

万水电脑软件全攻略宝典系列

FrontPage 2000 全攻略宝典

张永 蔡长明 朱晓东 编著
康创团体 策划



FrontPage



水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

电脑软件全攻略宝典系列

FrontPage 2000 全攻略宝典

张永 蔡长明 朱晓东 编著

康创团体 策划



中国水利水电出版社

www.waterpub.com.cn

内 容 提 要

本书从实际应用出发,以“全攻略”的方式向您展示 FrontPage 2000 的强大网页与网站制作功能,通过多任务多攻略的方式,使您快速掌握这些方法,创建出具有专业水准的站点,更能创建出个性化的站点,从而使您在最短的时间内掌握 FrontPage 2000 的精髓。

本书分为五部分。①快速入门,主要为初学者设计,使初学者在最短时间内了解 FrontPage 2000 的基本界面与基本操作,通过一些具体的实例,还能创建出有一定水准的站点;②高手速成,深入介绍 FrontPage 2000 的使用方法,使读者的水平再提高一步;③高级应用,通过这一部分,您将掌握许多 Web 页的最新技术,如动态网页技术等,正式成为网页制作高手;④后期处理,这一部分主要讲述网站制成后的一些处理,如发布站点等;⑤数据库处理,这一部分中,您将学到怎样在网页中应用数据库。

本书浅显易懂,实例丰富,特别是“全攻略”的风格使得本书的实用性很强,适用面很广,既适于初学者全面掌握 FrontPage 2000 的使用,又可供使用过 FrontPage 低版本的网页制作人员快速高效地掌握 FrontPage 2000 的新增功能。

图书在版编目(CIP)数据

FrontPage 2000 全攻略宝典 / 张永,蔡长明,朱晓东编著. —北京:中国水利水电出版社,2000.5

(电脑软件全攻略宝典系列)

ISBN 7-5084-0367-3

I .F… II.①张… ②蔡… ③朱… III.计算机网络—主页—设计—应用软件, FrontPage 2000 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 60615 号

书 名	FrontPage 2000 全攻略宝典
作 者	张永 蔡长明 朱晓东 编著
策 划	康创团体
出 版、发 行	中国水利水电出版社(北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: sale@waterpub.com.cn 电话: (010) 63202266 (总机)、68331835 (发行部)
经 售	全国各地新华书店
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	水利电力出版社印刷厂
规 格	787×1092 毫米 16 开本 20.75 印张 468 千字
版 次	2000 年 6 月第一版 2000 年 6 月北京第一次印刷
印 数	0001—5000 册
定 价	30.00 元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社发行部负责调换

版权所有·侵权必究

《电脑软件全攻略宝典系列》

编 委 会

主 编 曾满平

副主编 陈海军 张翊钦

编 委

曹 宁	蔡长明	常洪生	陈 强	车皓阳	邓 刚
高永英	桂大为	郝延东	何 为	蒋方帅	金 凌
廖邦政	廖 力	李兴栋	李德吉	李 然	刘 鹏
刘旭昌	马勃民	闵应宗	潘晓辉	钱 坤	宋志军
孙 媛	唐青松	唐先武	谢正雄	修 众	姚顾波
叶 彬	张 韬	张 岩	张 玲	张 永	张大军
周家祥	周 舰	周 颖	朱晓东		

前 言

FrontPage 2000 是 Microsoft 推出的最流行的软件之一，也是目前最优秀的网页制作与开发工具之一。此外，微软公司首次把 FrontPage 2000 捆绑在 Office 2000 上，这既是 Office 2000 面向网络与 Internet 应用的一次重大突破，也是 FrontPage 系列产品的一次质的飞跃。

FrontPage 2000 保留了大部分 FrontPage 98 及其他原有版本的优点，而且又增加了几十种新功能，囊括了 Internet 与 Web 的最新技术成果，如框架技术，动态 HTML，新增的交互式网页技术，ActiveX 和 Java 插件，动态数据库链接技术等。

本书将详细介绍 FrontPage 2000 的每一个功能，其中包括 FrontPage 2000 的视图管理、图形应用、创建多媒体站点、DHTML 技术、FrontPage 2000 的组件、表单、表格、框架网页等等。通过这些功能的介绍，您肯定可以创建一个网页、网站，并轻松发布它们。

本书采用攻略型风格，针对每个功能，分别列出一系列任务，并提供许多攻略，您可以根据自己的需求、喜好、习惯，选择一种攻略，在每个任务的后面，我们又给出各个攻略的比较，并给出一些可行的建议，相信您读完本书，会有新感觉，会有所得，这也是我们的写作目的。

作者
2000.3

全书导读

阅读方法参考

读者情况	建议阅读方法
我会用计算机，会用 Office 之类的软件，但是没什么网络知识	建议您首先阅读一本关于网络基础知识的介绍性书籍，或者先上上网，有点感性的了解，然后阅读本书。或者，直接阅读本书的附录，然后再阅读本书正文
我以前用 HTML 语言或者其他制作软件建造过 Web 站点	建议您从头开始阅读，因为，不同的软件对网页网站的管理是不同，但达到的效果是一样，所以，您的速度一定会很快
我没什么基础，但是很急切的想要制作一个主页	建议您仔细阅读第一章的内容，在这里介绍了一些 FrontPage 固有模板、向导的使用方法，使用它们您可以很轻松地制作出具有专业水准的站点
我经常上网，但是没有自己制作过主页	建议您先阅读第一部分的内容，但是可以随时察看第二部分的东西，您会发现，那些看似很难做的网页，原来也是很简单

本书内容简介

本书完全遵循了 FrontPage 的宗旨——使用 FrontPage 制作 Web 站点是完全是一件轻松愉快的事情，无论您有没有过制作的经验，阅读本书后您定会受益匪浅。

其中，从第一章到第三章，我们主要的面向对象是初级的读者，通过这三章，您可以快速地入门，熟悉网页编辑器，了解 FrontPage 2000 的各个视图管理，甚至可以创建具有专业水准的站点，因此，其他的读者，也可大概浏览一下。

从第四章到第六章，我们的面向对象是已有一定网页制作基础的读者，主要介绍网页基本的构成元素：文本、图像、超级链接。在这三章中，您将会学到各种的文本编辑技巧，图像的处理技巧，特别是各种各样的超级链接方式。通过这三章的学习，您很快就会成为一名网页制作高手。

从第七章到第十二章，我们将介绍网页编辑的高级技巧，如建立多媒体网站，使用 DHTML 技术，在网页中插入 FrontPage 组件，插入表单以及表格，还有框架网页等等，至此，您又上升了一个等级。

从第十三章到第十四章，主要内容是站点的后期处理，即发布站点与管理站点，其实，这两章虽然放在后面，但它们的确很重要，辛辛苦苦做成的网页最终无法发布在 Internet 上，岂不是特别扫兴的事，还有，如果管理不善，最终被别人随意更改，那将起到相反的作用，所以，这一部分，请您仔细阅读。

最后一章，主要是在网页中连接数据库，想在网建立查询等需要用到数据库的读者，

这一章定会对您帮助不少。

本书特点

本书的写作方法很独特，有别与市场上其他计算机类书籍。本书通过市场调查，充分为读者考虑，以“全攻略”的方式向您介绍 FrontPage 2000 的使用。所谓“全攻略”，其一是指本书内容全面，囊括了 FrontPage 2000 应用的方方面面；其二是指本书介绍了同一效果的不同实现方法，以便于您在实际应用中选择最佳方法，其三是指本书力求讲深讲透，以达到攻略效果。

目 录

前言

全书导读

第一章 网页编辑器简介	1
任务一 了解网页编辑器	1
任务说明	1
攻略一 使用 HTML 语言	2
攻略二 使用 Microsoft Office	9
攻略三 使用 Netscape Composer	9
攻略四 使用 Microsoft FrontPage 2000	11
总结	14
第二章 视图管理	16
任务一 熟悉每一个视图模式	16
任务说明	16
攻略一 网页视图	17
攻略二 文件夹视图	20
攻略三 报表视图	22
攻略四 导航视图	23
攻略五 超链接视图	27
攻略六 任务视图	31
总结	38
第三章 从一个简单例子谈起	39
任务一 创建一个网页	40
任务说明	40
攻略一 创建空白页	41
攻略二 应用模板创建网页	44
攻略三 修改已有站点	48
总结	52
任务二 创建一个网站	53
任务说明	53
攻略一 应用模板创建网站	54
攻略二 应用向导创建网站	59
攻略三 从创建一个空白页开始	67

总结	68
第四章 编辑文本的基本方法	70
任务一 在网页中加入文本	70
任务说明	70
攻略一 从键盘输入	71
攻略二 插入文件	74
攻略三 使用剪贴板工具	75
总结	75
任务二 修饰文本	76
任务说明	76
攻略一 修改文本属性	76
攻略二 改变文本格式	82
攻略三 艺术字	91
总结	94
任务三 处理特殊文本	95
任务说明	95
攻略一 插入特殊符号	96
攻略二 插入公式	97
攻略三 插入注释	97
总结	97
第五章 图形应用	98
任务一 从外部获得图像文件	98
任务说明	98
攻略一 插入剪贴画	99
攻略二 插入其他外部图像	100
攻略三 利用剪贴板插入图像	103
总结	103
任务二 修饰图像	104
任务说明	104
攻略一 利用图像工具栏	105
攻略二 自定义图像格式及载入方式	109
攻略三 设置图像外观	111
攻略四 利用其他专业的图形处理软件	116
总结	117
第六章 超链接技术	118
任务一 创建各种各样的超链接	118
任务说明	118

攻略一	使用普通文本创建超链接	120
攻略二	以图像为链接源	124
攻略三	使用共享边框中的导航按钮	126
攻略四	使用书签链接文件的特定位置	128
攻略五	与外部世界链接	129
攻略六	图形地图与热点	133
总结		136
第七章	创建多媒体网站	137
任务一	加入声音和视频	138
任务说明		138
攻略一	背景音乐	139
攻略二	选择音频文件	142
攻略三	影像文件	144
总结		147
第八章	使用 DHTML 技术	149
任务一	制作动态网页	149
任务说明		149
攻略一	页面动态显示	150
攻略二	图像快速切换——动画演示	152
攻略三	制作并插入 GIF 动画	155
攻略四	使用悬停按钮	158
攻略五	使用“DHTML 效果”	161
总结		162
任务二	应用动态文字技术	163
任务说明		163
攻略一	插入飞动的字	164
攻略二	使用横幅广告管理器	165
攻略三	字幕特效	166
总结		170
第九章	FrontPage 2000 组件	171
任务一	插入 FrontPage 2000 基本组件	171
任务说明		171
攻略一	确认域组件	172
攻略二	计数器组件	174
攻略三	关键字搜索	175
攻略四	包含页面组件	178
攻略五	预定包含页面组件	180

攻略六 预定图片组件	182
攻略七 类别组件	183
攻略八 目录组件	186
攻略九 替代组件	188
攻略十 附加组件	190
攻略十一 HTML 组件	191
总结	193
任务二 FrontPage 2000 的其它部件	194
任务说明	194
攻略一 使用时间戳	194
攻略二 Active X 技术	195
攻略三 Java 小程序	199
攻略四 JavaScript 小程序	212
攻略五 VBScript 小程序	219
总结	222
第十章 设计表单	223
任务一 认识表单	225
任务说明	225
攻略一 利用 FrontPage Editor 的专业向导快速制作	226
攻略二 修改已有的表单	232
攻略三 手工创建个性化表单	241
总结	241
任务二 创建复杂表单	242
任务说明	242
攻略一 做一个用户注册表单	242
攻略二 深入理解复杂表单的处理过程	245
总结	249
第十一章 表格应用	250
任务一 用表格规划站点	251
任务说明	251
攻略一 使用最基本的表格	251
攻略二 修饰表格	259
攻略三 活用表格——布局网页	264
总结	267
第十二章 创建框架网页	268
任务一 使用框架规划您的站点	268
任务说明	268

攻略一 使用 FrontPage 自带的框架	269
攻略二 修改框架	274
攻略三 应用 HTML 语言创建框架	278
总结	281
第十三章 发布 Web 站点	282
任务一 连入 Internet	282
任务说明	282
攻略一 使用局域网连入 Internet	283
攻略二 通过代理服务器连入 Internet	283
攻略三 拨号上网并测试网络连接	283
总结	287
任务二 发布网站	288
任务说明	288
攻略一 使用 FTP 上传文件	288
攻略二 利用 FrontPage 发布站点	290
攻略三 使用 Internet Explorer 的 Web Publishing Wizard 发布站点	290
总结	295
第十四章 管理站点	296
任务一 设置多用户管理	296
任务说明	296
攻略一 设置用户权限	297
攻略二 任务协作	298
攻略三 从外部管理我们的站点	300
总结	304
第十五章 网页中的数据库	305
任务一 在网页中建立数据库查询	305
任务说明	305
攻略一 利用数据库结果向导实现	306
攻略二 利用结构化查询语言 SQL 实现	314
总结	315
附录 A 因特网简介	317
A1 何谓因特网 (Internet)	317
A2 因特网 (Internet) 的起源	317
A3 Internet 的资源	318
A4 TCP/IP	319
A5 客户机/服务器结构 (Client-Server)	319
A6 网页超级链接 (Hyperlinks)	319

第一章 网页编辑器简介

Web 会如此风行的原因之一就是无须任何特殊装备就可以在 Internet 或 Intranet 上进行发布，并不需要购买一大堆软件升级你的计算机系统。

但 Web 已经有了很大变化，HTML 自身在语法方面也有了长足的改进。一个普通的文本编辑器，例如 Microsoft Word 或 Note Pad 就可以编写 HTML 代码了。HTML 是一个复杂而庞大的系统，令人感到困难的是如何记住众多的标签及其属性，HTML 辅助工具——Web 编辑器可以帮助你跨越上述障碍。

常见的 Web 编辑器主要分成两类，一类是标签编辑器，它是通过插入标签并管理链接来创建 HTML 的文本编辑器；另一类是“所见即所得”或准“所见即所得”的编辑器，本书将要向读者介绍的 FrontPage 2000 属于第二类编辑器。

任务一 了解网页编辑器

任务说明

☆任务内容

介绍几种具有代表性的网页编辑器。包括它们的原理、工作方式、操作过程，重点突出各个编辑器的独到之处，并结合实例，同时细致分析它们的产生、发展、前景。其中所要重点介绍的 FrontPage 2000 编辑器的界面如图 1-1 所示。

☆攻略简介

本章共涉及四个攻略。通过 Not Pad 使用 HTML 语言介绍标签编辑器，利用 FrontPage 2000 介绍可视化的“所见即所得”网页编辑器。另外，简单介绍 Microsoft Word 及 Netscape Composer 编辑器，它们分别属于上述两类编辑器类型。

☆作用

读者通过仔细研读本章所介绍的各个攻略，经过分析比较，必定会找到适合于自己思维方式的网页编辑方式，并且学会灵活运用，能够在短时间内决定网页设计的方法及步骤。

☆起始材料

Win95、98 自带的记事本工具，Microsoft Word 97，Netscape 4.x，FrontPage 2000。

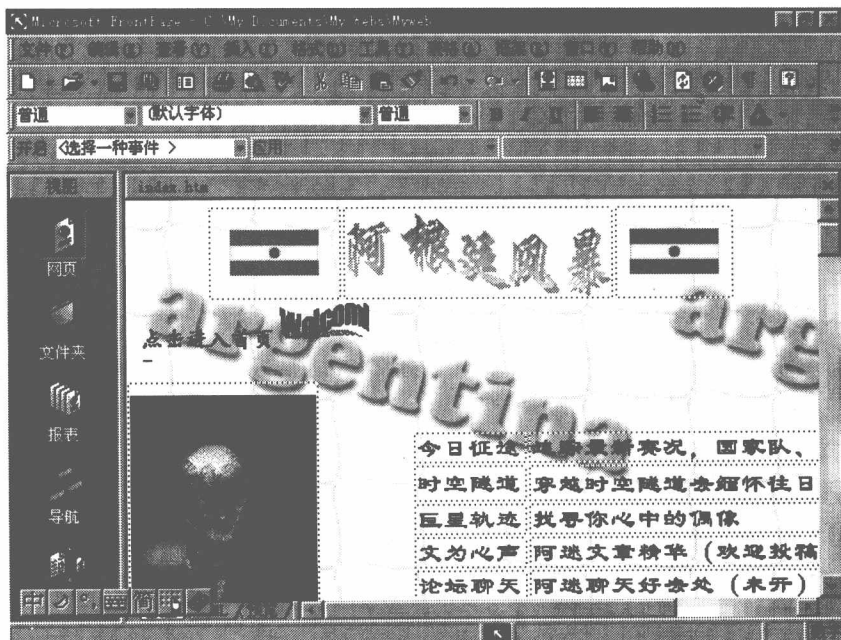


图 1-1 FrontPage 2000 编辑器

攻略一 使用 HTML 语言

一、认识 HTML 语言

所有网页都是由 HTML 语言写成的。HTML 语言是超文本标记语言(HyperText Markup Language)的缩写,是由欧洲粒子实验室 CERN 的 Tim Berners-Lee 设计的。它描述的是文件中各部分内容的结构,而不是文件内容在页面或显示器上出现的具体形式。只有这样才能保证网页是跨平台的,可以在任何计算机系统,任何大小、任何图形系统的显示器上阅读。

HTML 是一种标记语言,用标记语言写作意味着你要在页面文本的段落或单词间加上特殊的标签,来表示页面中的不同部分分别在浏览器中产生不同的效果。

HTML 文件是纯粹的 ASCII 文件,它只包含字母、数字、空格和标点。任何文本编辑器(例如 Microsoft Word、Note Pad)或任何具有“存储文本”能力的字处理器都可以编辑 HTML 文件。HTML 文件名通常加扩展名“.HTM”或“.HTML”

二、HTML 标签

1. HTML 文件的基本构成

- (1) 文件的内容部分:此部分内容将在浏览器中直接显示出来。
- (2) HTML 的标签部分。

标签格式如下:

<标签名称 属性域[属性域...]>文件内容</标签名称>。

标签的名称用尖括号 (<>) 括起来。HTML 标签一般有开始标签和结束标签两种，分别在它起作用的文本两边。结束标签在标签名称前加正斜杠 (/) 表示。

大部分标签都有属性域，用于进一步设定标签之间的内容的对齐方式、颜色、加入图形等属性。

2. HTML 语言的基本标签

在 HTML 文件中包含了 4 个最基本的 HTML 标签，它们是 html、head、title、body，如图 1-2 所示。

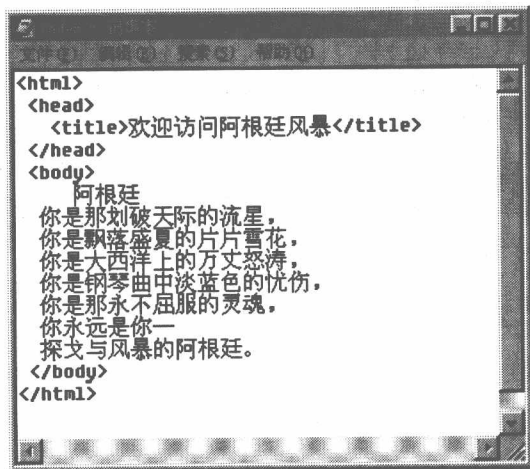


图 1-2 HTML 的基本标签

(1) <html>和</html>标签。

<html>标签出现在一个 HTML 文件的起始部分，其作用是表明该文件的内容是用 HTML 语言来实现的。<html>和</html>成对出现。文件中的所有文本和 HTML 的其他标签都包含在 HTML 的这个起始和结束标签中。例如：

```
<html>
```

文件的全部内容。

```
</html>
```

(2) <head>和</head>标签。

head 是一个网页的头部标签。写在<head>与</head>中间的文本，如果又写在“title”标签中，则表示网页的名称，并作为窗口的名称，显示在这个网页窗口的最上方；否则作为正文的头部，显示在文本之前。<head>标签中的文本应尽量简洁，不应包含太多的文本内容。

(3) <title>和</title>标签。

title 是一个网页名称。每个 HTML 页面都需要有一个名称，在浏览器中作为窗口名称显示在窗口的标题栏中，页面名称应该短小精悍，含义明确，准确反映该页面的内容。

读者如认为某个网页对自己很有参考价值,今后会经常阅读,可以把该页添加到浏览器的书签中去,而书签的名称正是<title>和</title>标签中的内容。

注意:

窗口名称 (HTML 页面名称) 不同于 HTML 文件名称,后者是指文件存盘后保留在磁盘中区別其他同类文件的标记,即“文件名.htm”或“文件名.html”。如图 1-3 所示为图 1-2 的运行结果,窗口名称为“欢迎访问阿根廷风暴”,显示在标题栏中;而文件名则为“index”,显示在地址栏中。

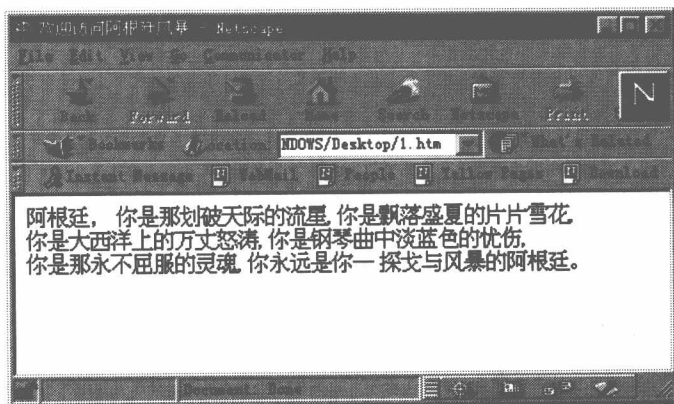


图 1-3 运行结果

(4) <body>和</body>标签。

网页的主体部分要写在<body>和</body>之间,而<body>标签必须包含在<html>标签之内。

3. HTML 标签一览

有了上面的介绍,读者对 HTML 语言的结构有了初步的认识,虽然 HTML 的标签众多,属性也很复杂,但殊途同归,掌握起来并不困难。下面向读者列出 HTML 语言的一些基本的规则标签,旨在供广大中高级用户在网站或网页设计中参考。

此处所列出的 HTML 标签元素列表来自 HTML3.2 规范。

表 1-1 格式标签

标签	说明	属性
...	粗体型	
<BASEFONT>	基本字体型	SIZE=[1-7]
<BIG>...</BIG>	大号字体	
<BLINK>...</BLINK>	闪烁字体	
<CITE>...</CITE>	引文格式体	
<CODE>...</CODE>	代码格式体	
<DFN>...</DFN>	项的定义实例	
...	用黑体强调	
<I>...</I>	斜体格式	
<KBD>...</KBD>	键盘字体格式	

(续表 1-1)

标签	说明	属性
<SAMP>...</SAMP>	样本字体格式	
<SMALL>...</SMALL>	小号字体	
...	规定字体属性	SIZE=+number SIZE=-number COLOR=color FACE=名字
<STRIKE>...</STRIKE>	击键型字体	
...	特别强调型字体	
_{...}	下标型	
^{...}	上标型	
<TT>...</TT>	打字机型字体	
<U>...</U>	下划线	
<VAR>...</VAR>	变量型字体	

表 1-2 页面标签

标签	说明	属性
<BASE>	基址：为解决相对编址提供的参考值	HREF=url TARGET=text
<ISINDEX>	指明在服务器上提供文档的可以检索的索引	
<LINK>	提供将现行文档与其他文档或实体关联起来的信息	HREF=url TITLE=text
<META>	发布命令给 CONTENT=number	HTTP.EQUIV=server
<STYLE>...</STYLE>	允许包含格式表单信息	TITLE=text TYPE=text
<TITLE>...</TITLE>	文档标题，在文档首部	

表 1-3 超文本链接标签

标签	说明	属性
<A>...	定位链接标记；标记出链接路径的起点 (HREF) 或终点 (NAME)	HREF=url NAME=name TARGET=name
<MAP>	</MAP>为客户机端映像图提供链接路径	NAME=name