

软件村——游戏系列

工业出版社

《软件村》编写组

Windows 桌面游戏



(京)新登字039号

京工商广临字98139

《软件村》丛书包括下列12个系列

- | | | |
|------------|---------|--------|
| ◇办公系列 | ◇编程语言 | ◇操作系统 |
| ◇多媒体开发和工具 | ◇工业设计应用 | ◇实用小工具 |
| ◇数据库系列 | ◇图形图像工具 | ◇网络工具 |
| ◇系统检测与维护工具 | ◇压缩工具 | ◇游戏系列 |

软件村/游戏系列

Windows桌面游戏

《软件村》编写组编

策划编辑: 张文虎 郎红旗

组 织: Write Express

责任编辑: 路金辉 孟 嘉

封面设计: 于 兵

*

化学工业出版社出版发行

(北京市朝阳区惠新里3号 邮政编码100029)

新华书店北京发行所经销

化学工业出版社印刷厂印刷

开本 787×1092毫米 1/32 印张 1 字数 23千字

1998年7月第1版 1998年7月第1次印刷

ISBN 7-5025-2178-X/TP·205

定价: 3.00 元

版权所有 违者必究

考能 100 征订函

编号	CD-ROM 名称	单价	编号	CDROM 名称	单价
M01	考能 100—初中语文	100	H01	考能 100—高中语文	100
M02	考能 100—初中数学	100	H02	考能 100—高中数学	100
M03	考能 100—初中英语	100	H03	考能 100—高中英语	100
M04	考能 100—初中物理	100	H04	考能 100—高中物理	100
M05	考能 100—初中化学	100	H05	考能 100—高中化学	100

购买考能 100 的用户——

- 都能得到细致完备的售后服务;
- 都可享受每年一次的新版软件升级(教材、教纲、考纲的变化,软件功能的完善,都将在最新版本中得到体现)。

征订单 财务凭证 (第一联)

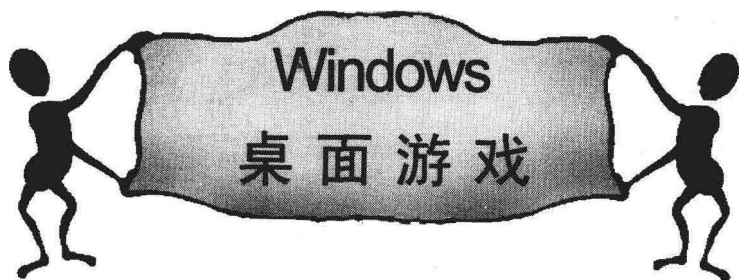
订购单位				收件部门	
发行部开户银行		工商银行北京和平里分理处		帐 号	891269-86
订购 项目	编号 数量 金额	编号 数量 金额	(订购单位 盖章)		
合计金额(大写): 万 千 百元 元:					

收款单位: 化学工业出版社发行部邮购科 邮 编: 100029
地 点: 北京市朝阳区惠新里 3 号 电话/传真: 64918013

——填好后由此撕下 线下部分寄回化学工业出版社——

征订单 发货凭证 (第二联)

订购单位				收件部门	
详细地址				经 办 人	
订户银行				电 话	
邮购 项目	编号 数量 金额	编号 数量 金额	(订购人或 单位签字 或盖章)		
合计金额(大写): 万 千 百元 元:					



 Microsoft 系列桌面游戏的安装	3
 扫雷游戏	5
 游戏简介	5
 游戏规则	5
 游戏技巧	8
 纸牌游戏	10
 游戏简介	10
 游戏规则	10
 游戏技巧	12
 红心大战	13
 游戏简介	13
 游戏规则	13
 游戏技巧	14
 空当接龙	16
 游戏简介	16
 游戏规则	16
 游戏技巧	17
 软件宠物	19
 宠物猫	19

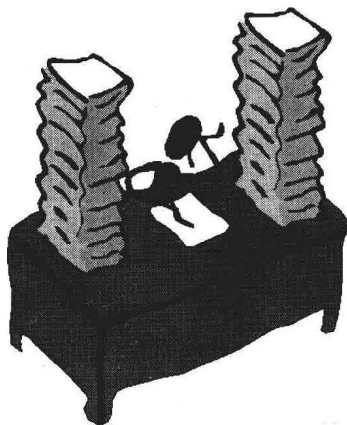
宠物羊.....	26
“宠物”蟑螂...:	28

Windows 桌面游戏是直接 Windows 桌面上运行的游戏。这类游戏的特点是比较短小精悍，运行时可以放在桌面上，并随时可以切换到其他应用程序而无须关闭或最小化。

桌面游戏虽然容量较小，但可玩性和耐玩性都很高，而且不易上瘾，是学习和工作疲劳时的一种很好的调节方式，也是许多用户电脑上的必备程序。

桌面游戏的种类很多。其中最著名、普及范围最广的自然要数 Microsoft 公司在 Windows 中随赠的几个小游戏：扫雷、纸牌、红心大战（有些类似于我国流行的“拱猪”）和空当接龙。

此外，近年随着电子宠物的兴起，在电脑上养宠物的软件应运而生。这些游戏，也可以划在桌面游戏中。



1 Microsoft 系列桌面游戏的安装

如果您尚未安装 Windows，您只需在安装时将几个桌面游戏一起安装即可。具体过程可参见 Windows 安装的参考书籍。

如果您已经安装了 Windows 操作系统，但是您在装 Windows 时没有安装游戏，您就要动手安装一下这些好玩而又耐玩的小游戏了。

在“控制面板”中选择“添加/删除程序”，然后选择“安装 Windows”。

这时，会出现图 1-1 的界面。

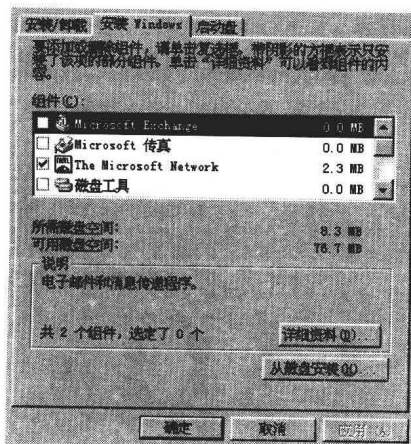


图 1-1 “安装 Windows”界面

在“组件”选择框中，就可以安装桌面游戏了。

下拉选择条，注意使您原先安装的组件保持不变，直至出现“附件”选项（见图 1-2）。

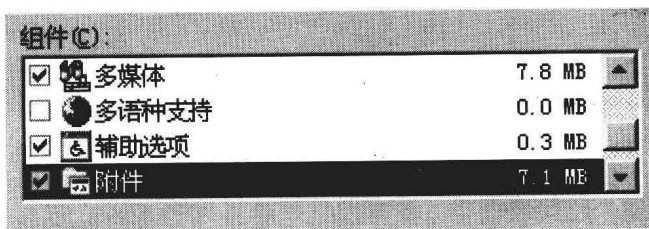


图 1-2 “组件”选择框

双击“附件”，会出现另外一个选择框，下拉选择条到“游戏”一项（见图 1-3）。

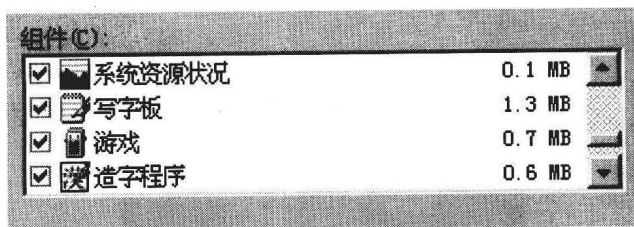
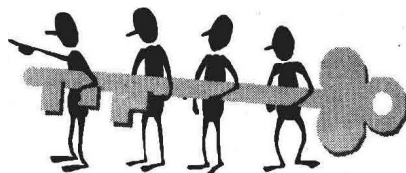


图 1-3 新“组件”选择框

在游戏左边的空栏里打勾，并保证您的 Windows 安装盘在光驱中，然后，选择“从磁盘安装”，就可以将游戏安装到您的硬盘中了。



2 扫雷游戏

2.1 游戏简介

Microsoft 的扫雷游戏是 Windows 附带的桌面小游戏。它可谓桌面游戏中的典型，程序短小且百玩不厌。多少年来，扫雷游戏一直风靡世界。论知名度之高、普及度之广和流行时间之长，还真没有哪一个大型游戏能够超过这个仅有几十 K 字节的小程序。

扫雷是一个设计得很出色的智力游戏，对游戏者的逻辑思维能力强能起到一定的锻炼作用。当然，如果您想创造一个时间纪录的话，不但得有很高的逻辑思维能力，还得有很快的鼠标操纵速度。此外，熟能生巧也是一个很重要的因素。

2.2 游戏规则

点击“游戏”菜单项，会出现很多选项。扫雷游戏一共有三种默认难度：初级、中级和高级。此外，还可以自定义难度。选择“自定义”选项，就可以输入您所希望的游戏桌面的大小以及地雷数。初学者可以将地雷数定得少些，这样有利于快速掌握一些常用技巧。

“扫雷”游戏的目标是在不踩到地雷的同时，迅速找到雷区中的所有地雷。

点击“游戏”菜单项的“开局”一项，即可进入游戏。

“扫雷”的游戏区包括左上角的地雷计数器、右上角的

计时器和埋藏着地雷的雷区。

刚进入游戏时，地雷记数器的数值便是整个雷区中的所有地雷总数，而计时器的数值为零。用鼠标左击雷区中的任何一个方块，计时器便开始计时。

如果您认为某个方块下没有埋藏地雷，那么，您可以使用鼠标左键单击它。如果这个方块下面埋了一个地雷，则此方块变成红色（见图 2-1）。



红色方块和爆炸的地雷意味着您这次游戏的失败，画面上方的小人像也会变成一个哭脸。这时，您就只好重新开始了。

图 2-1

您可以选择“游戏”中的“开局”选项以重新开始游戏，不过，更方便的方法是用鼠标点击画面上方哭泣的人脸，人脸会立即变成笑脸，游戏也会重新开始。



如果方块底下是数字，那么，这个数字代表它周围的八个方块中有多少颗地雷，如图 2-2 所示，数字“2”代表周围的八个方块中有两颗地雷，由于“2”周围只有三个方块未打开，所以，两颗地雷便在这三个方块中。

图 2-2

如果方块所在位置没有埋藏地雷，而且它周围的 8 个方块中没有一颗地雷的话，那么，在该方块的位置将不出现任何信息。而且，由于周围没有地雷，您一定会毫不犹豫地将其四周的 8 个方块全部打开。于是，程序便干脆“主动”替您省去了这个麻烦。当您点到一个四周没有地雷的方块时，它周围的方块就都会自动打开，就如同您已经点了四周的方块一样。而如果周围的方块中有的方块和您已经点的一样，四周也没有地雷，那么，它周围的方块也会自动打开，如此一

直到再没有这种方块为止。这就是有时您只点了一个方块，雷区地图上却立刻开出一大片的原因。

如果您认为某个方块下埋着地雷，请使用鼠标右键单击它，作上标记。

标记的方法有两种：当您在“游戏”的“标记(?)”选项上打了勾后，如果您有把握判定某个方块中是否有地雷，可以使用鼠标右键单击它，方块上即标上了一面小旗帜，画面左上角的地雷计数器数值便会自动减1。

如果您没有把握判定某个方块中是否有地雷，可以使用鼠标右键双击它，在上面标一个问号(?)，并在恰当的时候将其挖开或标记为地雷。



图 2-3

如图 2-3 中的标记“1”的方块，由于它周围的地雷已经全都标记完了，可以同时单击鼠标左右键，将其周围剩下的方块挖开。



图 2-4

图 2-4 是同时单击鼠标左右键后雷区地图的显示情况，由于标记“1”的方块周围已经没有任何地雷了，所以可以将其四周的方块打开。



图 2-5

图 2-5 是标记“?”的情况。在这种情况下，在标记“1”的方块上同时单击鼠标左右键，是不会得到任何结果的。

如果您不慎对不正确的方块做了标记，也就是说，在没有埋藏地雷的地方做了有地雷的标记，而埋藏地雷的地方却没有做标记。那么，当您在做了错误标记的方块周围同时单击鼠标左右键时，游戏便会失败，就如同您点了一颗埋有地雷的方块一样。



如图 2-6 所示，对右上角标记“1”的方块的左上角（图中未标出）做了有地雷的标记。但实际上，地雷埋在这个方块的左下角。当您在此

方块上同时单击鼠标左右键时，游戏便会失败。

2.3 游戏技巧

可以寻找并记住常见的数字组合，以达到熟能生巧的效果。通常一种数字组合代表一个地雷布局。

□ 数字为“1”时：



图 2-7

如图 2-7 所示，正下方的“1”，周围只有一个方块未打开。由于它的周围有且只有一颗地雷，所以必然位于它左上角的方块中。由此可见，这

种“斜角”的形势有利于打开“1”周围的方块。

□ 数字为“2”时：



图 2-8

如图 2-8 所示，位于中央的“2”，下方并排的两个方块中都是地雷。

□ 数字为“3”时：



图 2-9

如图 2-9 所示，这是典型的“232”型局面，位于中央的“3”四周的三个方块中都是地雷。

在实际游戏中，要根据具体情况，结合对一些基本布局的了解，迅速、准确地做出判断。只有玩的次数较多，才能达到一个比较高的速度。

下面，让我们来看一个稍微综合一点的例子。例子虽然简

单，但实际中有很多局面是由这种简单的例子组合起来的。

如图 2-10 所示，左下方的标记为“3”的方块周围，有两个已标记的方块；四个未标记的方块，剩下的一颗地雷埋藏在哪儿呢？

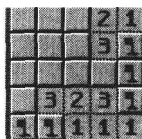


图 2-10

仔细观察一下，“3”右边标记“2”的方块周围，有三个未标记的方块。在这三个未标记的方块中，埋有两颗地雷。那么，“3”正上方与右上方的方块中，至少有一颗地雷。这样，“3”周围的三颗地雷都有了着落，则“3”左边和左上方的方块中一定没有地雷。

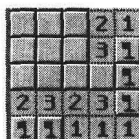
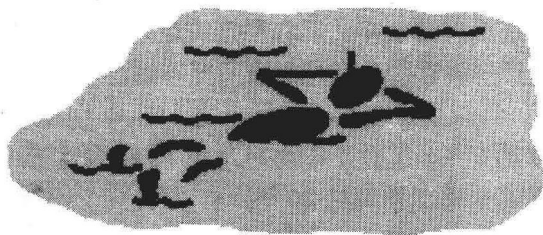


图 2-11

点击“3”左边的方块，发现标记为“2”，于是又可再开（图 2-11）。这样，便解决了这一块的问题。

关于扫雷这个游戏就介绍到这里。其实，要成为扫雷高手，秘诀只有一个——熟能生巧。



3 纸牌游戏

3.1 游戏简介

纸牌游戏是 Windows 中的另一个小桌面游戏。有些类似于我国的“接龙”游戏。游戏的最终目的是将所有的牌按照从小到大的顺序，移到右上角的四个空位中。注意：每个空位只能放一种花色。

3.2 游戏规则

选择左上角的“游戏”菜单，点击“发牌”选项，则开始游戏。如果您对发给您的牌局不满意的话，可以再点一次，重新发牌。

要将一张或一叠牌从一个纸牌叠移到另一纸牌叠，可以用鼠标拖动它。只有当要移动的纸牌比想要移动到的纸牌小并紧连在目标纸牌的后面，而且纸牌颜色又不同时，才可移动纸牌。在纸牌游戏中，红心和方块是同一种颜色，而黑桃和草花是同一种颜色。同色的纸牌是不能连在一起的。

例如：可以把黑桃 9 移动到方块 10 下，也可以把红心 5 移动到草花 6 下，但是不能够把方块 7 移动到红心 8 下，也不能把黑桃 9 移动到草花 10 下。

如果某一张牌是“A”的话，可以直接把它移动到右上角的空位中，或双击它，它会自动跳到右上角空位中。

在右上角的空位中有了牌后，就可以把某些牌移动到右

上角。如果在右上角的空位里有了红心 A，那么，就可以把红心 2 移过去。下次，就可以把红心 3 移过去。顺序必须相连。移动的方式有两种：直接把它移动到右上角的空位中，或对它双击。当四种花色的五十二张纸牌都移动到右上角的空位里时，游戏便胜利结束。

当一个纸牌叠中正面朝上的纸牌已经全部移到别的纸牌叠或右上角的空位中时，可以翻开纸牌叠中牌面朝下的纸牌。

当一个纸牌叠中的纸牌已经全部移到别的纸牌叠或右上角的空位中时，便留出一个空位。此时可以把别的纸牌叠或以“K”领头的牌叠移动到这一空位上。

如果您已经没有办法在牌桌上的纸牌里做文章，那么，您可以翻动左上角的选择纸牌，如果里面有合适的纸牌，就可以解决您的窘境。移动纸牌到牌桌上的纸牌叠和右上角的空位的规则与上述的一些规则完全一样。

另外，您还可以把右上角的纸牌中最靠外的一张，也就是您所能看见的那一张，再移动到牌桌上来，规则也完全一样。

此外，还有必要说一些与游戏规则有关的设置。在开始游戏之前，可以点击“游戏”菜单中的“选项”一栏，将出现很多设置信息。

单击“得分”框中的“标准分”、“维加斯”或“不计分”，可以选择记分方法。

还可以在“选项”对话框中规定每次翻开的牌数：一张或三张。选项不同，计分方法也不同。

在“选项”中，还可以规定纸牌外型及移动纸牌时是否需要计时等等。

3.3 游戏技巧

纸牌是一个带有一定运气因素的游戏。但是，光凭运气是不能够取得胜利的（除非运气好得过分）。在进行游戏时，也需要一定的技巧。

最重要的一个技巧就是不能随便往右上角的空位里移动纸牌。虽然最终的胜利条件是所有纸牌都被移动到右上角的空位中，但若是有机会就移动的话，很可能将一张连接的必须牌放到了右上角，而且很可能被其他纸牌“压住”而无法再移动下来，那就只好“GAME OVER”了。

要时刻注意：胜利的最好方法和必需途径是将所有的牌面朝下的纸牌都翻过来，并把所有纸牌连成一个“串”。而不是很快地将大量的纸牌移动到右上角。因为，只要把所有的纸牌翻开并连接好，移动到右上角也就不费吹灰之力了。

但是，也要将必要的纸牌移走，这样可以尽早清除一些拦路的“废牌”。

这中间的运用之妙，就只能是“存乎一心”了。



4 红心大战

4.1 游戏简介

红心大战游戏很有些类似我国的“拱猪”，胜利条件是得分最低。

红心大战游戏支持网络对战。要加入到进行中的网上大战，可以单击“与其他人一起玩”。

要重新开辟一个网上战场，请单击“我坐庄”，然后等待其他人参加游戏。

如果只是想一个人消遣消遣，与计算机较量一局，可以单击“我坐庄”，然后按 F2 键。

4.2 游戏规则

选择“游戏”菜单中的“选项”一栏，可以选择动画速度，输入电脑玩家姓名等等。

发牌后，您必须选三张牌送给对手（第四手不传牌）。要选取送出去的牌，当然，肯定是您认为最没有用处的“废牌”，然后单击它。如果您先开始选了一张牌，然后又不想选这张牌，只需再次单击它即可。

您给对手三张牌后，对手也会换给您三张牌，正所谓“来而不往非礼也”。自然，给您的牌也不会是什么好货色。

然后，便开始打牌。红心大战出牌的规矩和桥牌及我国的“拱猪”没有太大的不同。现简介如下：

(1) 有草花 2 的人必须先出草花 2。

(2) 按顺时针方向出牌，每轮出一张，而且必须出同前几家花色一样的牌，除非这种花色的牌已经打完。

(3) 第一墩牌（首轮）不能出红心 Q 或黑桃 Q，除非手上握着全部十三张红心。

(4) 每一墩牌，比较与首张同花色的牌，牌点大者赢得此墩。也就是说，如果您没有了这门花色的牌而出了另一种花色的牌，则无论是什么牌，都比本花色的牌小，不能赢得本墩，从而不会得分。所以说，在“红心大战”中，“没有”是一种财富。

(5) 只有在出过红心的情况下才能攻出红心。

打完所有的牌后，即开始记分。记分的标准是：每张红心计 1 分，黑桃 Q（也就是“拱猪”中的猪）计 13 分。直到有人得 100 分以上，或庄家退出较量时游戏结束。

收分多是一件很糟糕的事。但是，物极必反。如果一手牌中有人赢得了黑桃 Q 和所有的红心（称之为“收齐”），即类似于“拱猪”中的“收全红”和“猪羊满圈”。则他得零分，对手每人罚 26 分。

4.3 游戏技巧

- 大多数情况下，尽量不要拿下带红心或黑桃 Q 的一墩牌，然而也有例外，比如您本人想收齐，或者您感到别的玩家有可能收齐，故拿下一墩以阻止其他玩家收齐。
- 传牌技巧：传牌的时候，尽量把大牌送给别人，如 A 或花牌。
- 如果您有大牌，又能确认对手每种花色都有，在不能垫红