

本书素材和网页源文件

3个多小时的Dreamweaver CS4多媒体教程
HTML、CSS和ASP教程的CHM文件



Dreamweaver CS4 & ASP

动态网页设计

朱印宏 编著

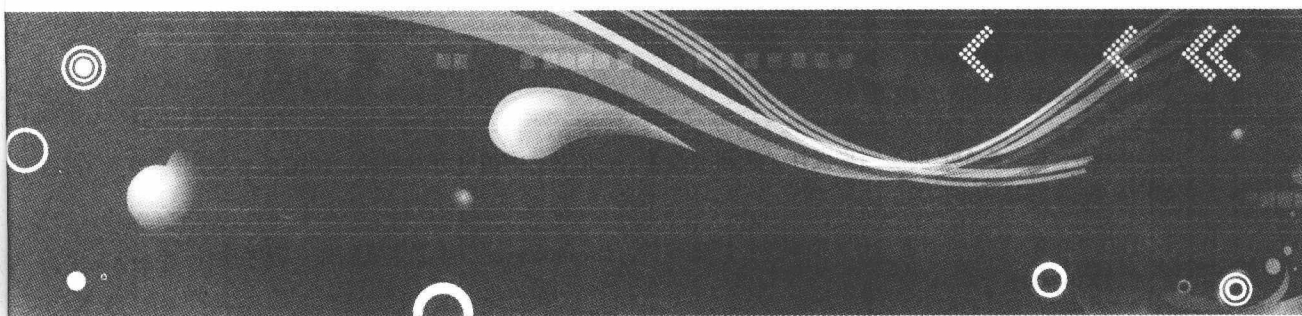
- 本书由浅入深、循序渐进地介绍了使用Dreamweaver CS4开发动态网站的方法和技巧。
- 精心设计18个经典实例，且在每个实例的基础上展开了一系列相关的技术要点并加以变通，使读者能够做到活学活用。
- 将复杂的动态网站分解成一个个模块，简单而清晰的知识结构不只是学习快捷，更可灵活应用这些模块构建自己的动态网站。
- 超值赠送DVD光盘，多媒体教程让您快速上手，CHM教程让您速查速用。



中国电力出版社
www.cepp.com.cn

Dreamweaver CS4 & ASP

动态网页设计



朱印宏 编著



中国电力出版社

www.cepp.com.cn

内 容 提 要

本书是《Dreamweaver CS3 完美网页设计——ASP 动态网页设计篇》的升级版。全书共 24 章，系统地讲解了如何使用 Dreamweaver CS4 开发动态网站的所有功能和技巧。全书从 ASP 的相关基础知识和 Dreamweaver CS4 的基本操作开始，详细讲解了 ASP、VBScript、ADO、SQL 等动态网站开发技术所必须掌握的基础知识。同时通过模块化开发实例为载体完全挖掘了 Dreamweaver CS4 在动态网站开发中的所有功能，例如，数据库连接、定义记录集、绑定记录集、插入记录、更新记录、删除记录、记录集分页、重复区域、显示区域、用户验证等服务器行为。本书把 Dreamweaver CS4 的所有可视化操作均融入到具体的实例中，具有很强的可操作性和实用性。

本书赠送 1 张 DVD 光盘，其中包含长达 3 个多小时的 Dreamweaver CS4 操作的多媒体教程，同时赠送本书所有范例的模板、素材和最终效果实例，以及 HTML、CSS 和 ASP 参考手册（CHM 文件）。

本书主要面向初、中级读者，以及对于 Dreamweaver 系列软件的基本功能有一定了解的读者，同时也可以作为网页设计和开发人员的参考书。书中提供了尽可能详细的操作和分解图片，可以使读者毫无困难地学习任何范例。

图书在版编目（CIP）数据

Dreamweaver CS4 & ASP 动态网页设计 / 朱印宏编著. —北京：中国电力出版社，2010.3
ISBN 978-7-5123-0131-3

I. ① D… II. ① 朱… III. ① 主页制作 - 图形软件, Dreamweaver CS4 ② 主页制作 - 程序设计
IV. ① TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2010）第 027408 号

责任编辑：马首鳌
责任校对：崔燕菊
责任印制：郭华清

书 名：Dreamweaver CS4 & ASP 动态网页设计
编 著：朱印宏
出版发行：中国电力出版社

地址：北京市三里河路 6 号 邮政编码：100044
电话：（010）63412396 传真：（010）63412399

印 刷：北京市同江印刷厂

开本尺寸：185mm × 260mm 印 张：34.75 彩 页：16 字 数：893 千字

书 号：ISBN 978-7-5123-0131-3

版 次：2010 年 5 月北京第 1 版

印 次：2010 年 5 月第 1 次印刷

印 数：0001—3000 册

定 价：49.80 元（含 1DVD）

敬 告 读 者

本书封面贴有防伪标签，加热后中心图案消失

本书如有印装质量问题，我社发行部负责退换

版 权 专 有 翻 印 必 究

前 言

本书是《Dreamweaver CS3 完美网页设计——ASP 动态网页设计篇》的升级版，是在上一本图书良好的市场反应基础上，结合作者多年网站开发积累的宝贵经验，以及中国电力出版社的精心策划，对全书进行了全面的优化和完善。

在本次升级中，根据读者的反馈意见和作者的实践开发经验，本书与升级前相比，主要进行了三方面的改进。

基础知识更系统、更扎实

升级前我们用了 5 章篇幅介绍 ASP 的相关基础知识，升级后在章节上虽然没有大的变化，但内容却被完全地更新和充实，由以前的泛泛介绍到现在的系统讲解。基础部分的更新主要体现在以下几点：

第一，紧扣 ASP 动态网站开发的核心技术（如 VBScript、ASP、SQL 和 ADO）展开介绍，删除了 JavaScript、HTML 等知识章节，避免在知识讲解中试图面面俱到，结果什么都不到的弊端。

第二，讲究取舍，绝对实用。VBScript、ASP、SQL 和 ADO 中的任何一种动态网站开发技术，都可以够写一本书，其深度非一般读者所能及的，知识点如何取舍就非常讲究。我们认为，知识点的取舍首先要体现实用，然后适当扩展，以方便部分读者的再深入学习。同时还必须保证读者能够快速吸收、轻松理解。如何使概念的讲解更准确、清楚，如何使疑点和难点的剖析更透彻，这些看起来很容易，但却是大部分图书难以做到的，也是困扰读者的心病。毫不妥协地面对基础技术中的所有疑点和难点，是本书有别于其他同类图书的最大亮点。

第三，语言更亲切，知识点讲解追求细腻，帮助读者在轻松的学习中快速掌握基础知识。在基础知识讲解中，重新完善并提升贯穿基础部分中的大量的示例代码的品质，使其更具代表性和典型性，力争使它们更能够为知识讲解服务，力争使它们更能够稀释读者对所学知识存在的疑团。

实例模块功能更完善、更实用

本次升级中，我们对每个综合实例的代码和结构都进行了重新设计和完善，增加了大量的功能，使实例更具实用性，例如，在用户注册模块中就增加了多种类型的验证方法，增加了邮件确认功能，增加了密码加密方法；在留言板模块中增加很多后台管理功能；在聊天室模块中增加了很多扩展功能，使聊天室更实用，如此等等。基本上每个实例模块的功能都被充实和更新，代码结构进行重新设计，以体现实用的原则。

本书完全介绍了 Dreamweaver CS4 在动态网站开发中所提供的全部功能，例如，数据库连

接、定义记录集、绑定记录集、插入记录、更新记录、删除记录、记录集分页、重复区域、显示区域、用户验证等服务器行为。充分利用 Dreamweaver CS4 提供的可视化开发功能，能够帮助读者简化代码编写，实现动态网站快速开发的目的。在介绍时我们把 Dreamweaver CS4 所提供的动态网站开发功能融入到具体的实例中，具有很强的可操作性和实用性。同时，对于无法用服务器行为直接实现的功能，会结合浅显的代码来帮助读者快速达到目的。

实例学习更容易、更方便

在本次升级中，我们统一选用 VBScript 脚本语言作为服务器端语言进行介绍，删除了前一个版本中混合使用 VBScript 和 JavaScript 脚本语言进行开发，而给读者带来学习的混乱和迷茫。我们还规范和统一了全书实例模块的文件和文件夹的名称和站点结构，避免为初学读者在学习上制造不必要的障碍。

在数据库连接上，本书所有实例都统一采用自定义连接字符串的方法实现数据库连接，这样读者就不再有 DSN 而犯难了。直接复制本书光盘中的实例就可以在本地运行（当然前提是构建 ASP 服务器环境和定义动态站点），或者上传到远程服务器上进行预览。

读者普遍反映动态网站技术类图书所提供的实例都不能很好地运行，可能这与动态技术的复杂性有关系，因此，我们为读者提供的实例都经过反复测试，绝对保证它们不需要修改设置就可以正常运行，读者在学习之前可以先运行实例看看效果。

本书特色

本书专门介绍了如何利用 Dreamweaver CS4 和 ASP 技术开发动态网站，作为介绍网页设计的专业图书，它具有以下 3 个特点：

- **内容全面。**本书紧扣基础和实例两个基点，内容安排由浅入深、循序渐进，系统地介绍了用 Dreamweaver CS4 开发动态网站的各方面知识和技术。
- **可读性强。**全书内容重点突出，详略得当，将错综复杂的概念梳理为井井有条的系统知识结构，帮助读者迅速掌握 Dreamweaver CS4 的操作技巧，以提高运用能力，并打下坚实的理论基础，为读者系统学习提供了全面、翔实知识，以便使用户从软件的庞大功能介绍中解脱出来。
- **面向应用。**根据当前 ASP 动态网站开发中不同的应用形式，精心设计了 18 个经典实例，每个实例展开了一系列相关的技术要点并加以变通，使读者能够做到活学活用。实例训练针对性强，技术要点全面而又精练。精心设计的思路和操作环节，力求以多种方式帮助读者理解各项技术要点，并方便对技术的检索。

阅读本书能学到什么

挑选本书作为学习 Dreamweaver CS4 设计和编写动态网站的工具，能够为读者提供下面的技术帮助和知识技能：

- 了解浏览器/服务器架构的构成和原理。
- 架设 Web 应用程序和数据库服务器。
- 运用 ASP、VBScript、ADO 和 SQL 语言。
- 运用 Dreamweaver CS4 服务器行为技术构建动态网页。
- 借助 Dreamweaver CS4 辅助工具编写动态网页。

如何阅读本书

相信读者在购书之后，最迫切了解的是如何正确阅读本书。由于本书核心是介绍 ASP 动态网站开发，因此需要构建一个虚拟的服务器环境。在学习实例之前，读者应该正确完成下面的操作步骤：

- 第 1 步 应在个人计算机上搭建并设置好本地服务器环境，详细操作可参见本书第 2.4 节。
- 第 2 步 定义两个同名文件夹，如 `mysite`，作为本地根文件夹和服务器端文件夹。
本地文件夹最好放置在非系统盘的根目录下，例如，系统盘为 C 盘，则可以把命名为 `mysite` 的本地文件夹放在 D 盘，即把 `D:\mysite` 作为本地文件夹。
如果读者在上一步中定义了 WWW 服务虚拟目录，则应把服务器端文件夹放置在虚拟目录中；否则，应把服务器端文件夹放置在系统服务器 `wwwroot` 文件夹内，例如，在 Windows XP 系统中的 `C:\Inetpub\wwwroot\mysite`。
- 第 3 步 定义好本地根文件夹和服务器端文件夹之后，就可以启动 Dreamweaver CS4 定义站点了，详细操作可参见第 2.5 节。
- 第 4 步 打开本书附赠的光盘，找到实例模版文件夹，把要学习的实例模版全部复制到本地根文件夹和服务器端文件夹中。
- 第 5 步 启动 Dreamweaver CS4，此时系统会自动读取本地文件夹中的所有文件，并在【文件】面板的列表框中显示这些模板文件。
- 第 6 步 参照第 5.4 节的介绍来建立数据库连接，实例模板已经帮助你完成了这个工作。
- 第 7 步 此时，读者就可以按照书中介绍的方法或实例操作步骤，在【文件】面板中打开某个文件进行学习。

另外介绍两条学习本书最快捷有效的方法：

● 逆向学习法

先把本书附赠光盘中的实例效果文件夹中的最后效果实例复制到本地根文件夹和服务器端文件夹中，完成上面的操作后再运行。如果正确运行，说明环境配置和站点定义完全正确；否则，上面的操作步骤中某个环节可能存在问题。

运行并欣赏实例，找到成功的自信，然后尝试一步步删除文件中的某项功能，再自己动手把该功能恢复原貌。如果成功，可进一步操作，否则说明在操作设置或代码输入中出现了错误。这样操作目标明确而且便于集中突破。

● 比较学习法

不妨定义两个站点，例如，一个为 `mysite`，在里边放置模版文件；另一个为 `result_site`，在里边放置实例效果文件。

学习时，同时打开两个站点的相同文件，如果出现错误，就可以一步步比较，这样能够快速发现自己出错的地方和原因。

本书结构和技术要点

全书分为两个部分：基础知识、经典实例与模块。

- 第一部分为第 1~5 章，即动态网站技术的基础部分。

本部分重点介绍动态网站的各种基础技术，为初学者构建一个完整的动态网站技术背景，使读者在学习完前面 5 章后能够独立架设个人服务器，定义完整网站，并能够清楚

动态网页制作的方法和过程。同时，本部分也为后面实例的学习奠定基础，提供技术和知识参考。

- 第二部分为第 6~24 章，即动态网站建设实例部分。

本部分共提供了 18 个实例，实例介绍由浅入深，由具体到抽象，从基础细节介绍逐步上升到探索动态网站的流程设计，使读者既能站得住，又能望得远，避免一叶障目。

这些实例所运用的知识和技术比较全面，每个实例所要介绍的技术要点各有侧重，力求覆盖所有动态网站的技术。

关于光盘的内容

本书赠送 1 张 DVD 光盘，其中包含长达 3 个多小时的操作演示视频教程、本书用到的素材和网页源文件，还有 HTML、CSS 和 ASP 教程的 CHM 文件。

编读互动

读者如果在阅读本书或设计网页时遇到疑难问题，可以访问作者的网站 www.css8.cn 来获取帮助或更多学习资料。

本书作者

本书由朱印宏和袁衍明编写。同时，参与资料整理及编写的还有常才英、袁祚寿、张敏、袁江、田明学、唐荣华、毛荣辉、卢敬孝、刘玉凤、李坤伟、旷晓军、陈万林、陈锐、钱佩林、苏敬波、冉东林、杨龙贵、张炜、王慧明、涂怀清、卢国才、苏恢定、司成向、胡体清、陈宗亮、徐清银、周秀成、颜昌学、王幼平、冉原洲、李经键、胡厚成等，在此对各位的辛勤工作表示衷心的感谢！

由于水平所限，书中难免会有疏漏和不足之处，恳请广大读者提出宝贵意见。有关本书的任何问题请发电子邮件到 zhuyinhong@css8.cn，本书的支持信息将会及时发布在 <http://www.css8.cn> 网站上。

编 者

2010 年 1 月

前言

Chapter 01 Dreamweaver CS4 快速上手1

- 1.1 Dreamweaver 工具概述1
- 1.2 Dreamweaver CS4 的操作环境2
 - 1.2.1 标题栏3
 - 1.2.2 菜单栏3
 - 1.2.3 工具面板和工具栏4
 - 1.2.4 状态栏5
 - 1.2.5 【属性】面板5
 - 1.2.6 浮动面板6
- 1.3 Dreamweaver CS4 的基本操作6
 - 1.3.1 输入文本和版式设计6
 - 1.3.2 插入图像和多媒体7
 - 1.3.3 创建链接8
 - 1.3.4 创建表格10
 - 1.3.5 创建 CSS 样式11
 - 1.3.6 创建 AP 布局元素13
 - 1.3.7 创建框架13
 - 1.3.8 定义行为14
 - 1.3.9 创建表单14
- 1.4 实践总结15

Chapter 02 搭建动态网站运行环境16

- 2.1 认识动态网站架构16
- 2.2 安装 IIS 组件17
- 2.3 测试 IIS 服务器19
 - 2.3.1 在本地测试 IIS19
 - 2.3.2 在远程测试 IIS20
- 2.4 配置 IIS 服务环境20
 - 2.4.1 配置 WWW 服务的属性20
 - 2.4.2 建立 WWW 服务的虚拟目录21
 - 2.4.3 配置 FTP 服务的属性22
 - 2.4.4 建立 FTP 服务的虚拟目录22
- 2.5 在 Dreamweaver 中定义站点23
 - 2.5.1 认识站点及其规划23
 - 2.5.2 定义本地站点23

2.5.3 定义 FTP 站点 25

2.6 实践总结 26

Chapter 03 ASP 开发基础 27

- 3.1 ASP 简介 27
 - 3.1.1 认识服务器技术 27
 - 3.1.2 认识 ASP 28
 - 3.1.3 ASP 的特点 29
- 3.2 ASP 的工作原理 29
- 3.3 创建 ASP 文件 30
 - 3.3.1 编写 ASP 文件 30
 - 3.3.2 运行 ASP 文件 31
- 3.4 ASP 对象概述 32
- 3.5 Response 对象 33
 - 3.5.1 Response 对象的属性 33
 - 3.5.2 Response 对象的方法 36
 - 3.5.3 Response 对象的数据集合 40
- 3.6 Request 对象 40
 - 3.6.1 Request 对象的属性 40
 - 3.6.2 Request 对象的方法 41
 - 3.6.3 Request 对象的集合概述 41
 - 3.6.4 Form 数据集合 42
 - 3.6.5 QueryString 数据集合 43
 - 3.6.6 GET 和 POST 数据传输方式 47
 - 3.6.7 Cookies 数据集合 47
 - 3.6.8 ServerVariables 数据集合 49
 - 3.6.9 ClientCertificate 数据集合 52
- 3.7 Session 对象 53
 - 3.7.1 使用 Session 对象 53
 - 3.7.2 Session 对象的属性 54
 - 3.7.3 Session 对象的方法 55
 - 3.7.4 Session 对象的数据集合 56
 - 3.7.5 Session 对象的事件 56
- 3.8 Cookie 对象 57
 - 3.8.1 Cookie 简介 57
 - 3.8.2 创建 Cookie 对象 58
 - 3.8.3 读取 Cookie 的值 59

3.9 Application 对象	60	4.9 使用循环语句	93
3.9.1 使用 Application	61	4.9.1 Do 循环	93
3.9.2 Application 对象的属性	61	4.9.2 退出 Do 循环	95
3.9.3 Application 对象的方法	61	4.9.3 While 循环	95
3.9.4 Application 对象的数据集合	61	4.9.4 For 循环	95
3.9.5 Application 对象的事件	62	4.9.5 For Each 循环	96
3.10 Server 对象	63	4.10 VBScript 过程	97
3.10.1 Server 对象的属性	64	4.10.1 Sub 过程的基本用法	97
3.10.2 Server 对象的方法	64	4.10.2 Sub 过程的使用技巧	98
3.11ObjectContext 对象	67	4.10.3 调用 Sub 过程	99
3.11.1ObjectContext 对象的方法	67	4.11 VBScript 的函数	100
3.11.2ObjectContext 对象的事件	67	4.11.1 Function 过程的基本用法	100
3.12 ASP 组件	67	4.11.2 Function 过程的使用技巧	101
3.13 ASP 文件系统组件	68	4.11.3 Function 过程的返回值	101
3.13.1 系统驱动器的操作	69	4.12 VBScript 的内置函数	102
3.13.2 系统文件夹的操作	70	4.12.1 数学函数	102
3.13.3 系统文件夹的操作	72	4.12.2 字符串函数	103
3.14 实践总结	75	4.12.3 转换函数	105
Chapter 04 VBScript 程序设计	76	4.12.4 日期/时间函数	105
4.1 脚本语言简介	76	4.12.5 判断函数	106
4.1.1 服务器端脚本	77	4.12.6 数组函数	107
4.1.2 客户端脚本	78	4.13 VBScript 的类	107
4.2 VBScript 脚本语言概述	79	4.13.1 认识类	107
4.3 VBScript 的数据类型	79	4.13.2 创建类	108
4.4 VBScript 的变量	80	4.13.3 实例化类	108
4.4.1 使用 Dim 语句声明变量	81	4.13.4 定义类的属性	109
4.4.2 使用 Public 语句声明变量	81	4.13.5 定义类的方法	110
4.4.3 使用 Private 语句声明变量	81	4.13.6 定义类的事件	111
4.4.4 隐式声明变量	82	4.14 VBScript 的编码规范	111
4.4.5 变量的命名规则	82	4.14.1 代码的注释方法	112
4.4.6 变量的作用域	82	4.14.2 注释规范	112
4.4.7 变量的存活期	83	4.14.3 常量的命名规范	113
4.4.8 变量赋值	83	4.14.4 变量的命名规范	113
4.5 VBScript 的常量	83	4.14.5 代码格式化	113
4.6 VBScript 的数组	84	4.15 实践总结	114
4.6.1 静态数组	84	Chapter 05 数据库的访问、查询和操作	115
4.6.2 动态数组	85	5.1 认识数据库	115
4.6.3 使用 Erase 语句清除数组	86	5.2 SQL 语言	116
4.7 VBScript 运算符	87	5.2.1 SQL 语言的规范	117
4.7.1 算术运算符	87	5.2.2 SQL 数据查询	117
4.7.2 比较运算符	87	5.2.3 Select 聚合查询	121
4.7.3 连接运算符	88	5.2.4 Select 分组查询	122
4.7.4 逻辑运算符	89	5.2.5 Select 多表查询	124
4.7.5 运算符的优先级	89	5.2.6 Insert 插入数据	125
4.8 使用条件语句	90	5.2.7 Update 更新数据	126
4.8.1 If...Then...Else 语句	90	5.2.8 Delete 删除数据	126
4.8.2 Select Case 语句	92	5.3 认识 ADO	126

5.4	数据库连接	127
5.4.1	创建 ODBC 连接	128
5.4.2	使用 DSN 来创建数据库连接	130
5.4.3	使用自定义连接字符串来创建数据库连接	131
5.4.4	使用 Connection 对象来创建数据库连接	132
5.5	Connection 对象	133
5.5.1	Connection 对象的属性	133
5.5.2	Connection 对象的方法	134
5.5.3	Connection 对象的集合	139
5.6	Command 对象	140
5.6.1	Command 对象的属性	140
5.6.2	Command 对象的方法	140
5.7	RecordSet 对象	143
5.7.1	RecordSet 对象的属性	143
5.7.2	RecordSet 对象的方法	144
5.7.3	Field 对象和 Fields 集合	149
5.8	实践总结	151

Chapter 06 用户注册模块 152

6.1	程序设计分析	152
6.2	设计和连接数据库	153
6.2.1	设计数据库	153
6.2.2	连接数据库	154
6.3	设计交互表单	156
6.4	实现基本的注册功能	157
6.4.1	添加【插入记录】服务器行为	157
6.4.2	添加【检查新用户名】服务器行为	158
6.5	表单验证	158
6.5.1	注册信息的验证	159
6.5.2	完善信息验证	160
6.6	Spry 表单验证	162
6.7	自定义 JavaScript 脚本验证	164
6.8	注册信息的确认	165
6.8.1	使用 cdonts 组件发送确认邮件	166
6.8.2	使用 JMail 组件发送确认邮件	166
6.9	注册信息的加密	168
6.10	实践总结	168

Chapter 07 用户登录模块 169

7.1	程序设计分析	169
7.2	数据库设计	170
7.3	页面设计	170
7.4	登录功能的实现	171
7.4.1	客户端验证	171
7.4.2	服务器端用户身份验证	172
7.4.3	传递会话变量	173

7.4.4	注销用户	174
7.5	自动记忆输入密码	175
7.6	增加图形验证码	177
7.7	防止 SQL 注入式攻击	180
7.8	防止用户绕过登录	182
7.9	实践总结	182

Chapter 08 用户管理模块 183

8.1	程序设计分析	183
8.2	数据库设计	184
8.2.1	admin 表	184
8.2.2	infor 表	185
8.3	页面设计	186
8.3.1	登录页面	187
8.3.2	导航页面	187
8.3.3	信息操作页面	188
8.3.4	信息查询页面	188
8.3.5	用户管理页面	189
8.4	用户管理基本功能的实现	189
8.4.1	用户登录验证和引导	190
8.4.2	用户搜索	191
8.4.3	显示搜索结果	193
8.4.4	修改用户信息	196
8.4.5	用户账号管理	197
8.5	高级管理功能的实现	198
8.5.1	高级账户管理	199
8.5.2	纠正 Dreamweaver 服务器行为存在的 Bug	201
8.5.3	账户的高级删除	202
8.5.4	录入用户信息	203
8.5.5	用户身份的分级限制	203
8.5.6	注销用户	204
8.5.7	管理员的分级管理	205
8.6	实践总结	206

Chapter 09 留言板模块 207

9.1	程序设计分析	207
9.2	数据库设计	208
9.2.1	admin 表	208
9.2.2	feedback 表	209
9.3	页面设计	210
9.3.1	显示留言页面	210
9.3.2	编辑留言页面	210
9.3.3	增加留言页面	210
9.3.4	其他页面	211
9.4	留言板基本功能的实现	212
9.4.1	定义记录集	212
9.4.2	绑定记录集	215

9.4.3	重复显示记录	218
9.4.4	记录集分页	218
9.4.5	控制导航条	220
9.4.6	增加记录	221
9.5	留言板后台管理功能的实现	222
9.5.1	管理登录	222
9.5.2	限制访问	222
9.5.3	修改留言	223
9.5.4	删除留言	224
9.5.5	增加记录集分页提示信息	225
9.5.6	修改用户信息	226
9.5.7	注销用户	227
9.6	扩展留言板的功	228
9.6.1	留言回复	228
9.6.2	留言审核	229
9.7	实践总结	231
Chapter 10	网站流量的统计与分析	232
10.1	程序设计分析	232
10.2	数据库设计	233
10.2.1	stat 表	233
10.2.2	userandip 表	233
10.2.3	history 表	234
10.3	页面设计	234
10.4	网站流量统计功能的实现	234
10.4.1	流量统计	235
10.4.2	流量显示	236
10.4.3	指定要统计的站点	239
10.5	数字的图形化显示技术	239
10.6	实践总结	240
Chapter 11	友情链接管理模块	241
11.1	程序设计分析	241
11.2	数据库设计	243
11.3	页面设计	244
11.3.1	友情链接显示页面	244
11.3.2	链接显示嵌入页面	245
11.3.3	增加链接页面	245
11.3.4	后台管理主页面	246
11.4	前台功能的实现	247
11.4.1	显示友情链接	247
11.4.2	增加友情链接	249
11.4.3	随机数字验证码功能的实现	250
11.4.4	客户端信息验证	251
11.4.5	服务器端验证和表单提交处理	252
11.5	后台管理功能的实现	254
11.5.1	管理链接主页面	254
11.5.2	编辑主页面	257

11.5.3	删除、审核和退出管理	258
11.6	实践总结	260
Chapter 12	网站搜索模块	261
12.1	程序设计分析	261
12.2	数据库设计	262
12.3	页面设计	263
12.3.1	高级查询主页面	263
12.3.2	查询页面	264
12.3.3	查询结果页面	264
12.4	基本搜索功能的实现	264
12.4.1	查询数据库记录数	265
12.4.2	获取客户端的系统信息	266
12.4.3	查询手机号码	268
12.5	完善搜索功能	270
12.5.1	完善手机号码查询	271
12.5.2	查询 IP 地址信息	272
12.6	实践总结	274
Chapter 13	网站调查模块	275
13.1	程序设计分析	275
13.2	数据库设计	276
13.3	页面设计	277
13.3.1	调查表页面	278
13.3.2	增加信息页面	278
13.3.3	管理页面	279
13.4	前台功能的实现	280
13.4.1	多条件查询	280
13.4.2	记录集横向重复显示	282
13.4.3	记录集横向换行显示	283
13.4.4	记录集按条件显示	285
13.4.5	动态样式表	287
13.4.6	动态信息提示	289
13.5	后台管理	290
13.5.1	后台控制台的设计	290
13.5.2	登录验证和信息审核	292
13.5.3	增加信息	293
13.6	实践总结	295
Chapter 14	文件下载演示模块	296
14.1	程序设计分析	296
14.2	数据库设计	298
14.2.1	class 表	298
14.2.2	nclass 表	298
14.2.3	download 表	298
14.3	页面设计	299
14.4	软件下载功能的实现	299
14.4.1	下载排行页面	299

14.4.2	分类列表页面	302	17.2	数据库设计	347
14.4.3	具体下载页面	304	17.2.1	chat 表	347
14.5	根据字段进行排序	305	17.2.2	users 表	347
14.6	实践总结	307	17.3	页面设计	348
Chapter 15	投票管理系统	308	17.3.1	聊天信息发布页面	348
15.1	程序设计分析	308	17.3.2	聊天信息显示页面	349
15.2	数据库设计	310	17.3.3	导航页面	350
15.3	页面设计	310	17.3.4	主体框架集	351
15.3.1	导航菜单页面	311	17.3.5	聊天室框架集	352
15.3.2	标题页面	312	17.3.6	登录页面	352
15.3.3	后台管理主页面	313	17.4	聊天室基本功能的实现	353
15.3.4	登录页面	313	17.4.1	存储用户登录和用户信息	353
15.3.5	增加选项页面	314	17.4.2	发布聊天信息	355
15.3.6	其他页面	315	17.4.3	即时显示聊天信息	357
15.4	投票管理功能的实现	316	17.4.4	即时显示在线用户	358
15.4.1	用户登录	316	17.4.5	实时刷新聊天信息	359
15.4.2	账号管理	317	17.4.6	退出聊天室	360
15.4.3	管理投票标题	318	17.5	扩展聊天室的功能	360
15.4.4	增加投票标题	319	17.5.1	发布图片和点歌	360
15.4.5	编辑投票标题	320	17.5.2	用户登录功能的完善	363
15.4.6	删除投票标题	321	17.5.3	禁止恶意用户登录	363
15.4.7	增加选项	322	17.5.4	踢人	365
15.4.8	编辑选项	324	17.5.5	私聊	366
15.4.9	删除选项	325	17.5.6	离开提示	368
15.4.10	选择投票	325	17.5.7	清除过时聊天信息	368
15.5	投票分析和图表示显示	327	17.6	实践总结	370
15.5.1	生成投票	327	Chapter 18	BBS 论坛模块	371
15.5.2	投票监测	329	18.1	程序设计分析	371
15.5.3	显示投票结果	329	18.2	数据库设计	372
15.6	实践总结	331	18.2.1	Catalogs 表	372
Chapter 16	新闻发布与管理系统	332	18.2.2	TalkArea 表	373
16.1	程序设计分析	332	18.2.3	topic 表	374
16.2	数据库设计	334	18.3	页面设计	374
16.2.1	class 表	334	18.3.1	论坛栏目页面	374
16.2.2	message 表	335	18.3.2	主题列表页面	375
16.3	页面设计	335	18.3.3	帖子列表页面	375
16.4	新闻发布	337	18.3.4	发布页面	376
16.4.1	系统首页	337	18.4	论坛基本功能的实现	377
16.4.2	新闻列表页面	338	18.4.1	定义自定义连接字符串	377
16.5	新闻管理	340	18.4.2	栏目显示	377
16.5.1	栏目管理	340	18.4.3	主题列表	379
16.5.2	文章管理	343	18.4.4	帖子列表	382
16.6	实践总结	344	18.4.5	发布主题	383
Chapter 17	网站即时聊天模块	345	18.4.6	发帖子	385
17.1	程序设计分析	345	18.5	实践总结	387

Chapter 19 电子相册388

- 19.1 程序设计分析388
- 19.2 数据库设计389
- 19.3 页面设计390
 - 19.3.1 上传图片页面390
 - 19.3.2 头部页面391
 - 19.3.3 其他表单页面391
- 19.4 电子相册的浏览与管理392
 - 19.4.1 注册、登录和用户信息操作392
 - 19.4.2 浏览图片396
 - 19.4.3 图片评论400
 - 19.4.4 删除服务器上的图片文件403
- 19.5 图片上传404
 - 19.5.1 无组件上传程序包405
 - 19.5.2 上传图片406
- 19.6 实践总结407

Chapter 20 同学录408

- 20.1 程序设计分析408
- 20.2 数据库设计410
- 20.3 页面设计410
 - 20.3.1 标题导航栏页面411
 - 20.3.2 主页面设计412
 - 20.3.3 表单样式设计413
 - 20.3.4 班级名片页面设计414
 - 20.3.5 注册表单设计415
 - 20.3.6 动态脚本设计416
- 20.4 同学录前台主要功能的实现417
 - 20.4.1 同学录主页面417
 - 20.4.2 班级留言421
 - 20.4.3 班级名片424
 - 20.4.4 班级相册425
- 20.5 实践总结426

Chapter 21 网上购物（上）427

- 21.1 程序设计分析427
- 21.2 数据库设计429
- 21.3 页面设计432
 - 21.3.1 快速查询表单432
 - 21.3.2 高级查询表单433
 - 21.3.3 评级和评论表单434
- 21.4 商品展示435
 - 21.4.1 栏目导航436
 - 21.4.2 购物首页440
 - 21.4.3 商品分类445
 - 21.4.4 二级商品显示页面448
 - 21.4.5 商品详细页面453

21.4.6 网上交互455

- 21.5 商品查询456
- 21.6 实践总结459

Chapter 22 网上购物（下）460

- 22.1 程序设计分析460
- 22.2 数据库设计462
- 22.3 页面设计462
- 22.4 购物系统的基本功能463
 - 22.4.1 用户注册463
 - 22.4.2 用户登录465
 - 22.4.3 注销用户466
 - 22.4.4 消息中心466
 - 22.4.5 个人资料467
 - 22.4.6 收货资料468
 - 22.4.7 修改密码470
 - 22.4.8 购物列表471
 - 22.4.9 下订单472
 - 22.4.10 结账474
 - 22.4.11 完成订单476
- 22.5 完善购物车的功能480
 - 22.5.1 订单列表480
 - 22.5.2 订单明细482
 - 22.5.3 首页购物车484
- 22.6 实践总结487

Chapter 23 博客488

- 23.1 程序设计分析488
- 23.2 数据库设计490
- 23.3 前台公共模块功能的实现491
 - 23.3.1 导航模块492
 - 23.3.2 脚部版权模块493
 - 23.3.3 通用功能模块493
 - 23.3.4 博客照片的动态控制494
 - 23.3.5 博客公告495
 - 23.3.6 最新日志列表496
 - 23.3.7 日志分类497
 - 23.3.8 设计日历497
 - 23.3.9 最新评论列表499
 - 23.3.10 最新留言列表500
 - 23.3.11 友情链接列表500
 - 23.3.12 博客统计501
 - 23.3.13 动态背景音乐501
- 23.4 前台日志功能模块的实现502
 - 23.4.1 日志列表503
 - 23.4.2 日志详细页面504
 - 23.4.3 日志内容显示504
 - 23.4.4 发表评论504

23.4.5	显示评论	505	24.3.1	管理服务器的概述	523
23.5	图片分享功能的实现	506	24.3.2	应用程序管理	524
23.5.1	图片列表	506	24.3.3	用户管理	526
23.5.2	欣赏图片	508	24.3.4	服务器管理	526
23.6	音乐分享功能的实现	508	24.4	创建播客 FMS 应用程序	527
23.7	留言功能模块的实现	509	24.5	用 Dreamweaver CS4 实现与 FMS	
23.8	后台管理	510		服务器的通信	528
23.8.1	后台公共模块的设计	510	24.5.1	Flash 方式	528
23.8.2	系统管理	511	24.5.2	累进式下载	529
23.8.3	日志管理	512	24.5.3	流媒体	530
23.8.4	图片管理	514	24.6	播客系统数据库的设计	532
23.8.5	音乐管理	515	24.6.1	flash 表	532
23.8.6	留言管理	516	24.6.2	author 表	533
23.8.7	公告管理	516	24.7	页面设计	534
23.8.8	友情链接管理	516	24.8	视频发布	535
23.8.9	退出管理	517	24.8.1	热门分类	535
23.9	实践总结	517	24.8.2	视频分类显示	536
Chapter 24	播客	518	24.9	视频播放	539
24.1	程序设计分析	518	24.10	实践总结	541
24.2	安装 FMS 服务器	520	附录 A	上机操作可能出现的错误及对策 (见光盘)	
24.3	管理 FMS 服务器	522	附录 B	ASP 错误代码解释汇编 (见光盘)	

Dreamweaver 是专业级的 Web 设计和开发工具，利用它可以轻松地设计网页、开发网站和实现各种 Web 应用。借助 Dreamweaver 提供的可视化编辑工具来进行设计，或者直接在【代码】视图中快速编写代码，当然，也可以将两者结合起来自由轻松地完成你的开发项目。

总之，只要读者简单了解网页制作的简单知识，就可以制作出比较漂亮、复杂的页面或应用。本章重点介绍 Dreamweaver CS4 的基本概念和基本操作方法，为后面的实战学习奠定基础。



本章技术要点

- 了解 Dreamweaver CS4 功能
- 熟悉 Dreamweaver CS4 界面
- 掌握 Dreamweaver CS4 的基本操作

1.1 Dreamweaver 工具概述

作为 Adobe CS4 开发套件的组成部分，Dreamweaver 是目前最流行的 Web 设计和开发工具之一。它提供了可视化操作环境和代码编程环境，提供了超强的所见即所得的功能，与其他网页编辑软件相比，Dreamweaver 具有如下特点。

1. 操作方便、快捷

Dreamweaver 提供了可视化操作环境，用户基本上不需要编写多少代码，就可以快速制作网页或架设站点。利用其提供的各种面板，可以查看站点或 Web 应用的所有元素或资源，并将它们从面板直接拖到页面中。另外，Dreamweaver 能够与 Photoshop、Flash、Fireworks 等其他 Adobe 的 CS 套装软件实现无缝协作，使图像制作和编辑、动画设计变得更加轻松自如。

Dreamweaver 提供了 HTML 代码编辑器，并且可方便地在可视化编辑状态与源代码编辑状态之间自由切换。在 Dreamweaver 的【代码】视图中，光标所处代码的位置，切换到【设计】视图之后，依然显示对应网页的位置。

2. 生成高效的网页源代码

Dreamweaver 可视化的网页编辑器可以把设计者的操作转换成高效的 HTML 源代码，不会产生大量冗余代码，而且还可以利用 Dreamweaver 提供的工具来清除网页源代码中已有的冗余代码。

3. 提供强大的动态网站开发功能

Dreamweaver 支持多种服务器技术，例如，ASP、JSP 和 PHP 等。可以创建和管理强大的

服务器站点，开发 Web 应用程序。在本地站点中，Dreamweaver 可以自动更新相应的超链接，大大地简化了工作，还可以通过 FTP 等协议来上传、更新或管理远程站点。

利用 Dreamweaver 行为，用户不需要了解 JavaScript 脚本语言，也能为网页添加动态效果，通过【服务器行为】面板，还可以在页面中添加各种复杂的服务器端操作。

4. 提供强大的扩展功能

Dreamweaver 提供了功能全面的代码编辑工具，例如，HTML、CSS、JavaScript 编辑工具，并可以自由导入导出各种代码。同时，Dreamweaver 支持第三方插件，允许用户自定义插件，扩展 Dreamweaver 的操作功能，使 Dreamweaver 更便于使用。

1.2 Dreamweaver CS4 的操作环境

安装完 Dreamweaver CS4 并启动程序之后，会弹出一个对话框，要求用户选择一种默认编辑器，这样 Adobe Dreamweaver CS4 会自动设置所选文件类型为默认编辑器，当用户双击相应类型的文件时，会自动启动 Dreamweaver CS4 进行编辑。

Dreamweaver CS4 包含 8 种工作区布局，在顶部的【设计器】下拉菜单中可以选择切换布局，以实现在不同开发环境中操作，如图 1.1 所示。当然，读者也可以自定义主界面的布局风格，以实现个性化开发的需要。

其中常用布局包括编码器、设计器和双重屏幕，默认为设计器工作区布局，它们分别针对编程人员、设计师和网站测试人员而设计。这些环境能够极大地方便不同角色的工作，发挥 Dreamweaver 的潜力。

在编码器布局下，重要的面板和编辑窗口集成在一起，缩小了编辑窗口。右边是 Dreamweaver CS4 的代码布局，将面板组停靠在左侧，如图 1.2 所示。而设计器布局与编码器布局正好相反，如图 1.3 所示。本书是在设计器布局中进行介绍，建议用户选择进入设计器工作区布局。虽然两者在功能上没有本质的差别，但使用习惯分别适合于开发人员和设计人员。

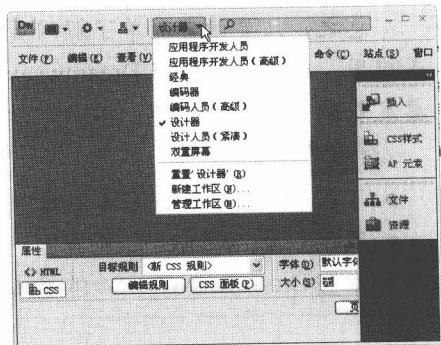


图 1.1 工作区布局下拉列表

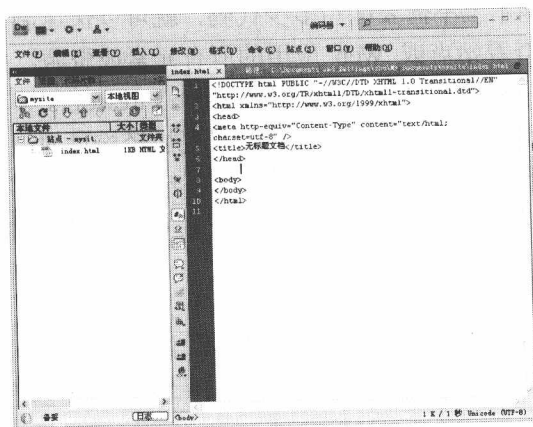


图 1.2 编码器工作区布局

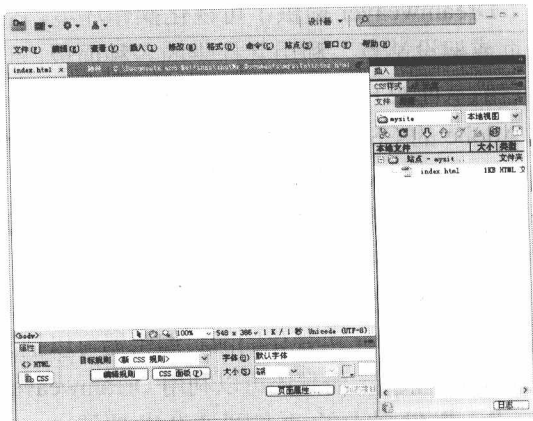


图 1.3 设计器工作区布局



如果要切换工作区布局，可以选择【窗口】|【工作区布局】菜单命令，在打开的子菜单中选择相应的布局命令就可以了。在该菜单中，用户可以选择不同样式的布局，同时也可以保存个人使用的布局。由于使用习惯的差异，经常使用时，建议保存符合个人习惯的工作区布局，当工作区布局被改变后，可以快速恢复到以前保存的布局。

Dreamweaver CS4 主窗口包括标题栏、菜单栏、文档工具栏、文档编辑窗口、【属性】面板、浮动面板等几个部分，如图 1.4 所示。

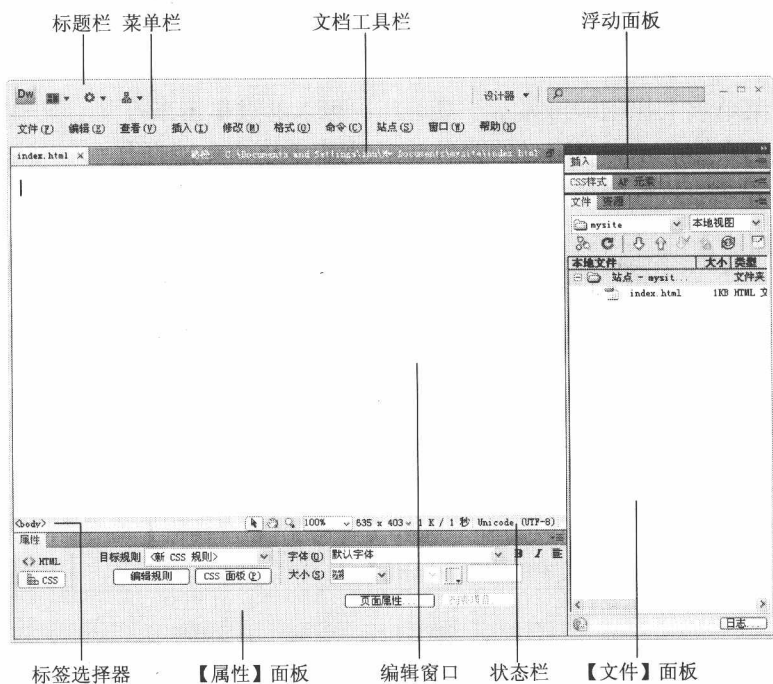


图 1.4 Dreamweaver CS4 主窗口的布局示意图

1.2.1 标题栏

在 Dreamweaver CS4 主窗口的顶部是标题栏，如图 1.5 所示。与传统的标题栏截然不同，CS4 标题栏左侧显示 DW 图标，以及 3 个常用的操作项：视图切换、扩展工具和站点管理。单击对应图标右侧的下拉按钮，可以从弹出的下拉菜单中选择相应的操作命令。

标题栏最右侧显示布局视图、搜索文本框和 3 个窗口操作按钮，3 个按钮分别对应主窗口的【最小化】、【最大化】和【关闭】命令。



图 1.5 标题栏

1.2.2 菜单栏

Dreamweaver CS4 菜单栏共有 10 种菜单，包括文件、编辑、查看、插入、修改、格式、命令、站点、窗口、帮助。单击其中任意一个菜单，就会打开一个下拉菜单。例如，单击【修