

俄罗斯国际象棋丛书之四

国际象棋 开局指要



〔俄〕А·苏埃京 著
徐家亮 译

人民体育出版社

俄罗斯国际象棋丛书之四

国际象棋开局指要

[俄] A·苏埃京 著
徐家亮 译

人民体育出版社

图书在版编目(CIP)数据

国际象棋开局指要/ (俄罗斯) 苏埃京著; 徐家亮译.

-北京: 人民体育出版社, 2010

(俄罗斯国际象棋丛书)

ISBN 978-7-5009-3681-7

I. 国… II. ①苏… ②徐… III. 国际象棋-布局 (棋类运动) IV. C891.1

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 238005 号

*

人民体育出版社出版发行
三河紫恒印装有限公司印刷
新华书店经销

*

850×1168 32 开本 11.25 印张 280 千字
2010 年 6 月第 1 版 2010 年 6 月第 1 次印刷
印数: 1—5,000 册

*

ISBN 978-7-5009-3681-7
定价: 24.00 元

社址: 北京市崇文区体育馆路 8 号 (天坛公园东门)
电话: 67151482 (发行部) 邮编: 100061
传真: 67151483 邮购: 67118491
(购买本社图书, 如遇有缺损页可与发行部联系)

出版前言

俄罗斯是世界国际象棋强国，产生了许多伟大的棋手和著名的棋书。现在引进的这套俄罗斯国际象棋丛书，就都是由知名人士撰写的，体现了俄罗斯国际象棋教学的传统思路和缜密风格。

丛书由六册组成，分别是《学校国际象棋教科书》《国际象棋战术手册（上册）》《国际象棋战术手册（下册）》《国际象棋开局指要》《国际象棋中局指要》《国际象棋残局指要》，适于国际象棋初中级爱好者阅读。

我国国际象棋的进一步发展，需要更深厚的基础。愿丛书的出版能为此尽一份力。

前言

我要马上指出的是，本书绝不是最流行的具体变例的汇编，因为类似的参考书已经出版了很多种。本书的著者主要本着另一种目的：在实战经验的基础上，给爱好者提供国际象棋开局阶段的总体画面。当然，这一画面是由一系列基本组件和许许多多的具有局面性和战术性的零件组成的。摆在著者面前的严重困难也恰恰在这里。特别是如果我们考虑到学习方法上的窍门，即那几条众所周知的开局原则（中心的作用、快速出动子力等等），那么，由于现代着法的有力发展，那些观点已经显得过于提纲领，并且不能符合实战棋手的需要。一点不假，它们还都是在 19 世纪时形成的。在我们当代，开局已经早就越出子力动员阶段的范围，并变成像 B·斯泰茵尼茨所说过的那样，开局是关于最复杂的开局局面知识的总括。

在我们今天的时代，由于源源不断的信息源流的影响，开局的具体理念奇迹般地朝纵深发展。一方面，开局的变例现在延长到 25~30 回合才有谁优谁劣的结论，这已经非常正常，几乎普遍都是如此。在久经考验的着法体系继续应用的同时，诞生了许多新的体系。例如，1.e4 马 c6 或 1.e4 b6 这样在不久以前曾被认为是有所问题的防御体系，现在却被普遍地采用。我已经不用再说 1.e4 g6 了，它在 20 世纪 30 年代也曾一直被称为不正确的开局。如今在开局阶段就判断哪一方可取，很明显将是徒劳的。现在摆在现代分析家面前的是全光谱的虹霞……

我们还不能不注意到很多棋手（当然首先是那些年轻的职业

棋手)都备有电脑的重要作用。不久以前还在比赛中伴随着大师棋手左右的装满变例的手提皮箱,现在,已经都换成了体积轻薄的手提电脑了。电脑里面满满地装着许许多多的国际象棋信息,有开局的信息,还有对手的个人信息。所有这些优点促使比赛规程在行棋速率方面发生重大的改变,取消了封棋的规定,从而改变了比赛的性质。从此,包含不可胜数的变例的开局知识,就像机器人一样,它不仅可以为你服务,也可以为你的对手服务。只要回忆一下第13位世界冠军卡斯帕罗夫在对抗赛中输给电脑国际象棋软件“深蓝”,你就能完全明白电脑厉害了。

但是,对于大多数爱好者来说,像以前一样,不能没有开局战略和战术的基础知识。

现在已经到了在开局原则方面进行新的总结的时候了,以便使年轻的棋手在没有经历过的变着海洋里可以比较容易地找到方向。尤其重要的是在他们不熟悉的、谁都不能给自己打包票的局面里,给他们指出正确的方向。按照20世纪的标准,过去长时期里,实践已经给一些变例带来了不少的改进,但是开局的原理未必有什么改变。不过不能不考虑到观念的更新。这里,我们要看到不断拓宽的观点和技能知识多面性方面所发生的变化。在开局理论的研究方法方面也发生了相当大的变化。

因此,本书著者认为自己这部著作具有给棋手进行技能定级的意义,著者创编了一本论述一般开局理论的课本。内容包罗了从初级的缺乏经验的国际象棋爱好者常见的问题到比较复杂的需要一定技能知识才能解决的问题。与此同时,著者认为自己的这部著作还可以用作教练员的参考书,无论是用于团队训练或是用于个人的训练。

本书由两个部分组成。第一部分可供对于开局理论不很熟悉的学生使用。这一部分详细地介绍基本的开局原则以及从开局向中局过渡时最为典型的例子,例如利用局面优势、攻王等等。第二部分占有非常重要的位置,可供等级分大致在2200到2300的

棋手使用。这部分介绍国际象棋现代开局战斗的发展情况（研究典型局面、动态变化等等）。这一部分中，占着显著地位的是，怎样研究开局的主题。

可能有一些棋手对于我把第二部分分成两个基本组别会存有异议，而且开局中的古典下法和动态下法在许多情况下是互相交叉的。但是我始终认为，现在已经到了进行类似划分的时候了。

在开始阅读本书以前，我还要向读者强调一下，这本书写的是一般的开局原则，而不是具体的开局参考书。这里所举的例局，首先是某种情况下的解释，而不是全套变着。不排除书中的个别例局在出书的时候会有需要更新的着法。但是难道在我们的时代，理论能赶上实践吗？

本书的主要内容是教学方法的说明。我希望它能帮助年轻的棋手发展自己的独立思考能力，在复杂的数量巨大的变例中找到正确的方向。对于基本术语的名称，在课文中能见到的作了如下统一：

1. 起步的名称指的是白方的第1步。例如：1.e4 起步，1.马f3 起步等等。

2. 开局的名称应与白方的第2步相关。例如：列蒂开局——1.马f3 d5 2.g3，尼姆佐维奇开局——1.马f3 d5 2.b3。

3. 布局的名称与白方的第3步相关。例如：西班牙布局，意大利布局等等。

4. 防御的名称应当与黑方头几步的指导思想相联系，而与着数没有直接的关系。例如：俄罗斯防御，法兰西防御，西西里防御，荷兰防御等等。

5. 弃兵弃子局的名称指的是所有那些在开局的头几个回合里，就因局面的需要弃去一兵或一子而不是马上吃回的开局结构。例如：王翼弃兵，伊文斯弃兵等等。

6. 变例的名称应当理解为某种开局的一个分支，它把开局初的结构和中局逻辑地连接在一起。

7. 系统的名称表示某种开局的一组变例（其数量没有限制），它们互相之间以类似的思想连结在一起。

著者在本书每一个主题的结尾都为读者安排一些习题，读者应当独立地找出它们的最佳续着。习题的答案在书后，但你最好在独立分析以后再去验证。

A·苏埃京（特级大师）

目 录

前 言	(1)
第一章 开局的基本原则和任务	(1)
第一节 基本的开局原则	(2)
一、空间 (棋盘)	(2)
(一) 中心格及其在开局中的作用	(2)
(二) 王和后的相互位置——两翼	(5)
(三) 棋盘的分界线	(9)
二、战斗子力	(10)
(一) 开局时的子力出动	(10)
(二) 先着之利	(14)
(三) 兵及兵的部署	(15)
(四) 兵链和兵链的阻塞	(17)
(五) 关于兵的冗着	(19)
(六) 开局的系统分类	(22)
第二节 开局战斗的总任务	(24)
一、开局时战斗子力的协作配合	(25)
(一) 战斗子力的隔离	(26)
(二) 棋子与兵之间的协作	(27)
二、开局时的积极活动	(30)
三、开局与中局的联系	(33)

(一) 优势时的战术利用	(33)
(二) 长时期优势的取得	(35)
(三) 向中局过渡时的进攻	(36)
(四) 开局战斗的逻辑发展	(38)
第三节 开局原则的具体运用	(40)
习题 1~22 找出最佳续着	(43)
第二章 开局理论的发展	(54)
第一节 关键开局局面的研究	(54)
第二节 争夺主动权的新方法	(59)
第三节 开局中最佳战斗法的探索	(62)
第四节 现代开局的动态性	(67)
第五节 争夺中心的新战略	(69)
一、动态平衡局面	(69)
二、争夺中心的激烈方法	(73)
三、弹性的开局体系	(75)
四、关于颜色互换的开局	(81)
第六节 现代开局里争夺主动权的激烈战术斗争	(82)
一、导言	(82)
二、激烈战术体系的基本特点和变种	(86)
(一) 以局面退让和局面弃子为代价 达到子力的自由调动	(87)
(二) 以出子速度和主动权方面的 损失为代价换取局面优势	(90)
三、开局时的子力调动	(100)
四、开局中的弃子	(112)
五、开局时不同兵种子力之间的战斗	(114)
(一) 后对一车和一个轻子	(115)

(二) 后对三个轻子	(119)
(三) 开局中的弃分	(121)
(四) 轻子对兵	(124)
六、开局中的全盘战斗	(127)
(一) 开局中的侧翼破坏	(127)
(二) 从侧翼夺取中心	(131)
(三) 开局中的异方向易位	(140)
七、开局向复杂残局的过渡	(154)
习题 23 ~ 46	(159)
第三章 中级棋手的开局理论教学	(171)
第一节 开局典型兵结构的分析	(177)
一、开放中心	(177)
二、中心兵的数量平衡	(180)
(一) 中心不活动的兵链	(181)
(二) 在 e 线或 d 线开放的情况下 中心兵的封闭局面	(194)
三、中心的数量优势	(207)
(一) 兵中心	(208)
(二) 兵子中心	(223)
四、以形成中心的兵的弱点为代价 换取好的子力配合	(227)
(一) 中心孤立兵	(227)
(二) 中心落后兵	(233)
(三) 中心重叠兵	(238)
(四) 开局中的弱格问题	(241)
五、在中心的不稳定兵结构	(249)
习题 47 ~ 66	(253)

第二节 棋手开局套路·····	(262)
一、开局套路的形成方法·····	(262)
二、资料的收集整理·····	(268)
习题解答·····	(269)
结 语·····	(340)

第一章

开局的基本原则和任务

国际象棋对局通常分成三个基本阶段：开局（起始步法）、中局（中盘）和残局（结局）。开局是对局的开始阶段，它的主要任务是双方在进入中局决战以前出动自己的子力。开局阶段的持续时间通常在 10~15 回合。

就像在战争中兵力的动员对随后的事态发展有着重要的影响一样，在国际象棋对局里，中局的战斗性质在很大程度上决定于开局的正确部署。

国际象棋是非常复杂的战斗。在对局开始的阶段，当棋盘上还拥有几乎全部的子力的时候，双方都有大量的变化可以选择。但是，国际象棋按照它本身的性质特点，有它内在的逻辑规律。这些规律性的知识使得棋手能够很容易地筛除对自己不利的续着，并把自己的思维限制在必须想到的许多可能出现的变例范围里。

国际象棋战斗的一般规律（或者，像在国际象棋图书中称之为原理或原则）从对局开始的时候就产生作用。

国际象棋开局局面的基本因素是：作为战斗场地的空间（棋盘）和主要由 8 个棋子和 8 个兵组成的每方的战斗子力。这些因素当然是各不相同的。我们通过分析它们的不同特点，说明它们在开局战斗中的意义和作用。

第一节 基本的开局原则

一、空间（棋盘）

（一）中心格及其在开局中的作用

国际象棋棋盘上的格子并不都是等值的。当然，它们的作用主要地决定于棋盘上这样或那样的子力部署。但一般说来，中心的作用特别的大。这一名称所指的就是 d4、e4、d5、e5 四个中心格的集合。

放在中心的每一个棋子不仅能够对对方的阵地发挥最大的作用，而且可以很快地调到棋盘的任意一翼。只要你把中心的棋子与棋盘边上的棋子相比较，就不会不相信这一点。比较一下马的活动，在棋盘角上的黑马只能攻击两个格，而在棋盘中心的白马则可控制 8 个格。

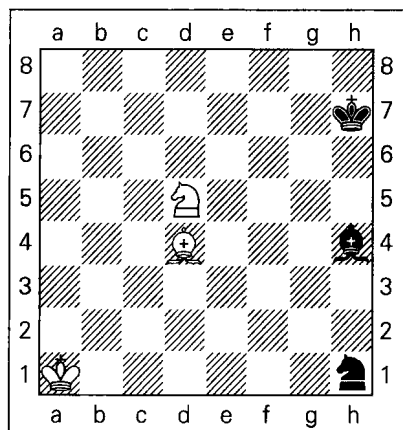


图 1

如图 1，中心的白马不仅显得很活跃，而且比对手的马机动得多。

在棋盘边上的黑象只能攻击 7 个格，而在棋盘中心的白象却能攻击 13 格子。通常，掌握了中心，就很容易把棋子从中心转移到两翼，而与此同时，对手的子力则显得分散，行动受到制约。

开局时中心格具有特殊的意义。当基本的战斗还没有确定在那个位置进行的时候，最好把自己的子力暂时先放在中心。这一国际象棋的定理已经在许多世纪的实践中得到了证实。在开局中忽略中心的作用，按一般的规律，会使自己在开局时招来巨大的麻烦，甚至招致败局。

下面我们用两个初级棋手下过的对局来作例子加以说明。

在意大利布局中，在 1.e4 e5 2.马 f3 马 c6 3.象 c4 象 c5 4.c3 马 f6 5.0-0 之后，黑方不是走 5... 马xe4，吃掉对方重要的中心兵，而是采用一步不合时宜的预防性着法 5... a6 这样就使白方在 6.d4 exd4 7.cxd4 象 a7 8.d5 马 e7 9.e5 之后，构成理想的兵的中心，并很快地以巨大的力量向前推进。由于强大的兵中心的存在，使白方有可能对黑方滞留在中心的王发动强大的攻击。

10... 马 g4 11.h3 马 h6 12.d6!

值得注意的时刻。白方不是仅仅限于在中心取得成功，而是立刻利用这一点向对方的王发动进攻。

12... 马 g6 13.象 g5! f6 14.exf6 gxf6 15.车 e1+ 王 f8 16.象 xh6#!

当然，并不是所有忽略中心的结果都会受到严厉的惩罚，而且，在大师级的比赛中，也不会经常遇到这样类似的惨败。

但是无论如何，这样的对局我们要学习掌握。我们经常可以看到，开局中的基本战斗常常围绕中心展开。

对于中心的现代理解，大大地丰富了新的概念。对中心格的压力比之直接占领中心所起的作用更大。（A·阿廖欣）

这就是说，在许多场合下，为了占领中心，不一定需要用自己的兵去完成。那些中心格的棋子也可以起很大的作用。

下面的例子很有教益，T·彼得罗相—U·科兹玛（慕尼黑，1958年）：

1.马 f3 马 f6 2.d4 e6 3.象 g5 c5 4.e3 b6?

这是一步不明显的错着，使得白方得以用有力的打击夺取中心的子力桥头堡。

5.d5! exd5 6.马 c3 象 b7 7.马xd5 象xd5 8.象xf6 后xf6
9.后xd5 (图2)

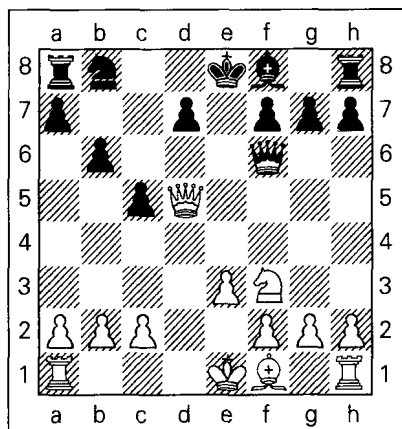


图2

白方用自己的棋子牢牢地占据了中心的关键格 d5，限制了黑方在中心的子力。黑方在中心的弱点在以后的战斗中具有重要的意义。

9... 马 c6

如果走下面的着法，黑方形势将很坏：9.后xb2 10.车 d1 后 b4+ 11.c3! 后xc3+ 12.车 d2 后 c1+ 13.王 e2，白方得车。

10.象 c4 象 e7 11.0-0-0 车 d8 12.车 d2 0-0 13.c3 马

a5 14.象 e2 后 e6 15.车 hd1 后xd5 16.车xd5 d6 17.马 d2
交换后局面稍稍有利于黑方。因此，白方只有像前面一样，
在 d 线上保持强大的子力压力。而黑方则必须用唯一的一着加以
防御。

17.… f5 18.f4 g6 19.g3 车 f6 20.e4 fxe4 21.马xe4 车
e6 22.象 f3 王 g7 23.b3 马 c6 24.车 5d3

白方计划把自己的象挪到 d5，那里象可以发挥最大的威力。

24.… 马 b8 25.马 f2 h5 26.王 d2!

现在已经到了把王投入战斗的时候了。白方利用黑方子力的
受制，力求把王走向 f3，在那里，王可以在以后的进攻中积极地
支持自己的军队。

26.… 象 f8 27.象 d5 车 e7 28.马 e4 马 a6 29.王 e3 马 c7

对于黑方最佳的防御是弃掉一个兵，走 29.…c4 30.bxc4 马
c5，而现在黑方的局面已完全没有希望。

30.王 f3 马xd5?

黑方等于投降一样了。现在出现了坏象对好马的局面。

31.车xd5 车 de8 32.车 de1 车 e6 33.车 e2 b5 34.h3 a5
35.g4 hxg4 36.hxg4 象 e7 37.f5 车 e5 38.车xe5 dxe5 39.车
d2 车 f8 40.车 d7 车 f7 41.车xe7!

黑方认输。白方施加子力压力成功。

可以做个结论，开局时有效地掌握中心可以保证战斗子力的
自由活动以及子力的机动性。

(二) 王和后的相互位置——两翼

除了中心格和周边有所区别以外，两翼即后翼和王翼之间也
存在区别。

在起始局面时，后和王的位置在中心直行上。f、g、h 三
条直行构成了王翼的空间，而 a、b、c 三条直行构成了后翼的
空间。