

应用数值分析

Applied Numerical Analysis

王开荣 杨大地 编著



高等
教育出版社

HIGHER EDUCATION PRESS

应用数值分析

YINGYONG SHUZHI FENXI

Applied Numerical Analysis



内容简介

本书系统地介绍了数值计算的基本概念、常用算法及有关的理论分析和应用,概念叙述清晰,语言通俗易懂,力求内容完整和算法实用。

全书包括数值线性代数、数值逼近、微分方程数值求解和将 MATLAB 软件应用于基本数值计算问题等内容。每章在给出典型例题的同时还配备了一定数量的习题,并在书后给出习题的提示和解答。另外,对部分例题和习题还给出了 MATLAB 的计算演示。

本书可作为工科类硕士研究生和数学类专业本科少学时的数值分析课程的教科书,还可供工程技术人员参考。

图书在版编目(CIP)数据

应用数值分析/王开荣, 杨大地编著. —北京: 高等
教育出版社, 2010. 7

ISBN 978 - 7 - 04 - 029738 - 6

I . ①应… II . ①王… ②杨… III . ①数值计算 - 研究
生 - 教材 IV . ①O241

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010) 第 082546 号

策划编辑 张长虹

责任绘图 黄建英

责任印制 张泽业

出版发行 高等教育出版社
社 址 北京市西城区德外大街 4 号
邮政编码 100120

经 销 蓝色畅想图书发行有限公司
印 刷 北京市文林印务有限公司

开 本 787 × 960 1/16
印 张 18.5
字 数 340 000

购书热线 010 - 58581118
咨询电话 400 - 810 - 0598
网 址 <http://www.hep.edu.cn>
<http://www.hep.com.cn>
网上订购 <http://www.landraco.com>
<http://www.landraco.com.cn>
畅想教育 <http://www.widedu.com>

版 次 2010 年 7 月第 1 版
印 次 2010 年 7 月第 1 次印刷
定 价 29.10 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

物料号 29738 - 00

前 言

在高等学校的各类数学课程中,数值分析与科学计算课程有着十分重要的地位和作用。当前科学计算已经成为各门自然科学、工程技术科学和经济管理科学不可或缺的手段,而数值分析是科学计算的核心,也是理工科本科生和研究生应当具备的基本能力。因为许多工程应用问题的数学模型是无法求得解析解的,需要用数值计算方法在计算机上进行近似计算。因此,数值分析的教材就应更多地面向应用,培养算法意识和计算能力,研究数学问题的数值解法,特别是常用工具软件的使用。

本书是结合多年来的教学实践,通过多次试用、修改后整理而成的。与同类其他教材不同,本书增加了部分应用性较强的内容,力求做到内容完整和算法实用,以适应工科硕士研究生和数学类专业本科少学时数值分析课程的学习特点。

本书编写时特别注重课程体系的完整性、应用性和内容的可读性。为此,在系统介绍基础理论的同时,省略了一些繁琐艰深的证明过程,主要侧重于算法的叙述和算例分析。行文时注重通俗易懂,对专业术语尽量作通俗的解释,以增强本书的可读性。

学习本书所必需的数学基础是微积分、线性代数和常微分方程,这是一般理工科大学生都已具备的。为便于自学,各章后均附有习题,书后有习题参考答案和提示。为便于上机计算实习,本书第 11 章介绍了功能强大的工具软件 MATLAB,对书中涉及的大部分算法都编写了程序或提供了命令。为便于读者直接使用,对书中的部分例题和习题给出了 MATLAB 的计算演示,这是作者为提高本书应用性而进行的一种尝试,希望能得到师生们的认可。

本教材的出版得到了高等教育出版社的张长虹、董达英的指正和帮助,在此表示衷心的感谢。鉴于作者的水平,书中的问题和不足之处在所难免。诚盼得到同行和读者的批评指正,以期本书修订时得以改进和提高。

王开荣 杨大地
2009 年 12 月于重庆大学

目 录

第1章 数值计算中的误差	1
§ 1.1 误差的来源与分类	1
1.1.1 误差的来源与分类	1
1.1.2 误差的基本概念	2
1.1.3 误差的分析方法	4
§ 1.2 数值运算时误差的传播	4
1.2.1 一元函数计算的误差传播	4
1.2.2 多元函数计算的误差传播	5
1.2.3 四则运算中的误差传播	5
§ 1.3 数值计算时应注意的问题	5
1.3.1 避免相近的数作减法运算	5
1.3.2 避免分式中分母的绝对值远小于分子的绝对值	6
1.3.3 防止大数“吃”小数	6
1.3.4 简化计算量	7
1.3.5 病态问题数值算法的稳定性	8
习题 1	8
第2章 线性方程组的直接解法	10
§ 2.1 引言	10
§ 2.2 Gauss 消去法	11
2.2.1 Gauss 消去法的基本思想	11
2.2.2 Gauss 消去法的计算公式	12
2.2.3 Gauss 消去法的条件	13
§ 2.3 Gauss 主元素法	13
2.3.1 列主元消去法	14
2.3.2 全主元消去法	15
§ 2.4 Gauss-Jordan 消去法	16
2.4.1 Gauss-Jordan 消去法	16
2.4.2 方阵的求逆	17
§ 2.5 矩阵的 LU 分解	18
2.5.1 矩阵的 LU 分解	18
2.5.2 Doolittle 分解	20
2.5.3 Crout 分解	21

* 2.5.4 列主元三角分解	23
§ 2.6 平方根法	24
2.6.1 矩阵的 LDU 分解	24
2.6.2 Cholesky 分解	25
2.6.3 平方根法	26
2.6.4 改进的平方根法	27
2.6.5 行列式的求法	29
§ 2.7 追赶法	29
§ 2.8 向量和矩阵的范数	31
2.8.1 向量范数	31
2.8.2 矩阵范数	32
2.8.3 谱半径	33
2.8.4 条件数及病态方程组	34
习题 2	37
第3章 线性方程组的迭代解法	40
§ 3.1 迭代法的一般形式	40
§ 3.2 几种常用的迭代公式	40
3.2.1 Jacobi 方法	41
3.2.2 Gauss-Seidel 迭代法	42
3.2.3 逐次超松弛法	44
§ 3.3 迭代法的收敛条件	45
3.3.1 从迭代矩阵判断收敛	45
3.3.2 从系数矩阵判断收敛	47
* § 3.4 共轭梯度法	50
3.4.1 变分原理	50
3.4.2 最速下降法	51
3.4.3 共轭梯度法	52
习题 3	53
第4章 方阵特征值和特征向量的计算	55
§ 4.1 乘幂法	55
4.1.1 乘幂法	55
4.1.2 改进的乘幂法	56
4.1.3 反幂法	58
* 4.1.4 原点平移加速技术	60
§ 4.2 Jacobi 方法	60
4.2.1 平面旋转矩阵	60
4.2.2 古典 Jacobi 方法	62

4.2.3 Jacobi 过关法	63
* § 4.3 QR 方法	64
4.3.1 Householder 变换	64
4.3.2 LR 分解	65
4.3.3 QR 分解	66
习题 4	67
第5章 非线性方程求根	69
§ 5.1 二分法	69
§ 5.2 不动点迭代法	71
5.2.1 不动点与不动点迭代法	71
5.2.2 不动点迭代法的收敛性	72
5.2.3 迭代法的收敛速度	73
§ 5.3 Newton 迭代法	74
5.3.1 Newton 迭代法	74
5.3.2 割线法	77
* § 5.4 Aitken 加速方法与重根迭代法	79
5.4.1 Aitken 加速方法	79
5.4.2 重根的迭代	80
* § 5.5 非线性方程组求根	82
5.5.1 不动点迭代法	82
5.5.2 Newton 迭代法	84
5.5.3 Newton 法的一些改进方案	85
习题 5	86
第6章 插值法	88
§ 6.1 Lagrange 插值	89
6.1.1 Lagrange 插值多项式	89
6.1.2 插值余项	90
§ 6.2 Newton 插值法	92
6.2.1 差商	92
6.2.2 Newton 插值多项式	93
* § 6.3 差分与用差分表示的插值多项式	96
6.3.1 差分的概念和性质	96
6.3.2 常见的差分插值多项式	97
* § 6.4 Aitken 插值	99
§ 6.5 Hermite 插值	101
§ 6.6 分段插值	104
6.6.1 Runge 振荡现象	104

* 6.6.2 插值多项式数值计算的稳定性	105
6.6.3 分段线性插值	106
6.6.4 分段三次 Hermite 插值	107
§ 6.7 样条插值	108
6.7.1 样条插值的基本概念	109
6.7.2 三弯矩插值法	109
6.7.3 三转角插值法	111
习题 6	114
第 7 章 函数逼近与曲线拟合	117
§ 7.1 逼近的概念	117
§ 7.2 最佳平方逼近	118
7.2.1 函数的最佳平方逼近	118
7.2.2 用多项式作最佳平方逼近	119
7.2.3 用正交函数系作最佳平方逼近	122
§ 7.3 正交多项式及其性质	122
7.3.1 正交多项式	122
7.3.2 正交多项式的性质	123
7.3.3 常见的正交多项式	124
7.3.4 正交多项式的应用	126
§ 7.4 数据拟合与最小二乘法	129
7.4.1 最小二乘法	129
7.4.2 多项式拟合	130
* 7.4.3 用正交多项式作曲线拟合	133
* § 7.5 超定线性方程组的最小二乘解	135
习题 7	136
第 8 章 数值积分与数值微分	139
§ 8.1 求积公式	139
8.1.1 问题的提出	139
8.1.2 数值积分的基本思想	139
8.1.3 代数精度	140
8.1.4 插值型求积公式	140
§ 8.2 Newton-Cotes 公式	141
8.2.1 Newton-Cotes 公式	141
8.2.2 常见的 Newton-Cotes 公式	141
* 8.2.3 Newton-Cotes 公式的稳定性	144
§ 8.3 复化求积公式	144
8.3.1 复化梯形公式	145

8.3.2 复化 Simpson 公式	146
8.3.3 复化 Cotes 公式	146
*8.3.4 变步长方法	147
§ 8.4 Romberg 求积公式	148
8.4.1 Richardson 外推法	148
8.4.2 Romberg 积分法	150
§ 8.5 Gauss 型求积公式	152
8.5.1 Gauss 型求积公式及其性质	152
8.5.2 常见的 Gauss 型求积公式	155
*8.5.3 复化 Gauss 型求积公式	158
§ 8.6 数值微分	159
8.6.1 由 Taylor 展式得到的数值微分	159
*8.6.2 插值型数值微分	161
*8.6.3 利用数值积分做数值微分	162
习题 8	163
第 9 章 常微分方程的数值解法	166
§ 9.1 引言	166
§ 9.2 Euler 方法	167
9.2.1 Euler 方法的推导	167
9.2.2 几何意义	168
9.2.3 Euler 方法的改进	168
§ 9.3 Runge – Kutta 方法	171
9.3.1 Runge – Kutta 方法的构造	171
9.3.2 高阶的 Runge – Kutta 公式	172
9.3.3 步长的选取	173
§ 9.4 线性多步法	175
9.4.1 线性多步法的一般形式	175
9.4.2 用数值积分构造线性多步法	177
9.4.3 四阶 Adams 预测一校正方法	179
* § 9.5 局部截断误差的估计	180
9.5.1 局部截断误差的估计	180
9.5.2 修正的 Adams 预测一校正法	180
§ 9.6 一阶方程组与高阶方程	181
9.6.1 一阶方程组	181
9.6.2 高阶方程的情形	181
§ 9.7 收敛性与稳定性	182
9.7.1 收敛性	182

9.7.2 稳定性	182
* § 9.8 常微分方程边值问题的差分方法	184
9.8.1 线性边值问题	184
9.8.2 非线性方程边值问题的差分方法	187
习题 9	187
* 第 10 章 偏微分方程的有限差分解法	190
§ 10.1 抛物型方程的差分格式	190
10.1.1 一维抛物型方程的常见差分格式	190
10.1.2 收敛性和稳定性	195
§ 10.2 双曲型方程的差分格式	197
10.2.1 一阶线性双曲型方程的差分格式	198
10.2.2 二阶双曲型方程的差分格式	202
10.3 椭圆型方程的差分格式	205
10.3.1 差分格式的建立	205
10.3.2 差分方程组的解法	207
习题 10	209
第 11 章 MATLAB 软件与数值计算	211
§ 11.1 矩阵与数组	211
§ 11.2 函数运算和作图	214
11.2.1 基本初等函数	214
11.2.2 多项式函数	214
11.2.3 矩阵函数	215
11.2.4 绘图命令	220
11.2.5 MATLAB 编程	223
§ 11.3 线性方程组的数值解	225
11.3.1 直接法	225
11.3.2 迭代法	227
11.3.3 迭代法收敛理论	232
11.3.4 SOR 法的松弛因子	233
11.3.5 病态方程组和条件数	235
§ 11.4 方阵的特征值和特征向量	236
11.4.1 乘幂法	236
11.4.2 古典 Jacobi 旋转法	237
11.4.3 基本 QR 算法	239
11.4.4 MATLAB 中求特征值和特征向量的命令	241
§ 11.5 非线性方程和方程组求根	242
11.5.1 二分法	242

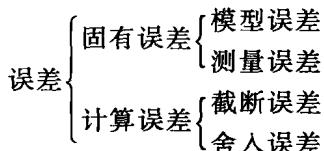
11.5.2 Newton 法	243
11.5.3 MATLAB 中关于方程(组)求根的命令	244
§ 11.6 插值方法	246
11.6.1 Lagrange 插值	246
11.6.2 Newton 插值	246
11.6.3 用拟合命令 polyfit 作插值	247
11.6.4 MATLAB 中的插值命令	248
§ 11.7 函数逼近与数据拟合	250
11.7.1 多项式数据拟合	250
11.7.2 非线性拟合	251
11.7.3 最佳平方逼近	253
§ 11.8 数值积分	255
11.8.1 数值积分公式	255
11.8.2 复化数值积分计算	256
11.8.3 Romberg 积分计算	257
11.8.4 MATLAB 中的积分公式	259
§ 11.9 常微分方程初值问题数值解	260
11.9.1 单步法	260
11.9.2 线性多步法	264
11.9.3 线性常微分方程边值问题求解	265
11.9.4 MATLAB 中求解常微分方程初值问题数值解的命令	268
习题参考答案与提示	270
主要参考文献	280

第1章 数值计算中的误差

用数学解决实际问题,首先需要建立数学模型.但很多数学模型是无法求得解析解的,需要用数值分析的方法并借助计算机做近似计算,于是会产生近似解与精确解之间的误差.分析误差的来源和对误差进行控制是数值分析的重要工作之一.

§ 1.1 误差的来源与分类

1.1.1 误差的来源与分类



固有误差:求解工程问题的数学模型本身所具有的误差,是无法避免的.

模型误差 (model error):在建立数学模型时,往往要忽视很多次要的因素,将模型“简单化”和“理想化”,于是产生了误差.如重力公式 $G = mg$ 中的重力加速度 g 在用数值表示时就带有误差.

测量误差 (observational error):数学模型中的参数多数是通过测量得到的,测量过程受工具、方法、观察者的主观因素、不可预料的随机干扰等影响必然带入误差.

计算误差 (calculated error):用数值方法求得的近似解与精确解之间的误差,它可以通过选择好的数学模型,选择好的计算方法来加以控制.数值分析的任务就是选择较好的计算公式,编制较好的算法和程序,使求解工程应用问题的计算误差被控制在最小的范围内.

截断误差 (truncation error):数学模型常难于直接求解,需要近似替代,简化为易于求解的问题,这种简化带入的误差称为方法误差或截断误差.

例 1.1 计算 $\sin x$, $x \in [0, \frac{\pi}{4}]$.

解 由 Taylor 公式有：

$$\sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \cdots + (-1)^n \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!} + \cdots \quad (1.1)$$

将该无穷级数按精度要求进行“截断”，如取 $n=3$ 有：

$$\sin 0.5 \approx 0.5 - \frac{0.5^3}{3!} + \frac{0.5^5}{5!} - \frac{0.5^7}{7!} = 0.479426$$

由 Taylor 公式的余项得误差为：

$$|E| = \left| (-1)^4 \frac{\xi^9}{9!} \right| \leq \frac{\left(\frac{\pi}{4}\right)^9}{362880} = 3.13 \times 10^{-7}, \quad \xi \in \left[0, \frac{\pi}{4}\right] \quad (1.2)$$

舍入误差 (rounding error)：由于计算机一般只能进行有限位的小数运算，初始参数或中间结果都必须进行四舍五入才能运算，这必然产生舍入误差。如

$$\frac{2}{3} \approx 0.66666667, \quad \pi \approx 3.14159265$$

在数值分析课程中主要讨论的是计算误差，在讲到各种算法时，通过数学方法可推导出截断误差限的公式（如(1.2)式）；舍入误差的产生常常带有很大的随机性，讨论起来比较困难，在问题本身呈病态或算法稳定性不好时，它可能成为计算误差的主要部分。至于测量误差，常常将其视为初始数据的误差。

1.1.2 误差的基本概念

定义 1.1 设 x^* 是精确值（一般是不知道的）， x 是它的一个近似值，称

$$E = x - x^*$$

为近似值 x 的绝对误差（absolute error），简称为误差。

由于 x^* 一般是不知道的，所以误差就无法准确计算，只能估计其绝对值的最小上限，称之为近似值 x 的绝对误差限，常记为 ε ，即 $|x - x^*| \leq \varepsilon$ ，在工程应用中常记为 $x = x^* \pm \varepsilon$ 。

绝对误差不能完全刻画近似值的性态，如：A 商品原价 100 元，现价为 95 元；B 商品原价 10 元，现价为 5 元；购买哪种商品，顾客在心理上觉得更划算？

定义 1.2 称绝对误差与精确值的比值

$$\frac{E}{x^*} = \frac{x - x^*}{x^*}$$

为近似值 x 的相对误差（relative error），记作 RE 。

相对误差是无量纲单位，常用百分比表示，也只能估计出相对误差限 ε_r ：

$$\varepsilon_r = \frac{\varepsilon}{|x^*|} \geq \frac{|x - x^*|}{|x^*|} = |RE|$$

由于精确值 x^* 不知道，常用 x 代替 x^* 作分母，此时的相对误差限为

$$\varepsilon_r = \frac{\varepsilon}{|x|}.$$

定义 1.3 若近似值 x 的误差限 ε 是它某一位数字的半个单位, 就称 x 准确到该位. 且从该位数字起直到左端第一个非零数字为止的所有数字称为 x 的有效数字 (significant digits).

通常所说的 n 位有效数字是指从左端第一位非零数字往右数至第 $n+1$ 位数字, 并对第 $n+1$ 位数字进行四舍五入而得到的近似数.

例 1.2 按舍入原则, 分别写出下列各数具有 5 位有效数字的近似数.

- ① 287.9325; ② 0.03785551; ③ 8.000033; ④ 2.718281828459045; ⑤ 2.765450.

解 ① $287.9325 \approx 287.93$.

② $0.03785551 \approx 0.037856$.

③ $8.000033 \approx 8.0000$.

④ $2.718281828459045 \approx 2.7183$.

⑤ 取近似值 2.7655 得绝对误差限: $\varepsilon = |2.7655 - 2.765450| = |0.00005| = 0.00005$; 若取近似值 2.7654, 其绝对误差限: $\varepsilon = |2.7654 - 2.765450| = |-0.00005| = 0.00005$.

补充规则: 在一个冗长的计算中, 为避免舍入误差累积过大, 当需取舍的数字为 5 时, 常使近似数的最后数字为偶数, 故有近似值: $2.765450 \approx 2.7654$.

相对误差与有效数字的关系十分密切. 定性地讲, 相对误差越小, 有效数字就越多, 反之亦成立. 定量地讲, 有如下两个定理.

定理 1.1 设近似值 $x = \pm 0.a_1a_2\cdots a_n \times 10^m$ 有 n 位有效数字, 则其相对误差限

$$\varepsilon_r \leq \frac{1}{2a_1} \times 10^{-n+1} \quad (1.3)$$

证明略.

定理 1.2 设近似值 $x = \pm 0.a_1a_2\cdots a_n \times 10^m$ 的相对误差限

$$\varepsilon_r \leq \frac{1}{2(a_1 + 1)} \times 10^{-n+1} \quad (1.4)$$

则它至少有 n 位有效数字.

证 $|x| \leq (a_1 + 1) \times 10^{m-1}$

$$|x - x^*| = \frac{|x - x^*|}{|x|} \times |x|$$

$$\leq \frac{1}{2(a_1 + 1)} \times 10^{-n+1} \times (a_1 + 1) \times 10^{m-1} = 0.5 \times 10^{m-n}$$

由定义 1.3 知 x 有 n 位有效数字.

对有效数字的观察比估计相对误差容易得多, 如监测到有效数字在算法中

的某一步突然变少,就意味着相对误差在这一步突然扩大,这就是计算出问题的地方.

例 1.3 用 4 位浮点数计算 $\frac{1}{759} - \frac{1}{760}$, 假设已知数为精确值.

解 原式 $= 0.1318 \times 10^{-2} - 0.1316 \times 10^{-2} = 0.2 \times 10^{-5}$

计算结果只剩 1 位有效数字,有效数字大量损失造成相对误差的扩大. 若通分后再计算:

$$\text{原式 } = \frac{1}{759 \times 760} = \frac{1}{0.5768 \times 10^6} = 0.1734 \times 10^{-5}$$

就能得到 4 位有效数字的计算结果.

1.1.3 误差的分析方法

向前误差分析法 (forward error analysis): 从初始数据出发,随着计算过程的进行,将每次计算产生的误差存储并累积起来,得到最后计算结果的误差. 但工程计算一般不用此方法.

向后误差分析法 (backward error analysis): 将计算过程中计算误差的产生归结为初始数据的影响. 即假设初始数据存在某一误差(扰动),并使这一误差的影响等效于计算过程中所产生的计算误差. 数值分析常用的是该误差分析方法,并由此选择较好的计算公式和算法.

§ 1.2 数值运算时误差的传播

当参与运算的数据带有误差时,计算结果也必然带有误差,需要关注的问题是计算结果的误差与原始误差相比是否会扩大.

1.2.1 一元函数计算的误差传播

设 x 是 x^* 的近似值,则计算结果误差 $E(f(x)) = f(x) - f(x^*)$,由 Taylor 公式

$$f(x^*) = f(x) + f'(x)(x^* - x) + \frac{f''(\xi)}{2}(x^* - x)^2$$

$$E(f(x)) = f'(x)(x - x^*) - \frac{f''(\xi)}{2}(x - x^*)^2$$

$$|E(f(x))| \leq |f'(x)|\varepsilon(x) + \left|\frac{f''(\xi)}{2}\right|\varepsilon^2(x)$$

忽略第二项高阶无穷小之后,可得函数 $f(x)$ 的误差限估计式

$$\varepsilon(f(x)) \approx |f'(x)|\varepsilon(x) \quad (1.5)$$

1.2.2 多元函数计算的误差传播

若 $x_1^*, x_2^*, \dots, x_n^*$ 的近似值分别是 x_1, x_2, \dots, x_n , 则多元函数的精确值为:

$$A^* = f(x_1^*, x_2^*, \dots, x_n^*)$$

近似值为

$$A = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

误差

$$E(A) = A - A^* = f(x_1, x_2, \dots, x_n) - f(x_1^*, x_2^*, \dots, x_n^*)$$

$$|A - A^*| = |f(x_1, x_2, \dots, x_n) - f(x_1^*, x_2^*, \dots, x_n^*)|$$

$$\leq \sum_{k=1}^n \left| \frac{\partial f(x_1, x_2, \dots, x_n)}{\partial x_k} \right| |x_k - x_k^*| + O((\Delta x)^2)$$

其中 $\Delta x = \max_{1 \leq k \leq n} |x_k - x_k^*|$, 略去高阶项后有:

$$\varepsilon(A) \approx \sum_{k=1}^n \left| \frac{\partial f(x_1, x_2, \dots, x_n)}{\partial x_k} \right| \varepsilon(x_k) \quad (1.6)$$

当函数是二元函数时, 公式成为:

$$\varepsilon(f(x, y)) \approx \left| \frac{\partial f(x, y)}{\partial x} \right| \varepsilon(x) + \left| \frac{\partial f(x, y)}{\partial y} \right| \varepsilon(y) \quad (1.7)$$

1.2.3 四则运算中的误差传播

四则运算可以看做是二元函数运算, 由(1.7)可得四则运算后的误差限公式

$$\varepsilon(x \pm y) = \varepsilon(x) + \varepsilon(y) \quad (1.8)$$

$$\varepsilon(x \cdot y) \approx |y| \varepsilon(x) + |x| \varepsilon(y) \quad (1.9)$$

$$\varepsilon\left(\frac{x}{y}\right) \approx \frac{|y| \varepsilon(x) + |x| \varepsilon(y)}{y^2} \quad (y \neq 0) \quad (1.10)$$

§ 1.3 数值计算时应注意的问题

为尽量减少数值计算中的误差, 通常应采用以下的一些简单原则.

1.3.1 避免相近的数作减法运算

相近的数作减法运算将严重损失有效数字, 从而导致很大的相对误差. 由公式(1.8)有 $\varepsilon(x - y) = \varepsilon(x) + \varepsilon(y)$, 可推出

$$\varepsilon_r(x - y) = \frac{\varepsilon(x - y)}{|x - y|} = \frac{|x|}{|x - y|} \cdot \frac{\varepsilon(x)}{|x|} + \frac{|y|}{|x - y|} \cdot \frac{\varepsilon(y)}{|y|}$$

$$= \frac{|x|}{|x-y|} \cdot \varepsilon_r(x) + \frac{|y|}{|x-y|} \cdot \varepsilon_r(y)$$

当 x, y 相近时, $|x-y|$ 接近于零, $\frac{|x|}{|x-y|}$ 和 $\frac{|y|}{|x-y|}$ 将变得很大, 所以

$\varepsilon_r(x-y)$ 将比 $\varepsilon_r(x)$ 或 $\varepsilon_r(y)$ 大很多, 即相对误差将显著扩大.

例 1.4 取四位有效数字, 计算 $x^* - y^*$ 近似值.

$$(1) x^* = 18.496, y^* = 17.208; \quad (2) x^* = 18.496, y^* = 18.493$$

解 (1) 取四位有效数字得 x^*, y^* 的近似值分别为: $x = 18.50$; $y = 17.21$.

$$x - y = 18.50 - 17.21 = 1.29$$

而

$$x^* - y^* = 18.496 - 17.208 = 1.288$$

绝对误差限

$$\varepsilon = |1.29 - 1.288| = 0.002$$

相对误差限

$$\varepsilon_r = \frac{|1.29 - 1.288|}{|1.29|} = 0.16\%$$

(2) 取四位有效数字得 x^*, y^* 的近似值分别为 $x = 18.50, y = 18.49$, 故

$$x - y = 18.50 - 18.49 = 0.01$$

而

$$x^* - y^* = 18.496 - 18.493 = 0.003$$

绝对误差限

$$\varepsilon = |0.01 - 0.003| = 0.007$$

相对误差限

$$\varepsilon_r = \frac{|0.01 - 0.003|}{|0.01|} = 70\%$$

避免方法: ① 增加有效数字; ② 化为等价形式, 如

$$\frac{\sqrt{x+h} - \sqrt{x-h}}{2h} = \frac{1}{\sqrt{x+h} + \sqrt{x-h}}$$

1.3.2 避免分式中分母的绝对值远小于分子的绝对值

由公式(1.10)

$$\varepsilon\left(\frac{x}{y}\right) = \frac{|y|\varepsilon(x) + |x|\varepsilon(y)}{y^2} \approx \frac{|x|}{y^2}\varepsilon(y) + \frac{1}{|y|}\varepsilon(x)$$

若 $|y| \ll |x|$, 则 $\frac{|x|}{y^2} \ll 1$, 此时 $\varepsilon\left(\frac{x}{y}\right)$ 将比 $\varepsilon(y)$ 扩大很多. 也即当 $|y| \ll |x|$

时计算 $\frac{x}{y}$, 分子中的误差将使整个分式的绝对误差显著地扩大. 下一章中解线性方程组的主元法就是针对此种情况设计的.

1.3.3 防止大数“吃”小数

由于加减法必须进行对位, 使大量数据的累加运算中可能出现大数“吃掉”小数现象.