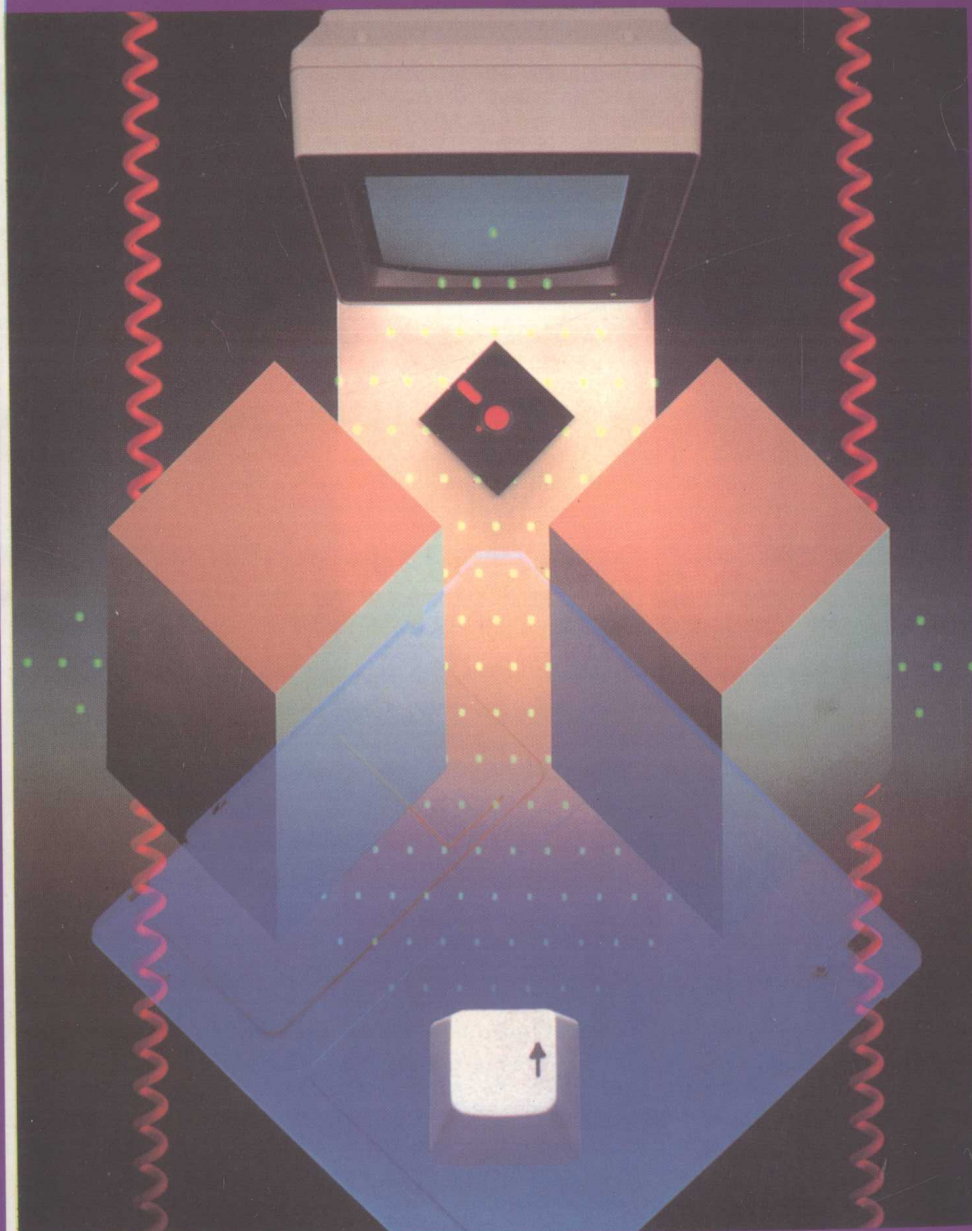




CD
SoftTip
尖端電腦

Object Vision

使用手冊



< 書號 > 87570

開 數： 16 開

頁數： 384 頁

適合讀者：欲在短時間內開發出 Windows環境下執行的小型資料庫軟體，而又不願被 Windows SDK壓得喘不過氣的程式設計師或使用者，尤其是常常需要自行撰寫小程式以管理其各項資料的專案經理人。

所需軟體：ObjectVision 2.0

< 本書特色 >

ObjectVision是一套可用來發展資料庫應用軟體的發展工具，它擁有先進的視覺程式規劃 (Visual Programming) 觀念，再加上 Windows 原有的事件驅動機制 (Event-Driven) 與物體導向(Object-Oriented) 的架構，不但可讓程式設計師免去 Windows程式設計的沈重負擔，只需以幾根手指的撥弄，在滑鼠的輕盈拖曳之間，便可輕鬆地創造出具有 Windows一貫介面的資料庫軟體，而且即使是粗具程式觀念的終端使用者 (End-User)，也能在短時間內製造出一個管理其個人資料的小軟體。

此外，ObjectVision更充份發揮了 Windows可在各種應用軟體之間交換資料與動態聯結程式庫 (DLL)的絕佳優點，除了可經由 Windows 的 DDE介面取用 Paradox、dBASE 及 Btrieve等資料庫軟體的資料之外，還可讓使用者自行定義新的 DLL函數，大大地延伸了 ObjectVision的應用範圍和擴充的彈性，不愧是一套值得推薦的 Windows 資料庫軟體的絕佳發展工具。

ObjectVision一書，分爲三冊：

1. 第一本爲 "ObjectVision使用手冊"

以實用範例引導初學者接觸 ObjectVision 的使用方式與系統概念，適合已熟悉 Windows，但從未碰過 ObjectVision 之初學者入門用。

2. 第二本爲 "ObjectVision參考手冊"

詳細剖析 ObjectVision 的各項元件，並說明 Event-Driven、決策樹 (Decision-Tree) 導向的視覺程式規劃、動態資料交換 (DDE)、以及動態聯結程式庫 (DLL) 等各項重要觀念，適合欲以 ObjectVision 發展資料庫應用軟體的資深使用者。

3. 第三本爲 "ObjectVision指令函數手冊"

在 ObjectVision 的視覺程式中，倘若想要讓程式產生反應或動作，常常必須借助於 ObjectVision 所提供的 @函數，所以在撰寫 ObjectVision 應用程式的過程中，如對某個 @函數存有疑問時，便可翻閱此指令函數手冊，尋求解答。

< 內容概要 >

第一章 安裝 ObjectVision

解釋如何安裝 ObjectVision 以及執行應用程式。

第二章 基本的操作

如何開啓、儲存、以及列印 ObjectVision 應用程式。除了利用滑鼠之外，也列出鍵盤的操作方法。

第三章 使用 ObjectVision 應用程式

如何執行 ObjectVision 磁片中所提供的 Order 範例程式。在使用過程中，你也可以瞭解程式的發展過程。

第四章 如何設計表格

如何建立應用程式以及藉由物件的定位來設計 ObjectVision 表格(forms) 的版面。使用者可以遵循這些指示來建立一個和 Order 範例完全一樣的應用程式，也可以修改一些步驟來設計自己所需的程式。

第五章 如何定義性質

如何替欄位，表格和應用程式定義性質(properties)。性質是讓使用者用來控制畫面的格式（比如文字輸入欄位以及核對框）和外觀（比如顏色、字體和邊框）。

第六章 建立數值樹 (value trees)

如何指示應用程式去計算欄位的值，被計算的數值可能從常數數值，@ 函式的傳回值或其他欄位中的數值而得到。

第七章 建立事件樹 (event trees)

如何使應用程式由於使用者的動作，比如按滑鼠鈕，來執行某個動作。

第八章 建立聯結 (link)

如何把應用程式中的值聯結到外部的資料檔中。範例程式 Order 就被聯結到四個不同 Paradox表格。

附錄A 速成指引

包含了一篇精簡的全書概要。

附錄B 配置 Paradox Engine

如何利用Paradox Engine Configuration Utility來改變 Paradox Engine的設定情形。每當使用者的應用程式有利用到 Paradox 表格時，就會使用 Paradox Engine。

中英名詞對照表

提供本書以及 ObjectVision 中所用到的關鍵字和觀念的定義。

目錄

第零章 簡介

0.1 本書內容簡介.....	0-1
0.2 如何使用本書.....	0-4
0.3 其他參考資料.....	0-5

第一章 安裝 ObjectVision

1.1 軟體和硬體上的需求.....	1-1
1.1.1 選擇性的設備.....	1-4
1.2 從 1.0版作升級.....	1-4
1.3 安裝 ObjectVision.....	1-5
1.3.1 安裝程式的工作內容.....	1-5
1.3.2 開始安裝.....	1-7
1.4 安裝 SHARE.....	1-12
1.5 介紹 Paradox Engine.....	1-13
1.6 啓動 ObjectVision.....	1-14
1.7 修改 WIN.INI檔.....	1-16
1.7.1 load和 run 敘述.....	1-16

第二章 基本的操作

2.1 概論.....	2-1
2.2 打開 ObjectVision 應用程式.....	2-3
2.3 儲存 ObjectVision 應用程式.....	2-4
2.4 列印 ObjectVision 應用程式.....	2-6
2.4.1 解決列印的問題.....	2-9
2.5 使用鍵盤操作.....	2-10

第三章 使用 ObjectVision 應用程式

3.1 打開應用程式.....	3-1
3.2 觀察已存在的記錄.....	3-3
3.3 加入新記錄.....	3-6
3.3.1 加入新的客戶資料.....	3-11
3.4 編修已存在的記錄.....	3-17
3.5 設計表格.....	3-18
3.5.1 物件 (Objects).....	3-19
3.5.2 性質 (properties).....	3-19
3.5.3 數值樹和事件樹.....	3-21
3.5.4 聯結 (links).....	3-23
3.6 使用線上求助.....	3-26
3.6.1 一般性的求助.....	3-26
3.6.2 與本文有關的求助.....	3-28
3.6.3 指定給物件的求助.....	3-29

第四章 如何設計表格

4.1 計劃你的應用程式.....	4-2
4.2 建立表格.....	4-7
4.2.1 改變表格的大小.....	4-9
4.2.2 建立另一個表格.....	4-10
4.3 決定使用何種物件.....	4-11
4.3.1 選取尺規和座標方格.....	4-14
4.4 加入欄位.....	4-16
4.4.1 了解欄位的關聯.....	4-17
4.4.2 移動欄位.....	4-20
4.4.3 調整欄位大小.....	4-20
4.4.4 拷貝欄位.....	4-21
4.4.5 重新定義拷貝的欄位.....	4-23
4.5 加入選鈕.....	4-27
4.6 加入表格物件.....	4-29
4.6.1 行標名.....	4-34
4.7 加入文字.....	4-36
4.8 加入線段.....	4-41
4.9 加入矩形.....	4-42
4.10 加入圖形.....	4-43
4.11 加入其他欄位.....	4-47

第五章 如何定義性質

5.1 設定欄位型別 (field types).....	5-2
5.1.1 Character 欄位.....	5-2
5.1.2 Numeric 欄位.....	5-4
5.1.3 Selection methods.....	5-7
5.1.4 隱藏欄位名稱.....	5-11
5.2 定義欄位值的字體.....	5-11
5.2.1 設定字體大小.....	5-11
5.2.2 對齊欄位值.....	5-12
5.3 定義標名的字體.....	5-14
5.3.1 調整標名的字體.....	5-14
5.4 修改邊框.....	5-15
5.5 選擇線的寬度.....	5-17
5.6 保護欄位值.....	5-18
5.7 設定顏色.....	5-19
5.8 加入輔助說明.....	5-23
5.9 加入捲動桿.....	5-24
5.10 定義預設性質.....	5-25
5.11 檢查欄位的性質.....	5-26
5.11.1 物件及其性質.....	5-28

第六章 建立欄值樹 (value tree)

6.1 使用欄值樹的場合.....	6-2
-------------------	-----

6.2	建立簡單的欄值樹.....	6-4
6.2.1	建立 Tax欄的欄值樹.....	6-7
6.2.2	欄值樹的測試.....	6-15
6.2.3	編修欄值樹.....	6-18
6.2.4	列印欄值樹.....	6-19
6.3	建立複雜的欄值樹.....	6-19
6.3.1	建立欄值選擇表(list of value options)....	6-20
6.3.2	多重條件判斷.....	6-22
6.3.3	使用@函數.....	6-29
6.4	加入其餘的欄值樹.....	6-32
6.5	欄值樹的其它主題.....	6-33
6.5.1	不受限分支(unrestricted branch).....	6-34

第七章 建立事件樹 (Event Tree)

7.1	使用事件樹的場合.....	7-2
7.2	指定實物的回應動作(Assigning actions to objects).	7-4
7.2.1	測試事件樹.....	7-9
7.3	測試事件樹.....	7-12
7.4	事件樹的其它主題.....	7-13
	按放事件 (click event):.....	7-14
	開啓及關閉事件 (open and close event):.....	7-14
	選擇與不選擇事件(select and unselect event):	7-14
	更改 (change event):.....	7-15
	@EVENT函數:.....	7-15
7.4.1	表單及表單堆疊的事件樹.....	7-15

7.4.2 儲存自動鏈結程式庫 (DLL)函數.....	7-18
7.4.3 不受限分支 (unrestricted branches).....	7-19

第八章 建立鏈結 (link)

8.1 鏈結的功用.....	8-3
8.1.1 鏈結的種類.....	8-5
8.2 鏈結欄位 (link fields).....	8-6
8.2.1 決定基本的鏈結.....	8-6
8.2.2 建立 customers鏈結.....	8-9
設定鏈結選項 (link options).....	8-16
了解鏈結狀態.....	8-18
定義 Locate 欄位 (Locate fields).....	8-18
8.2.3 建立 orders 鏈結.....	8-22
8.3 鏈結表格行 (linking columns).....	8-24
8.3.1 建立 items鏈結.....	8-25
8.3.2 建立 parts鏈結.....	8-31
8.4 測試 Order應用程式.....	8-33
8.5 鏈結的其他主題.....	8-35
8.5.1 查看資料庫內的資料錄.....	8-35
8.5.2 利用按鈕載入鏈結的欄值.....	8-36
8.5.3 建立 ObjectVision 表格.....	8-36

附錄 A 精簡重點

A.1	設計表單.....	A-2
A.1.1	規劃應用程式.....	A-2
A.1.2	開啓應用程式.....	A-2
A.1.3	建立表單.....	A-4
A.2	在表單上建立實物.....	A-5
A.2.1	欄位，標籤與文字.....	A-6
A.2.2	複製與粘貼實物.....	A-7
A.2.3	建立新欄位.....	A-8
A.2.4	增加按鈕.....	A-10
	開啓 Customers表單.....	A-10
A.2.5	增加方框 (rectangle).....	A-11
A.2.6	其他表單設計主題.....	A-13
A.3	定義屬性 (properties).....	A-13
A.3.1	ObjectVision欄位型態.....	A-14
A.3.2	定義欄位型態.....	A-15
A.3.3	保護欄位值.....	A-17
A.3.4	使用填充圖樣 (Fill Pattern).....	A-19
A.3.5	使用色彩.....	A-19
A.3.6	增加輔助說明文字 (help text).....	A-21
A.3.7	其他屬性.....	A-22
A.4	建立欄值樹 (value tree).....	A-22
A.4.1	欄值樹的功用.....	A-23
A.4.2	建立欄值樹.....	A-25
A.4.3	測試欄值樹.....	A-29

A.4.4 其他欄值樹主題.....	A-30
A.5 建立事件樹 (event tree).....	A-30
A.5.1 @ 函數的功用.....	A-31
A.5.2 建立按鈕實物的事件樹.....	A-31
A.6 建立鏈結 (link).....	A-35
A.6.1 資料庫鏈結的功用.....	A-36
A.6.2 鏈結 ObjectVision 欄位.....	A-37
A.6.2.1 定義 Locate 欄位.....	A-42
A.6.3 測試鏈結按鈕.....	A-46
A.6.4 其他鏈結主題.....	A-47

附錄 B 設定Paradox Engine的組態

B.1 使用組態公用程式.....	B-2
B.1.1 網路組態.....	B-4
B.1.2 資源限制 (Resource Limits).....	B-6

中英名詞對照表

第零章

簡介

這本書，"使用手冊"，是介紹使用者有關 ObjectVision 應用程式設計環境中的主要特徵。至於該如何使用它，請看第二節中的"如何使用本書"。

本公司所出版的另一本手冊，"ObjectVision 參考手冊"，則是有關所有 ObjectVision 特徵的詳細資訊。用過 1.0 版的讀者可先從附錄 A 開始讀起，它會扼要地說明 2.0 版所作的修改。

0.1 本書內容簡介

本書中的各章分別對應於建立一個 ObjectVision 應用程式所需要的工作。

- 第一章， "安裝 ObjectVision"，解釋如何安裝 ObjectVision 以及執行應用程式。
- 第二章， "基本的操作"，介紹如何開啓、儲存、以及列印 ObjectVision 應用程式。除了利用滑鼠之外，也列出鍵盤的操作方法。
- 第三章， "使用 ObjectVision 應用程式"，說明如何執行 ObjectVision 磁片中所提供的 Order 範例程式。在使用過程中，你也可以瞭解程式的發展過程。
- 第四章， "如何設計表格"，解釋如何建立應用程式以及藉由物件的定位來設計 ObjectVision 表格 (forms) 的版面。使用者可以遵循這些指示來建立一個和 Order 範例完全一樣的應用程式，也可以修改一些步驟來設計自己所需的程式。
- 第五章， "如何定義性質"，說明如何替欄位，表格和應用程式定義性質 (properties)。性質是讓使用者用來控制畫面的格式 (比如文字輸入欄位以及核對框) 和外觀 (比如顏色、字體和邊框)。其中兩個特別的性質，數值樹 (Value tree) 和事件樹 (event

tree) 則在下兩章說明。

- 第六章，"建立數值樹 (value trees)"，說明如何指示應用程式去計算欄位的值，被計算的數值可能從常數數值，@ 函式的傳回值或其他欄位中的數值而得到。
- 第七章，"建立事件樹 (event trees)"，說明如何使應用程式由於使用者的動作，比如按滑鼠鈕，來執行某個動作。
- 第八章，"建立聯結 (link)"，說明如何把應用程式中的值聯結到外部的資料檔中。範例程式 Order就被聯結到四個不同 Paradox表格。
- 附錄 A，"速成指引"，包含了一篇精簡的全書概要，詳情請看下一節。
- 附錄 B，"配置 Paradox Engine"，說明如何利用 Paradox Engine Configuration Utility來改變 Paradox Engine的設定情形。每當使用者的應用程式有利用到Paradox 表格時，就會使用 Paradox Engine。
- 總結，提供本書以及 ObjectVision 中所用到的關鍵

字和觀念的定義。

0.2 如何使用本書

BONANZA 聲 圖 (R)

這本教材可以幾個方式來結束，完全視使用者所寫的應用程式的難易程度以及想要花費的時間多寡來決定：

- 從頭開始。如果想熟悉大部份 ObjectVision 的特徵和從頭開始建立 Order 應用程式，可以演練從第三章開始的各項步驟。爲了節省時間，可以在任何地方停住；不過爲了以後閱讀的方便，最好能讀完一章才結束。
- 選擇性地閱讀。如何使用者已經用過了 ObjectVision 1.0，或者想要寫的應用程式不會利用到 ObjectVision 的某些特徵時，可以用這個方式。在不同的階段的發展過程中有幾個檔案含有 Order 這個範例程式。如果使用者想要跳過某章的全部或部份時，可以利用每章前面所提到的檔案來繼續以後的各個章節。
- 利用“速成指引”。如果只有有限的時間，而且僅想要走馬看花地了解 ObjectVision 是什麼玩意兒的話，可遵照附錄 A 中的指示去作。在快速指引中會指導