

从



开始

· 中文版 ·

Dreamweaver CS4

基础培训教程



CD-ROM

素材+视频+PPT



老虎工作室

王君学 姜建秋 王刚 编著



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

从

零

开始

·中文版·

Dreamweaver CS4

基础培训教程



老虎工作室

王君学 姜建秋 王刚 编著

人民邮电出版社

北京

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver CS4中文版基础培训教程 / 王君学, 姜建秋, 王刚编著. — 北京: 人民邮电出版社, 2010.7
(从零开始)
ISBN 978-7-115-22815-4

I. ①D… II. ①王… ②姜… ③王… III. ①主页制作—图形软件, Dreamweaver CS4—技术培训—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第081416号

内 容 提 要

本书结合实例讲解 Dreamweaver CS4 应用知识, 重点培养读者的网页制作技能, 提高解决实际问题的能力。

全书共 12 讲, 主要内容包括网页制作基础、创建站点、使用文本和图像、创建超级链接、使用 CSS 样式和 Div 标签、使用表格和 Spry 布局构件、使用 AP Div 和框架、使用库和模板、使用行为和媒体、使用表单、创建 ASP 应用程序和发布站点等。

本书可作为网页设计与制作培训班的教材, 也可作为网页设计与制作相关人员及高等院校相关专业学生的自学用书。

从零开始——Dreamweaver CS4 中文版基础培训教程

◆ 编 著 老虎工作室 王君学 姜建秋 王 刚
责任编辑 李永涛

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
聚鑫印刷有限责任公司印刷

◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 15

字数: 399 千字

2010 年 7 月第 1 版

印数: 1—4 000 册

2010 年 7 月河北第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-22815-4

定价: 29.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

反盗版热线: (010) 67171154



老虎工作室

主 编： 沈精虎

编 委：	许曰滨	黄业清	姜 勇	宋一兵	高长铎
	田博文	谭雪松	向先波	毕丽蕴	郭万军
	宋雪岩	詹 翔	周 锦	冯 辉	王海英
	蔡汉明	李 仲	赵治国	赵 晶	张 伟
	朱 凯	臧乐善	郭英文	计晓明	孙 业
	滕 玲	张艳花	董彩霞	郝庆文	田晓芳

关于本书

Dreamweaver CS4 是一款专业的网页设计与制作软件，主要用于网站、网页和 Web 应用程序的设计与开发。Dreamweaver 的每次版本升级都能带来先进的设计理念和优秀的设计方法，因此，Dreamweaver 在网页设计与制作领域得到了众多用户的青睐。Dreamweaver 的日益普及与广泛应用不仅提高了网页设计与制作人员的工作效率，而且也把他们从纯 HTML 代码时代解放出来，能够将更多精力投入到提高网页设计质量上。

内容和特点

本书注重培养读者的实践能力，突出实用性，具有以下特色。

在编排方式上充分考虑课程教学的特点，每一节基本上是按照功能讲解、范例解析、课堂实训的模式组织内容，每讲最后均安排综合实例和课后作业，这样既便于教师在课前安排教学内容，又能实现课堂教学“边讲边练”的教学方式。

在内容组织上尽量本着易懂实用的原则，精心选取 Dreamweaver CS4 的一些常用功能及与网页设计与制作相关的知识作为主要内容，并将理论知识融入大量的实例中，使读者在实际操作过程中逐渐地掌握理论知识，从而提高网页设计与制作的技能。

在实例选取上力争满足形式新颖的要求，在文字叙述上尽量做到言简意赅、重点突出，需要学生知道但又不是重点的内容一带而过，需要学生深入掌握的内容详细介绍。

全书分为 12 讲，大致内容介绍如下。

- 第 1 讲: 介绍基本概念、网页制作软件和 Dreamweaver CS4 基本界面等。
- 第 2 讲: 介绍创建和编辑站点的方法。
- 第 3 讲: 介绍使用文本和图像的方法。
- 第 4 讲: 介绍创建超级链接的方法。
- 第 5 讲: 介绍使用 CSS 样式和 Div 标签设计网页的方法。
- 第 6 讲: 介绍使用表格和 Spry 布局构件布局网页的方法。
- 第 7 讲: 介绍使用 AP Div 和框架布局网页的方法。
- 第 8 讲: 介绍使用库和模板统一网页外观的方法。
- 第 9 讲: 介绍使用行为和媒体完善网页功能的用法。
- 第 10 讲: 介绍使用表单设计交互式网页的方法。
- 第 11 讲: 介绍在可视化环境下创建 ASP 应用程序的方法。
- 第 12 讲: 介绍配置 IIS 服务器和发布站点的方法。

读者对象

本书将 Dreamweaver CS4 的基础知识与典型实例相结合，条理清晰，讲解透彻，易于掌握，

可作为各类网页设计与制作培训班的教材使用，也可供广大网页设计与制作人员及高等院校相关专业学生的自学用书。

附盘内容

本书所附光盘内容包括：范例解析、课堂实训、综合案例、课后作业和 PPT 课件等。

1. 范例解析

本书所有范例解析用到的素材都收录在附盘的“\范例解析\素材第×讲”文件夹下，所有范例解析的结果文件都收录在附盘的“\范例解析\结果第×讲”文件夹下。

2. 课堂实训

本书所有课堂实训用到的素材都收录在附盘的“\课堂实训\素材第×讲”文件夹下，所有课堂实训的结果文件都收录在附盘的“\课堂实训\结果第×讲”文件夹下。

3. 综合案例

本书所有综合案例用到的素材都收录在附盘的“\综合案例\素材第×讲”文件夹下，所有综合案例的结果文件都收录在附盘的“\综合案例\结果第×讲”文件夹下。

4. 课后作业

本书所有课后作业用到的素材都收录在附盘的“\课后作业\素材第×讲”文件夹下，所有课后作业的结果文件都收录在附盘的“\课后作业\结果第×讲”文件夹下。

5. PPT 课件

本书所有 PPT 课件都收录在附盘的“\PPT 课件”文件夹下。

注意：播放文件前要安装光盘根目录下的“tscc.exe”插件。

感谢您选择了本书，也欢迎您把对本书的意见和建议告诉我们。

老虎工作室网站 <http://www.laohu.net>，电子函件 postmaster@laohu.net。

老虎工作室

2010 年 5 月

目 录

第1讲 网页制作基础.....	1
1.1 基本概念.....	1
1.1.1 Internet 和 WWW.....	1
1.1.2 浏览器和 URL.....	1
1.1.3 HTML 和 CSS.....	2
1.1.4 网页和网站.....	2
1.1.5 HTTP 和 FTP.....	3
1.2 网页元素和编辑工具.....	3
1.2.1 网页元素.....	3
1.2.2 网页编辑工具.....	4
1.3 认识 Dreamweaver CS4.....	4
1.3.1 Dreamweaver 的发展历程.....	4
1.3.2 Dreamweaver CS4 的工作界面.....	4
1.3.3 设置首选参数.....	8
1.4 网站建设流程.....	10
1.4.1 个人网站建设流程.....	10
1.4.2 企业网站建设流程.....	11
1.5 课后作业.....	12
第2讲 创建站点.....	13
2.1 创建站点.....	13
2.1.1 功能讲解.....	13
2.1.2 范例解析——定义和导出站点.....	16
2.1.3 课堂实训——导入和编辑站点.....	17
2.2 创建文件.....	18
2.2.1 功能讲解.....	18
2.2.2 范例解析——在站点“mysite”中创建文件夹和文件.....	20
2.2.3 课堂实训——在站点“tianci”中创建文件夹和文件.....	23
2.3 综合案例——创建站点和文件.....	23
2.4 课后作业.....	25
第3讲 使用文本和图像.....	26
3.1 使用文本.....	26

3.1.1 功能讲解	26
3.1.2 范例解析——设置“大和小”文本格式	35
3.1.3 课堂实训——设置“天山天池”文本格式	38
3.2 使用图像	40
3.2.1 功能讲解	40
3.2.2 范例解析——设置“九寨沟”网页中的图像	43
3.2.3 课堂实训——设置“青海湖”网页中的图像	45
3.3 综合案例——编排“选择”网页	46
3.4 课后作业	48
第4讲 创建超级链接	49
4.1 设置普通超级链接	49
4.1.1 功能讲解	49
4.1.2 范例解析——设置“度假胜地”网页中的超级链接	53
4.1.3 课堂实训——设置“黄山四绝”网页中的超级链接	55
4.2 设置特殊超级链接	58
4.2.1 功能讲解	58
4.2.2 范例解析——设置导航条	60
4.2.3 课堂实训——设置鼠标经过图像	61
4.3 综合案例——设置“宇宙速度”网页中的超级链接	62
4.4 课后作业	64
第5讲 使用CSS样式和Div标签	66
5.1 CSS样式	66
5.1.1 功能讲解	66
5.1.2 范例解析——设置“理想与人生”CSS样式	76
5.1.3 课堂实训——设置“文竹”CSS样式	80
5.2 Div标签	82
5.2.1 功能讲解	82
5.2.2 范例解析——插入Div标签	83
5.2.3 课堂实训——插入Div标签	86
5.3 综合案例——使用Div+CSS布局网页	88
5.4 课后作业	91
第6讲 使用表格和Spry布局构件	93
6.1 使用表格	93
6.1.1 功能讲解	93
6.1.2 范例解析——制作“瑞士风情”网页	99
6.1.3 课堂实训——制作日历表	103
6.2 使用Spry构件	104
6.2.1 功能讲解	104

6.2.2 范例解析——创建 Spry 选项卡式面板.....	107
6.2.3 课堂实训——创建 Spry 菜单栏.....	109
6.3 综合案例——使用表格布局网页.....	110
6.4 课后作业.....	112
第 7 讲 使用 AP Div 和框架.....	113
7.1 使用 AP Div.....	113
7.1.1 功能讲解.....	113
7.1.2 范例解析——插入和设置 AP Div.....	119
7.1.3 课堂实训——使用 AP Div 制作特殊效果.....	122
7.2 使用框架.....	123
7.2.1 功能讲解.....	123
7.2.2 范例解析——插入和设置框架.....	129
7.2.3 课堂实训——使用框架布局“技术论坛”网页.....	131
7.3 综合案例——使用框架布局“网络管理系统”网页.....	132
7.4 课后作业.....	135
第 8 讲 使用库和模板.....	137
8.1 使用库.....	137
8.1.1 功能讲解.....	137
8.1.2 范例解析——使用库制作“美图欣赏”网页.....	139
8.1.3 课堂实训——将页面元素转换为库项目.....	141
8.2 使用模板.....	142
8.2.1 功能讲解.....	142
8.2.2 范例解析——使用模板制作“世界名瀑”网页.....	145
8.2.3 课堂实训——制作“一翔学校”网页模板.....	148
8.3 综合案例——使用库和模板创建网页.....	149
8.4 课后作业.....	153
第 9 讲 使用行为和媒体.....	155
9.1 使用行为.....	155
9.1.1 功能讲解.....	155
9.1.2 范例解析——使用行为制作“翔翔写真”网页.....	161
9.1.3 课堂实训——使用行为完善“十大名山”网页功能.....	164
9.2 使用媒体.....	165
9.2.1 功能讲解.....	165
9.2.2 范例解析——插入 WMV 视频.....	168
9.2.3 课堂实训——插入 SWF 动画.....	168
9.3 综合案例——完善“西湖十景”网页.....	170
9.4 课后作业.....	172

第 10 讲 使用表单	173
10.1 普通表单对象	173
10.1.1 功能讲解	173
10.1.2 范例解析——制作“用户注册”网页	183
10.1.3 课堂实训——制作“注册邮箱申请单”网页	188
10.2 Spry 验证表单对象	189
10.2.1 功能讲解	189
10.2.2 范例解析——制作“注册通行证”表单网页	193
10.2.3 课堂实训——制作“个人基本信息”表单网页	196
10.3 综合案例——创建表单网页	197
10.4 课后作业	199
第 11 讲 创建 ASP 应用程序	201
11.1 显示记录	201
11.1.1 功能讲解	201
11.1.2 范例解析——显示会员信息	207
11.1.3 课堂实训——显示管理员信息	210
11.2 操作记录和身份验证	210
11.2.1 功能讲解	210
11.2.2 范例解析——插入、更新和删除记录	214
11.2.3 课堂实训——用户身份验证	216
11.3 综合案例——制作网吧会员信息管理系统	217
11.4 课后作业	222
第 12 讲 发布站点	224
12.1 配置 IIS 服务器	224
12.1.1 配置 Web 服务器	224
12.1.2 配置 FTP 服务器	226
12.2 发布站点	227
12.2.1 设置远程信息	227
12.2.2 发布站点	228
12.2.3 同步文件	229
12.3 课后作业	230

第1讲

网页制作基础

因特网的应用日益广泛，人们使用因特网的主要途径是浏览网页。本讲将介绍关于网页的基础知识以及网页制作软件 Dreamweaver CS4 的工作界面。本讲课时为 3 小时。



学习目标

- ◆ 了解一些与网页相关的基本概念。
- ◆ 了解网页的内容元素和编辑软件。
- ◆ 了解Dreamweaver的发展历程。
- ◆ 认识Dreamweaver CS4的工作界面。
- ◆ 了解网站建设的基本流程。

1.1 基本概念

首先介绍因特网的基本概念。

1.1.1 Internet 和 WWW

Internet，即因特网，又称环球网，不是指单个区域范围内的网络，而是指各种不同类型的计算机网络连接起来的全球性网络。WWW 是“World Wide Web”的缩写，也可简称为 Web，中文名为“万维网”，是在因特网基础上发展起来的一种新技术。平时人们上网，基本上是使用“万维网”。

1.1.2 浏览器和 URL

浏览器是一个用于与互联网中的服务器建立连接并与之进行通信的客户端程序。常见的浏览器有 Internet Explorer、Firefox 等，国内厂商开发的浏览器，如腾讯 TT 浏览器、遨游浏览器（Maxthon Browser）也比较常用。当使用浏览器访问网站的时候，都要在浏览器的地址栏中输入网站的地址，如图 1-1 所示，这就是 URL。URL 为“Uniform Resource Locator”的缩写，通常译为“统一资源定位器”，它主要用于指定互联网上资源的位置。



图1-1 URL

1.1.3 HTML 和 CSS

HTML 是 HyperText Markup Language 的缩写，通常译为超级文本标记语言，是一种用来制作网络中超级文本文档的简单标记语言。严格来说，HTML 语言并不是一种编程语言，只是一些能让浏览器识别的标记。当用户浏览 WWW 上包含 HTML 语言标签的网页时，浏览器会“翻译”由这些 HTML 语言标签提供的网页结构、外观和内容等信息，并按照一定的格式在屏幕上显示出来。

CSS 是 Cascading Style Sheet 的缩写，通常译为层叠样式表或级联样式表，是一组格式设置规则，用于控制 Web 页面的外观。通过使用 CSS 样式设置页面的格式，可将页面的内容与表现形式分离。页面内容存放在 HTML 文档中，而用于定义表现形式的 CSS 规则存放在另一个独立的样式表文件中或 HTML 文档的某一部分，通常为文件头部分，如图 1-2 所示。将内容与表现形式分离，不仅可使维护站点的外观更加容易，而且还可以使 HTML 文档代码更加简练，缩短浏览器的加载时间。

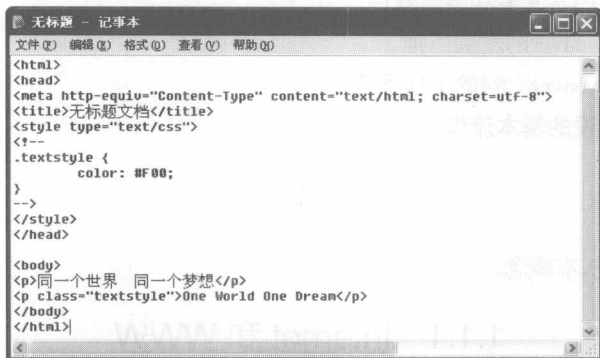


图1-2 HTML 和 CSS

1.1.4 网页和网站

在浏览器的地址栏输入网址后所能看到的页面就是网页，网页是构成网站的基本元素，是承载各种网站应用的平台。网页文件通常是 HTML 格式，文件扩展名为“.html”、“.htm”、“.asp”、“.aspx”、“.php”或“.jsp”等。网页按表现形式可以分为静态网页和动态网页，按位置可以分为主页和内页。使用 HTML 编写的网页基本上都是静态网页，一般没有交互性；使用 ASP、PHP、JSP 等技术制作的网页基本上都是动态网页，具有较好的交互性，可以收集用户的信息。打开网站时所能看到的第 1 页通常称为主页，与主页关联的页面称为网站的内页。

所谓网站，就是指在因特网上，根据一定的规则，使用 HTML 等工具制作的用于展示特定内容的相关网页的集合。人们可以通过网站来发布要公开的资讯，或者利用网站来提供相关的网络服

务。人们可以通过网页浏览器来访问网站,获取需要的资讯或者享受网络服务。网站提供的服务通常有网页服务(Web Server)、数据传输服务(FTP Server)、邮件服务(Mail Server)及数据库服务(Database Server)等。网站按其提供的内容通常分为门户网站、职能网站、专业网站和个人网站等。

1.1.5 HTTP 和 FTP

HTTP 是“Hypertext Transfer Protocol”的缩写,译为超文本传输协议,是用于从 WWW 服务器传输超文本到客户端浏览器的传送协议。它不仅保证计算机正确快速地传输超文本文档,还确定传输文档中的哪一部分,以及哪部分内容首先显示等。这就是在浏览器中的网页地址都是以“http://”开头的原因。

FTP 是“File Transfer Protocol”的缩写,译为远程文件传输协议。采用 FTP 可使互联网用户高效地从网上的 FTP 服务器下载大信息量的数据文件,将远程主机上的文件复制到自己的计算机上,以达到资源共享和传递信息的目的。

1.2 网页元素和编辑工具

下面介绍网页元素和常见的网页编辑工具。

1.2.1 网页元素

从网页内容的角度看,网页元素主要是指文本、图像、动画、音频和视频等。其中,文本和图像是构成网页的最基本的元素,如图 1-3 所示。

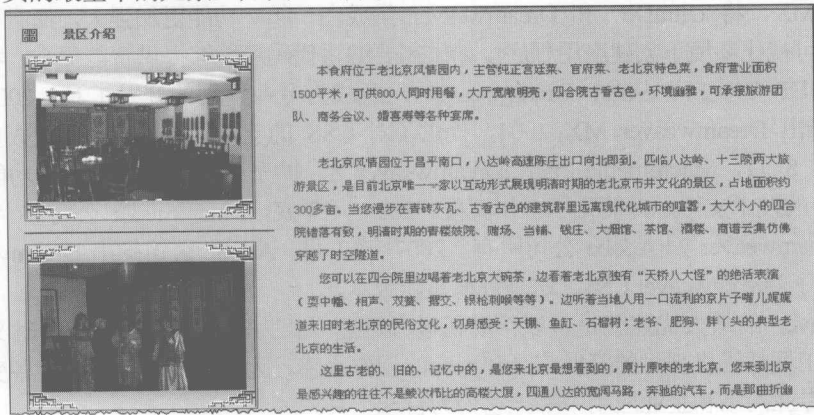


图1-3 文本和图像

文本是网页中的信息主体,能准确地表达信息的内容和含义。图像具有强大的视觉吸引力,在网页中起着非常重要的作用,目前常用的图像格式主要有 GIF 和 JPEG 等。动画比图像更容易吸引浏览者的注意力,常用的动画文件格式主要有 SWF 和 GIF。音频是多媒体网页的重要组成部分,常用的音频格式有 MIDI、WAV 和 MP3 等。视频在互联网上的使用也比较多,用作视频交流或直播,许多电影网站更是如此,常用的视频格式有 RM、WMV、MPEG 和 AVI 等。

1.2.2 网页编辑工具

按工作方式不同,通常可以将网页制作软件分为两类,一类是所见即所得式的网页编辑软件,如 Dreamweaver、FrontPage 等,另一类是直接编写 HTML 源代码的软件,如 Hotdog、Editplus 等,也可以直接使用所熟悉的文字编辑器来编写源代码,如记事本、写字板等,但要保存成网页格式的文件。这两类软件在功能上各有千秋,也都有各自所适应的范围。不过, Dreamweaver 因其功能全面、操作简单灵活,特别是能够可视化创建带有后台数据库的应用程序,因而受到网页制作人员的青睐,并成为网页制作软件领域中的佼佼者。

由于网页元素的多样化,要想制作出精致美观、丰富生动的网页,单纯依靠一种软件是不行的,往往需要多种软件的互相配合,如网页制作软件 Dreamweaver,图像处理软件 Fireworks 或 Photoshop,动画创作软件 Flash 等。作为一般网页制作人员,掌握这 3 种类型的软件,就可以制作出精美的网页。

1.3 认识 Dreamweaver CS4

下面介绍 Dreamweaver 的发展历程, Dreamweaver CS4 的工作界面以及设置首选参数的方法。

1.3.1 Dreamweaver 的发展历程

Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司于 1997 年开发的集网页制作和网站管理于一身的所见即所得式的网页编辑器。2000 年推出的 Dreamweaver UltraDev 版本是第一个专门为商业用户设计的开发工具, Dreamweaver 也成为专业网站外观设计的先驱。2002 年 5 月, Macromedia 推出 Dreamweaver MX, 将 UltraDev 和 Dreamweaver 集成在一起, 功能更加强大, 而且不需要编写代码, 就可以在可视化环境下创建应用程序, 如果需要编写代码还能够提供智能提示, 特别是提供了对微软 ASP.NET 的支持。从此, Dreamweaver 一跃成为专业级别的开发工具。2003 年 9 月, Macromedia 推出 Dreamweaver MX 2004, 提供了对 CSS 的支持, 促使网页专业人员普遍采用了 CSS。2005 年 8 月, Macromedia 推出 Dreamweaver 8, 扩充了以前版本的主要功能, 加强了对 XML 和 CSS 的技术支持, 并简化了工作流程。2005 年年底, Macromedia 公司被 Adobe 公司并购, 从此, Dreamweaver 归 Adobe 公司所有。2007 年 7 月, Adobe 公司推出 Dreamweaver CS3, 2008 年又推出了 Dreamweaver CS4, 这是目前最新版本。

Dreamweaver 的最大优点就是可以帮助初学者迅速成长为网页制作高手, 同时又能够给专业设计师和开发工程师提供强大的开发工具和无穷的创作灵感。因此, Dreamweaver 备受业界人士的推崇, 在众多专业网站和企业应用中都把它列为首选工具。

1.3.2 Dreamweaver CS4 的工作界面

当启动 Dreamweaver CS4 后会显示欢迎屏幕, 如图 1-4 所示。通过欢迎屏幕, 可以打开文档或创建文档, 也可以了解某些相关功能。如果希望在启动 Dreamweaver CS4 软件时不显示欢迎屏幕, 选中欢迎屏幕底部的【不再显示】复选框即可。

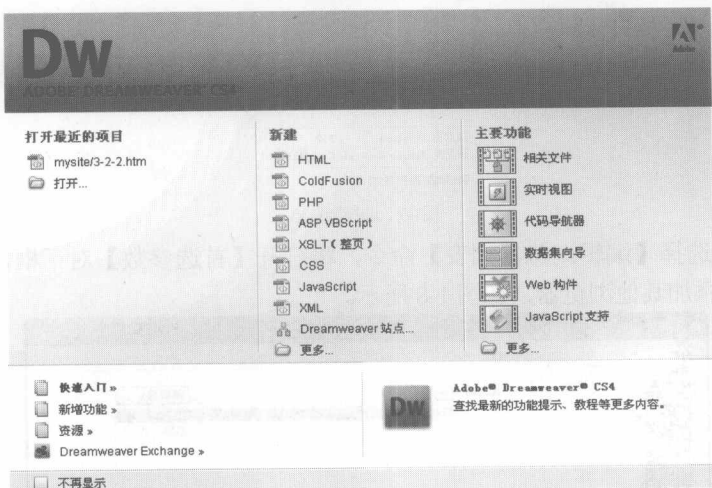


图1-4 欢迎屏幕

在欢迎屏幕中选择【新建】/【HTML】命令，将新建一个文档，此时工作界面如图 1-5 所示。

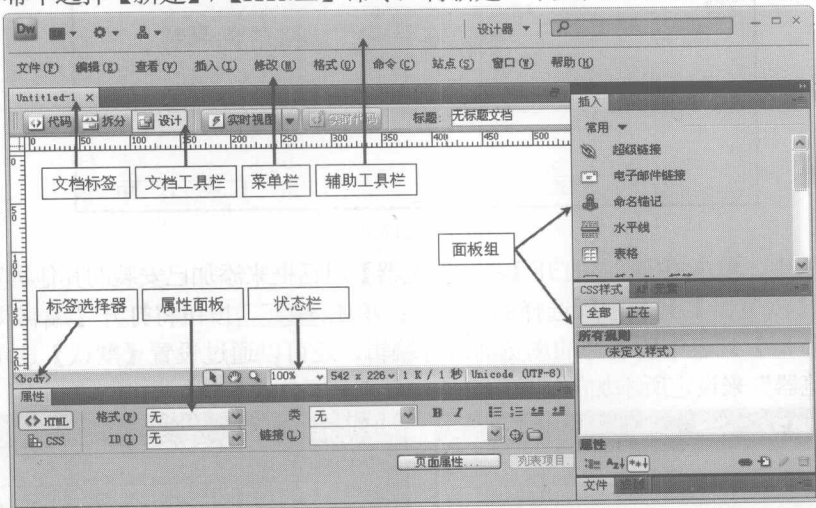


图1-5 Dreamweaver CS4 工作界面

工作界面中各部分的名称已经在图 1-5 中标出，下面着重介绍一下【文档】工具栏、【属性】面板以及面板组中的【插入】面板、【文件】面板。

一、【文档】工具栏

【文档】工具栏如图 1-6 所示，通常可以通过选择菜单命令【查看】/【工具栏】/【文档】来对其进行显示或隐藏。



图1-6 【文档】工具栏

【文档】工具栏左侧显示有 4 个视图按钮。单击 按钮可以显示【代码】视图，用于编写或修改网页源代码；单击 按钮可以显示【拆分】视图，其中上方为【代码】视图，下方为【设计】视图；单击 按钮可以显示【设计】视图，用于对网页进行可视化编辑；单击 按钮可以显示【实时】视图，用于实时预览设计效果。在【标题】文本框中可以输入网页

标题，它将显示在浏览器的标题栏中。

在【文档】工具栏中，单击按钮，将弹出一个下拉菜单，从中可以选择要预览网页的浏览器，如图 1-7 所示。

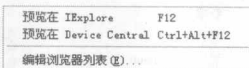


图1-7 选择浏览器

在下拉菜单中选择【编辑浏览器列表】命令，将打开【首选参数】对话框，可以在【在浏览器中预览】分类中添加其他浏览器，如图 1-8 所示。

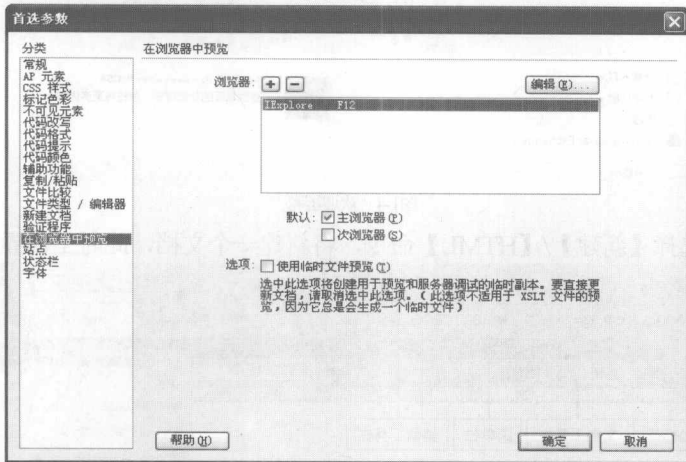


图1-8 添加浏览器

在该对话框中，单击按钮将打开【添加浏览器】对话框来添加已安装的其他浏览器；单击按钮将删除在【浏览器】列表中所选择的浏览器；单击按钮将打开【编辑浏览器】对话框，对在【浏览器】列表中所选择的浏览器进行编辑，还可以通过设置【默认】选项为“主浏览器”或“次浏览器”来设定所添加的浏览器是主浏览器还是次浏览器，如图 1-9 所示。

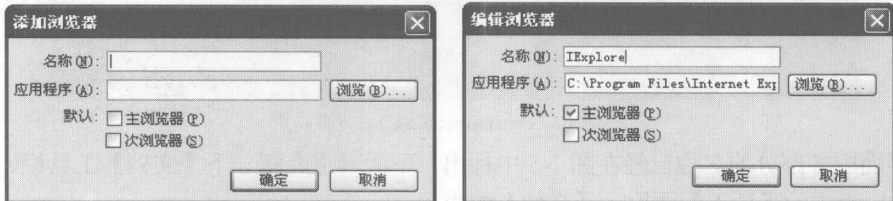


图1-9 添加和编辑浏览器

二、【属性】面板

【属性】面板通常显示在文档窗口的最下面，如果工作界面中没有显示【属性】面板，选择菜单命令【窗口】/【属性】即可将其显示出来。通过【属性】面板可以设置和修改所选对象的属性。选择的对象不同，【属性】面板中的项目也不一样。由于 Dreamweaver CS4 进一步提升了 CSS 规则在网页设计上的应用，因此，在【属性】面板中提供了【HTML】和【CSS】两种类型的属性设置（为了方便叙述，以后简称 HTML【属性】面板和 CSS【属性】面板），如图 1-10 所示。当然，并不是所有对象的【属性】面板都提供这两种类型的属性设置。

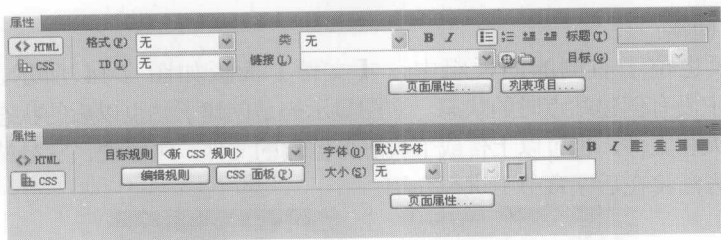


图1-10 文本【属性】面板

三、面板组

面板组又称浮动面板，在 Dreamweaver CS4 中使用频率比较高。读者可根据需要显示不同的面板，拖动面板可以脱离面板组，使其停留在屏幕的不同位置。

单击面板组右上角的  按钮可以将面板折叠为图标，单击  按钮可以展开面板，如图 1-11 所示。

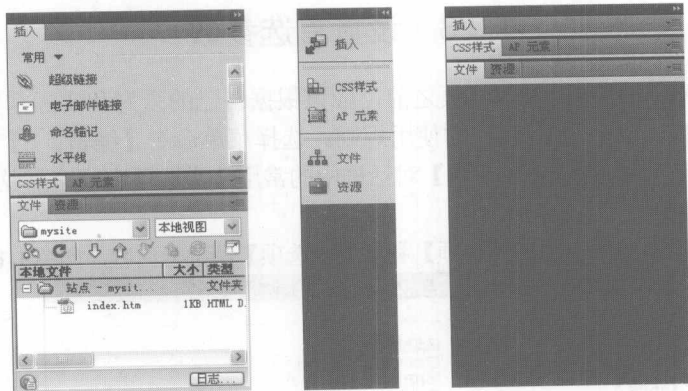


图1-11 面板组

使用鼠标拖动面板标题栏，可以将面板从面板组中拖出来，作为单独的窗口放置在工作界面的任意位置上。同样，也可以将拖出来的面板再拖回默认状态。

四、【插入】面板

【插入】面板位于右侧的面板组中，包含各种类型的对象按钮，单击这些对象按钮，可将相应的对象插入到文档中，如图 1-12 所示。【插入】面板中的按钮被分为 8 个类别，如图 1-13 所示。单击类别名，将在面板中显示相应类别的对象按钮。

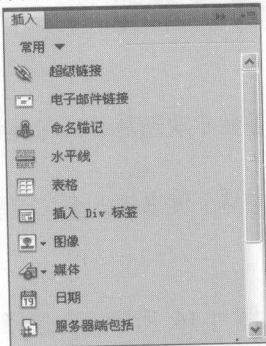


图1-12 【插入】面板

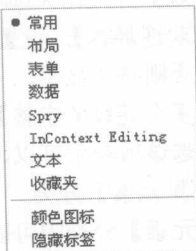


图1-13 按钮类别