

Microsoft®

WINDOWS 3.1

洪壬德 編著



# 看 图 例 学

## Microsoft Windows 3.1

希望

学苑出版社

北京希望电脑公司微机操作系统系列丛书

# 看图例学 *Microsoft Windows* 3.1

	洪壬德	编著
李文峰	燕卫华	改编
常艳	希望	审校

学苑出版社

1993.

(京)新登字 151 号

### 内 容 提 要

本书讲述了 Windows 3.1 的基本操作和主要功能。全书共分十五章,三个附录,分别讲述了 Windows 的程序管理员、文件管理员、附属应用程序、字处理软件、打印管理员及其系统设置和系统集成等。对于 Windows 的每一种操作和功能,本书都通过大量的图例,具体而直观地讲述给读者。通过本书的学习,可以轻松而又迅速地了解掌握 Windows 操作系统。本书尤其适用于 Windows 的初学者。

欲购本书者,请与北京 8721 信箱联系,邮政编码 100080,电话 2562329。

### 版 权 声 明

本书繁体字中文版原书名为《看图例学 Microsoft Windows 3.1》,由松岗电脑图书资料股份有限公司出版,版权归松岗公司所有。本书简体字中文版版权由松岗公司授予北京希望电脑公司,由北京希望电脑公司和学苑出版社独家出版、发行。未经出版者书面许可,本书的任何部分不得以任何形式或任何手段复制或传播。

北京希望电脑公司微机操作系列丛书

### 看图例学 Microsoft Windows 3.1

---

编 著:洪壬德  
改 编:李文峰 燕卫华  
审 校:常 艳 希 望  
责任编辑:徐建军  
出版发行:学苑出版社 邮政编码:100032  
社 址:北京市西城区成方街 33 号  
印 刷:双青印刷厂  
开 本:787×1092 1/16  
印 张:25.56 字 数:588 千字  
印 数:1—5000 册  
版 次:1993 年 12 月北京第 1 版第 1 次  
ISBN7—5077—0804—7/TP·15  
本册定价:39.00 元

---

学苑版图书印、装错误可随时退换

# 目 录

<b>第一章 Windows 3.1 概论</b> .....	(1)
1.1 Windows 3.1 简介 .....	(1)
1.2 Windows 的特色 .....	(2)
1.3 Windows 操作的基本条件 .....	(4)
1.3.1 软件要求 .....	(4)
1.3.2 硬件空间 .....	(4)
1.3.3 终端屏幕 .....	(5)
1.3.4 打印机 .....	(5)
1.4 Windows 操作模式 .....	(5)
1.4.1 Real .....	(5)
1.4.2 Standard .....	(6)
1.4.3 386 Enhanced .....	(6)
1.4.4 工作模式的选择与技巧 .....	(6)
1.5 Windows 的安装 .....	(6)
1.6 Windows 的启动 .....	(6)
1.7 认识窗口的结构 .....	(9)
1.8 退出 Windows .....	(10)
1.9 StartUp 组与存储设置 .....	(12)
<b>第二章 Windows 操作的基本技巧</b> .....	(15)
2.1 认识窗口的大环境 .....	(15)
2.2 窗口的类别 .....	(16)
2.3 鼠标的的基本操作 .....	(19)
2.4 图标 .....	(19)
2.4.1 图标与文档窗口 .....	(19)
2.4.2 图标与应用程序窗口 .....	(21)
2.4.3 移动图标 .....	(22)
2.5 窗口的移动 .....	(22)
2.6 更改窗口规格 .....	(23)
2.7 启动与退出窗口应用程序 .....	(24)
2.8 在组内选取要执行的窗口应用程序 .....	(26)
2.9 选择不同的组 .....	(27)
2.10 同一时刻有多个应用程序窗口 .....	(28)
2.11 应用程序窗口的切换 .....	(29)
2.12 Double Click Desktop .....	(30)
2.13 将窗口扩至最大 .....	(31)
2.14 菜单 .....	(33)

2.15	应用程序的命令 .....	(34)
2.16	Help 命令 .....	(35)
2.17	F1 键 .....	(39)
<b>第三章</b>	<b>程序管理员 .....</b>	<b>(41)</b>
3.1	程序管理员在 Windows 内的功能 .....	(41)
3.2	从程序管理员看 Windows 结构 .....	(42)
3.3	建立和删除组 .....	(45)
3.3.1	建立组 .....	(46)
3.3.2	组的删除 .....	(49)
3.4	更改组的特性 .....	(51)
3.5	在组内建立应用程序 .....	(53)
3.5.1	在组内建立窗口应用程序 .....	(53)
3.5.2	在组内建立非窗口应用程序 .....	(57)
3.6	删除组内的应用程序 .....	(60)
3.7	在不同组间移动应用程序 .....	(62)
3.7.1	鼠标方式 .....	(62)
3.7.2	键盘方式 .....	(63)
3.8	各组间应用程序的拷贝 .....	(65)
3.8.1	鼠标方式 .....	(65)
3.8.2	键盘方式 .....	(66)
3.9	Windows 菜单 .....	(68)
3.9.1	Cascade .....	(68)
3.9.2	Tile .....	(69)
3.9.3	Arrange Icons .....	(70)
3.9.4	Windows 菜单的其它项说明 .....	(72)
3.10	程序管理员功能的总结 .....	(72)
<b>第四章</b>	<b>文件的管理 .....</b>	<b>(74)</b>
4.1	启动与退出 File Manager .....	(74)
4.1.1	启动 File Manager .....	(74)
4.1.2	退出 File Manager .....	(75)
4.2	更改目前工作驱动器 .....	(76)
4.3	更改工作目录 .....	(76)
4.4	扩充或缩减目录树内容 .....	(78)
4.4.1	Indicate Expandable Branches .....	(78)
4.4.2	Collapse Branch .....	(79)
4.4.3	Expand One Level .....	(80)
4.4.4	Expand Branch .....	(81)
4.4.5	Expand All .....	(83)
4.5	Windows 菜单 .....	(84)



4.5.1	New Windows .....	(84)
4.5.2	Cascade .....	(85)
4.5.3	Tile .....	(86)
4.5.4	Arrange Icons .....	(87)
4.5.5	Refresh .....	(87)
4.5.6	Windows 菜单的其它项说明 .....	(88)
4.6	文件的显示 .....	(89)
4.6.1	显示其它有关文件的资料 .....	(89)
4.6.2	列出部分有关文件信息 .....	(91)
4.6.3	文件排列方式 .....	(93)
4.6.4	设置显示文件的种类 .....	(93)
4.6.5	Tree Only .....	(95)
4.6.6	Directory Only .....	(95)
4.6.7	Tree and Directory .....	(96)
4.6.8	Split .....	(97)
4.7	文件及目录管理 .....	(98)
4.7.1	建立一个子目录——Create Directory .....	(98)
4.7.2	文件的搜寻——Search .....	(100)
4.7.3	选取文件 .....	(102)
4.7.4	文件或目录的拷贝——Copy .....	(106)
4.7.5	文件或目录的移动——Move .....	(109)
4.7.6	文件或目录的删除——Delete .....	(111)
4.7.7	更改文件或目录名——Rename .....	(113)
4.7.8	更改文件属性——Properties .....	(115)
4.7.9	文件的打印 .....	(117)
4.7.10	应用程序和文件的关联——Associate .....	(119)
4.7.11	启动应用程序——Run .....	(122)
4.7.12	打开应用程序——Open .....	(123)
4.8	Options 菜单 .....	(123)
4.8.1	Confirmation .....	(123)
4.8.2	Font .....	(124)
4.8.3	Status Bar .....	(125)
4.8.4	Minimize on Use .....	(125)
4.8.5	Save Settings on Exit .....	(125)
4.9	驱动器的管理 .....	(125)
4.9.1	磁盘的拷贝 .....	(125)
4.9.2	替磁盘命名 .....	(126)
4.9.3	格式化磁盘 .....	(127)
4.9.4	拷贝磁盘系统文件 .....	(128)

4.9.5	Select Drive .....	(128)
4.10	文件管理员功能的总结 .....	(129)
<b>第五章</b>	<b>附属应用程序 .....</b>	<b>(132)</b>
5.1	台钟 Clock .....	(133)
5.1.1	启动台钟 .....	(133)
5.1.2	Analog .....	(134)
5.1.3	Set Font .....	(135)
5.1.4	No Title .....	(135)
5.1.5	Seconds .....	(136)
5.1.6	Date .....	(136)
5.1.7	About Clock .....	(136)
5.1.8	Clock 功能总结 .....	(136)
5.2	计算器 Calculator .....	(136)
5.2.1	启动计算器 .....	(136)
5.2.2	普通计算器的使用 .....	(137)
5.2.3	科学计算器的使用 .....	(139)
5.2.4	统计上的应用 .....	(142)
5.2.5	计算器功能的总结 .....	(144)
5.3	日历——Calendar .....	(144)
5.3.1	启动日历 .....	(144)
5.3.2	月历的使用 .....	(145)
5.3.3	设置约会事项 .....	(146)
5.3.4	存储所设置的约会事项 .....	(147)
5.3.5	显示约会事项 .....	(149)
5.3.6	设置和关闭响铃功能 .....	(149)
5.3.7	读取文件 .....	(151)
5.3.8	将日期做记号与删除记号 .....	(152)
5.3.9	插入特殊时间 .....	(154)
5.3.10	Day Settings .....	(155)
5.3.11	打印日历 .....	(155)
5.3.12	设置打印的打印纸 .....	(156)
5.3.13	日历功能的总结 .....	(157)
5.4	卡片盒——Cardfile .....	(158)
5.4.1	启动卡片盒 .....	(158)
5.4.2	建立卡片盒内容 .....	(159)
5.4.3	卡片盒内容的存储 .....	(162)
5.4.4	打印卡片盒 .....	(162)
5.4.5	卡片盒的显示方式 .....	(163)
5.4.6	卡片的移动 .....	(164)

5.4.7	卡片的搜寻 .....	(165)
5.4.8	读取卡片盒文件 .....	(165)
5.4.9	卡片内容的修改 .....	(166)
5.4.10	卡片盒菜单项功能的总结 .....	(166)
5.5	记事本——Notepad .....	(167)
5.5.1	启动 Notepad .....	(167)
5.5.2	文件的编辑 .....	(168)
5.5.3	加注文件日期及时间 .....	(169)
5.5.4	文件的存储 .....	(170)
5.5.5	数据块的处理 .....	(171)
5.5.6	Word Wrap .....	(172)
5.5.7	文件的打印 .....	(172)
5.5.8	文件的搜寻 .....	(172)
5.5.9	读取记事本文件 .....	(173)
5.5.10	记事本菜单项功能的总结 .....	(174)
5.6	终端——Terminal .....	(175)
5.6.1	启动终端 Terminal .....	(175)
5.6.2	硬件要求 .....	(176)
5.6.3	基本通讯数据的设置 .....	(176)
5.6.4	调制解调器命令的设置 .....	(177)
5.6.5	如何拨号 .....	(177)
5.6.6	终端的模拟 .....	(178)
5.6.7	通讯参数的设置 .....	(178)
5.6.8	功能键的设置 .....	(179)
5.6.9	拨号和挂断通讯 .....	(181)
5.6.10	设置 Timer Mode .....	(181)
5.6.11	设置 Print Echo .....	(182)
5.6.12	文字文件的传输设置 .....	(182)
5.6.13	二进制文件的传输设置 .....	(183)
5.6.14	终端功能的总结 .....	(183)
5.7	记录器——Recorder .....	(185)
5.7.1	启动记录器 .....	(185)
5.7.2	宏的建立 .....	(186)
5.7.3	执行宏 .....	(188)
5.7.4	Marco 菜单 .....	(188)
5.7.5	宏的存储 .....	(188)
5.7.6	读取文件 .....	(189)
5.7.7	Options 菜单 .....	(190)
5.7.8	记录器功能的总结 .....	(191)



5.8	字符图 Character Map .....	(192)
5.8.1	启动 Character Map .....	(192)
5.8.2	字型的选择 .....	(192)
5.8.3	选取字符 .....	(193)
5.9	媒体播放器 Media Player .....	(194)
5.9.1	启动 Media Player .....	(194)
5.9.2	选择媒体的设备 .....	(195)
5.9.3	打开文件 .....	(195)
5.9.4	媒体功能钮 .....	(195)
5.9.5	更改度量 .....	(196)
5.9.6	退出媒体播放器 .....	(196)
5.10	录音机——Sound Recorder .....	(196)
5.10.1	启动录音机 .....	(196)
5.10.2	打开声音文件 .....	(196)
5.10.3	录音机的功能钮 .....	(197)
5.10.4	声音的录制 .....	(197)
5.10.5	修改声音文件 .....	(198)
5.10.7	录音机功能总结 .....	(199)
<b>第六章</b>	<b>剪贴板 .....</b>	<b>(200)</b>
6.1	启动剪贴板 .....	(200)
6.2	剪贴板与应用软件 .....	(201)
6.3	删除剪贴板窗口内容 .....	(206)
6.4	截取目前工作窗口内容 .....	(207)
6.5	截取整个屏幕内容 .....	(208)
6.6	存储剪贴板内容 .....	(208)
6.7	文件的读取 .....	(209)
6.8	剪贴板与两个应用程序 .....	(209)
6.9	剪贴板功能的总结 .....	(209)
<b>第七章</b>	<b>Write 文字处理 .....</b>	<b>(211)</b>
7.1	Write 的启动 .....	(211)
7.2	标尺与功能键的使用 .....	(212)
7.3	基本编辑技巧 .....	(213)
7.3.1	光标的控制 .....	(213)
7.3.2	输入简单的文件 .....	(213)
7.3.3	数据的选取 .....	(214)
7.3.4	将文件移至中央 .....	(215)
7.3.5	Undo .....	(216)
7.3.6	文件左对齐 .....	(216)
7.3.7	文件右对齐 .....	(217)

7.3.8	文件两边对齐 .....	(218)
7.3.9	Normal 命令 .....	(219)
7.3.10	文件的打印 .....	(219)
7.3.11	行与行间距的控制 .....	(220)
7.3.12	缩排技巧 .....	(222)
7.4	文件的存储 .....	(223)
7.5	打开一个新文件 .....	(225)
7.6	读取文件(打开旧文件) .....	(226)
7.7	字体的控制 .....	(228)
7.7.1	粗 体 .....	(228)
7.7.2	斜 体 .....	(229)
7.7.3	含下划线字体 .....	(229)
7.7.4	字体的混合 .....	(230)
7.7.5	标准字体 .....	(231)
7.8	字体大小的控制 .....	(231)
7.9	Font 命令项 .....	(231)
7.10	上标和下标 .....	(232)
7.11	Find 菜单 .....	(234)
7.11.1	Find 命令 .....	(234)
7.11.2	Repeat Last Find .....	(235)
7.11.3	Replace .....	(235)
7.11.4	Go To .....	(235)
7.11.5	特殊字符的搜寻 .....	(235)
7.12	分页技巧 .....	(236)
7.13	标题的设置 .....	(238)
7.14	脚注的设置 .....	(240)
7.15	文件打印时的编排方式 .....	(240)
7.16	块的处理 .....	(241)
7.17	Tab 的设置 .....	(242)
7.18	图形与文件基本技巧 .....	(243)
7.19	图形与文件高级技巧 .....	(247)
7.20	Write 文字处理功能总结 .....	(248)
<b>第八章</b>	<b>Paintbrush 绘图软件 .....</b>	<b>(250)</b>
8.1	启动 Paintbrush 软件 .....	(250)
8.2	调色板的控制 .....	(251)
8.3	绘图线条宽度的控制 .....	(252)
8.4	绘图区的控制 .....	(253)
8.5	绘图前的步骤 .....	(255)

8.6	绘图工具的选择与使用 .....	(257)
8.6.1	画直线——Line .....	(257)
8.6.2	画曲线——Curve .....	(259)
8.6.3	绘制填充矩形——Filled Box .....	(260)
8.6.4	绘制空心矩形——Box .....	(261)
8.6.5	绘制填充圆角矩形——Filled Rounded Box .....	(262)
8.6.6	绘制空心圆角矩形——Rounded Box .....	(263)
8.6.7	绘制填充圆或椭圆——Filled Circle/Ellipse .....	(264)
8.6.8	绘制空心圆或椭圆——Circle/Ellipse .....	(266)
8.6.9	绘制不规则填充多边形——Filled Polygon .....	(267)
8.6.10	绘制不规则空心多边形——Polygon .....	(268)
8.6.11	绘图滚筒——Paint Roller .....	(269)
8.6.12	刷子——Brush .....	(270)
8.6.13	橡皮擦——Eraser .....	(272)
8.6.14	彩色橡皮擦——Color Eraser .....	(274)
8.6.15	文字功能——abc .....	(275)
8.6.16	喷雾器——Airbrush .....	(278)
8.6.17	矩形剪刀——Pick .....	(280)
8.6.18	剪刀——Scissors .....	(286)
8.7	Undo 命令 .....	(287)
8.8	修改图形细部的方法——Zoom In .....	(288)
8.9	观察图形 .....	(289)
8.10	清除绘图区内容 .....	(290)
8.11	图案的存储及读取图案内容 .....	(290)
8.12	打印图形 .....	(291)
8.13	打印图时的设置 .....	(292)
8.14	Write、Clipboard 和 Paintbrush 的混合应用 .....	(293)
8.15	Paintbrush 功能总结 .....	(295)
<b>第九章</b>	<b>Games 组 .....</b>	<b>(298)</b>
9.1	游戏组的启动 .....	(298)
9.2	Solitaire 游戏 .....	(299)
9.2.1	实际游戏过程 .....	(300)
9.2.2	Game 菜单 .....	(302)
9.3	Minesweeper 游戏 .....	(306)
9.3.1	启动 Minesweeper 游戏 .....	(306)
9.3.2	游戏规则 .....	(307)
9.3.3	实际游戏过程 .....	(307)
9.3.4	Minesweeper 的 Game 菜单 .....	(309)

<b>第十章 控制台</b> .....	(312)
10.1 颜色的处理——Color .....	(313)
10.1.1 颜色的存取及设置.....	(314)
10.1.2 颜色的删除.....	(315)
10.1.3 自己调配颜色.....	(315)
10.2 字体的管理.....	(316)
10.2.1 字体的选择.....	(317)
10.2.2 字体的删除.....	(318)
10.2.3 增加字体.....	(318)
10.2.4 True Type .....	(319)
10.3 传输端口的设置——Ports .....	(319)
10.4 鼠标的设置——Mouse .....	(321)
10.5 桌面的设置——Desktop .....	(323)
10.5.1 背景图案模式的选择.....	(324)
10.5.2 Application 栏.....	(327)
10.5.3 Screen Saver .....	(327)
10.5.4 Screen Saver 密码的设置 .....	(331)
10.5.5 Wallpaper 栏 .....	(333)
10.5.6 其它设置事项.....	(336)
10.6 打印机的设置——Printers .....	(336)
10.6.1 安装新的打印机.....	(337)
10.6.2 设置打印机的一般选择项.....	(339)
10.6.3 例外情形的处置.....	(341)
10.7 国际符号的设置——International .....	(341)
10.8 调整键盘重复键速率——Keyboard .....	(344)
10.9 时间与日期的设置——Date/Time .....	(345)
10.10 声音的控制——Sound .....	(346)
10.11 386 增强模式——386 Enhanced .....	(347)
10.12 安装附加驱动程序——Drivers .....	(349)
<b>第十一章 打印管理员</b> .....	(351)
11.1 暂时中止打印及恢复打印.....	(352)
11.2 删除要打印的文件.....	(352)
11.3 更改印表队列内文件的顺序.....	(352)
11.4 新式打印方式.....	(353)
11.5 打印管理员功能总结.....	(353)
<b>第十二章 DOS 模式</b> .....	(355)
12.1 暂时退出 Windows .....	(355)
12.2 返回 Windows .....	(355)

<b>第十三章 系统设置</b> .....	(357)
13.1 硬件设备的修改.....	(357)
13.2 设置新的软件.....	(358)
13.3 增加/删除窗口元件 .....	(359)
<b>第十四章 PIF 编辑软件</b> .....	(361)
14.1 启动 PIF Editor .....	(361)
14.2 Standard 工作模式 .....	(362)
14.3 386 增强工作模式 .....	(364)
<b>第十五章 系统的集成</b> .....	(369)
15.1 Embed 方法 .....	(269)
15.1.1 将图形插入 Write 或 Cardfile 的方法 1 .....	(269)
15.1.2 将图形插入 Write 或 Cardfile 的方法 2 .....	(370)
15.1.3 编辑与修改图形.....	(371)
15.2 Link 方法.....	(372)
15.2.1 Link 步骤.....	(372)
15.2.2 编辑与修改图形.....	(374)
15.3 Object Packager .....	(376)
15.3.1 打开 Object Packager .....	(376)
15.3.2 使用 Object Packager 包装数据 .....	(376)
15.3.3 文件管理员与 Object Packager .....	(379)
15.3.4 文件管理员与剪贴板与 Package .....	(380)
15.3.5 以鼠标快速建立 Package 方式 .....	(380)
15.3.6 制作部分文件的软件包.....	(381)
15.3.7 包装 MS-DOS 命令.....	(381)
<b>附录 A 安装 Windows 3.1</b> .....	(384)
<b>附录 B 键盘按键的使用表</b> .....	(388)
<b>附录 C Windows 3.1 所支持的打印机表</b> .....	(396)



## 第一章 Windows 3.1 概论

### 本章学习目标

1. 认识 Windows 的基本环境。
2. 了解窗口的基本结构。
3. 了解启动及退出 Windows 的方法。

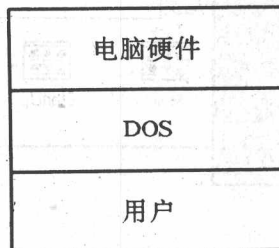
### 1.1 Windows 3.1 简介

Windows, 本书将其解释为窗口。Windows 3.0 读者可将它想象成第三代窗口系统, 是美国微软公司(Microsoft)于 1990 年推出的最重要的产品之一。

历经 1 年 8 个月的市场考验, Windows 3.0 正如预期般席卷市场造成轰动。正式购买 Windows 3.0 的用户高达 900 万户, 而通过各种渠道获得此软件的用户更远大于此。同时, 几乎所有开发 DOS 软件的公司, 都以适用于 Windows 为目标, 纷纷修改其产品。例如 Lotus 1-2-3 for Windows(电子表格软件)、Microsoft Word for Windows(文字处理软件)、Microsoft Excel for Windows(电子表格软件)、Word Perfect for Windows(文字处理软件)、Norton Desktop for Windows(集合 Norton Utilities、Norton BackUp、Norton Commander 于一身的软件)等。

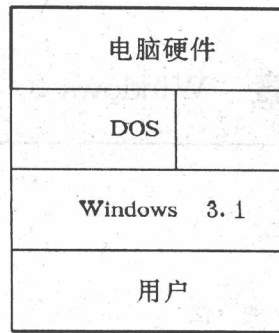
尽管造成了市场震撼, Windows 3.0 仍有其缺点。例如, 执行速度较慢、打印速度较慢、用户界面不够友好(user friendly), 字型(font)不够、文件管理员(File Manager)不够好用, ……等。为了改进上述缺点, 美国微软公司于 1992 年 4 月推出了 Microsoft Windows 3.1, 此版本除了改进原有 Windows 3.0 的缺点外, 同时增加多媒体(Multimedia)功能, 简化了 Windows 安装(Setup)过程, 并加强一些细节功能。

传统的电脑使用环境如下图所示:



用户可以以 DOS 为界面, 控制和利用电脑资源。尽管 DOS 的基本操作技巧不难, 但是如果数据很多, 查询就会发生困难。同时为了执行各个不同的程序, 必须记住各执行程序的命令, 这也会增加电脑用户的记忆负担。

为简化电脑的操作, 美国微软公司设计了窗口操作系统。历经三代改进, 由于功能强大且操作容易, 立刻成为目前美国最畅销的软件。下图是 Windows、DOS、用户和电脑的使用环境图例:

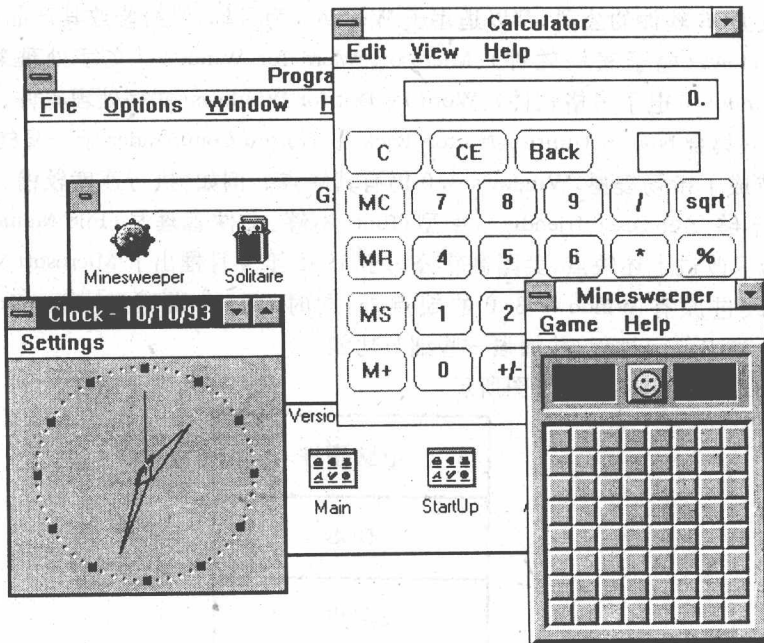


用户可以通过 Windows 3.1 在 DOS 下使用电脑硬件资源；DOS 功能不足时，用户还可透过 Windows 3.1 直接利用电脑硬件。

## 1.2 Windows 的特色

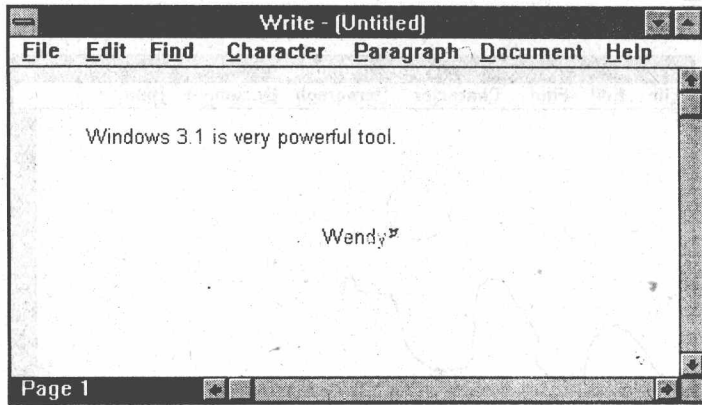
Windows 有五种基本特色：

1. 可以用按键方式或鼠标方式，控制程序的执行。
2. 可以在屏幕上同时打开多个窗口，每个窗口代表一个应用程序的执行。如下图所示：

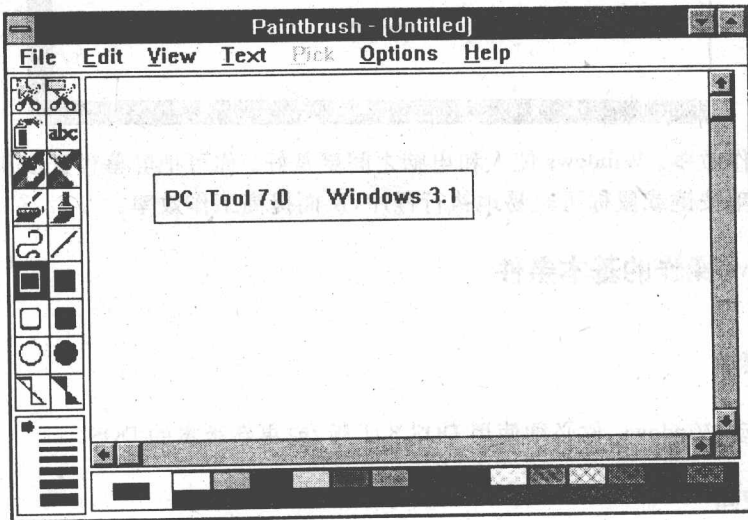


在普通的 DOS 环境下，如果在编辑程序的过程中，想查看目前系统时间，则必须先退出该编辑程序，然后才可查看目前系统时间。但是在 Windows 环境下，当在某个窗口内编辑文件时，可以在屏幕上另外建立一个窗口，专供显示时间。这相当于在同时使用两部电脑。通常我们称之为多任务系统 (multi-tasking)。

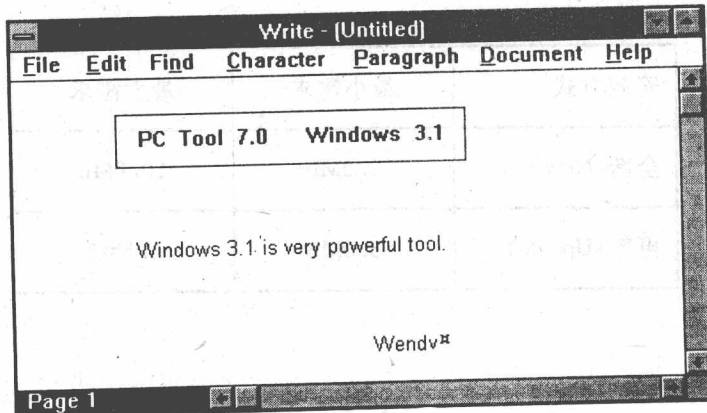
3. 各程序间共享部分资源。假设你目前 Write 窗口内容如下图所示：



假设调色板 (Paintbrush) 内容如下图所示：

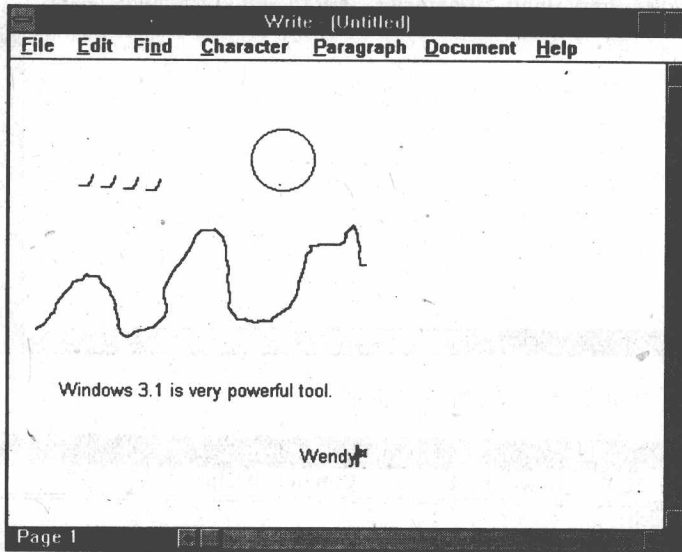


你可以利用窗口技巧，将上述两个窗口内容组合起来，如下图所示：



4. 可同时编辑文字模式和图形模式的文件，即在编辑文件时，可在文件旁边加上图案，

如下图所示：



5. 提高工作效率。Windows 使人和电脑之间更友好。你可把屏幕设置成所喜爱的格式；利用简单按键或鼠标可轻易地执行程序，从而提高工作效率。

### 1.3 Windows 操作的基本条件

#### 1.3.1 软件要求

为了能启动 Windows，你必须使用 DOS 3.1 版，或更新版本的 DOS。

#### 1.3.2 硬件空间

不同的硬件设备，所需安装 Windows 3.1 的硬盘空间不大相同，下表是 80386 或 80486 系统安装时所需的硬盘空间。

安装方式	最小需求	最大需求
全新(New)	8.0MB	10.0MB
更新(Update)	5.0MB	5.5MB