

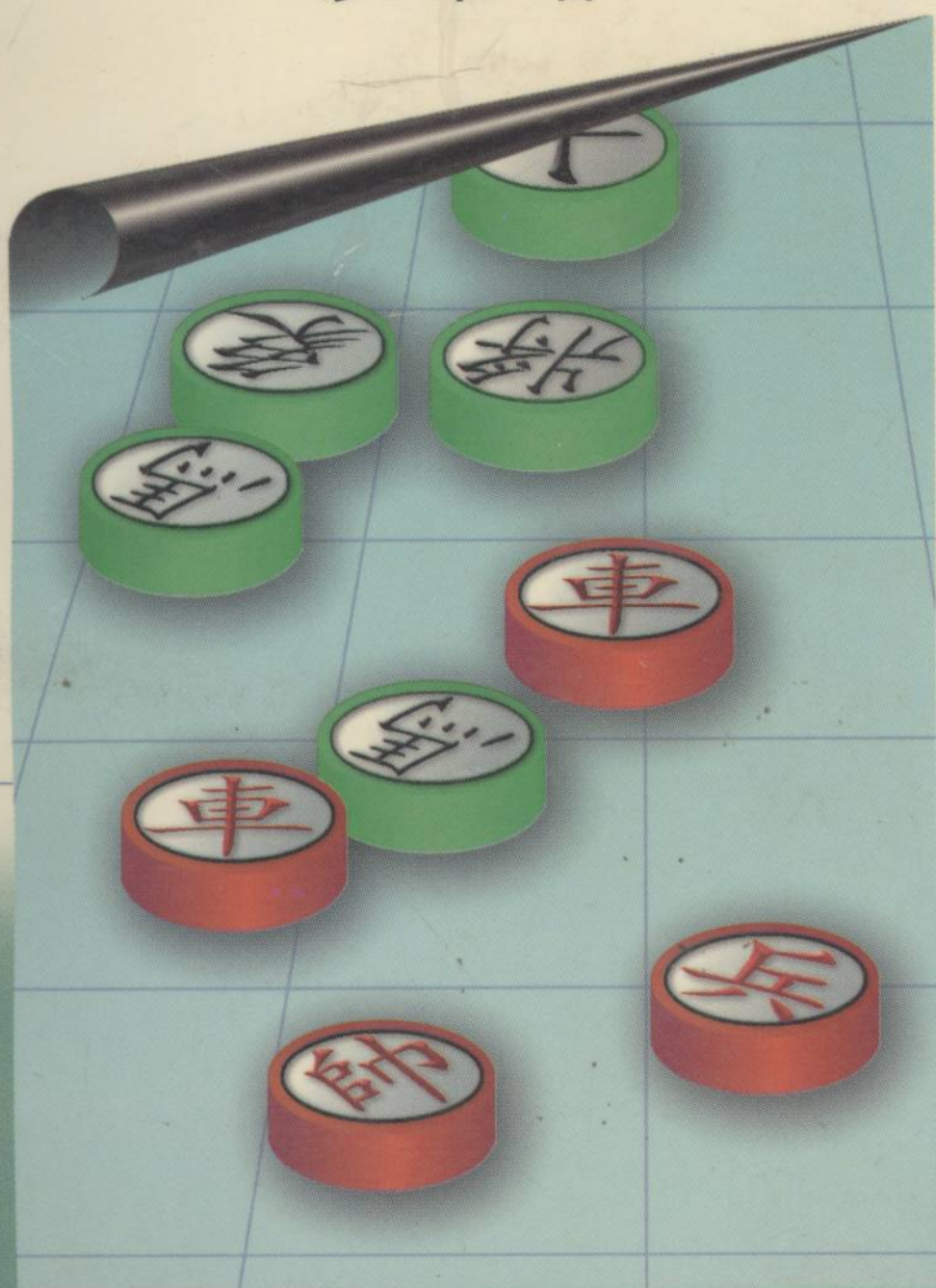
闲暇丛书

XIANXIA
CONGSHU

象棋速成指南

XIANGQI SUCHENGZHINAN

廖二平 著



上海书店出版社



藏書章

XINGGUO SHICHENGZHINAN

廖二平 著

同 暇 闲 暇 闲 暇 闲

图书在版编目(CIP)数据

象棋速成指南 / 廖二平著. —上海: 上海书店出版社, 2000. 8

(闲暇丛书)

ISBN 7-80622-660-5

I. 象... II. 廖... III. 中国象棋-基本知识
IV. G891.2

中国版本图书馆CIP数据核字 (2000)第37537号

责任编辑 刘毅强
封面装帧 谷夫平面设计工作室
技术编辑 张伟群

象棋速成指南

廖二平 著

世纪出版集团

上海书店出版社

出版、发行

(上海福州路424号 邮编 200001)

新华书店上海发行所经销 上海展望印刷厂印刷

开本 787×960 1/32 印张8 字数155千

2000年8月第一版 2001年2月第二次印刷

印数 5001~10000

ISBN 7-80622-660-5 / G·137

定价: 13.50元



编 辑 弁 言

人生需要奋进，也需要闲情逸致。

工业文明的发展，把我们浑然一体的生活分隔成了工作与闲暇两个部分。而为生存拼搏的工作，给现代人带来了前所未有的压力与辛劳。这就使得现代人渴望在闲暇时分，有效地调摄自己的身心，以便养精蓄锐，再展鸿图。

闲暇生活于现代人不只是消磨时间，消除疲劳，更是一份自己可以尽情享用的自由。因此，人们对闲暇生活的内容提出了更多更高的要求，期望通过种种有趣有益的活动，比如琴棋书画，花鸟虫鱼，收藏鉴赏等等，来发挥自己的才情，陶冶自己的性灵，使自己的生命更加充实与美好。

这一套《闲暇丛书》，正是顺应了广大读者的这一需求。我们将精心组织，精心编撰，希望它能为您的闲暇生活带来真正的情趣。

*闲暇*闲暇*闲暇*

目 录

第一章 棋盘与棋子

第一节 棋盘与棋子	1
第二节 行子与吃子	3
练习题	7

第二章 象棋记录

第一节 正规的象棋记录	11
第二节 象棋简记法	12
第三节 象棋记录的运用	13
练习题	14

第三章 术语、棋规简介

第一节 象棋术语简介	18
第二节 棋规简介	22
练习题	25

第四章 象棋基本杀法一

第一节 学习杀棋的基本技巧	31
第二节 两将对面杀	32
第三节 双炮重杀	36
第四节 马后炮杀	39
第五节 双将杀	41
练习题	43

第五章 象棋基本杀法二

第一节 车、马、炮、兵的闷杀	51
----------------------	----

第二节	其他闷杀	56
第三节	双车错杀	59
第四节	双马饮泉杀	61
练习题		65
第六章 车炮联杀		
第一节	空心炮杀	72
第二节	沉底炮杀	74
第三节	当头炮杀	76
第四节	天地炮杀	77
第五节	穿心杀	79
练习题		81
第七章 车马联杀		
第一节	卧槽马杀	88
第二节	士角马杀	90
第三节	钓鱼马杀	92
第四节	侧面虎杀	94
练习题		97
第八章 杀棋的运用		
第一节	杀棋——最后的一击	106
第二节	直接杀棋不要错过	107
第三节	注意对方的防守	109
第四节	创造机会杀棋——杀棋思路分析	110
第五节	利用杀棋及将军抽子	114
第六节	学习杀棋的具体方法	117
练习题		120
第九章 基本布局简介		

第一节	顺炮局	128
第二节	列手炮局	129
第三节	屏风马布局	130
第四节	中炮对反宫马	131
第十章 棋理细解		
第一节	早出强子, 抢占好位	134
第二节	不送子、漏吃 兑子不吃亏	136
第三节	步数问题	140
第四节	下棋目的性及思路分析	141
	练习题	144
第十一章 简单的定式残棋		
第一节	残棋简介	151
第二节	兵类残棋	153
第三节	炮类残棋	156
第四节	马类残棋	158
第五节	车类残棋	162
第十二章 全局讲评		
		166
附录		
	各章练习题答案	200
	试卷	221
	试卷参考答案	241
	象棋的春天一定会来到(代后记)	248

第一章 棋盘与棋子

学习下象棋,首先需要对象棋的棋盘和棋子有所了解,图 1 就是一盘各子都在原始位置的象棋。

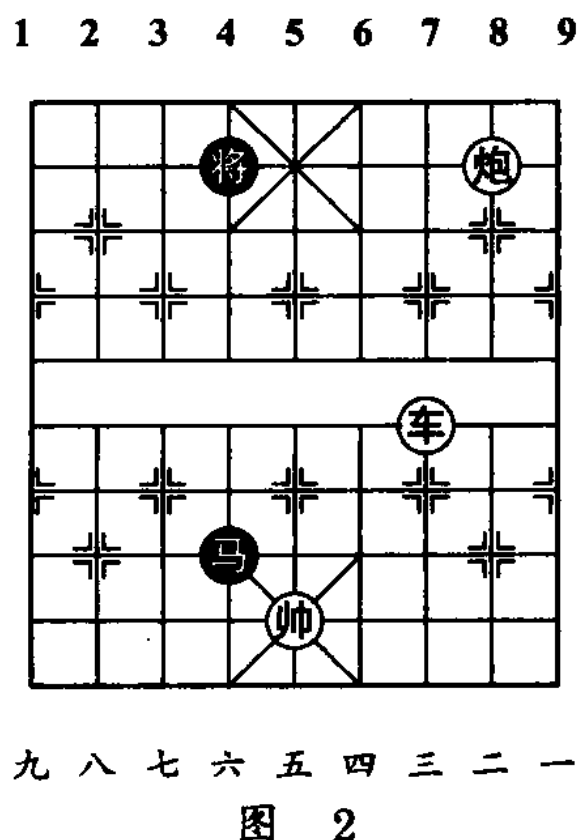
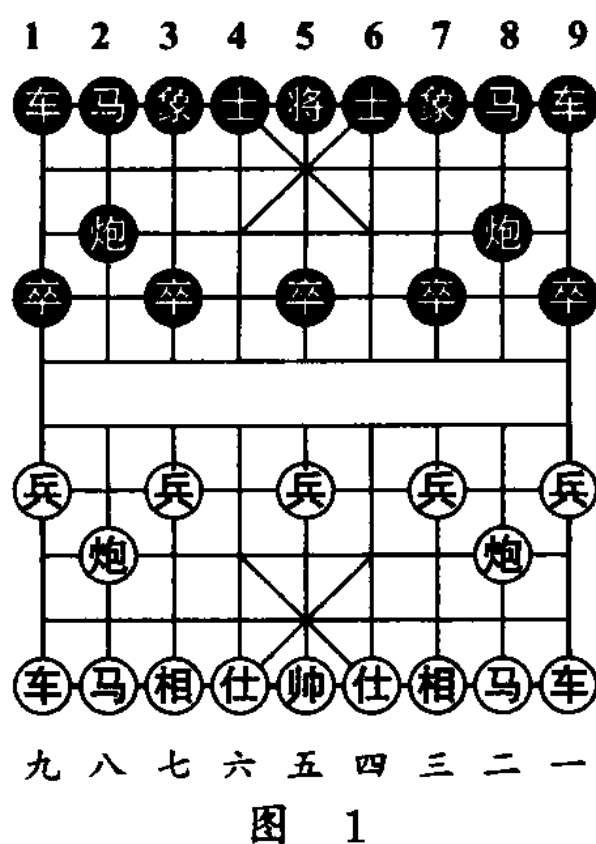
第一节 棋盘与棋子

一、棋盘

象棋棋盘由十条横线
和九条竖线组成,中间有河
界隔开(见图 2),棋子就是
在这些横线、竖线构成的交
叉点上驰骋纵横的。

竖线从右到左,分别记
作一路、二路、三路……九
路,黑棋方从右向左则记作
1 路、2 路、3 路……9 路。
需要强调的是:双方都是
从自己的右边向左数,无论
棋子是否过河。例如图 2
中,红车在三路而不是 7 路
车,红炮在二路而非 8 路,
同样,黑马在 4 路,而不是
六路马。

竖线中,四、六(4、6)路
叫做“肋道”,是两条比较重



要的竖线。

横线也是有名称的,如兵行线、河口线、骑河线、过河线、下二路,等等,以后再具体介绍。

另外,棋盘上还有个“米”字形方格称作九宫的地方,它是帅(将)、仕(士)的活动场所,由于有横、竖线组成的九个交叉点,所以称作“九宫”。

二、棋子

象棋共有三十二枚棋子,分红黑两方,各十六枚;计有七个兵种,帅(1),车、马、炮、仕、相(各2),兵(5)。

一般而言,象棋七个兵种之间的价值和实力是不尽相同的,这里不妨用分值的形式将它们的实力强弱表示出来:

帅(将)	100 分	仕(士)	2 分
车	9 分	相(象)	2 分
马	4.5 分	过河兵(卒)	2 分
炮	4.5 分	未过河兵(卒)	1 分

由于象棋以提取对方的老将作为胜棋标准,因此帅(将)的地位是至高无上的。

此外的六个兵种中,车、马、炮称为强子,其中数车的实力最为强大。从上面的分值可以看出,一只车可以抵得上马和炮(或双马、双炮)的力量。

马的价值一般和炮不相上下,有棋谚说:“马换炮,不惜钞”,就说明了这一道理,实际上炮换马也是一样的。

剩下的兵、仕、相称作弱子。

兵(卒)未过河时,几乎不具备作战能力,所以只有1分;过河后,作战能力增大,记作2分,与仕(士)、相

(象)等值。当然,这种打分也是相对的,倘若过河兵(卒)占据了良好的空间位置,它的分值甚至要远远超过 2 分呢,不是有“过河小卒赛如车”的说法么?

第二节 行子与吃子

一、强子的走法与吃法

车、马、炮称作强子,它们的走法与吃法分别介绍如下:

1. 车走直

车可以沿着横线与竖线直线行动,每次可走一格或多格。如图 3,红车可走至 A、B、C、D 等位置,如遇敌子可将其消灭,吃法与它的走法相同,如图 3 中黑车可以吃相,也能吃兵。

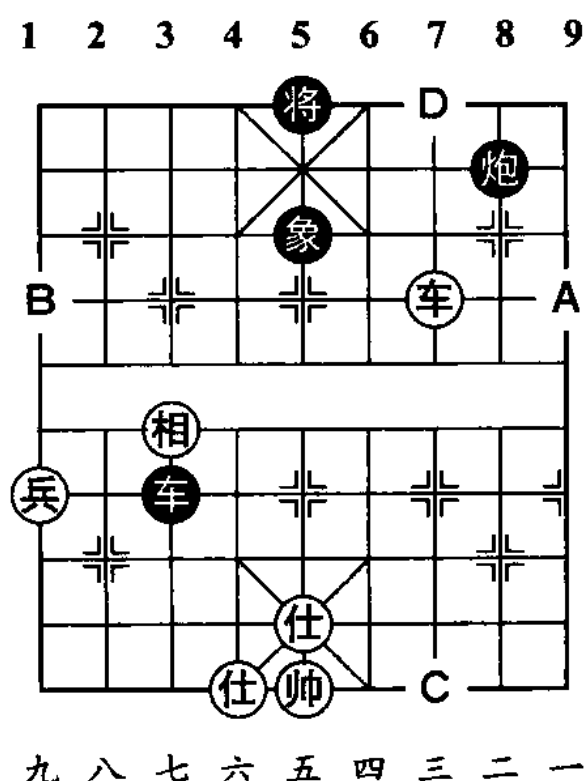


图 3

2. 马走斜

马的走法是先直走一步,然后再斜行一步,要注意的是:此过程是一气呵成的,中间不能分开(关于“马的蹩腿”详见下文)。

马的吃子法与它的走法一致,图 4 中红马可走到 A、B、C、D 等处,黑马可吃红仕或红兵。

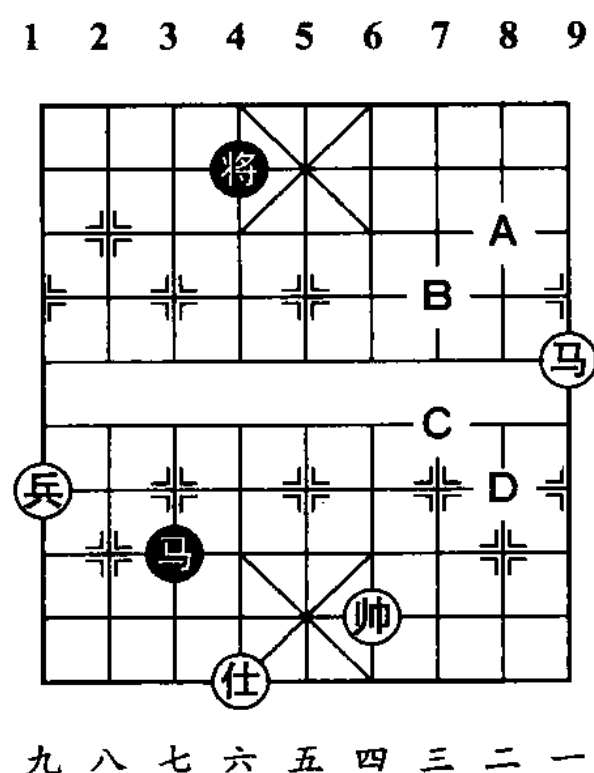


图 4

3. 炮打隔子

炮的走法与车完全相同,只是吃子法较特殊,称作炮打隔子,即中间必须隔着一只棋子(无论是己方的,还是对方的),方可攻击敌方的棋子。

如图 5: 红七路炮可至 A、B、C、D 等处,黑炮不能吃红相但可吃红车与红三路炮,红三路炮也可吃黑炮。

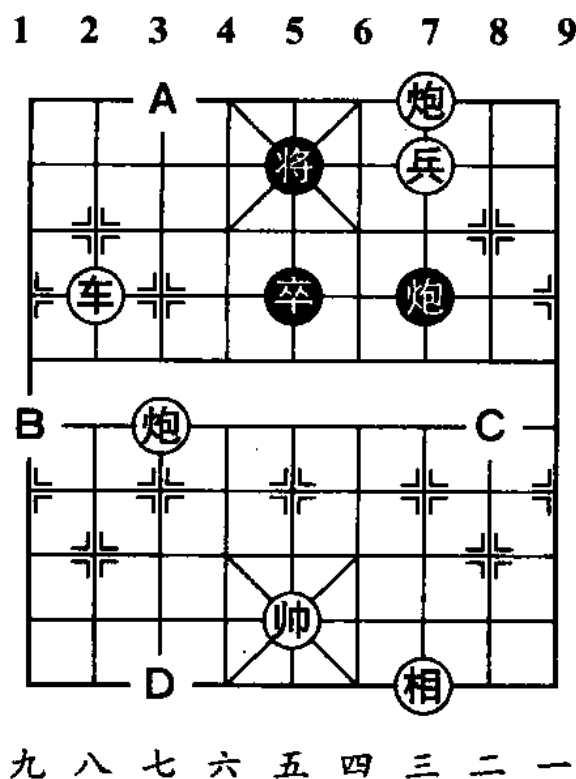


图 5

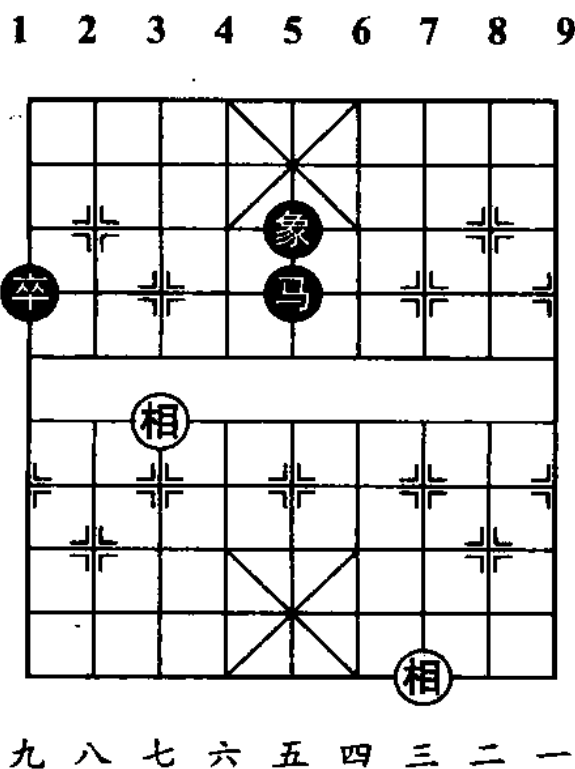


图 6

二、将(帅)与弱子的走子与吃子

1. 相飞田

相的活动呈田字形,即每次斜行两格,如红三路相可走至一路和五路,黑象可进至 3 路、7 路,亦可退到 3 路、7 路(见图 6)。

注意:仕相都属“内务部队”,不能跨过界河,比如图中红七路相就不能过河去吃黑卒与黑马。

2. 帅仕不能出九宫

帅(将)只能在九宫内活动,它的走法与吃法一致,每次只能直行一步(可横可竖)。

仕(士)的走法是每步斜行一格,但同样限于九宫

内,它的吃法也与走法一致。

图 7 中红帅可至 A、B,红仕可走到 A、B、C、D 等处;黑将则可到达 E、F、G 三处,而黑士只能走到 E 位。

在这里,红帅不能吃黑马,黑将不可吃兵,黑士也吃不到红炮,因为“帅仕不能出九宫”。

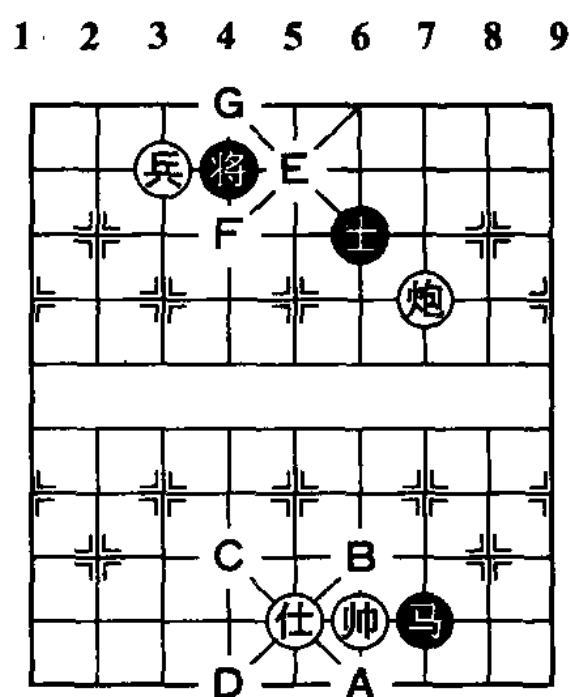
3. 小兵一直往前冲,过河以后横着动

小兵每次只能移动一格,它的吃法与走法相同。这里有几点需要指出:

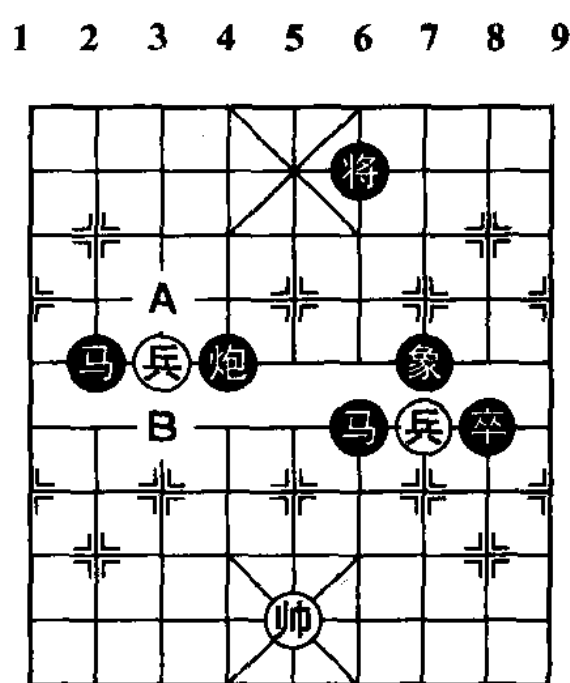
(1) 小兵只能前进,不能后退,如图 8 中,七路兵可冲到 A,但不能退回 B。

(2) 兵跨过河界后才能横行,未过河时只能向前冲。例如图中七路兵可吃黑方的马和炮,而未过河的三路红兵就只能吃象,却不能攻击两旁的马与卒。应该说,兵与帅的走法大体相

同,但也各具特点:将帅可进可退,可左可右,兵卒则只能进、不可退,未过河时更是只可义无反顾地前进,不能左右移动;将帅的活动范围限于九宫,而兵卒过河



九 八 七 六 五 四 三 二 一
图 7



九 八 七 六 五 四 三 二 一
图 8

后的活动范围就十分广阔了。

三、塞相眼与蹩马腿

先请看图 9,红相能啃车还是能吃炮? 另外三匹马兵戎相见,谁能吃掉对方? 要回答这些问题,就牵涉到象棋行棋中的两个特殊规则——塞相眼和蹩马腿了。

前面已讲过“相飞田”,即每步斜行两格,当相斜行第一步处有棋(无论敌我)阻挡,使相不能通过时,就称为塞相眼。

比如图 10 中红相能消灭黑 7 路卒与黑马,但不能吃黑炮(因有红炮相隔),也无法吃掉黑车(有卒挡住)。

同样,所谓蹩马腿就是指直行第一格时遇其他棋子的阻隔,使马无法到达目的地的情况。

图 11 中,红九路边马能吃黑炮与黑车,但无法吃黑象,就是因为黑卒蹩住了马腿。

图 12 里,红马的位置极佳,可控制周围棋盘上的八个点,颇见“八面威风”的神采。假如 A 处有棋子蹩

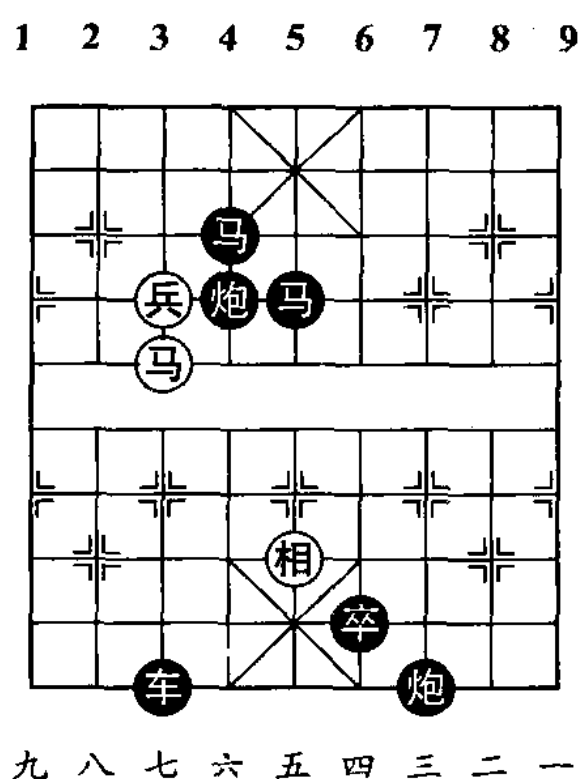


图 9

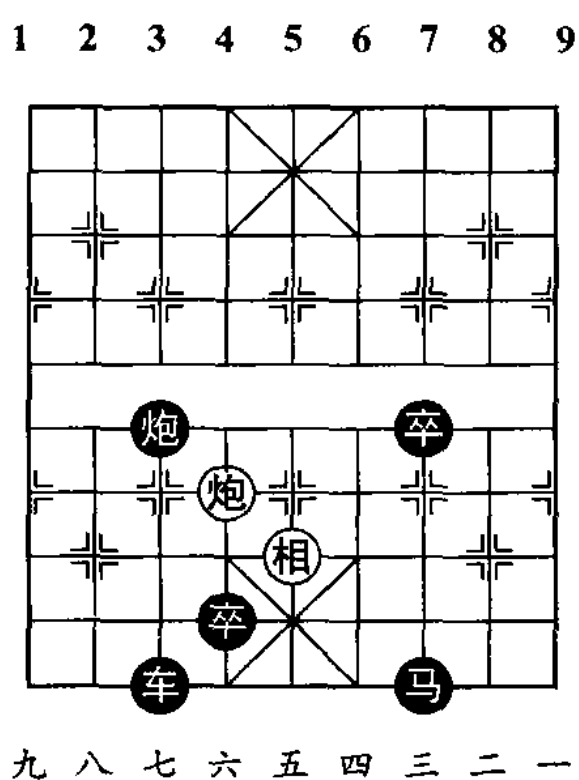
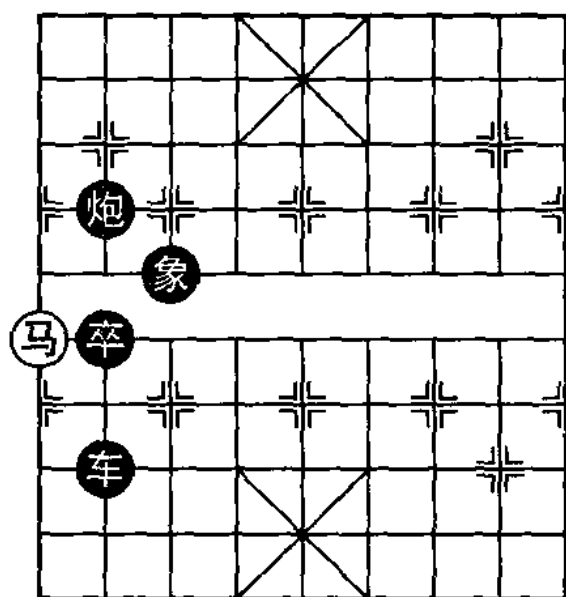


图 10

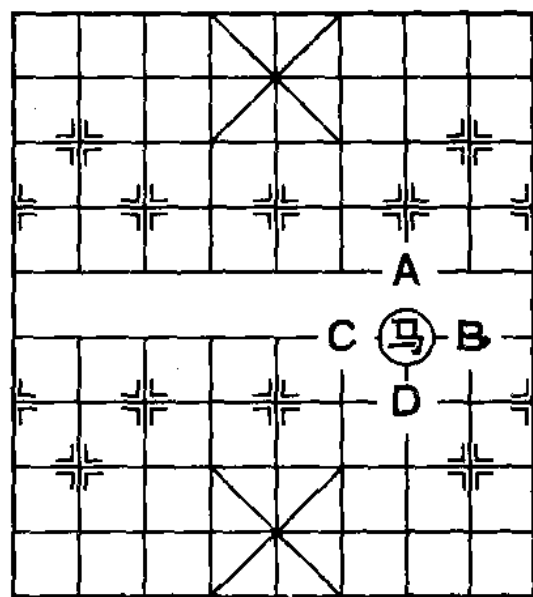
1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

图 11

1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

图 12

住马腿,它还能控制几个位置?要是 A、B 两处都有棋子呢? A、B、C 皆有棋子阻挡,马还有几处出路? A、B、C、D 全被挡住时,它还有路可走吗?

为了便于记忆,最后让我们把有关象棋行棋、吃子的规则归纳成以下口诀:

车走直,马走斜,炮打隔子相飞田,帅仕不能出九宫,小兵一直往前冲,过河以后横着动,马腿被蹩不能跳,相眼被塞赶紧逃!

练 习 题

一、象棋的棋盘共由____条横线和____条竖线组成。

二、四、六(4、6)路竖线称为_____。

三、象棋共有_____枚棋子,每方_____枚,分成_____个兵种。

四、_____等三个兵种称作强子，_____为弱子。

五、一车换马炮——_____。(选一答案)

①便宜； ②吃亏； ③两不吃亏。

六、棋子应放在交叉点上还是方格内？

七、未过河兵与过河兵在分值上有差别吗？

八、请在附图 1 上标出河界与九宫，并请标明棋子在竖线上的位置。

九、默写象棋走子口诀。

十、看图回答下列问题：

1. 车可以吃炮吗？吃卒呢？车可以吃黑马吗？能吃自己的马吗？（见附图 2）

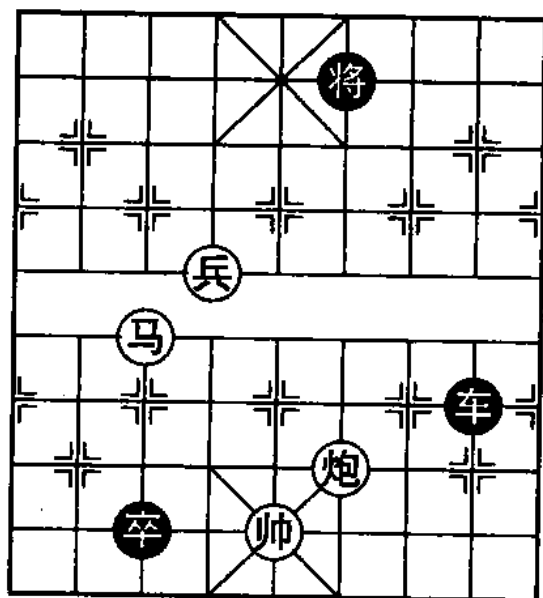
2. 炮可以吃车吗？吃马呢？（见附图 3）

3. 帅可以吃车吗？炮呢？（见附图 4）

4. 仕可以吃卒吗？马呢？（见附图 5）

5. 相能吃车吗？马、炮、卒三子相都可以吃吗？（见附图 6）

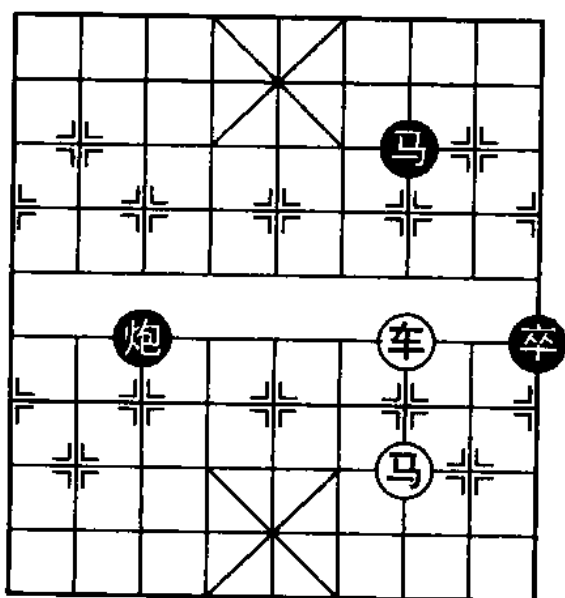
1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

附图 1

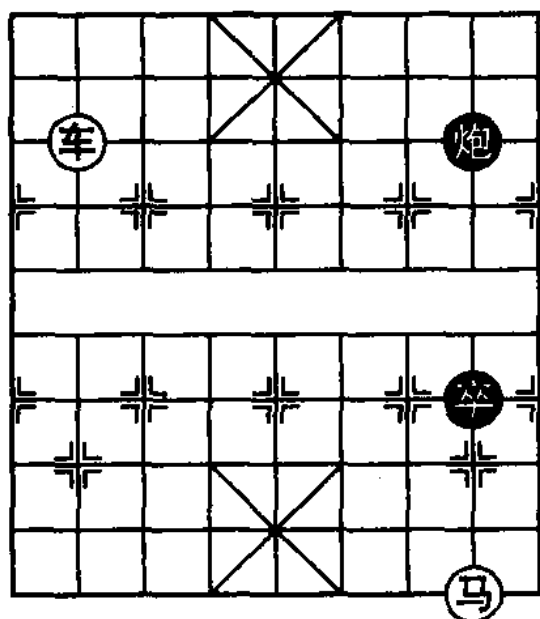
1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

附图 2

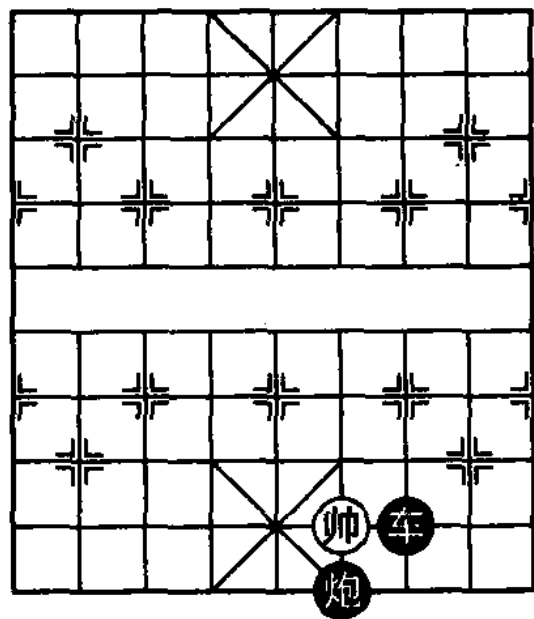
1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

附图 3

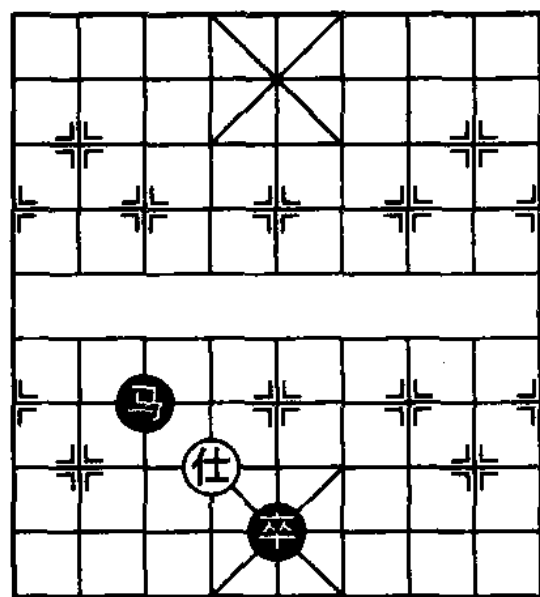
1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

附图 4

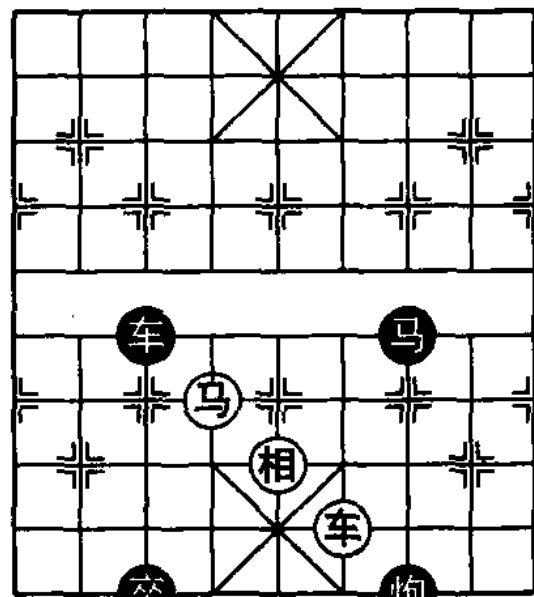
1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

附图 5

1 2 3 4 5 6 7 8 9



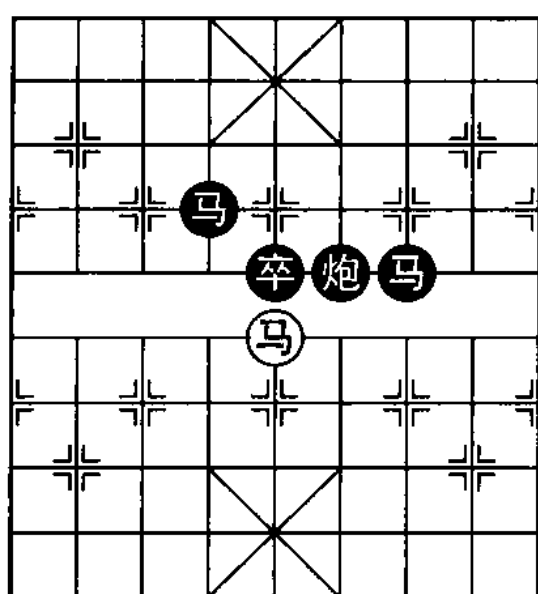
九 八 七 六 五 四 三 二 一

附图 6

6. 三匹马中谁能吃谁,谁不能吃谁?(见附图 7)

7. 红兵能吃对方车、马、炮、卒中的哪些棋子?
(见附图 8)

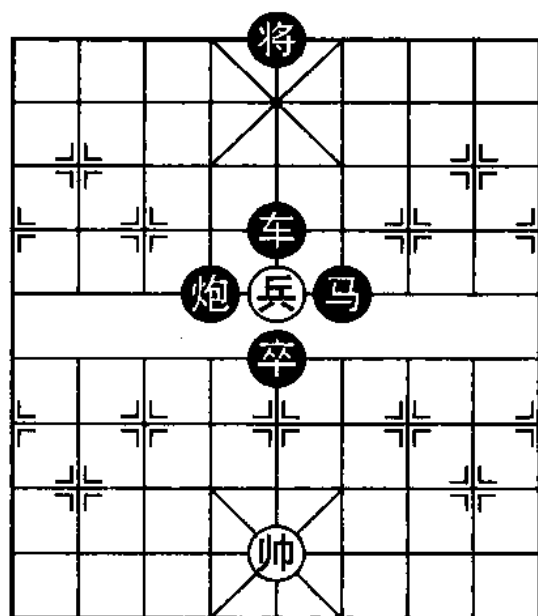
1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

附图 7

1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

附图 8

十一、问答题：

七个兵种中，哪个兵种的走法与吃法不相同？

十二、选择题：

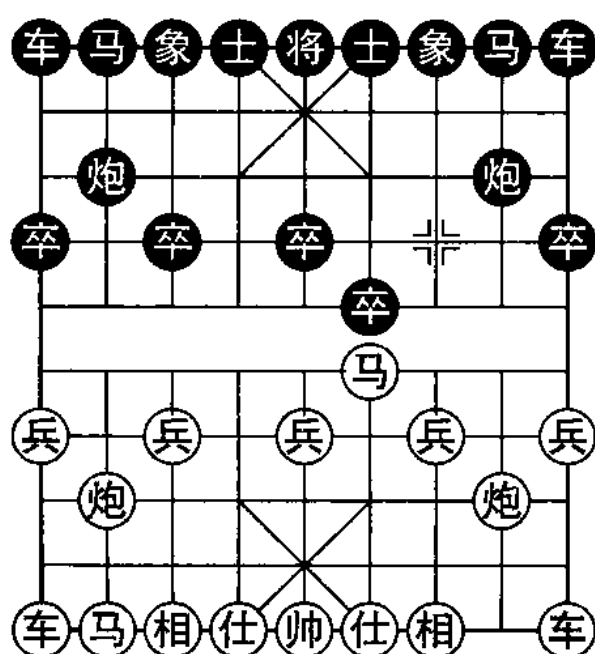
马的正确走法是：

①斜走两步；②先直走一步，再斜走一步；③先斜走一步，再直走一步。

十三、附加题：

附图 9 是两位象棋初学者各下了两步棋后出现的局面，他们各犯了什么错误？

1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

附图 9