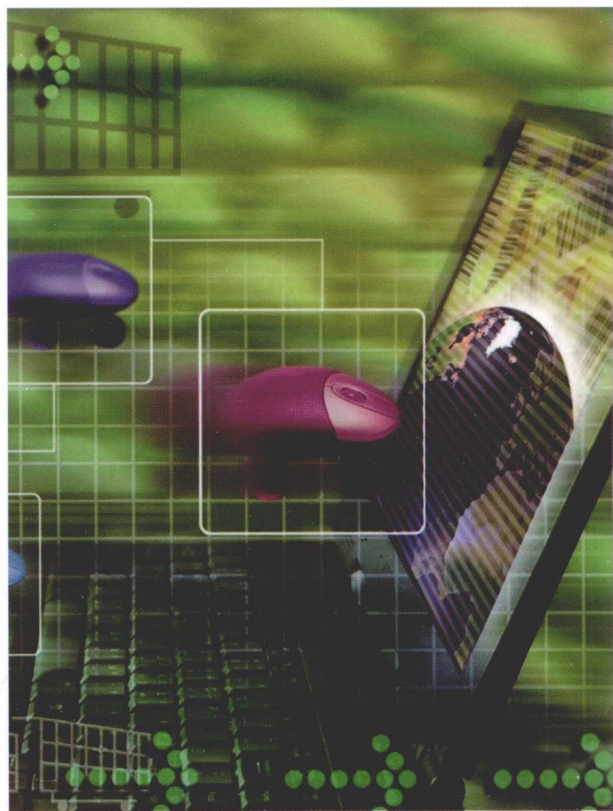


计算机基础 题解与上机指导

- ◆ 信息技术基本知识
- ◆ 计算机基础知识
- ◆ Windows XP 操作系统
- ◆ Word 2003文字处理软件
- ◆ Excel 2003表格处理软件
- ◆ PowerPoint 2003演示文稿软件
- ◆ 计算机网络基础知识
- ◆ FrontPage 2003网页制作软件
- ◆ Access 2003关系型数据库管理系统
- ◆ 微机的组装与维护



基本知识点
重点和难点
多种类型习题
习题参考答案
上机实验练习指导

主 编 亓常松 顾沈明 冯相忠
主 审 高禹
副主编 郑芸 谭小球 李慧 章毓凤



高等学校计算机应用规划教材

计算机基础题解与上机指导

主 编 亓常松 顾沈明 冯相忠
主 审 高 禹
副主编 郑 芸 谭小球 李 慧 章毓凤

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书是与教材《计算机基础》配套的题解与上机实验。主要内容包括信息与计算机基础知识、Windows XP 操作系统、Word 2003 文字处理软件、Excel 2003 表格处理软件、PowerPoint 2003 演示文稿软件、计算机网络基础知识、FrontPage 2003 网页制作软件、Access 2003 数据库管理软件、微机的组装与维护等内容的基本知识点和重点难点、习题、参考答案、上机实验练习指导，其中基本知识点和重点难点有利于对全书内容的宏观把握，多种类型的习题有利于从不同角度理解各知识点，上机实验练习指导有利于动手能力的提高。

本书可作为高等院校本、专科各专业学习计算机基础知识的辅助用书，也可供各类计算机培训班和个人学习使用。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

计算机基础题解与上机指导/亓常松 等主编；高禹 主审. —北京：清华大学出版社，2010.8
(高等学校计算机应用规划教材)

ISBN 978-7-302-23376-3

I. 计… II. ①亓…②高… III. 电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 144382 号

责任编辑：胡辰浩(huchenhao@263.net) 袁建华

装帧设计：孔祥丰

责任校对：成凤进

责任印制：王秀菊

出版发行：清华大学出版社

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编：100084

社 总 机：010-62770175

邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈：010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者：北京鑫丰华彩印有限公司

装 订 者：三河市新茂装订有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：185×260 印 张：12.5 字 数：312 千字

版 次：2010 年 8 月第 1 版 印 次：2010 年 8 月第 1 次印刷

印 数：1~5000

定 价：19.00 元

前 言

《计算机基础》是学生学习计算机知识的入门课程，这门课的知识面广且实践性强，内容包括信息与计算机基础知识、Windows XP 操作系统、Word 2003 文字处理软件、Excel 2003 表格处理软件、PowerPoint 2003 演示文稿软件、计算机网络基础知识、FrontPage 2003 网页制作软件、Access 2003 数据库管理软件、微机的组装与维护等。掌握了这门课的知识，对深入学习计算机知识影响很大。如何能在比较短的时间内，让学生掌握这门课的内容，是计算机教育工作者要研究的课题。许多学生在学习《计算机基础》知识时，面对厚厚的教材，往往抓不住应该掌握的知识点；许多学生感觉《计算机基础》中的一些题比较难回答；许多学生不清楚在上机实验时应该做些什么，以及如何做。编写此书的目的，就是为学生掌握《计算机基础》知识提供帮助。

本书对《计算机基础》各章知识进行了梳理，给出了各章的基本知识点和重点难点内容，便于学生学习各章的内容，学生可以根据这些知识点来掌握各章的知识体系。本书收集了大量的各种类型的习题，有单项选择题、双项或多项选择题、判断正误题、填空题、简答题，除一部分简答题外，其他每道题都提供了参考答案，供学生课后复习巩固课本知识时使用。本书结合各章内容，安排了一些上机实验练习，每个实验详细地给出了实验目的和实验内容以及实验的具体做法，通过这些上机实验练习，学生可以一步一步地学会各章要求的操作技术，提高实践动手能力。

本书可以和《计算机基础》配套使用。本书涵盖了全国计算机等级考试以及浙江省计算机等级考试(一级)的内容，可以作为计算机等级考试(一级)的辅导材料之一。本书内容比较丰富，在教学过程中，可以根据课时和考试的具体要求，对本书的内容进行取舍。本书条理清楚，语言流畅，通俗易懂。本书可作为高等院校本、专科各专业学习计算机基础知识的辅助用书，也可供各类计算机培训班和个人学习使用。

除主编和副主编外，参加本书编写的人员还有王广伟、王萍、乐天、叶其宏、刘军、朱本浩、朱顺乐、毕振波、李鑫、江有福、吴远红、陈洪涛、陈荣品、陈雷、杨永华、张建科、张艳艳、徐妙君、姚笑秋、袁燕、黄海峰、崔振东、管林挺、潘洪军等人。

由于编者水平有限，编写时间比较紧，书中难免有不当之处，敬请读者批评指正。我们的联系方式为信箱：huchenhao@263.net，电话：010-62796045。

编 者

2010年6月

目 录

第 1 章 信息与计算机基础知识	1
1.1 基本知识点.....	1
1.2 重点及难点.....	3
1.3 习题.....	4
1.3.1 单项选择题.....	4
1.3.2 判断正误题.....	8
1.3.3 填空题.....	9
1.3.4 简答题.....	10
1.4 习题参考答案.....	11
1.4.1 单项选择题答案.....	11
1.4.2 判断正误题答案.....	11
1.4.3 填空题答案.....	12
1.4.4 简答题答案.....	12
1.5 上机实验练习.....	12
1.5.1 实验一 熟悉计算机的硬件组成.....	12
1.5.2 实验二 键盘的指法练习.....	13
第 2 章 Windows XP 操作系统	19
2.1 基本知识点.....	19
2.2 重点和难点.....	21
2.3 习题.....	22
2.3.1 单项选择题.....	22
2.3.2 判断正误题.....	31
2.3.3 填空题.....	32
2.3.4 简答题.....	33
2.4 习题参考答案.....	33
2.4.1 单项选择题答案.....	33
2.4.2 判断正误题答案.....	34
2.4.3 填空题答案.....	34
2.4.4 简答题答案.....	34
2.5 上机实验练习.....	34

2.5.1 实验一 Windows XP 基本操作.....	34
2.5.2 实验二 Windows XP 资源管理器的使用.....	35
2.5.3 实验三 Windows XP 的控制面板及环境设置.....	36
2.5.4 实验四 Windows XP 各种附件的使用.....	37
第 3 章 Word 2003 文字处理软件	39
3.1 基本知识点.....	39
3.2 重点和难点.....	44
3.3 习题.....	44
3.3.1 单项选择题.....	44
3.3.2 双项选择题.....	52
3.3.3 填空题.....	54
3.3.4 判断正误题.....	55
3.3.5 简答题.....	56
3.4 习题参考答案.....	56
3.4.1 单项选择题答案.....	56
3.4.2 双项选择题答案.....	57
3.4.3 填空题答案.....	57
3.4.4 判断正误题答案.....	58
3.4.5 简答题答案.....	58
3.5 上机实验练习.....	58
3.5.1 实验一 Word 文档的基本编辑操作.....	58
3.5.2 实验二 Word 文档格式化的操作.....	59
3.5.3 实验三 Word 表格操作.....	61
3.5.4 实验四 Word 图文混排与页面排版.....	62

3.5.5 实验五 Word 的其他功能	64	5.4 习题参考答案	93
第 4 章 Excel 2003 表格处理软件	65	5.4.1 单项选择题答案	93
4.1 基本知识点	65	5.4.2 判断正误题答案	93
4.2 重点和难点	68	5.4.3 填空题答案	93
4.3 习题	68	5.4.4 简答题答案	93
4.3.1 单项选择题	68	5.5 上机实验练习	94
4.3.2 双项选择题	73	5.5.1 实验一 演示文稿的建立	94
4.3.3 判断正误题	74	5.5.2 实验二 修饰与模板的 使用	96
4.3.4 填空题	75	5.5.3 实验三 多媒体制作技术	99
4.3.5 简答题	76	5.5.4 实验四 超级链接技术	101
4.4 习题参考答案	76	5.5.5 实验五 播放技术	103
4.4.1 单项选择题答案	76	第 6 章 计算机网络基础知识	107
4.4.2 双项选择题答案	77	6.1 基本知识点	107
4.4.3 判断正误题答案	77	6.2 重点与难点	110
4.4.4 填空题答案	77	6.3 习题	110
4.4.5 简答题答案	78	6.3.1 单项选择题	110
4.5 上机实验练习	78	6.3.2 多项选择题	114
4.5.1 实验一 Excel 2003 的基本 操作	78	6.3.3 填空题	116
4.5.2 实验二 Excel 2003 工作表 格式化	81	6.3.4 简答题	116
4.5.3 实验三 Excel 2003 公式及 常用函数的使用	82	6.4 习题参考答案	116
4.5.4 实验四 Excel 2003 图表的 使用及窗口的管理	84	6.4.1 单项选择题答案	116
4.5.5 实验五 Excel 2003 的数据 管理操作及打印	84	6.4.2 多项选择题答案	117
第 5 章 PowerPoint 2003 演示文稿 软件	87	6.4.3 填空题答案	117
5.1 基本知识点	87	6.4.4 简答题答案	117
5.2 重点和难点	89	6.5 上机实验练习	117
5.3 习题	89	6.5.1 实验一 Internet 的接入	117
5.3.1 单项选择题	89	6.5.2 实验二 Internet Explorer 6.0 的使用及常见设置	124
5.3.2 判断正误题	91	6.5.3 实验三 电子邮件的发送与 接收	127
5.3.3 填空题	92	6.5.4 实验四 搜索引擎的使用	133
5.3.4 简答题	93	6.5.5 实验五 文件的下载	135
		第 7 章 FrontPage 2003 网页制作 软件	139
		7.1 基本知识点	139

7.2 重点与难点	140	8.4.2 填空题答案	168
7.3 习题	141	8.4.3 简答题答案	169
7.3.1 单项选择题	141	8.5 上机实验练习	169
7.3.2 多项选择题	141	8.5.1 实验一 创建数据库	169
7.3.3 填空题	142	8.5.2 实验二 创建数据表	169
7.3.4 简答题	142	8.5.3 实验三 数据表中数据的 操作	170
7.4 习题参考答案	143	8.5.4 实验四 建立表间的关联 关系	170
7.4.1 单项选择题答案	143	8.5.5 实验五 创建查询	171
7.4.2 多项选择题答案	143	第9章 微机的组装与维护	173
7.4.3 填空题答案	143	9.1 基本知识点	173
7.4.4 简答题答案	143	9.2 重点与难点	176
7.5 上机实验练习	143	9.3 习题	176
7.5.1 实验一 文本及图像操作	143	9.3.1 填空题	176
7.5.2 实验二 FrontPage 2003 的 表格操作	147	9.3.2 判断正误题	177
7.5.3 实验三 网页中插入超链接 与书签	151	9.3.3 简答题	178
7.5.4 实验四 网页表单的使用	154	9.4 习题参考答案	179
7.5.5 实验五 创建和使用框架	155	9.4.1 填空题答案	179
7.5.6 实验六 动态效果制作	159	9.4.2 判断正误题答案	180
第8章 Access 2003 关系型数据库管 理系统	163	9.4.3 简答题答案	180
8.1 基本知识点	163	9.5 上机实验练习	184
8.2 重点和难点	165	9.5.1 实验一 主机的安装与 连接	184
8.3 习题	165	9.5.2 实验二 开机检测及 CMOS 设置	187
8.3.1 单项选择题	165	9.5.3 实验三 硬盘初始化与光驱 驱动程序的安装	188
8.3.2 填空题	167	9.5.4 实验四 软件的安装与 设置	189
8.3.3 简答题	168		
8.4 习题参考答案	168		
8.4.1 单项选择题答案	168		

第1章 信息与计算机基础知识

1.1 基本知识点

1. 信息与信息技术基本概念

信息是人们对客观存在的一切事物的反映，通过物质载体产生的消息、情报、指令、数据等包含的一切可传递和可交换的内容。

信息技术是指能充分利用与扩展人类信息器官功能的各种方法、工具与技能的总和。信息技术的内涵包括两个方面，一是手段，即各种信息媒体，是一种物化形态的技术；另一是方法，即运用信息媒体对各种信息进行采集、加工、存储、交流、应用的方法，是一种智能形态的技术。

2. 计算机的概念

计算机是一种能接收和存储信息，并按照存储在其内部的程序对输入的信息进行加工、处理，得到人们所期望的结果，然后把处理结果输出的高度自动化的电子设备。

3. 计算机的产生与发展

世界上第一台计算机 ENIAC 于 1946 年诞生于美国。若按计算机中所采用的电子逻辑器件来划分，可以分为四代，分别是电子管时代、晶体管时代、中小型集成电路时代和大规模集成电路时代。另外若按计算机规模来看，它的发展经过了大型机、微型机和网络阶段。

4. 计算机的应用

计算机广泛应用各个领域，包括大型的科学计算、数据处理、过程控制、计算机通信、计算机辅助系统和人工智能几大类。

5. 计算机的分类

计算机按工作原理来分，可以分为数字计算机、模拟计算机和数字模拟混合计算机；按性能和规模来分，可分为巨型机、大型机、中型机、微型机和工作站；按功能和用途分的话，可分为通用计算机和专用计算机。

6. 数据单位

计算机的最小信息容量单位是位，最小存储单位是字节，计算机信息交换加工及存储的基本单位是字。“位”指二进制的一位，只能存储一位 0 或 1；“字节”由 8 个“位”组成，构成计算机的最小存储单位，用 B 表示；“字”由两个“字节”组成，一个字的位数称为字长。计算机中更大的计量单位有千字节(KB)、兆字节(MB)和吉字节(GB)：

$$1\text{KB}=1024\text{B}=2^{10}\text{B}; 1\text{MB}=1024\text{KB}=2^{20}\text{B}; 1\text{GB}=1024\text{MB}=2^{30}\text{B}$$

7. 数制与运算

计算机采用二进制进行运算，但数可以用八进制、十进制和十六进制表示，这些进制数之间可以相互转换。二进制的算术运算法则： $0+1=1+0=1$ ； $0+0=0$ ； $1+1=0$ ，进位进 1。二进制的逻辑运算法则：与操作 $1\wedge 1=1$ ； $1\wedge 0=0\wedge 1=0\wedge 0=0$ ；或操作 $1\vee 1=1\vee 0=0\vee 1=1$ ； $0\vee 0=0$ ；非操作 $\text{NOT } 1=0$ ； $\text{NOT } 0=1$ 。对于其他进制数的算术运算则是类似按照加法“逢进制进一”、减法“借位当进制数”；其他进制数的逻辑运算则是按照对应的二进制数每位分别进行逻辑运算。

8. 字符编码

计算机中采用美国信息交换标准代码(American Standard Code for Information Interchange, 简称为 ASCII)进行字符编码：共包括 128 个基本字符，其中，前 32 个编码表示控制字符，不能显示和打印，一个 ASCII 码占一个字节，最高位是 0。

ASCII 对于使用英语的国家 128 个字符完全够了，而对于我们国家的汉字编码却远远不够，所以我国采用“中华人民共和国国家标准信息交换汉字编码”(俗称国标码)对汉字编码。其中收录一级汉字按拼音排列 3755 个，二级按部首排列汉字 3008 个，非汉字字符 682 个。

汉字编码的内码是计算机系统存储、处理汉字信息所用的代码。一个内码占 2 个字节，每个字节的最高位都是 1。将国标码的每个字节加上 80H 即为内码，汉字编码的外码是指输入码、打印码和显示码。

9. 指令、程序和语言

指令是规定了计算机能够执行的一个基本操作；程序就是使得计算机做某项特定操作的指令序列的集合，计算机工作的过程就是执行程序的过程；语言分为机器语言和高级语言：机器语言是指 CPU 能够直接执行的指令序列组成的程序，高级语言则需要将源程序转换成机器语言程序(目标程序)才能由 CPU 执行。

10. 计算机病毒及其防治

计算机病毒是具有自我复制能力的一段能被执行的计算机系统指令的集合，是以破坏计算机系统正常工作为目的而构成的计算机程序。一个病毒程序通常由病毒引导、传染和发作 3 部分组成。由于计算机病毒有很强的隐蔽性、潜伏性、传播性和激发性，使得它具有很强的破坏性和危害性，它的最主要的特征就是破坏性和传染性。

预防病毒可以采用多种措施：①启动计算机是要尽量从硬盘引导；②经常对一些数据文件作备份；③使用有效的反病毒软件预防和查杀病毒；④使用软盘和移动硬盘之前一定要杀毒，形成良好的使用习惯。

11. 计算机系统

微型机的计算机系统由硬件系统和软件系统组成。硬件系统包括运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备，运算器和控制器合称为 CPU；软件系统分为系统软件和应用软件，其中，系统软件包括操作系统、服务软件、编译或解释系统；应用软件则包括用户程序和应用软件包。

12. 计算机的硬件组成及其功能

(1) 中央处理器(CPU)是计算机系统的核心，包括运算器和控制器两个部分。CPU 主要性能指标有：主频、L1 Cache、L2 Cache、生产工艺技术和指令集。

(2) 存储器分为内存(或称主存)和外存。内存由半导体存储器组成，存取速度快，价格高，容量小，内存又分为随机存储器 RAM 和只读存储器 ROM；常用的外存有磁盘、光盘和磁带，磁盘又分为硬盘和软盘。

(3) 输入设备和输出设备：最常用的输入设备有键盘和鼠标，最常用的输出设备有显示器和打印机。外存储器、输入设备和输出设备统称为外设；内存和 CPU 一起称为主机。

(4) 总线：分为数据总线(DB)、地址总线(AB)和控制总线(CB)。

13. 计算机的软件系统

(1) 系统软件包括操作系统、服务软件、编译或解释系统，操作系统主要功能有：处理器管理、存储管理、设备管理、文件管理、作业管理。

(2) 应用软件。

(3) 程序设计语言和语言处理程序：程序设计语言分为机器语言、汇编语言、高级语言。翻译程序统称为语言处理程序，分为汇编程序、编译程序和解释程序。

14. 微型机的主要性能指标和系统配置

微型机的主要性能指标有：字长、运算速度、主频、内存容量、外设配置和软件配置。微型机系统基本配置包括主机、键盘、磁盘以及显示器等。

1.2 重点及难点

1. 重点

本章重点是：信息的概念、计算机的概念及分类，数制和不同数制之间的相互转换，计算机的数据与编码，计算机硬件系统和软件系统的组成和功能。

2. 难点

本章难点是：数据单位、字符编码和汉字编码；各种数制之间的转换；二进制数的算术运算和逻辑运算；计算机的系统配置及主要技术指标。

1.3 习 题

1.3.1 单项选择题

1. 第二代电子计算机采用的主要电子元件是_____。
A. 晶体管 B. 电子管 C. 集成电路 D. 超大规模集成电路
2. 第一台电子计算机诞生于_____年。
A. 1945 B. 1946 C. 1950 D. 1952
3. 下列叙述不是电子计算机特点的是_____。
A. 运算速度高 B. 运算精度高
C. 具有记忆和逻辑判断能力 D. 运行过程不能自动、连续，需人工干预
4. 第三代计算机时代，在软件上出现了_____。
A. 机器语言 B. 高级程序设计语言 C. 操作系统 D. 汇编语言
5. 计算机内部是以_____形式来传送、存储、加工处理数据或指令的。
A. 二进制编码 B. 十六进制编码 C. 八进制编码 D. 队十进制编码
6. 以下各类计算机中，表示数据最为精确的是_____。
A. 巨型计算机 B. 大型计算机 C. 小型计算机 D. 微型计算机
7. 第一个微处理器芯片诞生于_____年。
A. 1946 B. 1945 C. 1971 D. 1972
8. 第一个微处理器芯片是_____位的。
A. 4 B. 8 C. 16 D. 32
9. 微型计算机是随着_____的发展而发展起来的。
A. 晶体管 B. 电子管 C. 网络 D. 集成电路
10. 就其工作原理而论，当代计算机都是基于_____提出的存储程序控制原理。
A. 图灵 B. 牛顿 C. 布尔 D. 冯·诺依曼
11. 电子数字计算机工作最重要的特征是_____。
A. 高速度 B. 高精度
C. 存储程序自动控制 D. 记忆力强
12. 一台计算机有 20 位地址总线，16 位数据总线，则其存储容量为_____。
A. 640K B. 1M C. 2M D. 4M
13. _____是不合法的十六进制数。
A. 1023 B. 1M C. A120 D. 7777

14. 将十进制数 0.6531 转换为二进制数是_____。
- A. 0.101001 B. 0.101101 C. 0.110001 D. 0.111011
15. 将十六进制数 163.5B 转换成二进制数为_____。
- A. 1101010101. 1111001 B. 110101010. 11001011
C. 1110101011. 1101011 D. 101100011. 01011011
16. 将十进制数 35 转换成八进制数为_____。
- A. 41 B. 43 C. 45 D. 47
17. 下列数据中最小的是_____。
- A. 11011001(二进制数) B. 75(十进制数)
C. 72(八进制数) D. 57(十六进制数)
18. 设数据长度为八位二进制, 则二进制数 -1111111 的补码为_____。
- A. 10000000 B. 0000001 C. 10000001 D. 1000000
19. 在符号数表示中, 采用二进制是因为_____。
- A. 可降低硬件成本 B. 两个状态的系统具有稳定性
C. 二进制的运算法则简单 D. 上述三个原因
20. 如果某计算机语言的整型长度为 16 位, 则其能表示最大的无符号十进制整数为_____。
- A. 32767 B. 32768 C. 65535 D. 65536
21. 就数量而言, 计算机应用最为广泛的是_____。
- A. 科学计算 B. 数据处理 C. 人工智能 D. 辅助系统
22. 计算机主要由_____, 存储器、输入/输出设备等构成。
- A. 硬盘 B. 软盘 C. 键盘 D. 中央处理单元
23. 中央处理器(CPU)不包含_____部分。
- A. 控制单元 B. 运算部件 C. 存储单元 D. 输出单元
24. 以下属于内存的一部分, CPU 对其只能读取不能修改的存储设备是_____。
- A. RAM B. ROM C. CD-ROM D. 以上都不对
25. 若计算机运行过程中突然掉电, 下列存储设备中的信息会因而丢失的是_____。
- A. ROM B. RAM C. 硬盘 D. 软盘
26. 分析程序中的指令是_____部件的功能。
- A. 算术逻辑部件 B. 存储器 C. 控制器 D. 输入输出设备
27. 微型机系统中, 对输入输出设备进行管理的基本程序放在_____中。
- A. 随机存储器 B. 只读存储器 C. 硬盘 D. 寄存器
28. 以下设备中既可以作为输入设备, 也可作为输出设备的是_____。
- A. 键盘 B. 显示器 C. 打印机 D. 软盘驱动器
29. _____键可用于在插入改写两种编辑状态间的切换。
- A. Insert B. Caps Lock C. Home D. End

30. 标准输入设备常指_____。
- A. 鼠标器 B. 键盘 C. 扫描仪 D. 显示器
31. 标准输出设备指_____。
- A. 显示器 B. 打印机 C. 绘图仪 D. 传真机
32. 按_____键, 可删除光标所在位置的一个字符。
- A. Insert B. Delete C. BackSpace D. Break
33. 速度快、分辨率高的打印机是_____打印机。
- A. 点阵式 B. 喷墨 C. 激光 D. 击打式
34. 驱动器读写数据的基本存取单位是_____。
- A. 比特 B. 字节 C. 双字 D. 扇区
35. 计算机的内存储器采用_____存取方式。
- A. 随机 B. 索引 C. 顺序 D. 直接
36. 人们常说的某计算机的内存是 16M, 就是指它的容量为_____字节。
- A. $16 \times 1024 \times 1024$ B. $16 \times 1000 \times 1000$
C. 16×1024 D. 16×1000
37. 硬盘和软盘是常见的两种外存储器, 在第一次使用时_____进行格式化。
- A. 都必须 B. 可直接使用, 不必
C. 只有软盘才需要 D. 只有硬盘才需要
38. 如下做法, 不恰当的是_____。
- A. 磁盘应远离高温及磁性物体 B. 避免接触磁盘上暴露的部分
C. 不能弯曲磁盘 D. 认为磁盘标签没有太大作用, 所以不必贴标签
39. 一次可编程只读存储器简称为_____。
- A. ROM B. PROM C. EPROM D. EEPROM
40. CPU 中有若干存放数据的部件, 称为_____。
- A. 存储器 B. 辅存 C. 寄存器 D. 主存
41. 以下存储设备中, 速度最快的是_____。
- A. 软盘 B. 硬盘 C. ROM D. RAM
42. 以下叙述, 错误的是_____。
- A. 磁道由内而外编号 B. 磁盘的磁道是宽度很小的同心圆
C. 每磁道存储数据容量相同 D. 磁道所存储数据容量与其周长无关
43. CD-ROM 光盘的道是_____形的。
- A. 同心圆 B. 螺旋 C. 柱 D. 扇
44. 软盘驱动器在寻找数据时_____。
- A. 盘片转动、磁头不动 B. 盘片不动、磁头移动
C. 盘片转动、磁头移动 D. 盘片、磁头都不动
45. 为达到某一目的而编制的计算机指令序列称为_____。
- A. 软件 B. 程序 C. 字符串 D. 命令

60. 以下设备中, 不属于多媒体计算机的标准设备的是_____。

- A. 声卡 B. CD-ROM C. 扫描仪 D. 硬盘

1.3.2 判断正错题

1. 第二代电子计算机以电子管作为主要逻辑元件。
2. 第一台利用存储程序和程序控制原理的电子计算机是 ENIAC。
3. 计算机发展史上的第三代计算机是微型计算机。
4. 计算机语言只能是二进制的机器语言。
5. 计算机区别于其他机器的本质特点是具有逻辑判断能力和程序的自动运行。
6. 计算机存储器的最小存储单元是一个二进制位。
7. 计算机的存储容量由其地址总线的数目所决定。
8. 冯·诺伊曼是存储程序控制观念的创始者。
9. 数值 0 的原码表示因为将其看作正 0 或负 0 而有不同的结果。
10. 采用补码表示比采用原码表示更易于实现加减法运算。
11. 决定计算机计算精度的主要技术指标是计算机的运算速度。
12. 计算机的“运算速度”的含义是指每秒钟能执行多少条操作系统的命令。
13. 利用大规模集成电路技术把计算机的运算部件和控制部件做在一块集成电路芯片上, 这样的一块芯片叫做 CPU。
14. 计算机的主机由运算器、控制器和主存组成。
15. 存储器 RAM 是一种易失性存储器件, 电源关掉后, 存储在其中的信息便丢失。
16. 在计算机中采用二进制是因为二进制的运算简单和易于实现。
17. 从信息的输入、输出角度看, 打印机既可看作是输入设备, 又可看作是输出设备。
18. 外存储器上的信息不可以直接进入 CPU 处理。
19. 计算机区别于其他计算工具的本质是能存储数据和程序。
20. 计算机的主机由中央处理器(CN)、运算器、控制器、主存储器、接口部件构成。
21. 计算机的 CPU 包括控制器、运算器和主存。
22. 程序必须送到主存储器中, 计算机才能执行相应的指令。
23. “裸机”指不含外围设备的主机。
24. 16 位字长的计算机是指能计算最大为 16 位十进制数的计算机。
25. 控制器是计算机的控制中心, 取址、分析指令、执行指令都是由它完成。
26. 键盘上的 TAB 键总是与其他键组合才能实现某一功能。
27. 机箱内的部件都是组成一台计算机所不可缺少的, 因此硬盘驱动器是计算机的必不可少的组成部件。
28. 激光打印机是一种点阵击打式打印机。
29. 汇编语言是一种计算机高级程序设计语言。
30. 用计算机语言编写的程序代码执行速度较慢。
31. 编译与解释的主要区别是前者会产生目标文件, 而后者一般不产生目标文件。

32. C 语言的可移植性很强, 所以既适合于设计系统程序, 也适合于设计应用程序。
33. 只使用病毒检测软件, 不能有效防止各种病毒的入侵。
34. 对写保护口封闭的带病毒的软盘进行读写可以防止病毒的传播。
35. 计算机病毒破坏磁盘上的数据, 也破坏磁盘本身。

1.3.3 填空题

1. 世界上第一台电子数字计算机诞生于_____国, 它的名称是_____, 第一台具备存储程序并自动执行的计算机是_____。
2. 第二代计算机所使用的主要电子元件是_____, 微型机属于第_____代计算机。
3. 电子计算机的两个最主要的发展趋势是_____和_____。
4. 最能反映计算机的本质特征是_____。
5. 在计算机的主要性能指标中, 反映其存储性能的指标主要有_____和_____, 而计算机表示数据的精度主要反映在_____指标。
6. 第一代计算机主要应用在_____方面, 而现代计算机最大的比例应用在_____方面。
7. 十进制数 176.725 的二进制表示为_____, 八进制表示为_____, 十六进制表示为_____。
8. 计算机中二进制的主要优点是_____。
9. 十进制数 202 转换成二进制数是_____, 转换成八进制数是_____, 转换成十六进制数是_____. 将二进制数 01101100 转换成十进制数是_____, 转换成八进制数是_____, 转换成十六进制数是_____。
10. 世界上第一台微型计算机的 CPU-Intel 4004 的字长是_____位。
11. 冯·诺依曼型计算机的设计思想是_____。
12. 1010BH 是一个_____进制数。
13. 设数据宽度为 8 位, 则 -12 的原码为_____. 补码为_____。
14. 电子计算机中字符表示最广泛使用的是编码是_____, 其含义为_____, 采用_____表示一个编码。
15. 电子计算机中信息表示的最小单位是_____, 度量存储容量的基本单位是_____。
16. 中央处理器(CPU)主要包含_____和_____两个部件。
17. 计算机系统由_____和_____两部分组成。
18. 微型计算机的字长取决于它的_____的宽度。80386 微处理器的字长是_____位。
19. 存储器的存储容量通常以能存储多少个二进制信息位或多少个字节来表示, 一个字节是指_____个二进制信息位, 1MB 的含义是_____字节。
20. 微型计算机的总线包括_____, _____和数据总线。
21. 常见的鼠标器有_____和_____两种。

22. 微机键盘分为_____，_____，_____及编辑区。
23. 显示器上面每一个显示单元被称为_____，全部显示单位的总和称为_____。
24. 辅助存储器又称为_____存储器，它_____ (能或不能)与 CPU 直接交换信息。举出常用的 3 种辅助存储器：_____，_____，_____。
25. 只读存储器简称为_____，随机存储器简称为_____。
26. 存储器根据其是否能与 CPU 直接交换信息，可分为_____和_____两种。
27. 硬盘存储器系统由_____，硬盘驱动器接口卡和_____ 3 部分组成。
28. 计算机软件系统按其用途可分为系统软件和_____。
29. 把高级程序设计语言翻译成目标程序的方式通常有_____和_____两种。
30. 常见的低级语言有_____和_____两种。
31. 计算机病毒按其传播途径可分为_____，_____和网络病毒。
32. 举出常用的 3 种杀毒软件：_____，_____和_____。
33. 病毒程序没有文件名，是靠_____进行判别。
34. 操作系统是对_____进行控制和管理的系统软件。
35. 多媒体计算机简称为_____，其英文全称为_____。
36. 多媒体计算机与一般计算机相比，_____和_____两个设备是必备的。
37. ASCII 码是对_____进行编码的一种方案，它是_____代码的缩写。
38. 微型计算机系统的硬件主要由_____，_____和输入输出设备构成。
39. 计算机是由_____、_____、_____和输入、输出设备等部件组成。主机包括_____。
40. 计算机中的所有信息在机器内部存储形式都是_____，计算机所能直接执行的程序是_____。
41. 若当前工作盘为 C:，则发出存储命令后，信息被存储到_____中。
42. 当计算机在工作时，如果突然停电，RAM 中的信息将会_____ (丢失或保存)。
43. 决定软盘的总容量的因素是_____、_____和_____。
44. 能进行逻辑操作的部件是_____。
45. 存储器中访问速度最快的是_____。
46. CPU 是构成计算机的核心部件，它包括_____和_____。
47. 计算机病毒的潜伏性是指：_____。
48. _____、_____、_____和_____是计算机病毒具有的基本特点。

1.3.4 简答题

1. 第一台具备存储程序并自动执行的计算机名称是什么？诞生于哪一年？
2. 简述计算机的发展历史？并说明其所采用的器件是什么？
3. 简述微型计算机的发展历史？
4. 计算机的发展趋势是什么？