



赠送 DVD

15

大软件技术精解

300

个典型技能实例

300

条应用技能点拨

300

多分钟视频演示

1000

张图片全程图解

从新手到高手完全技能进阶系列

ADOBE FLASH CS4 PROFESSIONAL

中文版

- 从零起步、由浅入深，引领新手入门
- 范例演示、全程图解，快速进阶提高
- 内容全面、视频讲解，掌握核心技能
- 案例实战、激发灵感，提升创作真功
- 面向实际、即学即用，成就设计高手

崔洲浩 龙飞 编

Flash

从新手到高手完全技能进阶

航空工业出版社



赠送 DVD

从新手到高手完全技能进阶系列

主要内容

中文版

崔洲浩 龙飞 编

Flash

从新手到高手完全技能进阶

航空工业出版社

北京

内 容 提 要

本书为 Flash CS4 从新手到高手技能进阶手册,书中讲解了 Flash CS4 的各项核心技术精髓内容,为读者奉献 300 个技能实例,300 个技巧点拨,并随书赠送了 300 个技能实例的语音视频,让读者花一本书的钱,买回 300 个技能实例+300 个技巧点拨+300 个语音视频,大家通过学习能从入门到精通软件,快速成为设计高手。

全书内容包括:动画设计快速入门、轻松创建动画对象、巧妙编辑图形对象、创建与应用图层、创建与编辑文本、应用图像、声音和视频、应用时间轴和帧、应用元件和实例、应用“库”面板、制作 Flash 动画、应用 Flash 组件、应用屏幕动画、应用 ActionScript、测试与发布影片以及综合实例应用,读者学后可以融会贯通、举一反三,制作出更多更加精彩、漂亮的效果。

本书结构清晰、语言简洁,适合于 Flash CS4 的初、中级读者,包括动画设计人员、网站设计人员、广告设计人员、动漫效果设计人员等,同时也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校及相关专业学生的教材。

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Flash 从新手到高手完全技能进阶 / 崔洲浩, 龙飞编. —北京: 航空工业出版社, 2010.6
(从新手到高手系列)
ISBN 978-7-80243-537-7

I. ①中… II. ①崔…②龙… III. ①动画—设计—图形软件, Flash CS4 IV. ①TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010) 第 090016 号

中文版 Flash 从新手到高手完全技能进阶

Zhongwenban Flash Congxinshou Daogaoshou Wanquan Jineng Jinjie

航空工业出版社出版发行

(北京市安定门外小关东里 14 号 100029)

发行部电话: 010-64978486 010-64919539

北京市蓝迪彩色印务有限公司印刷

全国各地新华书店经售

2010 年 6 月第 1 版

2010 年 6 月第 1 次印刷

开本: 787×1092

1/16

彩插: 4

印张: 21.25

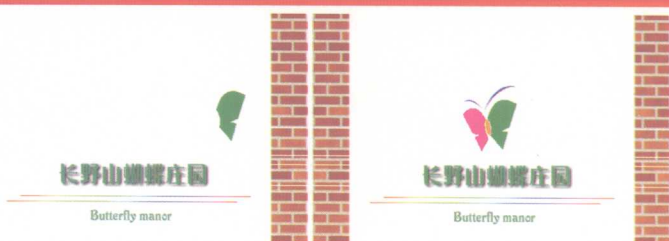
字数: 518 千字

印数: 1-12000

定价: 39.80 元 (随书赠送 DVD 视频光盘一张)



网页宣传动画：新年音乐会



标识图形动画：蝴蝶庄园



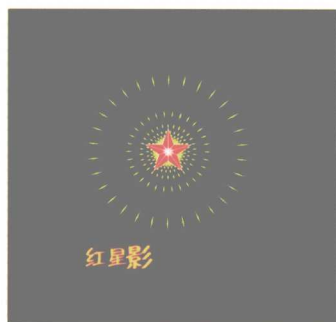
海报图像动画：电影宣传



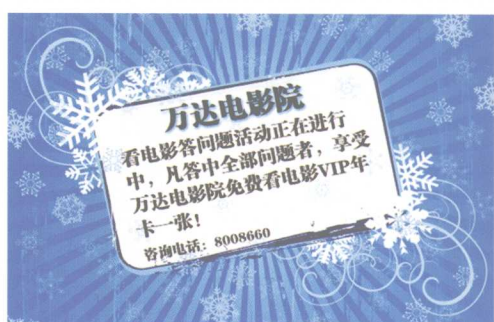
产品图形动画：巧脆饼干



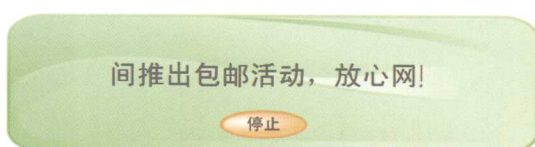
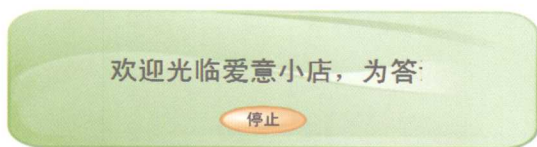
制作雪花特效



跳动式文字动画：红星电影片头



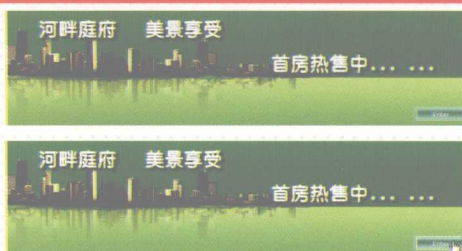
调用其他库元件



制作文字跑马灯效果



制作隐藏鼠标



创建按钮库



控制影片



缩放文本



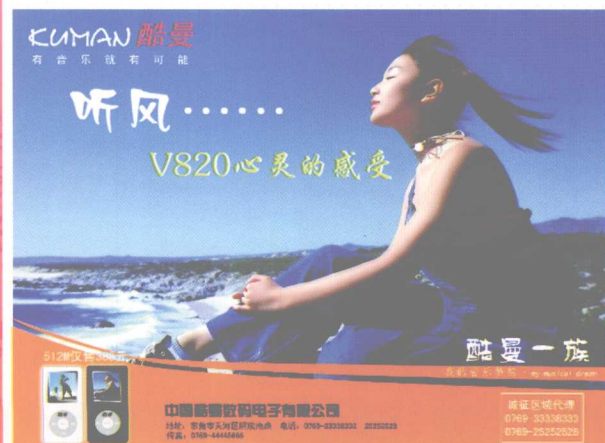
制作浮雕字



在当前位置编辑元件



导入逐帧动画 (GIF 格式)



设置文本颜色



创建输入文本



在元件编辑模式下编辑元件



删除库元件



改变实例的颜色



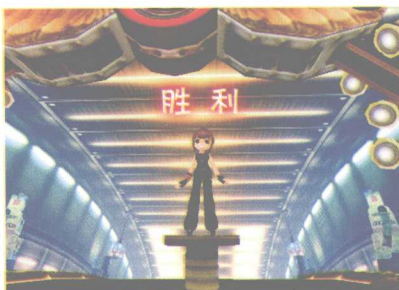
制作描边字



选择与删除图层



创建静态文本



制作发光字



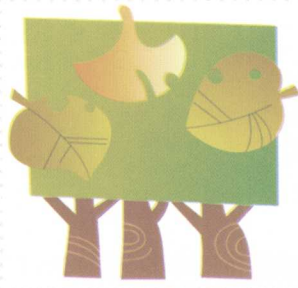
设置文本样式



排列对象



对齐对象



旋转对象

■ 软件简介

Flash CS4 是由美国 Adobe 公司推出的一款网络动画设计软件,它具有界面友好、功能强大、易于掌握、使用方便和体系结构开放等特点,被广泛应用于动画设计、网页设计、动漫设计、广告设计等领域,深受广大动画、动漫与网站设计人员的青睐。

■ 本书特色

特 点	特 色 说 明
15 大 软件技术精解	本书结构体系完整,由浅入深地对 Flash CS4 的核心技术:巧妙编辑图形对象、创建与编辑文本、应用时间轴和帧、应用元件和实例、应用 Flash 组件、应用 ActionScript 等进行了全面细致的讲解,帮助读者从入门到精通软件
300 个 典型技能实例	本书包括 300 个全操作性的技能案例,帮助读者在实战演练中逐步掌握软件的核心技能与操作技巧
300 多个 应用技巧点拨	作者在编写时,将平常工作中各方面的 Flash 实战技巧、设计经验,毫无保留地奉献给读者,不仅大大丰富和提高了本书的含金量,更能增加读者的实战技巧与经验,提高学习与工作的效率,学有所成
300 多 分钟视频演示	书中 300 个技能实例的所有操作,全部录制了带语音讲解的演示视频,读者可以结合书本,也可以独立观看视频演示,像看电影一样进行学习,既轻松方便又高效
近 1000 张 图片全程图解	本书采用了近 1000 多张图片,对技能案例的操作步骤进行了全程式的图解,通过这些辅助图片,让实例的操作变得更加通俗易懂,读者可以快速领会,大大提高学习的效率

■ 内容编排

本书共分为五篇:新手入门篇、进阶提高篇、核心技能篇、终极攻略篇、案例实战篇,具体章节内容如下:

篇 章	主 要 内 容
新手入门篇	第 1~2 章,专业讲解了启动与退出 Flash CS4、掌握文件的基本操作、掌握界面的基本操作、掌握场景的基本操作、熟练使用绘图工具、熟练使用编辑工具、编辑动画图形对象等内容
进阶提高篇	第 3~6 章,专业讲解了描边或填充图形、变换图形对象、调整图形对象、图层的基本操作、创建特殊图层、动画文本的创建、文本的基本操作、制作文本特性、应用图像文件、应用视频文件等内容

前言

Preface

续表

篇 章	主 要 内 容
核心技能篇	第 7~9 章, 专业讲解了帧的基本操作、编辑与应用帧、使用与设置时间轴、动画元件的创建、应用与管理元件、应用与编辑实例、库文件的基本操作、库文件的基本编辑等内容
终极攻略篇	第 10~14 章, 专业讲解了制作渐变动画、制作补间动画、制作遮罩动画、制作引导动画、操作组件、掌握常用组件、处理组件事件、创建屏幕、编辑屏幕、控制影片播放、测试影片、导出影片等内容
案例实战篇	第 15 章, 从不同的行业领域, 精选与精做了大型的商业效果, 从文字效果、产品效果、网页效果等方面进行案例实战, 既巩固前面所学, 又能帮助读者在实战中将设计水平提升到一个新的高度

作者信息

本书由龙飞主编, 同时参与编写的人员还有郝丽霞、郭领艳、谭贤、符光宇、杨路平等。由于编写时间仓促, 书中难免存在疏漏与不妥之处, 欢迎广大读者来信咨询指正, 联系网址: <http://www.china-ebooks.com>。

版权声明

本书及光盘所采用的图片、音频、视频和创意等素材, 均为所属公司或个人所有, 本书引用仅为说明(教学)之用, 绝无侵权之意, 特此声明。

编 者

目 录

Chapter 1

动画设计快速入门

1.1 启动与退出 Flash CS4	2
技能 1 启动 Flash CS4	2
技能 2 退出 Flash CS4	2
1.2 掌握文件的基本操作	3
技能 3 新建文件	3
技能 4 打开文件	4
技能 5 保存文件	5
技能 6 关闭文件	6
1.3 掌握界面的基本操作	7
技能 7 最小化窗口	7
技能 8 还原窗口	7
技能 9 隐藏开始页界面	8
技能 10 移动工具箱	9
技能 11 折叠工具箱	10
技能 12 折叠面板	10
技能 13 移动面板	11
1.4 掌握场景的基本操作	12
技能 14 添加场景	12
技能 15 复制场景	13
技能 16 删除场景	13
技能 17 重命名场景	14
技能 18 显示标尺	16
技能 19 显示网格	16
技能 20 创建辅助线	17

Chapter 2

轻松创建动画对象

2.1 熟练使用绘图工具	20
技能 21 线条工具	20
技能 22 椭圆工具	21
技能 23 矩形工具	22
技能 24 铅笔工具	23
技能 25 刷子工具	23
技能 26 钢笔工具	24
2.2 熟练使用编辑工具	25
技能 27 选择工具	25
技能 28 部分选取工具	26

技能 29 套索工具	27
技能 30 颜料桶工具	28
技能 31 缩放工具	29
技能 32 手形工具	29
2.3 编辑动画图形对象	30
技能 33 再制图形	30
技能 34 伸直工具	31
技能 35 优化曲线	32
技能 36 将线条转换为填充	33
技能 37 柔化填充边缘	33
技能 38 使用橡皮擦工具	34

Chapter 3

巧妙编辑图形对象

3.1 描边或填充图形	37
技能 39 墨水瓶工具	37
技能 40 滴管工具	38
技能 41 渐变变形工具	38
3.2 组织图形对象	40
技能 42 移动对象	40
技能 43 复制对象	40
技能 44 删除对象	41
3.3 变换图形对象	42
技能 45 缩放对象	42
技能 46 旋转对象	43
技能 47 扭曲对象	44
技能 48 翻转对象	44
3.4 合并图形对象	45
技能 49 联合对象	45
技能 50 交集对象	46
技能 51 打孔对象	47
技能 52 裁切对象	48
3.5 调整图形对象	48
技能 53 对齐对象	48
技能 54 排列对象	49

Chapter 4

创建与应用图层

4.1 图层基本操作	52
技能 55 创建与命名图层	52



技能 56	选择与删除图层	53
技能 57	粘贴与复制图层	54
4.2	图层文件夹基本操作	55
技能 58	创建图层文件夹	55
技能 59	组织图层文件夹	55
技能 60	设置图层文件夹	56
技能 61	删除图层文件夹	57
4.3	普通图层的编辑操作	57
技能 62	显示与隐藏图层	57
技能 63	锁定与解锁图层	58
技能 64	显示图层轮廓	59
技能 65	更改图层高度	60
技能 66	更改图层轮廓颜色	60
4.4	创建特殊图层	61
技能 67	创建遮罩层	61
技能 68	编辑遮罩层	62
技能 69	创建普通引导层	62
技能 70	创建运动引导层	63

Chapter 5

创建与编辑文本

5.1	动画文本的创建	66
技能 71	创建静态文本	66
技能 72	创建动态文本	67
技能 73	创建输入文本	78
技能 74	创建滚动文本	70
5.2	文本的基本操作	71
技能 75	设置文本字体	71
技能 76	设置文本字号	72
技能 77	设置文本颜色	72
技能 78	文本对齐方式	73
技能 79	设置文本样式	74
5.3	编辑与应用文本	75
技能 80	移动文本	75
技能 81	缩放文本	75
技能 82	打散文本	76
技能 83	旋转文本	77
技能 84	倾斜文本	78
5.4	制作文本特效	78
技能 85	制作描边字	78
技能 86	制作发光字	80
技能 87	制作浮雕字	80

Chapter 6

应用图像、声音和视频

6.1	应用图像文件	83
技能 88	导入 JPEG 文件	83
技能 89	导入 Illustrator 文件	83
技能 90	更改位图颜色	84
技能 91	分离位图	85
6.2	应用声音文件	86
技能 92	导入声音文件	86
技能 93	为对象添加声音	87
技能 94	放大声音文件	88
技能 95	设置同步选项	89
技能 96	停止播放声音文件	90
技能 97	替换声音	90
技能 98	删除声音	91
6.3	应用视频文件	92
技能 99	导入视频文件	92
技能 100	命名视频文件	93
技能 101	命名视频实例	94
技能 102	替换视频文件	95

Chapter 7

应用时间轴和帧

7.1	帧的基本操作	97
技能 103	创建普通帧	97
技能 104	创建关键帧	97
技能 105	创建空白关键帧	98
7.2	编辑与应用帧	99
技能 106	移动与删除帧	99
技能 107	复制与粘贴帧	100
技能 108	转换帧的类型	100
技能 109	清除关键帧	101
技能 110	翻转帧	102
7.3	使用与设置时间轴	103
技能 111	标签帧	103
技能 112	注释帧	103
技能 113	锚记帧	104
技能 114	设置帧频	105
技能 115	设置帧居中	105
技能 116	编辑多个帧	106
技能 117	绘图纸外观	
	显示	107
技能 118	修改绘图纸标记	118

Chapter 8

应用元件和实例

8.1 动画元件的创建	110
技能 119 创建图形元件	110
技能 120 创建影片剪辑元件	111
技能 121 创建按钮元件	112
8.2 不同场合下编辑元件	114
技能 122 在当前位置编辑元件	114
技能 123 在新窗口中编辑元件	115
技能 124 在元件编辑模式下 编辑元件	116
8.3 应用与管理元件	117
技能 125 删除元件	117
技能 126 设置元件属性	118
技能 127 直接复制元件	119
技能 128 移出文件夹中的元件	119
技能 129 在“库”面板中 查看元件	120
8.4 应用与编辑实例	121
技能 130 创建实例	121
技能 131 分离实例	122
技能 132 复制实例	123
技能 133 改变实例类型	124
技能 134 改变实例的颜色	124
技能 135 改变实例的透明度	126
技能 136 为实例交换元件	127

Chapter 9

应用“库”面板

9.1 库文件的基本操作	130
技能 137 显示/隐藏“库”面板	130
技能 138 创建库元件	130
技能 139 创建库文件夹	131
技能 140 重命名库元件	133
技能 141 删除库元件	134
技能 142 搜索库元件	135
技能 143 选择未用库元件	135
技能 144 转换元件类型	136
技能 145 调用其他库元件	137
9.2 公用库的 3 种类型	138
技能 146 创建声音库	138
技能 147 创建按钮库	139
技能 148 创建类库	140
9.3 库文件的基本编辑	140

技能 149 编辑位图	140
技能 150 编辑声音	141
技能 151 编辑元件	142
9.4 应用并共享库资源	143
技能 152 复制库资源	143
技能 153 在源文件的库中定义 共享资源	144
技能 154 在创作状态下 共享库资源	145
技能 155 使用共享替换元件	147
技能 156 解决库冲突	148

Chapter 10

制作 Flash 动画

10.1 制作逐帧动画	151
技能 157 导入逐帧动画 (JPGE 格式)	151
技能 158 导入逐帧动画 (GIF 格式)	152
技能 159 制作逐帧动画	153
10.2 制作渐变动画	155
技能 160 创建形状渐变动画	155
技能 161 创建颜色渐变动画	156
10.3 制作补间动画	158
技能 162 创建位移补间动画	158
技能 163 创建旋转补间动画	160
10.4 制作遮罩动画	161
技能 164 创建遮罩层动画	161
技能 165 创建被遮罩层动画	162
10.5 制作引导动画	164
技能 166 制作多个运动 引导动画	164
技能 167 运用预设动画	165
10.6 使用反向运动	167
技能 168 添加骨骼	167
技能 169 创建骨骼动画	167

Chapter 11

应用 Flash 组件

11.1 操作组件	171
技能 170 添加窗口组件	171
技能 171 设置组件参数	172
技能 172 文本标签组件	173



技能 173	删除组件	174
11.2	掌握常用组件	175
技能 174	复选框组件 (CheckBox)	175
技能 175	单选按钮组件 (RadioButton)	177
技能 176	按钮组件 (Button)	178
技能 177	列表框组件 (List)	180
技能 178	下拉列表框组件 (ComboBox)	181
技能 179	滚动窗格组件 (ScrollPane)	182
11.3	处理组件事件	183
技能 180	公共事件	183
技能 181	使用组件事件对象	184
技能 182	发送事件	185
技能 183	标识事件处理函数	186

Chapter 12

应用屏幕动画

12.1	创建屏幕	188
技能 184	新建屏幕	188
技能 185	插入嵌套屏幕	188
技能 186	插入幻灯片屏幕	189
技能 187	插入表单屏幕	191
12.2	设置屏幕	192
技能 188	设置屏幕属性	192
技能 189	设置屏幕参数	193
技能 190	为屏幕添加声音	194
12.3	编辑屏幕	195
技能 191	选择一个子屏幕	195
技能 192	选择多个屏幕	195
技能 193	重命名屏幕	196
技能 194	隐藏屏幕	196
技能 195	删除屏幕	197
12.4	为屏幕添加控件和转变过程	198
技能 196	为屏幕添加控件	198
技能 197	为屏幕添加 转变过程	199
12.5	屏幕模式中的文档操作	201
技能 198	使用查找和替换	201
技能 199	使用影片浏览器	202

Chapter 13

应用 ActionScript

13.1	使用 ActionScript 脚本	204
技能 200	检查脚本语法	204
技能 201	整理脚本	204
技能 202	触发代码提示	205
13.2	为不同动画添加脚本	206
技能 203	在按钮上编写脚本	206
技能 204	在帧上编写脚本	207
13.3	编写各种基本脚本	208
技能 205	输出命令	208
技能 206	定义命令	212
技能 207	赋值变量	207
技能 208	传递变量	210
技能 209	设置对象透明度	211
13.4	控制影片播放	212
技能 210	控制影片	212
技能 211	全屏播放影片	213
技能 212	加载外部声音文件	214
13.5	ActionScript 的其他应用	215
技能 213	制作打字效果	215
技能 214	制作文字跑马灯效果	216
技能 215	检查用户屏幕的 分辨率	217
技能 216	显示系统时间	219
技能 217	制作倒计时器	220
13.6	制作 Flash 交互式动画	221
技能 218	制作隐藏鼠标	221
技能 219	制作按钮动画	223
技能 220	创建文本链接	223
技能 221	制作雪花特效	225
技能 222	制作花瓣雨特效	227
技能 223	使用键盘控制动画	228

Chapter 14

测试与发布影片

14.1	测试影片	232
技能 224	测试下载性能	232
技能 225	使用“调试器”面板 测试影片	233
技能 226	测试动画网络播放 效果	234

14.2 发布影片	235
技能 227 预览动画	235
技能 228 发布为 GIF 文件	236
技能 229 发布为 SWF 文件	237
技能 230 发布为 HTML 文件	238
14.3 导出影片	240
技能 231 导出为 SWF 文件	240
技能 232 导出为 AVI 文件	241
技能 233 导出为 GIF 文件	241
技能 234 导出为图像文件	243
技能 235 导出为声音文件	244

Chapter 15

综合实例应用

15.1 跳动式文字动画:

红星电影片头	246
技能 236 设置文档属性	246
技能 237 制作遮罩动画	246
技能 238 制作文字效果	248
技能 239 制作补间动画	249
技能 240 制作关键帧动画	250

15.2 闪烁式文字动画:

Flash 软件广告	252
技能 241 设置文档属性	252
技能 242 制作文本效果	253
技能 243 制作关键帧动画	253
技能 244 合并动画效果	255

15.3 产品图形动画: 巧脆饼干

技能 245 设置文档属性	256
技能 246 制作出场动画	256
技能 247 创建补间动画	259
技能 248 制作遮罩动画	260
技能 249 制作文字动画	260

15.4 标识图形动画: 蝴蝶庄园

技能 250 设置文档属性	262
技能 251 制作线条动画	263
技能 252 制作文字效果	264
技能 253 制作标识动画	265

15.5 海报图像动画: 电影宣传

技能 254 导入素材图片	267
技能 255 制作影片剪辑	268
技能 256 应用影片剪辑实例	268
技能 257 添加动作脚本	269

技能 258 制作文本效果	269
---------------	-----

15.6 动画导航菜单: 个人主页

技能 259 设置文档属性	270
技能 260 制作按钮元件	271
技能 261 创建场景动画	272
技能 262 制作主题动画	273

15.7 网页 Banner 条动画:

相机广告

技能 263 制作图形动画	274
技能 264 制作文本动画	275
技能 265 导入 GIF 动画	276

15.8 网页宣传动画:

新年音乐会

技能 266 制作主题动画	277
技能 267 制作遮罩动画	278
技能 268 制作文字动画	279
技能 269 制作音乐动画	280

15.9 产品广告设计: 汽车广告

技能 270 制作主题动画	282
技能 271 制作图片动画	285
技能 272 制作线条动画	285
技能 273 制作文字动画	286

15.10 拼图游戏动画: 寻宝图

技能 274 制作影片剪辑元件	289
技能 275 制作按钮元件	290
技能 276 输入脚本	291

15.11 房地产广告设计:

丽景香山水苑

技能 277 设置文档属性	292
技能 278 制作图像动画	293
技能 279 制作遮罩动画	294
技能 280 制作文字动画	295
技能 281 添加文字效果	296

15.12 公园宣传动画: 南湖公园

技能 282 设置文档属性	297
技能 283 制作影片剪辑元件	298
技能 284 制作遮罩动画	299
技能 285 制作文字动画	300
技能 286 合并元件	303
技能 287 制作卷轴动画	303
技能 288 制作标语动画	304
技能 289 添加背景音乐	305



技能 290	保存输出影片	306
15.13	光盘界面动画: Flash 光盘	307
技能 291	设置文档属性	307
技能 292	制作光盘界面	307
技能 293	制作按钮元件	309
技能 294	制作效果欣赏界面	311

15.17 网页Banner动画

技能 295	制作网页Banner动画	312
技能 296	制作退出界面动画	317
技能 297	制作音乐影片剪辑	319
技能 298	合并各元件	319
技能 299	添加脚本语句	320
技能 300	保存输出影片	321

技能 295	制作图片元件动画	312
技能 296	制作退出界面动画	317
技能 297	制作音乐影片剪辑	319
技能 298	合并各元件	319
技能 299	添加脚本语句	320
技能 300	保存输出影片	321

技能 297	导出为SWF文件	340
技能 298	导出为AVI文件	341
技能 299	导出为GIF文件	341
技能 300	导出为图像文件	343
技能 301	导出为声音文件	344

Chapter 15

综合应用案例

15.1 红墨鱼影片头

技能 295	设置文档属性	346
技能 296	制作字幕动画	346
技能 297	制作文字效果	348
技能 298	制作时间动画	349
技能 299	制作关联动画	350

15.2 网页文字动画

技能 295	Flash 软件广告	352
技能 296	设置文档属性	352
技能 297	制作文本效果	353
技能 298	制作关联动画	353
技能 299	合并动画效果	355
技能 300	制作影片剪辑	356

15.3 产品图形动画: 饮料广告

技能 295	设置文档属性	356
技能 296	制作出场动画	356
技能 297	制作时间动画	359
技能 298	制作字幕动画	360
技能 299	制作文字效果	360

15.4 标志图形动画: 霸王别姬

技能 295	设置文档属性	362
技能 296	制作字幕动画	363
技能 297	制作文字效果	364
技能 298	制作时间动画	365
技能 299	制作影片剪辑	367

15.5 海报图形动画: 伊娃露背

技能 295	设置文档属性	367
技能 296	制作影片剪辑	368
技能 297	制作影片剪辑实例	368
技能 298	添加影片剪辑	369

动画设计快速入门

1

Flash 是美国 Adobe 公司推出的一款矢量图形编辑和动画制作软件，主要用于动画制作、动态网页制作和多媒体制作等领域。本章主要介绍启动与退出 Flash CS4、文件和界面的基本操作以及场景的基本操作等内容。



- 技能 1 启动 Flash CS4
- 技能 2 退出 Flash CS4
- 技能 3 新建文件
- 技能 4 打开文件
- 技能 5 保存文件
- 技能 6 关闭文件
- 技能 7 最小化窗口
- 技能 8 还原窗口
- 技能 9 隐藏开始页界面
- 技能 10 移动工具箱

- 技能 11 折叠工具箱
- 技能 12 折叠面板
- 技能 13 移动面板
- 技能 14 添加场景
- 技能 15 复制场景
- 技能 16 删除场景
- 技能 17 重命名场景
- 技能 18 显示标尺
- 技能 19 显示网格
- 技能 20 创建辅助线



1.1 启动与退出 Flash CS4



技能 1 启动 Flash CS4

难度：★★★★★

技能核心：双击桌面图标

视频：光盘/视频/第 1 章/技能 1 启动 Flash CS4.swf

时长：36 秒

实战演练

步骤 1 移动鼠标指针至桌面上的 Adobe Flash CS4 快捷方式图标上，双击鼠标左键，弹出启动界面，系统开始加载 Flash CS4 应用程序，如图 1-1 所示。

步骤 2 程序启动后，即可进入 Flash CS4 开始页界面，如图 1-2 所示。



图 1-1 启动界面

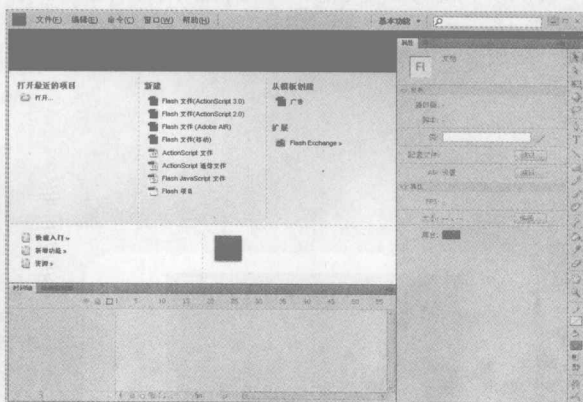


图 1-2 Flash CS4 开始页界面



技巧点拨

启动 Flash CS4 的方法还有以下 3 种：

- 双击电脑中任意一个扩展名为 .fla 的文件。
- 找到 Flash CS4 安装路径，在其中双击 Flash CS4 程序图标。
- 单击“开始”|“所有程序”| Adobe Flash CS4 Professional 命令。

技能 2 退出 Flash CS4

难度：★★★★★

技能核心：单击“关闭”按钮

视频：光盘/视频/第 1 章/技能 2 退出 Flash CS4.swf

时长：19 秒

实战演练

步骤 1 单击标题栏右侧的“关闭”按钮（如图 1-3 所示），即可退出 Flash CS4 应用程序。

步骤 2 若在工作界面中进行了部分操作，之前也未保存，此时在退出该软件时，将弹出提示信息框（如图 1-4 所示）。单击“是”按钮将保存文件；单击“否”按钮则不保存文件；单击“取消”按钮，将不退出 Flash CS4 程序。