

Rang Haizi Xuehui Sikao De
300Ge Xiaoyouxi

让孩子学会思考的 3000个小游戏



胡丽英 编著

会玩的孩子最聪明，聪明的孩子都会玩

游戏是每个孩子成长中必不可少的“营养品”！

*Rang Haizi Xuehui Sikao De
300Ge Xiaoyouxi*

让孩子学会思考的 300个小游戏

会玩的孩子最聪明，聪明的孩子都会玩

游戏是每个孩子成长中必不可少的“营养品”！



九州出版社
JIUZHOU PRESS

图书在版编目(CIP)数据

让孩子学会思考的300个小游戏 / 胡丽英编著. —
北京 : 九州出版社, 2010.7
ISBN 978-7-5108-0544-8

I. ①让… II. ①胡… III. ①智力游戏—少年读物
IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第103789号

让孩子学会思考的300个小游戏

作 者 胡丽英 编著
出版发行 九州出版社
出 版 人 徐尚定
地 址 北京市西城区阜外大街甲35号(100037)
发行电话 (010)68992190/2 / 3/5/6
网 址 www.jiuzhoupress.com
电子邮箱 jiuzhou@jiuzhoupress.com
印 刷 北京建泰印刷有限公司
开 本 787毫米×1092毫米 16开
印 张 18
字 数 230千字
版 次 2010年7月第1版
印 次 2010年7月第1次印刷
书 号 ISBN 978-7-5108-0544-8
定 价 32.00元

前言

FORWORDS

好游戏让孩子更聪明

对孩子来说，最好的教育就是游戏。小孩子生来就是以游戏为生命的。

游戏是孩子的天性，在游戏中能够培养一个孩子的兴趣、爱好，并且可以锻炼孩子的思维能力，无疑是提高智力、开发潜能的一种极好方式。

爱因斯坦说过，想象力比知识更重要，是知识积累的源泉。但是，爱因斯坦所说的想象力从哪里来？事实证明，在游戏中“活动”大脑，是锻炼思维能力、提升智力的最好办法之一。

有专家研究说，即使像爱因斯坦这样一个誉满全球的一流科学大家，当他离开这个世界时，其智力潜能也只是开发了其中的一小部分。

捷克教育家夸美纽斯也说：“游戏是发展多种才能的智力活动。”

游戏能让孩子们在玩乐的过程中接受“头脑体操”的训练，使他们从中提升观察力、培养逻辑力、训练推理力、增进创新力、加强判断力、拓展想象力等，在各方面都得到很大的提高。

在这个强调多元智能的时代，老师用游戏来启发学生的思维，父母用游戏来培养孩子的创造力，教授用游戏来检验考生的创新能力，而一些企业则用游戏来检测面试者的综合素质，可以说，游戏无处不在。

本书精选了国内外颇具独创性和趣味性的经典益智游戏，分别从语文、数学、物理、化学等几个方面展开，既紧密结合孩子将来具体学习的科目，又不局限于课本知识、课堂知识，而是给孩子的思维打

开另一扇窗——窗外就是这些乐趣无穷的游戏。

这些游戏以一个个思维谜题呈现，难易有度、形式多样，答案充满趣味和启发性。书中以生活化、浅显化的文字叙述，让孩子在享受游戏乐趣的同时，更能够锻炼和培养孩子们的创造力、想象力、观察力和动手能力。

父母不妨每天从书中选取几道题目，陪着孩子一起做。当这本书的题目全部做完的时候，不仅是孩子完成了一段轻松愉快的智慧之旅，家长和孩子的关系也一定会变得更加和谐融洽！

目录

CONTENTS

第一章 数学益智游戏

1. “一笔画”的规律 / 1
2. 一张假币 / 2
3. 筐里共有多少山梨 / 3
4. 鸡蛋的个数 / 3
5. 有多少夹心糖 / 4
6. 赛马名次 / 5
7. 剪不成的纸圈 / 5
8. 确定时间的妙招 / 6
9. 三个杯子可能同时朝上吗 / 7
10. 堵车的麻烦 / 7
11. 疯长的蔬菜 / 8
12. 怎样合理分钱 / 8
13. 有多少个苹果 / 9
14. 白胡子爷爷分饭钱 / 10
15. 不断降价的帽子 / 11
16. 面向的老师有多少人 / 11
17. “小精明”的年龄 / 12
18. 电影开演时间 / 13
19. 有多少符合条件的男人 / 13
20. 巧妙填数字 / 14
21. 房顶上的数字 / 15
22. 分骆驼的故事 / 16
23. 闹鬼的房间 / 16
24. 女士家在几层楼 / 17
25. 自行车大赛的人数 / 18
26. 扶梯有多少级 / 18
27. 狗的路程 / 19
28. 家里来了多少客人 / 20
29. 巧妙填数字 / 21
30. 圣诞节的夜景 / 22
31. 入口和出口设在哪 / 22
32. 黑球的概率 / 23
33. 空瓶的重量 / 24
34. 辨别真假纪念币 / 24
35. 姑娘步行了多长时间 / 25
36. 数正方形的个数 / 26
37. 贵宾有多少 / 27
38. 最多可以喝到几瓶汽水 / 27
39. 丢丢一共跑了多远 / 28
40. 两城的距离 / 29
41. 还剩多少页 / 29
42. 兄弟姐妹 / 30
43. 兄弟和狗 / 30
44. 袋中的苹果 / 31
45. 最少拿几次 / 32
46. 遗产有多少 / 32
47. 妇人找袜子 / 33
48. 阿拉多戒烟 / 33
49. 手表走了多久 / 34
50. 奇怪的买鸭人 / 35

51. 绳与井 / 36
52. 爱财如命的老翁 / 36
53. 这样做生意的人 / 37
54. 樵夫提水 / 38
55. 贝琳达猜数字 / 38
56. 打电话的最长时间 / 39
57. 一元钱的去处 / 40
58. 聪明娃分苹果 / 41
59. 谁能最先到达 / 42
60. 兔子妈妈采蘑菇 / 42
61. 姐妹赛跑 / 43
62. 有趣的考试卷 / 43
63. 减数是多少 / 44
64. 巧算老人的年龄 / 45
65. 慢速电动车的速度 / 45
66. 选出这样的三位数 / 46
67. 独生子女有多少 / 47
68. 运输花盆 / 47
69. 多加的页码 / 48
70. 如何确保自己当选 / 49
71. 张博的考试成绩 / 49
72. 韩雪的压岁钱 / 50
73. 车站大楼的钟声 / 50
74. 小猴子分玉米棒子 / 51
75. 骆驼有多少 / 52
76. 小和尚打水 / 52
77. 张女士爬楼梯 / 53
78. 聪明人过桥 / 53
79. 帮忙不落好的朋友 / 54
80. 照相机的价钱 / 55
81. 汽水多少钱 / 55
82. 谁说得对 / 56

83. 有趣的数字 / 56
84. 准考证的号码 / 57
85. 看上去很难的数学题 / 57
86. 最后的遗产 / 59
87. 大碗小碗盛砂糖 / 60
88. 通向山顶的台阶 / 60
89. 上车的学生 / 61
90. 谁将获胜 / 62
91. 复杂的昆虫问题 / 62
92. 兔子有多少 / 63
93. 共有多少种情形 / 64
94. 哪箱是鹅蛋 / 65
95. 渔翁追草帽 / 66
96. 乒乓球运动员 / 67
97. 上海旅游的外国人 / 68
98. 囚犯的座位 / 69
99. 巧妙求解 / 70
100. 座钟停了多长时间 / 70
101. 姐妹的年龄 / 71
102. 童童拿球 / 72

第二章 语文益智游戏

103. 是什么不叫什么 / 74
104. 谐音猜字 / 74
105. “丰收”难题 / 75
106. 问路 / 75
107. 曹操的二儿子 / 76
108. 关于“泥”与“水” / 76
109. 共同部分 / 77
110. 日月一起来 / 77
111. 情谊深似水 / 78

112. 有意思的猜字游戏 / 78
113. 书生问路 / 79
114. 不是不出头 / 79
115. 唐伯虎猜谜 / 80
116. 李秀才猜字 / 81
117. 看数字, 猜词语 / 81
118. 联想成语 / 82
119. 根据诗句猜成语 / 84
120. 品读诗句, 巧猜成语 / 85
121. 脑子急转弯猜成语 / 86
122. 三字俗语之谜 / 87
123. 根据下面的解释写出三个字俗语 / 89
124. 猜出一句话 / 90
125. 数量与城市 / 90
126. 看似不成立的算式 / 91
127. 关于“而”的故事 / 92
128. 最少字数的自传 / 93
129. 刘半仙算命 / 94
130. 纨绔子弟的水果 / 94
131. 有惊无险的解缙 / 96
132. 清末神童 / 96
133. 巧读怪体诗 / 97
134. 宝塔诗如何读 / 98
135. 不要退回的手表 / 99
136. 留我不留 / 100
137. 祝枝山写春联 / 100
138. 教书先生和富翁 / 101
139. 阔少爷娶妻 / 102
140. 老进士的对联 / 103
141. 写诗青年错了吗 / 104
142. 沈括读诗 / 104
143. 儿子的理想 / 105

144. 纪晓岚题匾 / 106
145. 慧眼郑板桥 / 107
146. 各自的手艺 / 107
147. 不会说话的刘大 / 108

第三章 物理益智游戏

148. 杯子倒立不漏水 / 110
149. 拿不出来的橡胶手套 / 110
150. 剥掉鸡蛋壳的巧妙方法 / 111
151. 一敲三响 / 112
152. 针浮在水上 / 112
153. 变形的铅笔 / 113
154. 会唱歌的硬币 / 113
155. 你能通过漏斗把蜡烛吹灭吗 / 114
156. 无底玻璃杯 / 115
157. 分不清是冷是热的原因 / 116
158. 纸杯不着火 / 116
159. 掀不起的报纸 / 117
160. 漏斗里的油为何流不下来 / 118
161. 不用嘴吹的气球 / 119
162. 相亲相爱的杯子 / 120
163. 玻璃球“穿墙功” / 121
164. 烧不坏的手绢 / 122
165. 把硬币吹进碗里 / 123
166. 能浮在水面上的硬币 / 123
167. 拉不开的杂志 / 124
168. 水柱的“魔力” / 125
169. 水滴放大镜 / 126
170. 吹不大的气球 / 126
171. 口渴的气球 / 127
172. 摔不死的蚂蚁 / 128

173.越来越热的鸡蛋 / 129
174.报纸开出“水中花” / 130
175.小鸟儿能够击落飞机吗 / 130
176.奇怪生长的植物 / 131
177.看得见的声音 / 132
178.煮不死的鱼 / 133
179.硬币的浮现 / 134
180.如此大的推力 / 134
181.球和笔哪个跳得更高 / 135
182.气球会爆炸吗 / 136
183.切不断的冰砖 / 136
184.牛奶橡皮泥 / 137
185.巧妙揭邮票的奥秘 / 138
186.会自己剥皮的香蕉 / 139
187.空杯变花 / 139
188.苍蝇拍的学问 / 140
189.会自动缩小的气球 / 141
190.会吃鹌鹑蛋的瓶子 / 142
191.起起伏伏的蛋壳 / 143
192.暖水瓶的歌声 / 144
193.卫生球怎么不见了 / 146
194.接住坛子的技巧 / 147
195.有“神力”的筷子 / 148
196.哪个瓶子容易破 / 148
197.墨水滴画成的旋风 / 149
198.粥为什么会溢出来 / 150
199.湿抹布被“粘” / 151
200.“不正常”的听觉 / 151
201.杯沿上的平衡杆 / 153
202.硬币金鸡独立 / 153
203.如何更安全地从车上跳下来 / 154
204.“海市蜃楼”的奥秘 / 155

205.硬币在瓶口上“跳舞” / 156
206.一个人的力气为何如此大 / 157
207.勺子变磁铁 / 158
208.无法捡起眼前的硬币 / 158
209.吸管喷雾器 / 159
210.一条拉不直的绳子 / 160
211.谁能把它吹翻 / 160
212.水中的蜡烛 / 161
213.喝不到的水 / 162
214.冰与火的转变 / 162
215.自动下滑的杯子 / 163
216.奇怪的乒乓球 / 163
217.不可思议的糖水 / 164
218.会站立的筷子 / 165
219.听话的电视机 / 165
220.撕纸游戏 / 166
221.直尺的千变万化 / 166
222.一层捅不破的纸 / 167
223.吹口气把人抬起 / 168
224.谁的力气更大 / 169
225.你能用两根吸管来喝汽水吗 / 170
226.用有孔的纸片托水 / 170
227.烟为什么迎着气流飘 / 171
228.辨别生鸡蛋和熟鸡蛋 / 172

第四章 化学益智游戏

229.冰糕能燃烧吗 / 174
230.水果为什么能解酒 / 175
231.为什么豆腐和菠菜不能一起煮 / 175
232.为什么不用浓酒精消毒 / 176
233.为什么切开的苹果会变色 / 177

234. 汽水上的火柴怎么熄灭了 / 178
235. 墙上怎么出汗了 / 179
236. 巧笔写密信 / 179
237. 石灰池里煮鸡蛋 / 180
238. 净水能手——明矾 / 180
239. 会跳舞的鸡蛋 / 181
240. 奇妙的“鬼火” / 182
241. 水为什么能助燃 / 183
242. 小木炭如何会跳舞 / 184
243. 失踪的头发丝 / 185
244. 用水烧纸 / 186
245. “六六六”粉名字的来历 / 187
246. 喷雾作画 / 188
247. 变形鸡蛋 / 188
248. 有“鬼”的菜窖 / 189
249. 白糖如何变“黑雪” / 190
250. 怎样除去红、蓝墨水迹 / 191
251. 不用电的电灯泡 / 192
252. 蛋白留痕 / 193
253. 清水与豆浆的转化 / 193
254. 能使人发笑的气体 / 194
255. 自燃蜡烛 / 196
256. 空中取烟的戏法 / 197
257. 难以扑灭的火焰 / 198
258. 看花识天气 / 198
259. 鉴定银丝 / 199
260. 神秘的图画 / 200
261. 会自动长毛的铝鸭子 / 201
262. 神奇的防火布 / 202
263. 水火相容 / 202
264. 魔棍下的“猴变蛇” / 203
265. 口吞烈火 / 204

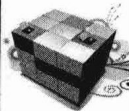
266. 酸碱花 / 205
267. 吹气生火 / 206
268. 厨房里的灭火器 / 206
269. 自制糯米酒 / 207
270. 会变色的手帕 / 208
271. 水下公园 / 209

第五章 推理侦探益智游戏

272. 奇怪的车号 / 211
273. 骗子的失误 / 212
274. 贝特拉路的马脚 / 213
275. 盲人的枪法 / 213
276. 说谎的年轻人 / 214
277. 谁才是小偷 / 215
278. 修女的唇膏 / 216
279. 看门人的智慧 / 217
280. 被忽略的可能性 / 218
281. 岩岩的谎言 / 219
282. 新人配对 / 220
283. 有惊无险的吹牛 / 220
284. 推断三人的职位 / 221
285. 女侦探卡特林 / 222
286. 自设的假象 / 223
287. 保险柜密码在哪儿 / 224
288. 病房里的奇怪事件 / 225
289. 唯一幸存的人 / 225
290. 猫是名侦探 / 226
291. 哥哥与弟弟 / 228
292. 一分不给的故事 / 228
293. 琼尼奥的推断 / 229
294. 邮票在哪 / 230

295. 伯纳尔的推断 / 232
296. 密封的蜘蛛网 / 234
297. 聪明反被聪明误 / 235
298. 神秘的指甲油 / 236
299. 女教师小严 / 236
300. 聪明的女化妆师 / 237
301. 兄弟情仇 / 239
302. 谁才是闯祸的人 / 239
303. 请你破案 / 240
304. 咖啡杯里的破绽 / 241
305. 汤姆逊是哪里人 / 242
306. 邮筒里的赃款 / 243
307. 多了一个人 / 244
308. 谁偷了布朗里的钱包 / 244
309. 侦破敲诈案 / 245
310. 著名画家白鹿之死 / 246
311. 娜汀与莎拉 / 248
312. 离奇的敲诈案 / 250
313. 弄巧成拙 / 251
314. 名画的失落 / 252
315. 叶子下的秘密 / 253
316. 湿漉漉的裤子 / 254
317. 阿凡提猜珍珠 / 255
318. 谁装了窃听器 / 256
319. 彩票预言 / 258
320. 特殊的证据 / 259
321. 鞋印的尺寸 / 260
322. 谁与别人性别不同 / 261
323. 照片上的时间 / 262
324. 谁是布鲁鲍勃先生的未婚妻 / 263
325. 揭穿谎言 / 264
326. 买花的年轻人 / 264

327. 黛西坎太太的漏洞 / 265
328. 探长的推断 / 266
329. 藏在冰块里的钻石 / 267
330. 疏忽的证据 / 269
331. 自行车失踪案 / 270
332. 数学老师和麻将牌 / 271
333. 女演员肖雅 / 271
334. 秘书的诡计 / 272
335. 伪钞票 / 273
336. 关于彩虹的谎言 / 275

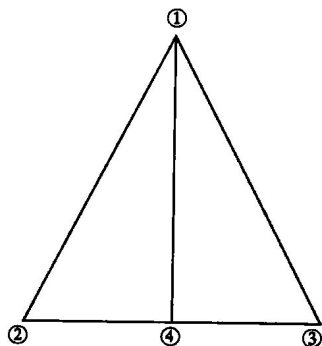


第一章 数学益智游戏

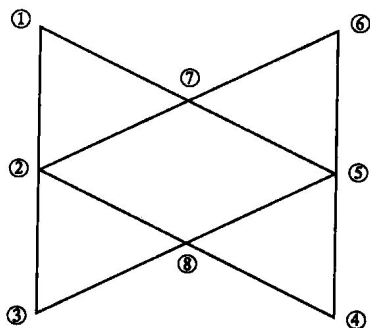
1. “一笔画”的规律

【游戏】

你能笔尖不离纸，一笔画出下面的每个图形吗？试试看。（不走重复线路）



(1)



(2)

【答案】

画图1的线路是：①→②→③→①→④；

画图2的线路可以是：①→③→⑤→⑦→②→④→⑥→⑧→①。

【解题小技巧】

要正确解答这道题，必须弄清一笔画图形有哪些特点。早在18世纪，瑞士的著名数学家欧拉就找到了一笔画的规律。欧拉认为，能一笔画的图形必须是连通图。连通图就是指一个图形各部分总是有边相连的，这道题中的三个图都



是连通图。

但是，不是所有的连通图都可以一笔画的。能否一笔画是由图的奇、偶点的数目来决定的。什么叫奇、偶点呢？

与奇数（单数）条边相连的点叫做奇点；与偶数（双数）条边相连的点叫做偶点。如图1中的①、④为奇点，②、③为偶点。

数学家欧拉找到一笔画的规律是什么呢？

1. 凡是只有两个奇点的连通图（其余都为偶点），一定可以一笔画成。画时必须把一个奇点为起点，另一个奇点终点。例如图（1）。

2. 凡是由偶点组成的连通图，一定可以一笔画成。画时可以把任一偶点为起点，最后一定能以这个点为终点画完此图。例如图（2）。

2. 一张假币

【游戏】

一天傍晚，一个鞋店来了一位顾客，拿出10元钱买一双布鞋。该鞋7元一双，需要找给顾客3元。

因为没有零钱，鞋店老板拿着这张10元钱到隔壁小店换成零钱，找给顾客3元，顾客拿着钱和鞋走了。

第二天，隔壁小店来说昨天的钱是假的，老板只好拿出10元钱，叹口气说：今天的损失太大了。请你帮他算一算，他一共损失了多少钱？

【答案】

赔了10元。

【解析小技巧】

他赔了10元，即一张假币的面值。许多人猜此题时都把问题搞复杂了，反而把结果弄错。



3. 筐里共有多少山梨

【游戏】

小红、小丽和小云三个伙伴互相关心，她们每个人无论有什么好事都忘不了另外两个朋友。

一次，小红从山里来了一筐山梨，她把小丽和小云找来，对她们说：“我把这筐梨先分给你们一些，剩下的便是我的。”

于是，她把山梨的一半给了小丽，然后又给小丽加了1个。接着，她又把剩下的给了小云一半，也同样给小云加了1个，最后剩下5个山梨，她自己留下了。

你来算算，小红这一筐山梨共有多少个呢？

【答案】

小红这一筐山梨共有26个。

【解析小技巧】

根据题意，可以列出山梨总共个数的算式：

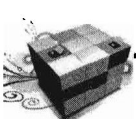
$$\begin{aligned}& [(5+1) \times 2 + 1] \times 2 \\& = [6 \times 2 + 1] \times 2 \\& = 26 \text{ (个)}\end{aligned}$$

答：筐里一共有26个山梨。

4. 鸡蛋的个数

【游戏】

一位老太太挎了一篮鸡蛋到市场去卖。路上被一位骑车的人撞倒，鸡蛋全部打破。骑车人搀起老太太说：“你带了多少鸡蛋？我赔你。”



老太太说：“总数我也不知道，当初我们从鸡窝里拣鸡蛋时是五个五个拣的，最后又多拣了一个；昨天我老头子查了一遍，他是四个四个数的，最后也是多一个；今早我又数了一遍，是三个三个数的，也是多一个。”

骑车人在心里算了一下，按市场价赔了鸡蛋钱。老太太一共带了多少鸡蛋？

【答案】

应该是61个。

【解析小技巧】

许多人对此类问题感到无从下手。把这个问题转化成数学题就是：有一个数，无论用3、4、5去除，结果都余1，求这个数。

看起来好像很难，如果换个说法，就容易理解了：有一个数，减去1就能同时被3、4、5整除。显然，任何3、4、5的公倍数加1都是这个问题的解，最小的解是61，往下是121、181等。问题中挎篮的是一位老太太，因此鸡蛋不可能很多，故可认为是61个。

5. 有多少夹心糖

【游戏】

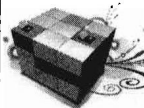
有一堆夹心糖，如果平均分成8份，最后多余2块；如果平均分成9份，最后多余3块；如果平均分成10份，最后多余4块。这堆糖至少有多少块？

【答案】

这堆糖至少有354块。

【解析小技巧】

本题原有的条件我们可以换一种说法：如果平均分成8份，最后多余2块，也就是最后一份缺6块；如果平均分成9份，最后多余3块，也就是最后一份缺6块；如果平均分成10份，最后多余4块，还是最后一份缺6块。



既然每次都缺6块，不妨暂借6块糖来，放进这堆糖里，那么糖的总数就是8的倍数，也是9的倍数，又是10的倍数。

8、9、10的最小公倍数是 $8 \times 9 \times 5 = 360$ ，因而这堆糖加上6块以后，至少是360块。

所以最后得到 $360 - 6 = 354$ （块），这堆糖至少有354块。

6. 赛马名次

【游戏】

A、B、C、D4匹马赛马，每次4匹马都参加。它们共进行了4场比赛，结果A快B3次，B又快C3次，C又快D3次。很多人认为，D跑得最慢，但事实上，D却快A3次，这看似矛盾的结果可能发生吗？

【答案】

可能发生。

【解析小技巧】

由已知条件可以推理得出，四场比赛的结果名次如下：

A、B、C、D；

D、A、B、C；

C、D、A、B；

B、C、D、A；

所以这看似矛盾的结果是可能发生的。

7. 剪不成的纸圈

【游戏】

找一张旧报纸，用剪刀把报纸剪出一张5厘米宽的纸条，把纸条的一头翻



个面，然后和另一头粘在一起，形成一个扭曲的纸圈。沿着5厘米宽的纸圈的中心线把纸圈剪开，你能剪出两个纸圈吗？

【答案】

不能。剪完一圈，你会发现纸圈还是一个，不过比原纸圈长了一倍。

【解析小技巧】

这是因为这种扭曲的纸圈有一个奇妙的特点，它只有一个面，也就是没有正反面。

这是千真万确的，不信你自己做一个这样的纸圈，用铅笔在纸上画线，铅笔划过整个纸圈后，又回到了它原来的出发点，这种纸圈在拓扑学上叫摩比乌斯环。

8. 确定时间的妙招

【游戏】

有两根细香，每根香烧完的时间是一个小时，你能用什么方法来确定一段15分钟的时间？

【答案】

用同时点燃两根香的方法来确定15分钟时间。

【解析小技巧】

首先点燃甲香两端及乙香一端，甲香燃烧完为半小时，接着点燃乙香的另一端，则截止甲香燃尽后乙香烧完的这一时间段为15分钟！