

数独玩家必备指南

Classical

Sudoku 权威数独

进阶与变通

[法] 布鲁诺·巴勒西斯 著

汪敏 编译



Book

2

技巧
例题
实战

训练脑力 提升你的逻辑推理能力

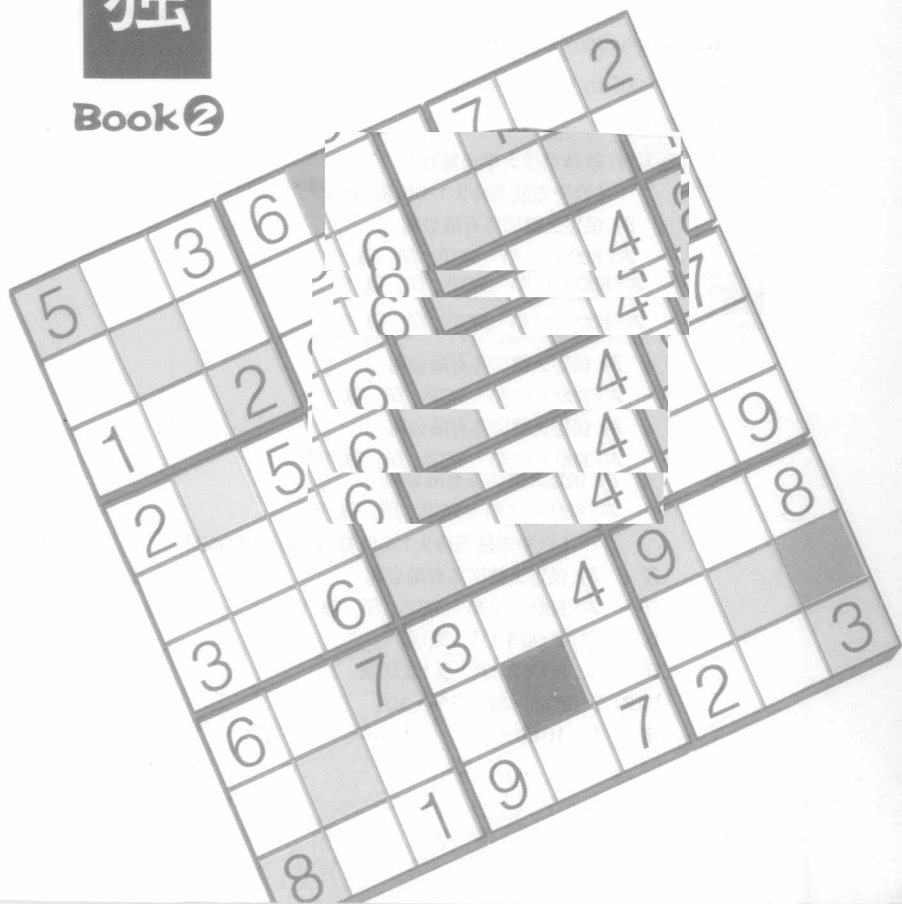
汪敏 编译

陕西师范大学出版社

权威数独

进阶与变通

Book 2



图书在版编目(CIP)数据

权威数独：进阶与变通 / (法) 布鲁诺·马勒西斯著；汪敏编译. —西安：

陕西师范大学出版社，2005.12

ISBN 7-5613-1970-3

I. 权… II. ①布… ②汪… III. 智力游戏 IV. G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2005)第132264号

著作权合同登记号：陕版出图字25—2005—070号

图书代号：SK5N1220

Classical Sudoku: Book 2 by Bruno Malesys

Copyright © 2005 by Bruno Malesys

All rights reserved.

Chinese (in simplified character only) soft-cover rights in

China Mainland reserved by Shaanxi Normal University Press.



权威数独：进阶与变通

(法) 布鲁诺·马勒西斯 著

汪 敏 编译

责任编辑：周 宏

特约编辑：辛 艳

封面设计：李 洁

出版发行：陕西师范大学出版社

(西安市陕西师大120信箱 邮编：710062)

印 刷：保定天德印务有限公司

开 本：880 × 1230 1/32 印 张：5

版 次：2006年1月 第1版

印 次：2006年1月 第1次印刷

ISBN 7-5613-1970-3/K · 104

定 价：16.00元

前言



18 世纪后期，瑞士数学家欧拉发明了一种当时称作“拉丁方块”的游戏，不过未能引起世人重视。

到了 1970 年代，美国的一家数学逻辑游戏杂志 Dell Puzzle Magazines 慧眼识珠，开始刊载这种游戏，取名“数字拼图”。

1984 年，日本游戏杂志《パズル通信ニコリ》发表这种游戏，并将其命名为数独 (SUDOKU)——“独立的数字”。从此以后，这一游戏开始风靡全球。

其实数独游戏的规则很简单，九个九宫格里，每一横行与每一纵列都要有 1 到 9 这九个数字，每个小九宫格里也要有 1 到 9，但一个数字在每行、列及每个小九宫格里都只能出现一次。

现在，欧美各地到处看得到有人拿着纸笔玩数独、打计算机玩数独、上网玩数独，最近甚至有人拿着手机玩数独，在英国还有教师主张用它来训练学生脑力。

你呢？不想让大脑生锈的话就赶快来做数独吧！



目 录

◆ 技巧篇	001
-------	-----

◆ 例题篇	005
-------	-----

◆ 实战篇	043
-------	-----

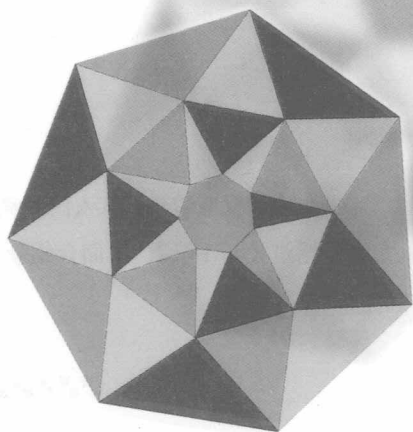
★ Part A	044
----------	-----

★★ Part B	074
-----------	-----

★★★ Part C	104
------------	-----

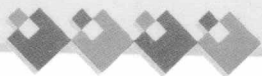
★★★★ Part D	131
-------------	-----

◆ 答 案	139
-------	-----





规则 在每一行每一列的九个格子里以及每个九宫格（粗实线划分出的 3×3 的格子区域）里分别填入 1-9 并且使其不重复。简单来说，我们填数字的时候只需记住“已有的数字不能再有，没有的数字必须得有”这样一项准则即可。题目中会有一些已知数字填在给定位置上，用蓝色数字表示，后填入的数字用红色表示。

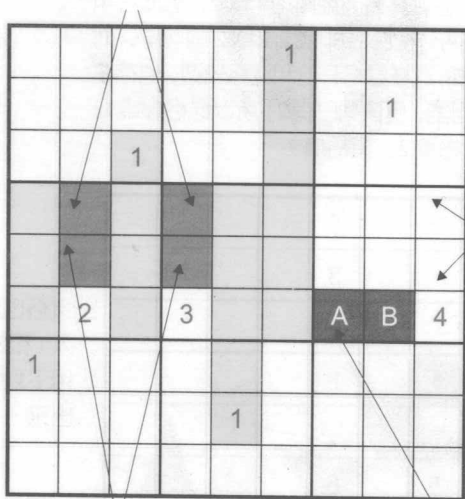


我们在《权威数独：从入门到精通》里已向
大家介绍过技巧 1-12，下面介绍新的技巧：



技巧 13 暗度陈仓

1 要么在这两个格子里



不管哪种情况, 这两行不能再有1了

要么1就在这两个格子里

红色格子为1的可能位置, 而B所在的列已有1, 那只能在A处填1啦



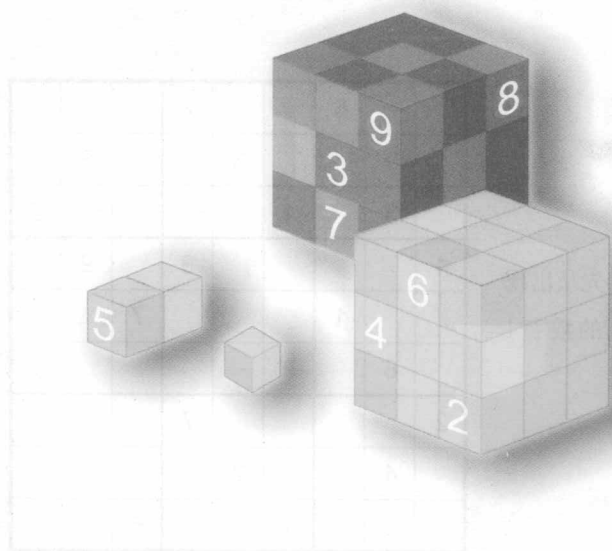
技巧 14 亦真亦幻

由于红格、黄格确定角逐 1 或 2，因此左中九宫格里的两处空白格排除填 1 或 2 的可能，而只能是 4 和 8；这样绿格开始和红格较劲，也存在填 1 或 2 的可能，但该列已有 2，所以绿格必填 1，由此确定红格填 2，黄格填 1

红格只可能填入 1 或 2，用下划线标示出来

黄格也只能填入 1 和 2，同样用下划线标示出来

		2		5				
	4			3				
				9				
6	7			8				
<u>2</u>	<u>1 2</u>	8		<u>1 2</u>				
3	9	5		6				
				7				
	8			4				





现在，带着满脑子的技巧，终于要开始做题了！

可是，看着格子里七零八落的几个数字，还是有些茫然，该从哪来开始做起呢？

请务必牢记以下三条解题原则：

- ① 从出现频率最高的数字开始填，因为这样的数字往往给出的提示信息最多；
- ② 从最简单的技巧所能确定的数字填起；
- ③ 需要做些标记，以标示出某一数字的可能位置，以便等到有更多提示信息之后再进一步确定。

总之，这只是一些基本做法，题目做的多了你完全可以有自己全新的思路。好了，我们开始吧，先看看下面几道题目是怎么解的。

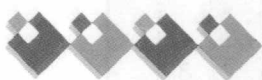
题目 1

我们先从出现频率最高的数字 1 开始填起

	57 8	6			2		45	
	9			3			8	
	3		4		15 6		25	7
4	25 78			1	3		9	
9	25 8	1				7	245	
	6		9	45 78	45 8		24 5	1
2	1				7		3	
	4		3	2		58 9	1	
	57 8		1	45 89		6	7	

		6			2			
	9			3			8	
	3		4					7
4				B	3		9	
		1				7		
	6		9					1
2	A				7		3	
	4			2			1	
			1			6		

黄色区域内不能为1，所以很容易看出A和B两处必为1。而粉色的格子都有可能填1，我们将这种一个九宫格中两个格子里都有可能出现的数字标记出来；由于橙色区域都有可能填1，我们对于这样的可能性暂不作标记，以免影响判断。



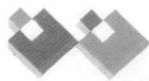
依据已有的7的位置,可判断出C格为7。同理可判断出A格为4, B格为6, 进而可推断出D格为7。

		6			2			
	9	A		3	1		8	
	3		4		1			7
4				1	3		9	
		1				7		
	6		9					1
2	1				7		3	
B	4	D		2			1	
			1			6	C	



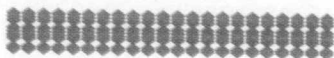
		6			2			
	9	4		3	1		8	
	3		4		1			7
4				1	3		9	
		1				7		C
	6		9			B		1
2	1				7		3	
6	4	7	A	2			1	
			1			6	7	

现在来填数字3。黄色区域已经有3，故可判定A格为3，其他粉色格子及B、C格为3的可能位置，标示出来。



现在填数字2。黄色区域不能有2，可以判定A、B格为2，这样B所在列的橙色区域就不再可能为2，所以C和D所在的粉色格子为2的可能位置。另外可判断出E和F所在的粉色格子为2的可能位置，那么又可根据暗度陈仓的技巧，推测出右中九宫格里的红色区域为2可能出现的位置。将其全部标示出来。

		6			2	3		3
	9	4		3	1		8	
	3	B	4		1			7
4	C		E	1	3		9	
	D	1	F			7		3
	6		9			3		1
2	1				7		3	
6	4	7	3	2			1	
3		3	1			6	7	A





		6			2	3		3
	9	4		3	1		8	
	3	2	4		1			7
4	2		2	1	3		9	
A	2	1	2			7		3
	6		9			2 3	2	1
2	1				7		3	
6	4	7	3	2			1	
3		3	1			6	7	2

上图中A的位置可确定为9, A下面的橙色格子不能为9, 左下九宫格里只有粉色格子可能为9, 标示出来。



下图中可推断出粉色格子为4、橙色格子为6的可能位置。此时如果反过头来观察2的位置时，可以较容易地判定A格为2，则A所在列的绿色格子里将不再有2出现，将其标志去掉，然后判定2必将出现在红色格子里，将其改成确定性的数字标记。

		6			2	3		3
	9	4		3	1	A	8	
	3	2	4		1			7
4	2		2	1	3		9	
9	2	1	2			7		3
	6		9			2 3	2	1
2	1	9			7		3	
6	4	7	3	2			1	
3		3 9	1			6	7	2