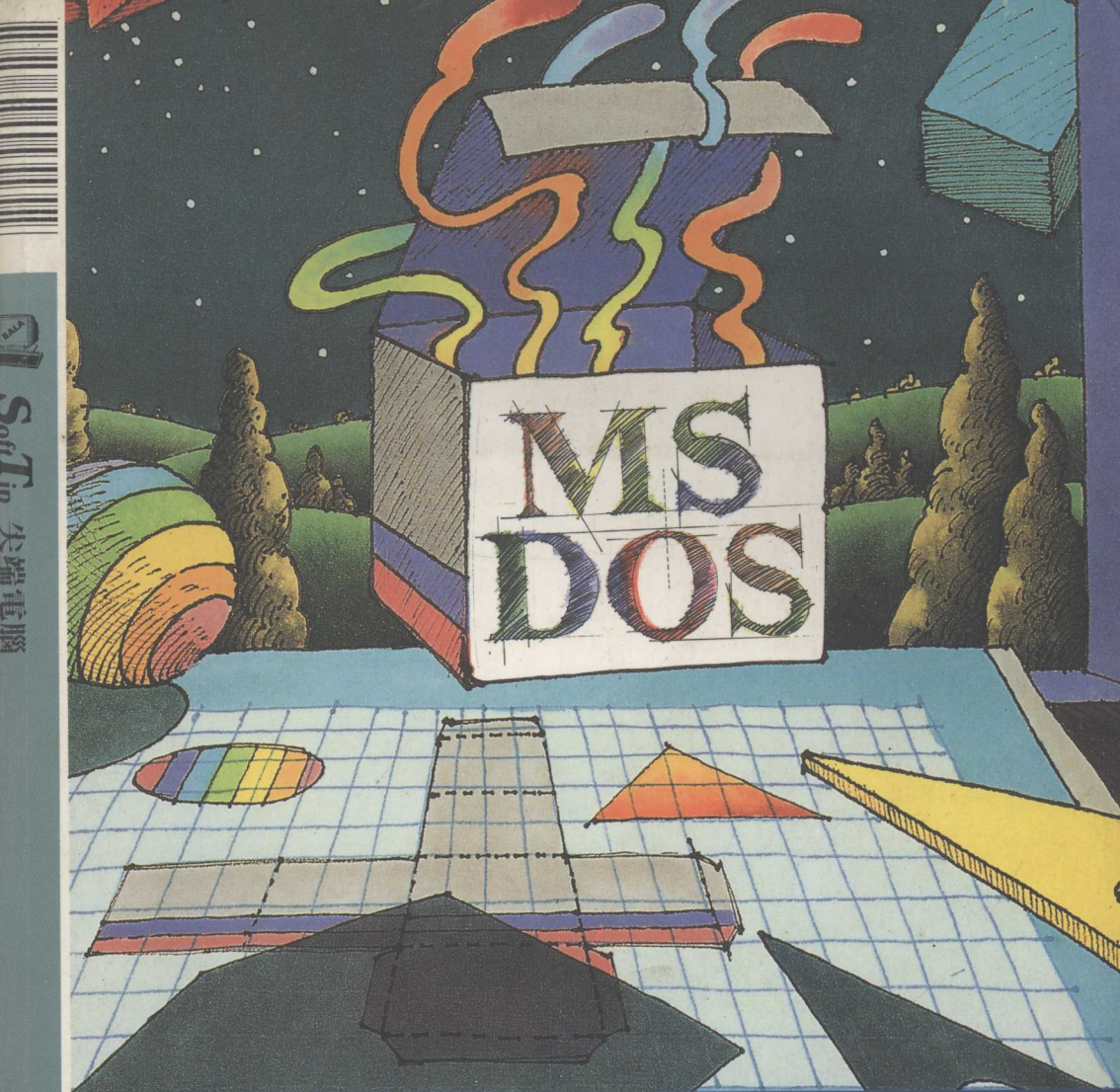




(DOS 3.3 ~ 5.0版適用)

MS-DOS

應用手冊

榮園電腦軟體研究開發部

MS-DOS 應用手冊 / 瑩園電腦軟體研究開發部編

— 臺北市：瑩園，民 79

面； 公分

ISBN 957-24-0096-7(平裝)

1. 作業系統

312.9546

版

權

所

有



翻

印

必

究

製 作：瑩園電腦

發 行 者：周錦文

發 行 所：台北市和平西路一段84號10樓(瑩園大廈)

信 件 請 寄：台北郵政 6-52 號信箱

郵政劃撥帳號：07923480 戶名：魏筱玉

FAX：(02)365-6584

中華民國八十一年十月修訂版

出版登記證：局版臺業字第四二八九號

BIC 88630

TRADEMARKS:

Microsoft, MS-DOS, OS/2, Multiplan, Softcard, XENIX, Microsoft Press, Microsoft Windows, QUICK C, QUICK BASIC, NASH are registered trademarks of Microsoft Corporation. FRED, Runtime+, DBASE III PLUS, dBASE cTOOLS, MicroMaze, Framework, TimeFrame, FrameLock, and Framework II are trademarks of Ashton-Tate. Apple is a registered trademark of Apple Computer, Inc. MacBASIC is a trademark of Apple Computer, Inc. Macintosh is a trademark of Macintosh Laboratory, Inc. IBM, Personal Edit II, PC/KT, PC AT, PS/2, are registered trademarks of International Business Machines Co. Commodore 64 is a trademark of Commodore. UNIX is a trademark of Bell Laboratories. Tandy is a trademark of Tandy Corporation. Microsoft is a registered trademark of Microsoft, Inc. Lattice is a trademark of Lattice, Inc. Aztec is a trademark of Nanx software. Epson is a registered trademark of Epson. Hercules is a trademark of Hercules Computer Technology. Easy 3D is a trademark of Enabling Technologies, Inc. Wordstar is a registered trademark of MicroPro Int'l Corp. Lotus 1-2-3 is a registered trademark of Lotus Development Corp. R-base is a trademark of Microrim. Turbo, Turbo Basic, Turbo Pascal, Turbo C, Microcalc, SideKick, Superkey, BORLAND are trademarks of Borland, Inc.

● 本書資料曾參考下列書籍 ●

ADVANCED MS-DOS

ASSEMBLY LANGUAGE TECHNIQUES FOR THE IBM PC

DOS POWER USER'S GUIDE

RUNNING PC DOS

SUPERCHARGE MS DOS

MS-DOS BEYOND 640K

書號：88630

開數：16 開

頁數：512 頁

適合讀者：熟悉 DOS而欲靈活運用者

所需軟體：IBM PC/MS DOS 3.0 以上版本

內容概要：

第一部份 從基本觀念學習

第一章 何謂位元組、ASCII 及十六進位數

位元組？ / ASCII 碼 / 十六進位數 / 本章摘要

第二章 如何使用擴充字元集

使用 Alt- 鍵來鍵入非鍵盤字元 / 使用國際性字元 / 鍵入控制字元 / 其它鍵入控制字元的方法 / 使用文書處理器搜尋控制字元 / 無法使用Alt-鍵鍵入的字元代碼 / 繪製直線或外框的字元 / 本章摘要

第三章 利用 ANSI.SYS 控制螢幕和鍵盤

ANSI.SYS設備驅動器 / 範例的預備動作 / ANSI.SYS命令 / 將ANSI.SYS命令傳送至主控台 / 建立含 ANSI.SYS 命令的檔案 / 使用 Prompt 來執行ANSI.SYS的命令 / Prompt命令回顧 / 範例的準備 / 控制螢幕顯示 / 屬性設定命令 / 反白顯示效果 / 移動游標的命令 / 特定位置上的顯示方法 / 設定屬性在一個特定的位置作顯示 / 如果您擁有的是單色顯示器 / 如果您擁有的是彩色顯示器 / 執行測試 / 將 ANSI.SYS 命令放入檔案中 / 將Escape字元放入檔案內 / 如果您擁有的是單色顯示器 / 如果您擁有的是彩色顯示器 / 顯示輔助螢幕 / 控制鍵盤 / 定義按鍵之命令 / 重新定義一個按鍵 / 使用擴充鍵代碼 / 指派命令給按鍵 / 以單鍵來顯示輔助螢幕 / 本章摘要

第四章 學習列表機的语言

列表機命令/ 將命令傳送至列表機/ 使用 Echo 命令來傳送列表機命令
/ 由主控台抄錄命令至列表機/ 將列表機命令放入檔案內/ 列印 IBM擴
充字元集/ 建立樣本圖檔案/ 如果列表機不相容/ 改變樣本圖/ 使用
Reset 命令/ 測試列表機/ 本章摘要

第五章 Debug:一個特殊的編輯器

位元組, 十六進位數以及 ASCII/ 檔案的處理/ DEBUG.COM / 使用
Debug 去檢查與修改檔案/ 利用 Dump 命令顯示檔案/ 位址/ 位元組的
值/ 以 ASCII轉換成字元/ 歸位與換行字元/ 熟悉 Dump 命令的輸出/
Dump命令/ 改變記憶體的内容 Enter命令/ 改變一系列位元組/ 改變單
一位元組/ 以不同名稱儲存檔案/ Name命令/ Write 命令/ Quit命令/
驗證 Debug之成效/ 添加資料至一個檔案/ 微處理機的暫存器/
Register命令/ 為何使用 Debug? / 建立小程式/ 可以建立程式的
Debug 劇本檔/ 將 Debug的輸入轉向至劇本檔/ 執行測試/ 使用
Assemble命令建立一個程式/ Assemble命令/ Unassemble命令/ 本章摘
要

第六章 批次檔案的高級技巧

批次檔案設計指南/ 使螢幕更具吸引力及可讀性/ 批次檔案中的習慣用
法/ 撰寫批次檔案的提示/ 使用批次檔案前應注意事項/ 批次檔案無法
正常工作時怎麼辦/ 大功能表或顯示眾多資料時使用個別的檔案/ 練習
前之準備工作/ 一些有用的批次檔案技巧/ 回應一個空白行/ 檢查參數
是否已鍵入/ 在批次檔案外使用 FOR命令/ 在別的批次檔案中使用批次
命令/ AUTOEXEC.BAT/ SHELL(批次檔) 指令介紹/ ECHO (螢幕回應) /
CLS (清除螢幕) / REM與: (註解符號) / PAUSE (暫停程式執行) /
ARGUMENT (批次檔之參數) / GOTO (跳躍指令, 改變程式執行的順序)
/ IF 與 IF NOT (條件測試) / FOR - IN - DO (迴圈指令) / SHIFT
(轉移指定的參數) / Command 命令/ 沒有白吃的午餐/ 命令例子/ 在
批次檔案中使用 Command命令/ 批次檔案可以呼叫自己/ 設定批次命令
的輸出/ 輸出時間與日期戳記/ 效率評估/ 本章摘要

第七章 設計一個交談式功能表系統

交談式的批次命令/ 批次命令檔案: REPLY.COM / 利用 DEBUG 建立

REPLY.COM / 測試 REPLY.COM/ 以 REPLY.COM 接受任意鍵/ 利用
REPLY.COM 接受特定的鍵值/ 用 REPLY.COM 接受唯一的按鍵/ 用批次
檔案顯示更多的資訊/ 以批次檔案消除部份螢幕顯示/ 改變批次檔案的
顯示與動作/ 本章摘要

第二部份 熟習你的系統

第八章 環境的控制及系統組態檔案

環境/ 用 SET命令控制環境變數/ 在批次檔案中使用環境變數/ 顯示在
命令路徑中的目錄/ 建立你自己的環境變數/ 環境之限制/ 組態命令/
建立一個 CONFIG.SYS 檔案/ 組織命令/ BREAK 命令/ BUFFERS 命令/
COUNTRY 命令/ DEVICE 命令/ ANSI.SYS 加強型 I/O控制/
DISPLAY.SYS / DRIVER.SYS/ PRINTER.SYS/ VDISK.SYS/ RAMDIRVE.SYS
/ Drivparm 命令/ FCBS (File Control Block) 命令/ FILES 命令/
LASTDRIVE 命令/ SHELL 命令/ STACKS 命令

第九章 RAM 磁碟之建立及使用

定義 RAM磁碟/ RAM 磁碟之使用/ 用批次檔案建立 RAM磁碟/ 重新啓動
DOS / 建立 VDISK.BAT/ VDISK.BAT 的執行方法/ 測試 VDISK.BAT/
VDISK.BAT 注意要點

第十章 改善螢幕的顯示訊息

美化系統提示/ 系統提示範例/ 使用顏色增加系統提示的情趣/ 游標/
建立程式的注意事項/ 你喜歡方形游標嗎? / 恢復正常的游標/ 消除游
標/ 使用批次檔案控制主機暫停工作/ BLANK.BAT 的限定用法/ 改變螢
幕顯示顏色/ 改變前景顏色/ 改變背景顏色/ 同時改變前景及背景顏色
/ 定義您自己的標準顏色/ 改變顏色會增加您一些工作/ 使用前述批次
檔案之注意事項/ 運用於應用程式中

第十一章 隨心所欲的印表方式

印表機控制指令/ 印表機的使用方式/ 列印指令的調整/ 多頁檔案的列
印方式/ 測試 PRNT.BAT / 小型字體的列印技術/ 由程式將指令送至印
表機/ 重設 IBM繪圖印表機的程式/ 印表機設置功能表/ 輸入檔案/ 輸

入 PRNTMENU.DOC / 輸入 PRNTOPT1.DOC 與 PRNTOPT2.DOC / 印表機設置功能表的批次檔 / 建立 PRNTMENU.BAT / PRNTMENU.BAT 如何運作 / 印表機設置功能表的應用 / 字體設定指令 / 格式設定指令 / 變更印表機設置功能表 / 變更功能表的項目 / 以程式取代 Echo 指令 / 結合 DOC 檔案與 PRNTMENU.BAT / 結合印表機設置功能表與 PRNT.BAT

第十二章 增進鍵盤的 IQ

使用功能鍵來更正或重覆 DOS 命令 / 重新定義鍵盤 / 將命令設定於單鍵 / 改變鍵盤的配置 / BOX.BAT 與 UNBOX.BAT 的應用 / IBM PC/AT 鍵盤的加速技術

第十三章 檔案與磁碟的處理技巧

檔案命名 / 目錄的設定 / 建立樹狀結構—MKDIR 及 RMDIR / 尋找路徑——TREE, CHDIR 及 PATH / ASSIGN、SET、RECOVER、ATTRIB、SELECT 及 VERIFY / ASSIGN / SET / RECOVER / VERIFY / ATTRIB / SELECT / 磁碟內容 / 關於檔名 / 副檔名的重要性 / 萬用字元的用途 / 檔案格式的意義 / 各種磁碟 / 關於磁碟較特殊的事項 / 批次檔案 / 不必輸入那些冗長的目錄名稱 / 測試 GO.BAT / 建立文稿檔案 / 快速地建立文稿檔 / 測試 FILE.BAT / 在檔案開頭或結尾加入資料 / 測試 ADD.BAT / 備註檔的建立或新增 / 測試 NOTE.BAT / 建立一個固定格式的檔案 / 測試 MEMO.BAT / 在檔案中加入日期和時間 / 測試 STAMP.BAT / 在固定磁碟中找尋檔案 / FINDFILE.BAT 在 DOS 2.X 版用戶上的差異 / 測試 FINDFILE.BAT / 迅速而安全地設定磁片格式 / 測試 DISKFORM.BAT / 回至目前目錄 / 修改 FINDFILE.BAT 來回復目前目錄

第十四章 作業整合：屬於您自己的功能表系統

功能表系統 / 功能表系統的準備工作 / 著手功能表系統 / 文稿檔案：MAINMENU.DOC / 批次檔案：MAINMENU.BAT / MAINMENU.BAT 的作業程序 / 測試 MAINMENU.BAT / 無法正常作業的原因 / 測試主功能表 / 在主功能表中加入程式選擇 / 將印表機設置功能表結合至功能表系統中 / 在主功能表中加一子功能表 / 測試子功能表 / 修飾功能表系統 / 在功能表上加入色彩 / 消除使您分心的現象 / 以單鍵來啟動功能表系統 / 配合 RAM 磁碟來使用功能表系統 / MAINMENU.BAT 的變動部份 / 不經常使用 RAM 磁碟時 / 功能表系統的完整範例

第十五章 對電腦的關心和照料

退回限制範圍/ 容量和速度/ 讓紅色大按鈕休息一下/ 保持清潔! / 靜電是一個殺手/ 電源線調整器/ 善待您自己/ 待買 (或辦) 事項/ 不要省小錢

第三部份 簡易檢索

附錄 A ANSI.SYS指令的簡易檢索表

附錄 B Epson 相容印表機的控制指令

附錄 C ASCII 與 IBM擴充字集表

附錄 D ANSI.SYS鍵與擴充鍵內碼

附錄 E 十六進位碼至十進位碼的轉換

附錄 F 功能表系統的範例

相關書籍：

學習與活用 DOS

DOS 5.0 學習使用手冊

DOS 5.0 簡易使用手冊

DOS 使用入門與進階

DOS 與批次檔之技巧

DOS 5.0 快速入門

DOS 基本教材

目 錄

第一部份 從基本觀念學習

第一章 何謂位元組、ASCII 及十六進位數

1.1 位元組?	1-1
1.2 ASCII 碼	1-2
1.3 十六進位數	1-4
本章摘要	1-5

第二章 如何使用擴充字元集

2.1 使用 Alt-鍵來鍵入非鍵盤字元	2-1
2.2 使用國際性字元	2-3
2.3 鍵入控制字元	2-3
2.4 其它鍵入控制字元的方法	2-4
2.5 使用文書處理器搜尋控制字元	2-5
2.6 無法使用Alt-鍵鍵入的字元代碼	2-6
2.7 繪製直線或外框的字元	2-6
本章摘要	2-9

第三章 利用 ANSI.SYS 控制螢幕和鍵盤

3.1 ANSI.SYS 設備驅動器	3-2
3.2 範例的預備動作	3-2
3.3 ANSI.SYS 命令	3-3
3.4 將ANSI.SYS命令傳送至主控台	3-4
3.5 建立含 ANSI.SYS 命令的檔案	3-5
3.6 使用Prompt來執行 ANSI.SYS 的命令	3-5
3.7 Prompt命令回顧	3-6

3.8 範例的準備	3-7
3.9 控制螢幕顯示	3-8
3.10 屬性設定命令	3-8
3.11 反白顯示效果	3-10
3.12 移動游標的命令	3-12
3.13 特定位置上的顯示方法	3-13
3.14 設定屬性在一個特定的位置作顯示	3-13
3.15 如果您擁有的是單色顯示器	3-14
3.16 如果您擁有的是彩色顯示器	3-14
3.17 執行測試	3-15
3.18 將 ANSI.SYS 命令放入檔案中	3-16
3.19 將 Escape 字元放入檔案內	3-17
3.20 如果您擁有的是單色顯示器	3-18
3.21 如果您擁有的是彩色顯示器	3-19
3.22 顯示輔助螢幕	3-20
3.23 控制鍵盤	3-21
3.24 定義按鍵之命令	3-22
3.25 重新定義一個按鍵	3-23
3.26 使用擴充鍵代碼	3-24
3.27 指派命令給按鍵	3-24
3.28 以單鍵來顯示輔助螢幕	3-25
本章摘要	3-27

第四章 學習列表機的語言

4.1 列表機命令	4-1
4.2 將命令傳送至列表機	4-3
4.3 使用 Echo 命令來傳送列表機命令	4-3
4.4 由主控台抄錄命令至列表機	4-6
4.5 將列表機命令放入檔案內	4-7
4.6 列印 IBM擴充字元集	4-8
4.7 建立樣本圖檔案	4-8
4.8 如果列表機不相容	4-11
4.9 改變樣本圖	4-14

4.10 使用 Reset命令.....	4-15
4.11 測試列表機.....	4-15
本章摘要.....	4-16

第五章 Debug:一個特殊的編輯器

5.1 位元組，十六進位數以及 ASCII.....	5-2
5.2 檔案的處理.....	5-5
5.3 DEBUG.COM.....	5-6
5.4 使用Debug去檢查與修改檔案.....	5-7
5.5 利用 Dump 命令顯示檔案.....	5-7
5.6 位址.....	5-9
5.7 位元組的值.....	5-10
5.8 以 ASCII 轉換成字元.....	5-10
5.9 歸位與換行字元.....	5-10
5.10 熟悉 Dump 命令的輸出.....	5-11
5.11 Dump 命令.....	5-12
5.12 改變記憶體的內容 Enter命令.....	5-13
5.13 改變一系列位元組.....	5-14
5.14 改變單一位元組.....	5-15
5.15 以不同名稱儲存檔案.....	5-16
5.15.1 Name 命令.....	5-16
5.15.2 Write 命令.....	5-17
5.15.3 Quit 命令.....	5-17
5.16 驗證 Debug 之成效.....	5-18
5.17 添加資料至一個檔案.....	5-19
5.18 微處理機的暫存器.....	5-21
5.19 Register命令.....	5-21
5.20 為何使用 Debug?.....	5-25
5.21 建立小程式.....	5-26
5.22 可以建立程式的 Debug劇本檔.....	5-26
5.23 將 Debug的輸入轉向至劇本檔.....	5-29
5.24 執行測試.....	5-30
5.25 使用 Assemble 命令建立一個程式.....	5-32

5.26 Assemble命令.....	5-33
5.27 Unassemble命令.....	5-33
本章摘要.....	5-34

第六章 批次檔案的高級技巧

6.1 批次檔案設計指南.....	6-1
6.2 使螢幕更具吸引力及可讀性.....	6-3
6.3 批次檔案中的習慣用法.....	6-3
6.4 撰寫批次檔案的提示.....	6-4
6.5 使用批次檔案前應注意事項.....	6-4
6.6 批次檔案無法正常工作時怎麼辦.....	6-5
6.7 大功能表或顯示眾多資料時使用個別的檔案.....	6-7
6.8 練習前之準備工作.....	6-7
6.9 一些有用的批次檔案技巧.....	6-8
6.9.1 回應一個空白行.....	6-8
6.9.2 檢查參數是否已鍵入.....	6-9
6.9.3 在批次檔案外使用 FOR命令.....	6-10
6.9.4 在別的批次檔案中使用批次命令.....	6-10
6.10 AUTOEXEC.BAT.....	6-11
6.11 SHELL(批次檔) 指令介紹.....	6-12
6.11.1 ECHO (螢幕回應).....	6-12
6.11.2 CLS (清除螢幕).....	6-16
6.11.3 REM與: (註解符號).....	6-17
6.11.4 PAUSE (暫停程式執行).....	6-17
6.11.5 ARGUMENT (批次檔之參數).....	6-19
6.11.6 GOTO (跳躍指令, 改變程式執行的順序).....	6-21
6.11.7 IF 與 IF NOT (條件測試).....	6-23
6.11.8 FOR - IN - DO (迴圈指令).....	6-26
6.11.9 SHIFT (轉移指定的參數).....	6-29
6.11.10 Command 命令.....	6-30
6.12 沒有白吃的午餐.....	6-34
6.13 命令例子.....	6-34
6.14 在批次檔案中使用 Command命令.....	6-37

6.15 批次檔案可以呼叫自己.....	6-39
6.16 設定批次命令的輸出.....	6-41
6.17 輸出時間與日期戳記.....	6-41
6.18 效率評估.....	6-45
本章摘要.....	6-46

第七章 設計一個交談式功能表系統

7.1 交談式的批次命令.....	7-2
7.1.1 批次命令檔案：REPLY.COM.....	7-2
7.1.2 利用 DEBUG 建立 REPLY.COM.....	7-3
7.1.3 測試 REPLY.COM.....	7-4
7.1.4 以 REPLY.COM 接受任意鍵.....	7-5
7.1.5 利用 REPLY.COM 接受特定的鍵值.....	7-8
7.1.6 用 REPLY.COM 接受唯一的按鍵.....	7-10
7.2 用批次檔案顯示更多的資訊.....	7-11
7.3 以批次檔案消除部份螢幕顯示.....	7-13
7.4 改變批次檔案的顯示與動作.....	7-15
本章摘要.....	7-19

第二部份 熟習你的系統

第八章 環境的控制及系統組態檔案

8.1 環境.....	8-1
8.2 用 SET命令控制環境變數.....	8-3
8.3 在批次檔案中使用環境變數.....	8-4
8.3.1 顯示在命令路徑中的目錄.....	8-6
8.3.2 建立你自己的環境變數.....	8-7
8.3.3 環境之限制.....	8-8
8.4 組態命令.....	8-9
8.4.1 建立一個 CONFIG.SYS 檔案.....	8-10
8.5 組織命令.....	8-11
BREAK 命令.....	8-11

使 DOS系統在一個程式每次呼叫 DOS函數時，檢查是否有中斷鍵 (Ctrl-

Break 或 Ctrl+C)發出中斷訊號。	
BUFFERS 命令.....	8-12
允許你設定 DOS在啟動時，在記憶體中可使用緩衝器(Buffer)的大小。	
COUNTRY 命令.....	8-15
指定某個特定國家的日期與時間表示法，除此外，還有這個國家的貨幣符號 和小數點表示符號。	
DEVICE 命令.....	8-18
指定裝置驅動器 (device driver)的檔名。	
ANSI.SYS 加強型 I/O控制.....	8-21
擴充輸出及輸入控制	
DISPLAY.SYS.....	8-23
使你能在 IBM PC可轉換的螢幕 (LCD)，EGA和 IBM PS/2 的顯示上，使用 碼頁轉換 (code page switching)。	
DRIVER.SYS.....	8-26
以參考邏輯磁碟機代碼的方法，使你能夠存取和使用一個磁碟裝置。	
PRINTER.SYS.....	8-31
允許你在 IBM Proprinter Model 4201、4202、4207、4208和IBM 5202 Quietwriter III，使用碼頁轉換 (code page switching)的功能。	
VDISK.SYS.....	8-33
VDISK.SYS 檔是一個模擬磁碟機的裝置驅動器，利用部份的記憶體作為儲存 介質。這些模擬的磁碟稱為虛擬磁碟。	
RAMDRIVE.SYS (MS-DOS 5.00).....	8-38
將系統之 RAM形成一虛擬磁碟機，用以模擬成硬式磁碟一樣的功用。	
Drivparm 命令 (MS-DOS 3.20).....	8-41
允許你在起動 MS-DOS 時為區段裝置定義區段參數，以蓋寫原先 MS-DOS 裝 置驅動器所設的參數。	
FCBS (File Control Block) 命令.....	8-43
允許你設定可同時被 DOS開啓 (open) 的檔案控制區段 (File Control Block)數目。	
FILES 命令.....	8-45
允許你設定可同時被開啓的檔案處理指標 (file handle)最大數目。	
LASTDRIVE 命令.....	8-46
設定你可以存取磁碟機的最多個數。	
SHELL 命令.....	8-47
DOS 在啓始時 (initialization) 會將 COMMAND.COM中的頂層命令處理器 (top-level command processor)載入，此命令即讓你設定載入的名稱和位 置。	
STACKS 命令.....	8-48
允許你蓋寫(OVERRIDE)系統自定的堆疊器個數。	

第九章 RAM 磁碟之建立及使用

9.1 定義 RAM磁碟.....	9-2
9.2 RAM 磁碟之使用.....	9-3
9.3 用批次檔案建立 RAM磁碟.....	9-4
9.4 重新啓動 DOS.....	9-5
9.5 建立 VDISK.BAT.....	9-7
9.5.1 VDISK.BAT 的執行方法.....	9-8
9.5.2 測試 VDISK.BAT.....	9-13
9.5.3 VDISK.BAT 注意要點.....	9-18

第十章 改善螢幕的顯示訊息

10.1 美化系統提示.....	10-2
10.2 系統提示範例.....	10-2
10.3 使用顏色增加系統提示的情趣.....	10-7
10.4 游標.....	10-9
10.4.1 建立程式的注意事項.....	10-9
10.4.2 你喜歡方形游標嗎？.....	10-10
10.4.3 恢復正常的游標.....	10-11
10.4.4 消除游標.....	10-13
10.5 使用批次檔案控制主機暫停工作.....	10-15
10.5.1 BLANK.BAT 的限定用法.....	10-16
10.6 改變螢幕顯示顏色.....	10-18
10.6.1 改變前景顏色.....	10-18
10.6.2 改變背景顏色.....	10-20
10.6.3 同時改變前景及背景顏色.....	10-20
10.6.4 定義您自己的標準顏色.....	10-21
10.6.5 改變顏色會增加您一些工作.....	10-22
10.6.6 使用前述批次檔案之注意事項.....	10-23
10.6.7 運用於應用程式中.....	10-24

第十一章 隨心所欲的印表方式

11.1 印表機控制指令.....	11-2
11.2 印表機的使用方式.....	11-3

11.3	列印指令的調整	11-5
11.4	多頁檔案的列印方式	11-8
11.4.1	測試 PRNT.BAT	11-13
11.5	小型字體的列印技術	11-15
11.6	由程式將指令送至印表機	11-17
11.7	重設 IBM繪圖印表機的程式	11-18
11.8	印表機設置功能表	11-20
11.8.1	輸入檔案	11-23
11.8.2	輸入 PRNTMENU.DOC	11-23
11.8.3	輸入PRNTOPT1.DOC與PRNTOPT2.DOC	11-26
11.8.4	印表機設置功能表的批次檔	11-28
11.8.5	建立 PRNTMENU.BAT	11-30
11.8.6	PRNTMENU.BAT 如何運作	11-31
11.9	印表機設置功能表的應用	11-33
11.9.1	字體設定指令	11-34
11.9.2	格式設定指令	11-35
11.10	變更印表機設置功能表	11-37
11.10.1	變更功能表的項目	11-37
11.10.2	以程式取代 Echo 指令	11-38
11.11	結合 DOC檔案與 PRNTMENU.BAT	11-38
11.11.1	結合印表機設置功能表與 PRNT.BAT	11-39

第十二章 增進鍵盤的 IQ

12.1	使用功能鍵來更正或重覆 DOS命令	12-1
12.2	重新定義鍵盤	12-6
12.3	將命令設定於單鍵	12-6
12.4	改變鍵盤的配置	12-8
12.5	BOX.BAT 與 UNBOX.BAT的應用	12-11
12.6	IBM PC/AT 鍵盤的加速技術	12-16

第十三章 檔案與磁碟的處理技巧

13.1	檔案命名	13-1
13.2	目錄的設定	13-2

13.3	建立樹狀結構—MKDIR 及 RMDIR.....	13-3
13.4	尋找路徑 —— TREE, CHDIR 及 PATH.....	13-6
13.5	ASSIGN、SET、RECOVER、ATTRIB、SELECT 及 VERIFY.....	13-15
13.5.1	ASSIGN.....	13-15
13.5.2	SET.....	13-17
13.5.3	RECOVER.....	13-19
13.5.4	VERIFY.....	13-20
13.5.5	ATTRIB.....	13-20
13.5.6	SELECT.....	13-21
13.6	磁碟內容.....	13-21
13.7	關於檔名.....	13-24
13.8	副檔名的重要性.....	13-27
13.9	萬用字元的用途.....	13-29
13.10	檔案格式的意義.....	13-33
13.11	各種磁碟.....	13-37
13.12	關於磁碟較特殊的事項.....	13-40
13.13	批次檔案.....	13-42
13.14	不必輸入那些冗長的目錄名稱.....	13-42
13.14.1	測試 GO.BAT.....	13-44
13.15	建立文稿檔案.....	13-46
13.15.1	快速地建立文稿檔.....	13-46
13.15.2	測試 FILE.BAT.....	13-48
13.16	在檔案開頭或結尾加入資料.....	13-50
13.16.1	測試 ADD.BAT.....	13-52
13.17	備註檔的建立或新增.....	13-54
13.17.1	測試 NOTE.BAT.....	13-56
13.18	建立一個固定格式的檔案.....	13-58
13.18.1	測試 MEMO.BAT.....	13-60
13.19	在檔案中加入日期和時間.....	13-62
13.19.1	測試 STAMP.BAT.....	13-64
13.20	在固定磁碟中找尋檔案.....	13-65
13.20.1	FINDFILE.BAT在 DOS 2.X 版用戶上的差異.....	13-67
13.20.2	測試 FINDFILE.BAT.....	13-68
13.21	迅速而安全地設定磁片格式.....	13-70

13.21.1 測試 DISKFORM.BAT.....	13-72
13.22 回至目前目錄.....	13-73
13.23 修改 FINDFILE.BAT 來回復目前目錄.....	13-76

第十四章 作業整合：屬於您自己的功能表系統

14.1 功能表系統.....	14-2
14.2 功能表系統的準備工作.....	14-3
14.3 著手功能表系統.....	14-4
14.3.1 文稿檔案:MAINMENU.DOC.....	14-4
14.3.2 批次檔案: MAINMENU.BAT.....	14-5
14.3.3 MAINMENU.BAT的作業程序.....	14-7
14.3.4 測試 MAINMENU.BAT.....	14-9
14.3.5 無法正常作業的原因.....	14-9
14.3.6 測試主功能表.....	14-10
14.3.7 在主功能表中加入程式選擇.....	14-11
14.4 將印表機設置功能表結合至功能表系統中.....	14-13
14.5 在主功能表中加一子功能表.....	14-15
14.5.1 測試子功能表.....	14-20
14.6 修飾功能表系統.....	14-20
14.7 在功能表上加入色彩.....	14-21
14.8 消除使您分心的現象.....	14-22
14.9 以單鍵來啟動功能表系統.....	14-22
14.10 配合 RAM磁碟來使用功能表系統.....	14-23
14.10.1 MAINMENU.BAT 的變動部份.....	14-25
14.11 不經常使用 RAM磁碟時.....	14-26
14.12 功能表系統的完整範例.....	14-29

第十五章 對電腦的關心和照料

15.1 退回限制範圍.....	15-1
15.2 容量和速度.....	15-2
15.3 讓紅色大按鈕休息一下.....	15-3
15.4 保持清潔!.....	15-3
15.5 靜電是一個殺手.....	15-5