

计算机专题辅导 与目标测试

卢齐发 等主编



华中师范大学出版社

正

计算机 专题辅导与目标测试

卢齐发 等 主编

华中师范大学出版社

内 容 简 介

本书以湖北省教委新颁布的成人中专计算机教学大纲为依据,结合成人中专计算机教学实际,将大纲规定的教学内容划分为二十五个专题辅导和十六个上机实验指导,并与教学目标及测试题融为一体,包含了全国计算机等级考试(一级)的全部内容。

本书可供成人中专学校师生使用,也可供有关培训学校和从事计算机应用的人员参考使用。

(鄂)新登字 11 号

图书在版编目(CIP)数据

计算机专题辅导与目标测试/卢齐发等主编

—武汉:华中师范大学出版社,1997.8.

ISBN 7-5622-1780-7

I. 计…

II. 卢…

III. 计算机—辅导—测试—教学参考资料

IV. TP36

计算机专题辅导与目标测试

◎ 卢齐发 等 主编

华中师范大学出版社出版发行

(武昌桂子山 邮编:430070 电话:(027)7876240)

新华书店湖北发行所经销

荆州市今印集团公司印刷

责任编辑:曾太贵

封面设计:罗明波

责任校对:楚 边

督 印:方汉江

开本:787×1092 1/16

印张:9.75 字数:24.5千字

版次:1997年8月第1版

1997年8月第1次印刷

ISBN 7-5622-1780-7/TP·9

印数:1—7000

定价:11.80元

本书如有印装质量问题,可向承印厂调换。

编委会名单：

顾 问	李邦畿		
主 编	卢齐发	吴启略	周 荣
	谌 晨	王惠荣	
副主编	李良梅	张兆家	周宝珍
	赵兴盛	黄文元	覃章景
编 委	帅卓群	李双科	别道刚
	周茂翠	覃宇权	蒋满堂
	穆建林		

前　　言

为了贯彻执行省教委1996年6月颁布的湖北省成人中等专业学校“微型计算机应用基础”教学大纲，配合成人中专计算机新教材的使用，提高计算机教学质量，方便学生参加全国计算机等级考试，我们组织全省部分从事计算机教学、有丰富经验的教师，根据布卢姆现代教育目标分类及评价理论，结合我省成人中专计算机教学实际，编写了《计算机专题辅导与目标测试》一书。

本书共分两大部分：第一部分是专题辅导与目标测试，为本书的主体。该部分紧密结合新教材进行重难点辅导，降低理解难度，促进学生计算机知识系统化的形成。并运用现代教育目标分类及评价理论，恰当选取知识切入点，结合成人中专学生实际，确定具体的切实可行的教学目标，且配有大量的目标测试题，题型与计算机等级考试匹配，供教学使用，以保证教学目标的完成。第二部分是上机实验指导，包括实验目的、实验内容及步骤、实验后的思考，其操作性较强。

本书在编写过程中，得到了许多同行的大力支持与热情帮助，华中师范大学计算机系李邦畿教授审定了此书，并提出了许多宝贵意见，在此表示衷心的感谢！

编　者
1997.5.

目 录

第一部分 专题辅导与目标测试

专题一	计算机概述	(1)
专题二	计算机运算基础	(6)
专题三	微机系统	(10)
专题四	微机的安装、检测和维护	(15)
专题五	DOS 基础	(18)
专题六	文件和目录	(22)
专题七	DOS 的启动	(27)
专题八	DOS 常用命令	(31)
专题九	DOS 其它命令	(41)
专题十	汉字操作系统基础	(49)
专题十一	常用汉字操作系统	(53)
专题十二	区位码和拼音码	(58)
专题十三	五笔字型	(61)
专题十四	Windows 的基本操作	(66)
专题十五	Windows 的其它操作	(70)
专题十六	WPS 基础	(75)
专题十七	WPS 的编辑操作	(78)
专题十八	WPS 的排版和打印	(82)
专题十九	汉字 FOXBASE ⁺ 基础	(85)
专题二十	数据库的建立	(90)
专题二十一	数据库记录操作	(94)
专题二十二	库的组织操作和数据统计	(98)
专题二十三	多重数据库操作	(103)
专题二十四	命令文件的简单程序设计	(107)
专题二十五	计算机安全	(112)

第二部分 上机实验指导

实验一	微机的基本操作	(117)
实验二	DOS 常用命令(一)	(119)
实验三	DOS 常用命令(二)	(121)
实验四	区位码和拼音码训练	(123)
实验五	五笔字型基础训练	(125)

实验六	五笔字型技巧训练	(127)
实验七	Windows 的基本操作	(129)
实验八	程序管理器和文件管理器的操作	(130)
实验九	书写器和画笔的操作	(131)
实验十	WPS 的基本操作	(132)
实验十一	WPS 的编辑操作	(133)
实验十二	WPS 的排版和打印	(134)
实验十三	数据库的建立	(135)
实验十四	数据库记录操作	(138)
实验十五	数据统计和库的组织操作	(140)
实验十六	命令文件和简单程序设计	(144)
附录1	关于教学目标的使用说明	(147)

第一部分 专题辅导与目标测试

专题一 计算机概述

一、知识要点简析

(一)什么是电子计算机

计算机是一种能快速而高效地自动完成信息处理的电子设备。它能按照程序引导的确定步骤，对输入数据进行加工处理、存储或传递，以便获得所期望的输出信息，从而利用这些信息来提高社会生产率和人民生活的质量。

对上述定义要注意下面三个问题：

1. 计算机不仅仅是个计算工具，更重要的是能自动完成信息处理，因此被称为电脑。
2. 它虽称为“机”，但有别于其他机器。它可按预定程序来自动完成信息处理。
3. 计算机的经济效益和社会效益十分明显，这正是计算机受欢迎的原因所在。

(二)计算机的发展阶段

通常按照计算机所采用的电子器件来划分其发展阶段，见表 1-1。

表 1-1 计算机的发展阶段

发展阶段	第一代	第二代	第三代	第四代	新一代 计算机 展望
一般称谓	电子管计算机	半导体晶体管 计算机	集成电路计算机	大规模集成电路 计算机	
起止时间	1946~1957	1958~1964	1965~1970	1971~至今	
主要逻辑 部件	电子管	晶体管	中小规模集成电 路	超大规模集成电 路	集成电路、光子 器件
使用语言 及其它	机器语言 汇编语言	汇编语言 高级语言	结构化、模块化 的程序设计语言	高级语言、4GL 等	接近人类语言的 程序设计语言
主存储器 及容量	延迟线、磁鼓，容 量有限	磁芯，容量增大	半导体存储器， 体积小容量增大	半导体存储器， 容量大幅度增大	存储容量更大
运算速度	几千次/秒	几万次/秒~ 几十万次/秒	几十万次/秒~ 几百万次/秒	几百万次/秒~ 几亿次/秒	运算速度更快
主要应用 范围	军事、科学计算	工业自动控制、 事务数据处理	应用范围进一步 扩大	涉及生产和生活 的各个方面	深入生产和生活 各方面

目前计算机的发展方向：巨型化、微型化、网络化、智能化、光电一体化。

目前使用最广泛的是个人计算机，即 PC 机。

(三)计算机的特点

1. 运算速度高：目前微型机的运算速度可达几百万次/秒，巨型机可达几千亿次/秒。

2. 计算精度高:计算机采用二进制数表示数据,提高计算的精度或扩大处理数的范围,加上先进的计算技巧,可使计算机获得几百万分之一、甚至更高的精确度。
3. 可靠性高:由于半导体技术的飞速发展,集成电路的集成密度大幅度提高,使计算机在运算时无故障时间进一步提高,从而使它的可靠性提高。
4. 自动化程度高:计算机可以不要人工干预而自动地、协调地完成各种运算,也能进行逻辑判断,且向“智能化”进一步发展。

(四)计算机系统的组成

一个完整的计算机系统由硬件系统和软件系统组成(见图 1-2)。

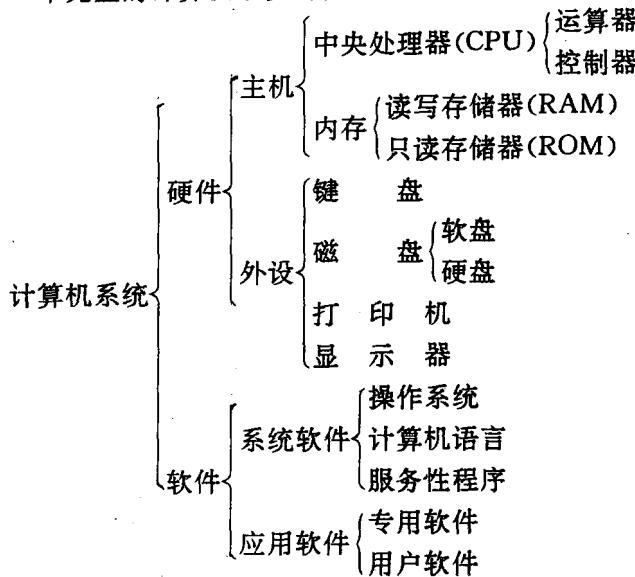


图 1-2 计算机系统结构示意图

1. 硬件系统:计算机硬件系统由存储器、运算器、控制器、输入设备、输出设备五大部分组成,即组成冯·诺依曼型计算机。

(1) 存储器

- ① 定义:用来存储数据和程序,是计算机的记忆部件。
- ② 构成:由二值元件构成。因二值元件具有两个稳定的且可互相转化的状态,用 0、1 表示,这样,一组二值元件就可记忆一个二进制数。

位(bit): 存储器中最基本的存储单位,记作 b, 可存储一个二进制代码 0 或 1。

字节(Byte): 是数据处理的基本单位,记作 B, 8 位组成一个字节,即 $1B =$

8b。扩大单位是:KB、MB、GB 等,且

$1KB = 2^{10}B = 1024B$ 叫 1 千字节

$1MB = 2^{20}B = 1048576B$ 叫 1 兆字节

$1GB = 2^{30}B = 1073741824B$ 叫 1 吉字节

字长(Word):计算机一次处理的数据长度,简称字,一个字通常由一个或若干个字节组成,如 8 位、16 位、32 位、64 位等。

④ 存储器的操作:写入和读出两种。

⑤ 存储器的分类:

按材料分	半导体存储器	(主要用作主存)
	磁性存储器	(主要用作外存)
	光学存储器	(主要用作外存,有可能用作主存)
按物理位置分	内存(主存)	
	外存(辅存)	
按与运算器、控制器的关系分	主存	
	辅存	
按工作原理分	随机存储器(RAM)	
	只读存储器(ROM)	

(2) 运算器

① 定义: 用来完成算术运算和逻辑运算, 是计算机的处理部件。

② 构成: 算术逻辑运算单元、通用寄存器、内部总线、输入多路开关和数据锁存器、输出移位开关等。

③ 主要性能指标: 字长、主频。

(3) 控制器

① 定义: 用来产生各种控制信号, 以协调各组成部分工作, 是计算机的管理部件。

② 功能: 取出指令、分析指令、执行指令、改变指令执行顺序、控制主机和输入/输出设备之间的信息交换、中断处理等。

③ 构成: 指令寄存器、指令译码器、指令计数器、地址形成部件、时序信号发生器、操作控制部件、中断机构等。

(4) 输入设备

用来输入程序、数据等信息的部件, 是人机对话的重要界面。如键盘、鼠标、光笔、图象扫描仪、磁带输入机等。

(5) 输出设备

将计算机处理后的信息输出的部件, 如显示器(CRT)、打印机等。

以上五大部件通过系统总线连接成一个系统。系统总线包括数据总线、地址总线和控制总线三类。现在一般将控制器和运算器合做到一个芯片上, 我们称之为中央处理器, 即 CPU, 有时把 CPU 和主存合称为主机, 将输入/输出设备和外存等叫外设(见图 1-2)。

2. 软件系统: 计算机软件系统由系统软件和应用软件组成(见图 1-2)。

(1) 系统软件

① 定义: 提供程序开发、运行所必需的支持环境的软件叫系统软件。

② 构成: 由操作系统、计算机语言、服务性程序等构成。

a. 操作系统: 是系统软件的核心, 控制和管理硬软件, 使其正常工作, 由一组相关的程序组成。

b. 计算机语言: 是编写程序所必需的, 计算机可以直接或间接识别的符号系统——人机对话的语言。有机器语言、汇编语言、高级语言等。

机器语言: 即第一代语言。用二进制数编制的符号系统, 唯一能被计算机直接识别的语言。

其优点是计算机可直接识别、运算速度快; 缺点是难编程、难记, 无通用性。

汇编语言: 即第二代语言。用能反映机器语言指令功能的助记符(字符和数字)表达的计算机语言。其优点是编程易; 缺点是调试、修改难, 无通用性。

高级语言: 即第三代语言。模拟人类自然语言构造, 不受计算机型号限制的符号语言系统,

如 BASIC、LOGO 等。其优点是有通用性, 调试、修改较易; 缺点是所占存储空间较多, 执行时间较长。

近年来,又出现了第四代语言,简称 4GL 语言,如 dBASE、FOXBEST、SQL 语言等。

(2)应用软件

为解决实际生活中各类具体问题而设计开发的软件,如文字处理软件、CAI 软件等。

二、教学目标

项 目	教 学 目 标	层次要求
一、基础知识	1. 掌握计算机的概念,计算机的发展阶段,计算机的特点。	C
	2. 了解每一代电子计算机的主要特征。	A
	3. 掌握计算机系统的组成。	C
	4. 了解冯·诺依曼原理的框图。	A
	5. 掌握计算机硬件系统的组成。	C
	6. 了解存储器的定义、分类及操作种类。	A
	7. 掌握数据单位:位、字节、字长及其关系。	C
	8. 了解运算器的定义及主要性能指标。	A
	9. 了解控制器的定义及主要功能。	A
	10. 掌握 CPU、主机、外设等构成。	C
	11. 掌握软件系统的组成。	C
	12. 理解操作系统的作用。	B
	13. 理解计算机语言的种类及其优、缺点。	B
	14. 理解系统软件和应用软件的概念。	B
	15. 了解系统总线的种类。	A

三、目标测试

测 试 一

(一)选择题

1. (一,3,C)一个完整的计算机系统通常包括 ()
A. 计算机及其外设 B. 系统软件和应用软件
C. 主机、键盘和显示器 D. 硬件系统和软件系统
2. (一,11,C)计算机软件一般包括 ()
A. 实用软件和源程序 B. 系统软件和应用软件
C. 培训软件和管理软件 D. 系统软件和通用软件
3. (一,10,C)计算机的主机是指 ()
A. CPU 和运算器 B. CPU 和内存 C. CPU 和外存 D. CPU 和内、外存
4. (一,12,B)操作系统的作用是 ()
A. 把源程序编译为目标程序 B. 便于进行目录管理
C. 控制和管理系统资源 D. 实现软硬件的转接
5. (一,6,A)在计算机内部,处理数据和指令是以哪种代码形式进行的 ()

- A. 二进制码 B. 十进制码 C. 八进制码 D. 十六进制码
6. (一, 12, B) 操作系统是谁与谁的接口 ()
- A. 主机和外设 B. 用户和计算机
C. 系统软件和应用软件 D. 高级语言和机器语言

(二) 填空题

1. (一, 1, C) 电子计算机是_____的电子设备。世界上首台计算机是由____国在____年制造的, 取名_____. 到目前为止, 电子计算机共经历了____个发展阶段。第一、二、三、四代计算机又分别称为_____计算机、_____计算机, _____计算机和_____计算机。
2. (一, 13, B) 计算机能直接识别的语言是_____, 编程序时具有通用性的语言是_____。
3. (一, 6, A) 计算机的记忆部件是_____。
4. (一, 9, A) 计算机的管理部件是_____。

测 试 二

(一) 选择题

1. (一, 5, C) 计算机硬件系统通常包括 ()
- A. CPU 和外设 B. 运算器和控制器 C. CPU 和键盘 D. 主机和外设
2. (一, 10, C) 计算机中的 CPU 是指 ()
- A. 内存和运算器 B. 运算器和控制器 C. 输入/输出设备 D. 内存和控制器
3. (一, 12, B) 操作系统是一种 ()
- A. 系统程序 B. 应用程序 C. 软件包 D. 通用软件
4. (一, 2, A) 第三代计算机的逻辑器件采用的是 ()
- A. 晶体管 B. 电子管 C. 集成电路 D. 大规模集成电路
5. (一, 7, C) 计算机中的字节是个常用单位, 它的英文名称是 ()
- A. bit B. Byte C. Word D. kB
6. (一, 6, A) 计算机中的内存比外存 ()
- A. 更便宜 B. 存储容量更大
C. 存取速度快 D. 虽贵但能存更多信息

(二) 填空题

1. (一, 1, C) 计算机具有_____, _____, _____, _____, _____等特点。
2. (一, 15, A) 系统总线包括_____总线, _____总线和_____总线。
3. (一, 8, A) 计算机的处理部件是_____。
4. (一, 14, B) _____称为应用软件。应用软件必须有_____的支持。

专题二 计算机运算基础

一、知识要点简析

(一) 数制及其相互转换

1. 进位计数制

(1) 定义：是指按进位的法则进行计数的制度。

(2) 基本特点

① 基数为 R 的进位计数制必有 R 个不同的计数符号，且逢 R 进一，即每一位计满 R 时，向上进一。

② 采用位权表示法，一般约定用 r_i 表示处在第 i 位的一个计数符号，因此一个有 n 位整数和 m 位小数的 R 进位制数 $r_{n-1}r_{n-2}\cdots r_1r_0.r_1\cdots r_m$ 中的 r_i 其实际值应该是 r_i 同 R^i 的乘积，即每一位有不同的位权， r_i 的位权就是 R^i ，与之对应的该数的实际值为： $r_{n-1} \times R^{n-1} + r_{n-2} \times R^{n-2} + \cdots + r_0 \times R^0 + r_1 \times R^{-1} + \cdots + r_m \times R^{-m}$ 。

2. 计算机中常用的进位数制(见表 2-1)

(1) 二进制

其基数为 2，计数符号是 0 和 1。按逢二进一的规则计数。

二进制数是计算机中唯一能直接识别、表示和直接运算的数，所以，在计算机内部，一切信息的处理均采用二进制数的形式。

(2) 八进制

其基数为 8，计数符号是 0,1,2,3,4,5,6,7。按逢八进一的规则计数。

(3) 十六进制

其基数为 16，计数符号是 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F。按逢十六进一的规则计数。

表 2-1 常用进位计数制的表示

十进制	二进制	八进制	十六进制	十进制	二进制	八进制	十六进制
0	0	0	0	8	1000	10	8
1	1	1	1	9	1001	11	9
2	10	2	2	10	1010	12	A
3	11	3	3	11	1011	13	B
4	100	4	4	12	1100	14	C
5	101	5	5	13	1101	15	D
6	110	6	6	14	1110	16	E
7	111	7	7	15	1111	17	F

3. 不同数制之间的转换

(1) 二、八、十六进制数转换成十进制数

此种转换只需按位权展开成多项式，计算此多项式的和即为该数的十进制表示形式。如：
 $10111.011_{(2)} = 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} = 23.375_{(10)}$

$$763.23_{(8)} = 7 \times 8^2 + 6 \times 8^1 + 3 \times 8^0 + 2 \times 8^{-1} + 3 \times 8^{-2} = 499.296875_{(10)}$$

$$3E. F_{(16)} = 3 \times 16^1 + 14 \times 16^0 + 15 \times 16^{-1} = 62.9375_{(10)}$$

(2) 十进制数转换为 R 进制数(以 $R=2$ 为例)

此种转换需对整数部分和小数部分用不同的方法转换。

① 整数部分用“除 R 取余，倒排法”转换。即将十进制数除 R ，取其余数作为相应的 R 进制数的最低位 r_0 ，再除 R 得余数 r_1, \dots 直至最后一次商为 0(或接近 0)时得到最高位 r_{n-1} ，则 $r_{n-1}r_{n-2}\dots r_1r_0$ 即为转换所得的 R 进制数的整数部分。如将 $123_{(10)}$ 转换成二进制数：

$2 123$	余 数	
$2 61$	1 (r_0)	(低位)
$2 30$	1 (r_1)	
$2 15$	0 (r_2)	
$2 7$	1 (r_3)	
$2 3$	1 (r_4)	
$2 1$	1 (r_5)	
0	1 (r_6)	↓ (高位)

$$\therefore 123_{(10)} = r_6r_5r_4r_3r_2r_1r_0_{(2)} = 1111011_{(2)}$$

② 小数部分用“乘 R 取整，顺排法”转换。即将十进制小数乘 R ，取其乘积的整数部分作为相应的 R 进制小数点后的最高位 r_{-1} ，再将小数部分乘 2 得 r_{-2}, \dots 直到最后一次积的小数部分为 0(或接近 0)时得到 r_{-m} ，则 $r_{-1}r_{-2}\dots r_{-m}$ 即为转换所得的 R 进制数的小数部分。如将 $0.8125_{(10)}$ 转换成二进制数：

0.8125	整数	
$\times 2$	1 (r_{-1})	↑ (高位)
\hline		
1.6250		
$\times 2$	1 (r_{-2})	
\hline		
1.250		
$\times 2$	0 (r_{-3})	
\hline		
0.50		
$\times 2$	1 (r_{-4})	↓ (低位)
\hline		
1.0		

$$\therefore 0.8125_{(10)} = 0.r_{-1}r_{-2}r_{-3}r_{-4} = 0.1101_{(2)}$$

$$\therefore 123.8125_{(10)} = 1111011.1101_{(2)}$$

(3) 二、八、十六进制之间的转换

① 二进制与八进制之间的转换

因 $2^3=8$ ，即三位二进制数对应一位八进制数(见表 2-1)，所以可用“三位并一位法”将二进制数转换成八进制数，也可用“一位拆三位法”将八进制数转换成二进制数。

必须注意以下两个问题：

a. 三位并一位是指以小数点为界，分别向左、右分组，并前的二进制数的最高位组和最低位组可能要用 0 捂足三位，且一定要捚足三位，小心出错。如将 $1110101101.00101101_{(2)}$ 转换成八进制数：

001 110 101 101 • 001 011 010

1 6 5 5 • 1 3 2

$$\therefore 1110101101.00101101_{(2)} = 1655.132_{(8)}$$

b. 同理，一位拆三位时，拆后的二进制数最高位前和最低位后可能有多余的 0 要去掉，才能符

合人们计数的习惯写法。如将 $3564.32_{(8)}$ 转换成二进制数：

3 ↓ 011	5 ↓ 101	6 ↓ 110	4 ↓ 100	·	3 ↓ 011	2 ↓ 010
---------------	---------------	---------------	---------------	---	---------------	---------------

$$\therefore 3564.32_{(8)} = 11101110100.01101_{(2)}$$

②二进制与十六进制之间的转换

因为 $2^4=16$, 即四位二进制数对应一位十六进制数, 同理可用“四位并一位法”和“一位拆四位法”完成此种转换。

同样要注意的是并前、拆后的二进制数的最高位组和最低位组中的“0”的处理, 以防出错。如将 $5B2C.0E_{(16)}$ 转换成二进制数:

5 ↓ 0101	B ↓ 1011	2 ↓ 0010	C ↓ 1100	·	0 ↓ 0000	E ↓ 1110
----------------	----------------	----------------	----------------	---	----------------	----------------

$$\therefore 5B2C.0E_{(16)} = 101101100101100.0000111_{(2)}$$

(二)二进制数的运算规则

1. 加法规则: $0+0=0; 1+0=1; 0+1=1; 1+1=10$
2. 乘法规则: $0 \times 0 = 0; 1 \times 0 = 0; 0 \times 1 = 0; 1 \times 1 = 1$

(三)计算机中数的表示方法

在计算机中的二进制数的正、负和小数点的表示规定为:

1. 带符号的二进制数, 其最左的一位(最高位)为符号位。可约定: 用 0 表示为正, 用 1 表示为负。
2. 由于小数点不能用二值元件的状态来表示, 故约定: 带小数的二进制数分两类, 定点数和浮点数。

- (1)定点数是小数点固定在某一位置的示数方法表示的数。
- (2)浮点数是小数点不固定在某一位置的示数方法表示的数。

(四)计算机中的编码

因为计算机加工处理的数据信息中除数字数据外, 还有一类字符数据, 如各种字母、标点符号、运算符号, 还有浩若繁星的汉字, 同样必须用二进制数编码后计算机才能加工处理, 否则, 计算机就要望字兴叹了。

1. 字符代码(ASCII 码)

ASCII 码, 即美国国家标准信息交换码。

ASCII 码用一个字节的后七位表示一个字符, 其最高位(第 7 位)留作奇偶校验位, 不参加编码。

由于 $2^7=128$, 故可对 128 个不同字符进行编码, 见教材附录(一), 每个字符对应的二进制代码的真值称为该字符的 ASCII 码值。

2. 汉字编码

(1)为了使计算机能处理汉字, 必须对汉字进行二进制编码。

(2)汉字编码方法: 因汉字数量多, 故用 2 个字节的低 7 位对一个汉字编码, 最高位均置为 0, 表示为汉字编码。

(3)GB2312-80: 国家标准《信息交换用汉字字符集(基本集)》, 包括 6763 个汉字(其中一级汉

字 3755 个,二级汉字 3008 个),其它字符 682 个,总共 7445 个字符。

二、教学目标

项 目	教 学 目 标	层次要求
一、基础知识	1. 理解进位计数制及其基本特点。	B
	2. 掌握位权表示法。	C
	3. 理解计算机中常用的进位计数制。	B
	4. 掌握二、八、十六进制数转换成十进制数的方法。	C
	5. 掌握十进制数转换成二进制数的方法。	C
	6. 掌握二、八进制数之间的转换方法。	C
	7. 掌握二、十六进制数之间的转换方法。	C
	8. 理解二进制数的运算法则。	B
	9. 了解计算机中数的表示方法。	A
	10. 理解 ASCII 码。	B
	11. 理解汉字编码。	B

三、目标测试

测 试 一

(一)选择题

1. (一,2,C)234.678₍₁₀₎中的 2 代表 ()
A. 2×10^3 B. 2×10^2 C. 2×10^1 D. 2×10^0
2. (一,9,A)带符号的二进制数其符号位在 ()
A. 最左位 B. 最右位 C. 中间 D. 不一定
3. (一,8,B)下列关于二进制的运算中正确的是 ()
A. $0+1=1$ B. $1+1=2$ C. $1 \times 0=1$ D. $0 \times 1=1$
4. (一,4,C)在不同进制的四个数中,最小的一个数是 ()
A. 11011001₍₂₎ B. 75₍₁₀₎ C. 37₍₈₎ D. A7₍₁₆₎
5. (一,5,C)将 77.25₍₁₀₎转换为二进制数是 ()
A. 10101011.1 B. 1001101.01 C. 11010101.01 D. 10001110.11
6. (一,6,C)1011011.00101011₍₂₎转换为八进制数是 ()
A. 551.126 B. 551.053 C. 133.126 D. 55.453
7. (一,7,C)3D7.A6₍₁₆₎转换成二进制数是 ()
A. 001111010111.10100110 B. 1111010111.1010011
C. 111101111.101011 D. 1111010111101.011

(二)填空题

1. (一,1,B)进位计数制是指_____的制度。
2. (一,10,B)计算机中的数据分为两类,即_____数据和_____数据。

3. (-, 10, B) ASCII 码只用 _____ 个字节代码的后 _____ 位编码, 其最高位(第 7 位)留作奇偶校验位。

4. (-, 10, B) 每个字符对应的二进制代码的 _____ 值称为该字符的 ASCII 码值, B 的码值为 _____, 9 的码值为 _____。

5. (-, 11, B) GB2312-80 中, 共收集汉字 _____ 个, 其中一级汉字 _____ 个, 二级汉字 _____ 个。

测 试 二

(一) 选择题

1. (-, 2, C) R 进制数 $r_{n-1}r_{n-2}\cdots r_0r_1\cdots r_m$ 中的整数位数和小数位数分别是 ()

- A. $n-1, m$ B. $n-2, m$ C. n, m D. $0, m$

2. (-, 3, B) 计算机采用二进制数的主要理由是 ()

- A. 存储信息量大 B. 符合人们的习惯
C. 计算机唯一能识别、表示和运算的数 D. 数据输入/输出方便

3. (-, 9, A) 带小数的二进制数可分为 ()

- A. 首数和尾数 B. 奇数和偶数 C. 定点数和浮点数 D. 正数和负数

4. (-, 4, C) 在不同进制的四个数中, 最大的一个数是 ()

- A. 1010101_2 B. 76_8 C. 96_{10} D. DF_{16}

5. (-, 5, C) 与 85.25_{10} 相等的二进制数是 ()

- A. 1001001.001 B. 1010011.001 C. 10000011.01 D. 1010101.01

6. (-, 6, C) 172.512_8 转换成二进制数是 ()

- A. 111001010.101010001 B. 1111010.10100101
C. 10101010101.01010101 D. 11100011101.000111

7. (-, 7, C) 1011110.000110011011_2 转换成十六进制数是 ()

- A. $5E.19B$ B. $B6.1913$ C. 570.0633 D. 136.0633

(二) 填空题

1. (-, 1, B) 基数为 R 的进位计数制必有 _____ 个计数符号。

2. (-, 10, B) 所有的数据只能用 _____ 码编码, 计算机才能处理。

3. (-, 10, B) 目前计算机常用的字符代码是 _____ 码, 即 _____ 交换码。

4. (-, 10, B) ASCII 码属于 _____ 位编码字符组, 且可对 _____ 个不同字符进行编码。

“?”的码值为 _____, “b”的码值为 _____。

5. (-, 11, B) 由于汉字数量多, 一个汉字编码必须占用 _____ 个字节。

专题三 微机系统

一、知识要点简析

(一) 什么是微型计算机

微型计算机是 70 年代初出现的, 是微型化的计算机, 简称微机。它与一般大、中、小型计算机并无本质差别, 但它有自己的特点: 第一, 采用微处理器作为 CPU; 第二, 采用总线实现系统联接。微