

新编 Dreamweaver CS3 中文版商业网站设计入门与提高

◆ 编 著 神龙工作室

责任编辑 魏雪萍

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

三河市海波印务有限公司印刷

◆ 开本: 880×1092 1/16

印张: 22

字数: 645 千字

印数: 1—4 000 册

2008 年 8 月第 1 版

2008 年 8 月河北第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-18460-3/TP

定价: 39.80 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154



Dreamweaver CS3 发展到今天已成为最重要的网页制作软件之一，它集网页设计、网站开发和站点管理功能于一身，越来越受到用户的青睐。Dreamweaver CS3 本身具有的强大功能使得它在网页设计与制作领域中被广泛使用，掌握并熟练使用 Dreamweaver 已成为网站维护人员、开发人员及广大的网页设计爱好者的一项必备技能。本书就是针对上述人员的实际工作需要策划和编写的。

本书特色一览

❖ **内容全面、信息量大：**本书信息量大，涵盖了 Dreamweaver CS3 软件中的绝大部分功能，力求在有限的篇幅内为读者奉献更多的知识，并帮助读者在学习的过程中举一反三。

❖ **一步一图、以图析文：**在介绍实际应用案例的过程中，每一个操作步骤的后面均附有对应的图形，这种图文结合的方法使读者在学习的过程中能够直观、清晰地看到操作的效果，易于理解和掌握。

❖ **功能实例、完美融合：**本书根据实例的具体操作需要，将 Dreamweaver CS3 软件的各项功能充分地融入到实例中，使实例和功能达到了完美的融合。同时，在各个章节的最后都有一个“本章小结”，对本章的内容进行了一次完整的贯通，以帮助读者巩固掌握本章的相关知识点和提升读者解决实际问题的能力。

❖ **书盘结合、易于理解：**本书在光盘中附带有一张多媒体教学光盘，本光盘紧扣书本中的内容，以实例的形式进行讲解，使用户更易于理解 Dreamweaver CS3 的基础知识。同时，光盘中还附赠了 20 个专业的稍加修改即可使用的网页设计 PSD 模板，给用户的日常工作和学习带来了极大的便利。

配套光盘扫描

本书附赠一张多媒体教学光盘，内含 17 个精彩实例，讲解时间达 3.5 个小时。还包含书中各章过关练习题对应的习题答案以及书中各个实例对应的素材文件、原始文件和最终效果，另赠送一本 172 页、内含 300 个经典的 Dreamweaver CS3 实战技巧的电子图书以及 20 个网页设计 PSD 模板。

本书的配套光盘是一张精心开发的专业级多媒体教学光盘，它采用全程语音讲解、情景式教学、详细的图文对照和真实的情景演示等方式，紧密结合书中的内容对各个知识点进行了深入的讲解，大大地扩充了本书的知识范围。



光盘使用须知

如果您在 Windows Vista 中文版操作系统下使用本光盘,请在运行光盘之前关闭用户账户控制(UAC)功能,否则可能会出现报错现象;在 Windows XP 系统下不会出现报错现象,因此不用进行此项操作。

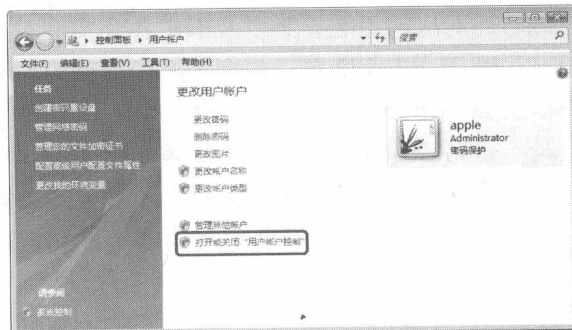
- ① 单击【开始】>【控制面板】菜单项打开【控制面板】窗口。



- ② 单击左侧窗格中的【经典视图】链接切换到经典视图模式下,然后双击右侧窗格中的【用户账户】图标打开【用户账户】窗口。

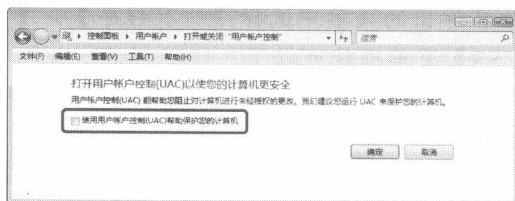


- ③ 单击【打开或关闭“用户账户控制”】链接打开【打开或关闭“用户账户控制”】窗口。



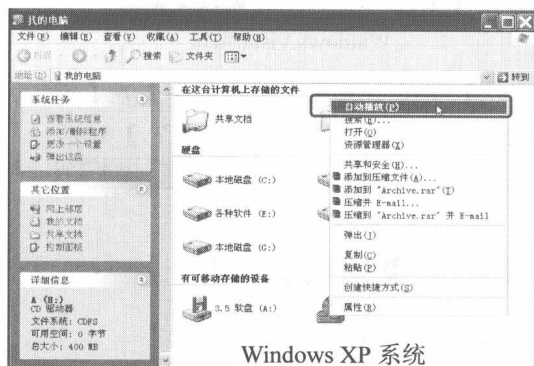
- ④ 撤选【使用用户账户控制(UAC)帮助保护您的计算机】复选框,然后单击

确定 按钮即可完成更改。

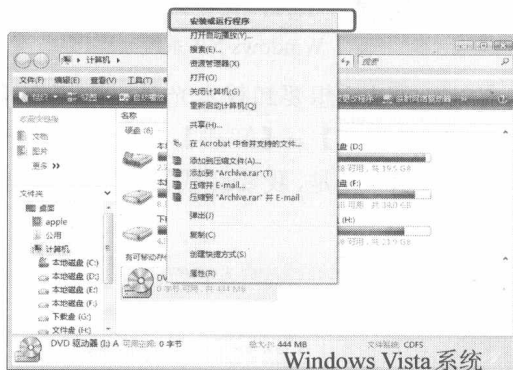


配套光盘运行方法

- ① 将光盘印有文字的一面朝上放入光驱中，几秒钟后光盘就会自动运行。
- ② 若光盘没有自动运行，在 Windows XP 操作系统下可以双击桌面上的【我的电脑】图标 打开【我的电脑】窗口，然后双击光盘图标 ，或者在光盘图标 上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择【自动播放】菜单项，光盘就会运行；在 Windows Vista 操作系统下双击桌面上的【计算机】图标 打开【计算机】窗口，然后双击光盘图标 ，或者在光盘图标 上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择【安装或运行程序】菜单项。

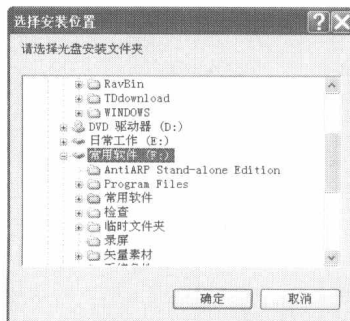


Windows XP 系统



Windows Vista 系统

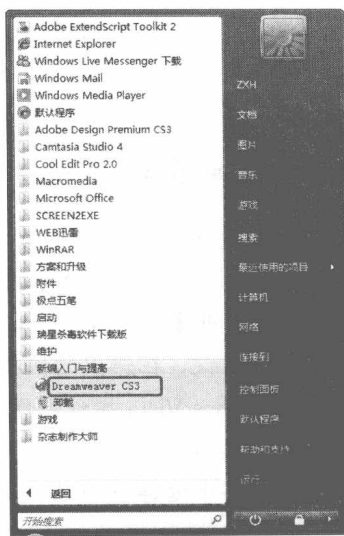
- ③ 光驱长期使用读盘能力会下降，旧光驱读盘的能力可能也比较差，因此最好将光盘内容安装到硬盘上观看，把配套光盘保存好作为备份。在光盘主界面中单击【安装光盘】按钮 弹出【选择安装位置】对话框，在这里选择合适的安装路径，然后单击 **确定** 按钮就可以将光盘内容安装到硬盘中。



- ④ 以后观看光盘内容时,只要单击【开始】按钮(Windows XP: , Windows Vista: ) ,然后在弹出的菜单中选择【所有程序】>【新编入门与提高】>【Dreamweaver CS3】菜单项就可以了。

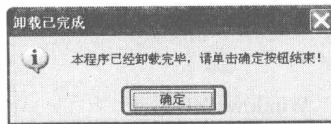
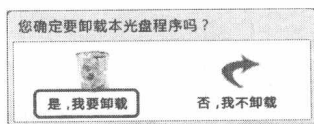


Windows XP 系统



Windows Vista 系统

如果以后想要卸载本光盘,则可在【开始】菜单中选择【所有程序】>【新编入门与提高】>【卸载】菜单项,弹出【您确定要卸载本光盘程序吗?】对话框,然后单击【是,我要卸载】链接,在弹出的【卸载已完成】对话框中单击  按钮即可。



本书由神龙工作室编著,参与资料收集和整理工作的有李轶君、宫明文、张相红、王福艳、徐晓丽、曲海燕、陶栢宇、尚玉琴等。由于时间仓促,书中难免有疏漏和不妥之处,恳请广大读者不吝批评指正。

我们的联系信箱: weixueping@ptpress.com.cn。

编者

目 录

第1章 Dreamweaver CS3 与网站设计概述	1	2.5 本章小结	14
1.1 Dreamweaver CS3 简介	2	2.6 过关练习题	14
1.1.1 新增功能	2	第3章 站点的创建与管理	15
1.1.2 系统配置要求	3	3.1 创建站点前的准备工作	16
1.1.3 帮助信息	3	3.1.1 站点的概念	16
1. 启动帮助信息	3	3.1.2 规划站点结构	16
2. 查看操作相关帮助	4	1. 创建文件夹	16
3. 参考手册	4	2. 命名规范	16
1.2 认识网页	4	3. 制作导航草图	16
1.2.1 网页的分类	4	4. 确定页面风格	16
1.2.2 网页中的专用术语	5	3.2 创建本地站点	17
1.2.3 网页用色技巧	5	3.2.1 创建本地站点的方法	17
1.3 网站建设基本流程	5	3.2.2 使用站点向导创建站点	17
1.3.1 需求分析	5	3.2.3 使用高级设置创建站点	19
1.3.2 收集资料	6	3.2.4 站点的详细设置	20
1.3.3 规划站点结构	6	1. 本地信息	20
1.3.4 制作网站页面	6	2. 远程信息	21
1.3.5 测试站点	6	3. 测试服务器	21
1.3.6 申请空间	6	4. 遮盖	22
1.3.7 申请域名	7	5. 设计备注	22
1. 域名分类	7	6. 站点地图布局	22
2. 申请顶级域名	7	7. 文件视图列	23
3. 申请免费域名	7	8. Contribute	23
1.3.8 发布网页	7	9. 模板	24
1.3.9 网站的更新和维护	7	10. Spry	24
1.4 本章小结	7	3.3 管理站点	24
1.5 过关练习题	8	3.3.1 打开站点	24
第2章 Dreamweaver CS3 的工作环境	9	3.3.2 编辑站点属性	24
2.1 工作区	10	3.3.3 删除站点	25
2.2 菜单栏	11	3.3.4 管理站点文件	25
2.3 工具栏	12	1. 新建文件或文件夹	25
2.3.1 插入栏	12	2. 重命名文件和文件夹	26
2.3.2 【文档】工具栏	13	3. 删除文件或文件夹	26
2.3.3 【标准】工具栏	13	3.4 架设 Web 服务器	26
2.3.4 【样式呈现】工具栏	13	3.4.1 Web 服务器的安装	26
2.3.5 【编码】工具栏	13	3.4.2 Web 服务器的配置	27
2.4 面板组	13	3.5 本章小结	30

3.6 过关练习题	30	4.7 本章小结	45
第4章 创建基本网页	31	4.8 过关练习题	46
4.1 网页的创建与存储	32	第5章 制作图文网页	47
4.1.1 创建新文档	32	5.1 插入图像	48
4.1.2 保存文档	32	5.1.1 网页图像的常用格式	48
1. 直接保存	32	5.1.2 直接插入图像	48
2. 另存文档	33	5.1.3 插入图像占位符	49
4.1.3 打开现有文档	33	5.2 设置图像属性	50
4.2 设置页面属性	34	5.3 图像的应用	51
4.2.1 设置外观	34	5.3.1 交互式图像	51
4.2.2 设置链接	35	5.3.2 图像逐渐显示	53
4.2.3 设置标题	36	5.3.3 图像淡入淡出	54
4.2.4 设置标题/编码	36	5.3.4 图像随机显示	55
4.2.5 设置跟踪图像	37	5.4 本章小结	57
4.3 插入文本	37	5.5 过关练习题	57
4.3.1 插入普通文本	37	第6章 制作超链接网页	59
4.3.2 插入特殊字符	37	6.1 超级链接概述	60
4.3.3 插入多个连续空格	38	6.1.1 超级链接的概念	60
4.3.4 插入日期和时间	38	6.1.2 链接路径	60
4.3.5 插入水平线	38	6.1.3 链接颜色	61
4.4 设置文本格式	39	6.2 创建超级链接	61
4.4.1 字符格式	39	6.2.1 文本链接	61
1. 改变字体类型	39	1. 使用【属性】面板	61
2. 改变文字大小	39	2. 使用【超级链接】对话框	62
3. 改变文本颜色	39	6.2.2 图像链接	63
4.4.2 段落格式	40	6.2.3 空链接	64
4.4.3 文本的分段与换行	40	6.2.4 E-mail 链接	65
4.5 设置不可见元素	41	1. 使用【属性】面板	65
4.5.1 显示和隐藏不可见元素	41	2. 使用【电子邮件链接】对话框	66
1. 定制不可见元素	41	6.2.5 锚链接	66
2. 激活不可见元素	41	6.2.6 脚本链接	68
4.5.2 显示头部内容	42	6.2.7 下载链接	69
4.5.3 编辑头部内容	42	6.3 管理链接	70
1. 插入关键字	42	6.3.1 设置链接管理特性	70
2. 插入说明信息	43	6.3.2 在站点地图中管理链接	71
3. 定义自动刷新	43	6.4 本章小结	72
4.6 网页的元素定位	44	6.5 过关练习题	72
4.6.1 标尺	44	第7章 用多媒体丰富网页	73
4.6.2 网格	44	7.1 多媒体概述	74
4.6.3 辅助线	45	7.2 插入Flash媒体元素	74

7.2.1 了解 Flash 文件类型	74	8.5.4 闪烁的边框	98
7.2.2 插入 Flash 动画	75	8.5.5 使用表格布局网页	99
7.2.3 插入 Flash 按钮	76	1. 制作页眉区	99
7.2.4 插入 Flash 文本	78	2. 制作主体	102
7.3 其他媒体元素	79	3. 制作版权区	109
7.4 多媒体元素的应用	79	8.6 本章小结	110
7.4.1 插入透明 Flash	79	8.7 过关练习题	110
7.4.2 添加背景音乐	80	第 9 章 用层布局页面	111
7.4.3 背景音乐随机播放	81	9.1 创建层	112
7.5 本章小结	82	9.1.1 层的概念	112
7.6 过关练习题	82	9.1.2 创建新层	112
第 8 章 用表格布局页面	83	1. 直接插入层	112
8.1 创建表格	84	2. 绘制层	112
8.1.1 表格的基本概念	84	3. 拖动层到预定位置来创建层	113
8.1.2 插入表格	84	9.1.3 了解层的 HTML 源代码	113
8.1.3 插入嵌套表格	85	9.1.4 创建嵌套层	114
8.1.4 添加表格内容	85	1. 插入法	114
8.2 编辑表格	86	2. 绘制法	114
8.2.1 选中表格	86	9.1.5 设置层属性	115
1. 选中整张表格	86	9.1.6 设置层的默认参数	116
2. 选中表格行	86	9.2 【AP 元素】面板	117
3. 选中表格列	87	9.2.1 显示【AP 元素】面板	117
4. 选中单元格	87	9.2.2 控制层的重叠顺序	117
8.2.2 调整表格行或列	88	9.2.3 控制层的可见性	117
1. 增加表格行或列	88	9.3 层的基本操作	118
2. 删除表格行或列	89	9.3.1 激活层	118
8.2.3 单元格的合并与拆分	89	9.3.2 选中层	118
1. 合并单元格	89	1. 选中单个层	118
2. 拆分单元格	89	2. 选中多个层	119
8.2.4 排序表格	90	9.3.3 调整层的大小	119
8.3 设置表格属性	91	1. 调整单个层的大小	119
8.3.1 设置表格属性	91	2. 调整多个层的大小	119
8.3.2 设置单元格属性	92	9.3.4 调整层的位置	119
8.4 表格数据的导入和导出	92	1. 移动层	120
8.4.1 导入表格式数据	92	2. 对齐层	120
8.4.2 导出表格式数据	93	9.3.5 改变层名称	121
8.5 表格的应用	94	9.3.6 层和表格的相互转换	121
8.5.1 变换边框宽度	94	1. 防止层重叠	121
8.5.2 表格的阴影效果	95	2. 将层转换为表格	121
8.5.3 多彩的边框	96	3. 将表格转换为层	122

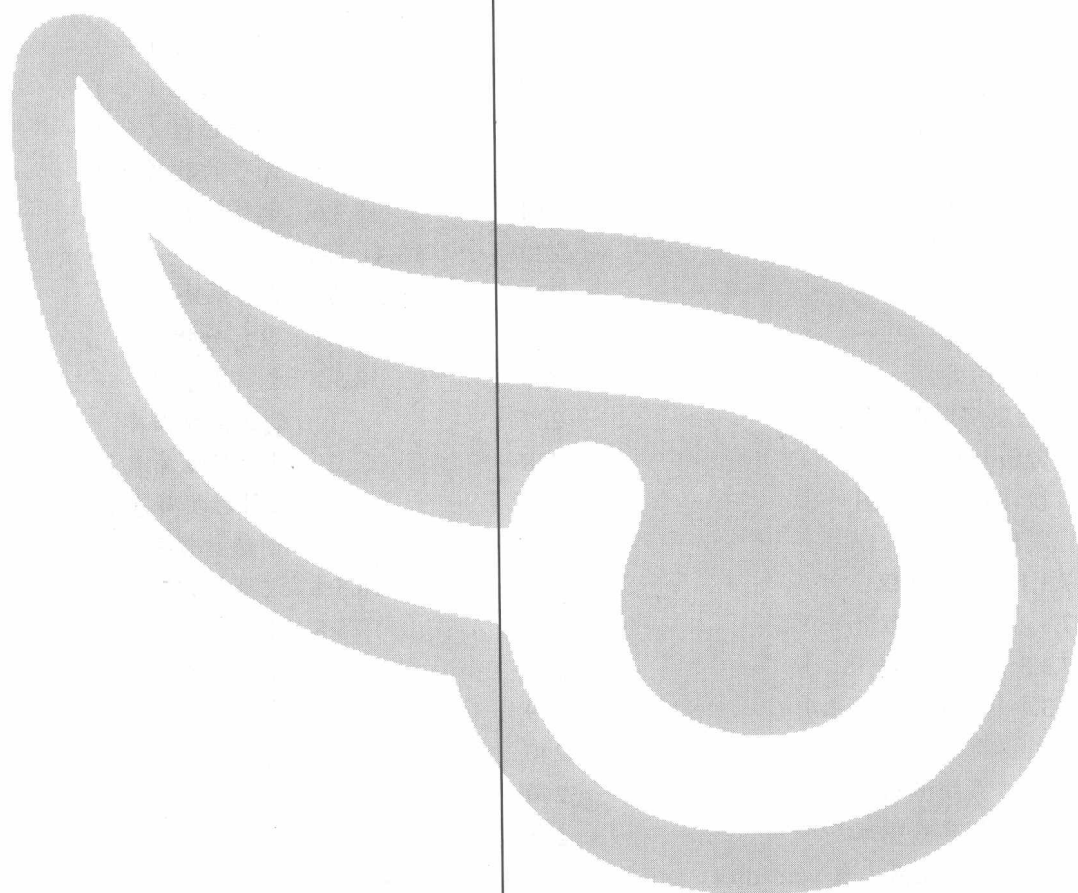


9.4 层的应用	123	12.1.1 行为的概念	162
9.4.1 制作浮动广告	123	12.1.2 事件	162
9.4.2 使用层布局网页	126	12.1.3 【行为】面板	163
9.5 本章小结	134	12.2 行为的应用	164
9.6 过关练习题	134	12.2.1 设置状态栏文本	164
第10章 用框架布局页面	135	12.2.2 弹出信息	165
10.1 创建框架和框架集	136	12.2.3 打开浏览器窗口	166
10.1.1 了解框架和框架集	136	12.2.4 显示-隐藏元素	167
10.1.2 创建预定义框架集	136	12.3 本章小结	170
1. 使用【新建文档】对话框	136	12.4 过关练习题	170
2. 使用【布局】插入栏	137	第13章 模板和库	171
10.1.3 自主创建框架集	138	13.1 【资源】面板	172
1. 使用菜单项	138	13.2 模板	172
2. 使用鼠标拖曳	138	13.2.1 关于模板	172
10.1.4 创建嵌套框架集	138	13.2.2 创建模板	173
10.2 框架和框架集的基本操作	138	1. 基于现有文档创建模板	173
10.2.1 认识【框架】面板	138	2. 基于新文档创建模板	174
10.2.2 选择框架和框架集	139	13.2.3 创建模板区域	176
1. 在【文档】窗口中选择	139	1. 创建可编辑区域	176
2. 在【框架】面板中选择	139	2. 创建可编辑标签属性	176
10.2.3 删除框架	139	3. 创建重复区域	178
10.3 设置框架和框架集属性	140	4. 创建可选区域	179
10.3.1 设置框架属性	140	13.2.4 基于模板创建网页	180
10.3.2 设置框架集属性	141	1. 使用【资源】面板	180
10.4 保存框架和框架集	141	2. 使用【新建文档】对话框	181
10.4.1 单独保存	141	13.3 库项目	182
10.4.2 同时保存	142	13.3.1 关于库项目	182
10.5 使用框架布局网页	143	13.3.2 创建库项目	182
10.6 本章小结	148	13.3.3 管理库项目	183
10.7 过关练习题	148	1. 创建空白库项目	183
第11章 应用表单	149	2. 编辑库项目	183
11.1 创建表单	150	3. 删除库项目	183
11.1.1 了解表单	150	13.3.4 插入库项目	183
11.1.2 表单域	150	13.4 本章小结	184
11.1.3 表单对象	151	13.5 过关练习题	184
11.2 表单的应用	153	第14章 龙腾科技公司网站	185
11.3 本章小结	159	14.1 分析与设计	186
11.4 过关练习题	160	14.2 设计首页效果图	186
第12章 应用行为	161	14.3 制作首页	187
12.1 行为概述	162	14.4 本章小结	193

14.5 过关练习题	193	17.4.6 处理投票信息	252
第 15 章 天宇装饰公司网站	195	17.4.7 提示重复投票	253
15.1 分析与设计	196	17.5 本章小结	254
15.2 设计首页效果图	196	17.6 过关练习题	254
15.3 制作首页	197	第 18 章 迎祥商城网站	255
15.4 本章小结	205	18.1 分析与设计	256
15.5 过关练习题	205	18.2 设计首页效果图	256
第 16 章 青山绿水旅行社网站	207	18.3 制作首页	257
16.1 分析与设计	208	18.3.1 准备过程	257
16.2 设计首页效果图	208	18.3.2 制作过程(一)	257
16.3 制作首页	209	18.3.3 制作过程(二)	259
16.3.1 准备过程	209	18.3.4 制作过程(三)	263
16.3.2 制作过程(一)	209	18.3.5 制作过程(四)	271
16.3.3 制作过程(二)	214	18.3.6 制作过程(五)	272
16.3.4 制作过程(三)	220	18.4 制作内页	274
16.4 制作内页	223	18.5 制作留言系统	279
16.5 本章小结	226	18.5.1 设计分析	279
16.6 过关练习题	226	18.5.2 创建数据库	280
第 17 章 北岛房地产公司网站	227	1. 创建空数据库	280
17.1 分析与设计	228	2. 设计数据库表 liuyandata	281
17.2 设计首页效果图	228	3. 设计数据库表 liuyanuser	282
17.3 制作首页	229	18.5.3 创建数据库连接	284
17.3.1 准备过程	229	18.5.4 注册用户	284
17.3.2 制作过程(一)	229	18.5.5 用户登录	292
17.3.3 制作过程(二)	232	18.5.6 留言首页	295
17.3.4 制作过程(三)	239	18.5.7 查看留言详细内容	302
17.4 在线调查	240	1. 布局页面	302
17.4.1 系统分析	240	2. 绑定数据	305
17.4.2 创建数据库	241	3. 设置权限	308
1. 设计数据库表 vote_db	241	18.5.8 发表留言	310
2. 设计数据库表 vote_ip	241	18.5.9 回复留言	314
17.4.3 创建数据库连接	242	18.5.10 修改留言	318
17.4.4 显示投票结果	243	18.5.11 删除留言	320
1. 创建记录集	243	18.5.12 退出登录	322
2. 显示数据	244	18.5.13 后台管理	323
3. 制作图示	246	1. 管理首页	323
17.4.5 提交投票信息	247	2. 管理留言	323
1. 制作投票界面	247	3. 管理用户	325
2. 防止重复投票	249	4. 访问权限	325
3. 传递投票信息	251	18.6 本章小结	325



18.7 过关练习题	326	19.2 推广	331
第 19 章 发布和推广	327	19.2.1 登录搜索引擎	331
19.1 发布	328	19.2.2 其他方式	333
19.1.1 使用 Dreamweaver 上传	328	19.3 本章小结	333
19.1.2 使用浏览器上传	330	19.4 过关练习题	333
19.1.3 使用 FTP 工具上传	331	附录 Dreamweaver CS3 实战技巧 300 招	335



第 1 章 Dreamweaver CS3 与网站设计概述

随着网络的普及，越来越多的电脑爱好者开始接触网络。面对众多精彩纷呈的网站，是否梦想过自己也能够制作出精美而且独具个性的网站呢？心动不如行动，赶快使用 Dreamweaver CS3 来制作网站吧！



- Dreamweaver CS3 简介
- 认识网页
- 网站建设基本流程

1.1 Dreamweaver CS3 简介

Adobe Dreamweaver CS3 是 Adobe 公司最新推出的一款集网页制作和网站管理于一身的可视化网页制作软件,使用它可以方便、快捷地制作出跨平台限制和浏览器限制的精美的网页。

1.1.1 新增功能

Adobe Dreamweaver CS3 新增加了许多功能,下面分别进行简单的介绍。

● Ajax 的 Spry 框架

Ajax 的 Spry 框架是一个面向 Web 设计人员的 JavaScript 库,使用它可以动态用户界面的可视化设计、开发和部署。Spry 与其他的 Ajax 框架不同,可以同时为设计人员和开发人员所用,因为实际上它的 99%都是 HTML。

● Spry 构件

Spry 构件是预置的常用用户界面组件,可以使用 CSS 自定义这些组件,然后将其添加到网页中。在 Dreamweaver CS3 中可以将多个 Spry 构件添加到网页中,这些构件包括 XML 驱动的和表格、折叠构件、选项卡式界面和具有验证功能的表单元素等。

● Spry 效果

Spry 效果是一种提高网站外观吸引力的简洁方式。这种效果几乎可以应用于 HTML 页面上的所有元素。在 Dreamweaver CS3 中,可以添加 Spry 效果来放大、收缩、渐隐和高亮显示元素,在一段时间内以可视方式更改页面元素以及进行更多的操作。

● 高级 Photoshop CS3 集成

网页设计者可以在 Photoshop 中选择设计的任一部分(甚至可以跨多个层),然后将其直接粘贴到 Dreamweaver CS3 的页面中。Dreamweaver CS3 会显示一个对话框,用户可以在其中为图像指定优化选项。如果需要编辑图像,只需双击图像即可在 Photoshop CS3 中打开原始的带有图层的 PSD 文件

进行编辑。

● 浏览器兼容性检查

使用 Dreamweaver CS3 中新的浏览器兼容性检查功能可以生成报告,以指出各种浏览器中与 CSS 相关的呈现问题。在【代码】视图中,这些问题以绿色下划线的形式进行标记,因此网页设计者可以准确地知道产生问题的代码位置,确定问题之后就可以依据解决方案来快速地解决问题如果需要了解详细信息,则可访问 Adobe CSS Advisor 网站。

● Adobe CSS Advisor 网站

Adobe CSS Advisor 网站包含有关最新 CSS 问题的信息,在浏览器兼容性检查的过程中可以通过 Dreamweaver CS3 的用户界面直接访问该网站。CSS Advisor 不止是一个论坛、一个 wiki 页面或者一个讨论组,它使网页设计者可以方便地为现有内容提供建议和改进意见,或者方便地添加新问题以使整个社区都能够从中受益。

● CSS 布局

Dreamweaver CS3 提供有一组预先设计的 CSS 布局,它们可以帮助网页设计者快速地设计好页面并开始运行,并且在代码中提供有丰富的内联注释以帮助设计者了解 CSS 页面布局。大多数站点设计都可以被归类为一列、两列或者三列式布局,而且每一种布局都包含许多附加元素(例如标题和脚注)。Dreamweaver CS3 提供有一个包含基本布局设计的综合性列表,设计者可以自定义这些设计以满足自己的需要。

● 管理 CSS

借助管理 CSS 功能,可以轻松地在文档之间、文档标题与外部表之间、外部 CSS 文件之间以及更多位置之间移动 CSS 规则。此外还可以将内联 CSS 转

换为 CSS 规则,并且只需通过拖放操作即可将其置于所需位置。

● Adobe Device Central

Adobe Device Central 与 Dreamweaver CS3 相集成并且存在于整个 Creative Suite3 软件产品系列中。使用它不仅可以快速访问每个设备的基本技术规范,而且可以收缩 HTML 页面的文本和图像以便使其显示效果和设备上出现的完全一样,从而简化了移动内容的创建过程。

● Adobe Bridge CS3

将 Adobe Bridge CS3 与 Dreamweaver CS3 一起使用可以轻松、一致地管理图像和资源。通过 Adobe Bridge 能够集中访问项目文件、应用程序、设置以及 XMP 元数据标记和搜索功能。Adobe Bridge 凭借其文件组织和文件共享功能以及对 Adobe Stock Photos 的访问功能,提供了一种更有效的创新工作流程,使设计者可以驾驭印刷、Web、视频和移动等诸多项目。

1.1.2 系统配置要求

要在计算机中运行 Adobe Dreamweaver CS3,需要有一定的硬件和软件环境的支持。由于目前大多数用户都使用 Windows 操作系统,因此这里只介绍 Windows 操作系统下的最低系统配置要求。

- (1) 处理器: Intel Pentium 4、Intel Centrino、Intel Xeon 或 Intel Core Duo (或兼容) 处理器。
- (2) 内存: 512MB (建议使用 1GB)。
- (3) 硬盘空间: 1GB 的可用磁盘空间。
- (4) 显示器: 分辨率可达 1024 像素×768 像素的带有 16 位视频卡的显示器 (建议使用 32 位)。
- (5) DVD-ROM 驱动器。
- (6) 多媒体功能需要 QuickTime 7 软件支持。
- (7) 需要 Internet 或电话连接进行产品激活。
- (8) 需要宽带 Internet 连接,以使用 Adobe Stock

Photos*和其他服务。

1.1.3 帮助信息

与大多数软件一样,Adobe Dreamweaver CS3 也为用户提供有详细的帮助信息。单击菜单栏中的【帮助】菜单即可打开一个功能丰富的帮助菜单。

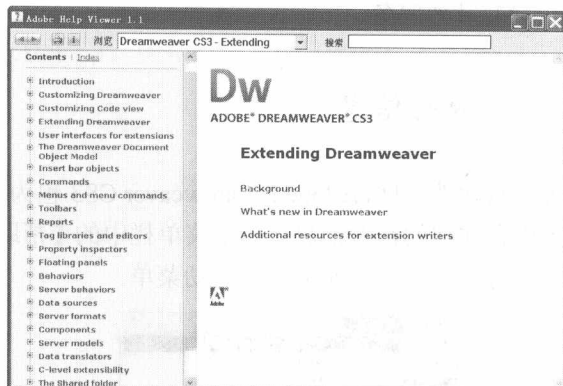


1. 启动帮助信息

在 Dreamweaver CS3 界面中,任何时候都可以按下【F1】键快速地启动帮助信息。

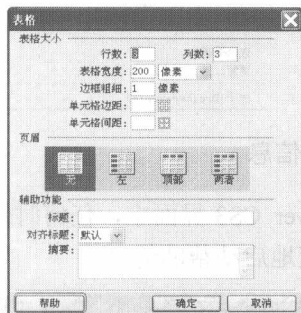


如果在【帮助】菜单中选择【扩展 Dreamweaver】菜单项,则可打开扩展帮助。

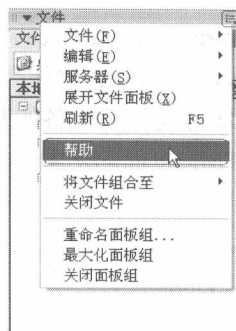


2. 查看操作相关帮助

制作网页时也可以获得当前操作的帮助信息。如果当前操作是在对话框中进行的，可以单击对话框中的 **帮助** 按钮来查询帮助信息。

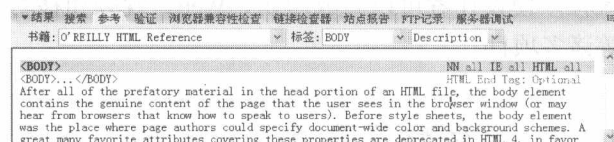


如果当前操作是在面板中进行的，可以单击面板右上角的 **帮助** 按钮，然后从弹出的菜单中选择 **帮助** 菜单项来查询帮助信息。



3. 参考手册

为了方便用户使用，Adobe Dreamweaver CS3 中自带了一套完整的参考手册，其中包含 HTML 标记、JavaScript 对象、ASP、JSP 和 CSS 样式等，用户可以在使用时随时查阅。



1.2 认识网页

在学习网页制作之前我们先来认识一下网页，了解什么是网页以及网页的分类，从而为日后的学习打好坚实的基础。

1.2.1 网页的分类

根据网页执行过程的不同可以将网页分为静态网页、动态网页和包含数据库的动态网页等。

● 静态网页

静态网页是相对于动态网页而言的，并不是指网页中的元素都是静止不动的，它也可以包含 GIF 动画和 Flash 动画等会发生变化的元素。浏览静态网页时客户端与服务器端是不会发生交互的。

● 动态网页

动态网页中除了包含静态网页中的元素外，还包含一些应用程序，这些应用程序需要客户端与服务器端发生交互行为，而且应用程序的执行需要应用程序服务器才能完成。

● 包含数据库的动态网页

从执行过程来看，包含数据库的动态网页是最复杂的，也是最容易出错的，因此设计时要花费很大的力气，不但要考虑网页的执行效率，而且要考虑网页的兼容性问题。