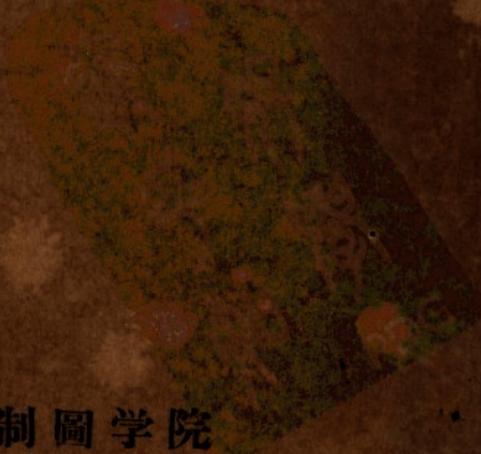


# 地圖整飾講義

B. Л. 波赫瓦連斯基 著  
武漢測量制圖學院 譯  
制圖教學組



武漢測量制圖學院

中國·武漢

— 1958 —

# 地图整饰

## 序 言

这本关于地图整饰的讲义并不是有系统的教程。其中僅談到了地图整饰的若干基本問題，几乎沒有文献的最複杂的問題。这些問題是相应于武汉測量制图学院制图系該課程大綱的。

在本讲义內闡述了下列几个基本問題：

地图的背景整飾；

地图轮廓与图名的艺术整飾；

地图上地貌的光影表象；

地图上地貌的顏色整飾。

由于分配給講課的时间有限，色采学与繪划整飾諸問題沒有談到。但是这些問題或多或少已在其他书本（包括教学参考书）中完整地叙述过了。

有关整飾的生产技术作业将在以后研究地图編制課程中以精簡的方式談到（以便不致重复）。

在講課与答疑时间內曾与听课同志參閱了大量中、苏与其他国家的地图与图集。

曾广泛吸取了外国文献、其中包含有地貌光影与顏色整飾的样图、各种图案样式以作为教材的插图；展出了中、苏学生所做的整飾样图等々。

在講課时曾增加了本书中所无的許多补充資料与例子。

本讲义中的很大缺点乃是缺乏着色的图解插图。

但是由于制作着色样图的很大困难，为避免这种困难而吸取了实在的地图或已出版书籍中的插图。

作为编写讲义的基本資料，首先引用了莫斯科測量制图学院地图整飾教研組的所有資料（И·А·斯克伏尔卓夫，С·Г·齐霍米罗夫），其次引用了制图学方面的教科书、教学参考书及其他书，例如：И·К·科尔达耶夫的“地图上地貌的立体表示法”，А·Ф·米罗什尼欽柯等人的“小比例尺地图上的地貌晕渲”，Н·Г·罗金的“色采学指南”及其他苏联与外国出版物。

作者对殷体学同志准备讲课的掛图材料方面的工作，以及讲师胡毓鉅与譯員章菊女在工作中以及讲课中文口譯与讲义笔譯中的工作深为感謝。

本讲义是作者1958年在武汉測量制图学院中对制图学系教师与若干其他高等学校科学工作者讲授的。

付 教 授

B·波赫瓦迪斯基

技术科学付博士

頁	行	誤為	應為
10	倒 11	区和洲	区和州
12	倒 3	地图此时	地图，此时
13	10	不致	为不致
13	倒 5	渲染、国界	渲染国界
14	1	饱和过渡	饱和度过渡
14	10	地图集	图册
16	8	复得	变得
24	13	一种法	一种方法
25	13	被算为	被称为
26	6	深的	深暗的
27	倒 7	被算	被称
27	倒 6	位外于	位处于
28	1	方向的。	方向。
30	6	斜向光照	倾斜光照
34	6	图形。	附图。
36	倒 9	斜光照明	倾斜光照
	倒 8	取决于分水线	取决于斜坡的陡度。 而是取决于分水线
38	倒 3	培养这种	培养和发展这种
39	7	图形：	图形的光影表象。
	倒 13	箱形	槽形
40	倒 5	39)。	)。
42	倒 5	距离时	距离观看时
43	15	视觉的	视觉的精神
47	倒 1	II·A·	II·A·
48	倒 7	图形在背景前面的视差	在背景前面观看图形的

## 地图整飾勘誤表

頁	行	誤為	應為
49	10	那光学	即光学
50	15	应色表	当色表
	倒 3	有色素表	有色素色表
51	7	暗色和浅色	深暗色和明亮色
52	倒 10	色調的	色表的
	倒 6	表示于	表系于
54	倒 7	是印在	是在
55	倒 1	該地图集沒有	該地图集由 6 个俄国 制图学家編成，沒有
56	10	幅易	幅員
57	倒 8	网格，低于	网格，200—500 M級取 50 % 的線 橙色网格，低于
58	4	( 暖色 )	( 肉色 )
61	倒 6	1:5000000	1:6500000
	3	9 8 0 0 —	1800 —
	倒 11	· 其光度	· 是光度
	倒 1	( 纯度 )	( 纯度 )
62	7	40 6 · 41	40 6 , 40 B , 41
		*	*
附 1	倒 2	研墨	研磨
2	倒 9	导往	导致
	倒 1	而在。	而在大的面上分开。
5	12	应借有	应各有
	倒 10	是从其他	是从
	倒 8	实驗性的編制	編制实驗性的
6	倒 7	补、描。	补描。

地图整飾

地图整飾是制作地图整套作业中的一个很重要的过程。地图的內容只有通过它的形式才能显現在讀者的面前，地图的內容和形式是不可分割的。除此以外，如果地图的整飾是很成功和富有艺术价值的話，則不僅會給讀者造成一个愉快的感觉，会引起他对地图的兴趣，而且便予很好的感受地图內容，提高地图的認讀价值。

地图整飾是制图学的一个部分，它是利用繪画艺术手段依靠图解和顏色學來研究和制定图解表示地图內容的方法。

地图的整飾和地图的編制有着緊密的联系，並服从于总的任務，即編制科学內容的、易讀的和外表吸引人的作品。

現在我們來說明术语“地图的整飾”。

就广义上來說，整飾應該理解成表示某物的一定形状。整飾，這是外部形状。通常是將字体、插图、扉頁、裝訂等属于书的整飾要素。关于图画則不用“整飾”，而是用“画”字。就地图來說，“整飾”的一般含义是指其內容的外表和它的形式。此外，在这个概念中还包括內容的图解、着色和字体表示的过程以及地图外表各要素，如图廓、标题、符号表、略图、图形、註記以及其它要素的图解及佈置。

在編制大地图集时，整飾員的任务就更加複杂了。此时，除了地图的整飾之外，必須要整飾封面裝幀、扉頁和地图集前面刊載各种插圖的几頁等。但是这些工作要求具有專門的知識和素养，在大部分情况下制图工作者是缺乏的。因此，在这方面的工作通常是由吸收书籍方面的艺术专家参加的。

地图的背景整飾 (ФОНОВОЕ ОБОРУМЛЕНИЕ)

为了使地图的內容易于感受，使其外貌更明显和吸引人，在中世纪就曾經將某些地图和地图集用不同顏色进行手工着色。

在现代的制图学中，地图的着色整飾法得到了巨大的发展，並且

已經成了主导的方法。在易讀性方面較多色圖要差的單色地形圖和其它圖，已經是過時的產品了。應用多色整飾不僅能增大地圖的明顯性，並且能增多各個指標和所表示現象特徵的數目，從而使地圖的內容變得更完整。如果將舊的單色的中國圖、蘇聯圖和現代地圖作一比較的話，就無可置疑地証實這種情況。

只有和文字說明一同印刷的，或者附在書籍和雜誌中的某些地圖，地圖略圖和統計地圖才用單色出版。

地圖的整飾可以用各種方法來進行。主要的方法有：

—— 地圖的背景着色；

—— 利用光影；

—— 利用繪畫要素。

因此，可以分為地圖的背景整飾、光影整飾和線畫整飾。同樣，通常制圖生產單位中將所有整飾原圖分成着色原圖、光影原圖（量值）和線畫原圖。

在大部分情況下，往往將幾種方法配合起來使用。有時帶有某些限制：通常是將線畫整飾作為必要的要素，將它和背景整飾或光影整飾配合起來。在制作地圖中愈來愈希望採用所有三種方法，以便保證更大的明顯性和地形表象的立體感。

#### 關於地圖背景整飾的一般概念

現在我們來研究關於地圖有色素背景的整飾問題；為了簡便起見，我們稱其為背景整飾\*）。

“ фон ”這個字出源於法文 “ Fond ”，它表示圖的根基、基礎和背景。

在寫生畫、圖畫和招貼畫，所謂背景係了解為其上繪畫出（區分出）表象的主要物体的那部分表面。

\*）在背景染色與無色素的線畫整飾對照時，採用全名較合適。

在绘画艺术中，背景是这样一种结构要素，它好像起次要作用，位于第二平面上。将颜色作简单的配合后，均匀的渲染到整个面积上，便得到背景。关于地图上背景的概念稍为有些不同。

在许多情况下，地图整个面积的有色装饰可以看作为背景，在其上描绘地图主要内容的要素。例如，许多中小学用图，行政图，经济图和历史图等，在这些图上符号和名称出现在第一平面上。

但是，不能将地图的分层设色归入到背景装饰法中去，特别是当这种着色用光影来补充时。此时，山区景观地形的印象就成为第一平面的要素，和居民地、道路等并列了。此处的特点不是某种现象的分带面积，而是各个表面的具体形状。因此，带有大片底面的地貌颜色装饰可以看成是地图装饰的独特的方法，虽然分层设色的技术方法是和地图背景颜色相似的。

地图背景装饰的重要特点是表面着色均匀（没有光影）和色层的均匀。在制图学中，该方法较制招贴画、装饰品及其它实用艺术作品中运用得还多。在大部分情况下，地图是在色层均匀的条件下将面积进行全部的或局部的着色而完成的。

在编制某些地图时，“背景装饰”的概念仅从单纯的外部出发，即将其看成是一定技术方法的综合才是正确的。例如，在某些图上，它用不同的颜色来表示制图区域的质量和数量特征，而且在那里这是主要任务，颜色本身和“背景”本身都具有头等意义，而地理基础的要素则退居第二平面上，僅起着从属的作用。

还必须指出运用地图“背景装饰”这个术语的一个特点。“颜色法”的概念和背景装饰的概念很相近，但后者的內容还要广些。这两个术语通常都是和线画装饰相对立的，皆属于面积着色。

“背景”的印象也可以通过在面积内填绘墨线、细线和点的方法来建立，如果这些线间的间隔是小于一定的数值的话（取决于每个人眼的特性）。淡的背景之印象甚至也可以通过疏密分布的点、线条

和晕线来完成：从在图上采用沼泽、菜园、草地、苔原、森林等符号而得到。背景可以用各种不同的线条来造成，因此，在某些图上，例如单色图上，往往采用这种方法来代替颜料着色。但是，在制图生产单位中，由于考虑到技术的实施方面晕线符号、线条、点描法皆属于地图整饰要素。

### 地图背景整饰的任务

地图背景整饰的作用是多种多样的。

首先它能促使地图易读性和明显性显著提高，尤其是特种图，各个面积上的不同颜色着色能使内容要素的布置，各区域（区、州）的界限易于了解，并有利于区别个别区域的形状及大小。背景着色<sup>\*</sup>的最普遍的用途就在于此。

利用地图底色也可以反映出制图现象的许多质量和数量方面，表达出制图区域的某些重要特征，而这是制作地图中极其重要的。

最后，有色素的背景整饰是提高地图艺术价值和生动诱人的最重要方法。也就是说地图的诱人和美观的外貌主要是取决于颜色的和谐配合。苏联海图集第二卷中的许多地图和某些挂图——苏联的土壤图和植物图等就是高度艺术整饰的例子。

因此，每个制图员都有职责使编制任何图中的颜色问题达到最完善地解决，所以要求制图员具有一定的艺术素养和深入的研究优秀制图作品的整饰。

地图较绘画作品的特点是在于其整饰时所用的颜料的配合不是所表示对象所固有天然本色。在地图上，是采用符号表中所假定的颜色的，虽然通常力求所选取的颜色接近于天然色，例如在表示水体空间、沙漠、森林等时。假定颜色在不可见的社会和自然现象制图中是完全不能避免的，如区域的行政划分，人口密度，地质结构和大气现象等。

### 具有背景着色的地图的主要类型

根据上述的地图背景整飾之作用可以将具有背景着色的地图分成两个基本的类型：

—— 第一类地图，其上的底色是用来表达所表示現象的数量和质量特征，有时同时表达数量和质量的特征；

—— 另一类地图，其上的底色只是用来明显的区分所表示的現象或各个区域（区、州），而不表达其特征和特点。

现在举几个例子：

在許多按等值線法所作成的自然地理图上，其分层的底色能表达所表示現象的数量特征，例如气溫图，大气降水量图，气压图，磁偏图等。

以底色表示現象数量标志的社会經濟图也是有多种多样的，例如部門性的工业图、农业图、居民密度图、文化教育統計图等。在上述例子中，数量指标和現象强度的增加是通过加大某种颜色的濃度來表达的，或者有时也用兩种相近的颜色，其中之一种較淡，並慢慢的过渡到另一种較深的颜色。后一种方法常々会在地图集中碰到，其每一頁都說明不同方面的經濟。

在地质图、土壤图、植物图、居民的民族成份图以及許多經濟图上，底色是用来表达現象的质量特征的，此时，在表示本图的最重要质量指标中，例如在經濟图上表示出主要的工业或农业部門，重要的有用矿藏等，在某种程度上可以通过用更显明的颜色來表示不同特征的意义。

除了这种地图以外，还会碰到另外一种图，即其底色能同时表达現象的数量和质量特征。此时，現象的质量特征通常是用不同的色调來表达的，而数量特征则是以着色的不同濃度來表达。

\* ) 背景着色原文为ФОНовая окраска，或簡譯“底色”。

经济图可以作为例子。其上着色的不同颜色用来表示工业或农业的不同类别，而颜色的浓度则表示它在各个区域的发展程度。

在其它图上也可以用到着色的双重意义，尤其是气候图。在气候图上，紫色表示寒带，绿色表示温带，橙色表示热带；在每一带中又以本色的不同浓度表示出其年降水量的不同。

政治行政图是利用底色来改进彼此间的区别和划分各政治行政单位的例子。这时，不考虑用颜色来表示行政单位的数量和质量特征；后者通常是由文字说明和不同等级的境界符号来表示的（线画符号和晕渲）。

但是，在个别情况下，政治图上也力求用底色来表达世界政治划分的某些质量特点。例如，宗主国和其殖民地用同一颜色表示，但后者的色调较浅，社会主义国家用暖色表示苏联的领土用习惯的玫瑰红色表示等。

上述的例子证明了地图背景装饰的不同作用。这种装饰的专门特点是在面积上均匀的涂染色素层，好象在地图的绘画基础的下面作了一个颜色背景。

#### 有关色底或定质背景<sup>\*</sup>的方法

地图上的背景装饰和专门图上表示现象的方法（即在地图概论中通常被称为“色底法”或“定质背景法”）。有着什么联系和区别呢？

由外表的技术方面来看，“色底”法和地图的背景装饰相同。但是，作为表示现象的方法来看，两者却有很大的区别。

“色底”法通常是用来按某种标志在质量方面来说明区域；这时，要将制图区域划分成几个质量不同的部分，并涂以不同颜色。在这种情况下，运用“背景装饰”和“定质背景法”的术语都是完全合适的。但是，有时完全可以不改变“色底法”的原理，而以不同的线画或符号来替代颜色。

这时，比較正确的是运用“定质”背景法的名称，而不是“色底”和“背景整飾”，后一术语僅在运用颜色着色來表示現象的质量特征时，其內容才和“色底”及“定质背景”的概念一致。就另外的观点上來看，地图“背景整飾”的概念較广，因为它既可以包括現象数量特征的显示，也可以包括为更好地区別各个区域的地图，顔色着色的利用。

#### 对地图背景着色的某些要求

首先要求所有涂顏色的地图具有良好的色斑區別性和着色的和谐性。

根据底色的作用不同，对每一类型的地图还要提出补充的要求。

例如，假如底色是要表示現象的数量特征，那么就要求它：

- a ) 遵守色阶的邏輯順序性；
- b ) 正确的表达数量尺度的结构和它的特点；

为了满足后一个要求，就必须考虑到色层或色斑（ПЯТНО）面积比，并注意顏色区别的感觉会随着面积的显著缩小而減退。其次，还必须考虑到刺激力和感觉力之間是沒有正比的关係的。

如果着色整飾是正确的話，那么色层或色斑所給予的印象應該是能符合某一尺度的数量意义。例如，对于按算术級數所建立的色层表（ШКАЛА）來說，各級的着色必須产生均匀增大的行列之印象；在增大按几何級數的色层表的指數时，由着色所产生的印象應該是和該級數的係數成一定比例的增大。

在某一种情况下，根据維別尔—費赫涅爾（Вебер — Фехнер）

\* ) 色底法 МЕТОД ЦВЕТНОГО ФОНА，在“制图原理”中譯为采色法。

定质背景法，МЕТОД КАЧЕСТВЕННОГО ФОНА，在“制图原理”中譯为定质底色法。

的法则，色层表各级的颜色必须符合几何级数。在第二种情况下，颜色的饱和度<sup>\*</sup>（强度）必须增大得还要多。在同时缩小颜色面积（色层的宽度）和增大色层表的数量指标时，要求最大程度的加大颜色的强度。

经验证明，如果色带的宽度小于3·5度（角），则辨别两色差别的视力便会显著减少，而且如果小于10分（角）的话，则色差的感觉会特别迅速的消失。

对于用颜色着色表示质量数值的地图的主要要求就是正确的反映出分类结构。这一点要通过严格的保持分类结构的特点和考虑色斑大小以及面积显著缩小时色差感觉减低现象来保证。

此时，不必考虑色阶的逻辑顺序性，因为这种类型图（地质图、土壤图等）的着色是色斑的配合，而不是色阶。

地图上运用假定的颜色造成了翻译的困难，要求多次的研究符号表。因此，在整饰这种地图时，应该力求尽可能地运用颜色的联合观念。例如植物分带图就是一个例子。在这种图上，颜色的色调通常是指合于大森林带，草原，沙漠等概括的天然色的。

对政治行政图整饰的重要要求就是建立有关所表示的大陆、国家、州、省等的一个完整的概念。小单位的各个色斑虽然他们是有差别的，但是在视觉上应该是统一成完整的较大的政治（行政）单位或地理区域，而不是分成许多小部分。

### 政治行政地图的整饰

政治行政地图的整饰是随着所反映的分区单位按其意义和面积大小同类程度如何而有着重大的特点。

领域同类划分为各个部分的例子有：龙分为区（县）的州（省），国家划分为州或行政区，洲划分为国家。

为使在地图上达到色斑结构同类性的印象（在反映区域的同类划  
\*）饱和度，НАСЫЩЕНОСТЬ。

分时），每一种色斑必须大致地引起视觉器官一样的刺激力。只有在这种情况下才不致使眼睛明显地和不恰当地只注意到个别行政单位或者政治单位。

从视觉的生理学知道，我人的眼睛对各种不同的颜色具有不同的敏感性，而敏感性是取决于光波的长的。黄色感觉最为明亮。当颜色减弱到它的光度（Светлота）时，它就显得不够饱和了。视觉的敏感性自波长 555—556 M $\mu$  向两侧变弱。

为了从色斑得到同样的刺激，应该达到，自光度产生的刺激力大小和从每一种色斑饱和度产生的刺激力大小的乘积是大致相同的。

因此，制图学家还必须估计到颜料本身的“光谱纯粹性”及其色调（佔有的波长）。黄色应以弱的饱和度表示出，也就是说用干性油强度调薄，或者以网线版印刷。橙色调应该比纯绿色稍浓一些。因为棕色饱和较小，所以它们也应该比其他稍浓一些。

对表示复杂而不是同类的政治行政划分的地图装饰之若干实际注意点就是如此。

世界政治行政地图或亚非政治行政地图，苏联和中国的政治行政地图就可作为例子。这些地图包括了按其大小和意义不一样的带有复杂结构的区域单位。

在这些地图的背景着色时面积很小的政治（行政）划分单位应该在颜色饱和度方面予以加强，反之，在很大的面积上，应该减弱。类似于此，按照其国家政治和经济意义最为重要的区域应该被区分得更加显著并加强其着色饱和度。应该特别注意，例如，在表示象大不列颠和日本这种不大的区域，他们在政治地图上常表达得比其他区域欠明显。以同样的明亮性（显著性）来显示德国和阿富汗、法国和埃及俄比亚、大不列颠和挪威等是不真实的。

制作苏联政治行政地图时，在其组成中包括 15 个加盟共和国，並

進一步劃分它們為自治共和國、邊區和州，首先必須保證明顯地區分出每一個即使按領域大小說來是最小的加盟共和國。

把共和國劃分為各州不應該妨礙每一個共和國作為統一整體的印象，這可以利用主導的色調，並帶有按三種顏色參數：色調、光度和飽和度不大的變化來達成。

然而，在俄羅斯蘇維埃聯邦社會主義共和國巨大領域的背景着色時允許利用形式繁多的色調，這種色調要力求分佈得均勻，而對於巨大的行政單位以弱的飽和度和大的光度表示之。同時相鄰各州的背景着色不應該在反差的原則上繪制。

自治共和國和邊區與州比較起來在行政關係上的巨大意義，在地圖上或者以背景的飽和度或者以更強的邊界的暈漬來強調之。

而俄羅斯聯邦在整體上，不管其各種色調繁多，在地圖上必須作為統一的，帶有某一種主要的顯色調色采的色斑而出現。

許多整飾蘇聯政治行政地圖的原則也可以作為中華人民共和國地圖的基礎，甚至對於亞洲也適用。在中國的政治行政地圖上同樣地必須在省中區分出自治區和洲。同時應該估計到內蒙古自治區、新疆維吾爾自治區與江蘇、浙江等省比較起來區域大小的巨大差別。

在世界政治地圖上如象蘇聯、中華人民共和國、加拿大、美國等領土巨大的國家的染色比之些小國家，飽和度可以較小，特別是如果一些小國的領域在視角小於10分（角度）的情況下閱讀時。這些不大的區域相對於相鄰地段允許以反差大的顏色來區分。

歐洲的一些宗主國領土應該用比它們的殖民地較飽和的染色。其他小的區域也應該大致這樣地顯示。

上面已經指出，政治行政地圖整飾員的重要任務，給讀者創造出巨大的國家（行政）單位或者巨大的地理區域的完整印象。（儘管他們是劃分成各個小部分的）。

为了实现这一任务，应该遵守下列实际性质的规则：

—— 色调应该在大的区域单位整个面上均匀地分布；不能以接近的色调染成的色斑的线状或集团状集中表示，例如，不应在一組中以暖色调统一起来，而在另一組中，则以寒色调表示。

—— 不允许显著的分出个别的色斑和全部地图面积所有色斑过度的饱和。

—— 不允许沿大区域单位的边缘放置与周围地段染色相近的色斑。

—— 为了建立关于巨大的非同类的区域单位之统一完整印象，最好采用饱和较小的颜料。如果取很纯粹的颜料，那末这些颜料必须是非常明亮的（同等明亮的），而淡的颜料必须降低其纯粹性。在背景中边缘染色流畅的输入可促进颜色单位的统一。

对地图背景整飾提出的重要要求乃是：颜料和谐的配合。

从颜色学可知和谐配合的三个方案：

1) 根据色调相近的各种颜色。

2) 彼此互补的各种颜色。

3) 在颜色环上彼此相隔等距离的三种颜色（三色组）。

第一个方案在背景着色中具有最大的意义。

一种颜色在饱和度和光度上柔和流畅地转变时也可建立和谐的印象。

因为在政治行政地图的染色中不许可有色带，那末为了较好的区别色斑应该采取各种不同的色调并调节其饱和度。这种加减或者用颜色的很大的“跳跃”，或者反之，用压低淡颜色的方法来达到，也就是说，使它们与稍暗淡的颜色接近，结果则造成柔和的印象。

各种硬色，仅对小的面积才合适。三色组虽然也可给予和谐的配合，但并不是在所有情况下都合适。绿色、橙色和紫色的配合是最合

理的。

世界政治地图装饰問題中最重要的一个問題在于，借助背景着色來反映各个国家的不同国体结构，各个国家之間的政治联系和关係。

这个問題研究得还很不足。在一系列情况下，在地图上限予以同一种色调但不同的强度來区分苏联和社会主义阵营的其他国家宗主国和殖民地的领土。虽然在最近时期，估計到在殖民地国家內显著的政治变化，已开始放棄这一規則。在許多地图上背景着色一般并没有象征性的意义。然而很可能可以断言，随着設計新型的政治地图，关于地图背景装饰象征性的問題，关于利用境界的晕染和其他图解手段來显示政治制度和社会结构等变得愈益尖銳了。

#### 境界的渲染\*

政治行政图上境界的渲染，特別是当成功地利用多色的和多层次着色时，会大大地提高地图的艺术价值。相反的，如果只是用一种着色，那么地图就不会吸引人，而且貧乏多了。

稍許渲染境界總会使地图变得更明显和生动。如果采用足够透明的顏料作为背景着色并且渲染时匀調的过渡到背景部分的話，那么就会造成印象的艺术感。

境界的渲染通常是以一条到三条帶，有时甚至于以四条帶來进行的。色层愈多，地图就将显得愈美观。渲染带的总宽度必須与背景色层的面积在某种程度上相应。通常，渲染的色调是与背景着色一样的。但是，如果用其他和背景色和谐的色调渲染一、二条的話，則地图就更显得生动了。

該方法在臺飾复杂地图此时制图員对2—3个非相邻的政治行政单位的背景色不得不采用同一种颜色时，是很适用的。

渲染的技术是相当简单的。在三层渲染时，首先在整个带上涂一

\* ) 渲染，OTMISBKA，有时譯晕染。