

计算机知识普及系列丛书

轻松学会

WINDOWS 3.1

**Includes Coupon for
Special Technical Updates**
That Keep You Informed of the
Newest Changes to Windows 3.1

Made Easy

Tom Sheldon



希望

McGRAW-HILL
学苑出版社

- This Updated and Expanded Best-Seller Gives You the Best Quick Start with the Newest Release, 3.1
- Packed with Hands-On Examples and Exercises for Easy Learning
- Includes a Special Section on Customizing Your Applications with Windows

计算机知识普及系列丛书

Windows 3.1 Made Easy

轻松学会 Windows 3.1

Tom Sheldon 著

徐拥军 等译

刘 伟 审校

学苑出版社

(京)新登字 151 号

内 容 简 介

Microsoft Windows 3.1 是桌面操作系统的成功典范。本书论述 Windows 3.1 的多个方面,如 Windows 概念、安装、启动,文件和程序管理器、控制面板、桌面附件、打印管理等图形工具的使用,网络支持、内存模式、配置和优化等高级课题,以及 Windows 程序设计方法和实例。本书内容翔实生动,实例丰富,使用方便,为读者使用 Windows 3.1 提供全面系统的指导。

需要本书者请与北京海淀 8721 信箱书刊部联系,邮政编码 100080,电话 2562329。

版 权 声 明

本书英文版名为《Windows 3.1 Made Easy》,由美国 McGraw-Hill 公司出版,版权归 McGraw-Hill 公司所有。本书中文版由 McGraw-Hill 公司授权出版。未经出版者书面许可,本书的任何部分不得以任何形式或任何手段复制或传播。

计算机知识普及系列丛书

轻松学会 Windows 3.1

著 者: Tom Sheldon
译 者: 徐拥军等
审 校: 刘 伟
责任编辑: 王素莲
出版发行: 学苑出版社 邮政编码: 100036
社 址: 北京市海淀区万寿路西街 11 号
印 刷: 双青印刷厂
开 本: 787×1092 1/16
印 张: 25.75 字数: 610 千字
印 数: 1 ~ 5000 册
版 次: 1994 年 5 月北京第 1 版第 1 次
ISBN7-5077-0821-7/TP·19
本册定价: 45.00 元

学苑版图书印、装错误可随时退换

前 言

Microsoft Windows 3.1 是桌面操作系统的成功典范。它为 DOS 加上了丰富的图形工具,克服了 DOS 的内存限制,加入了多任务。本书以实用角度论述 Windows 3.1 的多个方面,如 Windows 的概念、安装、启动,文件和程序管理器、控制面板、桌面附件、打印管理器等多个图形工具的使用,网络支持、内存模式、配置和优化等高级课题,以及 Windows 程序设计方法和实例。本书内容翔实生动,实例丰富,使用方便,为读者使用 Windows 3.1 提供全面而系统的指导。

为了使读者快速掌握 Microsoft Windows 3.1 并学会使用 Windows 图形界面下运行的应用软件,本书对概念、内容、实例、键盘和鼠标操作等作了精心的安排,使读者掌握 Windows 的奥妙,在不知不觉中学会使用 Windows 3.1。

本书由徐拥军、覃社庭、钱柳坚、朱秋竣、徐丽、杨澍等译,刘伟审校。译者愿与广大读者一起研究和学习,共同提高。

谨以此书结缘

目 录

介 绍.....	1
----------	---

第一部分 Windows 3.1 概念

第一章 Windows 3.1 简介	3
1.1 Windows 3.1 的功能	4
1.2 Windows 3.1 的特色和优点	6
1.3 Windows 3.1 的新特性	10
1.4 Windows 3.1 的操作模式	12
1.5 Windows 3.1 的硬件要求	13
第二章 Windows 3.1 安装	16
2.1 安装考虑因素.....	16
2.2 安装过程.....	17
2.3 配置任选项.....	25
第三章 Windows 3.1 启动方法	28
3.1 启动 Windows 3.1	28
3.2 启动考虑因素.....	32
第四章 Windows 3.1 界面	35
4.1 Windows 3.1 屏幕的组成	35
4.2 对话框的特性.....	43
4.3 鼠标技术.....	46
4.4 键盘技术.....	48
4.5 改变活动窗口	51
第五章 Windows 应用程序共有特性	54
5.1 程序管理器.....	54
5.2 主分组.....	55
5.3 附件分组.....	59
5.4 菜单命令.....	63
5.5 键盘技术.....	71
第六章 Windows 中的 DOS 概念	73
6.1 文件概念.....	73
6.2 目录概念.....	78
第七章 文件管理器	81
7.1 文件管理器简介.....	81

7.2	使用目录树.....	84
7.3	使用其他任选项.....	92
7.4	文件管理.....	93
7.5	其他程序管理器技术	103
第八章	打印机的使用.....	106
8.1	打印机安装和配置	106
8.2	字体	111
8.3	打印管理器	113
8.4	打印机问题处理	116
第九章	控制面板设置.....	117
9.1	色彩	118
9.2	日期/时间.....	121
9.3	桌面	121
9.4	字体	124
9.5	国际	124
9.6	键盘	125
9.7	鼠标	126
9.8	网络	126
9.9	端口	127
9.10	打印机	128
9.11	声音	128
第十章	程序管理器.....	129
10.1	使用程序管理器.....	129
10.2	安排窗口和图标.....	132
10.3	创建分组.....	133

第二部分 运行应用程序

第十一章	运行应用程序.....	139
11.1	启动应用程序的方法.....	139
11.2	应用程序的类型.....	141
11.3	使用程序信息文件.....	145
第十二章	Windows 桌面附件.....	146
12.1	记事本.....	146
12.2	计算器.....	150
12.3	日历.....	154
12.4	卡片盒.....	159
12.5	记录器.....	163

第十三章	Windows Write	168
13.1	启动 Write	168
13.2	Write 概念	170
13.3	在 Write 中编辑	172
13.4	其他编辑功能	175
13.5	Write 格式化	177
13.6	存储和打印文档	183
13.7	Windows Word 的功能	184
第十四章	Windows Paintbrush 绘图软件	196
14.1	启动 Paintbrush	196
14.2	Paintbrush 概念	200
14.3	绘图技术	203
14.4	文本和图形编辑技术	207
14.5	特殊技术	209
14.6	查询、存储和打印	211
第十五章	Terminal 终端通讯	214
15.1	建立通讯会话	214
15.2	拨号和连接	219
15.3	联机服务	219
第十六章	游戏	223
16.1	单人纸牌游戏	223
第十七章	Windows 日常工作	225
17.1	建立日历	225
17.2	利用记事本记事	226
17.3	组织桌面	226
17.4	文档处理技术	229
17.5	写信	229
17.6	文件管理器技术	231
17.7	玩游戏	232
17.8	建立剪贴板	232

第三部分 高级论题

第十八章	修改 Windows 启动方式	234
18.1	修改 Windows 启动文件	234
18.2	利用系统启动文件工作	237
第十九章	在实模式下工作	243
19.1	以实模式启动	243
19.2	以实模式运行应用程序	244

19.3	以实模式运行非 Windows 应用程序	245
第二十章	在标准模式下工作	249
20.1	应用程序要求扩展内存	249
20.2	运行非 Windows 应用程序	249
第二十一章	在 386 增强模式下工作	254
21.1	386 增强模式的设置	254
21.2	以 386 增强模式运行非 Windows 应用程序	256
21.3	非 Windows 应用程序的控制菜单设置	263
第二十二章	Windows 编程概念	265
22.1	Windows 编程简介	265
22.2	Windows 的性能	266
22.3	Windows 的特征	269
22.4	Windows 概念与术语	269
22.5	生成 Windows 程序的步骤	281
22.6	Windows 程序运行机制	281
第二十三章	编写 Windows 应用程序	290
23.1	使用简化 Windows 程序模板	290
23.2	编译与连接过程	290
23.3	简化 Windows 平台 (SWP)	291
23.4	使用 SWP 的重要特点	305
第二十四章	Windows 资源	315
24.1	Windows 资源	315
24.2	使用资源管理器 (RM)	319
24.3	小结	335
第二十五章	应用系统开发	336
25.1	调色板管理器	336
25.2	在应用程序中使用字体	338
25.3	条线统计图	341
25.4	使用 Windows 调试器	356
25.5	小结	357

第四部分 附 录

附录 A	Windows Setup 程序	358
附录 B	Windows 优化技术	360
附录 C	在网络上使用 Windows	384
附录 D	术语汇编	395
附录 E	科学计算器功能	403

介 绍

Windows 是桌面操作系统成功的典范,在与 PC DOS 环境下的其他图形 shell 多年竞争之后,Windows 已脱颖而出,并逐步取得主导地位。Windows 面世已有数年,但本书介绍的 Windows 3.1,在外观和功能上都有极大的改进。DOS 用户曾遇到的内存限制、图形兼容性以及需要同时运行多个应用程序等问题,在新的 Windows 3.1 中都得到解决。Windows 已成为图形界面的标准。

内容提要

此书为想了解 Windows 3.1 及其应用软件使用方法的人而编写。各章节按阅读次序编排。第一章介绍 Windows 概念,丰富的特色以及 Windows 的各种操作模式。第二章介绍安装过程,特别为不熟悉 Windows 3.1 以前各版本的读者提供了注意事项。第三章介绍启动 Windows 3.1 的各种方法。

第四章介绍 Windows 3.1 界面,用键盘或鼠标处理各种窗口、菜单和对话框等。第五章介绍在 Windows 3.1 下运行的应用软件共有的一些特性,例如对所有 Windows 应用软件,装载、保存、打印文档和文件的方法都是相同的。

第六章介绍使用 Windows 3.1 的文件管理实用程序时必须熟悉的一些 DOS 概念,若早已熟悉 DOS 文件命名习惯、目录结构及其他 DOS 概念,可以跳过此章。第七章介绍 Windows 3.1 文件管理器。此程序功能强大,简化了计算机文件系统的组织和管理,仅就这一特色就足以使你每次开机都启动 Windows。

第八章介绍打印机的使用方法。第九章介绍 Windows 3.1 控制面板的特性,它可以用于设置 Windows 3.1 的操作方式。第十章作为对本书第一部分的总结,介绍程序管理器,这是一个 Windows 工具,可以用于组织正常情况下运行的 Windows 桌面程序。

本书第二部分介绍 Windows 3.1 的一些应用软件,如 Notepad 记事本程序、Calendar 日历程序、Cardfile 卡片盒程序、Write 编辑程序、Paintbrush 绘图程序及 Terminal 通讯程序等,还有一些游戏程序。第三部分介绍一些高级技术性问题,例如改变 Windows 3.1 的启动过程以及在不同操作模式下运行 Windows 3.1。若想在网络上运行 Windows 3.1,请参阅附录 C。

符号约定

此书是供你上机时阅读的。对本书中所示例子的练习可使你更熟悉 Windows,大量的屏幕图解使你轻松了解介绍的内容。

需要你打字输入的文本按其本来的格式印刷。为避免混淆,在执行命令时你所按的键以它们在键盘上的形式印刷,例如:

ENTER

ESC

BACKSPACE

DEL

某些键要同时敲入。可以先按住第一个键,再按第二个键。如下为几个例子:

ALT-ESC

CTRL-HOME

SHIFT-F1

读者对象

编写本书是为了使你快速掌握 Microsoft Windows 3.1 并学会使用 Windows 图形界面下运行的应用软件。你将熟悉 Windows 术语和概念,并在日常工作中使用它们。本书循序渐进地帮助新的计算机用户或首次使用 Windows 的用户。Windows 3.1 旧版本的用户将会从此书中迅速掌握新的版本特色。

下列人员将对本书特别感兴趣:

■ PC 新用户

计算机新用户将发现 Windows 3.1 作为计算机培训基础是一个极好的系统,它将使你熟悉 DOS 的特性和命令。

■ Windows 3.1 新用户

此书为熟悉计算机但不谙 Windows 的人员提供极好的教程,你将循序渐进地学会 Windows 界面并将之融汇到日常工作之中去。

■ 有经验的 Windows 用户

若已从老版本升级到 Windows 3.1,此书介绍新版的特色,你将发现这里的材料轻松易懂,能很快确定感兴趣的地方。

■ 网络管理员

网络管理员将发现此书对 Windows 3.1 版本的网络用户来说,是极好的教程和参考手册。

■ Windows 应用软件用户

运行于 Windows 3.1 图形界面下的应用软件的使用者,可借助本书探索 Windows 界面的奥秘及其常规应用之外的特色和命令。

第一部分 Windows 3.1 概念

第一章 Windows 3.1 简介

内 容 提 要

Windows 3.1 的功能

Windows 3.1 的特色和优点

Windows 3.1 的新特色

Windows 3.1 的操作模式

Windows 3.1 的硬件要求

Microsoft Windows 3.1 是运行 PC-DOS 和 MS-DOS 的 PC 机上的一个窗口式多任务环境。“窗口”是指对应于一个正在运行的应用程序的矩形框。屏幕上可以同时有多个窗口,这些窗口可相互覆盖,最顶上的窗口通常属于当前正在运行的应用程序。由于可一次打开多个应用程序,退出其中某个应用程序就可以使用另一个应用程序,需要做的只是切换窗口。“多任务”特色使 Windows 3.1 可以同时运行不只一个应用程序,这意味着实际上可以在一个窗口内进行数据库操作,同时在另一个窗口内写信。

窗口模式及多任务可能是 Windows 3.1 最重要的特色,但“数据传输”特色同样提高该软件包的价值。从某个窗口的文档中抓取一段文本、一张数字表格或一幅图画并将之“粘贴”到另一窗口中,也就是说可以轻而易举地往一封信中插入一幅图像,或在一份报告中插入电子表格信息等。程序间的信息传输也是可能的,因为为 Windows 编写的所有应用软件都支持同样的数据传输性能,甚至可以在并非特别为 Windows 而写的应用程序间剪取并粘贴信息。

Windows 3.1 在外表和感受上都与它的 OS/2 亲戚 Presentation Manager 相似。事实上,若计划将来使用 OS/2 和 Presentation Manager,Windows 是为将来的迁移作准备的最好工作环境。

虽然 Windows 从 1985 年即面世,版本 3.1 在功能、灵活性、使用简易性和图形界面等方面都有长足进步。它增加了大量新特色,其中包括对 640KB 以外内存的处理等。此外,大为改善的外观及组织程序和文件的新方法,使得你希望自始至终都运行 Windows,而不仅仅是当要运行多个应用程序或在文档间传递数据时才想到它。总之,DOS 命令提示符已是昨日黄花。

1.1 Windows 3.1 的功能

在最基本层次上,Windows 3.1 提供一种方法使你可在“电子桌面”上组织程序,如图 1.1 所示。每个窗口都拥有自己的一套“程序图标”,每个图标代表一个程序或应用程序,在图标上双击鼠标即可启动一个应用程序。

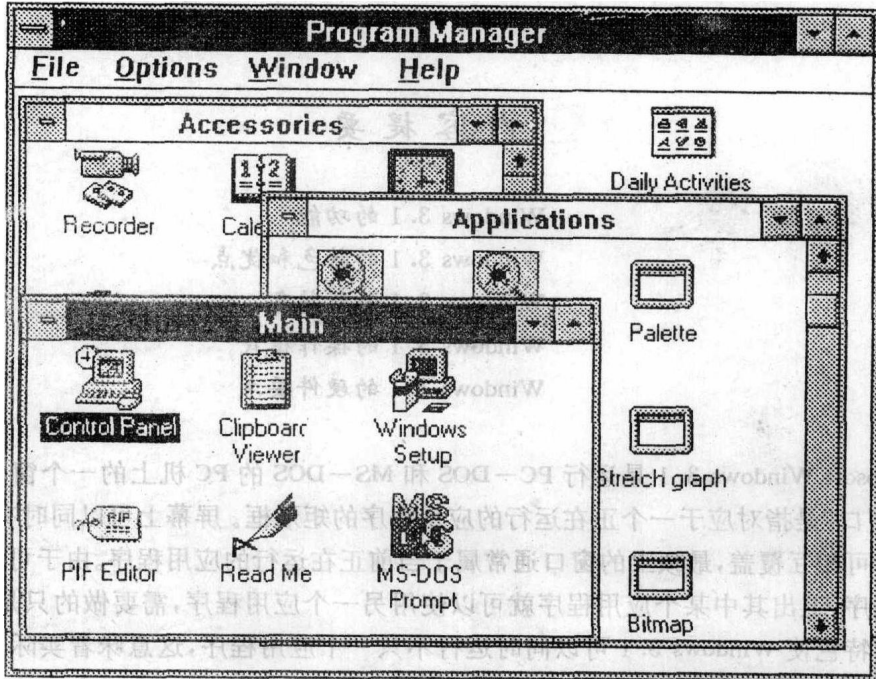


图 1.1 Windows 程序管理器及打开的 Main 和附件窗口

图 1.1 显示了三个可堆积、可覆盖的窗口,你可以随心所欲地打开或关闭它们。注意 Main 窗口重叠附件窗口,这两个窗口都包容于程序管理器之中,程序管理器窗口通常用于成组地管理所有图标,程序管理器窗口在大多数其他窗口工作时被缩小成图标。

在图 1.2 中,程序管理器窗口被缩小,而附件窗口已缩成位于屏幕下面的一个图标。缩小成图标的窗口也可立即使用,只需在该图标上双击鼠标重新打开它。

图 1.3 显示在两个不同窗口中装载的两个程序。顶部的 Windows Paintbrush 绘图程序是激活的窗口,在它之下的 Windows 卡片盒附件是非激活的窗口。注意程序管理器已被缩小成一个图标,因为它未被用到。Paintbrush 和卡片盒窗口同时打开,所以 Paintbrush 窗口中的图形可轻易地拷贝到卡片盒窗口中。卡片盒既可存储图形也可存储文本,像一本小辞典,它还有很多其他用处。

作为另一例子,图 1.4 显示与日历附件同时打开的 Windows 计算器。可以在检查前些天的活动和开销时把此计算器打开,在桌面上进行一些计算。

有许多同时使用多个窗口和多个应用程序的方法,这是使用 Windows 必须掌握的。

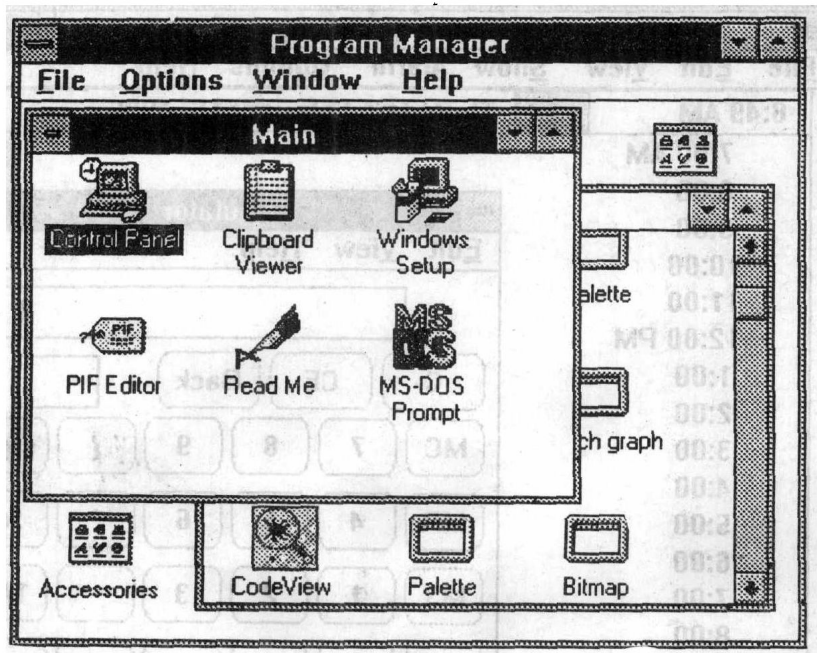


图 1.2 重新调整大小后程序管理器附件窗口缩成图标

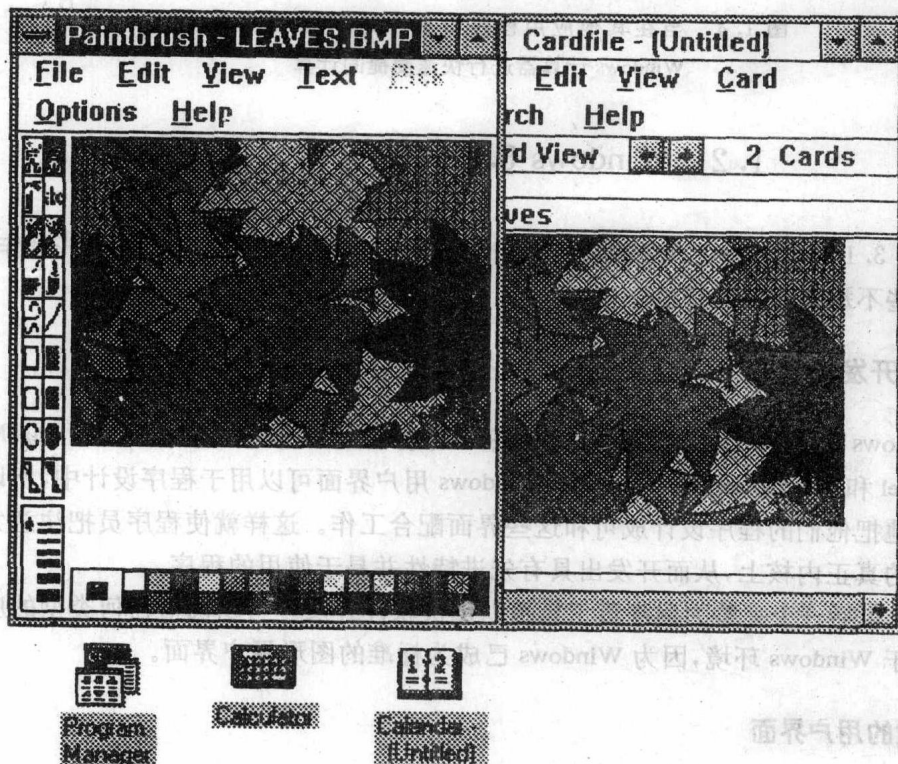


图 1.3 窗口中的图形或文本可被剪取并粘贴到另一窗口中

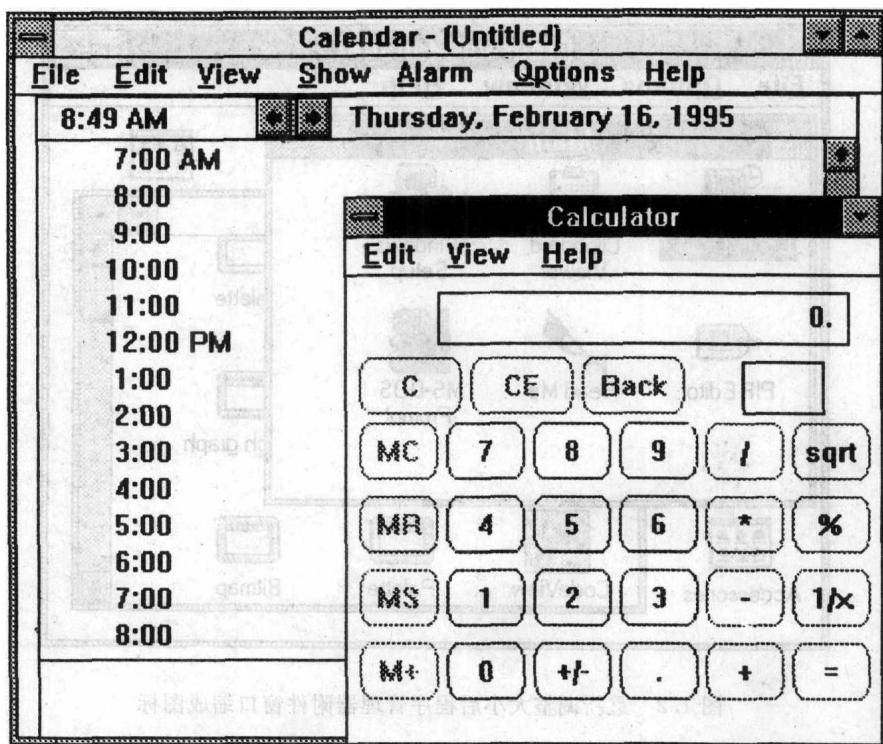


图 1.4 当在其他应用程序中工作时,可以在桌面上打开 Windows 计算器进行快速简便的计算

1.2 Windows 3.1 的特色和优点

Windows 3.1 有很多特色,PC 的新老用户都可从中受益。前几节已介绍一些操作特色,本节介绍一些不那么浅显的特色。

1.2.1 程序开发基础

在 Windows 环境中已经编写了范围甚广的各种应用软件,包括 Aldus PageMader, Microsoft Excel 和 Micrograph designer 等。Windows 用户界面可以用于程序设计中,所以程序员只需简单地把他们的程序设计成可和这些界面配合工作。这样就使程序员把注意力集中到程序本身的真正内核上,从而开发出具有先进特性并易于使用的程序。

Windows 包括一个完整的程序员工具箱以加快软件开发。可以确信任何类型的应用程序都将适用于 Windows 环境,因为 Windows 已成为标准的图形用户界面。

1.2.2 一致的用户界面

由于程序员把他们的程序设计成适应于 Windows 用户界面的形式,所以你在购买大多数 Windows 应用软件以前就已知道该如何开始使用它,这样就可以很快学会使用应用软

件,从而投入到更卓有成效的工作中。

1.2.3 多任务性能

“多任务”不仅使你可在多个窗口中装载多个应用程序,而且可以实际地同时运行这些应用程序。真正的 Windows 多任务,是指在不同窗口中的两个或更多应用程序实际地同时运行或处理信息。从技术上讲,这只是一种幻觉,因为每个应用程序只是得到一小片微处理机时间,即所谓的“时间片”。但对于诸如 80386 和 80486 之类的高级处理器,这一过程非常迅速,故有可能利用多任务特性同时做几件事,比如可以在存储或打印邮件订单的同时写一封信。

当运行额外的应用程序时,由于微处理机时间被几个同时运行的应用程序瓜分,你会发现速度慢下来,但请考虑得到的好处。例如,正在下棋的计算机需要一些时间来计算该下的下一步棋,特别是你选择的棋艺级别高时。多任务使得你可以在计算机“苦思”对策时切换到另一窗口写封家书。

1.2.4 数据传输功能

Windows 剪贴板应用程序用于在应用程序间交换图形、图像、电子表格数据或文本等。剪贴板使所有 Windows 应用程序(及某些非 Windows 应用程序)看起来好像是某一个集成软件包的一部分。也可以把剪贴板看成一个翻译器,因为在大多数情况下它要把图像从一种格式转换成另一格式以传输到另一应用程序中。

你可以把剪贴板想像成一块实际的剪贴板,用于将艺术作品或文章剪贴下来并移到另一处。在 Windows 中,剪贴板持有这些信息,在窗口间切换,宛如通常的剪取和粘贴行为。

1.2.5 桌面附件

Windows 提供一些每天都要使用的附件应用程序,这些东西位于 Accessories Group 窗口中,如图 1.5 所示。

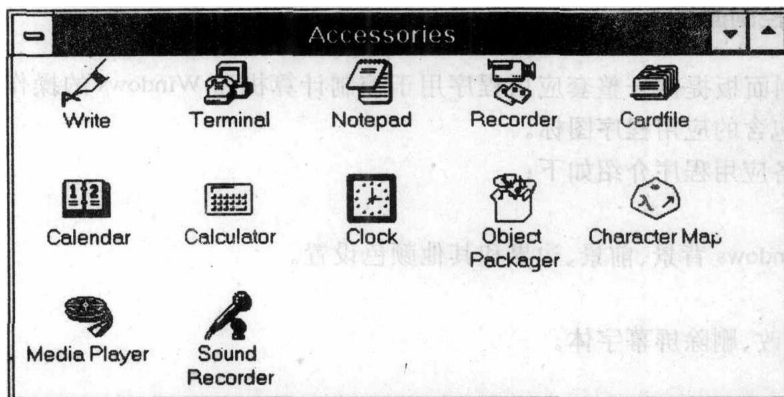


图 1.5 附件窗口

下面是各项附件的说明。在通常的 Windows 操作期间,为了使用简便可将其中的一些附件装载到桌面上。

Write

用于写作、编辑、格式安排和文档打印。虽非全功能的 Microsoft Word 之类的字处理软件,但对备忘录、信件、报告和其他日常文档还是有用的。

Paintbrush

方便易用的绘图程序。用于为 Write 文档或其他由 Windows 应用程序创建的任何文档制作简单或复杂的图形和图像。

Terminal

通讯程序,通过调制解调器和其他计算机相连或提供电话线路上的在线数据服务。

Notepad(记事本)

在 Windows 运行时用于创建、存储及快速检索便笺和备忘录。

Recorder(记录器)

保存击键及鼠标移动状态以便在任何时候重复执行。用于为初学者建立操作过程或重演常用的击键或鼠标移动序列。

Cardfile(卡片盒)

一个电子卡片文件系统,它具有很多高级数据库系统所拥有的排序和查找特性。

Calendar(日历)

可以按日或按月编制约会安排的应用程序,具有日程安排、报警及其他特性。

Calculator(计算器)

桌面计算器,有两种模式:标准计算器和科学计算器。

Clock(台钟)

产生模拟或数字时间显示,可以在计算机空闲时将之置于屏幕上。

PIF Editor(PIF 编辑器)

Program Information File(PIF)编辑器,用于为 Windows 运行非 Windows 应用程序创造条件。

1.2.6 Windows 控制面板

Windows 控制面板提供一整套应用程序用于控制计算机和 Windows 的操作,图 1.6 显示控制面板及其包含的应用程序图标。

控制面板中各应用程序介绍如下:

Color

用于修改 Windows 背景、前景、边界和其他颜色设置。

Fonts

用于增加、修改、删除屏幕字体。

Ports

控制打印机、调制解调器及其他与计算机相连外设的并行及串行端口。

Mouse

控制鼠标的操作特性。

Desktop

用于修改桌面的特性。

386Enhanced

只出现在 80386 或 80486 系统,用于控制多任务特性。

Printers

用于增加或删除打印机并修改设置。

International

设置键盘、日期、时间、货币及数字特色。

Keyboard

设置键盘重复率

Date/Time

设置日期和时间

Sound

设置警铃开关

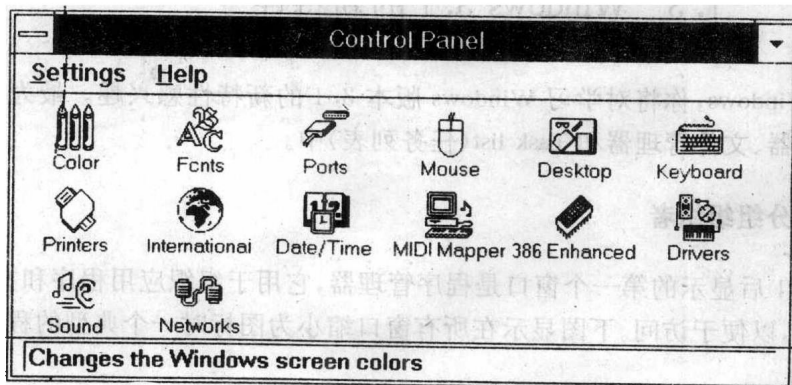


图 1.6 控制面板

1.2.7 动态数据交换

用于数据交换的另一特性是动态数据交换(DDE),它比 Clipboard 更加自动化,可用于应用程序编程。例如,一个窗口中的数据分析软件包能支持另一窗口中运行的图形程序中的数据点。随着后台分析软件包的处理进程,可以观察到条形图的实时变化。

1.2.8 DOS 兼容性

由于 Windows 是 DOS 环境的外壳,只需为 DOS 命令提示符打开一个窗口即可运行绝大多数 DOS 应用程序。此外,很多 DOS 命令可从文件管理器使用熟悉的 Windows 界面来执行。这些命令包括 DOS 的拷贝、删除、重新命名、修改文件属性以及创建和删除目录等命令,也可以对软盘进行格式化和命名卷标。