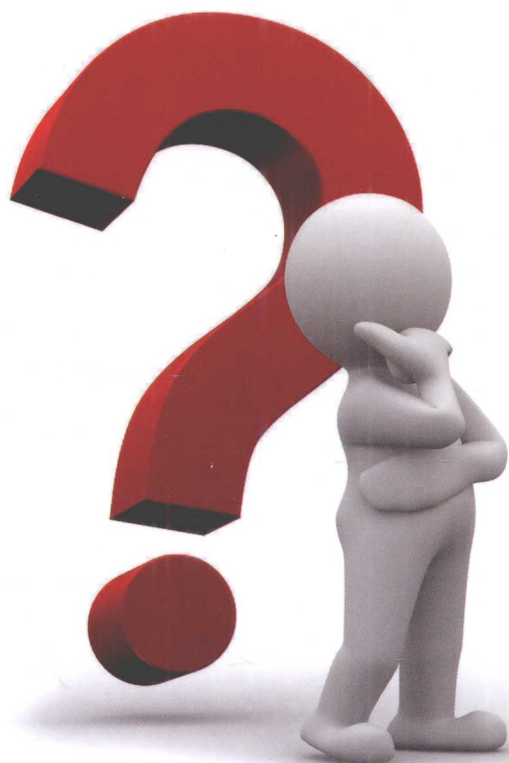


精选200个Java技术面试真题，详解应聘Java程序员的常见考点
揭秘知名IT企业用人的核心准则，解读应聘IT企业的成功要诀



Java程序员 面试宝典

另赠超值
学习视频

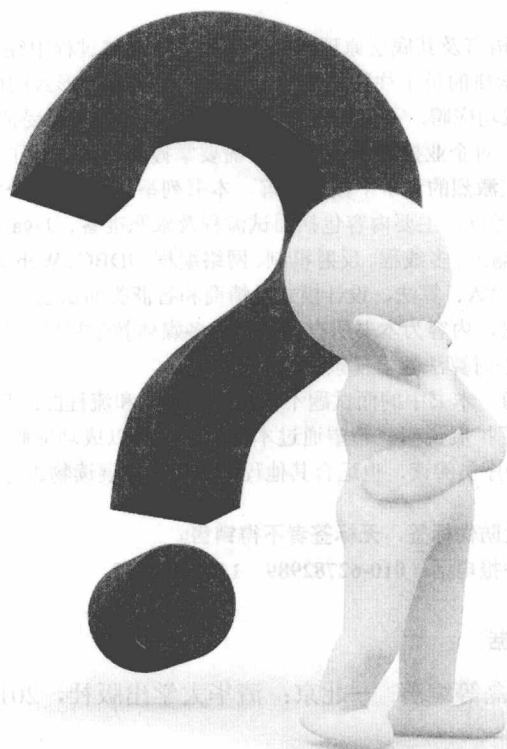


14.5小时多媒体教学视频

杨磊 等编著

清华大学出版社





Java程序员 面试宝典

杨磊 等编著

清华大学出版社

北京

内 容 简 介

目前许多开发者对 Java 语言及其底层原理掌握不牢固,在面试过程中经常漏洞百出,无法取得好成绩。而招聘单位为了得到高素质的员工往往使出浑身解数,采用各种形式的面试考察求职者,这让面试难度大大增加。求职者要想成功应聘,不仅需要扎实的基本功,还需要经受情商和智商方面的考查。

本书通过 200 个面试题,对企业招聘 Java 程序员需要掌握的知识进行了系统、全面的总结,以帮助读者进行充分的面试准备,在激烈的竞争中拔得头筹。本书列举了各大 IT 公司的面试真题,详细分析了应聘 Java 程序员职位的常见考点,主要内容包括面试流程及求职准备、Java 语言基础、数据类型、集合框架、图形用户界面、输入与输出、多线程、反射机制、网络编程、JDBC、Web 开发基础、SSH 框架(Struts、Spring 和 Hibernate)、EJB、JPA、算法、设计模式及情商和智商类面试题。

本书附带 1 张 DVD 光盘,内容为本书所有面试题的多媒体教学视频(共 14.5 小时)及免费赠送的 55 小时 Java 教学视频和 5.5 小时算法教学视频。

授人以鱼,不如授人以渔。本书中的面试题不但以实例代码和流程图的形式对答案进行了详细解析,还对问题的相关知识点进行了扩展说明。希望通过本书,读者可以成功应聘,并提升综合素质。本书适合应聘 Java 和 J2EE 职位的程序员阅读,也适合其他程序员作为拓展读物进行阅读。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Java 程序员面试宝典 / 杨磊等编著. —北京:清华大学出版社, 2010.9
ISBN 978-7-302-22832-5

I. ①J… II. ①杨… III ①Java 语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 097093 号

责任编辑:夏兆彦

责任校对:徐俊伟

责任印制:何 芊

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62795954,jsjjc@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015,zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:清华大学印刷厂

装 订 者:三河市溧源装订厂

经 销:全国新华书店

开 本:185×260 印 张:23.25 字 数:581 千字

(附光盘 1 张)

版 次:2010 年 9 月第 1 版

印 次:2010 年 9 月第 1 次印刷

印 数:1~5000

定 价:49.80 元

前 言

为什么要写这本书？

作为一名 IT 技术人员，他的成长离不开周围的环境。好的公司、好的项目和好的同事都是影响一个程序员成长的重要因素。如何确定好自己的职业生涯是非常重要的。本书的主旨就是为程序员在成长的道路上提供一些参考，让他们能够正确地面对自己的求职过程，在面试的过程中能展现出自己最好的一面，提高面试成功的几率。

近几年软件开发类职位竞争异常激烈，这也带动了这个行业的蓬勃发展，软件人才越来越多，很多求职者都不是一次或两次面试就可以成功地找到自己的职业发展归宿。求职者应该把每次面试进行一个总结，找到不足之处。

本书通过 200 个有针对性的面试题，从职业规划、Java 基础知识、Java 开发高级技术、面试技巧、情商和智商等多方面系统地总结了 IT 企业招聘 Java 程序员的常见考点。本书内容大多取材于各大 IT 公司的面试真题，可以帮助读者准确把握 IT 企业面试的特点和脉络，在激烈的竞争中找到自己心仪的工作。

本书有何特色？

- 作者为书中的所有面试题都录制了多媒体教学视频，便于读者高效、直观地学习。
- 内容针对性强，对 Java 程序员求职面试中经常要碰到的技术题目和情商、智商类题目进行了精辟分析与解答，帮助读者全面了解 IT 技术面试的过程、特点和技巧，提高面试的成功率。
- 专门介绍了程序员的职业规划、合格的求职信与简历的写作技巧及程序员面试的基本过程，以便让读者在面试前做到心中有数。
- 例题丰富、典型。全书提供了 174 个 Java 程序员面试所必须掌握的技术类题目。这些题目涵盖了 Java 开发中的各类重点技术与难点技术，需要读者很好地掌握。
- 提供了 26 个情商和智商类面试题。这些题目很多都来源于跨国公司的面试题，大多是开放型问题，其答案并不唯一。本书重点剖析该类问题的解答思路，面试人员需要理解题目的考察意图，才能真正给出漂亮的解答。
- 在解答每一个题目的过程中，不但以实例代码和流程图的形式对答案进行了详细解析，还对问题的相关知识点进行了扩展说明，有助于读者开阔思路，深入学习。

本书内容及知识体系

第 1 篇 求职准备（第 1 章）

本篇主要内容包括个人心态定位、准备面试材料、投递简历、面试过程、面试实用技

巧和常见问题等。本篇力求浅显易懂，让读者一开始就做好求职的准备，了解面试的整个过程，建立自信。

第2篇 Java 基础知识（第2~6章）

本篇包含70个面试题，主要内容包括Java程序基础、语法基础、面向对象程序设计、数据类型、数据集合、图形用户界面开发等。本篇内容是Java语言及Java体系结构的基础，讲解时使用了大量实例代码和图表便于读者理解。

第3篇 Java 高级特性（第7~11章）

本篇包含46个面试题，主要内容包括Java的I/O体系、多线程编程、反射机制、网络编程、数据库访问等。本篇中的内容都是Java编程中经常会使用到的高级技术，这些技术往往也是Java面试的重点。

第4篇 Java EE 相关问题（第12~14章）

本篇包含43个面试题，主要内容包括Web开发基础、SSH框架（Struts、Spring、Hibernate）、EJB和JPA等。本篇中的内容是Java Web开发中所必须掌握的内容，也是Java程序员面试的另一个重点。

第5篇 算法和设计模式（第15章）

本篇包含15个面试题，主要内容为Java程序员面试过程中经常会碰到的算法和设计模式等知识。算法是程序的灵魂；设计模式是前人对一些比较经典的开发模式的总结，这些模式可以解决一些共性的问题。算法和设计模式往往也是技术面试所考察的重点内容。

第6篇 情商和智商经典面试题（第16、17章）

本篇包含26个面试题，主要内容为情商和智商类面试题。情商和智商测试不但可以考察求职者的综合应变能力和逻辑能力，还可以考察他们的知识广度、学习能力、判断力、解决问题的能力等。另外，还可以通过这些问题了解求职者的性格特征。所以，这类问题也是程序员面试中的热点问题。这些问题的答案并不一定是唯一的，本篇重点剖析这些问题的推理过程及解答思路，而实际面试时应该根据具体情况进行回答。

本书约定

【出现频率】：综合知名企业面试题目，对每一道收录的面试题给予星号打分，出现频率最高的以★★★★★表示，这样读者可有针对性地进行阅读。

【关键考点】：以关键字的形式抽取考核要点，方便读者定位重点。

【考题分析】：为了更清楚地分析面试题目，该部分以名词解释、示例代码、流程图、界面等多种形式进行解答。其中，示例由Java、XML、JSP等代码实现，在代码中对重要的变量或者复杂的语句均给出了注释和功能介绍。对于面试题目分析的重点部分，也以“注意”的形式给出了需要读者格外注意的地方。

【答案】：通常，技术类的面试题会给予正确的、标准的答案，而对于情商和智商类面试题中的开放型问题，考虑到答案可能并不唯一，所以本书仅仅剖析问题的推理过程及解答思路，引导读者正确思考该类问题。

配书光盘内容

- ❑ 本书中每一个面试题的多媒体教学视频;
- ❑ 免费赠送 55 小时 Java 入门教学视频和 5.5 小时算法教学视频。

适合阅读本书的读者

- ❑ 所有想了解 Java 程序员面试的人员;
- ❑ 计算机相关专业的应届毕业生;
- ❑ 应聘软件行业的相关就业人员;
- ❑ 技术部门的招聘主管;
- ❑ Java EE 职位的应聘者;
- ❑ Java 软件工程师职位的应聘者。

阅读本书的建议

- ❑ 无论是初、中级程序员, 还是高级程序员, 都建议认真阅读第 1、16、17 章;
- ❑ 没有 Java 语言基础的读者, 建议从第 1 章顺次阅读并演练每一个实例;
- ❑ 有一定 Java 语言基础的读者, 可以根据实际情况有重点地选择阅读;
- ❑ 对于每一个实例, 先自己思考一下实现的思路, 然后再阅读, 学习效果更好。

本书作者及编委会成员

本书由杨磊主笔编写。其他参与编写和资料整理人员有陈世琼、陈欣、陈智敏、董加强、范礼、郭秋滢、郝红英、蒋春蕾、黎华、刘建准、刘霄、刘亚军、刘仲义、柳刚、罗永峰、马奎林、马味、欧阳昉、蒲军、齐凤莲、王海涛、魏来科、伍生全、谢平、徐学英、杨艳、岳富军、张健和张娜。在此一并表示感谢。

本书编委会成员有欧振旭、陈杰、陈冠军、项宇峰、张帆、陈刚、程彩虹、毛红娟、聂庆亮、王志娟、武文娟、颜盟盟、姚志娟、尹继平、张昆、张薛。

编著者

目 录

第 1 篇 求职准备

第 1 章 应聘软件开发职位前必须知道的那些事	2
1.1 认识职业规划	2
1.1.1 职业规划的意义	2
1.1.2 软件人才的职业规划	3
1.2 应聘过程	4
1.2.1 掌握基本的应聘流程	4
1.2.2 面试资料的准备	5
1.2.3 简历的写法及应注意的问题	5
1.2.4 求职信的写法及应注意的问题	8
1.2.5 面试的准备	9
1.3 面试的方式	10
1.3.1 笔试	10
1.3.2 电话面试	11
1.3.3 面试	12
1.4 小结	13

第 2 篇 Java 基础知识

第 2 章 Java 程序基础 (教学视频: 43 分钟)	16
2.1 开发和运行环境	16
面试题 001 JDK 和 JRE 的区别是什么? 它们各自有什么作用	16
面试题 002 如何利用 JDK 编译和运行应用程序	17
面试题 003 环境变量 CLASSPATH 的作用是什么	19
面试题 004 如何为 Java 程序动态的指定类搜索路径	20
2.2 Java 语言概述	20
面试题 005 Java 与 C++ 程序在编译和运行上有什么区别	21
面试题 006 什么是 JVM 及其工作原理	21
面试题 007 Java 程序为什么无须 delete 语句进行内存回收	23

2.3	生成、部署和配置	24
	面试题 008 如何利用命名提示符把 Java 程序打包成 jar 文件	24
	面试题 009 关于 Java Web 项目的生成、部署和配置问题	26
	面试题 010 EJB 项目的生成和部署问题	27
2.4	小结	28
第 3 章	Java 语法基础 (🎥 教学视频: 103 分钟)	29
3.1	基础类型和语法	29
	面试题 011 变量及其作用范围	29
	面试题 012 Java 的变量分哪两种大的数据类型	30
	面试题 013 Java 包含哪些基本数据类型及其包装类	32
	面试题 014 如何理解 Java 中的装箱和拆箱	33
	面试题 015 Java 的引用和 C++ 的指针有什么区别	34
	面试题 016 请简述 Java 中的 main() 方法	35
	面试题 017 Java 中 equal 和 == 的区别是什么	36
	面试题 018 Java 提供了哪几种循环结构? 它们各自的特点是什么	38
	面试题 019 Java 中的三元运算符是什么	39
	面试题 020 Java 中的注释有哪些	40
3.2	对象和类型	41
	面试题 021 类和对象有什么区别	41
	面试题 022 Java 中如何使用继承来重用代码	43
	面试题 023 简述 Java 中的多态	44
	面试题 024 请介绍 Java 中静态成员的特点	46
	面试题 025 简述 Java 派生类中的构造方法如何为父类传递参数	47
	面试题 026 简述接口和抽象类的区别	48
	面试题 027 简述一下内部类的实质是什么	50
3.3	包和访问控制	52
	面试题 028 包应该如何被创建及使用	53
	面试题 029 说明 private、protected、public 和 default 的区别	54
3.4	小结	55
第 4 章	数据类型及类型转换 (🎥 教学视频: 63 分钟)	56
4.1	整型数据	56
	面试题 030 int 和 Integer 有什么区别	56
	面试题 031 int 的取值范围	57
	面试题 032 如何用八进制和十六进制来表示整型数据	58
	面试题 033 long 的取值范围	59
4.2	实型数据	59
	面试题 034 float 和 double 的取值范围各是多少	59
	面试题 035 实型与整型的相互转换	60
	面试题 036 如何用 BigDecimal 类进行精确运算	61

4.3	布尔型数据	63
	面试题 037 Java 可以用非 0 来代表 true 吗	63
	面试题 038 boolean 和它的包装类的区别在哪里	64
4.4	字符型数据	65
	面试题 039 char 的取值范围	65
	面试题 040 char 能否存储汉字	66
	面试题 041 如何使用转义字符	67
4.5	String 型数据	68
	面试题 042 字符串字面量是否自动生成一个 String 对象	68
	面试题 043 字符串对象池的作用是什么	69
	面试题 044 StringBuffer 和 StringBuilder 存在的作用是什么	71
	面试题 045 如何输出反转过后的字符串	72
	面试题 046 如何使用指定的字符集创造 String 对象	73
4.6	小结	74
第 5 章	数组和集合的使用 (教学视频: 54 分钟)	75
5.1	Java 的数组	75
	面试题 047 如何理解数组在 Java 中作为一个类	75
	面试题 048 new Object[5]语句是否创建了 5 个对象	77
	面试题 049 如何拷贝数组的数据	78
	面试题 050 二维数组的长度是否固定	79
5.2	集合框架	80
	面试题 051 什么是集合	80
	面试题 052 迭代器是什么	81
	面试题 053 比较器是什么	82
	面试题 054 Vector 与 ArrayList 的区别	85
	面试题 055 HashMap 和 Hashtable 的区别	86
	面试题 056 集合使用泛型带来了什么好处	87
	面试题 057 如何把集合对象里的元素进行排序	88
	面试题 058 符合什么条件的数据集合可以使用 foreach 循环	91
5.3	小结	93
第 6 章	Java 图形用户界面 (教学视频: 42 分钟)	94
6.1	图形用户界面基础	94
	面试题 059 JFrame 的作用是什么? 它应该如何使用	94
	面试题 060 如何创建一个按钮	96
	面试题 061 如何使用文本输入组件	97
	面试题 062 如何捕获事件	98
6.2	布局控制	100
	面试题 063 如何使用 BorderLayout 布局	100
	面试题 064 如何使用 FlowLayout 布局	102

面试题 065	如何使用 GridLayout 布局	103
6.3	事件模型	105
面试题 066	Swing 事件模型的通用规则是什么	105
面试题 067	监听器的适配器的作用是什么	106
6.4	Swing 编程应用	108
面试题 068	用 JButton 开发扫雷游戏	108
面试题 069	用 JTextField 和 JButton 开发计算器程序	112
面试题 070	用 JTextArea 开发俄罗斯方块游戏	115
6.5	小结	122

第 3 篇 Java 高级特性

第 7 章	输入输出流 (🎥 教学视频: 37 分钟)	124
7.1	File 类	124
面试题 071	目录和文件操作	124
面试题 072	写一个复制文件的程序	125
面试题 073	如何使用随机存取文件 RandomAccessFile 类	127
7.2	Stream 类	128
面试题 074	字节流的处理方式	128
面试题 075	字符流的处理方式	129
7.3	序列化	130
面试题 076	什么是序列化	130
面试题 077	如何序列化和反序列化一个 Java 对象	131
7.4	小结	133
第 8 章	多线程编程 (🎥 教学视频: 37 分钟)	134
8.1	多线程编程的基本概念	134
面试题 078	什么是多线程	134
面试题 079	解释进程和线程的区别	135
8.2	Java 中的多线程编程	136
面试题 080	如何让一个类成为线程类	136
面试题 081	解释 Runnable 接口与 Thread 类的区别	137
面试题 082	如何启动一个线程	138
面试题 083	如何使用 synchronized 来让线程同步	139
面试题 084	编写一个生产者与消费者模型的多线程例子程序	141
面试题 085	如何使用 Java 的线程池	143
8.3	小结	145
第 9 章	Java 的反射机制 (🎥 教学视频: 30 分钟)	146
9.1	反射基础	146

面试题 086	反射的原理是什么	146
面试题 087	Class 类的含义和作用是什么	147
面试题 088	如何操作类的成员变量 (Field)	148
面试题 089	如何操作类的方法 (Method)	150
9.2	反射应用举例	151
面试题 090	如何利用反射实例化一个类	151
面试题 091	如何利用反射机制来访问一个类的私有成员	152
面试题 092	如何利用反射来覆盖数据对象的 toString()方法	153
9.3	小结	155
第 10 章	Java 的网络编程 (教学视频: 44 分钟)	156
10.1	网络编程基础	156
面试题 093	TCP/IP 协议的理解	156
面试题 094	TCP 协议的通信特点是什么	157
面试题 095	Java 的 TCP 编程模型是什么	158
面试题 096	UDP 协议的通信特点是什么	160
面试题 097	Java 的 UDP 编程模型是什么	161
10.2	Java 网络编程举例	163
面试题 098	如何创建 TCP 通信的服务器端的多线程模型	163
面试题 099	用 TCP 通信模型创建一个 Web 服务器	165
面试题 100	用 UDP 通信模型创建一个即时聊天软件	167
面试题 101	如何使用 Java 访问 Web 站点	169
10.3	小结	171
第 11 章	Java 对数据库的操作 (教学视频: 43 分钟)	172
11.1	SQL 基础	172
面试题 102	什么是 SQL	172
面试题 103	如何使用 SQL 检索数据	173
面试题 104	如何使用 SQL 更改数据	175
11.2	JDBC	176
面试题 105	JDBC 的工作原理是什么	176
面试题 106	请简述 JDBC 操作数据库的编程步骤	178
面试题 107	如何使用 JDBC 的事务	179
面试题 108	如何使用 JDBC 实现数据访问对象层 (DAO)	181
面试题 109	如何使用连接池技术	185
面试题 110	如何使用可滚动的结果集	187
面试题 111	如何使用可更新的结果集	189
11.3	JDBC 操作各类数据源	190
面试题 112	如何使用 JDBC 操作 Oracle 数据库	191
面试题 113	如何使用 JDBC 操作 MySQL 数据库	192
面试题 114	如何使用 JDBC 操作 SQL Server 数据库	193

面试题 115	如何使用 JDBC 操作 Access	195
面试题 116	如何使用 JDBC 操作 Excel	196
11.4	小结	197
 第 4 篇 Java EE 相关问题 		
第 12 章	Web 开发相关技术 (教学视频: 60 分钟)	200
12.1	Servlet 与 Web 容器	200
面试题 117	一个 Web 应用程序应该遵守哪些规范	200
面试题 118	什么是 Servlet	202
面试题 119	Servlet 的生命周期是怎样的	203
面试题 120	Servlet 接口有哪些实现类	205
面试题 121	如何在 Servlet 中获取请求参数的值	206
面试题 122	Forward 和 Redirect 的区别	207
面试题 123	过滤器的作用和工作原理是什么	210
面试题 124	监听器的作用和工作原理是什么	211
12.2	JSP 动态语言	214
面试题 125	JSP 的运行机制是什么	214
面试题 126	JSP 的内置对象及其用途	215
面试题 127	page 和 request 作用范围的区别是什么	218
面试题 128	JSP 如何使用 JavaBean	219
12.3	表达式语言和 JSTL	221
面试题 129	如何使用迭代标签<c:forEach>循环显示数据	221
面试题 130	JSTL 提供了哪些逻辑判断标签	223
12.4	小结	225
第 13 章	Struts、Spring 和 Hibernate 组合 (教学视频: 109 分钟)	227
13.1	MVC 和 Struts	227
面试题 131	什么是 MVC 设计模式	227
面试题 132	如何编写一个 MVC 的 Java Web 应用程序	229
面试题 133	Struts 框架是如何体现 MVC 模式的	232
面试题 134	开发一个 Struts 应用程序的思路是什么	235
面试题 135	Struts 提供了哪几类 Action	239
13.2	Hibernate	240
面试题 136	什么是对象关系映射模型 (ORM)	240
面试题 137	Hibernate 的基本使用思想是什么	242
面试题 138	Hibernate 的实体存在哪几种状态	244
面试题 139	HQL 查询语言的使用方法是什么	246
面试题 140	如何使用 Hibernate 进行分页查询	249

面试题 141	get()和 load()方法的区别是什么	249
面试题 142	如何映射一对一关系	250
面试题 143	如何映射一对多关系	252
面试题 144	如何映射多对多关系	254
面试题 145	继承关系的映射策略有哪些	256
13.3	Spring	259
面试题 146	依赖注入的方式有哪些	259
面试题 147	如何使用 Spring 的声明式事务	262
面试题 148	如何在 Web 应用程序中整合 Struts、Spring 和 Hibernate	264
13.4	小结	266
第 14 章	EJB 与 JPA 相关问题 (教学视频: 51 分钟)	267
14.1	EJB 3.0	267
面试题 149	EJB 的类型有哪几种	267
面试题 150	EJB 程序的开发思路和步骤是什么	268
面试题 151	无状态会话 Bean 的生命周期是怎样的	271
面试题 152	有状态会话 Bean 的生命周期是怎样的	274
面试题 153	Servlet 如何调用 EJB	277
面试题 154	用 EJB 发布 Web 服务的基本思路是什么	279
面试题 155	JMS 分哪两种开发模式	282
面试题 156	如何使用消息驱动 Bean 进行异步开发	287
14.2	JPA 规范	288
面试题 157	JPA 的使用思路是什么	289
面试题 158	无状态会话 Bean 如何获得和使用 EntityManager	291
面试题 159	JPA 可以在 EJB 容器以外的地方使用吗?	293
14.3	小结	296

第 5 篇 算法和设计模式

第 15 章	Java 编程试题 (教学视频: 70 分钟)	298
15.1	基础编程试题	298
面试题 160	打印出 100 以内的素数	298
面试题 161	打印九九乘法口诀表	300
面试题 162	打印 10000 以内的回文数字	301
面试题 163	获得任意一个时间的下一天的时间	302
面试题 164	50 个人围成一圈数到 3 和 3 的倍数时出圈, 问剩下的人是谁? 在原来的位置是多少	304
面试题 165	将某个时间以固定格式转化成字符串	305
面试题 166	用 Java 实现一个冒泡排序算法	306

面试题 167	用 Java 实现一个插入排序算法	308
面试题 168	用 Java 实现一个快速排序算法	309
15.2	高级编程试题	311
面试题 169	怎样实现 Singleton (单例) 模式编程	311
面试题 170	怎样实现简单工厂模式编程	313
面试题 171	怎样实现工厂方法模式编程	315
面试题 172	怎样实现抽象工厂方法模式编程	317
面试题 173	怎样实现观察者模式编程	319
面试题 174	用 Java 实现一个链表类	323
15.3	小结	325
 第 6 篇 情商和智商经典面试题 		
第 16 章	情商类面试题 (教学视频: 48 分钟)	328
16.1	应届毕业生问题应答	328
面试题 175	你有暑期打工的经历吗? 是怎样找到的	328
面试题 176	你认为的你第一份工作能干多久	329
面试题 177	除了本公司, 你还应聘了其他哪些公司呢	329
面试题 178	你如何看待公司没有足够的培训课程	330
16.2	常规问题应答	331
面试题 179	简要介绍你自己	331
面试题 180	你在上一家公司的离职原因是什么	333
面试题 181	你了解本公司吗? 为什么要选择本公司	334
面试题 182	你如何看待加班问题的	335
面试题 183	自己的最大优缺点是什么	336
面试题 184	你希望的待遇为多少	336
面试题 185	你认为团队工作和独自干活那样效率更高	337
面试题 186	如果你所处的团队中, 并不是每个成员都承担着 相同的工作量, 你会怎样看待	338
面试题 187	你怎样为工作任务区分轻重缓急	340
面试题 188	如果你完全不同意你上司的某个要求, 你怎么处理	341
16.3	小结	342
第 17 章	智商类面试题 (教学视频: 43 分钟)	343
17.1	脑筋急转弯	343
面试题 189	美国有多少辆汽车	343
面试题 190	下水道的盖子为什么是圆形的	344
面试题 191	分蛋糕	345
面试题 192	你怎样改造和重新设计一个 ATM 银行自动取款机	346

17.2 逻辑推理	347
面试题 193 3 盏灯与 3 个开关	347
面试题 194 戴帽子	348
面试题 195 海盗分金	349
面试题 196 罪犯认罪	350
17.3 计算推理	351
面试题 197 倒水问题	351
面试题 198 找出轻球	352
面试题 199 骗子购物	353
面试题 200 烧香问题	354
17.4 小结	354

第1章 应聘软件开发职位前必须知道的那些事

第1章 应聘软件开发职位前必须知道的那些事

第1篇 求职准备

▶▶ 第1章 应聘软件开发职位前必须知道的那些事

第1章 应聘软件开发职位前 必须知道的那些事

人们常说：机会总是留给有准备的人。大家在求职之前，一定要明确自己的求职态度，熟悉求职的过程，做好充分的准备，把一些可预见的事情做好。这样在招聘的时候才能充满自信，处变不惊。求职过程中，有些事情是无法预料的，这些事情可能会打乱求职者的心态，影响求职的结果。如果应聘者能够尽早把准备工作做好，即便发生了一些意料之外的事情，也不会有太大的影响，把事态控制在自己所能控制的范围之内。

本章探讨作为一个计算机相关专业的应届毕业生或有志于从事软件开发的人员，应该如何摆正自己的心态，以及一些在求职过程中应该注意的问题。

1.1 认识职业规划

大部分程序员都是在职场中不断地遇到挫折、漫无目的地跳槽后，才对自己的职业发展方向产生了疑惑。合理地规划自己的职业生涯是非常有必要，也是非常有意义的事，对于任何人，完善的职业生涯规划都能让自己有一个目标和方向，然后向着这个目标前进。

1.1.1 职业规划的意义

职业规划的意义是每一个初涉职场的人必须要了解的，下面是最重要的几点。

(1) 以既有的成就为基础，确立人生的方向，提供奋斗的策略，发掘自我潜能。

完善的职业生涯规划将使你正确认识自身的个性特质、现有与潜在的资源优势，帮助你重新对自己的价值进行定位并使其持续增值，并对自己的综合优势与劣势进行对比分析。还可以使你树立明确的职业发展目标与职业理想，客观评估个人目标与现实之间的差距，并可更敏锐地搜索或发现新的或有潜力的职业机会。并且，通过采用科学的方法付诸于实际行动，不断增强你的职业竞争力，即可实现自己的职业目标和理想。

(2) 可以重新安排自己的职业生涯，突破生活的格线，塑造清新充实的自我。

(3) 准确评价个人特点和强项，增强发展的目的性与计划性，提升成功的机会。

职业生涯的发展要有计划、有目的，不可盲目地“碰运气”。很多人在职场受挫就是由于生涯规划没有做好。好的计划是成功的开始，凡事“预则立，不预则废”就是这个道理。

(4) 评估个人目标和现状的差距。

(5) 职业生涯规划可以提升应对竞争的能力。

当今社会处在变革的时代，到处充满着激烈的竞争。物竞天择，适者生存。职业活动的竞争尤为突出，特别是我国加入WTO后，要在这场激烈的职场竞争中脱颖而出，并始终立于不败之地，必须设计好自己的职业生涯规划。做好个人的职业生涯发展规划后，在