

城 镇 规 划

城镇建设专业课程改革系列教材

国家示范院校重点建设专业

- ◎主编 范衠均
- ◎副主编 张延利 田阳
- ◎主编 陈进财 王清

城 镇 规 划

主 编 陈送财 王 涛

副主编 张 延 刘 阳

主 审 范毓灼

合肥工业大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

城镇规划/陈送财,王涛主编. —合肥:合肥工业大学出版社,2010.7

ISBN 978 - 7 - 5650 - 0235 - 9

I. ①城… II. ①陈…②王… III. ①城镇—城市规划—高等学校:技术学校—教材
IV. ①TU984

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 126765 号

城 镇 规 划

主编 陈送财 王 涛

责任编辑 陆向军

出 版 合肥工业大学出版社

版 次 2010 年 7 月第 1 版

地 址 合肥市屯溪路 193 号

印 次 2010 年 7 月第 1 次印刷

邮 编 230009

开 本 787 毫米×1092 毫米 1/16

电 话 总编室:0551—2903038

印 张 25 彩 插 24 页

发行部:0551—2903198

字 数 681 千字

网 址 www.hfutpress.com.cn

印 刷 合肥现代印务有限公司

E-mail press@hfutpress.com.cn

发 行 全国新华书店

ISBN 978 - 7 - 5650 - 0235 - 9

定 价:48.00 元

如果有影响阅读的印装质量问题,请与出版社发行部联系调换。

前　　言

本书是国家示范建设院校重点建设专业——城镇建设专业的专业建设与课程改革的重要成果之一。

它是根据教育部有关指导性精神和意见,充分吸收高职教育相关课程改革的成果,着力体现“职业性”与“高等性”的高职教育特色,依照国家示范性高职高专专业——城镇建设专业人才培养目标对本门课程的要求,遵循城镇建设专业的以项目为载体“工学交替,任务驱动”的工学结合人才培养模式,以“工作过程为导向”进行开发的。在校企共同开发的课程标准与教学组织设计、教材编写大纲的基础上,由院内本门课程教学经验丰富的教师和企业中具有较强实践经验的工程师组成校企合作编写团队编写而成的。培养学生具备一般城镇规划设计的职业能力。

本书共包括 6 个学习项目,论述了城镇规划的基本理论知识、我国城镇规划的体系和发展情况、城镇总体规划编制、城镇控制性详细规划编制、城镇居住小区详细规划编制和新农村建设规划编制的相关内容等。在编写过程中,突出了“以就业为导向、以岗位为依据、以能力为本位”的思想,依托仿真或真实的学习情境,注重职业能力的培养和训练,体现两个育人主体、两个育人环境的本质特征,实现了理论与实践的融合。

本书由安徽水利水电职业技术学院陈送财、王涛主编。陈送财编写学习项目 1,王涛编写学习项目 2、项目 3;安徽水利水电职业技术学院张延编写学习项目 4;安徽水利水电职业技术学院艾思平编写学习项目 5;合肥工业大学建筑与艺术学院刘阳编写学习项目 6。本书由陈送财、王涛统稿,安徽省城市规划协会副理事长、教授级高工范毓灼主审。

本书为高职类院校城镇建设、城市规划、风景园林和建筑设计等相关专业教学用书,也可供从事相关专业的人员参考。

本书的编写,参考和引用了一些相关专业书籍的论述,编者在此一并谨向这些论述的作者们表示衷心的感谢。

由于时间仓促,加上编者水平有限,不足之处在所难免,恳请读者批评指正。

编　者
2010 年 7 月

目 录

学习项目 1 城镇规划基础知识	(1)
学习情境 1.1 城镇规划概述	(1)
1.1.1 城镇的起源与发展	(1)
1.1.2 城镇规划	(32)
1.1.3 城镇规划构成体系	(48)
1.1.4 城镇规划参考文献	(48)
学习情境 1.2 城镇总体规划	(51)
1.2.1 城镇总体规划概念	(51)
1.2.2 城镇总体规划编制程序	(52)
1.2.3 城镇总体规划工作内容	(53)
1.2.4 城镇总体规划工作成果	(118)
学习情境 1.3 城镇控制性详细规划	(123)
1.3.1 城镇控制性详细规划概念	(123)
1.3.2 城镇控制性详细规划编制程序	(139)
1.3.3 城镇控制性详细规划工作内容与方法	(141)
1.3.4 城镇控制性详细规划工作成果	(178)
学习情境 1.4 城镇居住区详细规划	(187)
1.4.1 城镇居住区详细规划概念	(187)
1.4.2 城镇居住区详细规划工作内容	(189)
1.4.3 城镇居住区详细规划编制程序	(226)
1.4.4 城镇居住区详细规划工作成果	(226)
学习情境 1.5 新农村建设规划	(228)
1.5.1 新农村建设规划概念	(228)
1.5.2 新农村建设规划工作内容	(231)
1.5.3 新农村建设规划工作成果	(240)
学习情境 1.6 相关软件的应用	(241)
1.6.1 综述	(242)
1.6.2 应用 AUTOCAD 软件进行城镇规划图绘制的主要工作流程	(243)
1.6.3 PHOTOSHOP 软件的城镇规划应用	(244)
1.6.4 规划专业软件	(244)
学习项目 2 城镇总体规划	(246)
学习情境 2.1 基础资料的收集与整理	(246)
2.1.1 设计任务书与地形图的识读	(246)
2.1.2 基础资料的收集内容与部门、途径	(248)
2.1.3 基础资料的整理	(258)
2.1.4 现状分析	(258)

学习情境 2.2 区域城镇体系规划	(270)
2.2.1 城镇发展战略研究	(270)
2.2.2 城镇化水平预测	(273)
2.2.3 村镇体系职能结构确定	(274)
2.2.4 村镇体系等级结构确定	(275)
2.2.5 村镇体系规模结构	(275)
2.2.6 村庄布点规划	(276)
2.2.7 区域空间结构规划	(280)
2.2.8 区域公共服务设施规划	(281)
2.2.9 区域基础设施规划	(284)
2.2.10 空间管制规划	(288)
2.2.11 生态环境保护与减灾防灾规划	(290)
学习情境 2.3 用地布局规划	(292)
2.3.1 镇区性质与规模确定	(293)
2.3.2 城镇用地及适用性评价	(293)
2.3.3 镇区发展方向确定	(294)
2.3.4 主要用地布局规划	(295)
2.3.5 用地指标计算	(297)
学习情境 2.4 道路系统规划	(297)
2.4.1 镇区对外交通规划	(298)
2.4.2 镇区内部道路系统	(298)
2.4.3 道路系统构成统计	(299)
学习情境 2.5 绿地系统规划	(300)
学习情境 2.6 专项规划	(302)
2.6.1 给水工程规划	(302)
2.6.2 排水工程规划	(303)
2.6.3 供电工程规划	(304)
2.6.4 通信工程规划	(305)
2.6.5 环保环卫规划	(305)
2.6.6 综合防灾规划	(307)
2.6.7 近期规划	(309)
学习情境 2.7 成果编制	(311)
2.7.1 成果要求	(312)
2.7.2 成果实例内容——南坪镇总体规划文本(全文)	(312)
学习项目 3 城镇控制性详细规划	(331)
学习情境 3.1 基础资料的收集与整理	(331)
3.1.1 设计任务书与地形图的识读	(331)
3.1.2 基础资料的收集内容与部门、途径	(334)
3.1.3 基础资料的整理	(336)
3.1.4 现状分析	(336)
学习情境 3.2 土地使用控制	(339)
3.2.1 确定发展定位、发展策略与规划目标	(339)

3.2.2 确定空间结构	(341)
3.2.3 确定用地性质、用地边界及面积.....	(341)
3.2.4 土地使用兼容性控制	(343)
3.2.5 划定片区、街区及地块.....	(344)
学习情境 3.3 环境容量控制	(344)
3.3.1 容积率控制	(345)
3.3.2 建筑密度控制	(345)
3.3.3 绿地率控制	(346)
学习情境 3.4 建筑建造控制	(346)
3.4.1 建设强度控制	(346)
3.4.2 建设高度控制	(347)
3.4.3 建筑退让控制	(347)
3.4.4 建筑间距控制	(348)
学习情境 3.5 专项控制及空间形态控制	(348)
3.5.1 城市设计引导	(348)
3.5.2 公共设施配套	(349)
3.5.3 市政设施配套	(349)
3.5.4 交通活动控制	(351)
3.5.5 环境保护控制	(354)
学习情境 3.6 成果编制	(355)
3.6.1 图纸	(355)
3.6.2 图则	(356)
3.6.3 文本	(356)
3.6.4 说明书	(356)
学习项目 4 城镇居住区详细规划	(357)
学习情境 4.1 基础资料的收集与整理	(357)
4.1.1 设计任务书与地形图的识读	(357)
4.1.2 基础资料的收集	(358)
4.1.3 现状分析	(359)
学习情境 4.2 总平面布局	(361)
4.2.1 确立设计理念和原则	(361)
4.2.2 居住区规模与结构	(362)
4.2.3 平面布局	(363)
学习情境 4.3 道路系统规划	(365)
4.3.1 确定道路系统结构	(365)
4.3.2 动态交通系统规划	(365)
4.3.3 静态交通系统规划	(366)
学习情境 4.4 绿地及景观系统规划	(366)
4.4.1 确定绿地系统结构	(366)
4.4.2 中心绿地布局	(367)
4.4.3 组团绿地布局	(367)
4.4.4 宅间绿地布局	(367)

4.4.5 种植设计	(367)
学习情境 4.5 专项规划	(367)
4.5.1 给水工程规划	(368)
4.5.2 排水工程规划	(368)
4.5.3 供电工程规划	(368)
4.5.4 通信工程规划	(369)
4.5.5 燃气工程规划	(369)
4.5.6 供热工程规划	(370)
4.5.7 环保环卫规划	(370)
4.5.8 竖向规划	(370)
4.5.9 防灾规划	(371)
4.5.10 建筑单体方案设计.....	(371)
学习情境 4.6 成果编制	(373)
4.6.1 图纸	(373)
4.6.2 说明书	(373)
学习项目 5 城镇新农村建设规划	(374)
学习情境 5.1 基础资料的收集与整理	(374)
5.1.1 地形图的识读	(374)
5.1.2 基础资料的收集	(375)
5.1.3 现状分析	(376)
学习情境 5.2 总平面布局	(376)
5.2.1 确定规划依据、原则与理念.....	(377)
5.2.2 确定村庄规模结构与布局形式	(379)
学习情境 5.3 道路系统、绿地系统规划	(380)
5.3.1 道路系统规划	(380)
5.3.2 绿地系统规划	(381)
学习情境 5.4 专项规划	(381)
5.4.1 给水工程规划	(381)
5.4.2 排水工程规划	(381)
5.4.3 供电工程规划	(382)
5.4.4 通信工程规划	(382)
5.4.5 环保环卫规划	(382)
5.4.6 竖向规划	(383)
学习情境 5.5 整治规划	(383)
5.5.1 空间环境整治	(383)
5.5.2 建筑整治	(384)
学习情境 5.6 成果编制	(384)
5.6.1 图纸	(384)
5.6.2 说明书	(385)
学习项目 6 城镇规划综合实训	(386)
附录彩图	(393)

学习项目 1 城镇规划基础知识

【学习目标】 学生通过本学习项目的学习,能够掌握城镇规划基本概念,了解城镇发展简要历史,熟悉城镇规划体系各个组成部分的基本理论内容。

【项目描述】 城镇规划基本理论知识准备。

学习情境 1.1 城镇规划概述

【情境剖析】 本情境主要包括城镇的发展简史、城镇规划的概念及涉及范围界定、城镇规划的相关参考文献及法规、标准。

表 1.1 工作任务表

能力目标	主讲内容	学生完成任务	评价标准	
掌握城镇、城镇规划等基本概念; 熟悉城镇规划理论发展简史; 了解城镇发展历史	城镇与城镇规划的基本概念; 城镇发展历史; 城镇规划理论简史; 城镇规划构成体系; 城镇规划参考文献	掌握基本概念、基本理论 理解发展过程	优秀	熟练掌握学习内容
			良好	基本掌握学习内容
			合格	基本了解学习内容

1.1.1 城镇的起源与发展

1.1.1.1 城镇的概念及类型

1. 概念

作为人类聚落的一种类型,城镇就是人们通常所说的居民点。人类社会经过了漫长的发展历程,伴随着城市的形成,人类聚落也从农村聚落发展到今天的城市聚落。从字面上来看,城镇是“城+镇”,人类居民点可以分为城市居民点和乡村居民点。

城市居民点就是城市人口聚居的地点,从其规模上来看,可以分为城市和镇。我国城市的划定有多种标准,按照人口规模划分为 4 个等级: >100 万人为特大城市, $50\text{万} \sim 100$ 万人为大城市, $20\text{万} \sim 50$ 万人为中等城市, <20 万人为小城市,截至 2007 年,我国有 4 个直辖市、280 多个地级市和 370 多个县级市。因为世界各地在自然环境、文化背景、人口数量、发展历程、社会经济发展水平等方面存在差异,所以,在城市的设置标准上有较大差异。

镇是人口规模较小的城市居民点,在城市和乡村之间起着重要的桥梁作用,1984 年国务院规定:①县级地方国家机关所在地,均设置镇的建置;②总人口在 2 万以下的乡、乡政府驻地非农业人口超 2000 的可设镇;总人口在 2 万以上的乡、乡政府驻地非农业人口占全乡人口 10% 以上的也可建镇;③少数民族地区,人口稀少的边缘地区,山区和小型工矿区、小港口、风景旅游、边境口岸等地,非农业人口虽不足 2000 人,如确有必要也可设镇。

乡村居民点按照其规模、职能可以分为中心村和基层村(自然村)。中心村是具有一定

人口规模和较为齐全的公共设施的农村社区,是村委会所在地,是指在城镇建设空间布局时,能达到支撑最基本的生活服务设施所要求的最小规模的居民点,其人口规模一般在1000~2000人。基层村是由村民经过长时间聚居而自然形成的村落。

国家统计局《关于统计上划分城乡的暂行规定》及说明中明确指出:城镇是指在我国市镇建制和行政区划的基础区域,城镇包括城区和镇区。

从目前我国城乡建设的实际情况来看,县级市、镇的数量十分庞大,且其对于城市与乡村的联系作用十分重要,在未来城乡一体化的进程中将担负更加重要的作用;因此,县级市、镇、乡、村的规划设计是近期城乡建设需要重点关注的问题之一。所以,本书所述城镇,摈弃了城乡二元对立的观念,特指人口规模较小,与农村保持直接、密切联系的居民点,包括人口规模<10万的小城市、镇、乡和村。

2. 类型

城镇的分类存在多种不同的标准,包括根据等级结构、职能、经济发展水平的不同进行的分类。

(1) 等级结构分类:可以将城镇分为县城、中心镇、一般镇、中心村、基层村。

(2) 职能分类:根据每个城镇不同的主要职能,可以分为商贸型、工业主导型、交通枢纽型、旅游服务型、三农服务型、其他专业型及综合型城镇。当然,每个城镇作为区域社会、经济、文化的中心,是不可能只具有一种职能的,需要在未来的城镇发展过程中加强对综合型城镇发展的关注。

(3) 经济发展水平分类:根据农民人均纯收入的水平可以将城镇分为经济发达地区、经济中等发达地区、经济欠发达地区三种类型城镇。经济发达地区城镇主要位于东部沿海地区,沿江、沿河、沿路地区,大中型城市周边,农民人均纯收入>3500元;经济中等发达地区城镇位于东部沿海地带内的经济低谷地区,沿江、沿河、沿路经济带的边缘地区,城市远郊区,中西部地区的平原地带,农民人均纯收入2000~3500元;经济欠发达地区城镇位于西部地区及中部地区的部分经济落后区域,以山地、丘陵、高原为主,多属林区、牧区、半林半牧区,农民人均纯收入<2000元。

1. 1. 1. 2 城镇的特征

1. 一定区域内的政治、经济、文化中心

我国有一些小城市是地区(专署)的所在地,是该区域(通常是跨越几个县范围)的政治、经济、文化中心。县城镇、建制镇、集镇又各是县域内、镇(乡)域的政治、经济、文化中心。

2. 数量大、规模小、分布广而不均匀

我国至2002年底共有城镇4万余个,其中小城市378座,建制镇20601座(其中县城镇1674座),集镇18639座。由于建制镇大多数是由原来的乡改镇而设立的,数量虽多,但规模不大,60%的建制镇用地规模小于0.8 km²,人口规模小于6000人。由于各地区社会经济发展水平的不同,在城镇的分布、规模和质量上呈明显的区域的不均匀性与不平衡性。在我国东部沿海经济发达地区,城镇密集,规模较大且发展水平相对较高;而在广大西部地区,城镇稀少,规模较小,发展水平较低。

3. 在经济上具有城市和农村相结合的特点

城镇是处于城市(大、中城市与较大的小城市)与乡村的过渡地带,因而与城市相比,城镇的农业经济比重较大,为农业经济服务的特征明显。

同时,随着社会经济的不断发展,城乡一体化进程加快,城镇化水平得到了较大的提升,城镇的第二和第三产业不断发展与增长,其经济结构、产业结构逐渐向城市型过渡。

4. 人口构成复杂,不同性质用地穿插现象明显

城镇尤其是建制镇(包括建制镇)以下的城镇,其前身多数是以农业为基础的集镇,在镇区范围内还居住着一定数量的农业人口,同时城镇与周围农村之间还存在着相当数量的流动人口(如亦工亦农人口、走读学生等通勤人口),因此人口构成较为复杂。

由于城镇周围为农村,因而城镇建设用地与农业用地往往相互穿插,城镇建设用地边界不规整,加之以往对这些城镇的发展缺乏科学规划与严格管理,建设自由度较高,致使各种功能用地相互混杂,比较突出的就是居住用地和工业用地的相互混杂,对城镇的生产活动和生活均造成了不便。

5. 基础设施落后

城镇规模小,分布比较分散,经济基础较为薄弱,普遍存在着基础设施建设严重滞后的问题。

1.1.1.3 城镇的发展简史

城市作为人类聚居点的代名词,“城”最早由防御动物袭击和人的侵略的城墙衍生而来,“市”是指人们交换剩余物资的场所,因此,城市是社会剩余物资的交换和争夺的产物,也是社会分工和产业分工的产物,最早的城市大约产生于公元前3000年。今天,经济学、社会学、地理学等多个学科都从各自的专业角度提出了对城市的不同理解,从城市的实质上来看,城市是非农业人口集中,以从事工商业等非农业生产活动为主的居民点,是一定地域范围内社会、经济、文化活动的中心,是一个复杂的巨系统。

城镇与城市在内容的界定与名称的由来上有一定的区别。在我国“镇”的称呼最早出现在公元4世纪的北魏,当时是指国家设于各地的军事组织;唐朝时期,“镇”演变成一种小的军事据点;到了五代时期,“镇”的领导者除了军事权之外,还掌握了地方的实权,此时,“镇”就具备了小型聚居点的指代意义;直至宋代,“镇”真正从军事据点,演变成了县以下的一级行政建制,成为一定地域的中心,与农村保持着密切和直接的联系。

随着社会经济的发展和城镇化进程的加快,城市和农村之间的联系日益紧密。2008年新《中华人民共和国城乡规划法》颁布与实施,在《中华人民共和国城乡规划法解说》中明确指出:在今后相当长的一段时期内,城市的发展和建设应当统筹兼顾周边农村经济社会发展、村民生产与生活需要。农村经济社会和城市经济社会是相互联系、相互依赖的,城市有责任带动乡村,工业有责任支援农业。要按照促进城乡统筹发展的原则,通过统一规划,促进城市的发展建设与周边乡村的发展建设相协调,把促进城市的可持续发展与发挥城市对农村发展的带动和反哺作用联系起来,实现发展目标与发展过程的统一。

在新的《城乡规划法》的指导下,城镇范畴以内的地域发展将成为新一轮城乡规划与建设的重点内容。

城镇发展的历史,在人口没有快速大规模聚集的阶段,其实就是城市发展的历史。

1. 早期的城市雏形

尼罗河、两河(底格里斯河、幼发拉底河)、印度河以及黄河、长江流域孕育了人类早期农业文明,形成埃及、美索布达米亚、印度及中国这四大古文明的发祥地,也从此产生了人类早期城市的雏形。

2. 城镇的发展

(1) 古希腊的城镇

古希腊在宗教、思想、艺术、建筑、城镇等方面达到了相当高的水平,为当代欧洲文明的始祖。古希腊文化始于大约公元前2000年,公元前5世纪至前3世纪达到顶峰。

每个城镇控制着一片或大或小的地区(通常这个地区的范围是由山脉确定的)和一个港口,形成一个完整的城邦国家。最初的城镇修建在小丘上,以利于防御外敌的进攻,后来城镇延伸至小丘脚下的平原,形成建有神庙并具有防御功能的上部城镇(卫城)和商业、行政机构所在的下城;在城镇形态上,整个城镇围绕市政厅、贵族议会或居民代表大会等公共建筑或公共活动空间与宗教建筑等展开,以适应奴隶制下的民主体制这种城邦国家的组织形式。由于民主城邦制的特点,城镇中不存在像王宫那种封闭的排他区域,同时设有可容纳全体市民(或大部分市民)的广场或剧场;城镇大致由公共活动区、宗教区以及居住区组成。其中,开展祭祀活动的宗教区以及进行政治集会、开展商业活动、进行演出和举办运动会的公共区是整个城镇的核心;城镇中的建筑物布局和造型与自然环境紧密结合,形成各自城镇的特点。

在古希腊的城镇中最负盛名的要数古典时期(公元前5世纪至前4世纪)的雅典(图1.1.3-1)。雅典位于阿提卡(Attika)半岛的中心,城镇最初始于卫城高地上的居民定居点。雅典及其卫城在公元前5世纪后半叶达到鼎盛时期,城墙内所包括的面积约为 250 hm^2 左右,人口估计达10万人(也有说达30万人)。雅典的城镇布局以卫城为中心,卫城的西北部山脚下是城镇广场(Agora)以及围绕广场布置的神庙、议事堂、法庭、敞廊长廊等。雅典卫城,是祭祀雅典守护神雅典娜的神圣地,每逢宗教节日或国家庆典,公民列队上山进行祭神活动。作为整个雅典的核心区域,其建设非常有特色,坐落在雅典城中央一个不大的孤立的山冈上,山冈面积约为 4 km^2 ,山顶石灰石裸露,大致平坦,高于四周平地70~80m,东西长约280m,南北最宽处130m,整体布局根据市民公共活动时朝圣的步行环绕轨迹布置,主要建筑物贴近西、北、南三个边沿,做到从山下到山上,每走到一处,都能看到卫城很好的景观风貌,切实做到步移景易,这在当时是非常具有代表性的设计手法。作为

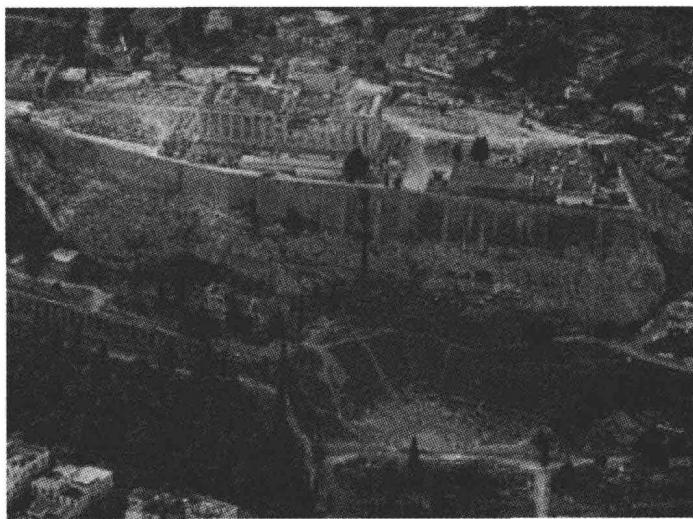


图1.1.3-1 雅典城图

古希腊建筑的代表作,雅典卫城达到了古希腊圣地建筑群、庙宇、柱式和雕刻的最高水平(图1.1.1.3-2、图1.1.1.3-3、图1.1.1.3-4:雅典卫城图)。



图 1.1.1.3-2 雅典卫城平面图

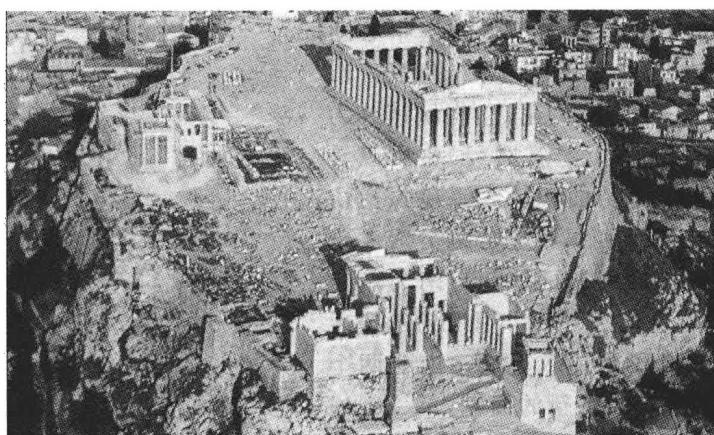


图 1.1.1.3-3 雅典卫城图



图 1.1.1.3-4 雅典卫城图

希波战争(公元前 492 年至前 449 年)前的古希腊城镇形态多为自然形成,道路系统、广场空间、建筑物的布局均呈不规则的形态。公元前 5 世纪米利提(Milet)的希波丹姆(Hippodarmos)在重建毁于希波战争中的希腊城镇时,开始采用希波丹姆规划形式,指的是在从事大规模的建设活动中采用的一种几何形状的、以棋盘式路网为城市骨架的规划结构形式。这种规划结构形式虽在公元前 2000 多年前的古埃及卡洪城等许多古代城市建设中早已有所应用,但希波丹姆却是最早地把这种规划形式在理论上予以阐述,并大规模地在重建被战争烧毁的城市中予以实践的人。在此之前,古希腊城市建设,没有统一规划,路网不规则,多为自发形成。自希波丹姆以后,他的规划形式便成为一种典范。在历史上,希波丹姆被誉为“城市规划之父”。

希波丹姆的以方格网状道路系统为标志的城镇形态成为希腊化时期(公元前 3~前 2 世纪)城镇形态的主流,如普里涅(Priene, 公元前 350 年)、帕埃斯图姆(Paestum)、阿格里真拖(Agrigent)和塞利农特(Selinunt)等。

米利都城三面临海,四周筑城墙,城镇路网采用棋盘式。两条主要垂直大街从城镇中心通过。中心开敞式空间呈“L”形,有多个广场。市场及城镇中心位于三个港湾的附近,将城镇分为南北两个部分。从图(图 1.1.1.3-5)中可以看出,北部街坊面积小,街坊面积较大。最大街坊的面积亦仅 $30\text{ m} \times 52\text{ m}$ 。城镇中心划分为 4 个功能区,其东北及西南为宗教区,北与南为商业区,东南为主要公共建筑区。城市用地的选择适合于港口运输与商业贸易要求。城市南北两个广场呈现一种前所未有的崭新的面貌,是一个规整的长方形。周围有敞廊,至少有 3 个周边设置商店用房。

另外,由米利都城平面的构图可以理解:希波丹姆遵循古希腊的哲理,探求几何和数的和谐,以取得秩序和美。这种城市规划思想所产生的城市面貌,与我国古代城市面貌是不同的,因为我国传统的城市规划思想,是由中轴对称的住宅组合的布局手法扩大到大型的公共建筑,并扩大到整个城市而来的。

(2) 古罗马的城镇

古罗马文明起源于公元前 9 世纪的意大利的伊特拉里亚文化,历经伊达拉里亚时期(Etruria, 公元前 750~前 300 年)、罗马共和时期(公元前 510~前 30 年)和罗马帝国时期(公元前 30~公元 476 年),在公元 1 世纪的帝国初期发展到顶峰。此时罗马帝国的版图横跨欧、亚、非三大陆,统治着上亿的人口和数以千计的城镇,其首都罗马的人口在极盛时期曾超过 100 万人。

古罗马的城镇在共和时期后期,领土扩张和财富集中使得城镇建设活动非常活跃,包括与军事目的直接相关的道路、桥梁和城墙的建设,供城镇生活所需货物运输及交易的港口、交易所兼法庭(Basilica),以及维持大量城镇人口密集居住的府邸(Domus)、公寓(Lnsulae)、输水道、浴室、广场和剧场等。城镇中,供奉神灵的宗教建筑让位于用于世俗享

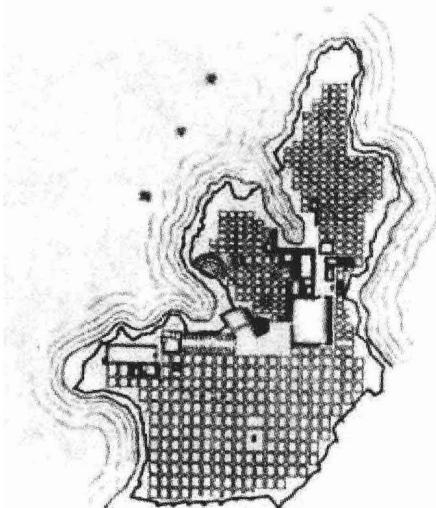


图 1.1.1.3-5 米利提都城

乐的公共建筑;至罗马帝国时期,用于出租的公寓大量出现。

在古罗马城镇中,军事强权的烙印非常明显。这表现在:

- 1)奴隶的大量使用使得大型公共建筑物的建造不必再依托自然地形,而完全依靠人工;
- 2)军队的移动、作战以及朝贡品的运输与储藏使道路、桥梁以及城防设施的建设成为城镇建设的重点,其技术高度发达;
- 3)在超越传统城邦范围内获取生活必需品和财富的能力,使大规模城镇的形成与存在成为可能。而因人口聚集所产生的衣食住行需求又导致了公寓、输水设施、排水系统、港口等城镇基础设施,乃至斗兽场、浴室、剧场等公共设施的大量建设;

4)由于对殖民地土地分配的需要,形成了作为地界的规整的方格网状公路网。而这种公路网系统与城镇主要道路的重叠,又使得以两条成直角交叉的主要道路为核心的方格网状城镇道路系统顺理成章地构成了殖民城镇的典型形态。

在古罗马时期建造的数千个城镇中,最能反映当时城镇建设水平的当推首都罗马城(图1.1.1.3-6)。罗马城位于台伯河(Tibef)下游,始建于公元前5世纪,最初只是建立在帕拉丁(Palatin)等7座小山上的兼作防御与商品交易的城镇。从公元前4世纪被高卢人摧毁后重建开始,到罗马统一帝国后期的公元3世纪,罗马城内不断进行广场、交易所、神庙、宫殿、竞技场、斗兽场、浴场等大型公共设施、地下排水道、高架水道等城镇基础设施以及高密度集合住宅——公寓的建设(或改建)。在图拉真帝(Trajan,公元98~117年在位)时期,罗马城的建设达到顶峰。此时的罗马城面积达 20 km^2 (其中,城墙内 13.86 km^2),人口超过100万人。罗马城中,供一般市民居住的带底商的公寓建筑异常发达(高达6~7层,共4.4万余所),但城内道路系统较差,总长度不过85km。道路宽度最宽一般为4.8~6.5m(法律规定不得小于2.9m)。



图1.1.1.3-6 古罗马城复原图

至此,公共活动空间(开敞空间)与建筑、高密度的带底商公寓等形态要素以及道路、输水、排水等城镇基础设施构成了高度城镇化社会存在的必要条件。

伴随着版图的扩张,罗马帝国还在欧洲和北非的一些地区建设了大量的营寨(图 1.1.1.3-7),成为许多现代欧洲城镇的发端,如米兰、佛罗伦萨、伦敦、巴黎、维也纳、科隆等,这些城镇大多由近似于正方形或长方形的城墙所包围。城镇被两条相互垂直的主要道路分割成 4 个相等的部分,广场、公共建筑等被布置在这两条主要道路交汇的地方。

位于北非阿尔及利亚的提姆加德(Timgad,建于公元 100 年,于 7 世纪淹没)是罗马营寨城镇中较为典型的一个(图 1.1.1.3-8)。此外,始建于公元前 4 世纪,公元 79 年被火山埋没的著名的庞贝城(Pompeii)(图 1.1.1.3-9、图 1.1.1.3-10)最初也是作为营寨城镇而建设的。

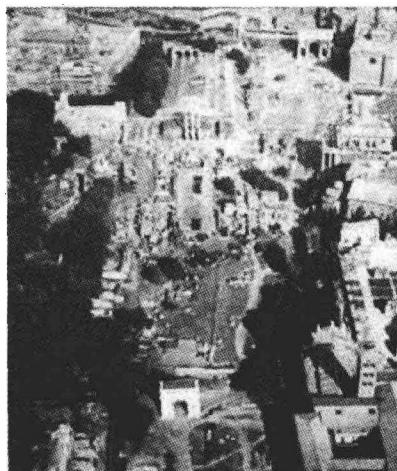


图 1.1.1.3-7 古罗马营寨城遗址



图 1.1.1.3-8 古罗马营寨城—提姆加德遗址



图 1.1.1.3-9 庞贝城遗址

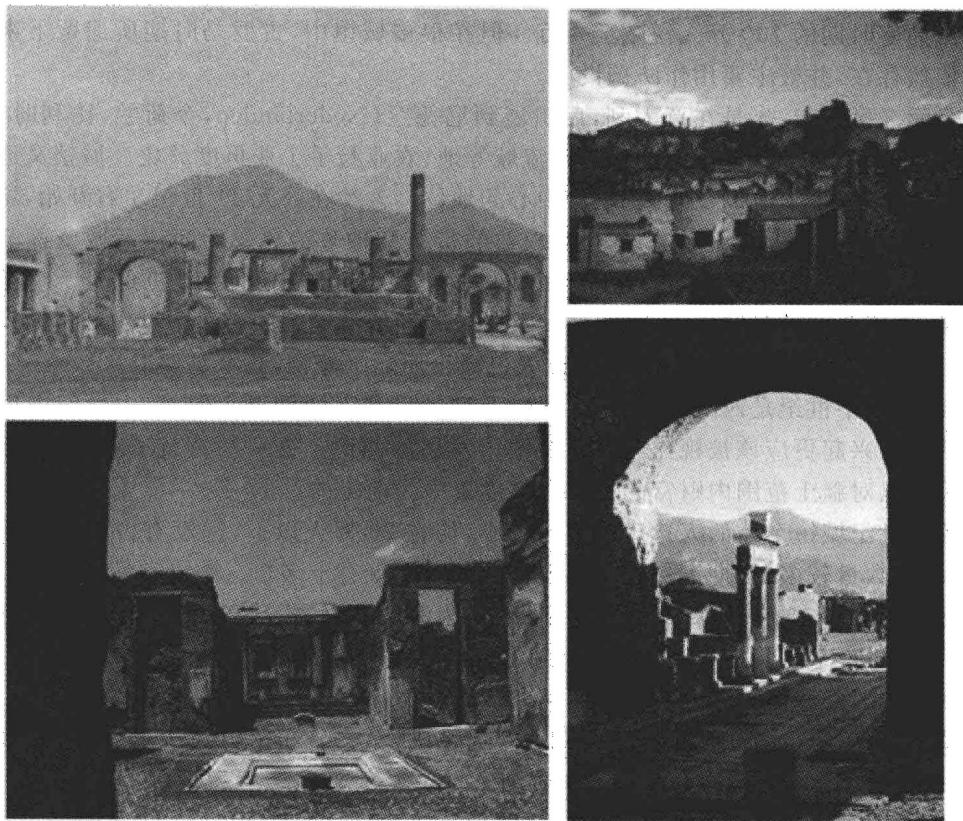


图 1.1.1.3-10 庞贝城遗址

维特鲁威的《建筑十书》是古罗马建设辉煌的总结,总结了希腊、伊达拉利亚和罗马的建筑设计和城镇建筑经验,并对城址选择、城镇形态、城镇布局等提出了精辟的见解。同时继承了希腊柏拉图、亚里士多德的哲学思想和有关城市规划理论,提出了理想城市的模式(图 1.1.1.3-11),对其后文艺复兴时期的城镇规划产生了重要的影响。

(3) 欧洲中世纪的城镇

罗马帝国衰落后,欧洲进入了封建势力占主导地位的中世纪时期(公元 5 世纪至 13 世纪)。这一时期,在被伊斯兰教势力所统治的欧洲及中近东地区中形成了形态自然、缺少强有力统一规划的城镇;而在日耳曼民族南侵所涉及的区域内,古罗马时期城镇赖以生存的系统遭到破坏,农耕文化占据上风,城镇文化又重新回到进化的起点。

公元 5 世纪至 10 世纪,以农耕文化为主体的日耳曼民族的南侵使城镇不再是经济活动

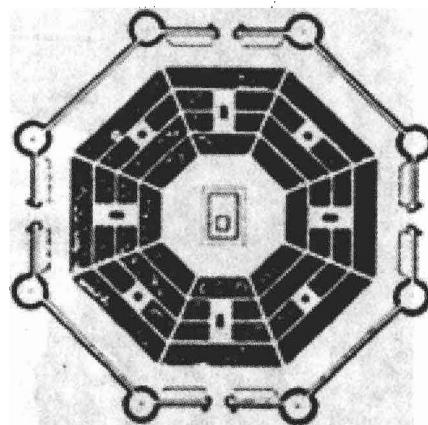


图 1.1.1.3-11 理想城市模型