



毕仲春
Bi Zhong Chun

高水平竞技篮球决胜 时刻攻防技战术理论与实践

Theories and Practice on Defending
and Attacking Tactics and Techniques at the Last
Moment of Highlevel Competitive Basketball Games

北京体育大学出版社
Beijing Sport University Press

高水平竞技篮球决胜 时刻攻防技战术理论与实践

**Theories and Practice on Defending
and Attacking Tactics and Techniques at the Last
Moment of High-level Competitive Basketball Games**

毕仲春 著
Bi Zhong Chun

北京体育大学出版社
Beijing Sport University Press

策划编辑: 李 建

责任编辑: 刘玖占

审稿编辑: 熊西北

责任校对: 刘亦飞

责任印制: 陈 莎

图书在版编目(CIP)数据

高水平竞技篮球决胜时刻攻防技战术理论与实践 / 毕仲春著.

--北京: 北京体育大学出版社, 2010.7

ISBN 978-7-5644-0467-3

I. ①高… II. ①毕… III. ①篮球运动-运动技术②

篮球运动-竞赛战术 IV. ①G841.19

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第116034号

高水平竞技篮球决胜时刻攻防技战术理论与实践

毕仲春 著

出 版: 北京体育大学出版社

地 址: 北京市海淀区信息路48号

邮 编: 100084

邮 购 部: 北京体育大学出版社读者服务部 010-62989432

发 行 部: 010-62989320

网 址: www.bsup.cn

印 刷: 北京雅艺彩印有限公司

开 本: 787×960毫米 1/16

印 张: 9.75

2010年7月第1版第1次印刷

定 价: 20.00 元

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

中文摘要

随着世界范围内篮球运动的交流和融合,世界各国之间的篮球运动水平差距越来越小。1992年“梦一队”参加巴塞罗那奥运会,以136:57大胜篮球劲旅古巴队,创造了国际篮球比赛史上的最大分差79分,在这次奥运会篮球比赛中,“梦一队”每场比赛最少胜出手32分,平均每场胜出手43.75分。到2002年印第安纳世锦赛,由NBA球星组成的“梦五队”首次颜面扫地:6胜3负,只获得第6名。仅仅十年,世界篮球运动水平已追上NBA,阿根廷首先在2002年9月4日以87:80让“梦五队”折戟,NBA球员征战国际比赛58场连胜的纪录被终结。2004年雅典奥运会。由名帅老布朗领军的“梦六队”8战3负,最终仅获铜牌。2006年男篮世锦赛冠军被西班牙队获得,“梦七队”战绩不佳。从近几年的世界大赛可以看出,篮球强国之间的差距非常小,谁在比赛中发挥出色、关键时刻把握得好谁就会获得冠军。

比赛对手实力的接近,使得比赛越来越精彩,很多比赛到最后时刻才分出胜负,甚至在比赛的最后一秒钟,甚至是在最后百分之一秒才决出胜负。在NBA有很多最后时刻反败为胜的经典比赛,在CBA和WCBA也经常出现类似的激动人心的场面,这极大的刺激了观众对篮球职业联赛的观赏性及其发展,也为中国球员增加了处理关键球的经验。

比赛关键时刻攻守战术的选择和运动员技术的合理运用决定着比赛的胜负,也最终决定着中国队的成绩,中国篮球在这方面有成功的经验,也有失败的教训。从中国男女篮近几年参加重大比赛的历程可以看出,在关键比赛的决胜时刻,攻防战术运用的是否得当将直接影响比赛的结果,也直接影响中国男女篮的参赛成绩。

如果说雅典奥运会击败塞黑的比赛是中国队众志成城努力的结果,那么2006年世锦赛王仕鹏的关键一投则有运气的成分,而2002年釜山亚运会中国男篮最后一分钟的失误则集中暴露了中国男篮在关键时刻攻防战术打法存在的问题。最后关键时刻的攻防战术不仅仅是简单的战术配合,技术的运用,而且是两只球队训练水平的真实写照。篮球比赛关键时刻战术的选择、实践与运用,它不仅是运动员场上的较

量,更是教练员智慧的角力。

决胜时刻的概念定义学界有着不同的观点,时间划分不一,《The NBA's Best Clutch Player》一文中把决胜时刻定义为:是指如果比赛结束前3分钟两支球队的分差不超过5分,那么从此时到比赛结束的时间段(3分钟或者8分钟,可能包括决胜期)被定义为比赛的决胜时刻,郭瑞在2003年的《高水平男子篮球比赛中最后两分钟战术打法的研究》一文中针对最后两分钟篮球比赛的规则,认为最后两分钟运用什么样的战术打法已成为篮球比赛决定胜负的关键时刻;美国的哈特维希在1979年译报发表的《比赛处于危险状态时的最后一分钟打法》一文中指出:据统计,现代篮球比赛的胜负有一半以上是在比赛的最后一分钟才定局的,并且在这段时间出现了一套新的紧逼战术,因此最后一分钟的战术打法已成为决定比赛胜负的关键。从各位专家的观点分析,均具有合理性但是都存在着理论依据和实践检验依据不足的现实问题,因此,篮球比赛最后多少时间为决胜时刻,还无法确定。本研究在各位专家分析研究的基础上,以比赛的结束时间为起点,以逐渐增加的方式,逐步向外推演,首先以在临近比赛时间结束的24秒以内,比赛双方比分差距在3分以内(包括3分)时,为决胜时刻的核心时间。

将拥有球权的一方根据一定的篮球战术指导思想,全队有组织、有策略的进行协同配合的方法和原则定义为决胜时刻的进攻战术打法。将防守一方根据一定的篮球战术指导思想,全队有组织、有策略的进行协同防守配合的方法和原则定义为决胜时刻的防守战术打法。

分析、研究奥运会、世界锦标赛、美国NBA、欧洲篮球锦标赛、国内CBA篮球职业联赛的决胜时刻,各球队所采取的进攻与防守的技、战术方法与策略,从中找出带有普遍性的规律和特性,进行经验总结和理论提升,指导我国男女篮球队决胜时刻攻防战术的设计与实践。

1、本研究在相关篮球比赛决胜时刻时间界定方面,在众多专家意见相佐的情况下,另辟蹊径,寻找研究的时间基点,以比赛结束时间为起点,逆向推导由0秒开始逐渐向上推移直至比赛終了前60秒,为决胜时期的理论和实践研究奠定了现实基础。

2、本文通过问卷调查、专家咨询,经过统计学的因素分析,确定了影响篮球比赛关键时刻的时间、比分等关键因素,同时界定了暂停、界外球地点、主力队员是否在场等其他相关重要因素。

3、本研究在以往决胜时刻定性研究的基础上,通过录像分析和试验统计测

试, 将此研究由以往的定性分析进一步推进到定量研究。把比赛结束前0秒~24秒的决胜时刻比赛双方的技战术分析落实到每一秒、每一个动作及每一个配合方面, 为教练员制定决胜策略提供了理论支持。

4、在比赛还有48秒时间、分差在4分时的比赛时间的战术安排及比赛剩余时间还有60秒的战术选择都进行了定性分析与介绍。

5、在上述相关理论和实验研究的基础上, 将比赛最后24秒分为十个时间段, 分别进行了战例介绍与分析, 技战术训练方法与实践的演示, 为我国专业男女篮球队决胜时刻攻守战术与打法提供了可行性训练方案和预案, 为中国篮球训练理论的发展做了一点工作。

Abstract

Along with the worldwide exchanges and integration of basketball increasingly, it helps to narrow the gap among different countries. In 1992, USA Men's basketball team "dream team 1" took part in the Barcelona Olympic game, they beat the strong competitor Cuba basketball team with a dramatic score 136:57, made the maximum score gap 79 points record around the international basketball game history. In this game, "dream team 1" won the opponent 32 points at least and 43.75 points on average in each game. In Indiana World Championship 2002, "Dream Team 5" which is consisted NBA stars for the first time got the backfire, had six wins and three defeats and placed 6th. Just through ten years, the world levels of basketball had already caught up with NBA. On September 4th of the 2002, "Dream Team 5" took a drubbing with the score 87:80 by Argentina, which broke the record of 58 wins in a row in international games of NBA basketball players.

Then in Athens Olympic Game 2004, "Dream Team 6", led by the famous NBA coach Larry Brown, finally got the Bronze medal with eight wins and 3 defeats. And again, the trophy was won by Spain in 2006 World Championship, when "Dream Team 7" marked normal. Hence Considering the recent worldwide basketball games, we could see the gap of competitors' strength is gradually narrowing. Only teams that could perform better in crucial time of the games could win the game.

In essence, competitive forces getting closer will make the game tenser and more exciting. In quite a few games, the tie is broken until the last

moment, last second or even the last 0.01 second. There are a lots of classic matches in NBA that turn failure to success at the final moment. We also witness a lots of similar amazing occasions in the game of CBA and WCBA, which not only stimulates the development of basketball professional league growth, but also helps Chinese National Basketball Team to gain the experience of dealing with the key goals.

The choice of offensive and defensive tactics and the use of rational technique are decisive factors at the crucial moment of the game, and will decide Chinese Team's performance finally. Chinese basketball team has experienced both success and failure in this respect. From the performanle of Chinese basketball team in important games in recent years, we could see in the crucial morment of important matches, using offensive and defensive tactics effectively would affect the result and Chinese Basketball players' performance directly.

If the victory that Chinese Basketball Team gained versus Serbia and Montenegro Basketball Team in Athens Olympic Game 2004 was a result of hardworking in a spirit of teamwork, the final key shot Wang Shipeng made in World Championship 2006 was luck. However, the last minute mistake in Pusan Asia Game 2002 revealed problems on offence and defense techniques and tactics at crucial time. It is not only about simple strategies and the application of skills, but a true portrayal of two teams, training level. Choice, practice and application of techniques at crucial time is not only the competition between the players but more likely the fierce contest of the coaches' wisdom.

There are several definitions for the crucial time according to the different time delimitation. In "The NBA's Best Clutch Player" the crucial moment is defined as: In the last three minutes before the game ends, if the score gap between two teams is less than 5 point, the period between that time and when the game ends (3 or 8 minutes, may conclude overtime period) is usually defined as the crucial moment. The research in "Last 2 Minutes Tactics in Men's Basketball Matches of High Level", written

by Rui Guo in 2003, says that in accordance with the last 2 minutes basketball rule, the tactics used in the last 2 minutes is the crucial time that determines the game. Hartwig wrote the article "The Last Minute Play When Game in Crucial Moment" in 1979, pointed out that half of the modern basketball game's outcome is determined at the last minute of the game, and a new full court press defenses play emerged in that period of time, so the key point of a basketball game is the play at the last minute. The ideas mentioned above are all very reasonable but they all have problem of lacking in the theoretical and practical test basis. The concept of crucial time is not as clear as what we expected, but it is clear that all games has an ending time. This research bases on the analysis and studies of experts, considered the ending time as the starting time, in the approach of deduction with incremental way, the core element for a crucial time situation is start from the last 24 seconds of a game with the score gap less than 3 points (including 3 points).

The offence tactics play at crucial time is defined as the way and the principle that makes a team with the possession of the ball, under the guidance of certain tactics, play the game organizationally and strategically with good cooperation. The defense tactics play at crucial time is defined as the way and the principle that makes a defending team, under the guidance of certain tactics, play the game organizationally and strategically with good cooperation.

Analyzing and researching the crucial moments in Olympic Games, World Championships, NBA, Euro Championships, CBA, and the strategy and methods for the techniques and tactics of offence and defense of teams, this paper finds out the general regulations and features, sums up the experience and enhances the theory, which will guide the design and practice for the offence and defense tactics of the Chinese Men's and Women's basketball teams at crucial moments.

1. In the situation of disagreements among experts, to define the crucial moment in relative basketball games, this research tries a new way

to find the basic point of time, which is the end of the match, from the last 0 second backwards to 60 seconds of the match, lays the realistic foundation of theory and practice at crucial moments.

2. through questionnaire, expert consultation and statistical analysis, this paper establishes the time, score and other key factors that affect the crucial moments of basketball match, and figure out other important facts such as timeout, the spot of our-of-bound ball, on and off or the key players and so on.

3. On the basis of the previous study of crucial moments which only focused on the qualitative analysis, this research, however, through analysis of video recorder and statistical test, develops the previous qualitative analysis into the quantitative study. The analysis of techniques and tactics of the team can be accurate in every second, movement and cooperation at the last 0 second to 24 second of the match, which we called the crucial moments.

4. This paper makes a qualitative analysis and introduction about tactics in the situation that the remaining game time is 48 seconds with 4 points of score gap, and also the tactic choice at the last 60 seconds.

5. on the basis of the previous relative theories and experimental researches, this paper divided the last 24 seconds into ten time scales, introduces and analyzes the real tactic examples, demonstrates the training methods and practice of techniques and tactics, which provides feasible training plans for the tactics of Chinese men's and women's professional basketball team at crucial moments, and makes contributions to the development of Chinese basketball training theory.

目 录

第一篇 总 论	1
第一章 篮球比赛决胜时刻基本理论分析	1
第一节 篮球比赛决胜时刻攻守技战术的理论意义与实践意义	1
第二节 篮球比赛决胜时刻的基本涵义	5
第三节 本文研究中所采用的研究方法、研究对象和研究策略	6
第四节 影响决胜时刻攻守技战术运用的关键要素	8
第五节 影响决胜时刻攻守技战术运用的其他相关重要因素	10
第六节 时间因素与技战术实施的关系分析	10
第七节 比分关键要素与技战术实施关系的分析	21
第八节 影响决胜时刻战术运用的其他重要因素	23
第二章 决胜时刻的战术分类	26
第三章 决胜时刻的战略博弈	28
第一节 虚实结合—明星球员和角色球员的转换	28
第二节 掷界外球地点决定了战术的方法	28
第三节 临场裁判判罚谨慎	29
第四节 比分差距为2分时的战略博弈	30
第五节 最后48秒分差在4分时战术安排的探讨	30
第六节 最后60秒战略、战术指导思想与比赛方法	32

第二篇 战例分析与训练实践	35
第四章 天堂与地狱—2008~2009NBA赛季魔术队6次绝杀与被绝杀带来的启示	38
第一节 76人后程发力, 伊格达拉跳投点杀	40
第二节 初生牛犊鬼使神差, 魔术队陷入泥潭	44
第三节 大宝贝忽现轻灵, 蓝军主场失利	45
第四节 魔兽来袭, 高中生接管生死簿	48
第五节 君子报仇何须等十年, 小皇帝力挽狂澜	51
第六节 奥兰多的吉娜·玛丽魔咒	52
第五章 不同时间过程决胜时刻—经典战例介绍、分析与训练	55
第一节 0~2秒决胜时刻战例介绍与分析	55
第二节 0~2秒决胜时刻攻守技战术方法与训练	58
第三节 1.9~3.2秒决胜时刻战例介绍与分析	71
第四节 1.9~3.2秒决胜时刻技战术训练方法	78
第五节 3.2~4.4秒决胜时刻战例介绍与分析	82
第六节 3.2~4.4秒决胜时刻技战术训练方法	99
第七节 4.4秒~8.1秒决胜时刻战例介绍与分析	107
第八节 4.4秒~8.1秒决胜时刻训练方法	112
第九节 8.1秒~24秒决胜时刻战例介绍与分析	116
第十节 8.1秒~24秒决胜时刻技战术训练方法	121
第十一节 距比赛结束48秒战例介绍与分析	124
第十二节 距比赛结束48秒技战术训练方法	130
参考文献	137
后 记	138

第一篇 总 论

第一章 篮球比赛决胜时刻基本理论分析

第一节 篮球比赛决胜时刻攻守技战术的理论意义 与实践意义

世界篮球比赛中发生的一次历史性事件，把人们对篮球比赛的关注点转向了比赛最后时刻几秒或者几十秒钟攻守技战术的实施。事件发生在上个世纪七十年代，1972年联邦德国慕尼黑奥运会，男篮比赛决赛，出线的是当时东西方两大阵营的代表美国队和前苏联队，比赛结束后美国队拒绝上台领奖，世界舆论一片哗然。在此之前，美国篮球队在以往的奥运会上战无不胜，曾连续62次打败对手，而这一次美国人把银牌留在奥委会苏黎世总部的地下室里，把篮球带回了家。

事情还得从头说起，在当时的历史时期世界还处于冷战高潮，以美国为首的西方阵营和以前苏联为首的东方阵营除了在政治、军事、经济上对峙外，在世界上各个角落都处在剑拔弩张的状况，体育也不能独善其身。这是两大阵营唯一可以进行同场交流，彰显各自主张、制度优越性的平台。因此，男篮比赛的决赛也引起了世人的关注。

当比赛进行到下半时19分48秒时^[1]，距离比赛结束还有12秒钟，比分为48：47苏联队领先，球权在苏联队手上，苏联队控球后卫5号持球由前场右侧底线突破后看到没有机会便将球一直运到球场左侧靠近边线处，将球传给内线腰位要球的14号中锋亚历山大·贝洛夫，贝洛夫接球后先向左侧虚晃，然后右转身跳投，这一跳投遭到美国两名内线队员的封盖，球被美国队后卫抢到，长传给插上快下的前锋队员5号科林斯，科林斯运球上篮，苏联队6号后卫封盖犯规使球没有投中，裁判判

[1] 20世纪七十年代的比赛规则是全场比赛分为上下两半时，每半时20分钟。

罚两次罚球,这时距离比赛结束还有3秒钟,全场观众屏住呼吸,看科林斯罚篮,两罚两中,比分改写为48:49美国队领先。戏剧性的场面由此开始,苏联队发底线球,10号后卫接球后直接运球刚到中场裁判哨响,比赛结束美国队员欢呼雀跃以为比赛获胜,这时记录台提出比赛还没有结束,因为在震耳的吵杂声中苏联教练孔得拉什金在科林斯第一次罚中后曾试图叫暂停,但没有成功,巴西籍裁判长里盖托和计时员都以为还有一秒钟,可是国际篮联秘书长威廉·琼斯出面干涉,指令时钟倒回3秒,原因是苏联队在罚球时请求暂停。当苏联队再次发底线球将球掷到对方篮板上时,裁判鸣哨,美国队又以为比赛结束胜利到手了,可是这时记录台出错,本应该调回3秒钟的时间反而调到了50秒钟,裁判再次纠正比赛时间,时间又调整到距离比赛结束3秒钟,苏联队再一次发底线球,当上帝眷顾你三次时该发生的事情总是要发生的,这一次前苏联队没有错过,底线发球队员10号别洛夫直接长传埋伏在前场禁区的中锋14号亚历山大,2.20米的亚历山大在两名美国队员的包夹下在篮下抢到了这一长传球,随即投中,比赛锣响,比分定格在51:49前苏联获胜。

这一过程问题的焦点在于,裁判和记录台发生的差错是一个错误跟着一个错误,第一次错误是裁判和记录台配合不当暂停哨和比赛结束鸣哨混淆,虽然鸣哨比赛本应该还剩一秒钟,由于篮联秘书长越权干涉,一秒变为3秒,在改正过程中记录台却阴错阳差的给出了50秒,裁判也没有发现,当苏联队第二次发完底线球后裁判才发现,再重新开始走过的时钟又退了回来给了苏联队3秒钟的时间和第三次机会,这一次的改判,导致了美国队的失利。赛后美国队拒绝领奖,奥运会历史上第一次在集体项目中由于球队抗议裁判不公而拒绝领奖,并提出书面抗议,国际篮联马上召开会议,二票赞成三票反对,宣布美国队抗议无效,东欧国家投票支持苏联,西方国家投了美国的票,美国国内哗然,各大媒体、电视纷纷报道,指责比赛偏袒,结果不公。然而,前苏联队—社会主义阵营这边则大肆宣传报道,把这决胜时刻的一记长传描绘为是在训练和战术安排中长期培养的结果。当比赛的结果提升为政治事件时,它引起的关注度就是不言而喻的了。

在那一个历史时期,世界篮坛还是美国、前苏联等少数几个国家独霸,其他国家发展水平还相对滞后,比赛实力悬殊,决胜时刻出现的机会和概率不高。篮球比赛进入到了二十一世纪以来,随着世界范围内篮球运动的交流和融合,美国NBA各职业篮球队及世界篮球传统强国的国家队都具有了各自的球星和明星队员,如果说在20世纪末国际篮坛还只有乔丹、拉里伯德等为数不多的明星而如今世界各国篮球明星争奇斗艳,层出不穷,世界篮球强国之间的差距越来越小,比赛胜负的悬念

直到最后一秒钟才能确定。

从1992年“梦一队”参加巴塞罗那奥运会，以136：57大胜篮球劲旅古巴队，创造了国际篮球比赛史上79分的最大分差。到2002年印第安纳世锦赛，由NBA球星组成的“梦五队”首次颜面扫地：6胜3负，只获得第6名。仅仅10年，世界篮球运动水平已接近美国NBA职业篮球技术水平，阿根廷首先在2002年9月4日以87：80让“梦五队”折戟，NBA球员征战国际比赛58场连胜的纪录被终结。2004年雅典奥运会，由名帅老布朗领军的“梦六队”8战3负，最终仅获铜牌。2006年男篮世锦赛冠军被西班牙队获得，“梦七队”战绩不佳。从近几年的世界大赛可以看出，篮球强国之间的差距越来越小，谁在比赛中发挥出色，决胜时刻把握得好谁就会获得最后的胜利。

比赛对手实力的接近，使得比赛越来越精彩，很多比赛到最后时刻才分出胜负，甚至在比赛的最后一秒钟，或是在最后百分之一秒才决出胜负。在NBA有很多最后时刻反败为胜的经典比赛，在CBA和WCBA也经常出现类似的激动人心的场面，这极大的刺激了篮球职业联赛的发展，也为我国国家队和职业篮球俱乐部各级队伍的教练员和运动员增加了处理关键球的经验和体会。

比赛决胜时刻攻守战术的选择和运动员技术的合理实施决定着比赛的成败，同时也影响着国家队和各级俱乐部队的成绩，中国篮球在这方面有成功的经验，也有失败的教训。从中国男女篮近几年参加重大比赛的历程可以看出，在关键比赛的决胜时刻，攻防战术运用的是否得当将直接影响比赛的结果，也直接影响中国男女篮的参赛成绩。我们国家男女篮球队在决胜时刻关键球的处理方面有过关云长过五关斩六将的成功经验，也有败走麦城的惨痛教训。

2002年釜山亚运会，中国男篮在比赛最后的27秒内连丢7分，让韩国队将比赛拖入加时，在加时赛最后20多秒内却始终无法缩短1分的差距，以100：102将金牌拱手送给了韩国。时任国务院总理的朱 基在国内观看了现场直播，非常不满，在第二天的国务院办公会议上搁下当时国家许多重大的事情没有讨论，而专门点名体育总局局长袁伟民汇报昨日的中韩之战，并讨论了2个多小时，会后中国篮球界爆发地震，中国男篮主教练王非下课，中国篮球运动管理中心主任信兰成被撤职，国家体育总局科研所所长李元伟任^[2]篮球运动管理中心主任。

2004年雅典奥运会，中国男篮在小组赛最后一场比赛中以67：66击败塞黑队，进入八强。这是自1996年亚特兰大奥运会之后中国男篮第二次闯入奥运会八强。

[2] 李元伟任体育总局科研所所长之前任篮球运动管理中心副主任。

2006年男篮世锦赛,中国男篮的王仕鹏在最后5.8秒投中一个压哨3分球,以78:77击败了斯洛文尼亚队,成功晋级16强。这一个3分平息了当时国内篮球界抵制外教尤纳斯的骚动。为李元伟主任的继续留任铺平了道路。在当时的情况下,男女篮在世锦赛的比赛名次都不理想,加之男女篮聘请的外教尤纳斯和马赫都属于个人权威型的教练,执教理念和方式与国内不同,除了与中心主任有一定的沟通外,和篮协的各个方面及国内教练都存在沟通障碍,因此,国内篮坛掀起了一股倒外教的风波。李元伟主任鉴于当时距离北京奥运会还有不到两年的时间,更换教练已经来不及了,迫不得已必须力挺外教,打好2008北京奥运会,如果王仕鹏投不进这个3分,中国男篮就进不了16强,对国人就无法交代,外教的存在也就成为悬念,但是体育比赛的魅力在于往往是在不可能的情况下,事情都会发生转变,王仕鹏的超远3分投进了,中国男篮能够按照既定的步伐向奥运会挺进。

第十五届世界女篮锦标赛中国女篮共打了八场比赛,其中五场比赛的比分为:中国73:79捷克、中国73:70古巴、中国66:64法国、中国61:65加拿大、中国68:71古巴,比分的差距在6分的一场,其余四场都在3分以内。前国家队教练宫鲁鸣指出:“也许一次攻防就能改变比赛的结果,最后时刻的攻防战术运用的合理与否,以及队员执行关键时刻战术的能力将直接决定比赛的胜负。”

如果说雅典奥运会击败塞黑的比赛是中国国家队众志成城努力的结果,那么2006年世锦赛王仕鹏的关键一投则有运气的成分,而2002年釜山亚运会中国男篮最后一分钟的失误则集中暴露了中国男篮在决胜时刻攻防战术训练中存在的问题。最后决胜时刻的攻防技战术不仅仅是简单的战术配合,技术的运用,而且是两只球队训练水平的真实写照。篮球比赛决胜时刻技战术的选择、实践与运用,它不仅是运动员场上的较量,更是教练员智慧的角力,同时也具有一定的偶然性,上帝在最后一时刻会站在那一边,排除偶然性之外的必然性部分就需要我们认真对待,在训练中加以体现。

本文通过对篮球比赛最后时刻攻防技战术案例的介绍、分析与总结,提炼出决胜时刻技战术训练方法与理论,归纳出最后时刻攻防战术的规律和特征,形成决胜时刻攻防战术理论体系,对提高全国篮球俱乐部、CUBA联赛的各级教练员的训练质量和训练水平,对体育教育训练篮球专业研究生、本科生的学习及训练技能的掌握都具有重要的现实意义。

第二节 篮球比赛决胜时刻的基本涵义

针对于竞技篮球比赛决胜时刻概念的基本涵义,在学术界有着不同的观点,时间的划分也各不统一。归纳起来有下述几种观点。《The NBA's Best Clutch Player》一文中把决胜时刻理解为:如果比赛结束前3分钟两支球队的分差不超过5分,那么以此时到比赛结束的时间段(3分钟或者8分钟,可能包括决胜期)被定义为比赛的决胜时刻。

郭瑞在《高水平男子篮球比赛中最后两分钟战术打法的研究》一文中针对最后两分钟篮球比赛的规则,与其他时间段具有不同的特征,认为最后两分钟运用什么样的战术打法已成为篮球比赛决定胜负的决胜时刻。

美国的哈特维希在《比赛处于危险状态时的最后一分钟打法》一文中指出:“据统计,现代篮球比赛的胜负有一半以上是在比赛的最后一分钟才定局的,并且在这段时间出现了一套新的紧逼战术,因此最后一分钟的战术打法已成为决定比赛胜负的关键。

王世安在《篮球》处理关键球中指出:“所谓关键球是指:比赛最后一分钟左右时,双方比分未拉开,交替上升,没有明显的领先或落后。”

从上述的观点分析来看,很多是从比赛实践经验中获取的,感性因素比较丰富,他们均具有合理的一面,但是都不同程度存在着理论依据和实践检验依据不统一的现实问题。关于篮球比赛最后多长时间是决胜时刻,大家都没有一个统一看法和意见,三分钟、二分钟或者一分钟,或者更短些或者更长些,都没有一个比较权威的界定。因此,篮球比赛最后多少时间为决胜时刻,目前仍是无法确定的时间概念。如果决胜时刻时间概念无法确定,对于决胜时刻技战术的研究和训练、比赛实践也就无从下手。

当面对这众说纷纭的解释,本课题研究进入到了盲区的时候,课题组成员集思广益充分考量众多的比赛录像。反复观察分析,发现了一个普遍性的存在,即:每场比赛都存在着结束时间,这是一个共性特征。如果我们反过来,不从正面时间的顺序来考虑,而是从以比赛的结束时间为思考的起点,另辟蹊径,以逐渐增加的方式,逐步向外推演,由0秒逐渐增加,1秒、2秒、3秒直至更多时间,并首先以在临近比赛时间结束的24秒以内,比赛双方比分差距在3分以内(包括3分)时,为决胜时刻的核心时间。将拥有球权的一方根据一定的篮球战术指导思想,全队有组织、有策略的进行协同配合的方法和原则定义为决胜时刻的进攻战术打法。将防守一方